



USB VGA/DVI Display Adapter

JUA210/230

User Manual

Manuel de l'utilisateur

Bedienungsanleitung

Manual del usuario

ユーザー マニュアル

使用手冊

Kullanma Kılavuzu



USB VGA/DVI Display Adapter

User Manual

Table of Contents

INTRODUCTION	3
Functions	3
Highlighted Features	4
Required Environments	5
Physical Specifications	5
Resolutions and Color Depth	6
Package Contents	8
GETTING STARTED –Notes for Before Installation	9
INSTALLATION FOR WINDOWS 7/Vista	10
Device Driver Installation	10
Verify Device Driver Installation	17
Device Driver Un-installation	19
INSTALLATION FOR WINDOWS XP	21
Device Driver Installation	21
Verify Device Driver Installation	27
Device Driver Un-installation	30
INSTALLATION FOR MAC	32
Device Driver Installation	32
Verify Device Driver Installation	36
Device Driver Un-installation	37
FUNCTIONS INSTRUCTIONS: WINDOWS 7	39
Display ID	39
Display Resolution	40
Display Orientation	41
Identify Monitors	46
Multi-Display Control Panel	46
Display Setting	47
Fix Position	47
FUNCTIONS INSTRUCTIONS: WINDOWS VISTA/XP	48
Display ID	48
Display Rotation	50
Display Mode	50
Identify Monitor	52
Multi-Display Control Panel	53
Display Setting	54
Display Resolution	55
Display Mode	55
Windows Arrangement	56
TROUBLE SHOOTING	59
REGULATORY COMPLIANCE	63
WARRANTY OF j5 create	64

INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **j5 create (JUA210 / JUA230) USB 2.0 Display Adapter**! This adapter acts as an external graphics card for your MAC or PC. It allows you to add an additional VGA(JUA210) or DVI(JUA230) monitor/display through your USB 2.0 port. No need to open up the computer to add an expensive graphics card, with the **USB 2.0 Display Adapter** you simply load the drivers, plug in the adapter to the USB port, then plug in the VGA or DVI monitor cable into the adapter and you are ready. The **j5 create USB 2.0 Display Adapter** supports three viewing modes. Primary mode, allows you to have individual applications open on each monitor, vastly improving productivity. Extended mode allows you to extend your desktop across multiple displays, great for spreadsheets. Mirroring mode is used to clone one screen onto another, ideal for presentations. With "Plug & Play" functionality between your computer and 2nd monitor or projector, you will be able to create a new visual environment in seconds.

In addition, **j5 create** has developed this compact design for the sophisticated user who cares about function as well as elegance.

Functions

- ✧ Add an additional monitor without adding an expensive, internal video card, avoiding complicated installation
- ✧ Hot swappable USB enables you to add or remove monitors without rebooting your system
- ✧ Move and view your large spreadsheets across two screens without overlapping windows
- ✧ Multitask with larger landscape/desktop space
- ✧ Ideal for viewing multiple windows at the same time
- ✧ Great for multitasking in a wide variety of applications including: Phone centers, Stock Markets, Hospitals, Graphic Design, Editing, Accounting, Etc.
- ✧ A must have for surfing the web and working on your email/facebook/twitter accounts all at the same time.

Highlighted Features

- ✧ Supports display resolution: 1920 x 1200 @ 32bit
- ✧ Plug-and-Play USB connectivity
- ✧ Allows for up to 4 adapters in Windows
- ✧ Allows for up to 2 adapters in Mac
- ✧ Supports Display Modes: Primary, Extended, Mirror
- ✧ Display Rotation: 0°, 90°, 180°, 270°
- ✧ Aluminum enclosure that is non-toxic and recyclable
- ✧ Easy driver install
- ✧ Friendly software:
 - Identify Monitors
 - Multi-Display Control Panel
 - Shortcut to access Windows
 - Display setting dialog

Usage

Editor:

- Efficient editing of documentation on one screen and researching reference materials on the other

Presentation:

- Use mirror mode while your laptop is plugged into a projector through the **USB Display Adapter**
- Use Primary mode to have two monitors and/or projectors for creative displays

Office:

- Dual display scenario: view large spreadsheets across 2 screens with display continuity. (For example: Excel document)
- Independent: using desk space and doing multi-jobs at the same time- increase efficiency.
- Read and reply to email on one screen and open attachments on the other

Graphics Workstation:

- Design and check reference material at the same time.
- More space for tablets and photo/video editing

Entertainment:

- Watch TV/Movie while searching the program preview
- Play games online on one screen with the strategy guide on the other screen

Stock Market Trading:

- Monitor multiple stock markets and market news simultaneously

Coding/Programming:

- Allows effective code programming on one screen and software program companion on the other screen.

Required Environments

- ✧ Microsoft Windows 7, Vista, XP (32-bit or 64-bit) Compatible
- ✧ Mac OS X Snow Leopard Compatible
- ✧ Available USB 2.0 port
- ✧ Temperature: Operating: -50°F~131°F
Non- Operating : -77°F~167°F
- ✧ Minimum System Requirements

QTY	1~2 Dongle	3 ~ 4 Dongles
CPU	Intel/AMD Dual core 1.8 GHz or above	Intel / AMD QUAD CORE 2.4GHz or above
RAM	2 GB or Higher	4 GB or Higher
USB	An independent power supply is required when using the USB HUB to connect multiple dongles.	

This device is intended for '**Office Applications**' and not for '**Home Entertainment**' & '**Video Playback**'.

note:

Due to constant advancements in technology we, at j5 create, make it a priority to give you the latest drivers available for our products. To ensure that your device is equipped with the most current driver, please visit our website at www.j5create.com and install the latest driver for this model.

Physical Specifications

Model: JUA210	
Interface	
Host Interface	USB 2.0 Type-A Connector
Video Interface	VGA-DB 15 pin Female Connector
Power	
Power Mode	Bus-powered

Power Consumption	≤500mA
Physical Specification	
Housing Material	Aluminum
Dimensions	Main body: 54(W)x 93(H)x14(D) mm Cable length: 130 mm
Weight	Approximately 72g
Model: JUA230	
Interface	
Host Interface	USB 2.0 Type-A Connector
Video Interface	DVI-I Female Connector
Power	
Power Mode	Bus-powered
Power Consumption	≤500mA
Physical Specification	
Housing Material	Aluminum
Dimensions	Main body: 54(W)x 93(H)x14(D) mm Cable length: 130 mm
Weight	Approximately 83g

Resolutions and Color Depth

Aspect Ratio	Resolution	Color Depth
Wide Screen Display		
16:10	1920 X 1200	16,32 bits
16:9	1920 x 1080	16,32 bits
16:10	1680 x 1050	16,32 bits
16:9	1600 x 900	16,32 bits
16:10	1440 x 900	16,32 bits
16:9	1360 x 768	16,32 bits
16:10	1280 x 800	16,32 bits
15:9	1280 x 768	16,32 bits
16:9	1280 x 720	16,32 bits
Standard Display		

4:3	1600 X 1200	16,32 bits
4:3	1400 x 1050	16,32 bits
5:4	1280 x 1024	16,32 bits
4:3	1280 x 960	16,32 bits
4:3	1152 x 864	16,32 bits
4:3	1024 x 768	16,32 bits
4:3	800 x 600	16,32 bits

Package Contents

USB VGA Display Adapter (JUA210)
Quick Installation Guide
Driver CD with E-Manual
USB DVI Display Adapter (JUA230)
Quick Installation Guide
Driver CD with E-Manual

GETTING STARTED –Notes for Before Installation

- ✓ Install driver completely before inserting the **USB Display Adapter** USB Cable into your computer
- ✓ Run the setup program as an administrator to avoid errors in installation
- ✓ Uninstall the previous driver first before updating the latest driver
- ✓ Connect the VGA or DVI connector of **USB Display Adapter** to the VGA or DVI cable of display device first before connecting to USB port of computer
- ✓ It is recommended to use an independent power supply for USB Hub while multiple dongles are connected to the USB Hub
- ✓ The display screen will flash during installation

INSTALLATION FOR WINDOWS 7/Vista

Device Driver Installation

This section illustrates the procedure for device driver installation for Windows 7. To start, insert the Driver CD into your computer's CD-ROM drive. The setup program should be launched automatically. If Autorun does not begin, go to "**Computer**", Click on your optical drive, and manually run the setup CD by double-clicking on "**Setup.exe**"

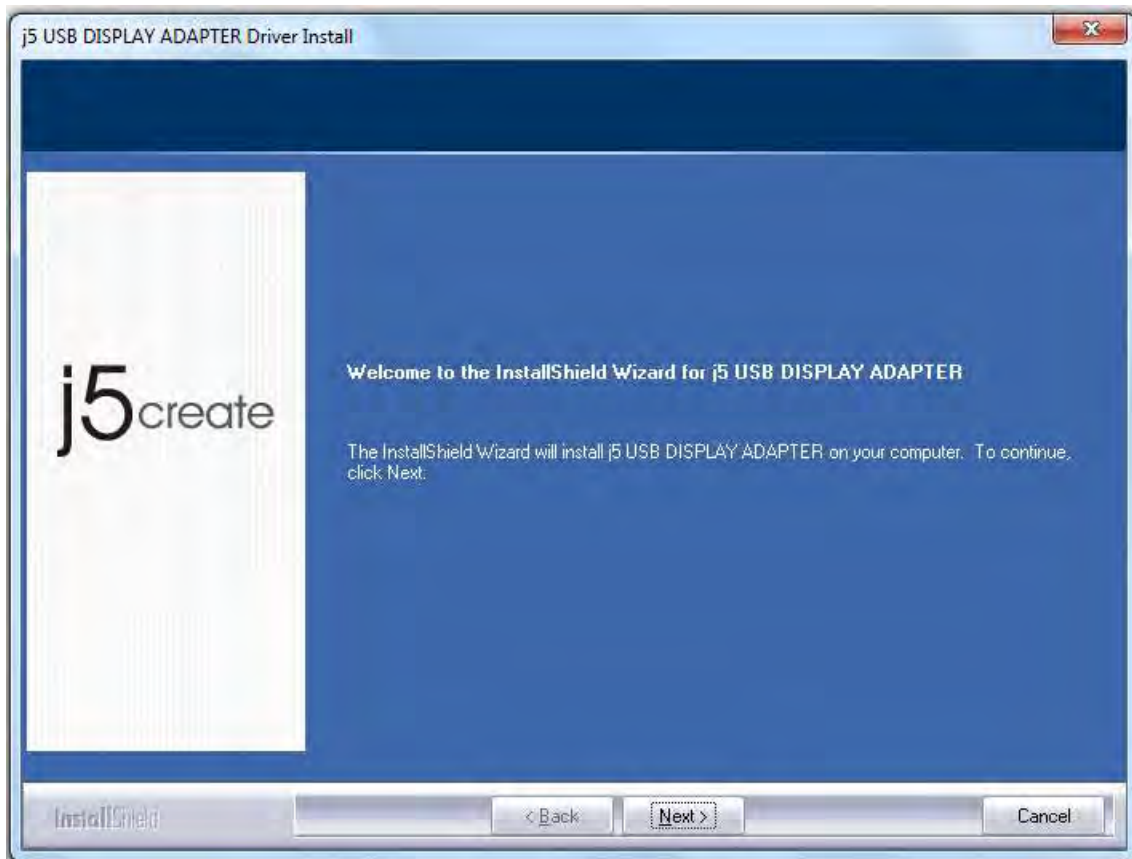
※Please make sure the USB cable of **USB Display Adapter** is unplugged from your PC or Notebook before executing the installation program.

1. The installation page will be launched. To start click on "**Install the Latest Driver**". Please make sure the network is available or press "**Install Driver**" to start the installation

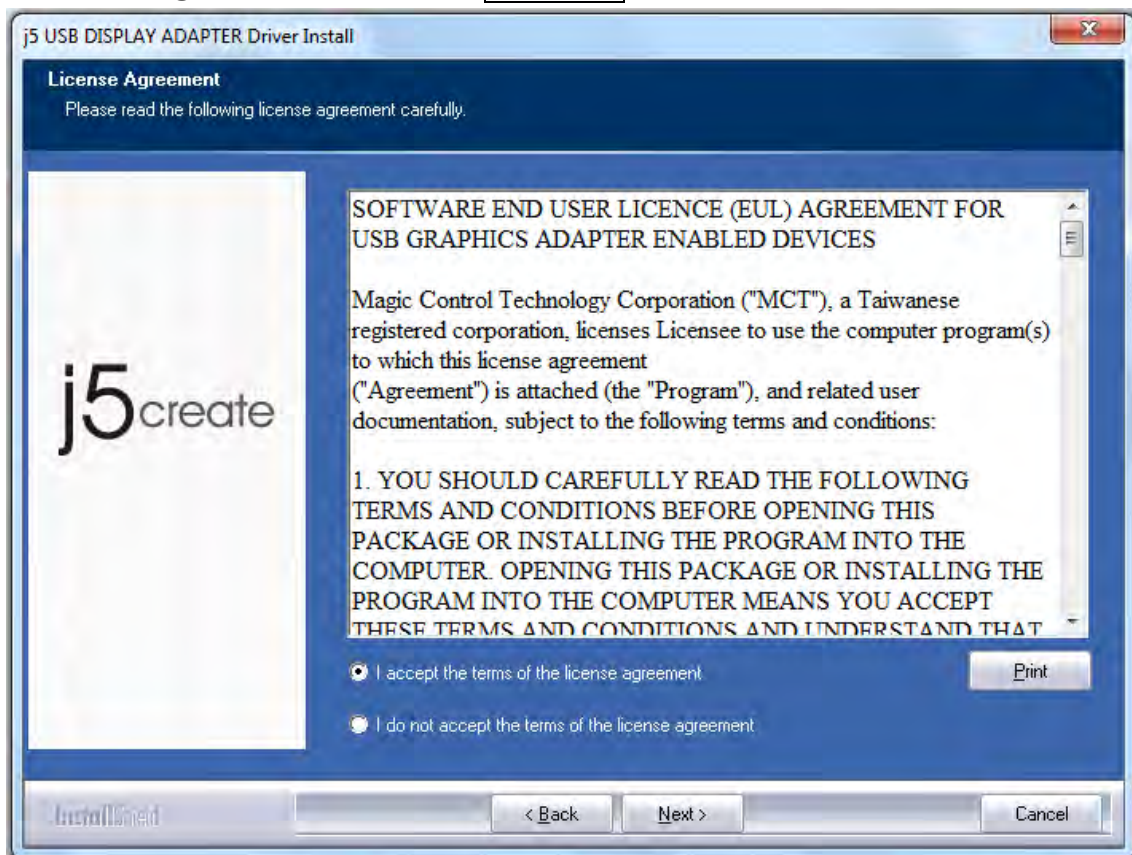


The screenshot shows the j5create website's driver installation page. The page features a navigation menu on the left with options like "Install the Latest driver", "Install Driver", "View User Manual", and "View Product Video". The main content area displays the product name "USB2.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER" and three product models: JUA210 (VGA), JUA230 (DVI), and JUA250 (HDMI). Each model is shown with its respective USB cable. The page also includes technical support information and a copyright notice for 2012.

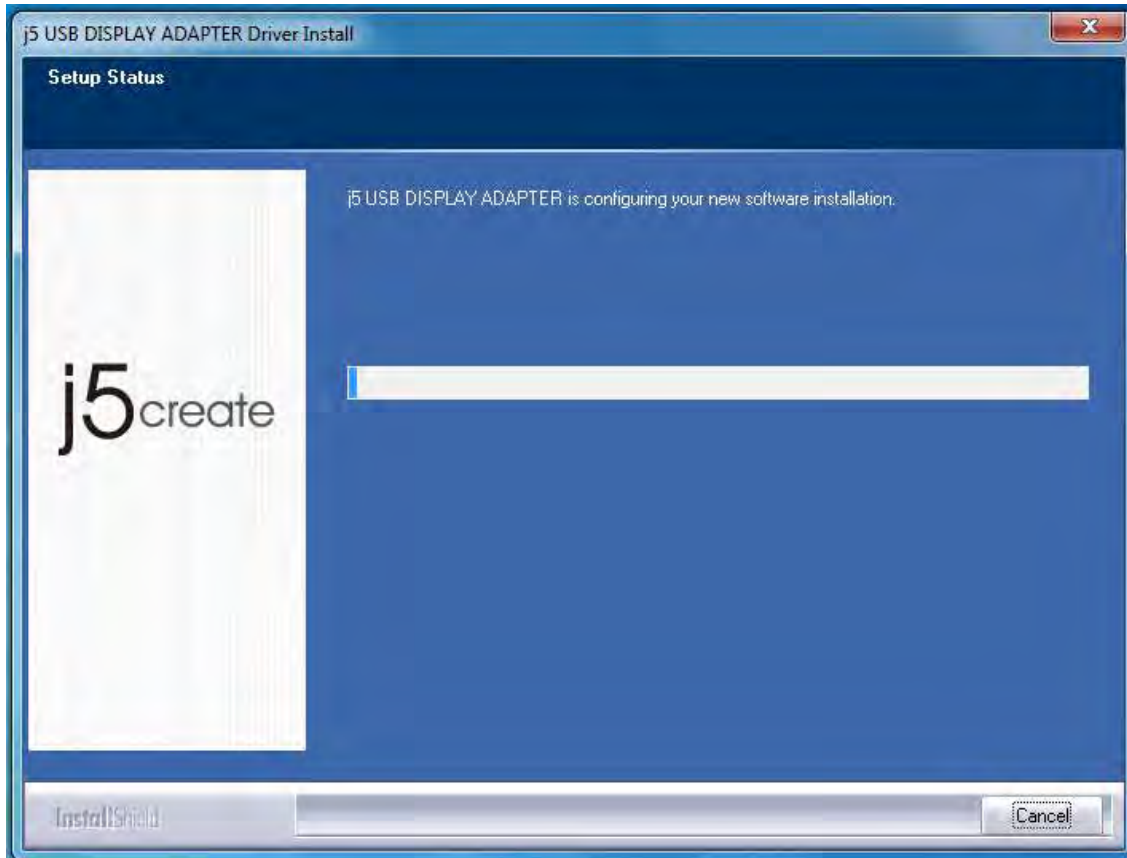
2. After pressing the installation option, the InstallShield Wizard will launch, click **Next>** to continue



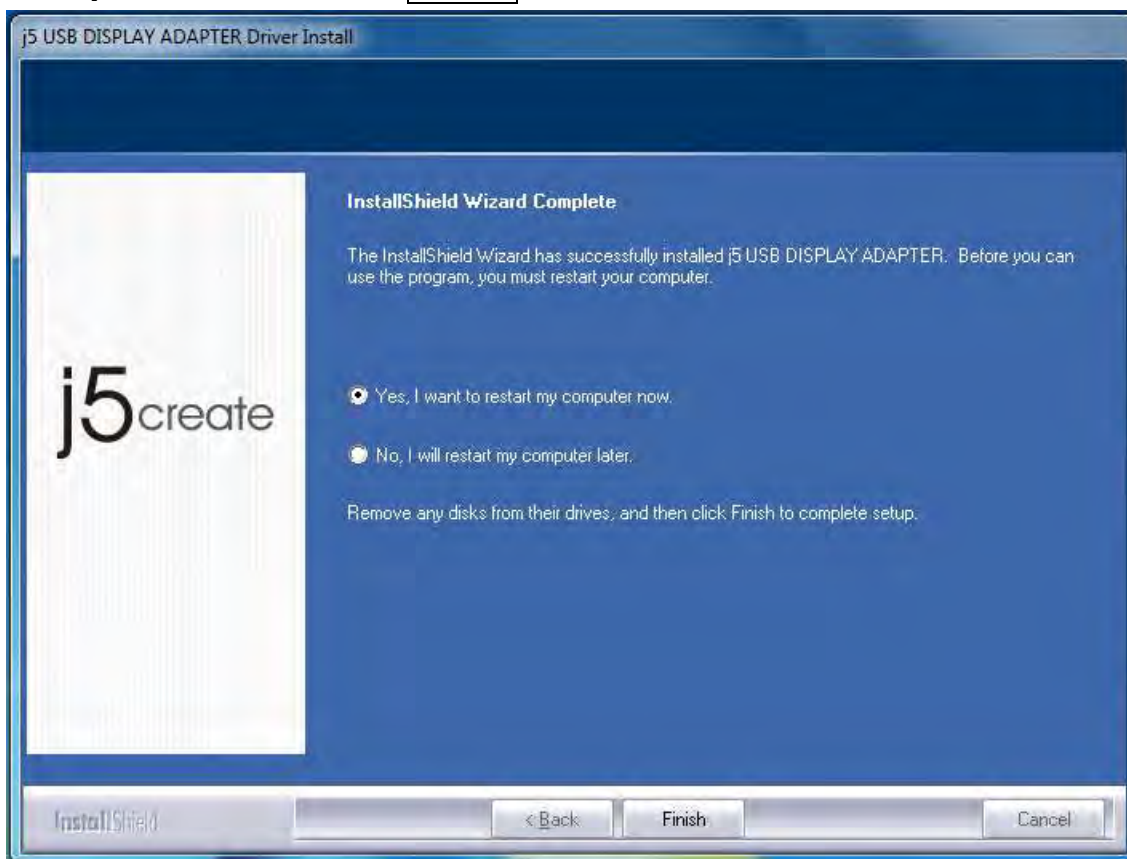
3. Read the license agreement and check **"I accept the terms of the license agreement."** Click **Next >** to accept it and continue.



4. Driver installation proceeding.....



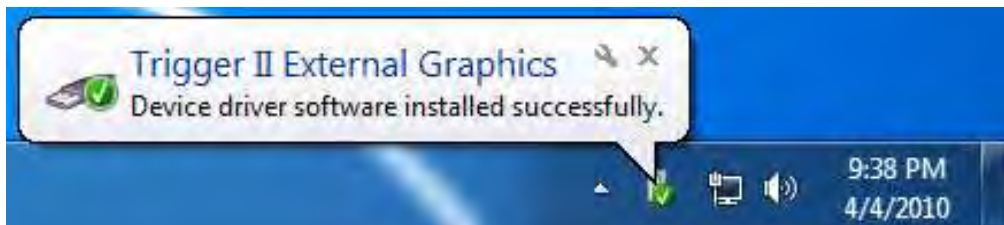
5. When Install Shield Wizard is complete, select “Yes, I want to restart my computer now.” Click **Finish** to restart.



6. After your computer is rebooted, connect the external display device (monitor/ projector) to the VGA/DVI connector of the **USB Display Adapter** and turn on the display device.
7. Connect the **USB Display Adapter** into an available USB 2.0 port of a PC or Notebook, After Inserting the **USB Display Adapter** into an USB 2.0 port, the “**Installing device driver software**” message will pop up.



If the Driver software was installed successfully the following message should appear:



If you're not going to install another **USB Display Adapter**, restart your PC. The functions of the **USB Display Adapter** will be activated after the computer restarted.

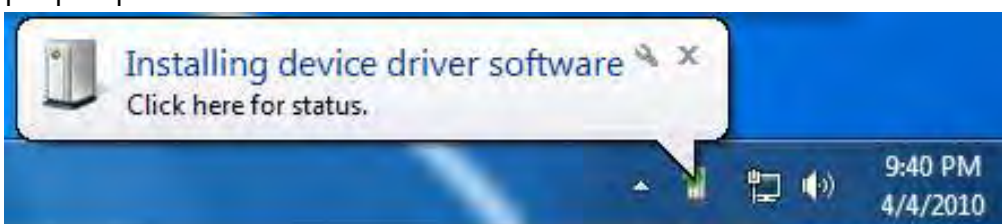
Multi USB Display Adapter Installation

For installation of multiple **USB Display Adapters**, during the “**Install Shield Wizard complete**” step, select “**No, I will restart my computer later.**” and click **Finish** to continue next step below

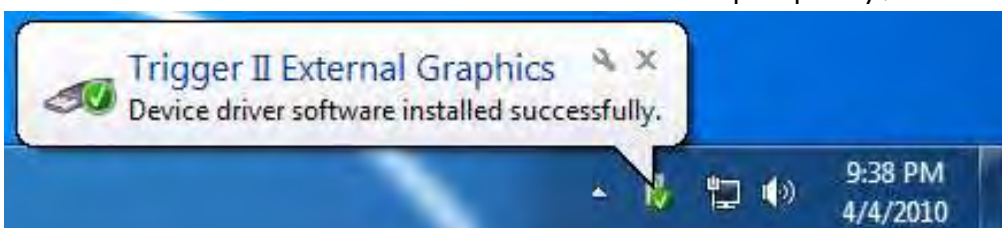


- A. Connect all external display devices (monitor/ projector) to the VGA/DVI connector of **USB Display Adapters** and switch power on.
- B. Connect the **USB Display Adapter** into an available USB 2.0 port of a PC or Notebook.

After Inserting an **USB Display Adapter** into a USB 2.0 port, the systems will automatically start the installation procedure and the prompt message will pop-up on the task bar.



The Device driver software was installed properly,

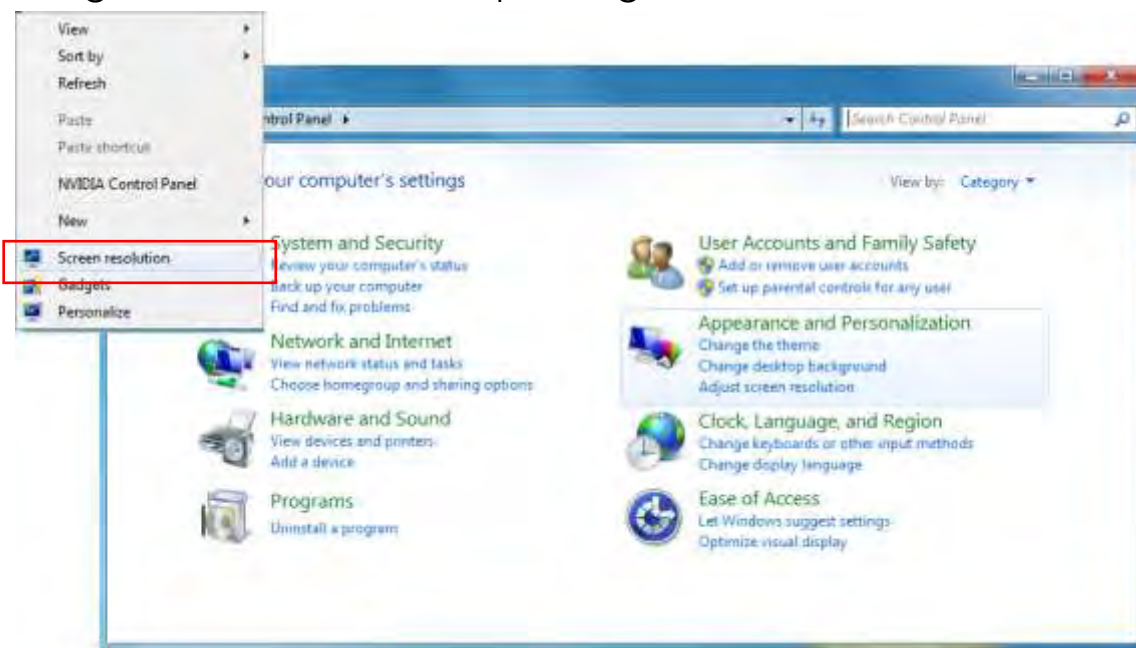


If you are going to install more **USB Display Adapters**, repeat step A& B or restart computer.

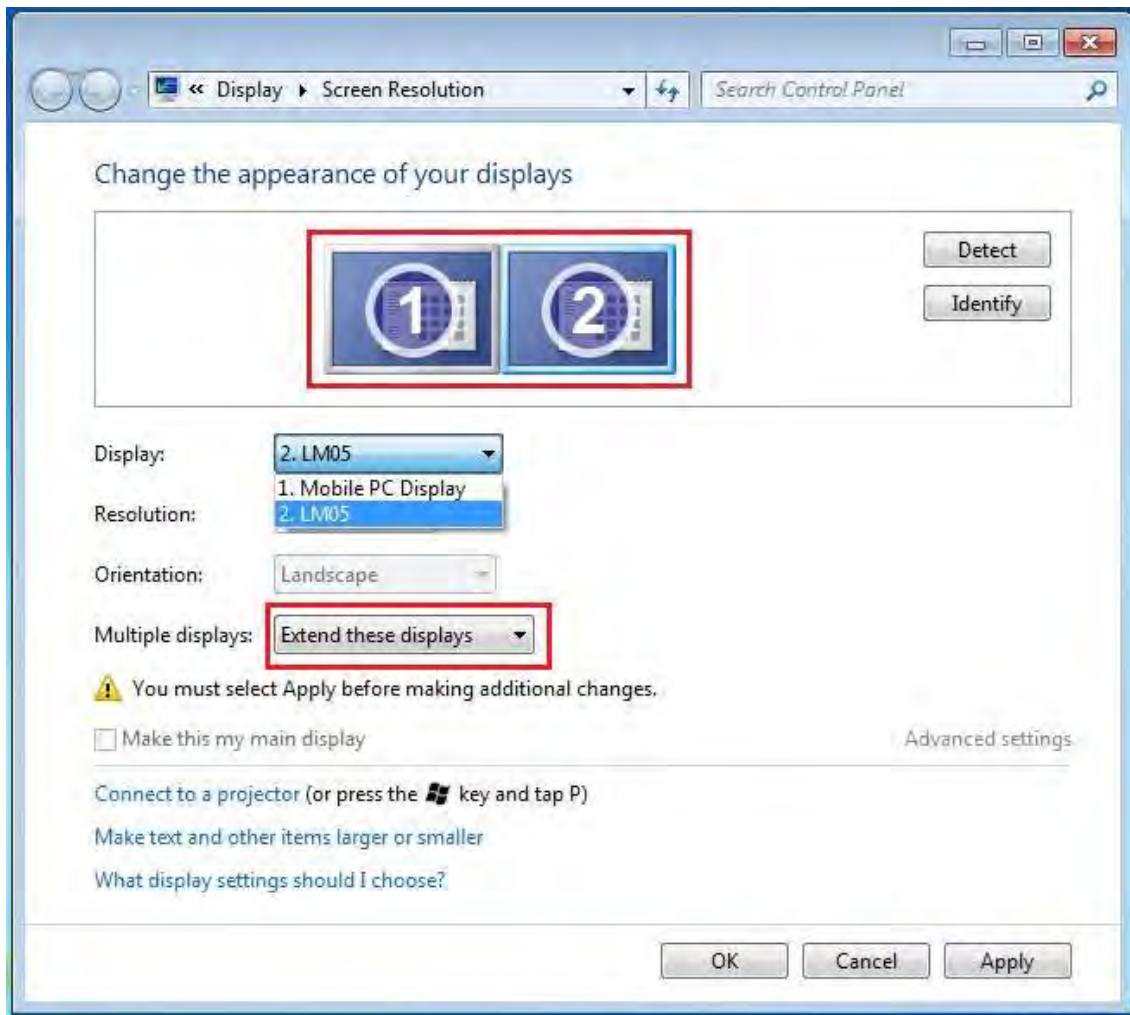
The functions of the **USB Display Adapter** will be activated after the computer restarted. You might see the extend display shown on the display device.

You can modify the corresponding position of each extend display via display settings. Go to **“START”** → **“Control Panel”** → **“Appearance and Personalization”** → **“Adjust screen resolution”**

※ Right-click on the desktop and go to **“Screen Resolution”**



When the 'Screen Resolution' window appears, each monitor's number can be identified by clicking **“Identify.”** Drag the monitor to the location you want.

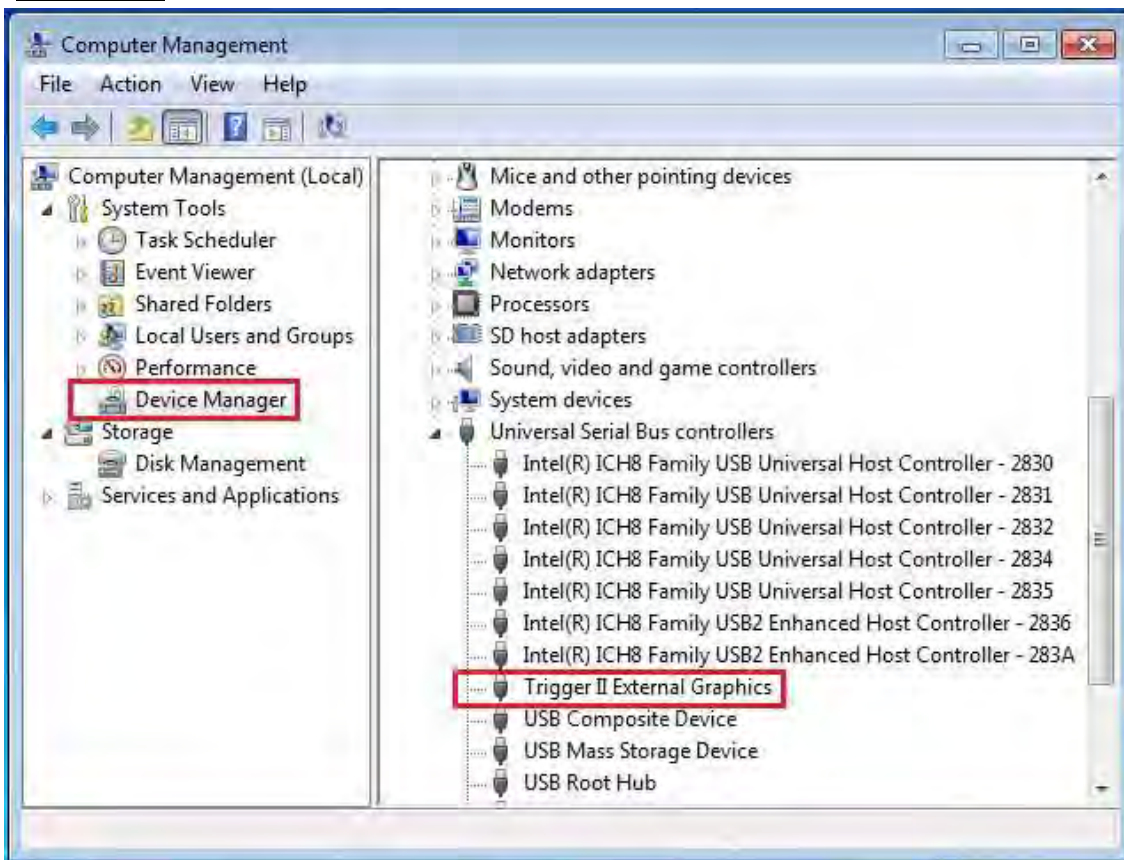


Verify Device Driver Installation

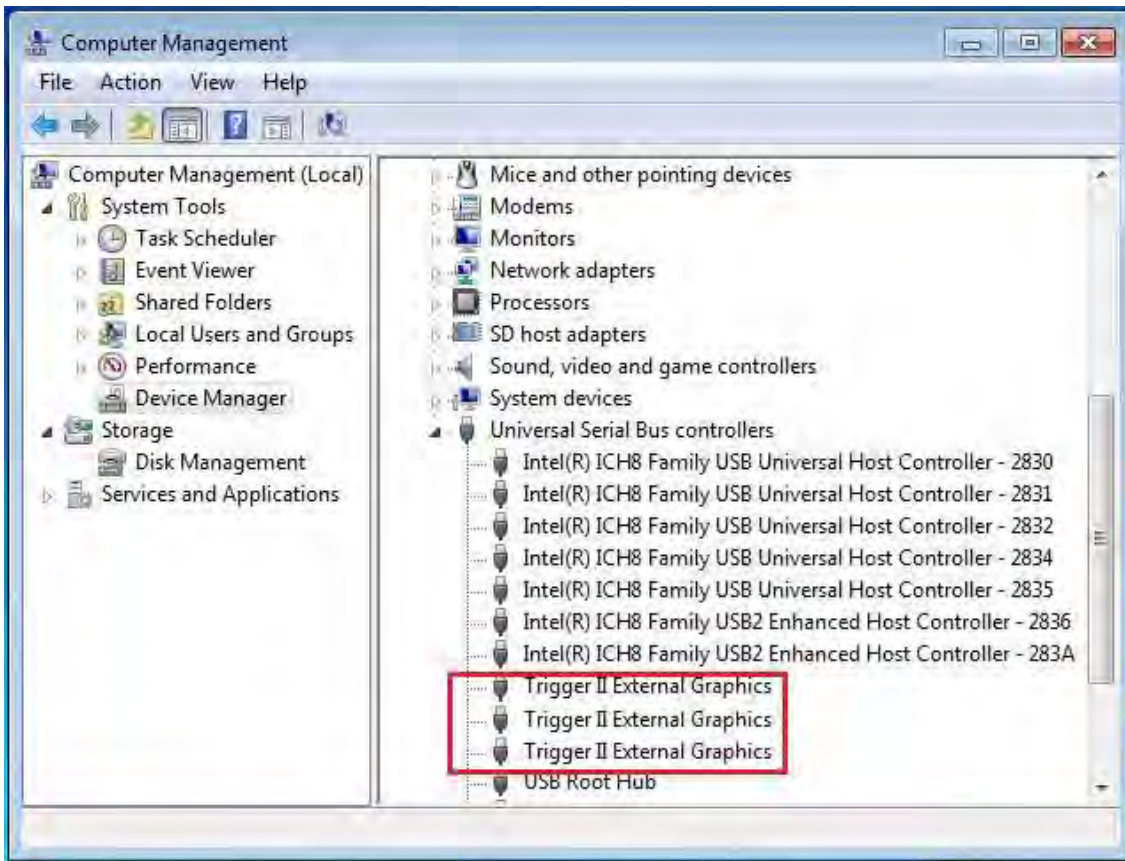
The following procedure helps you to verify the driver installation status of the **USB Display Adapter**.

Right-click "**My Computer**" → "**Manager**" → "**Device Manager**" click "+" sign of "**Display Adapter**" → "**Universal Serial Bus controllers**"

The picture below shows the installation process for a **Single USB Display Adapter**



The picture below shows the installation process for a **Multiple USB Display Adapter**

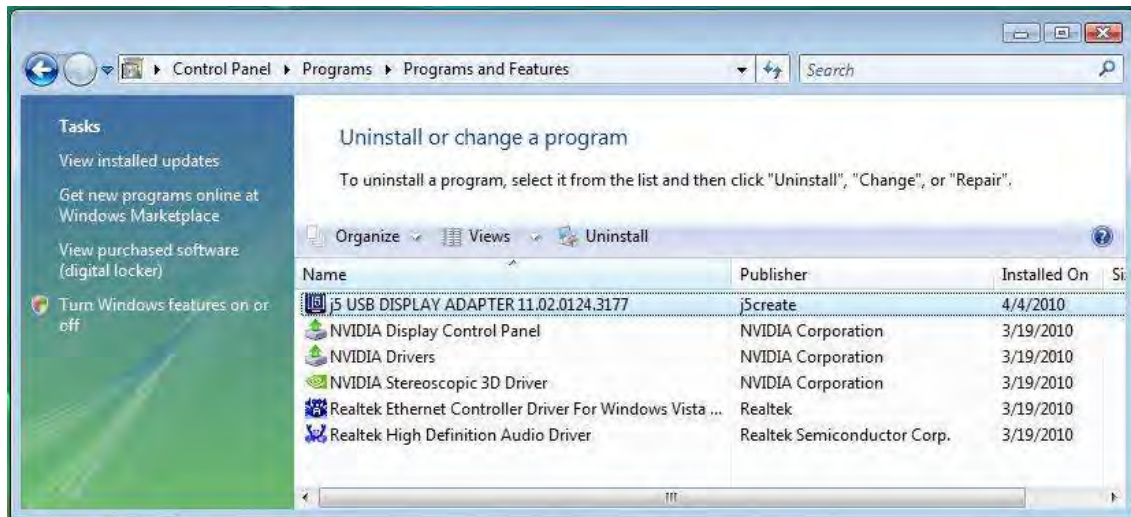


Device Driver Un-installation

※ Unplug the **USB Display Adapter** before un-installing the driver.

1. Click **Start** → **Control Panel** → **Programs and Feature** → **Uninstall or Change a Program**

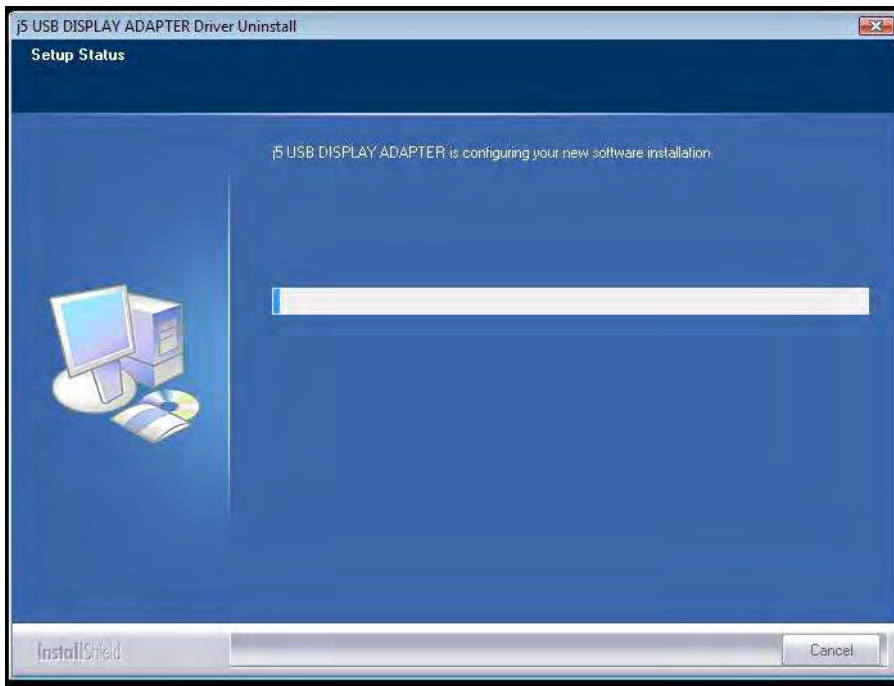
Select **j5 DISPLAY ADAPTER...** Click **Uninstall**



2. A message will appear asking if you want to remove the selected application. Click 'ok' to continue.



3. Driver un-installation proceeding....



4. When the driver uninstall is completed select **“Yes, I want to restart my computer now.”** Click **Finish** to restart .



INSTALLATION FOR WINDOWS XP

Device Driver Installation

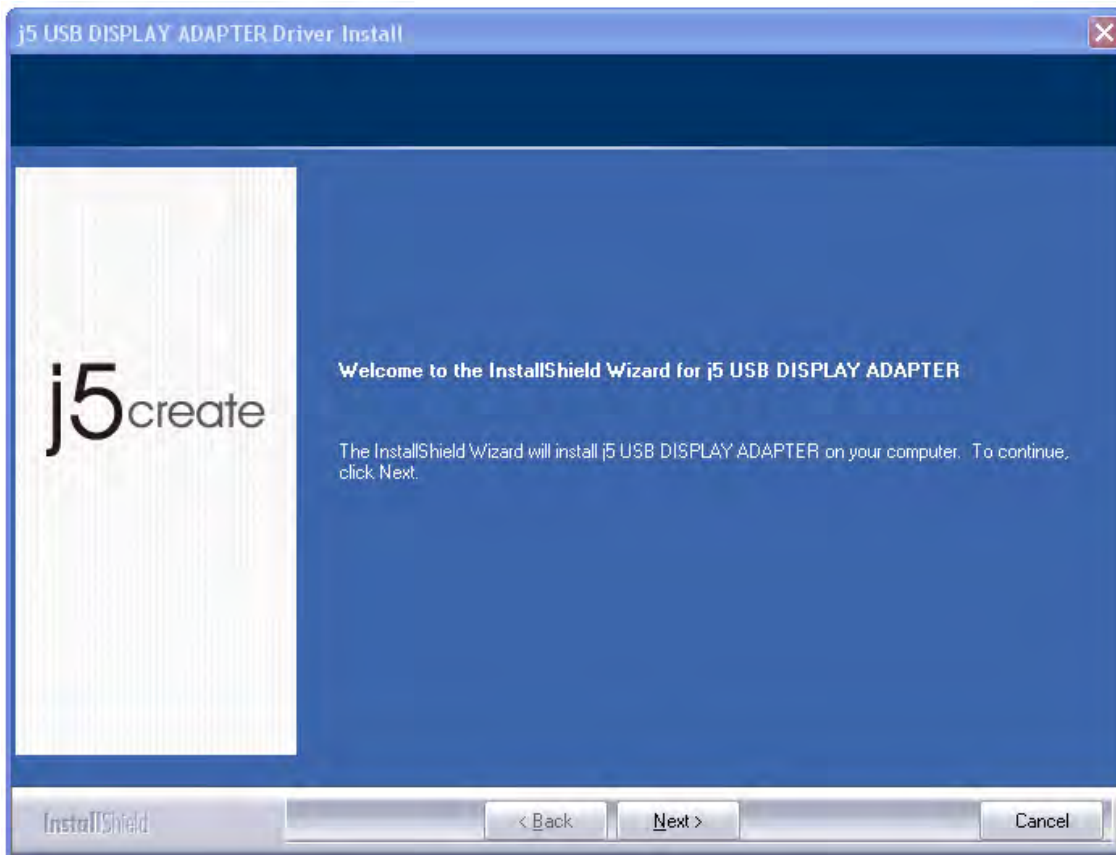
This section illustrates the procedure for device driver installation for Windows XP. To start, insert the Driver CD into your computer's CD-ROM drive. The setup program should be launched automatically. If Autorun does not begin, go to **“Computer”**, Click on your optical drive, and manually run the setup CD by double-clicking on **“Setup.exe”**

※Please make sure the **USB Display Adapter** is unplugged from your PC or Notebook before executing the installation program.

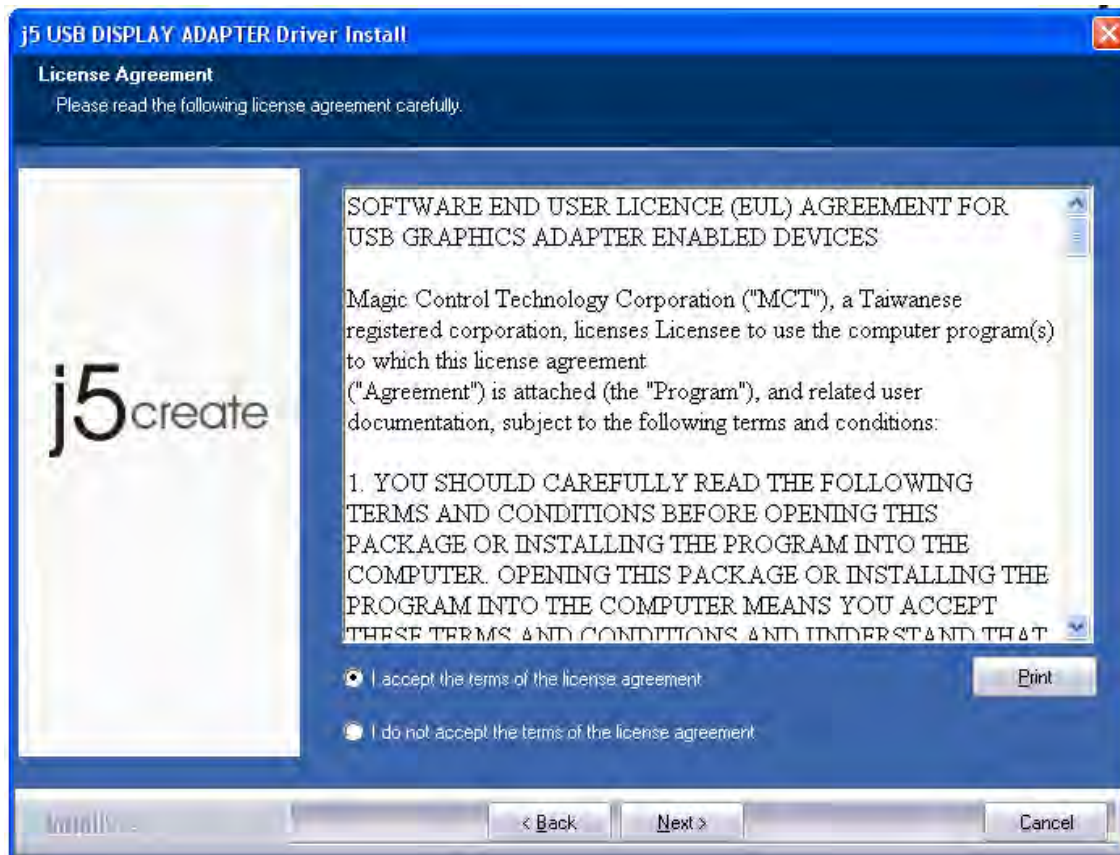
1. The installation page will be launched. To begin installation click on **“Install the Latest Driver”**, please make sure the network is available or press **“Install Driver”** to start the installation



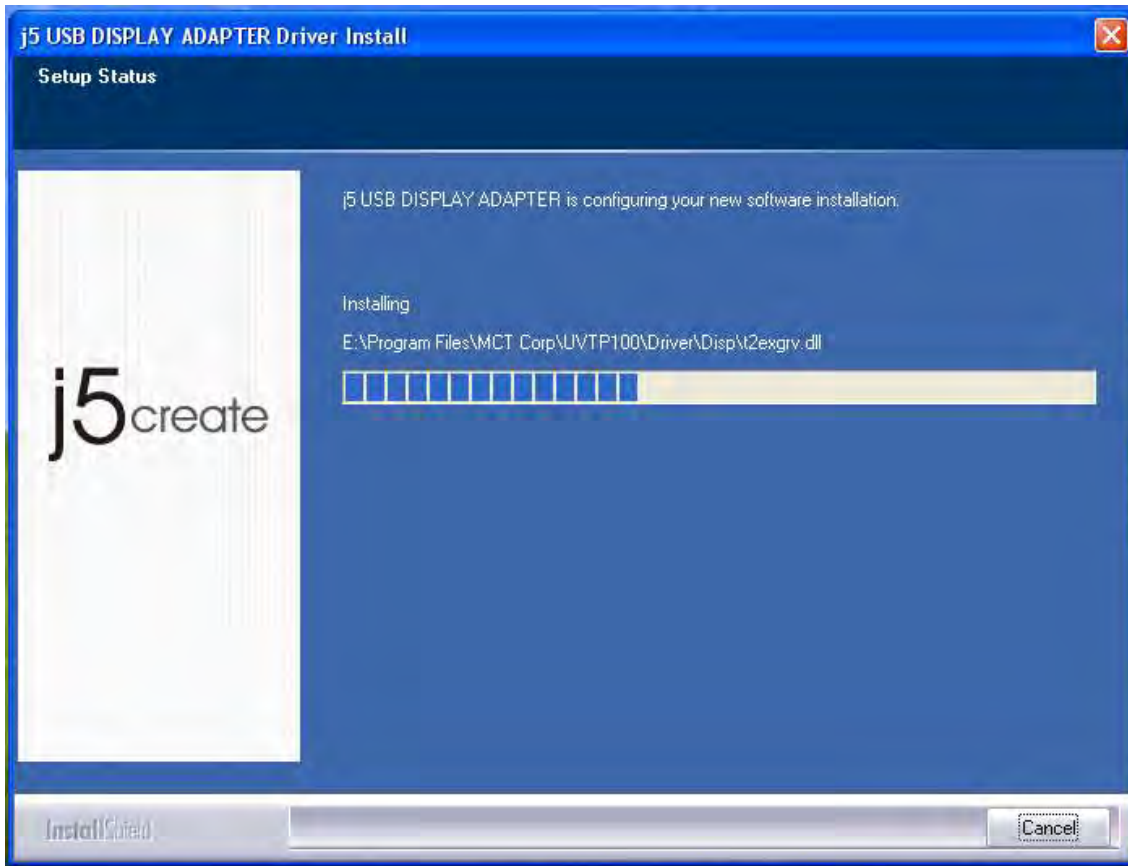
2. After pressing the installation option, the InstallShield Wizard will launch, click **Next>** to continue



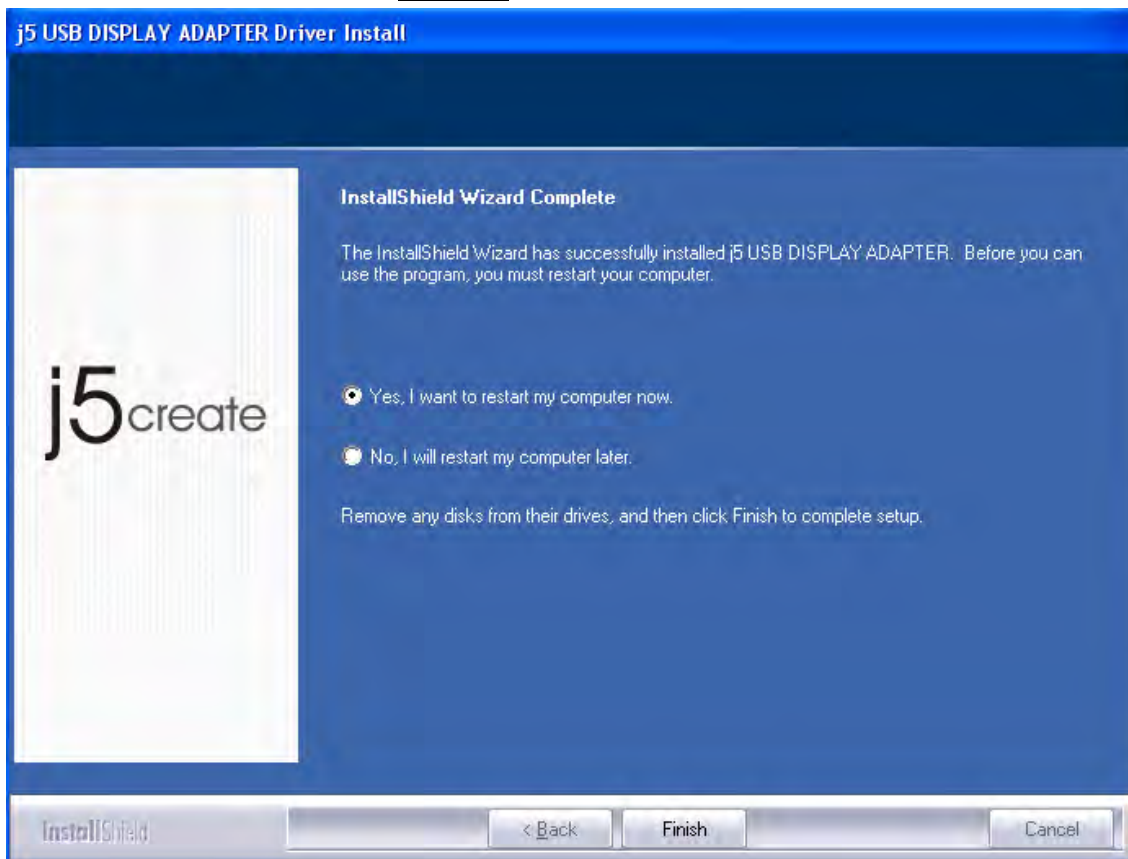
3. Read the license agreement and check **"I accept the terms of the license agreement."** Click **Next >** to accept it and continue.



4. Driver installation proceeding.....




- When Install Shield Wizard is complete, select **“Yes, I want to restart my computer now.”** Click **Finish** to restart.

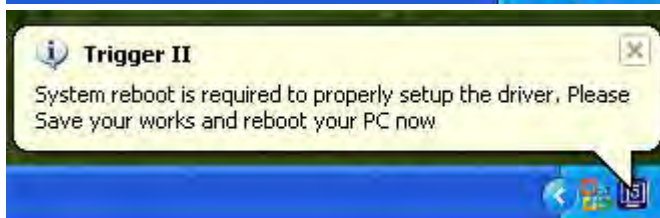
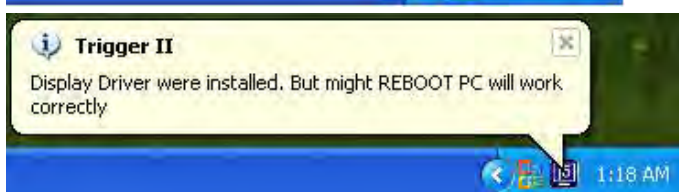
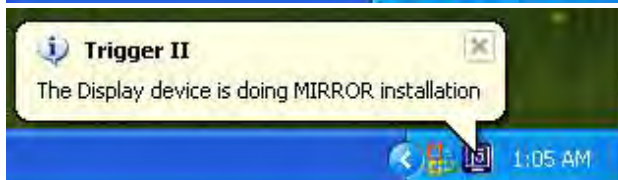
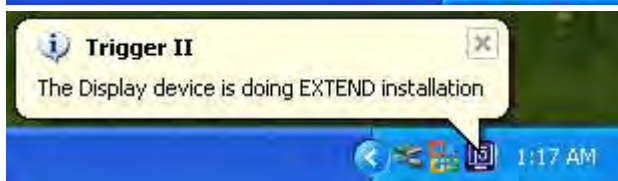
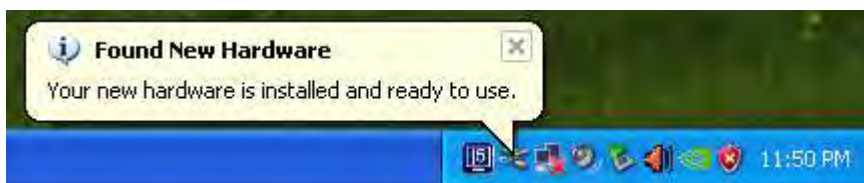


- After your computer is rebooted, connect the external display device (monitor/ projector) to the VGA/DVI connector of **USB Display Adapters** and turn it on.
- Connect the **USB Display Adapter** into an available USB 2.0 port of a PC or Notebook, After Inserting the **USB Display Adapter** into an USB 2.0 port, the “**Installing device driver software**” message will pop up.



An icon () will be seen on the lower right toolbar.

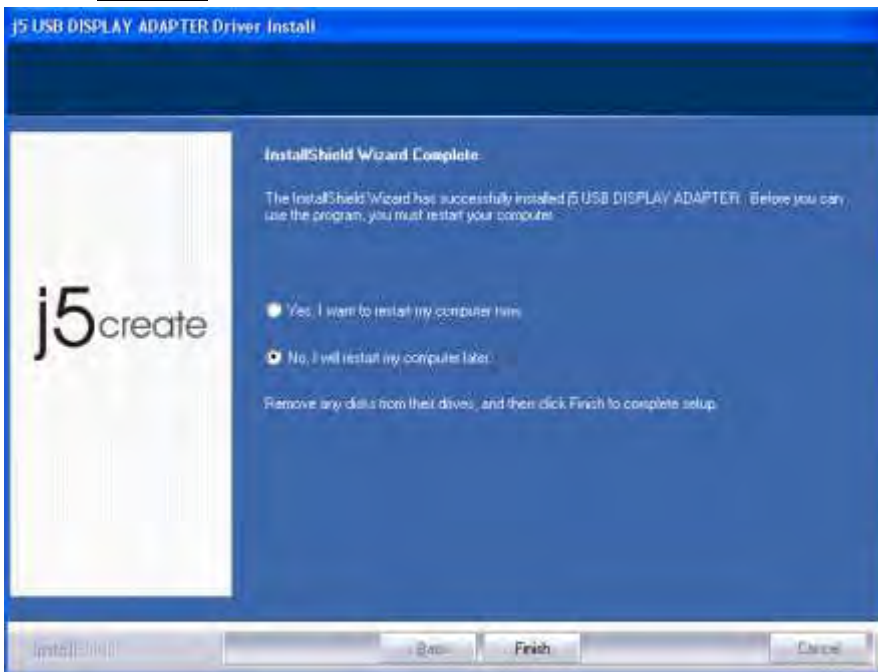
The message pictures below shows Driver software is installed successfully.



If you're not going to install another **USB Display Adapter**, restart your PC. The functions of the **USB Display Adapter** will be activated after the computer restarted.

Multi-USB Display Adapter Installation

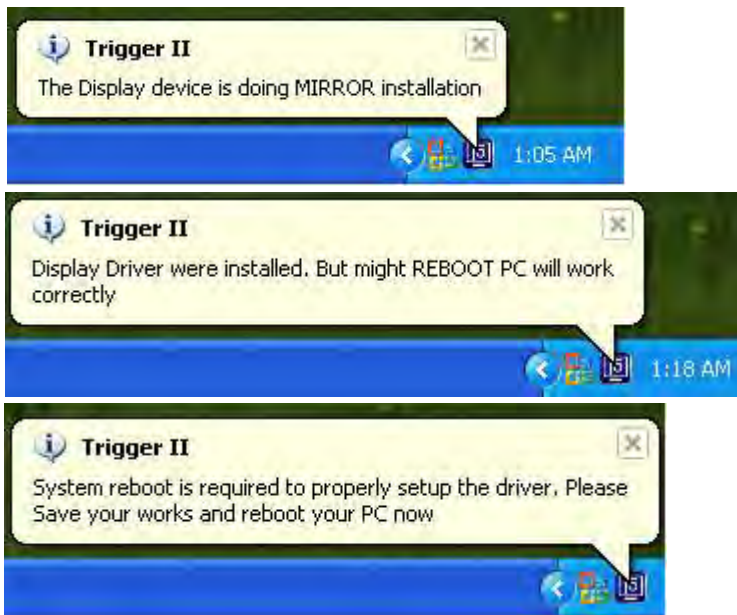
For installation of multiple **USB Display Adapters**, during the “**Install Shield Wizard complete**” step, select “**No, I will restart my computer later.**” and click **Finish** to continue next step below



- A. Connect all external display devices (monitor/ projector) to the VGA/DVI connector of **USB Display Adapters** and switch power on.
- B. Connect the **USB Display Adapter** into available USB 2.0 port of PC or Notebook.

After Inserting an **USB Display Adapter** into a USB 2.0 port, the systems will automatically start the installation procedure and the prompt message will pop-up on the task bar.





The Device driver software was installed properly, if you are going to install more **USB Display Adapters**, repeat step **A & B** or restart computer. The functions of the **USB Display Adapter** will be activated after the computer restarted. You might see the mirror display shown on the display device.

You can modify the corresponding position of each extend display via display settings.

Go to **“START”** → **“Control Panel”** → **“Display Properties”** → **“Settings”**



When Display Properties windows appears, each monitor’s number can be identified by clicking **“ identify”**

Drag the monitor to the location you want.

Note:

If your internal graphics card is Dual Display Ports.....

1. When using Single USB Display Adapter

The display device which connected to the 2nd VGA port will be numbered 3rd monitor, the display device which connected to the **USB Display Adapter** will be numbered 2nd monitor.

2. When using two USB Display Adapter

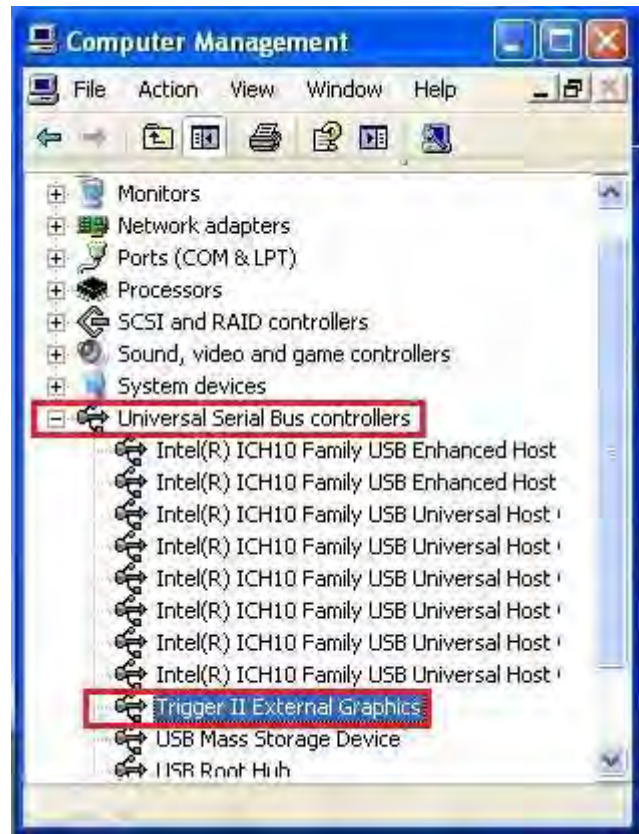
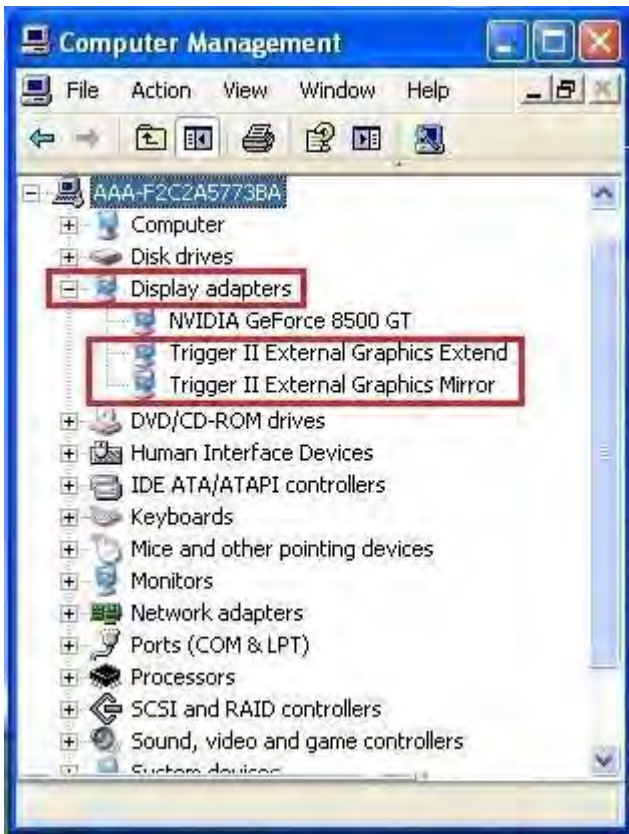
The display device which connect to the 2nd VGA port will be numbered 4th monitor, the display device which connected to the **USB Display Adapter** will be numbered 2nd and 3rd monitor and so on...

Verify Device Driver Installation

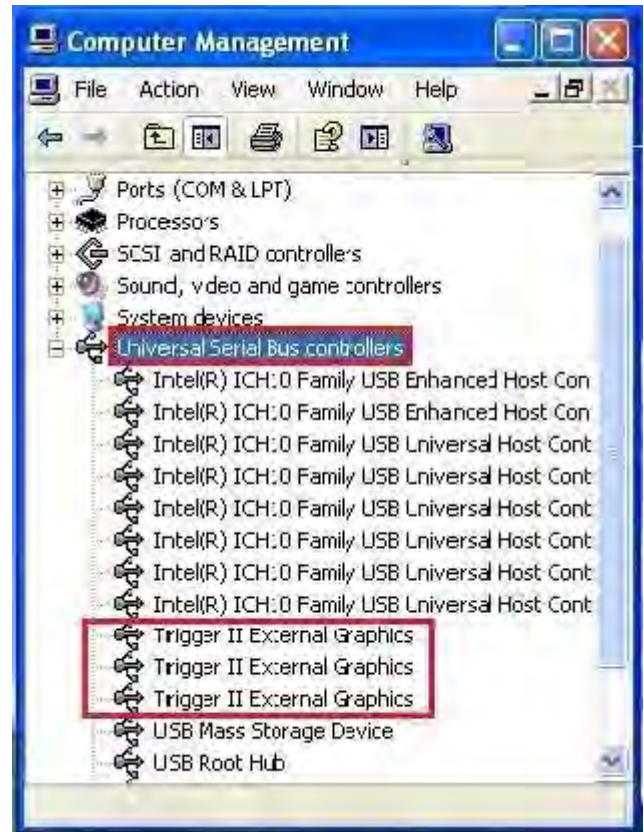
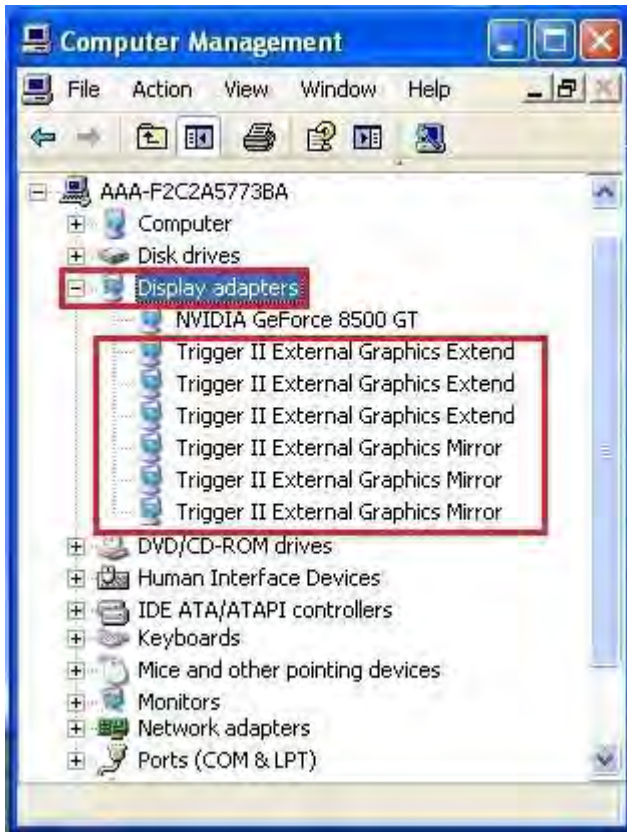
The following procedure helps you to verify the driver installation status of **USB Display Adapter**

Right-click "**My Computer**" → "**Manager**" → "**Device Manager**" click "+" sign of "**Display Adapter**" → "**Universal Serial Bus controllers**"

The picture below shows the installation process for a **Single USB Display Adapter**



The picture below shows the installation process for a **Multiple USB Display Adapter**

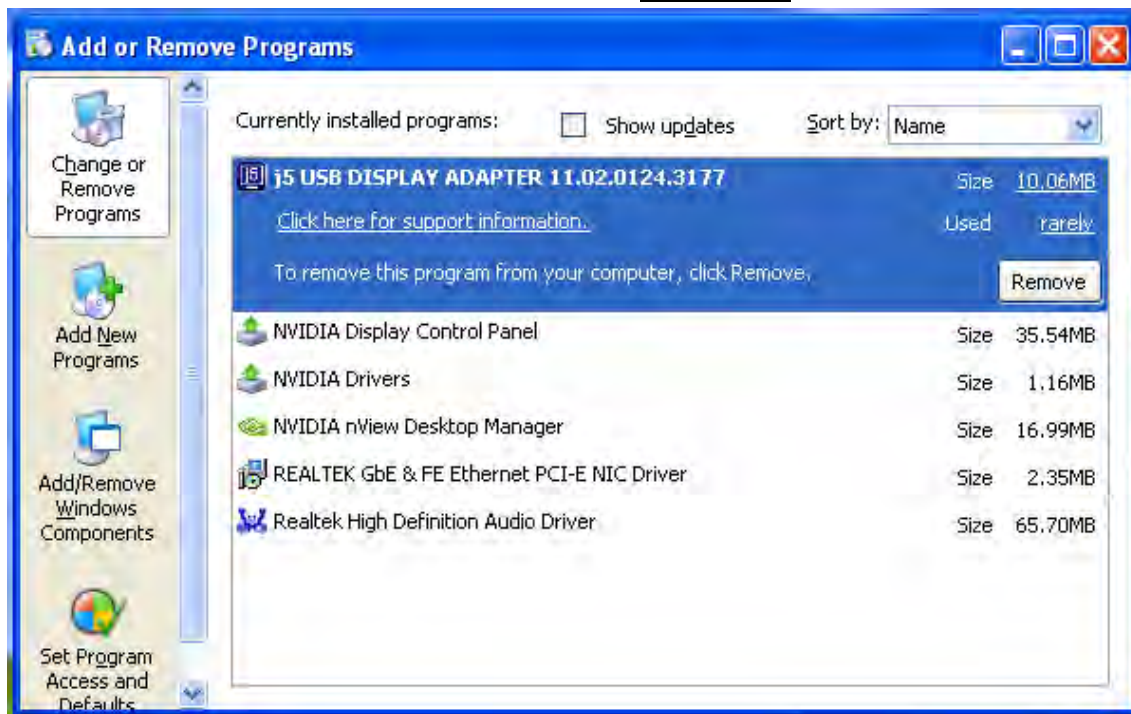


Device Driver Un-installation

※Unplug the USB Display Adapter before un-installing the driver

1. Click **Start**→ **Control Panel** → **Programs and Feature**→ **Uninstall or change a program**

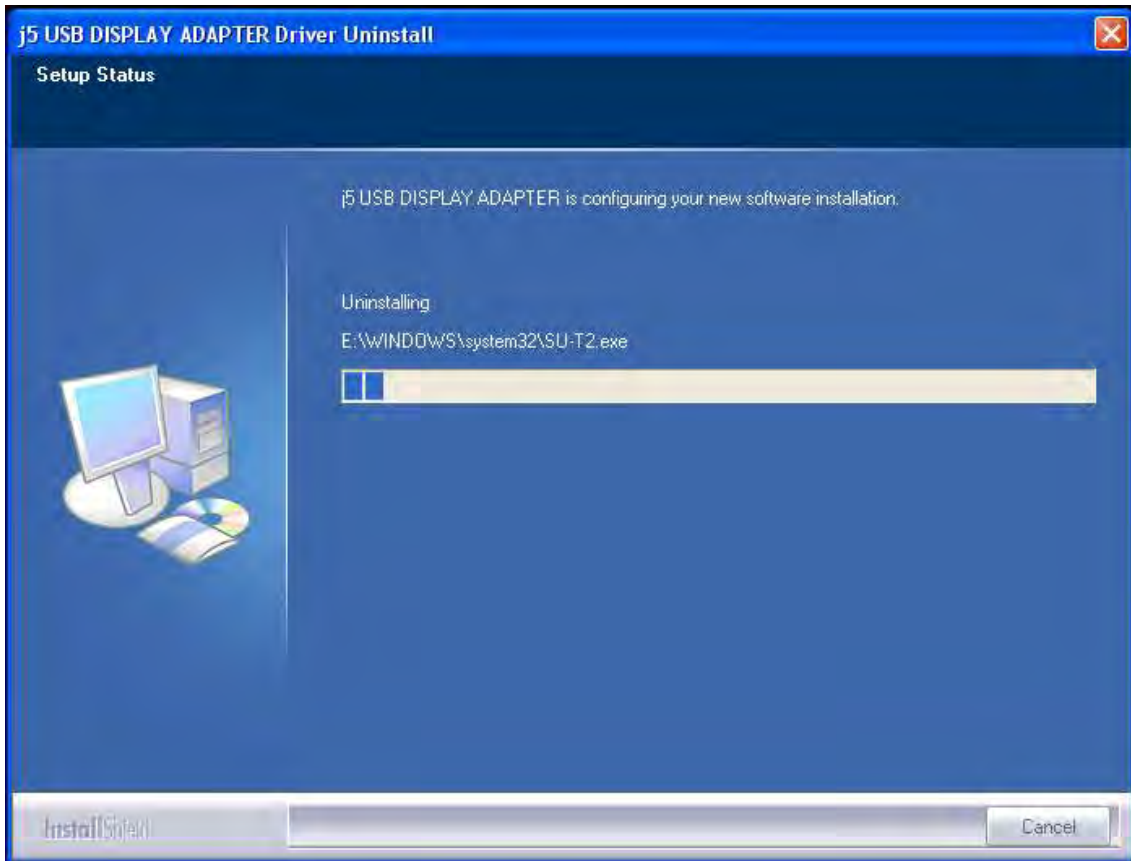
Select **j5 DISPLAY ADAPTER ...** Click **Uninstall**



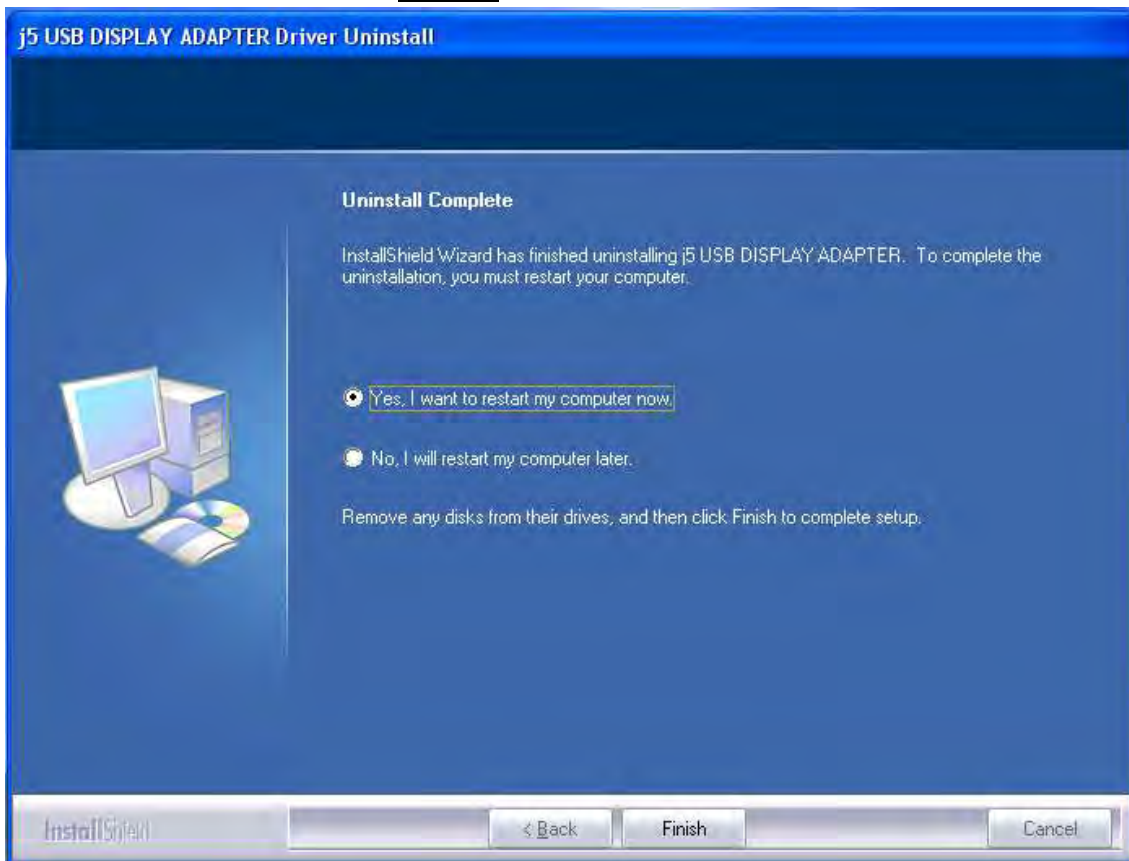
2. Confirm windows will pop out, Click to continue.



3. Driver un-installation proceeding....



4. When the driver uninstall is completed select “**Yes, I want to restart my computer now.**” Click **Finish** to restart .



INSTALLATION FOR MAC

Device Driver Installation

Installing the device driver enables your computer's operating system to recognize the **USB Display Adapter**. Be sure that you are referring to the appropriate installation procedure before you begin installing.

※ Make sure the **USB cable of USB Display Adapter** is **unplugged** from your Mac Desktop or Mac Notebook before executing the setup program.

This section illustrates the device driver installation procedure for a computer running **Snow Leopard**.

1. Insert the Driver CD into the CD-ROM drive
2. The installation page will be launched; To begin installation click on start “**Get Last Driver online**”, please make sure the networking is available or Choose the OS version you are using and press “**Install Driver**” to start the installation



3. Click “Continue” to proceed



4. Click “Continue” to proceed



5. Type in your password and click "OK"



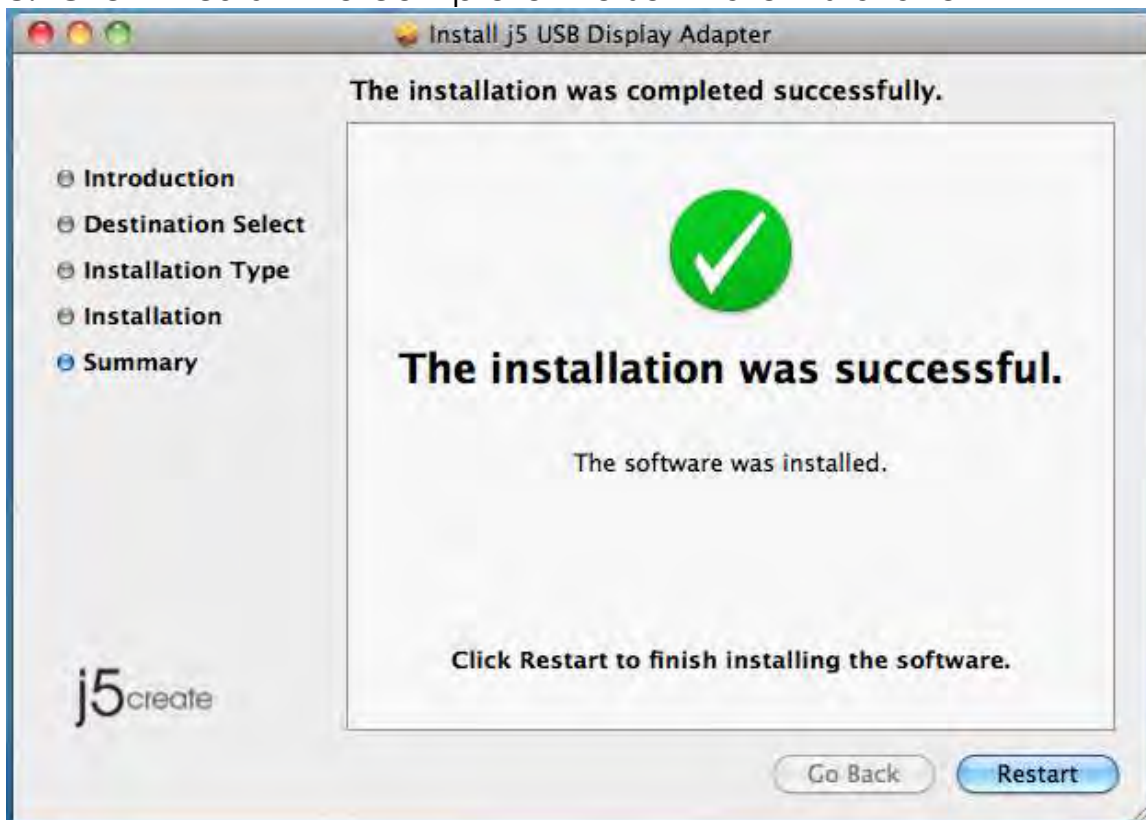
6. Click "Continue Installation"



7. Installation is processing...This will take a few moments



8. Click "**Restart**" to complete the software installation



9. Connect the external display device (monitor/projector) to the VGA connector of **USBDisplay Adapter** and turn on the display device

10. Plug the **USB Display Adapter** into the USB port of your Mac Desktop or Mac Notebook. The screen will turn on automatically, and be in “Mirror Mode”

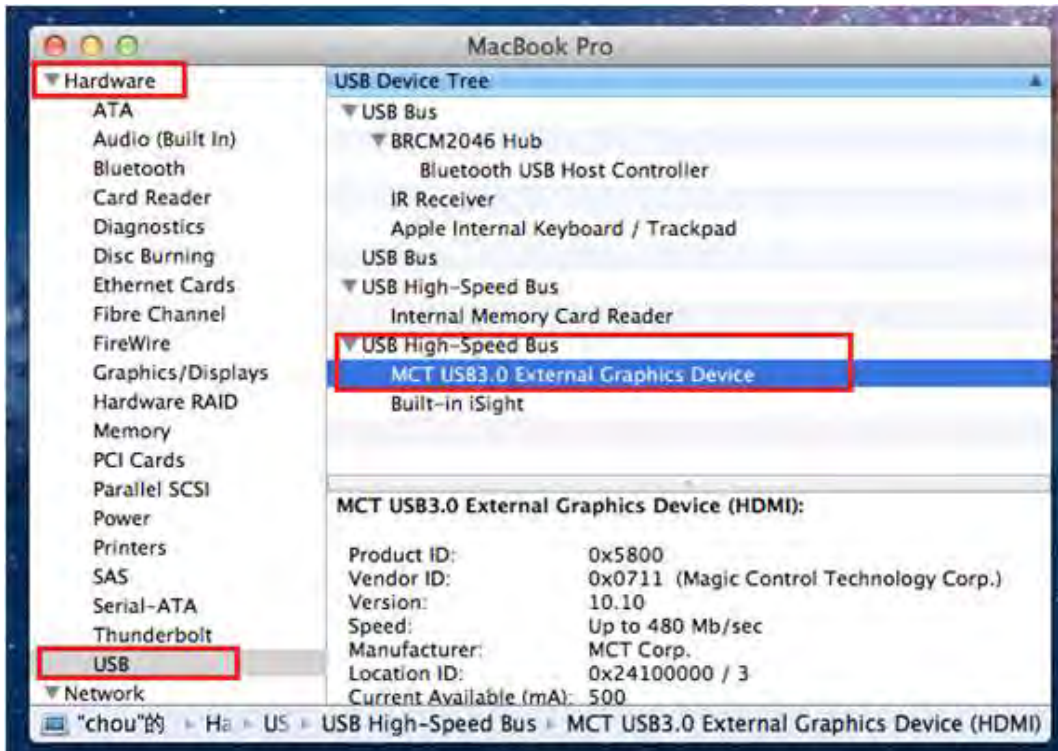
Verify Device Driver Installation

The following procedure helps you to verify the driver installation status of USBDisplay Adapter

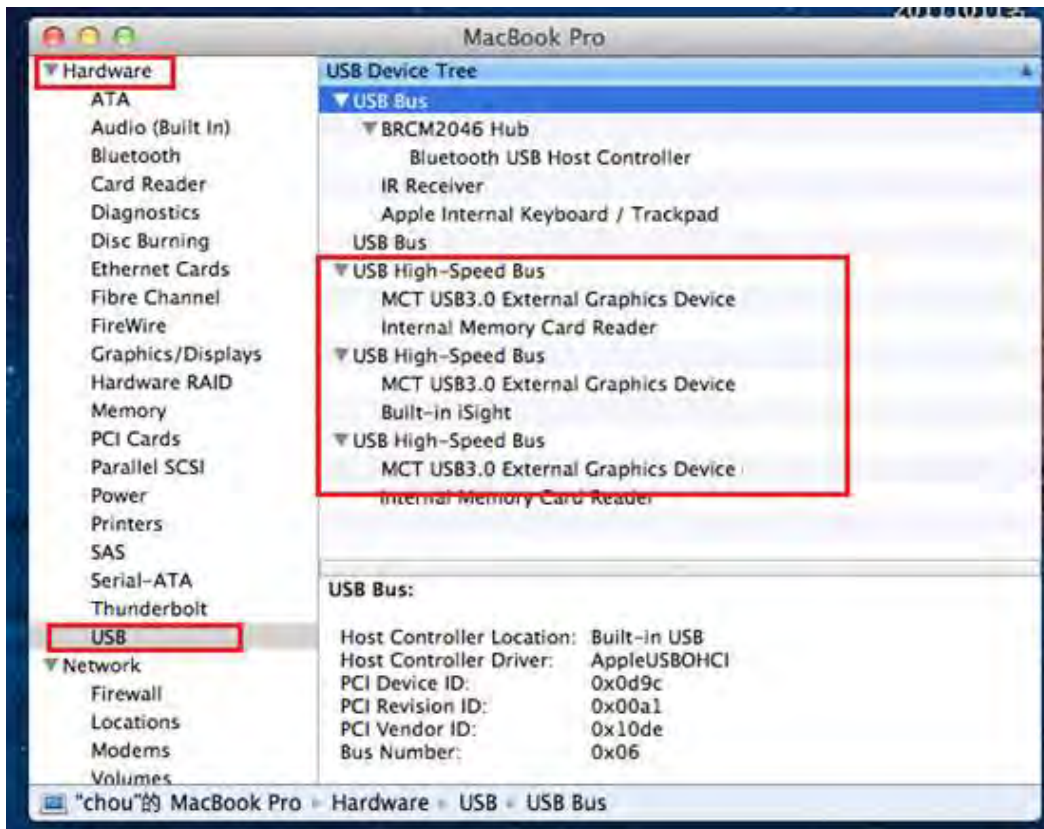
1. GO , select “**About This Mac**” and select “ **More Info...**”



The picture below shows the installation process for a **Single USBDisplay Adapter**

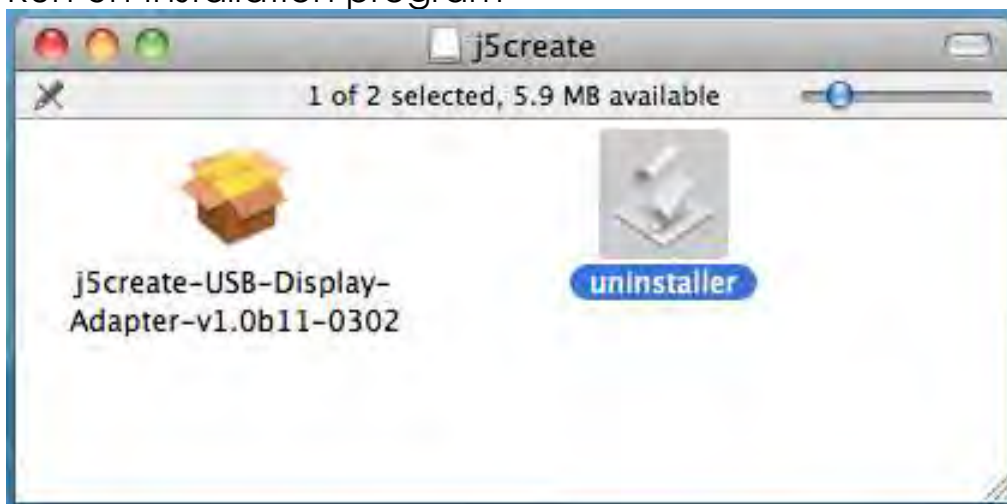


The picture below shows the installation process for **Multiple USBDisplay Adapter**



Device Driver Un-installation

1. Unplug the **USB Display Adapter** from the USB port
2. Run Un-installation program



3. Click "Open" to proceed



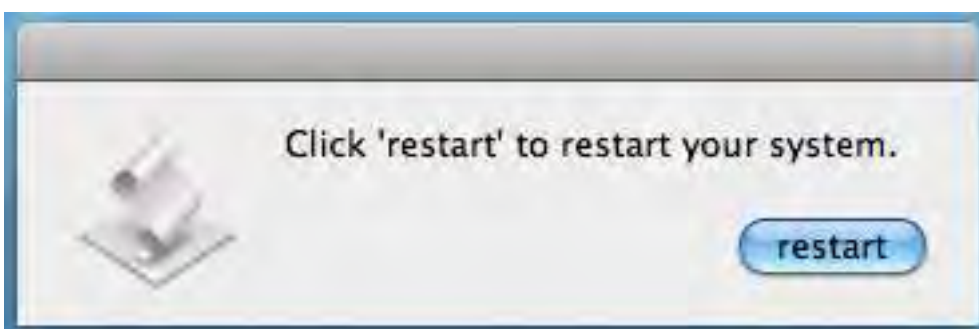
4. Click "Uninstall and restart" to proceed



5. Type in your password to allow un-installation and click OK to proceed.



6. Click "restart " restart your system



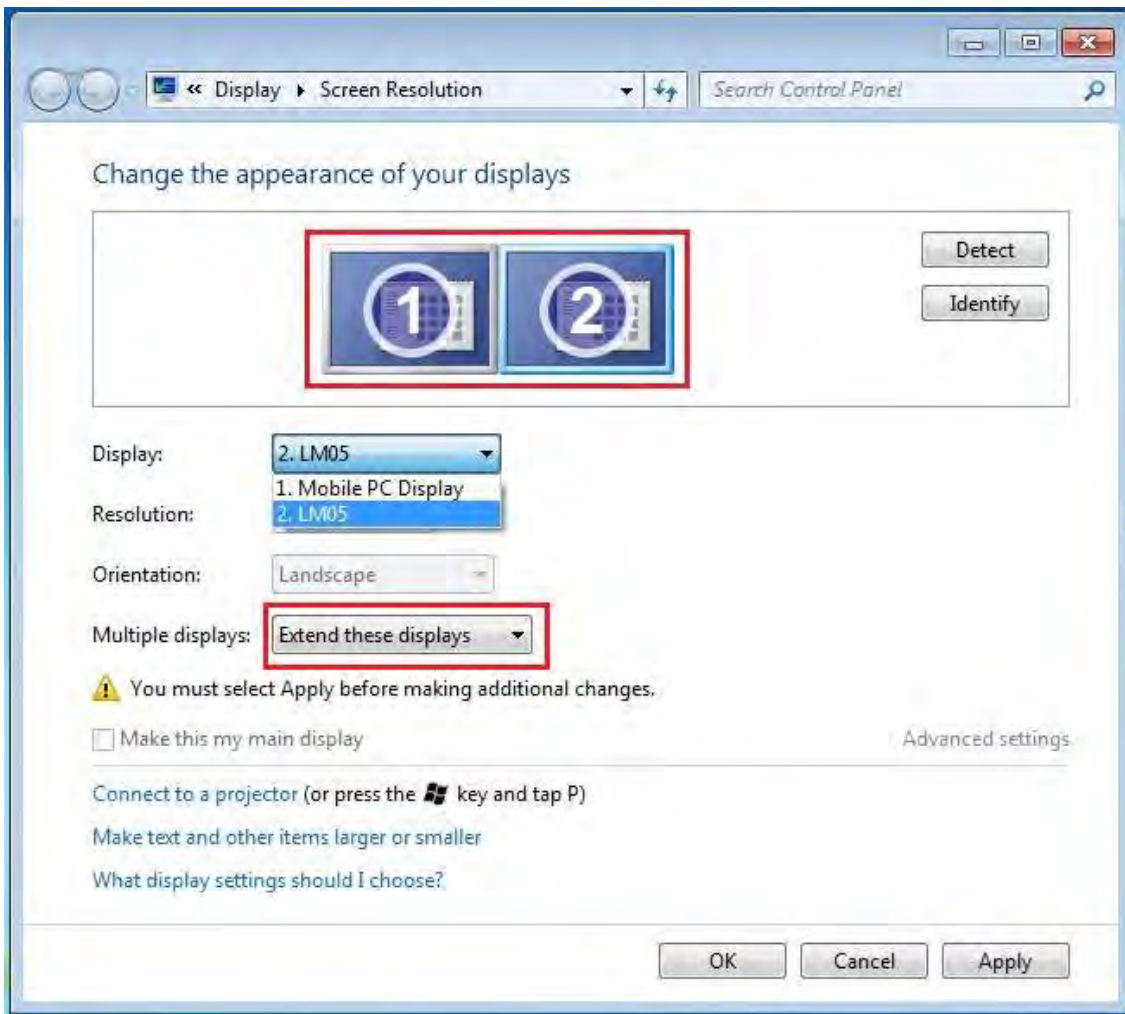
FUNCTIONS INSTRUCTIONS: WINDOWS 7

This section describes the many functions provided by the **USB Display Adapter**. Display device' here means any number of things such as CRT,LCD monitor, TV display, or projector.

Display ID

Smart Display Device ID Detection

Window 7 OS supports VESA defined DDC/EDID. It will be shown as the **Display device ID** whenever it is attached to the **USB Display Adapter**.

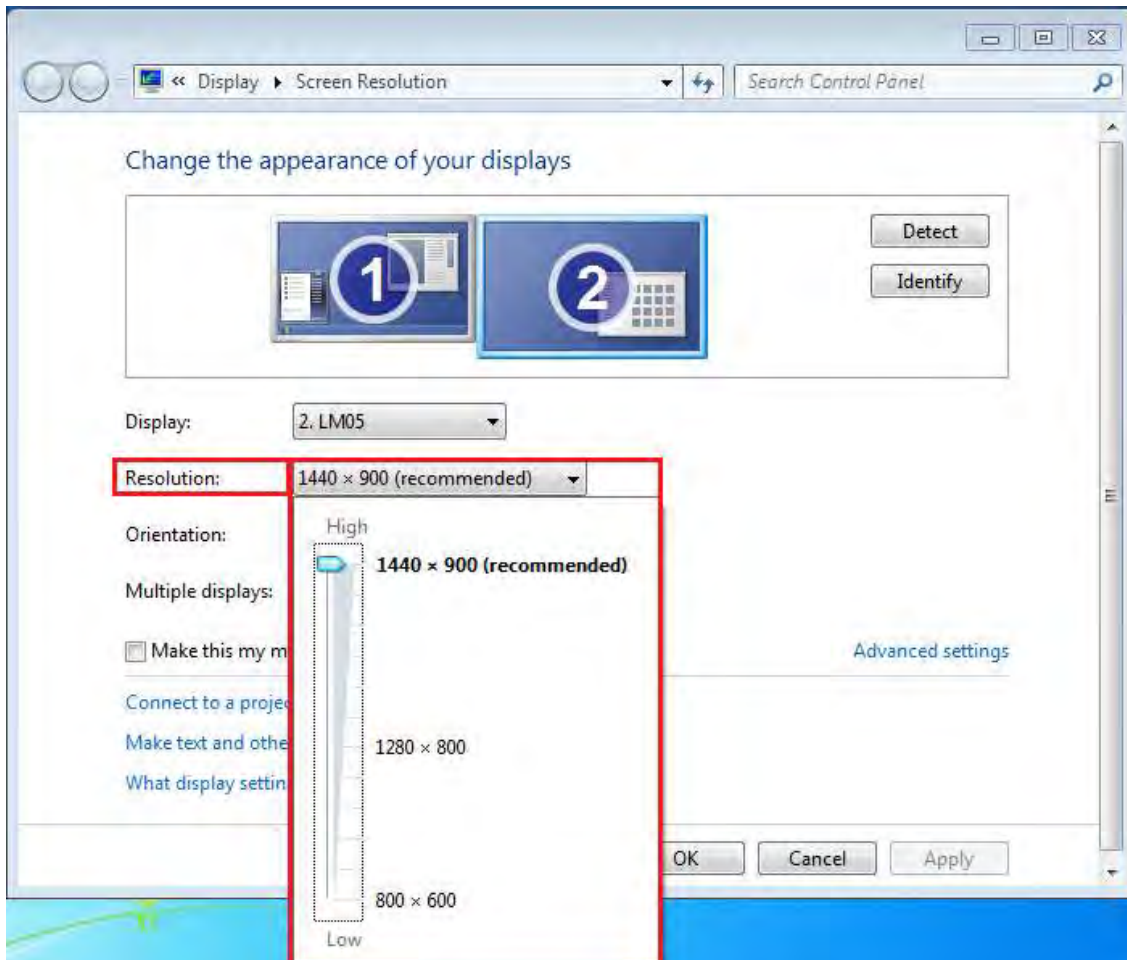


Display Resolution

Fast Access to Display Resolution setting

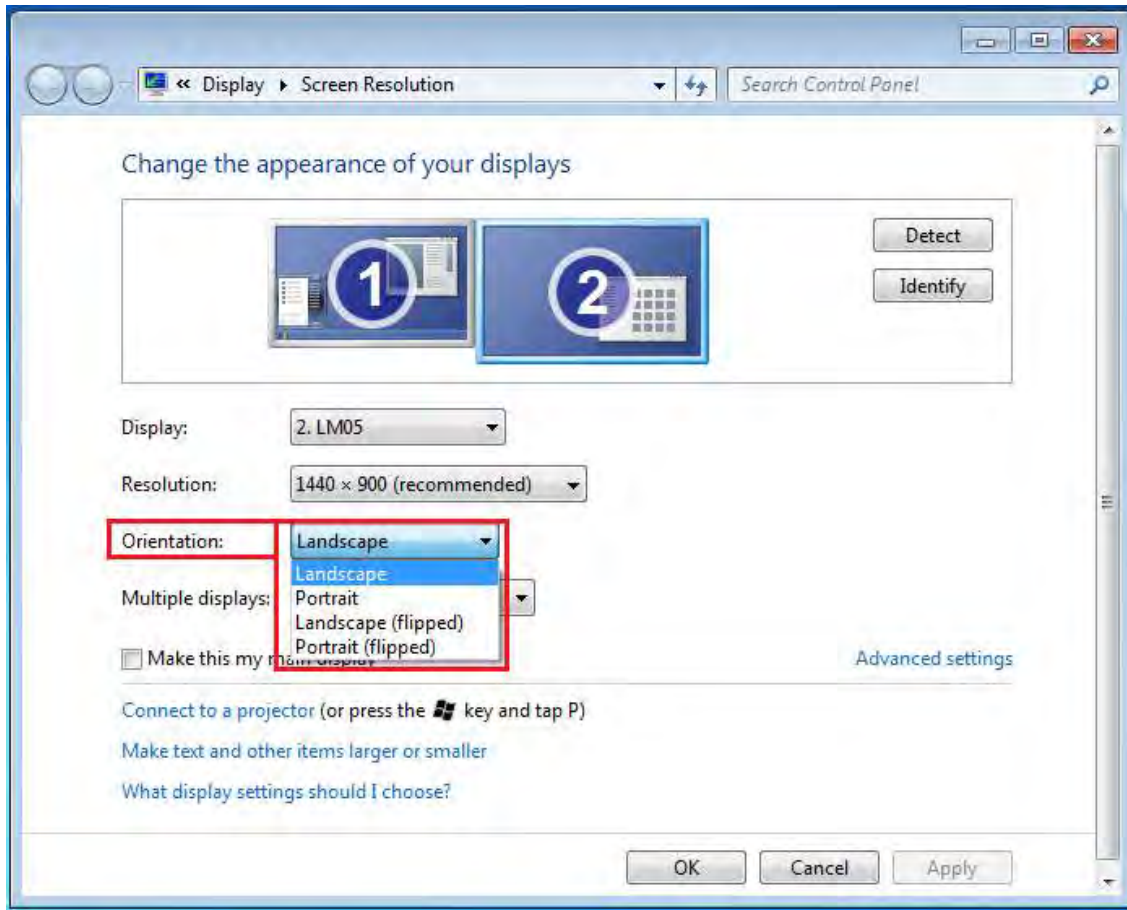
The resolution list will show when moving the cursor on **Display Resolution**. Select the resolution you want for the **USB Display Adapter**.

Default resolution: 1024 x 768 x 32 bit



Display Orientation

The **Orientation** allows you to turn the display device, which is connected to **USB Display Adapter**

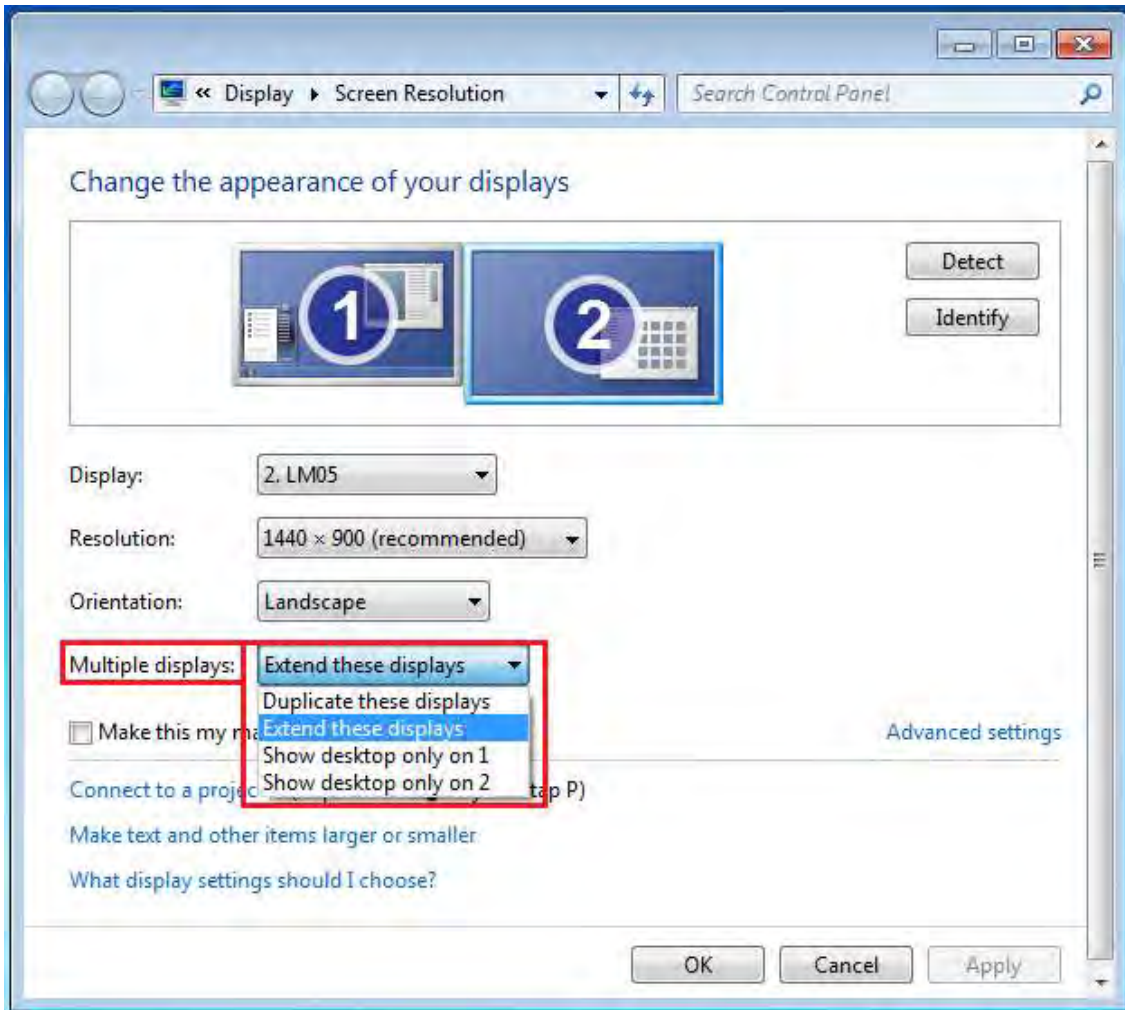


Display Mode

Extended mode (Default)

This feature allows the display device attached to the **USB Display Adapter** to work as an “extended” display of the on-board screen.

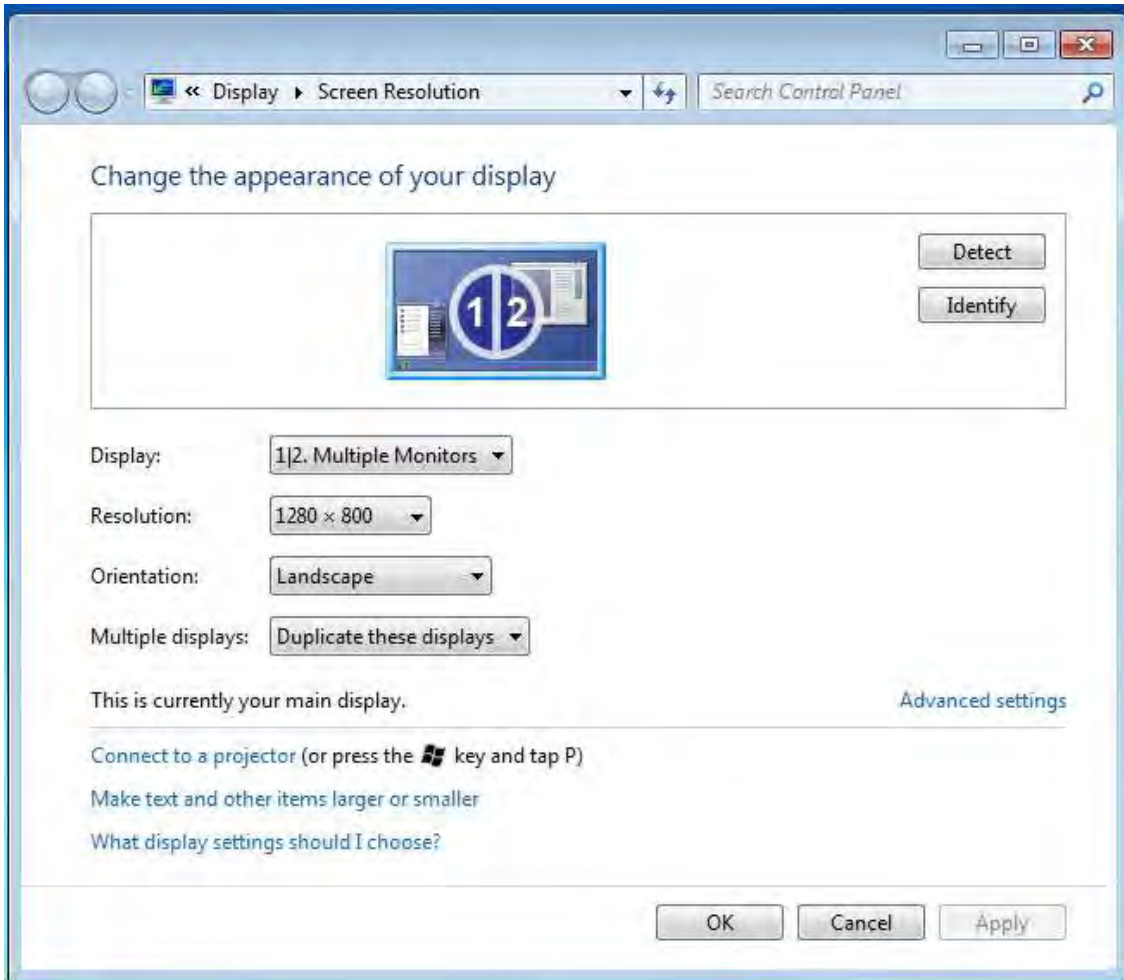
You can adjust the position by clicking “**number**” of the display first and select “**Extend these displays**” and click “**Apply**”



Mirror mode-Duplicate

This feature allows the same contents of the on-board screen to be displayed to the screen of the **USB Display Adapter**

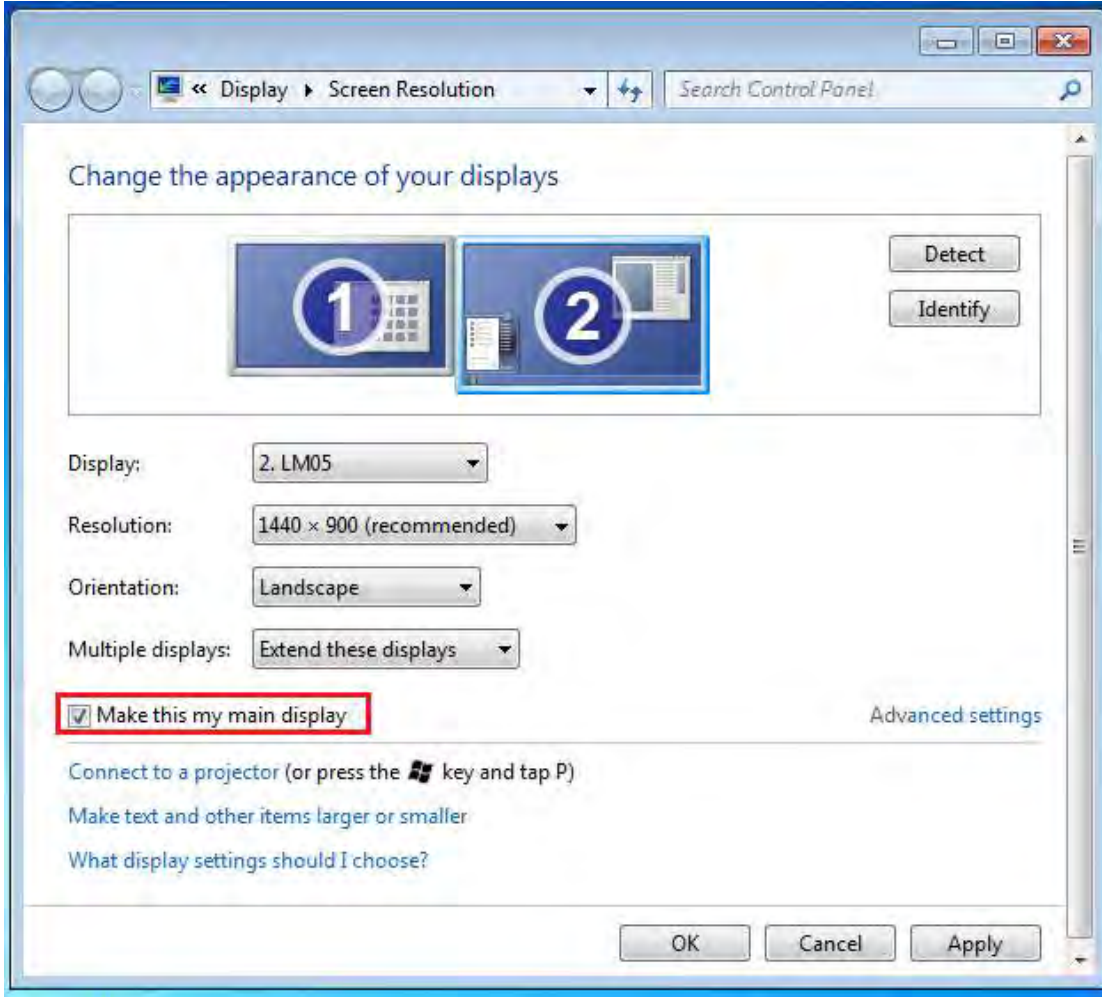
You can select “**Duplicate these displays**” and click “**Apply**”



Primary mode

When you want to switch the enabled monitor as main display and extend view to on-board screen.

choose the **“Number”** of the main display you want it to be and make a “check” mark on **“Make this my main display”**.

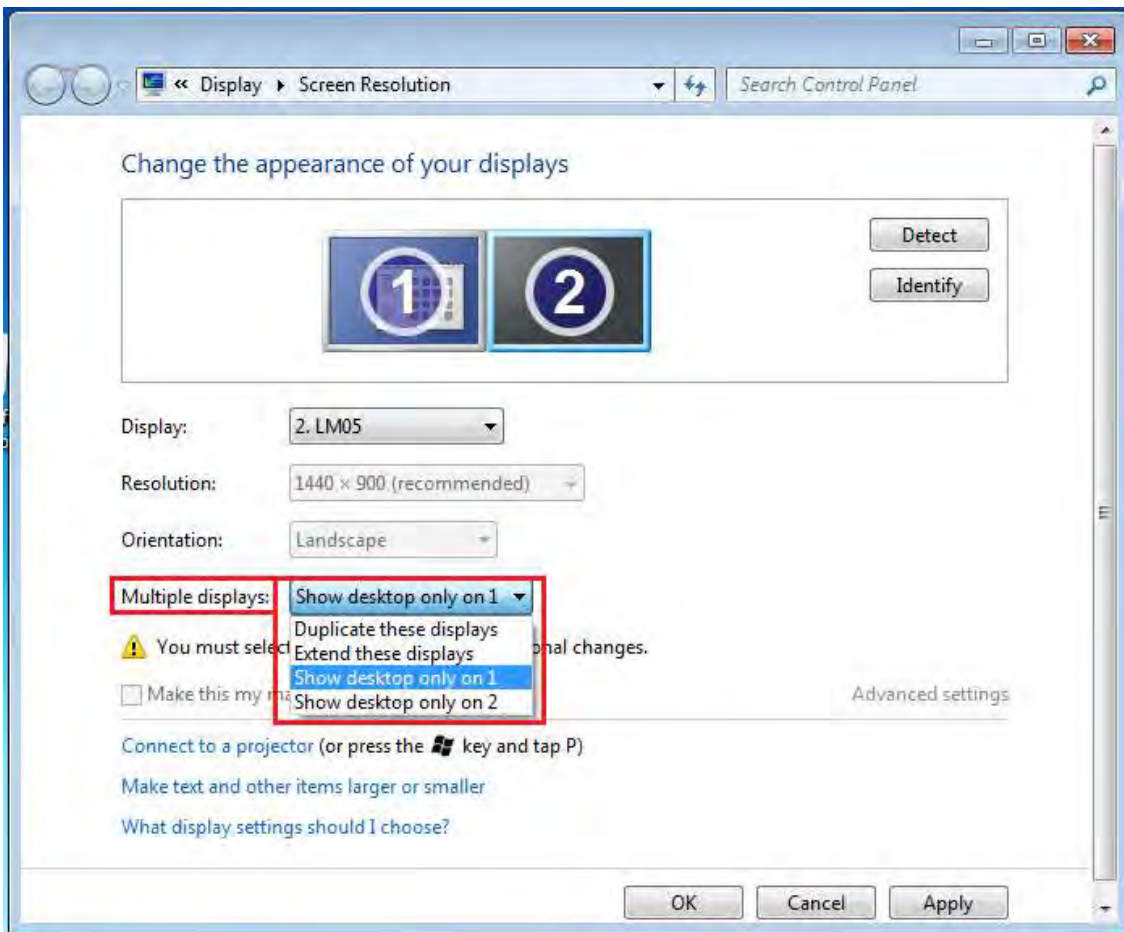


Off mode

To turn one of the displays off:

Select “Show desktop only on 1” and the 2nd display will be off

Select “Show desktop only on 2” and the 1st display will be off



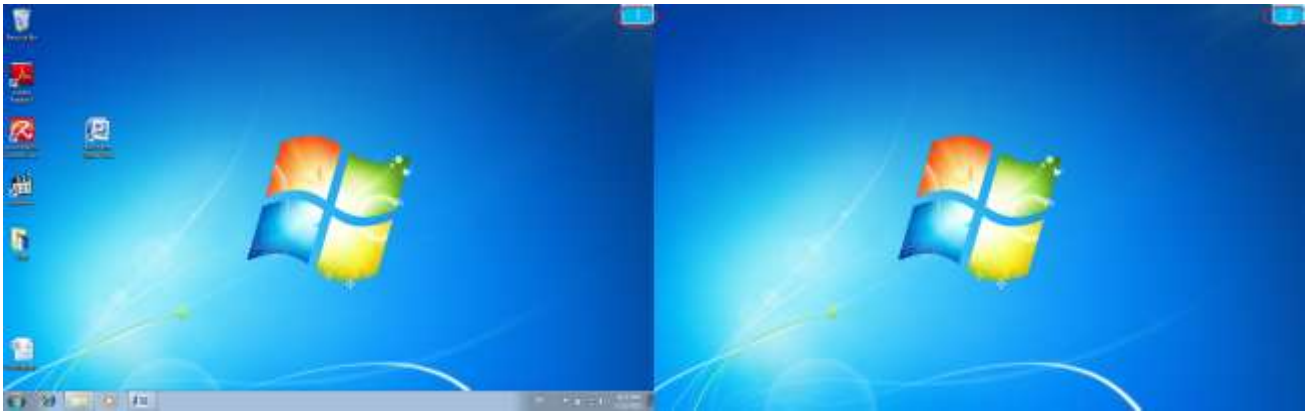
Super Utility

A super utility provides more options; you can find the icon on the lower right task bar



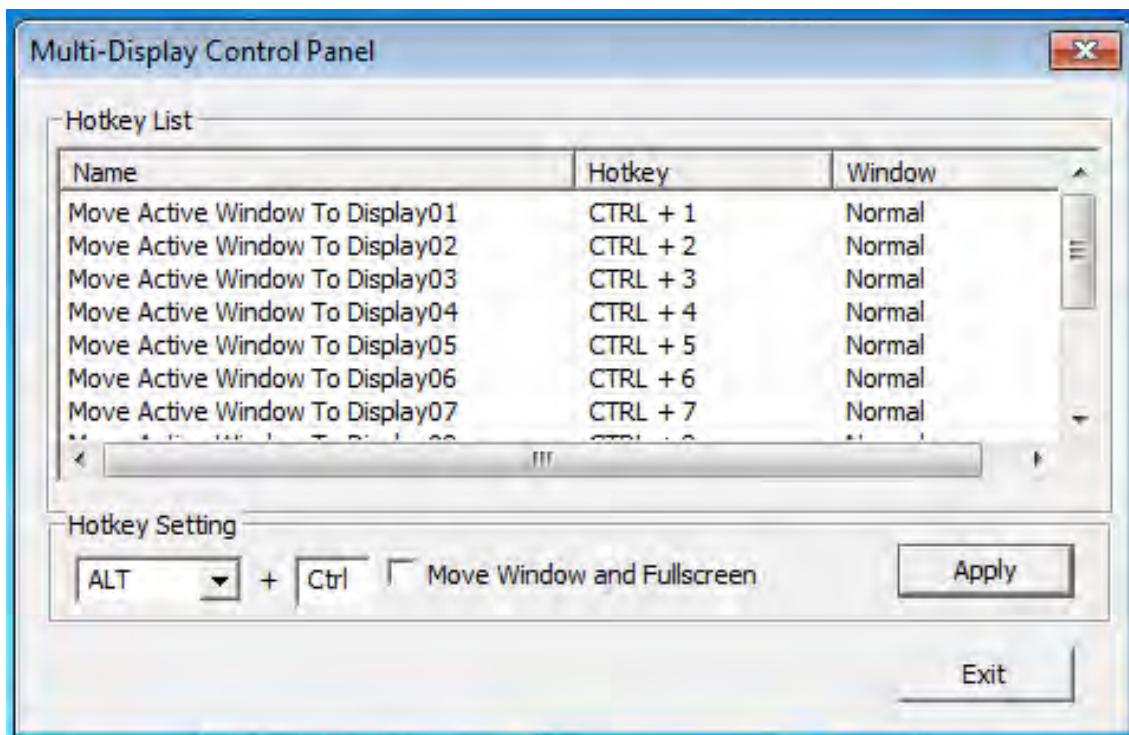
Identify Monitors

When “**Identify Monitors**” is selected, a serial number will be shown at the upper right corner of the display devices. You can see the serial number of each display when using the Hotkey function.



Multi-Display Control Panel

This unique feature provides a simpler working experience for the multi-display environments. A series of Hotkey setting helps move quickly between desired display devices.



※Using Hotkeys

Default setting is **Ctrl** + **Display No.**

Click the window you want to move at the task bar to become active, and then press Hotkey

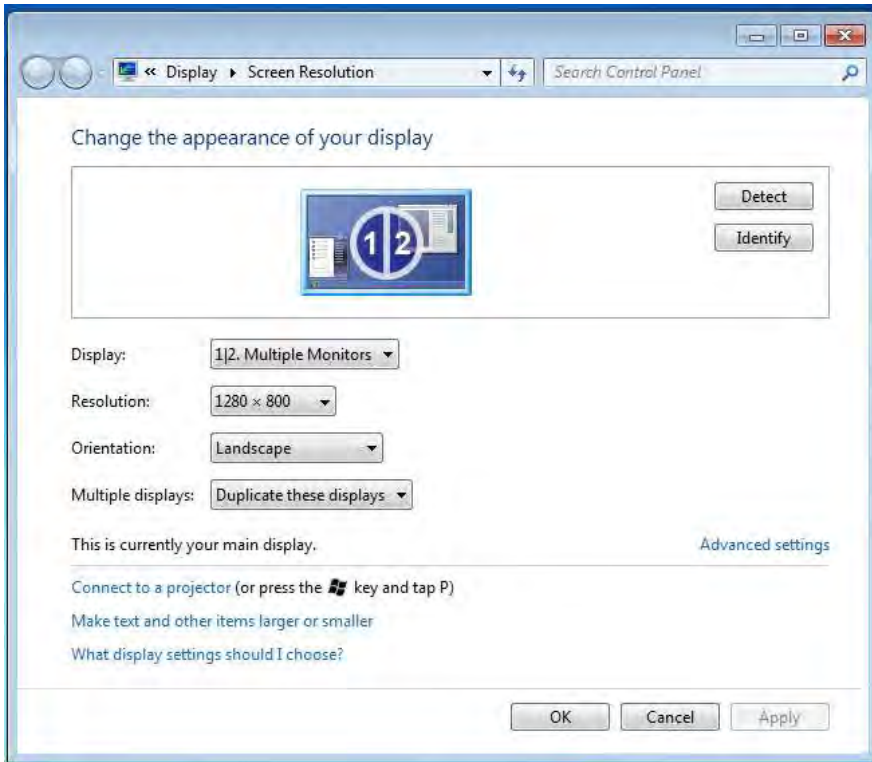
✧ **Setting Hotkeys**

For example: Move window to Display03, and automatically enlarge it to full screen.

Choose “**Move Active Window to Display03**”, check “**Move Window and Full screen**”, and click **Apply**

Display Setting

Fast access to the system “**Display Setting**”




Fix Position

This function helps you arrange the positions of all the display locations you have set in Display > Screen Resolution. After **Display Location** set, make a

“Check” **Fixed Position** in this function. All display location will be fixed. It is great for multi-displayer user.

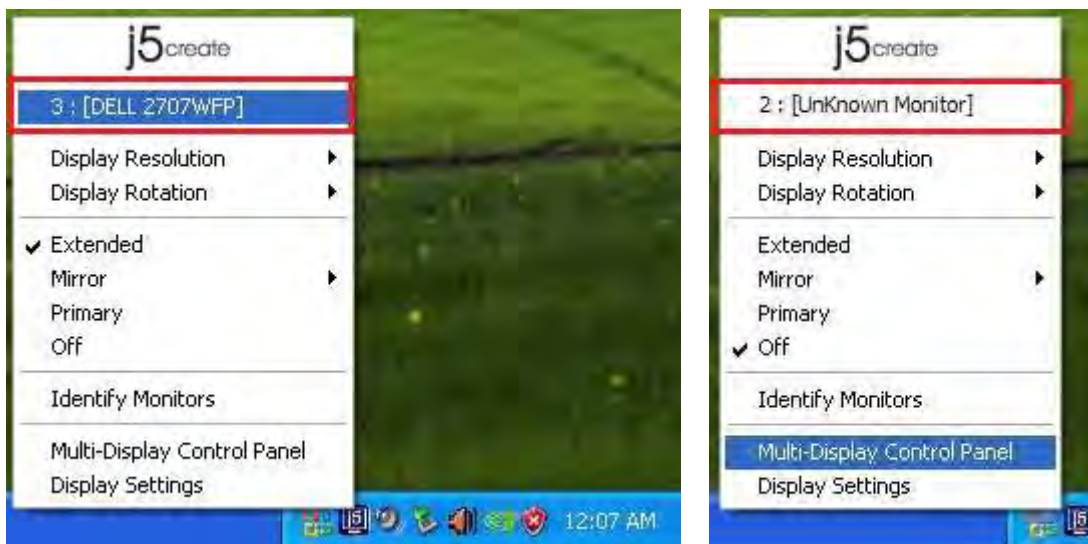
FUNCTIONS INSTRUCTIONS: WINDOWS VISTA/XP

You can choose all the functions simply and directly only by clicking on this icon() seen on the lower right toolbar.

Display ID

Smart Display Device ID Detection

The **USB Display Adapter** supports VESA defined DDC/EDID. The utility should show the **display device ID** whenever it is attached to the **USB Display Adapter**.



If there is no display device attached to the **USB Display Adapter** the ID will show up as “**Unknown Monitor.**” If the attached display device does not support EDID, the ID will also be defined as “**Unknown Monitor**”.

Display Resolution

Default Resolution: 1024 x 768x 32 bit

The resolution list will be shown when moving the cursor on **Display Resolution**. Select the resolution you want for your display device which connected to **USB Display Adapter**.

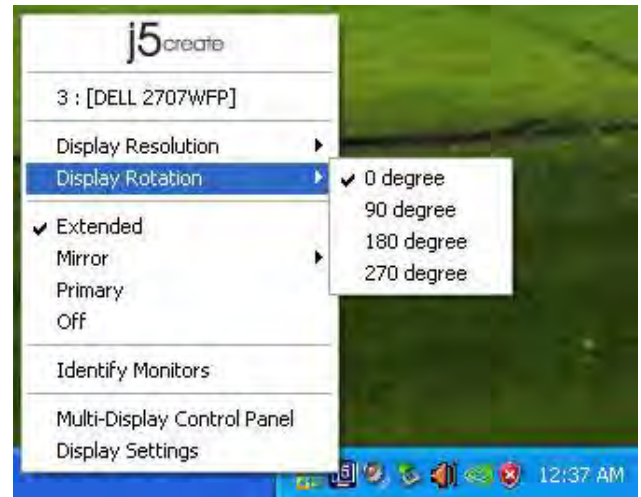


Display Rotation

The **Display Rotation** allows you to turn the display device, which is connected to **USB Display Adapter**. It is a useful function for some rotatable display device.

There are 4 options available:

0 degree/ 90 degrees/180 degrees/ 270 degrees under the Extended or Primary display mode.



Display Mode

Extended (Default Mode)

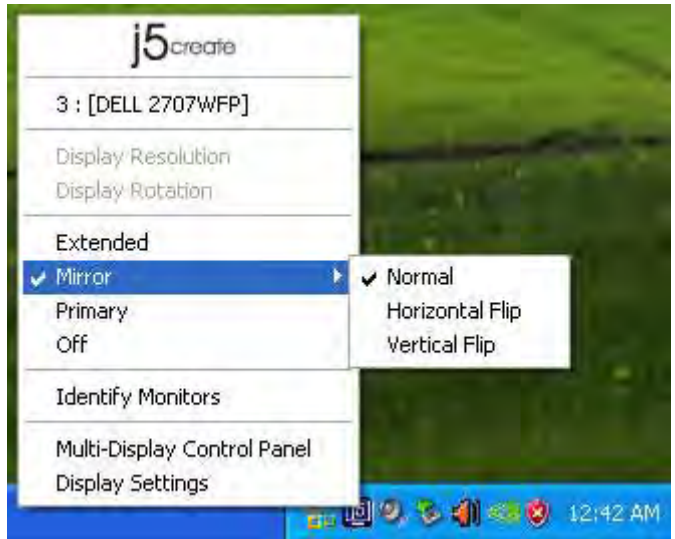
Default display mode allows the attached **USB Display Adapter** enabled display device to work as “ Extended” display of the on-board screen. This extended working space feature improves work efficiency.



Mirror Mode

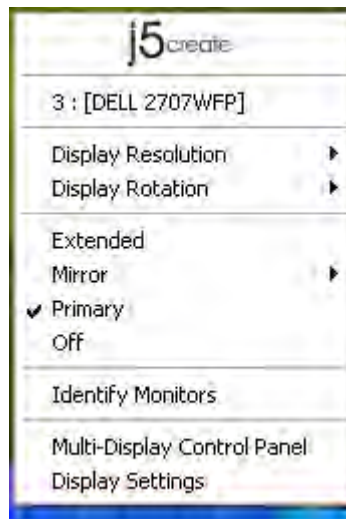
When **Mirror** selected, the screen of display device, which is connected to **USB Display Adapter**, will be the same as the main display, and Display Rotation will be disabled automatically.

You can select either “Horizontal Flip”, or “Vertical Flip”.



Primary Mode

When **Primary** is selected, the display device, which is connected to **USB Display Adapter**, will become the main display, the display of the internal graphics card will automatically switch to be the extended display and act as an extension desktop.



Off

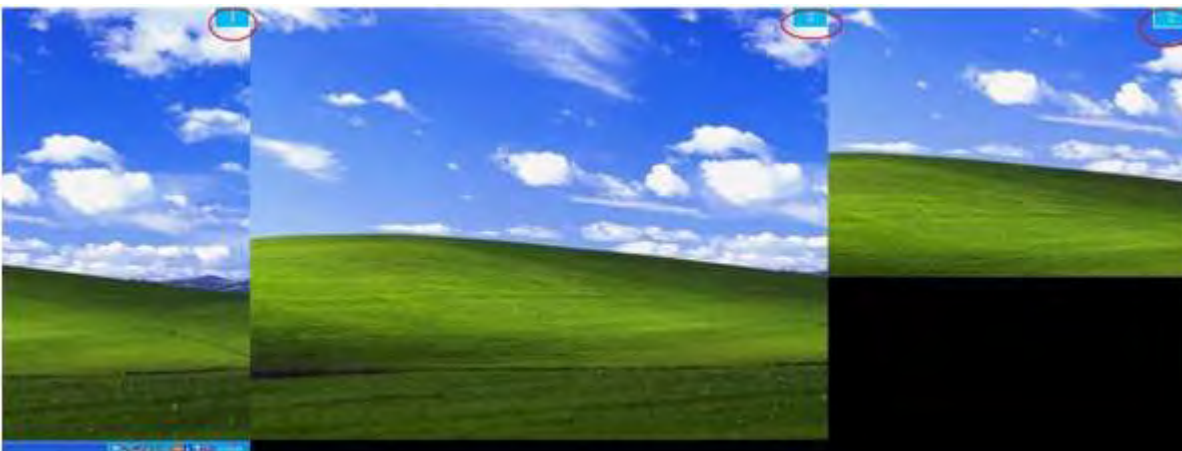
When **Off** selected, it will disable the display of the **USB Display Adapter**.



Identify Monitor

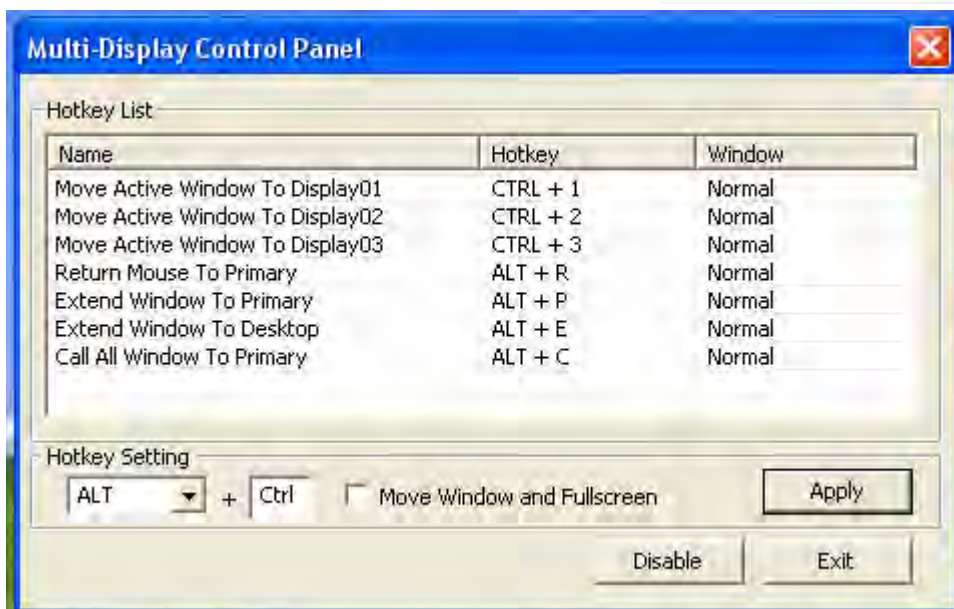
When **Identify Monitors** is selected, a serial number will be shown at the upper right corner of attached display device.

It helps you to know the serial number of each display, when using Hotkey function.



Multi-Display Control Panel

When **Multi-Display Control Panel** is selected, the window of Multi-Display Control Panel will pop-up to enable the modification of the hotkeys.



※ Using Hotkey

Default setting is Ctrl + Display No.

Click the window you want to move on task bar to become active, and then press Hotkey.

※ Setting Hotkey

For example: Move window to Display03, and automatically enlarge it to full screen.

Choose "**Move Active Window to Display03**", check "**Move Window and Full screen**", and click Apply to make it active.


Display Setting

Fast access to the system “Display Setting”



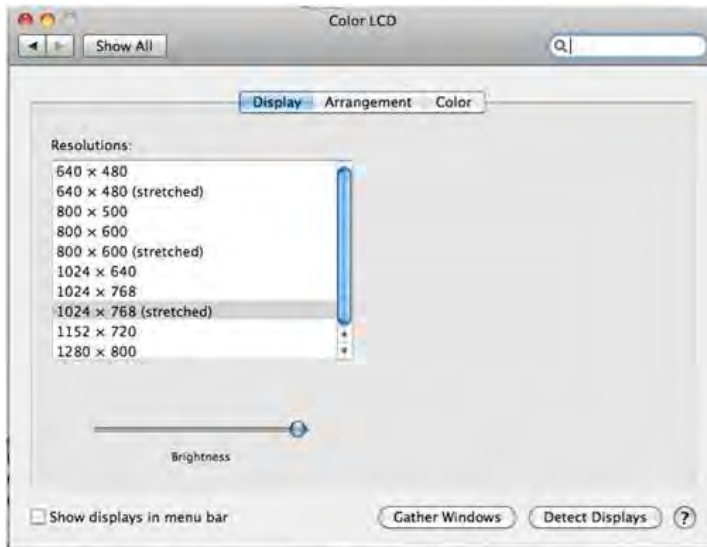
FUNCTIONS INSTRUCTIONS: MAC SNOW LEOPARD

Display Resolution

Go to , and then “System Preferences



From “System Preferences” click on the “Display” tab. You should see this screen.




✧ On this screen, you can adjust the resolution, display mode and color range.

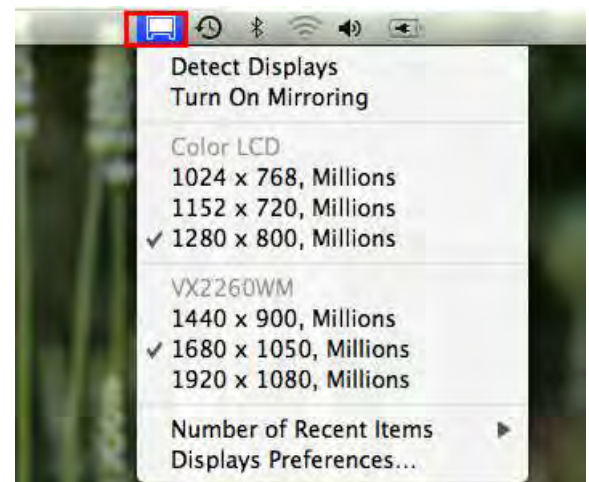
Display Mode

Click on the “arrangement” tab, and uncheck “mirror display to un-Mirror the screen. You will automatically see another window appear on the screen that represents the **USB Display Adapter**.



- ✧ You can move the menu bar to any display to assign any display to Primary.
- ✧ If you cannot see the Display window to adjust your secondary monitor resolution, click on the “Gather Windows” button.

TIP: To simplify using the **USB Display Adapter**, click “show display in menu bar.” You will see the display icon  that you can double-click on at any time.

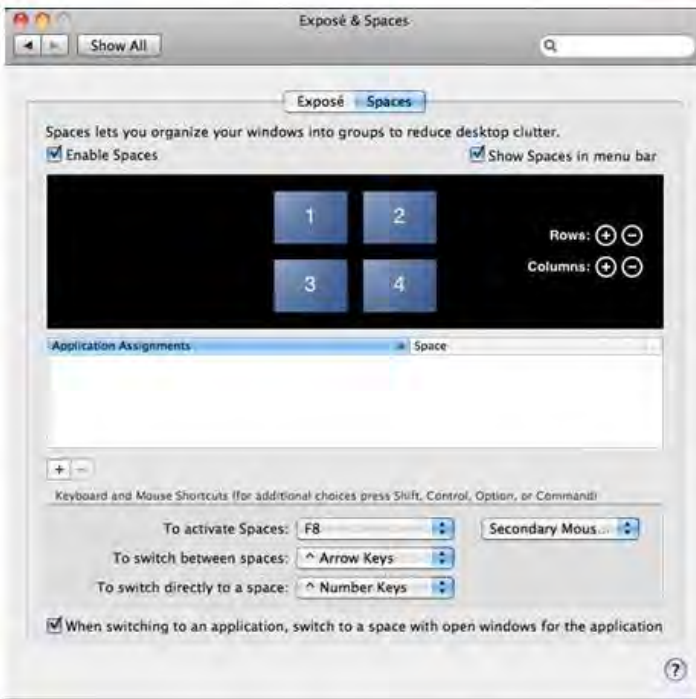


Windows Arrangement

You can arrange Windows on display by “Expose & Spaces”

Go to , and then “System Preferences”

From **System Preferences** click on “Exposé & Spaces.” You should see this screen.

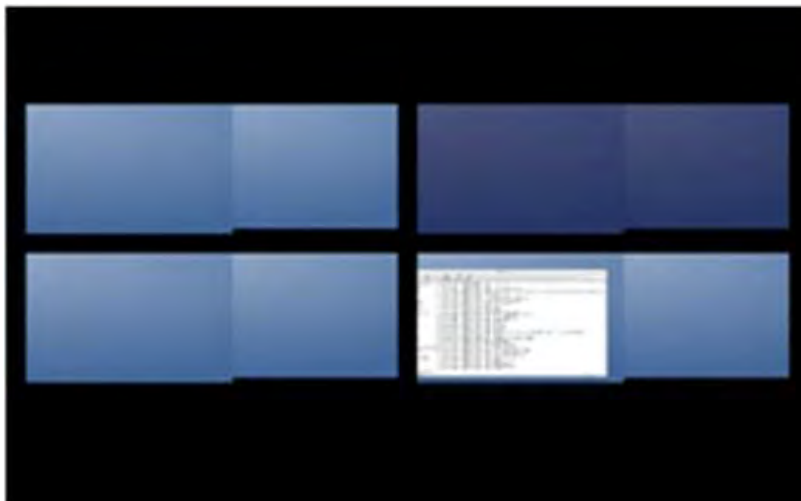


✧ Space

Click “Show Spaces in menu bar.” You should see the space number on the menu bar that you can choose any space on the list at any time.



F8: you will see the Space Layout with a single keystroke. You can draw any window to other space.



✧ Exposé

View different windows with a single keystroke.



- F9 : view all open windows
- F10: view windows of the current application only
- F11: show desktop

*For more windows arrangement functions, please see Apple's computer user manual.

TROUBLE SHOOTING

If you have any questions about using this device, follow the instructions below. If any further assistance is needed, please visit our website or call j5 create support hotline.

Known Issues

- Direct 3D is not supported under XP. It would be supported under Win 7 Aero mode
- The Print screen function in the extend display currently is not supported under MAC OS. 10.6.

General Recommendations

- Incompatibilities exist when using other Video over USB Devices on a single system. Please ensure that all other Video over USB drivers are uninstalled before continuing with j5 create installation.
- Check to make sure that the device is plugged in correctly to the host system.
- Make sure that the USB port that you are using is USB Display Adapter.
- Unplug the USB cable of USB Display device and re-insert it.
- Check to see that the monitor is connected correctly and is powered ON.
- Make sure to restart your computer after the driver installation.
- Try a different USB 2.0 port and/or computer.
- Unplug all other USB devices from the system.
- Try connecting the USB cable of USB Display device directly to the computer instead of through a hub.
- Reset/refresh/resynchronize your monitor.

Media Playback

- During video playback on all platforms, please do not change the display mode, position or arrangement of the video player window (such as dragging the video player window between the main display and attached display). This may cause the video player to stop playing. We suggest stopping the video playback, moving the

window to the USB graphics device attached display and then selecting the video clip to start playing.

- Cursor movement is slower when the mouse hovers on the video region of the Flash player,
- Downsizing your screen landscape lower than 50 % will help smooth out Jerky video playback for videos running in Full Screen Mode
- You may experience poor video performance on USB graphics devices with low spec PC systems.
- Video rendering using hardware overlays is supported.
- Some DVD playback software packages do not support playing on a second display adapter of any kind. You may try to open the media player in the secondary display first before you start playing the DVD.
- Your PC may lack certain media codec to support the playback of certain video formats. Please use the link below to install license free media codec.

K- Lite: http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm

- Video/Media players have different decoding capabilities under different display modes. For better performance watching DVDs or certain video formats on the attached USB graphics display attached, it is recommended to use the following license free software:

VLC Media Player: <http://www.videolan.org/vlc/>

Media Player Classic: <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

Others

- Some graphics card, i.e. Intel, prevents other secondary graphics chipset from being set as the primary card. As the result of this, *primary mode* might not work or the display maybe disabled.
- If you have problems during the boot up process, start your computer in Safe Mode and uninstall the driver. Hold the CTRL key until the Windows startup menu appears and select Safe Mode.
- To verify the driver version that you installed, please click "Control Panel" → "Add or Remove Programs" to check the program: USB Display Device (Trigger 2) 9.xx.xxxx.0159 (the number means the driver version).
- Some limitation exists in different media player on file format support. We enclose our compliance test result in the tables according to

different operating system, main system graphics card/chipset, media players, and the supported media format. It will be updated periodically with new version of media players or our latest driver.

TECHNICAL SUPPORT

If you have any issue using this product, please follow instruction below before returning this product to the store.

1. The User Manual

It contains the detail instruction and troubleshooting section; many common issues can be easily resolved by reading the user manual.

2. Online Support

Please visit j5 create website (www.j5create.com) to find the latest software for your device. If you still experience the same issue, you can submit a trouble description via email service@j5create.com . j5 create technical support team will reply you within the next 24 business hours.

3. Telephone Support

Please call us at 888-689-4088 and one of our support technicians will be very happy to assist you.

Customer Service:

Toll free number: 888-988-0488

Technical Support:

Toll free number: 888-689-4088

Email: service@j5create.com

Please contact **Technical Support** during business hours. 10:00 AM-6:00 PM E.S.T. Monday- Friday for further assistance.

REGULATORY COMPLIANCE

FCC

This equipment has been tested and found to comply with FCC Part 15 Subpart B § 15.109/15.107 Class B.

Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference
- This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CE

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 Class B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001))/-3(2006)

C-Tick

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 (2006) Class B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

VCCI

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

CISPR22 © IEC: 2005

Disclaimer

Information in this document is subject to change without notice. The manufacturer does not make any representations or warranties (implied or otherwise) regarding the accuracy and completeness of this document and shall in no event be liable for any loss of profit or any commercial damage, including but not limited to special, incidental, consequential, or other damage. No part of this document may be reproduced or transmitted in any form by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or information recording and retrieval systems without the express written permission of the manufacturer.

WARRANTY OF j5 create

j5 create offers a limited 2-year warranty. User's wear & tear damage are not included.

The user shall call or email **j5 create** customer service with defect information of the product and obtain a return authorization number.

Users are responsible for one way return freight cost and we will take care of one way freight back.

In order to obtain a return authorization, user should have the following information handy when calling or emailing the service team:

- (i) a copy of original purchase invoice to verify your warranty
- (ii) a product serial number
- (iii) a description of the problem
- (iv) a return Material authorization number
- (v) customer's Name, address, and telephone number

j5 create does not warrant that the operation of the product will be uninterrupted or error-free. **j5 create** is not responsible for damage arising from failure to follow instructions relating to the product's use. This warranty does not apply to: (a) consumable parts, unless damage has occurred due to a defect in materials or workmanship; (b) cosmetic damage, including but not limited to scratches, dents ,and broken plastic on ports; (c) damage caused by use with non-**j5 create** products; (d) damage caused by acts of God (natural disasters, flood, fire, earthquake, lighting strike, typhoon etc..)(e) damage caused by human misuse(lost, accident, abuse, misuse or other external causes) (f) damage caused by operating the product outside the permitted or intended uses described by **j5 create** ; (g) damage caused by service (including upgrades and expansions) performed by anyone who is not a representative of **j5 create** or a **j5 create** Authorized Service Provider; (h) a product or part that has been modified to alter functionality or capability without the written permission of **j5 create**; or (i) if any **j5 create** serial number on the product has been removed or defaced.

If such a situation occurs, **j5 create** will calculate the cost of materials and repair for your reference.

This warranty is given by **j5 create** in lieu of any other warranties express or implied.

Copyright© 2011 **j5 create**. All rights reserved. All trade names are registered trademarks of their respective owners. Features and specifications are subject to change without notice. Product may not be exactly as shown in the diagrams.



Adaptateur d'affichage USB

Manuel de l'utilisateur

Table des matières

INTRODUCTION	3
Fonctions.....	3
Principales caractéristiques.....	4
Environnements requis.....	5
Caractéristiques physiques.....	5
Résolutions et profondeur des couleurs	6
Contenu de l'emballage	8
MISE EN ROUTE – Remarques pour Avant l'installation	9
INSTALLATION POUR WINDOWS 7/VISTA	10
Installation du pilote.....	10
Vérification de l'installation du pilote.....	16
Désinstallation du pilote	17
INSTALLATION POUR WINDOWS XP	18
Installation du pilote.....	18
Vérification de l'installation du pilote.....	24
Désinstallation du pilote	26
INSTALLATION POUR MAC	28
Installation du pilote.....	28
Vérification de l'installation du pilote.....	32
Désinstallation du pilote	33
INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS 7	35
ID de l'affichage	35
Résolution d'affichage	36
Orientation de l'écran	37
Identifier les moniteurs	42
Panneau de contrôle multi-affichage	42
Paramétrage de l'affichage	43
Position fixe	43
INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS VISTA/XP	45
ID de l'affichage	45
Rotation de l'affichage	47
Mode d'affichage	47
Identifier le moniteur	49
Panneau de contrôle multi-affichage	50
Paramétrage de l'affichage	51
INSTRUTIONS SUR LES FONCTIONS: MAC SNOW LEOPARD	53
Résolution d'affichage	53
Mode d'affichage	53
Organisation des fenêtres.....	54
CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE	60
GARANTIE DE j5 create	62

INTRODUCTION

Merci d'avoir acheté l'**Adaptateur d'affichage USB 2.0 j5 create (JUA210 / JUA230)**! Cet adaptateur agit comme une carte vidéo externe pour votre MAC ou PC. Il vous permet d'ajouter un moniteur/affichage VGA (JUA210) ou DVI (JUA230) supplémentaire via votre port USB 2.0. Pas besoin d'ouvrir l'ordinateur pour ajouter une carte vidéo coûteuse, avec l'**Adaptateur d'affichage USB 2.0** il vous suffit de charger les pilotes, brancher l'adaptateur sur le port USB, puis brancher le câble du moniteur VGA ou DVI dans l'adaptateur et vous êtes prêt. L'**Adaptateur d'affichage USB 2.0 j5 create** prend en charge trois modes de visualisation. Le mode Principal, vous permet d'avoir des applications individuelles ouvertes sur chaque moniteur, ce qui améliore grandement la productivité. Le mode Etendu vous permet d'étendre votre bureau sur plusieurs écrans, idéal pour les feuilles de calcul. Le mode Miroir est utilisé pour cloner un écran sur un autre, idéal pour les présentations. Avec la fonctionnalité « Plug & Play » entre votre ordinateur et le 2ème moniteur ou projecteur, vous serez en mesure de créer un nouvel environnement visuel en quelques secondes.

En outre, **j5 create** a développé ce design compact pour l'utilisateur averti qui se soucie des fonctions ainsi que de l'élégance.

Fonctions

- ✧ Ajouter un moniteur supplémentaire sans l'ajout d'une carte vidéo interne coûteuse, évitant ainsi une installation compliquée
- ✧ L'USB échangeable à chaud vous permet d'ajouter ou de supprimer des moniteurs sans avoir à redémarrer votre système
- ✧ Déplacez et consultez vos grandes feuilles de calcul sur deux écrans sans fenêtres superposées
- ✧ Multitâche avec paysage/espace de bureau plus grand
- ✧ Idéal pour l'affichage de plusieurs fenêtres simultanément
- ✧ Idéal pour le multitâche dans une grande variété d'applications, notamment: Centres de téléphone, marchés boursiers, hôpitaux, conception graphique, édition, comptabilité, etc.
- ✧ Un must pour surfer sur le web et travailler sur vos comptes de messagerie/facebook/twitter simultanément.

Principales caractéristiques

- ✧ Prend en charge la résolution d'affichage: 1920 x 1080 @ 32 bits
- ✧ Connectivité USB Plug & Play
- ✧ Permet jusqu'à 4 adaptateurs dans Windows
- ✧ Permet jusqu'à 2 adaptateurs dans MAC
- ✧ Prend en charge les modes d'affichage: Principal, Etendu, Miroir
- ✧ Rotation de l'affichage: 0°, 90°, 180°, 270°
- ✧ Boîtier en aluminium non-toxique et recyclable
- ✧ Installation aisée des pilotes
- ✧ Logiciel convivial:
 - Identifier les moniteurs
 - Panneau de contrôle multi-affichage
 - Raccourci pour accéder à Windows
 - Boîte de dialogue de paramétrage de l'affichage

Utilisation

Editeur:

- Edition efficace de la documentation sur un écran et recherche de matériels de référence sur l'autre

Présentation:

- Utilisez le mode Miroir pendant que votre ordinateur portable est branché sur un projecteur via l'**Adaptateur d'affichage USB**
- Utilisez le mode Principal pour avoir deux moniteurs et/ou projecteurs pour des affichages créatifs

Bureau:

- Scénario à double affichage: Afficher de grandes feuilles de calcul sur 2 écrans avec continuité d'affichage. (Par exemple: Document Excel)
- Indépendant: le fait d'utiliser l'espace du bureau et de faire plusieurs travaux simultanément, permet d'accroître l'efficacité.
- Lisez et répondez aux e-mails sur un écran et ouvrez les pièces jointes sur l'autre

Station de travail graphique:

- Dessinez et consultez le matériel de référence en même temps.
- Plus d'espace pour les tablettes et l'édition de photo/vidéo

Loisirs:

- Regarder la TV/film tout en cherchant sur le programme

- Jouer en ligne sur un écran avec le guide de stratégie sur l'autre écran

Opérations boursières:

- Surveillez plusieurs marchés boursiers et les nouvelles des marchés simultanément

Codage/Programmation:

- Permet la programmation efficace de code sur un écran et un logiciel compagnon sur l'autre écran.

Environnements requis

- ✧ Compatible Microsoft Windows 7, Vista, XP (32 bits ou 64 bits)
- ✧ Compatible Mac OS X Snow Leopard /Lion
- ✧ Port USB 2.0 disponible
- ✧ Température: En fonctionnement: -50°F~131°F (-45°C à 55°C)
Au repos: -77°F~167°F (-60°C à 75°C)
- ✧ Configuration minimale requise

QTE	1~2 Dongle	3~4 Dongles
CPU	Intel / AMD cœur Dual 1,8 GHz ou supérieur	Intel / AMD cœur Quad 2,4 GHz ou supérieur
RAM	2 Go ou plus	4 Go ou plus
USB	Une alimentation électrique indépendante est requise lorsque vous utilisez le concentrateur USB pour connecter plusieurs dongles.	

Cet appareil est conçu pour les « Applications de bureau » et non pas pour les « Divertissements domestiques. »

Note:

Grâce aux progrès constants de notre technologie, J5 create donne une priorité pour vous donner les derniers pilotes disponibles pour nos produits. Afin de s'assurer que votre appareil est équipé du pilote le plus récent, s'il vous plaît visitez notre site Web sur www.j5create.com et installer le dernier pilote pour ce modèle.

Caractéristiques physiques

Modèle: JUA210	
Interface	
Interface hôte	Connecteur USB 2.0 Type A
Interface vidéo	Connecteur femelle VGA-DB 15 broches

Alimentation	
Mode d'alimentation	Alimenté par le bus
Consommation	≤500mA
Caractéristiques physiques	
Matériau du boîtier	Aluminium
Dimensions	Corps: 54 (l) x 93 (H) x 14 (P) mm Longueur du câble: 130 mm
Poids	Environ 72g
Modèle: JUA230	
Interface	
Interface hôte	Connecteur USB 2.0 Type A
Interface vidéo	Connecteur femelle DVI-I
Alimentation	
Mode d'alimentation	Alimenté par le bus
Consommation	≤500mA
Caractéristiques physiques	
Matériau du boîtier	Aluminium
Dimensions	Corps: 54 (l) x 93 (H) x 14 (P) mm Longueur du câble: 130 mm
Poids	Environ 78g

Résolutions et profondeur des couleurs

Format de l'image	Résolution	Profondeur des couleurs
Écran large		
16:9	1920 x 1080	16, 32 bits
16:10	1680 x 1050	16, 32 bits
16:9	1600 x 900	16, 32 bits
16:10	1440 x 900	16, 32 bits
16:9	1360 x 768	16, 32 bits

16:10	1280 x 800	16, 32 bits
15:9	1280 x 768	16, 32 bits
16:9	1280 x 720	16, 32 bits
Affichage standard		
4:3	1400 x 1050	16, 32 bits
5:4	1280 x 1024	16, 32 bits
4:3	1280 x 960	16, 32 bits
4:3	1152 x 864	16, 32 bits
4:3	1024 x 768	16, 32 bits
4:3	800 x 600	16, 32 bits

Contenu de l'emballage

Adaptateur d'affichage VGA USB

(JUA210)

Guide d'installation rapide

CD de pilotes avec E-manuel

Adaptateur d'affichage DVI USB

(JUA230)

Guide d'installation rapide

CD de pilotes avec E-manuel

MISE EN ROUTE – Remarques pour Avant l’installation

- ✓ Installez entièrement le pilote avant d’insérer le câble USB de l’**Adaptateur d’affichage USB** dans votre ordinateur
- ✓ Exécutez le programme d’installation en tant qu’administrateur pour éviter des erreurs d’installation
- ✓ Désinstallez le pilote précédent avant de mettre à jour le dernier pilote
- ✓ Branchez d’abord le connecteur VGA ou DVI de l’**Adaptateur d’affichage USB** au câble VGA ou DVI du dispositif d’affichage avant de le brancher au port USB de l’ordinateur
- ✓ Il est recommandé d’utiliser une alimentation indépendante pour le concentrateur USB lorsque plusieurs dongles sont connectés au concentrateur USB
- ✓ L’écran clignote lors de l’installation

INSTALLATION POUR WINDOWS 7/VISTA

Installation du pilote

Cette section illustre la procédure d'installation du pilote pour Windows 7. Pour commencer, insérez le CD de pilotes dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur. Le programme d'installation devrait se lancer automatiquement. Si l'exécution automatique ne démarre pas, allez à **«Poste de travail»**, cliquez sur votre lecteur optique, et lancez manuellement le CD d'installation en double-cliquant sur **«Setup.exe»**

※Assurez-vous que le câbleUSB de l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** est débranché de votre PC ou de votre ordinateur portable avant d'exécuter le programme d'installation.

1. La page d'installation sera lancée. Pour commencer installation, cliquez sur **“ Installer le dernier pilote”**. Assurez-vous que le réseau est disponible appuyez sur **“Installer le pilote”** pour démarrer l'installation



j5create

USB2.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER

Install the Latest driver

Install Driver

View User Manual

JUA210/230 USER MANUAL

JUA250 USER MANUAL

View Product Video

DISPLAY ADAPTER

WORMHOLE SWITCH

NEWPORT STATION

WORMHOLE STATION

TECHNICAL SUPPORT
Toll free number: 888-689-4088
Email: service@j5create.com

JUA210

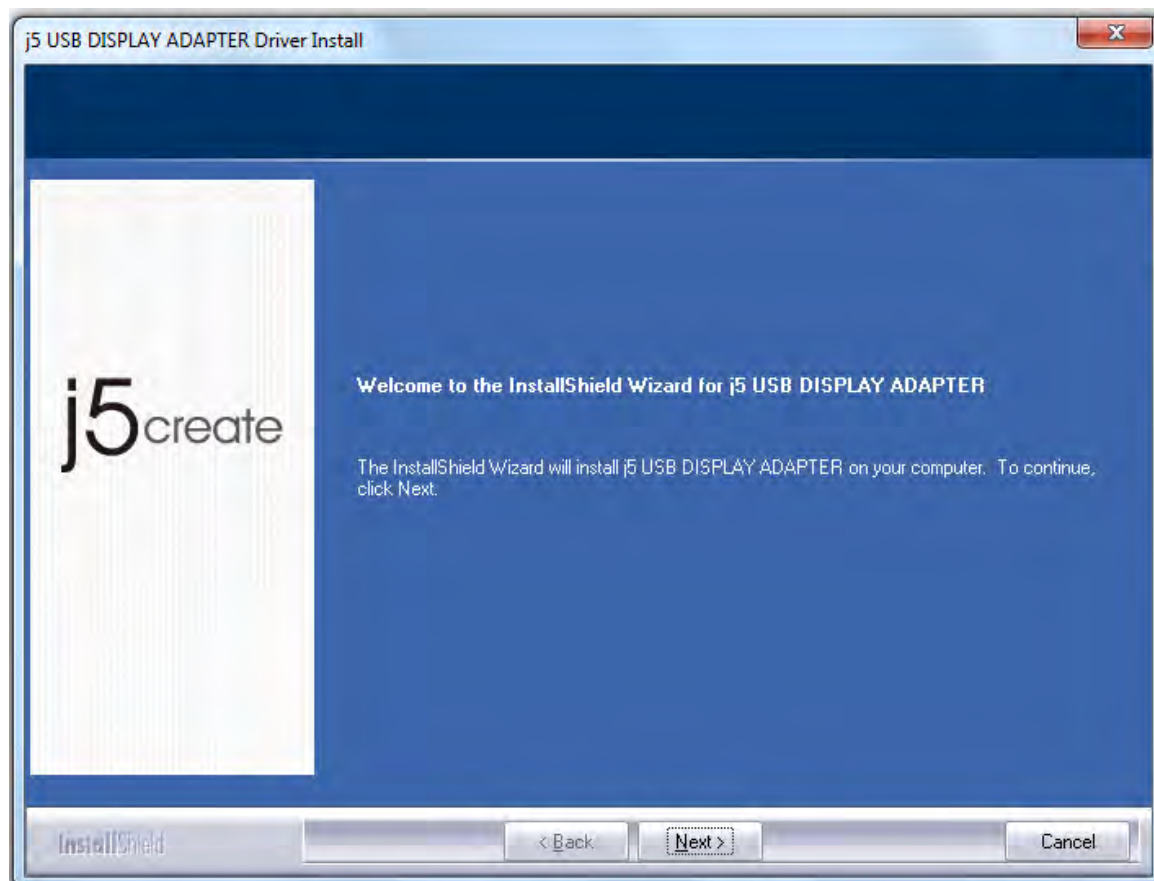
JUA230

JUA250

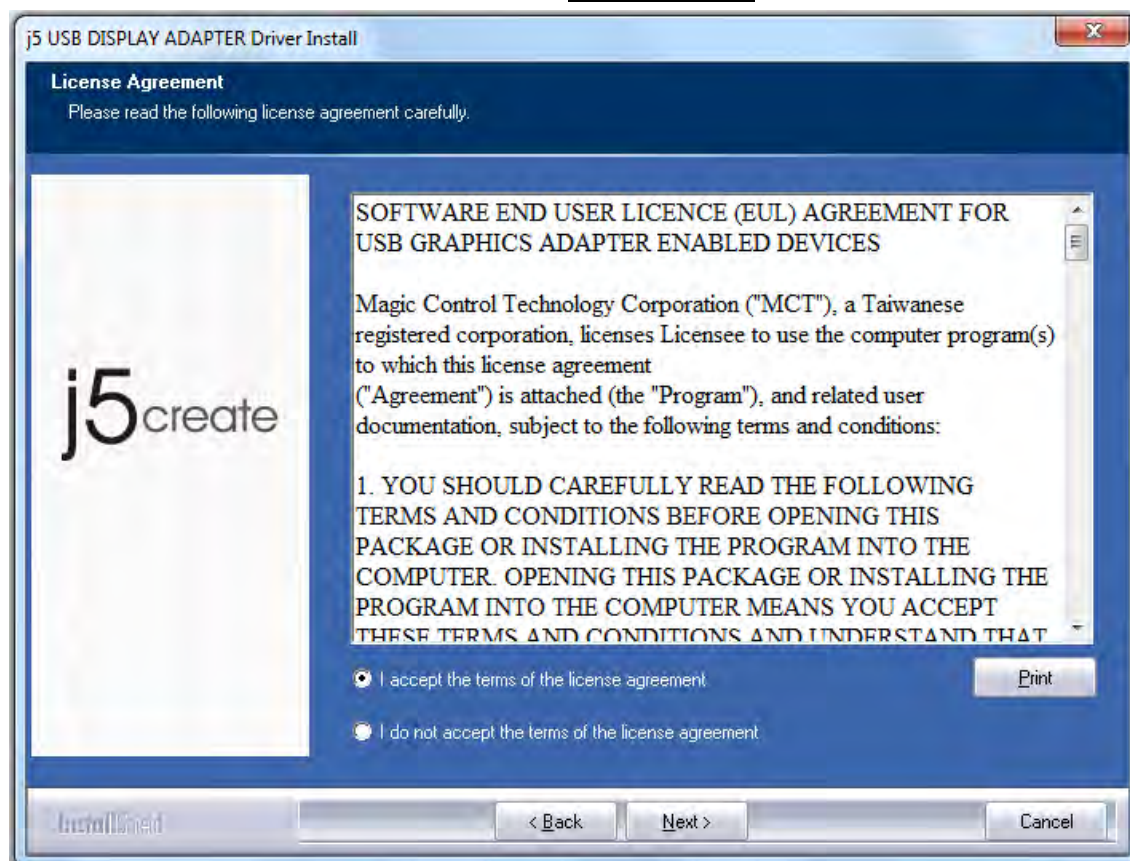
www.j5create.com

2012 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners

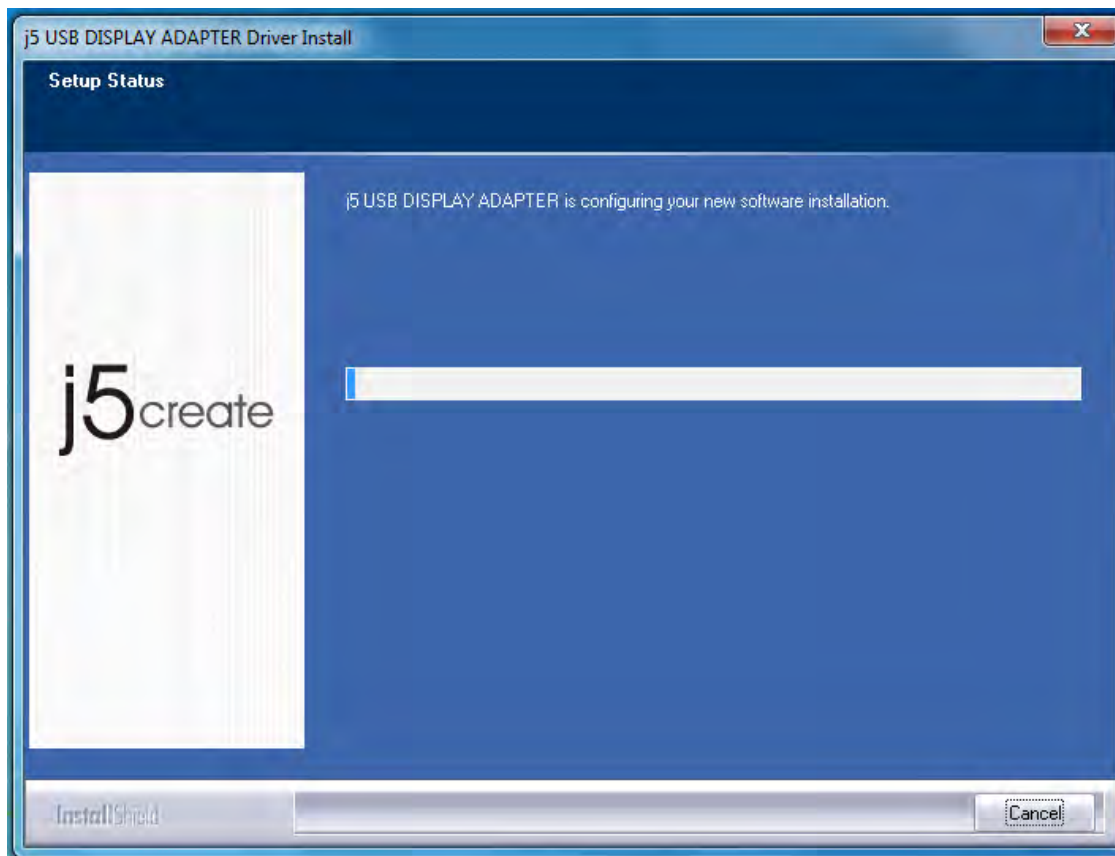
2. Après avoir appuyé sur l'option d'installation, l'assistant d'installation va se lancer, cliquez sur **Suivant>** pour continuer



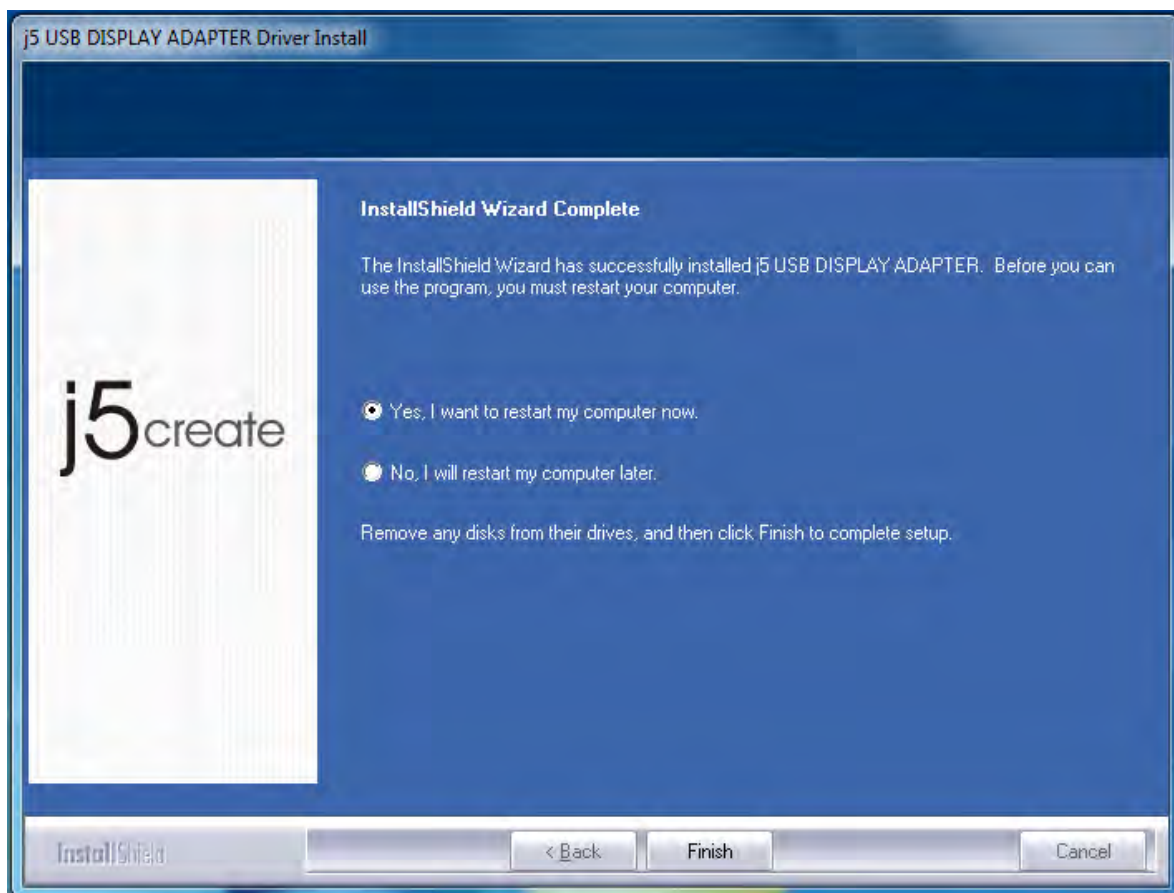
3. Lisez le contrat de licence et cochez la case «**J'accepte les termes du contrat de licence.**» Cliquez sur **Suivant >** pour l'accepter et continuer.



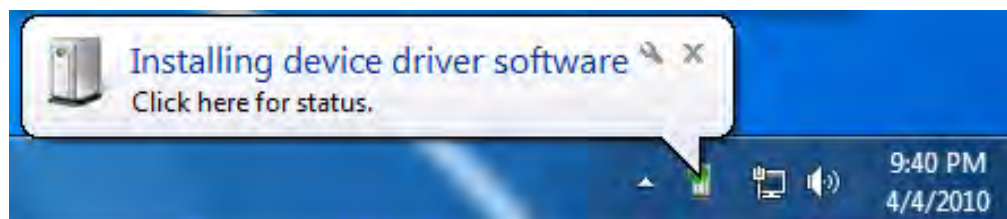
4. procédure d'installation du pilote.....



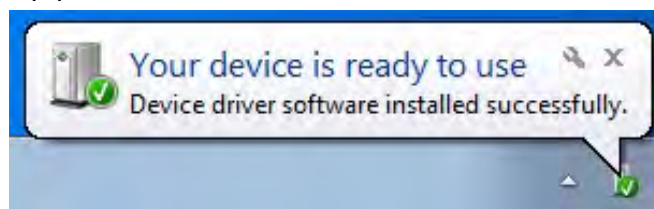
5. Lorsque l'assistant d'installation est terminé, sélectionnez **«Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant.»** Cliquez sur **Terminer** pour redémarrer.



- Après le redémarrage de votre ordinateur, connectez le dispositif d'affichage externe (moniteur / projecteur) au connecteur VGA de l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** et allumez le dispositif d'affichage.
- Connectez l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** dans un port USB disponible d'un PC ou d'un ordinateur portable, après avoir inséré l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** dans un port USB, le message «**Installation du pilote**» apparaît.



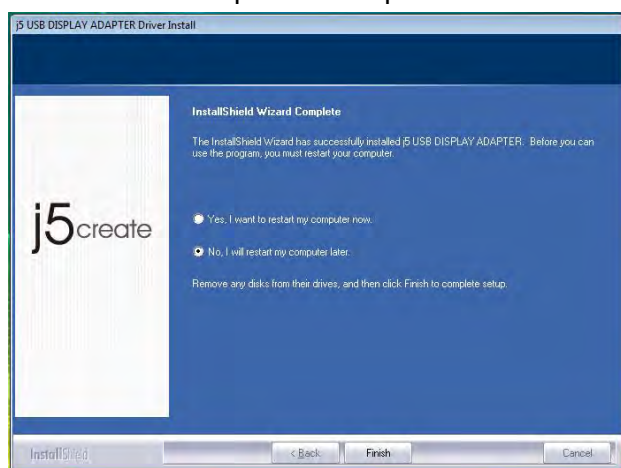
Si le pilote a été installé avec succès le message suivant doit apparaître:



Si vous ne désirez pas installer un autre **Adaptateur d'affichage USB VGA**, redémarrez votre PC. Les fonctions de l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** seront activées après le redémarrage de l'ordinateur.

Installation de plusieurs Adaptateurs d'affichage USB VGA

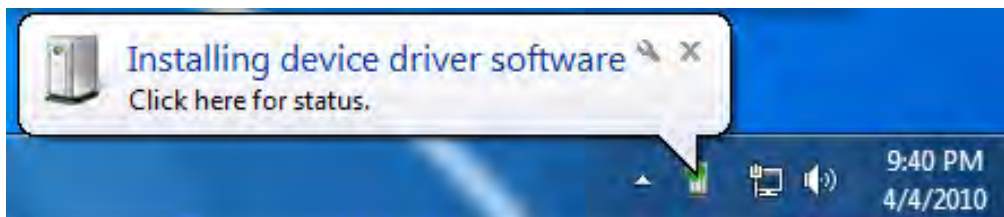
Pour l'installation de plusieurs **Adaptateurs d'affichage USB VGA**, au cours de l'étape «**Installation de l'assistant d'installation terminée**», sélectionnez «**Non, je redémarrerai mon ordinateur plus tard.**» et cliquez sur **Terminer** pour continuer par l'étape suivante ci-dessous



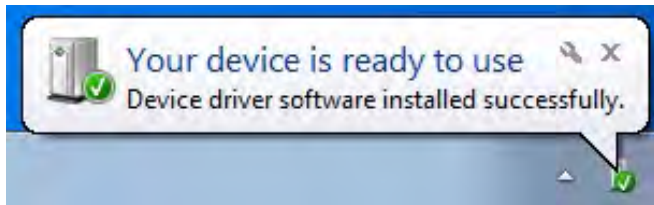
A. Connectez tous les périphériques d'affichage externes (moniteur / projecteur) au connecteur VGA des **Adaptateurs d'affichageUSB VGA** et mettez sous tension.

B. Connectez l'**Adaptateur d'affichageUSB VGA** dans un port USB disponible d'un PC ou d'un ordinateur portable.

Après avoir inséré un **Adaptateur d'affichageUSB VGA** dans un port USB, les systèmes lanceront automatiquement la procédure d'installation et le message d'invite apparaîtra sur la barre des tâches.



Le pilote a été correctement installé,

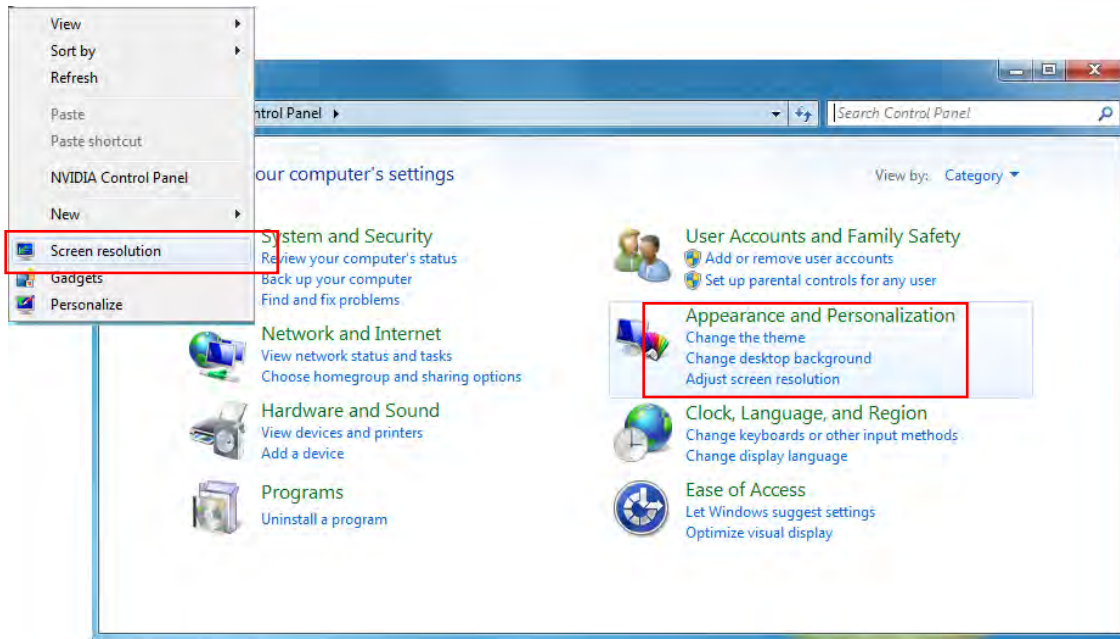


si vous comptez installer plus d'**Adaptateurs d'affichageUSB VGA**, répétez les étapes A et B ou redémarrez l'ordinateur.

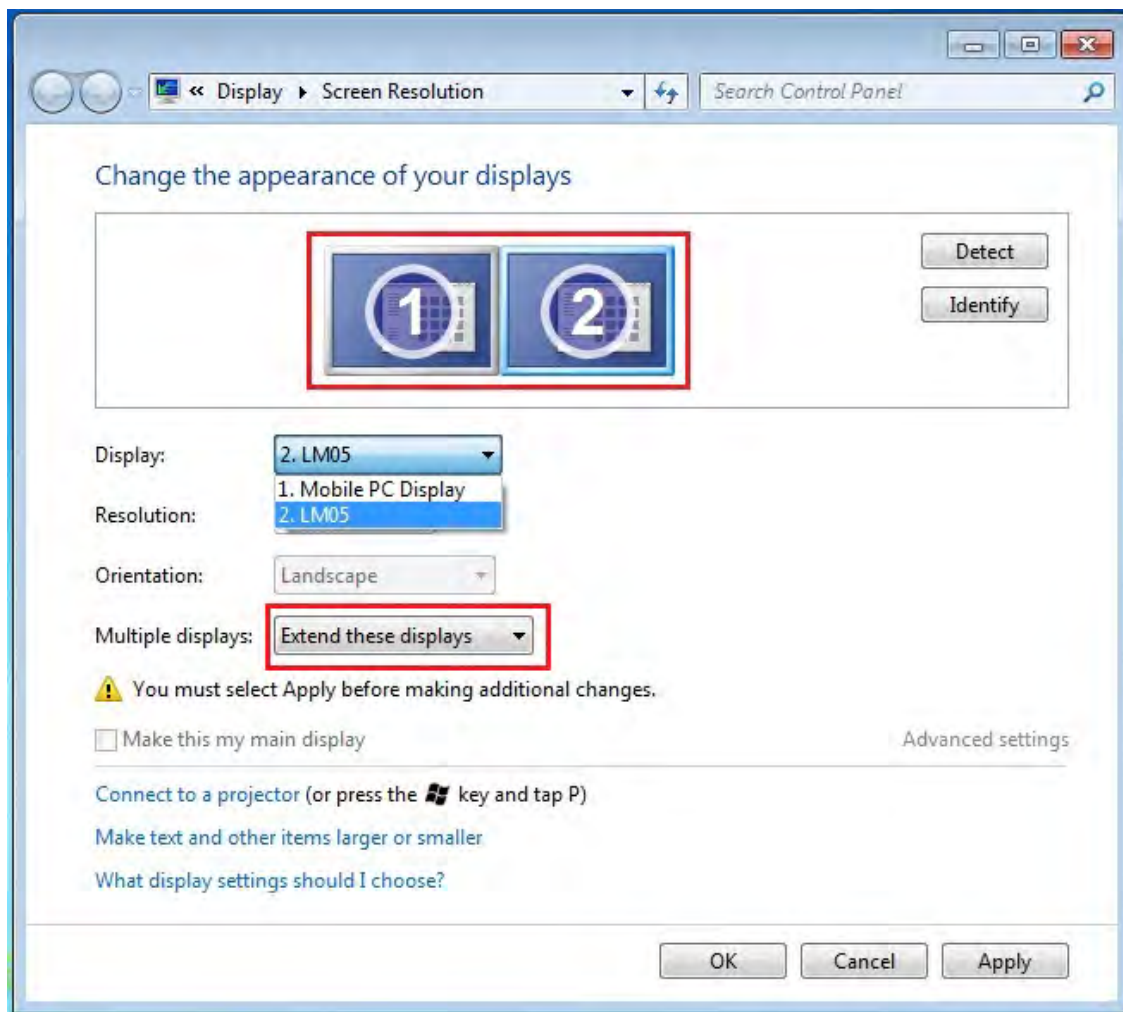
Les fonctions de l'**Adaptateur d'affichageUSB VGA** seront activées après le redémarrage de l'ordinateur. L'affichage étendu devrait apparaître sur le dispositif d'affichage.

Vous pouvez modifier la position correspondante de chaque extension d'affichage via les paramètres d'affichage. Allez à «**DEMARRER**» → «**Panneau de configuration**» → «**Apparence et personnalisation**» → «**Modifier la résolution de l'écran**»

※ Faites un clic droit sur le bureau et allez à «**Résolution de l'écran**»



Lorsque la fenêtre «Résolution de l'écran » apparaît, chaque numéro de moniteur peut être identifié en cliquant sur «**Identifier.**» Faites glisser le moniteur à la position désirée.

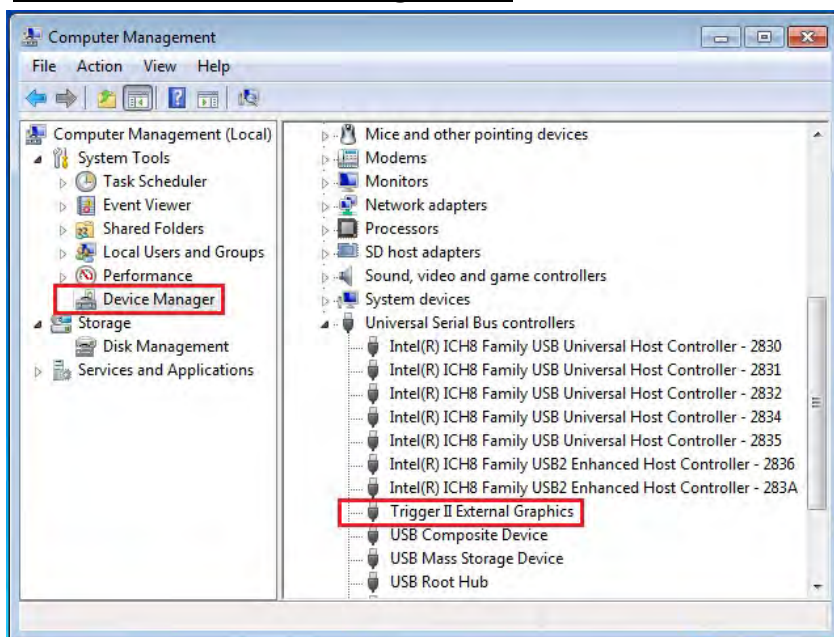


Vérification de l'installation du pilote

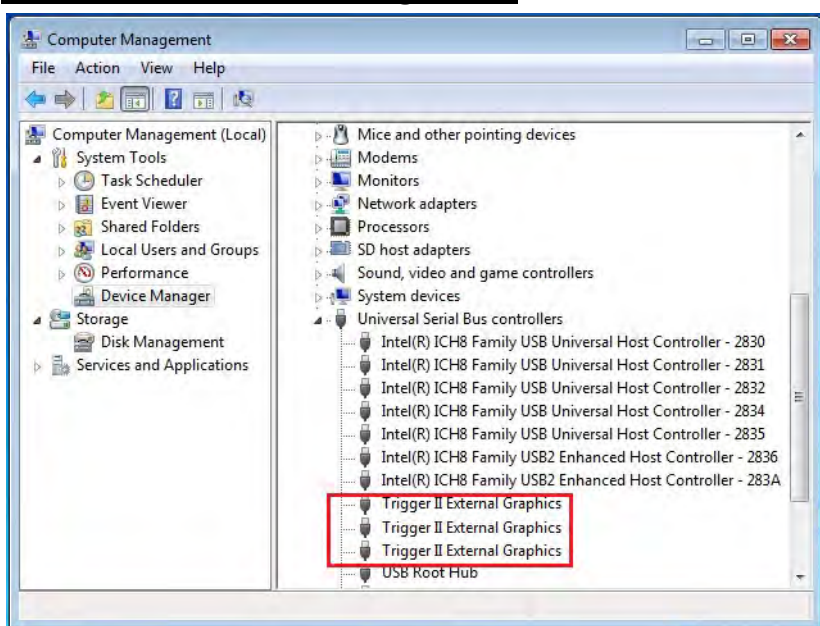
La procédure suivante vous permet de vérifier l'état de l'installation du pilote de l'**Adaptateur d'affichage USB**.

Faites un clic droit sur « **Poste de travail** » → « **Gérer** » → « **Gestionnaire de périphériques** » cliquez sur le signe « **+** » de « **Cartes graphiques** » → « **Contrôleurs de bus USB** »

L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour un seul **Adaptateur d'affichage USB**



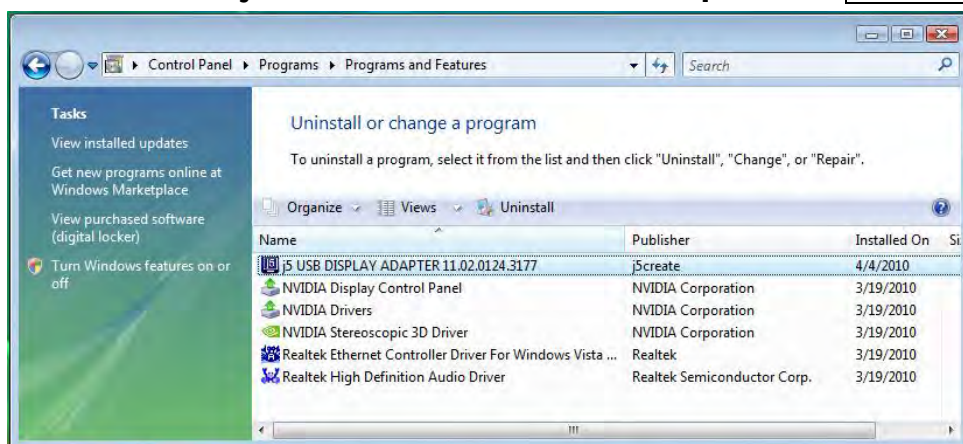
L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour plusieurs **Adaptateurs d'affichage USB**



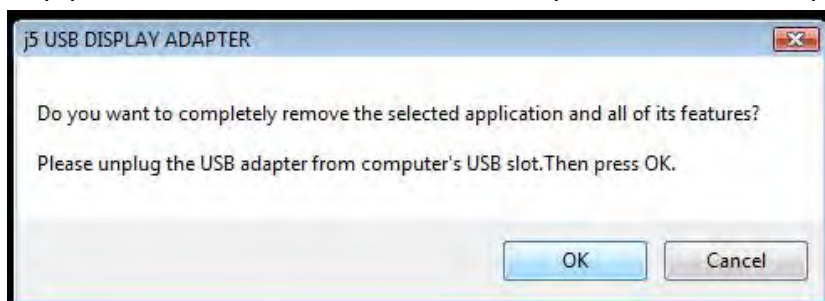
Désinstallation du pilote

※ Débranchez l'**Adaptateur d'affichage USB** avant de désinstaller le pilote.

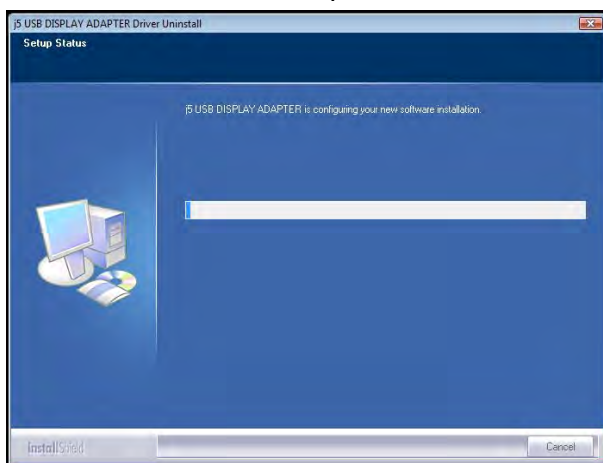
1. Cliquez sur **Démarrer** → **Panneau de configuration** → **Programmes et fonctionnalités** → **Désinstaller ou modifier un programme**
Sélectionnez **j5 DISPLAY ADAPTER...** Cliquez sur **Désinstaller**



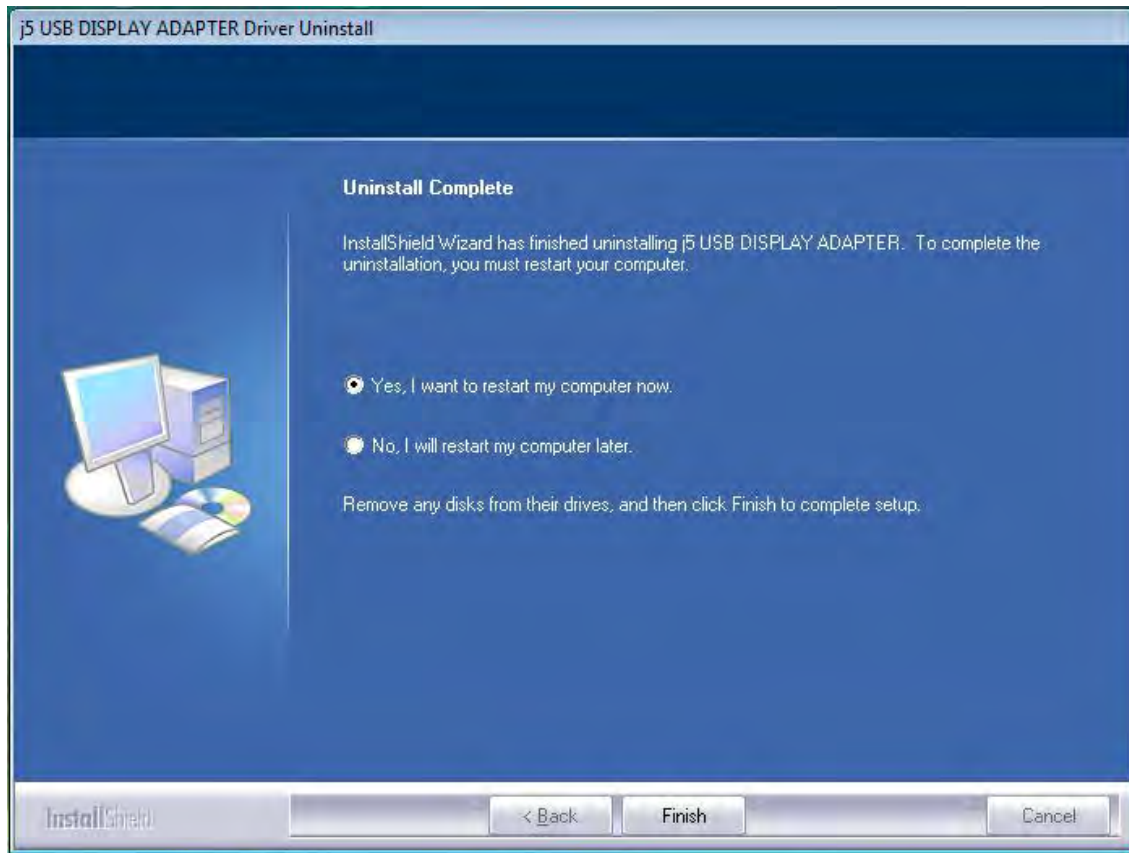
2. Un message apparaîtra demandant si vous souhaitez supprimer l'application sélectionnée. Cliquez sur « OK » pour continuer.



3. Désinstallation du pilote en cours....



4. Quand l'installation du pilote est terminée, sélectionnez « **Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant** ». Cliquez sur **Terminer** pour redémarrer.



INSTALLATION POUR WINDOWS XP

Installation du pilote

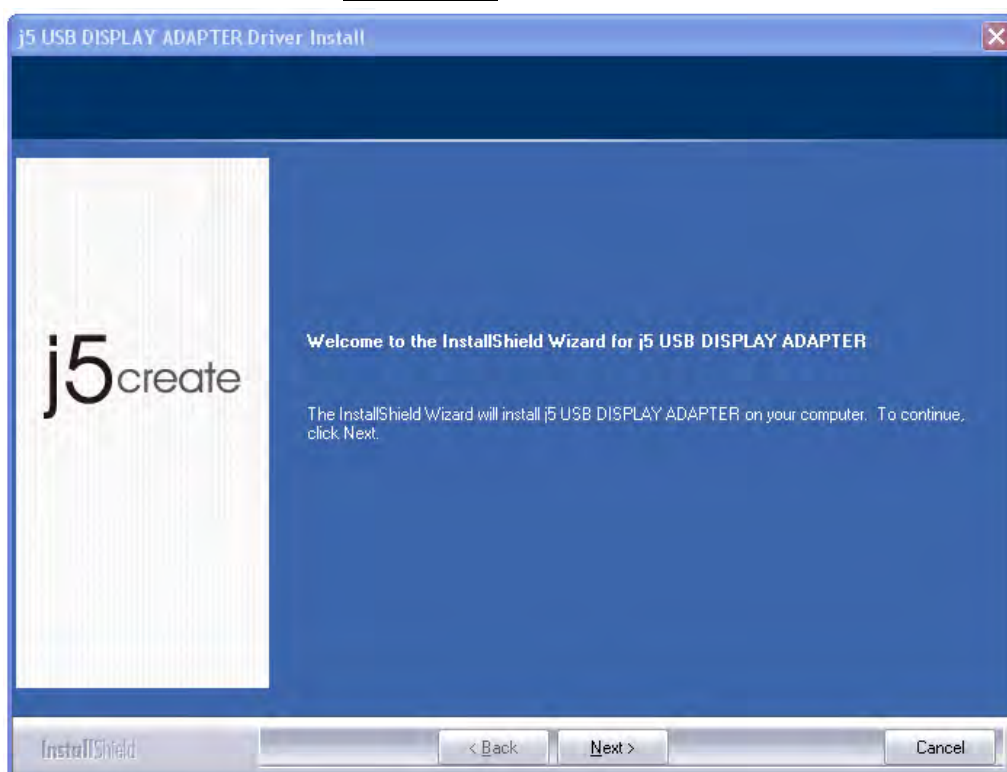
Cette section illustre la procédure d'installation du pilote pour Windows XP. Pour commencer, insérez le CD de pilotes dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur. Le programme d'installation devrait se lancer automatiquement. Si l'exécution automatique ne démarre pas, allez à « **Poste de travail** », cliquez sur votre lecteur optique, et lancez manuellement le CD d'installation en double-cliquant sur « **Setup.exe** »

※ Assurez-vous que l'**Adaptateur d'affichage USB** est débranché de votre PC ou de l'ordinateur portable avant d'exécuter le programme d'installation.

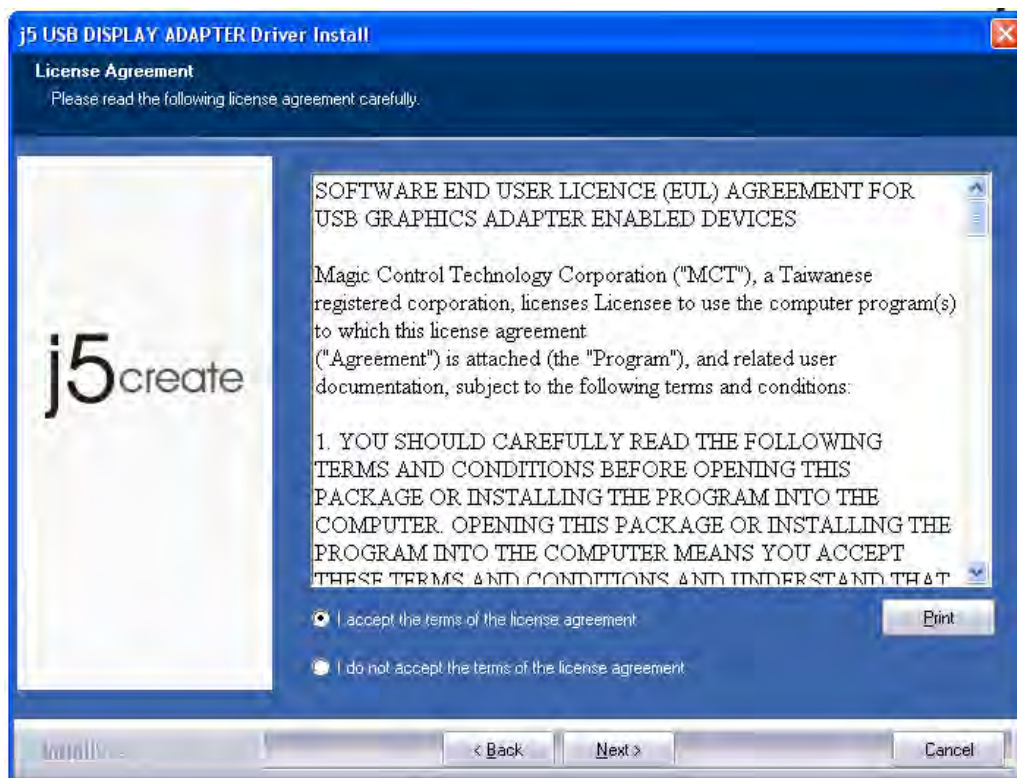
1. La page d’installation sera lancée. Pour commencer installation, cliquez sur “ **Installer le dernier pilote**”. Assurez-vous que le réseau est disponible appuyez sur “**Installer le pilote**” pour démarrer l’installation



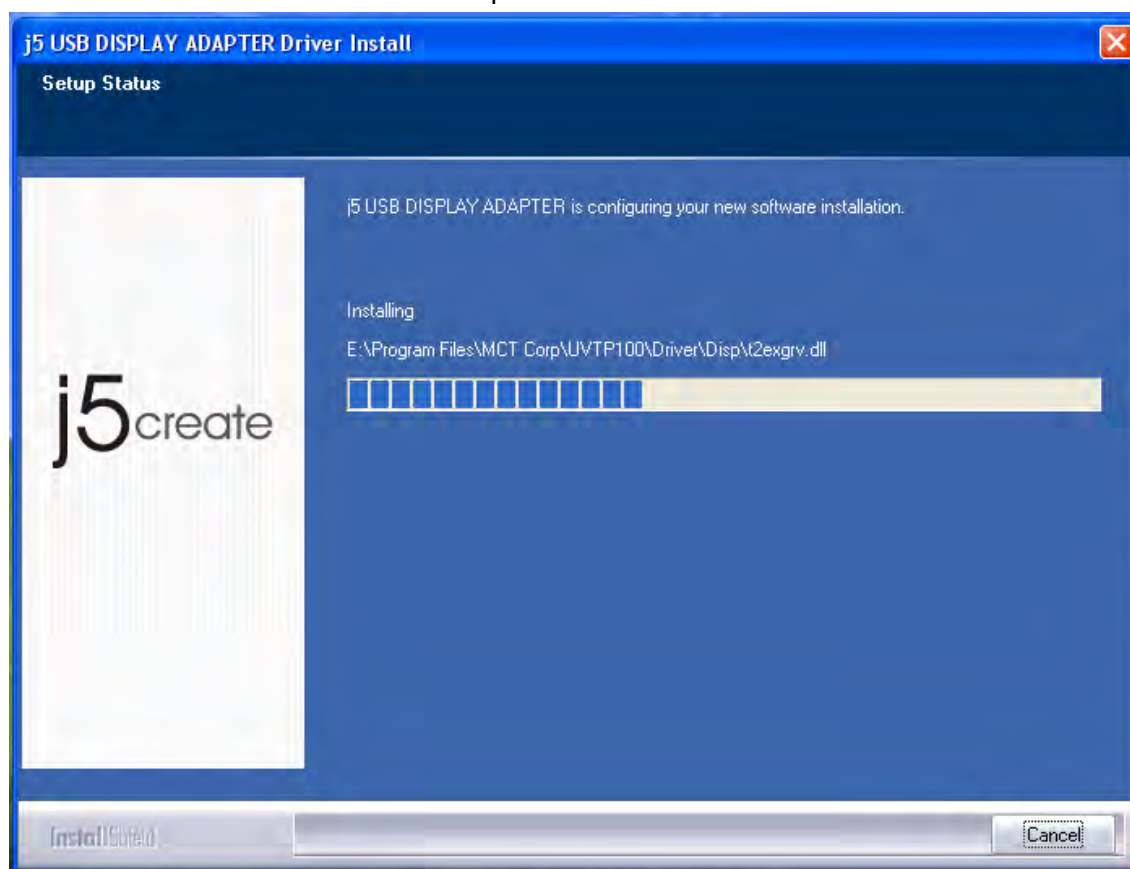
2. Après avoir appuyé sur l’option d’installation, l’assistant d’installation va se lancer, cliquez sur **Suivant>** pour continuer



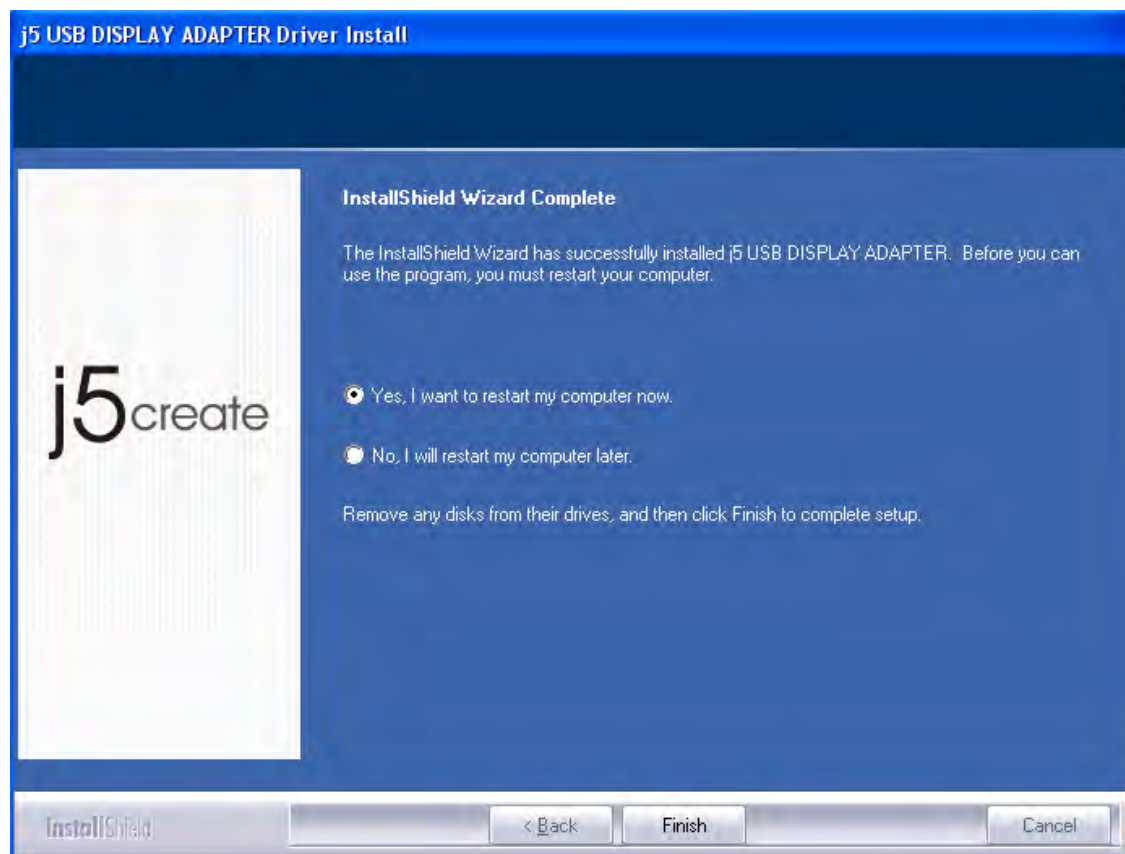
3. Lisez le contrat de licence et cochez la case «**J'accepte les termes du contrat de licence.**» Cliquez sur **Suivant >** pour l'accepter et continuer.



4. Procédure d'installation du pilote.....




5. Lorsque l'assistant d'installation est terminé, sélectionnez «**Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant.**» Cliquez sur **Terminer** pour redémarrer.



6. Après le redémarrage de votre ordinateur, connectez le dispositif d'affichage externe (moniteur/projecteur) au connecteur VGA de l'**Adaptateur d'affichageUSB VGA** et allumez-le.
7. Connectez l'**Adaptateur d'affichageUSB VGA** dans un port USB disponible d'un PC ou d'un ordinateur portable, après avoir inséré l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** dans un port USB, le message «Installation du pilote» apparaît.



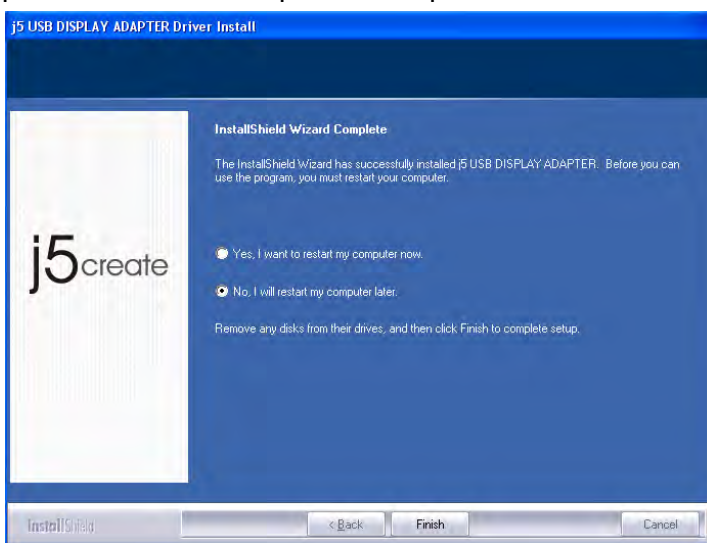
Une icône () apparaîtra sur la barre d'outils inférieure droite. Les images du message ci-dessous montrent que le pilote est correctement installé.



Si vous ne désirez pas installer un autre **Adaptateur d'affichage USB VGA**, redémarrez votre PC. Les fonctions de l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** seront activées après le redémarrage de l'ordinateur.

Installation de plusieurs Adaptateurs d'affichage USB VGA

Pour l'installation de plusieurs **Adaptateurs d'affichage USB VGA**, au cours de l'étape «**Installation de l'assistant d'installation terminée**», sélectionnez «**Non, je redémarrerai mon ordinateur plus tard.**» et cliquez sur **Terminer** pour continuer par l'étape suivante ci-dessous



- A. Connectez tous les périphériques d'affichage externes (moniteur / projecteur) au connecteur VGA des **Adaptateurs d'affichage USB VGA** et mettez sous tension.
- B. Connectez l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** dans un port USB disponible d'un PC ou d'un ordinateur portable.

Après avoir inséré un **Adaptateur d'affichage USB VGA** dans un port USB, les systèmes lanceront automatiquement la procédure d'installation et le message d'invite apparaîtra sur la barre des tâches.

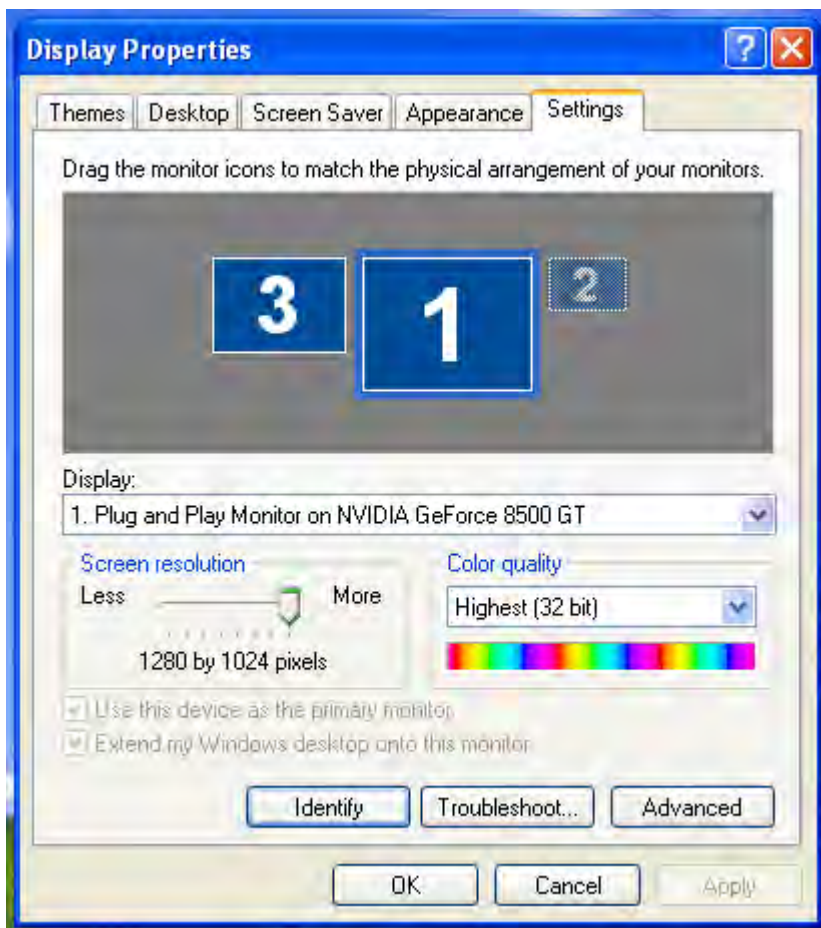


Le pilote a été correctement installé, si vous désirez installer d'autres **Adaptateurs d'affichage USB VGA**, répétez les étapes **A et B** ou redémarrez l'ordinateur

Les fonctions de l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** seront activées après le redémarrage de l'ordinateur. L'affichage miroir devrait apparaître sur le dispositif d'affichage.

Vous pouvez modifier la position correspondante de chaque extension d'affichage via les paramètres d'affichage. |

Allez à «**DEMARRER**» → «**Panneau de configuration**» → «**Apparence et personnalisation**» → «**Propriétés d'affichage**» → «**Paramètres**»



Lorsque la fenêtre Propriétés d'affichage apparaît, chaque numéro de moniteur peut être identifié en cliquant sur «**Identifier**»

Faites glisser le moniteur à la position désirée.

Remarque:

Si votre carte graphique interne est à double ports d'affichage

1. Lors de l'utilisation d'un **Adaptateur d'affichage USB VGA**

Le dispositif d'affichage connecté au 2^{ème} port VGA sera numéroté 3^{ème} moniteur, le dispositif d'affichage connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** sera numéroté 2^{ème} moniteur.

2. Lors de l'utilisation de **deux Adaptateurs d'affichage USB VGA**

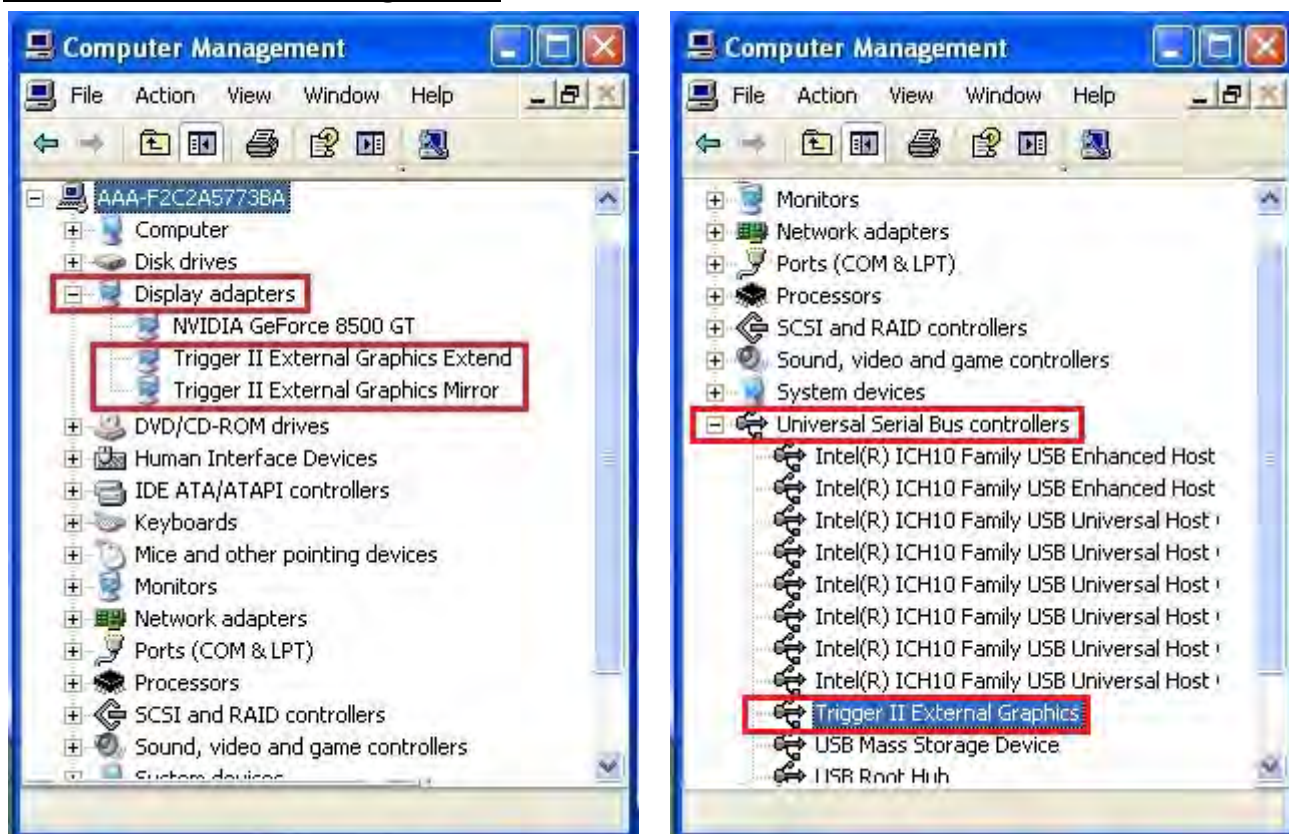
Le dispositif d'affichage connecté au 2^{ème} port VGA sera numéroté 4^{ème} moniteur, le dispositif d'affichage connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** sera numéroté 2^{ème} et 3^{ème} moniteur, et ainsi de suite...

Vérification de l'installation du pilote

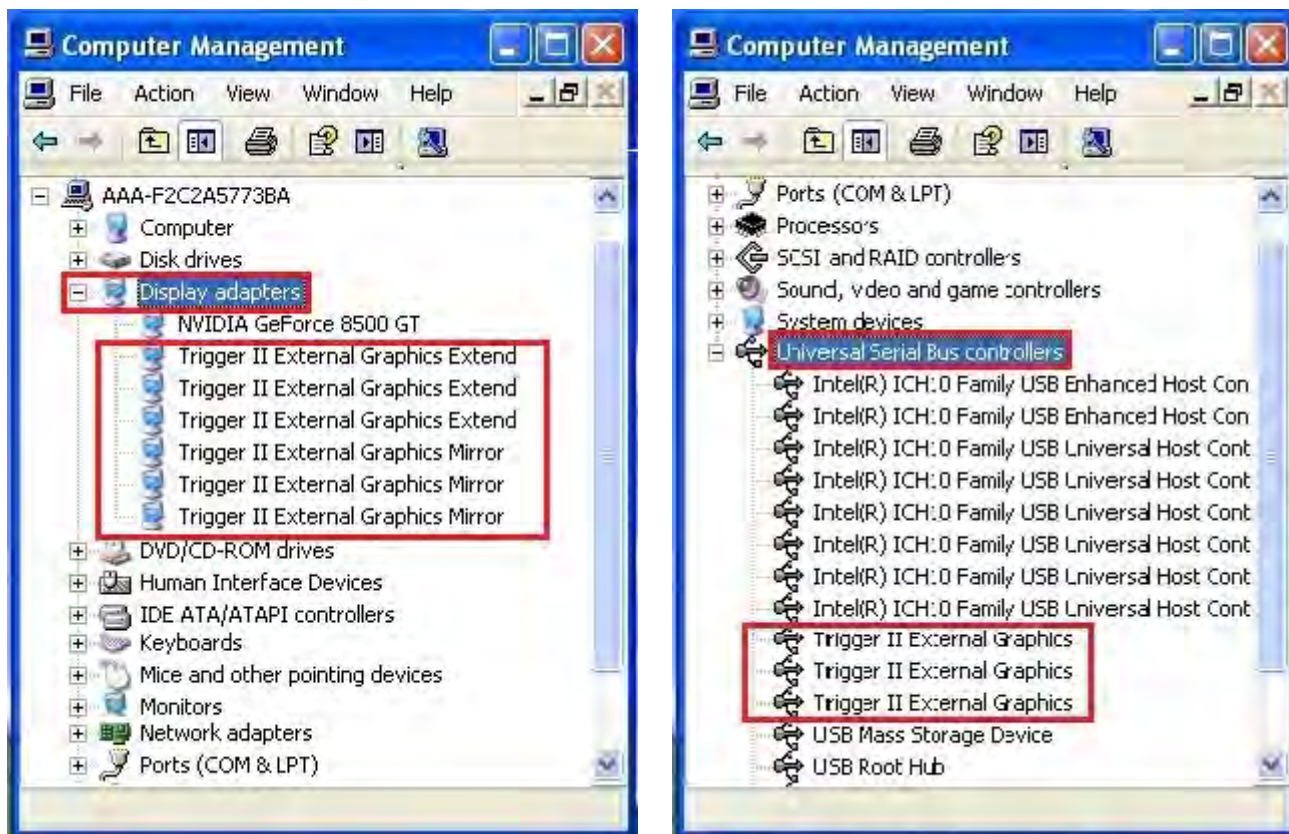
La procédure suivante vous permet de vérifier l'état de l'installation du pilote de l'**Adaptateur d'affichage USB**

Faites un clic droit sur « Poste de travail » « Gérer » « Gestionnaire de périphériques » cliquez sur le signe « + » de « Cartes graphiques » « Contrôleurs de bus U→S→B→ »

L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour un seul adaptateur d'affichage USB



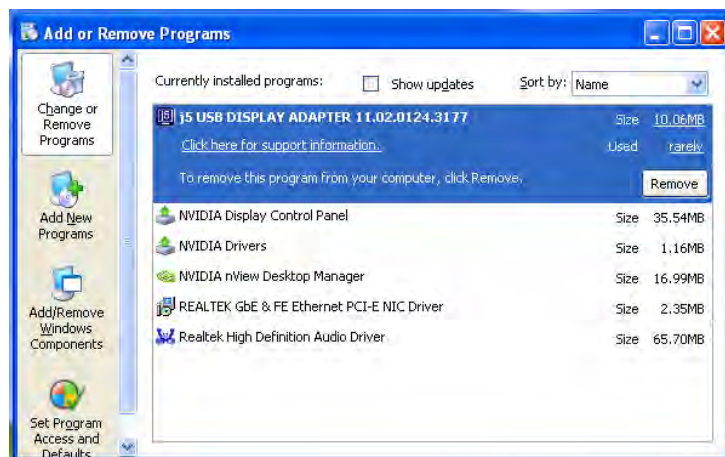
L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour **plusieurs Adaptateurs d'affichage USB**



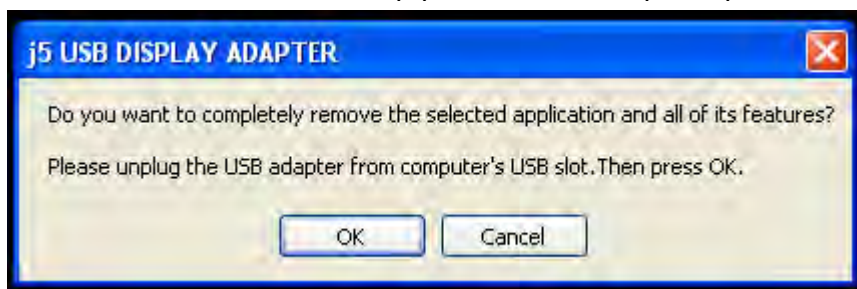
Désinstallation du pilote

※ Débranchez l'**Adaptateur d'affichage USB** avant de désinstaller le pilote

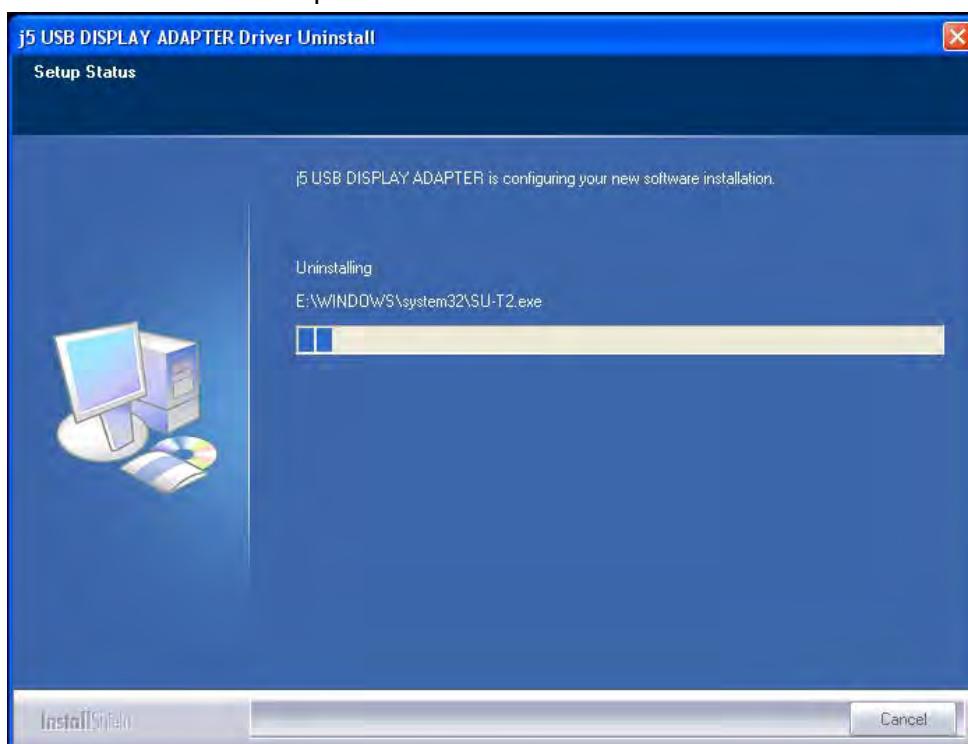
1. Cliquez sur **Démarrer** → **Panneau de configuration** → **Programmes et fonctionnalités** → **Désinstaller ou modifier un programme**
Sélectionnez **j5 DISPLAY ADAPTER...** Cliquez sur **Désinstaller**



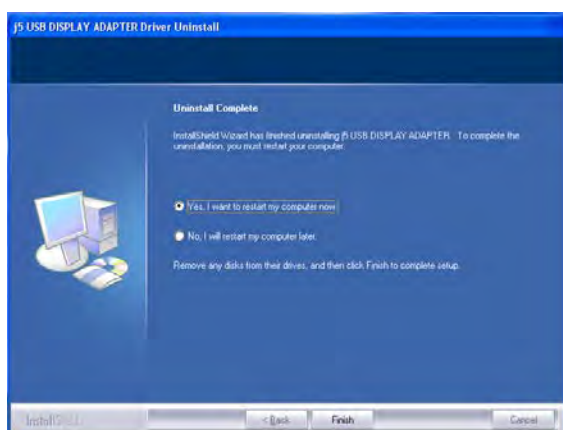
2. La fenêtre Confirmer apparaîtra, cliquez pour continuer.



3. Désinstallation du pilote en cours....



4. Quand l'installation du pilote est terminée, sélectionnez « **Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant** ». Cliquez sur **Terminer** pour redémarrer.



INSTALLATION POUR MAC

Installation du pilote

L'installation du pilote permet au système d'exploitation de votre ordinateur de reconnaître l'**Adaptateur d'affichage USB VGA**. Assurez-vous que vous utilisez la procédure d'installation appropriée avant de commencer l'installation.

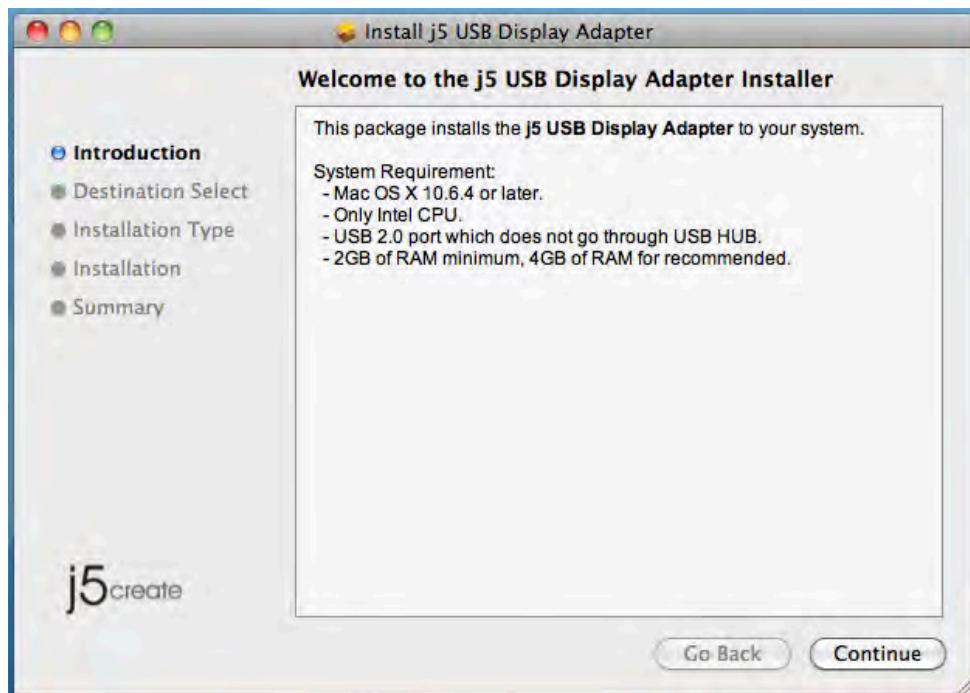
※ Assurez-vous que le **câble USB de l'Adaptateur d'affichage USB VGA** est **débranché** de votre ordinateur de bureau Mac ou votre ordinateur portable Mac avant d'exécuter le programme d'installation.

Cette section illustre la procédure d'installation du pilote pour un ordinateur fonctionnant sous **Snow Leopard**.

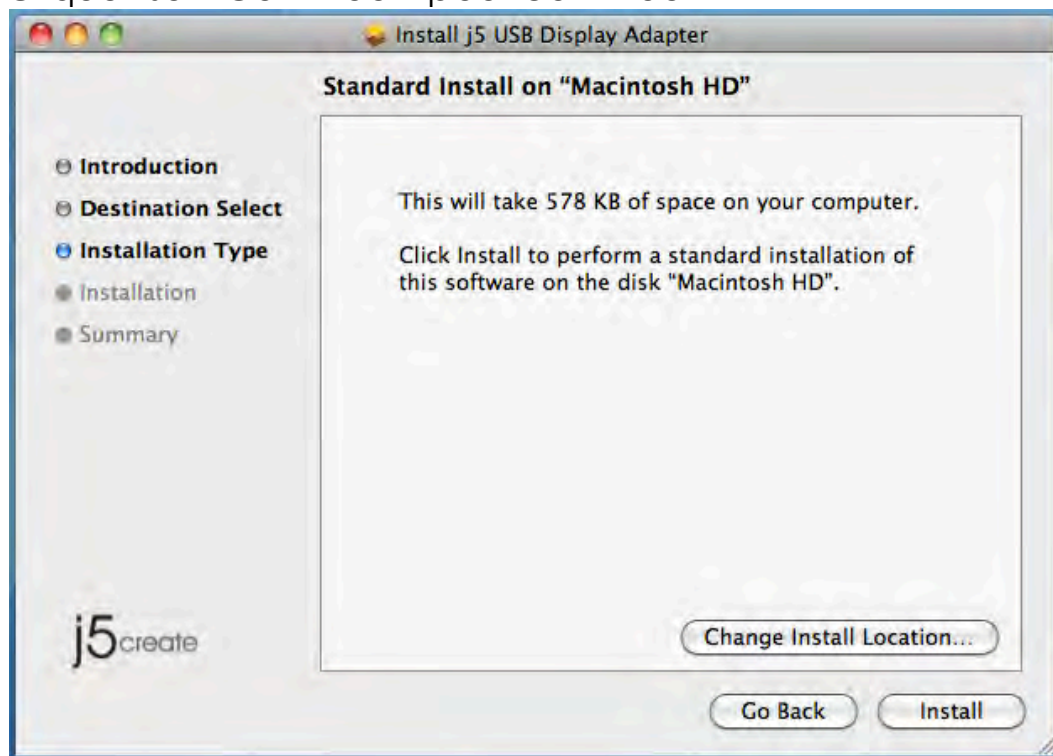
1. Insérez le CD de pilotes dans le lecteur de CD-ROM;
2. La page d'installation sera lancée. Pour commencer l'installation, cliquez sur "**Installer le dernier pilote**". Assurez-vous que le réseau est disponible ou Choisissez la version OS que vous utilisez appuyez sur "**Installer le pilote**" pour démarrer l'installation



3. Cliquez sur «**Continuer**» pour continuer



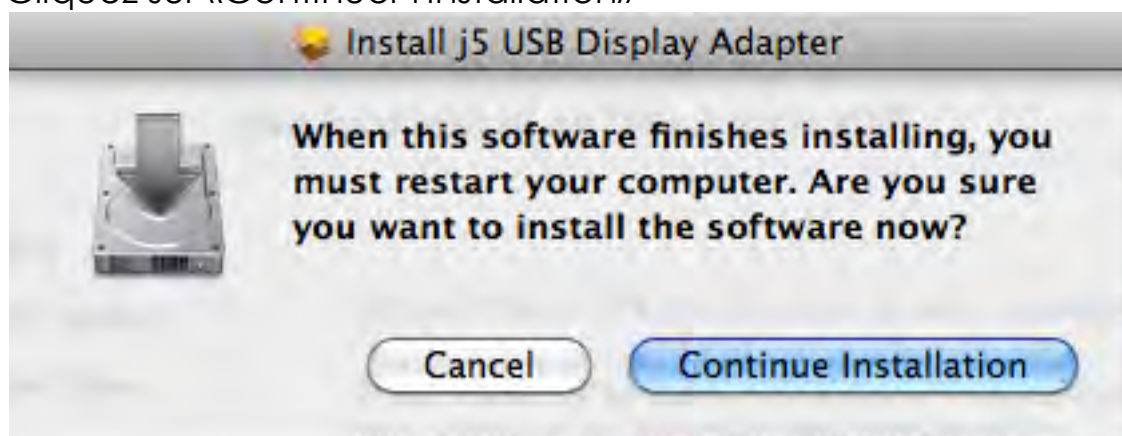
4. Cliquez sur «Continuer» pour continuer



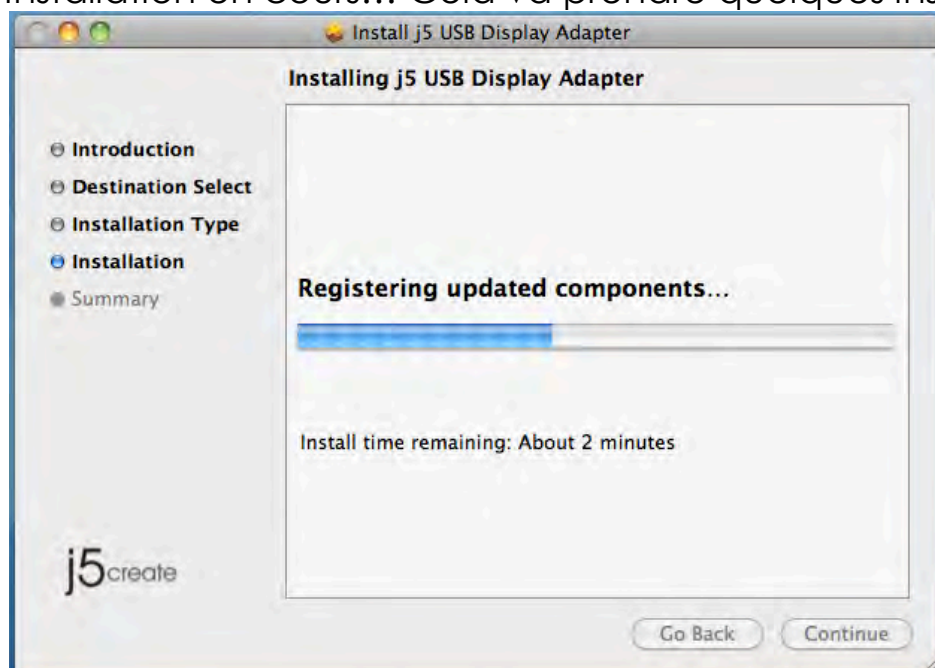
5. Tapez votre mot de passe et cliquez sur «OK»



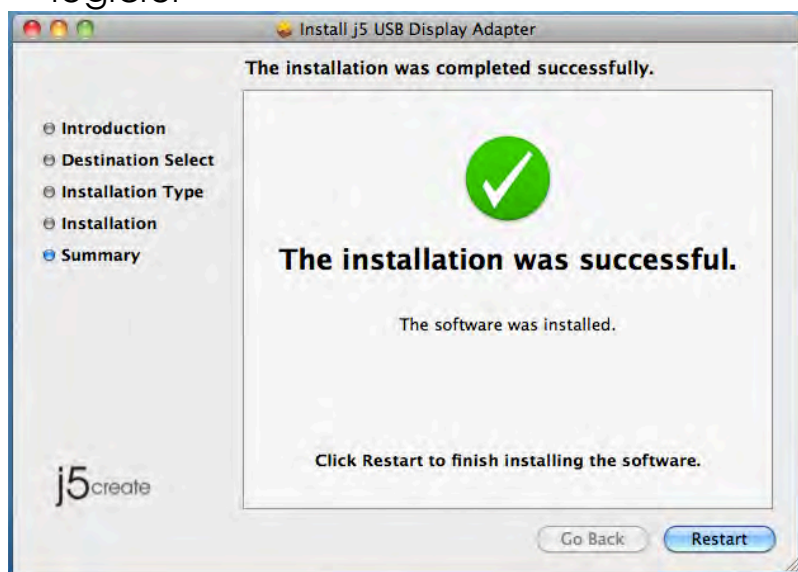
6. Cliquez sur «Continuer l'installation»



7. Installation en cours... Cela va prendre quelques instants



8. Cliquez sur «Redémarrer» pour terminer l'installation du logiciel



9. Connectez le dispositif d'affichage externe (moniteur/projecteur) au connecteur VGA de l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** et allumez le dispositif d'affichage.
10. Branchez l'**Adaptateur d'affichage USB VGA** au port USB de votre ordinateur de bureau Mac ou votre ordinateur portable Mac. L'écran s'allumera automatiquement, et sera en «Mode Miroir»

Pour modifier vos préférences d'écran choisissez l'onglet «**Préférences système**»->«**Affichages**»-> «**Organisation**» pour définir la position du moniteur.

reportez-vous à la section : **Instructions sur les fonctions : Mac**

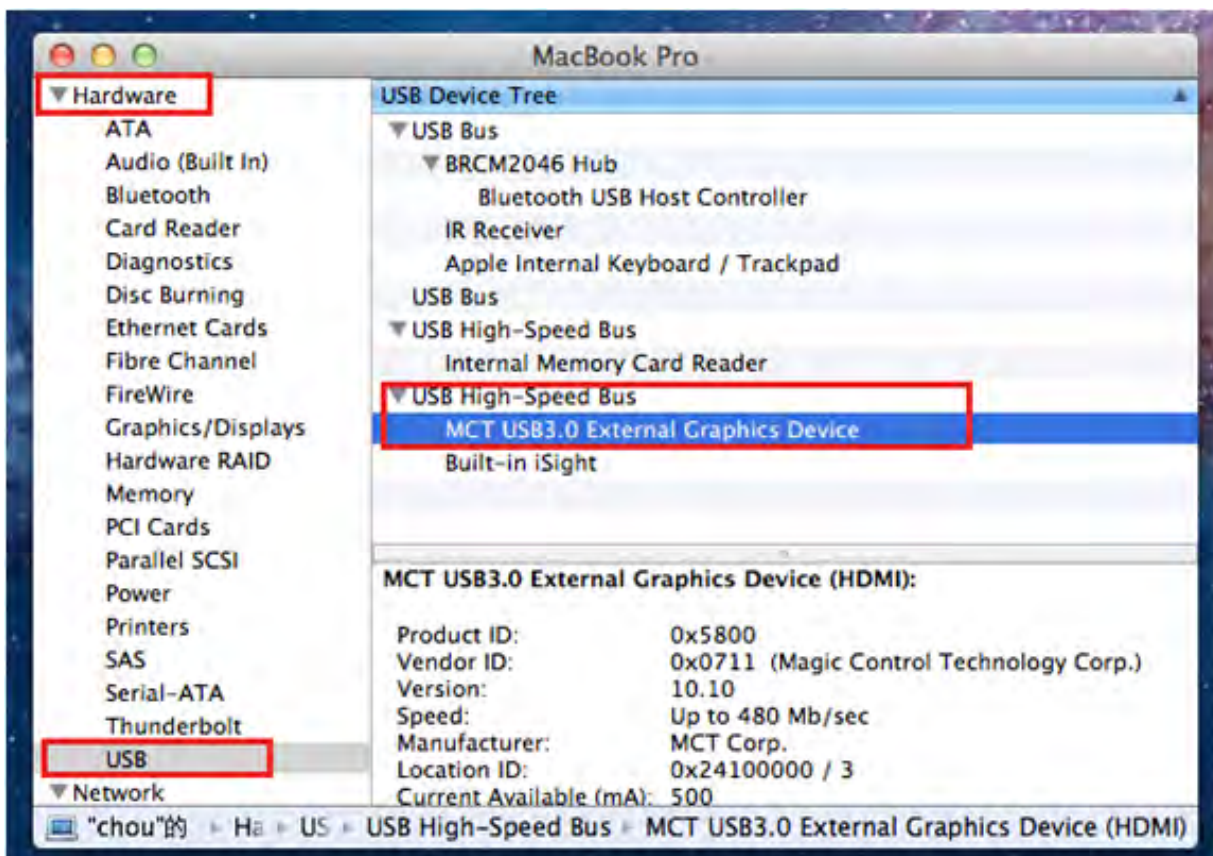
Vérification de l'installation du pilote

La procédure suivante vous permet de vérifier l'état de l'installation du pilote de l'Adaptateur d'affichage USB VGA

Aller à , sélectionnez «**À propos de ce Mac**» et sélectionnez «**Plus d'infos ...**»



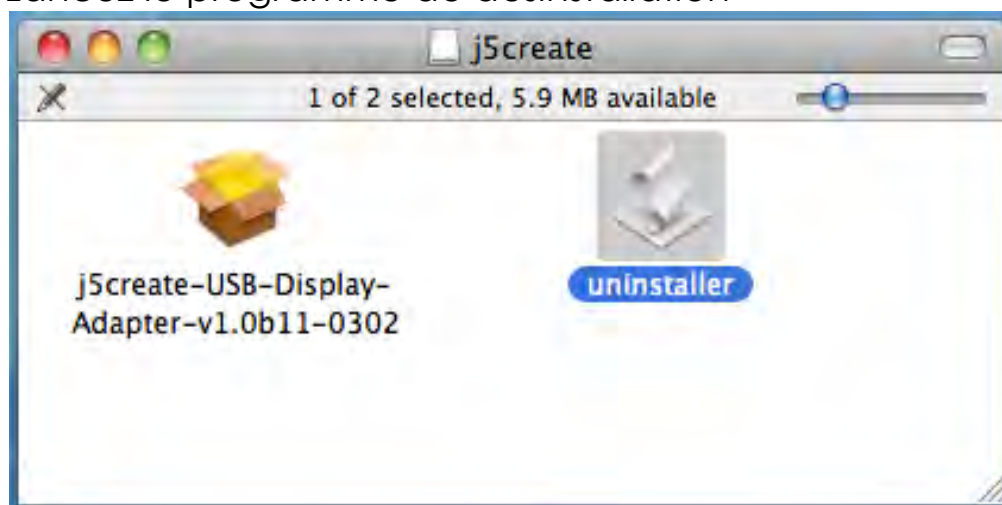
L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour un **Adaptateur d'affichage USB VGA unique**



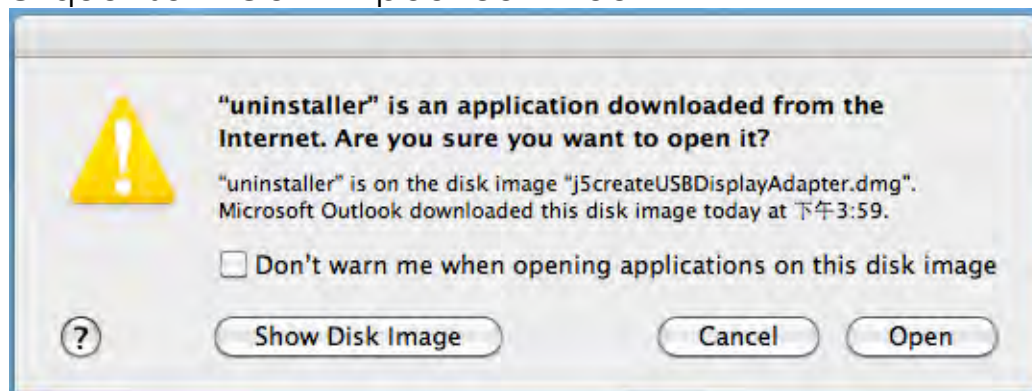
L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour **plusieurs Adaptateurs d'affichage USB VGA**

Désinstallation du pilote

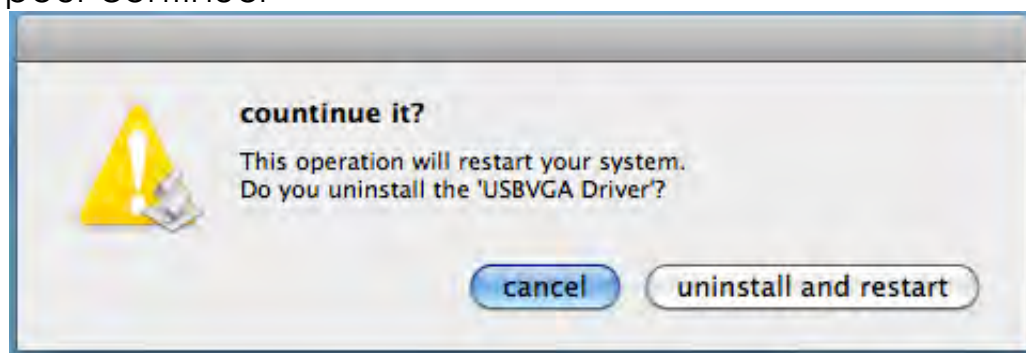
1. Débranchez l'**Adaptateur d'affichage USB** du port USB
2. Lancez le programme de désinstallation



3. Cliquez sur « Ouvrir » pour continuer



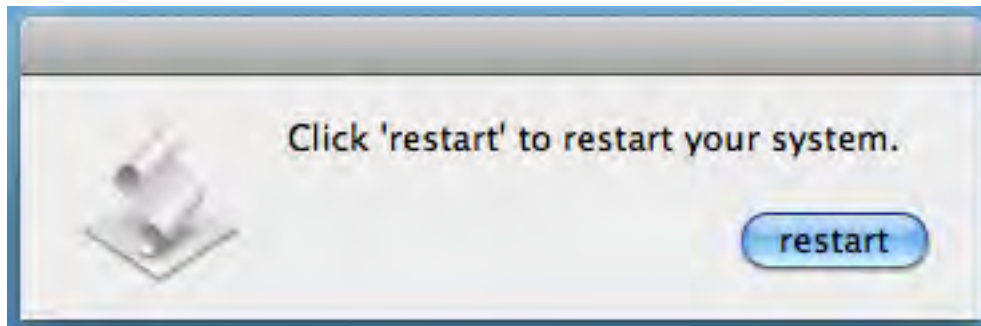
4. Cliquez sur « Désinstaller et redémarrer » pour continuer



5. Tapez votre mot de passe afin de permettre la désinstallation et cliquez sur « OK » pour continuer



6. Redémarrez votre système



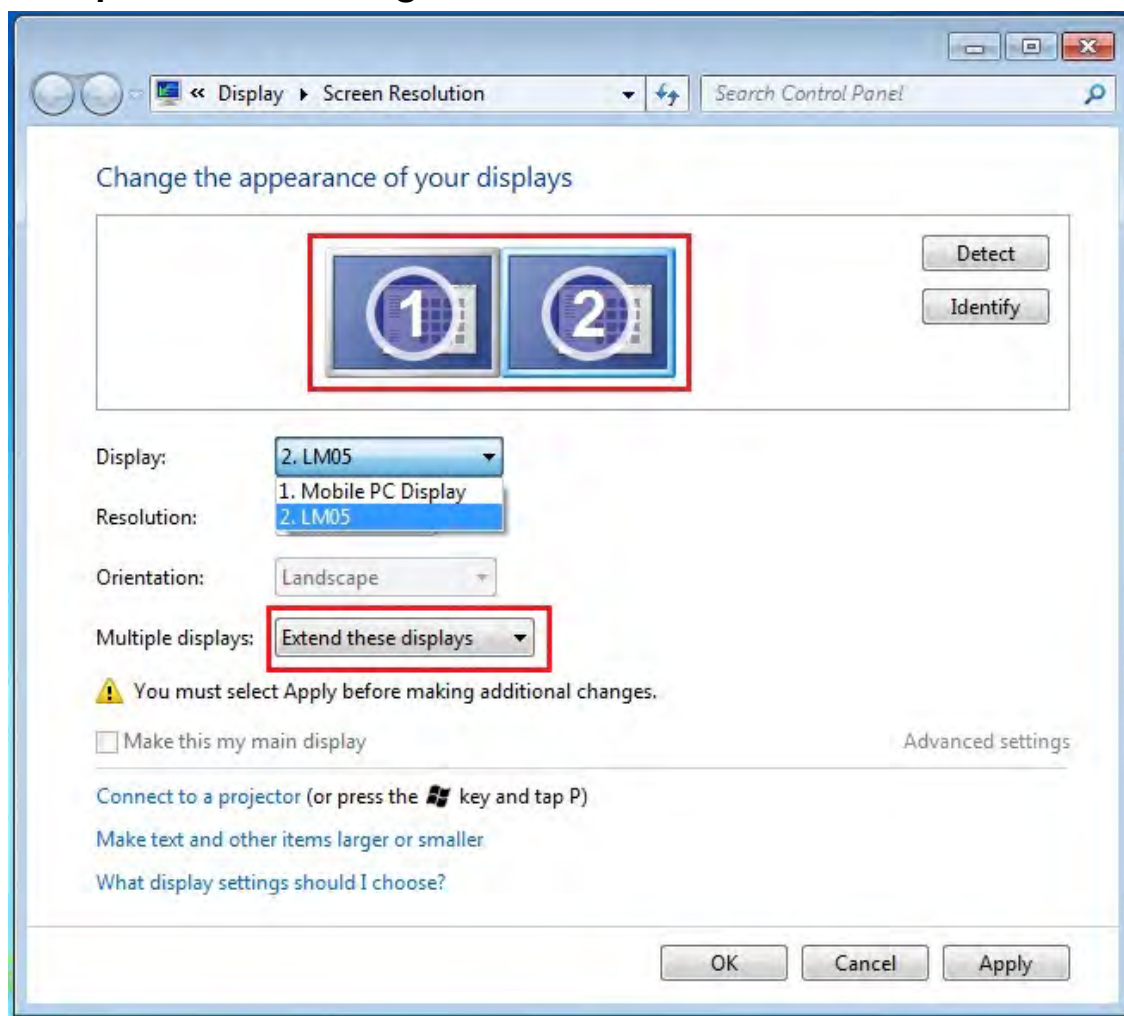
INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS 7

Cette section décrit les nombreuses fonctions fournies par l'**Adaptateur d'affichage USB**. « Dispositif d'affichage » signifie ici un certain nombre de choses telles que CRT, écran LCD, écran de téléviseur ou projecteur.

ID de l'affichage

Détection intelligente de l'ID du dispositif d'affichage

Le SE Windows 7 prend en charge DDC/EDID VESA. Il sera affiché comme l'**ID du dispositif d'affichage** chaque fois qu'il est raccordé à l'**Adaptateur d'affichage USB**.

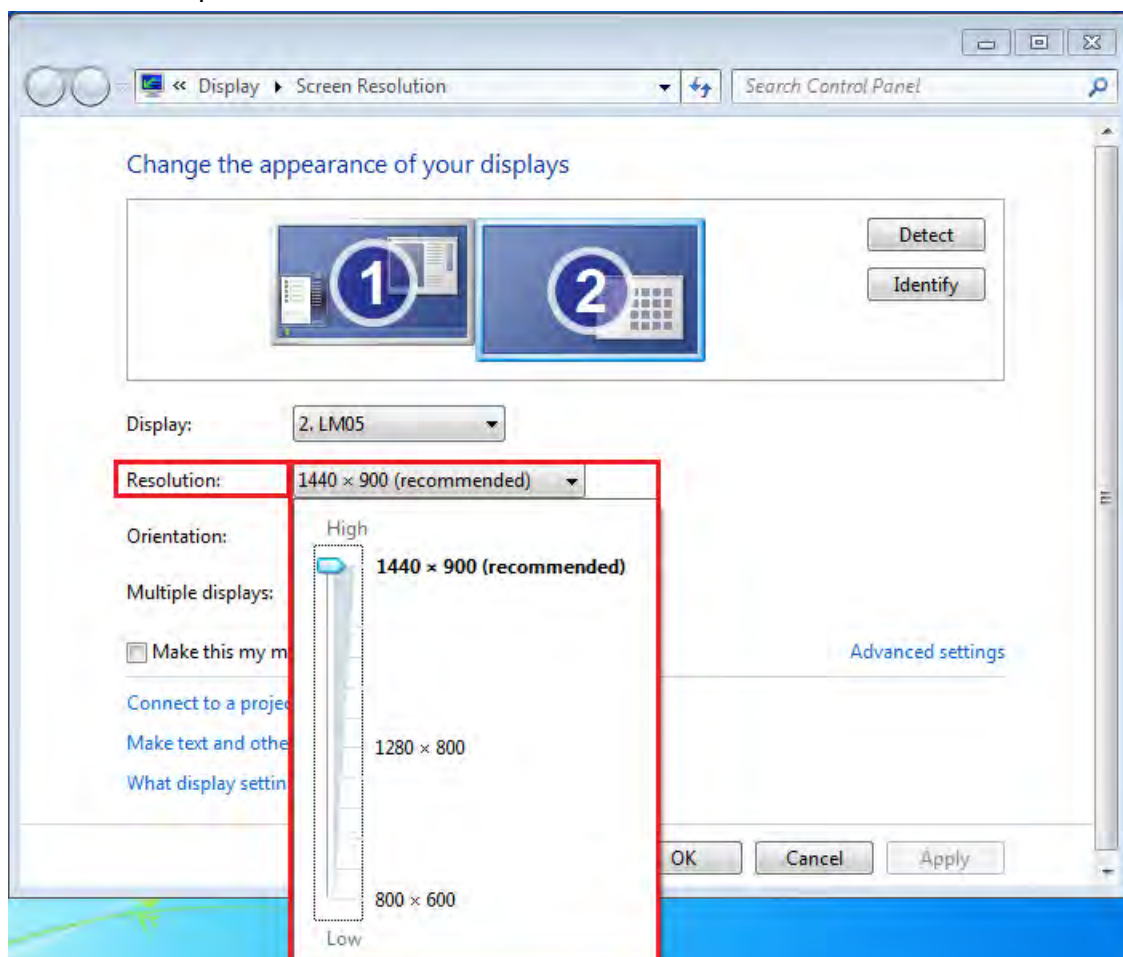


Résolution d'affichage

Accès rapide au paramétrage de Résolution d'affichage

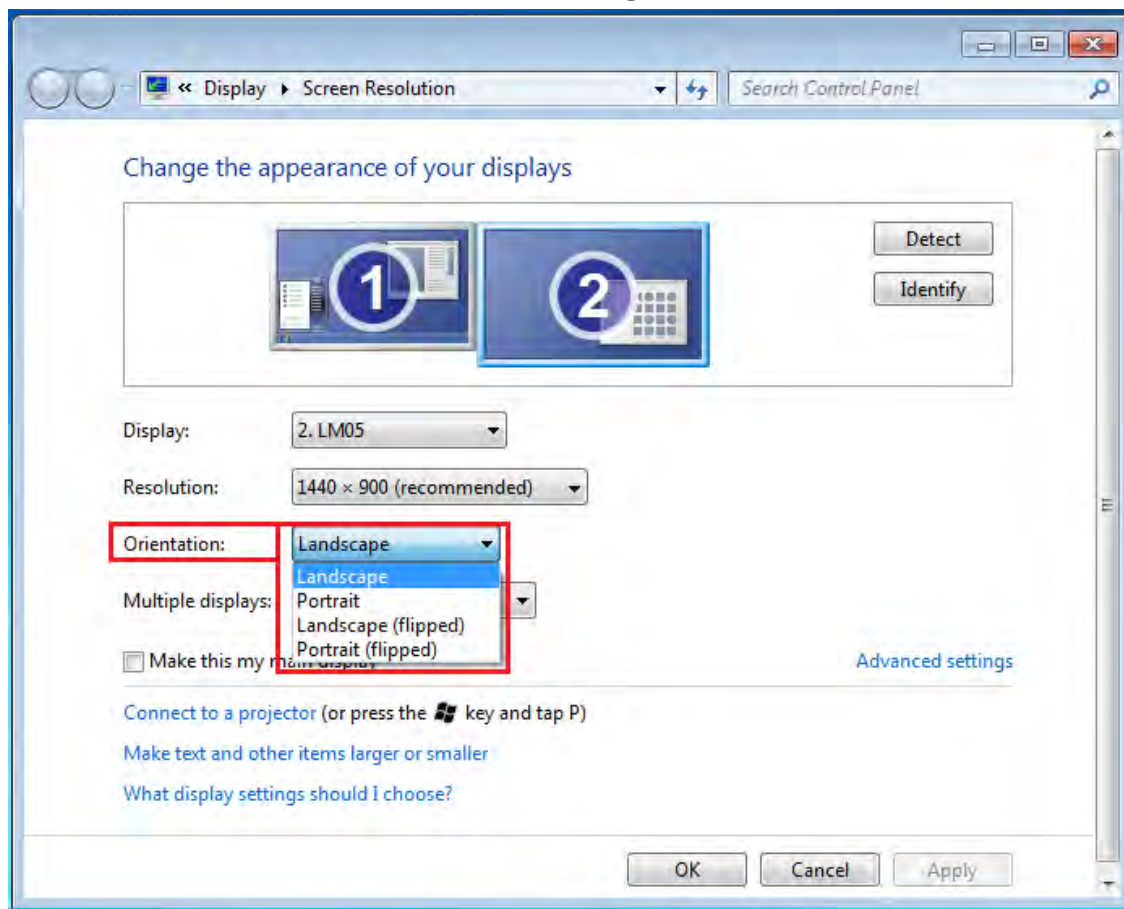
La liste des résolutions s'affichera lorsque vous déplacez le curseur sur **Résolution d'affichage**. Sélectionnez la résolution souhaitée pour l'**Adaptateur d'affichage USB**.

Résolution par défaut: 1024 x 768 x 32 bits



Orientation de l’écran

L'**Orientation** vous permet d'activer le dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB**

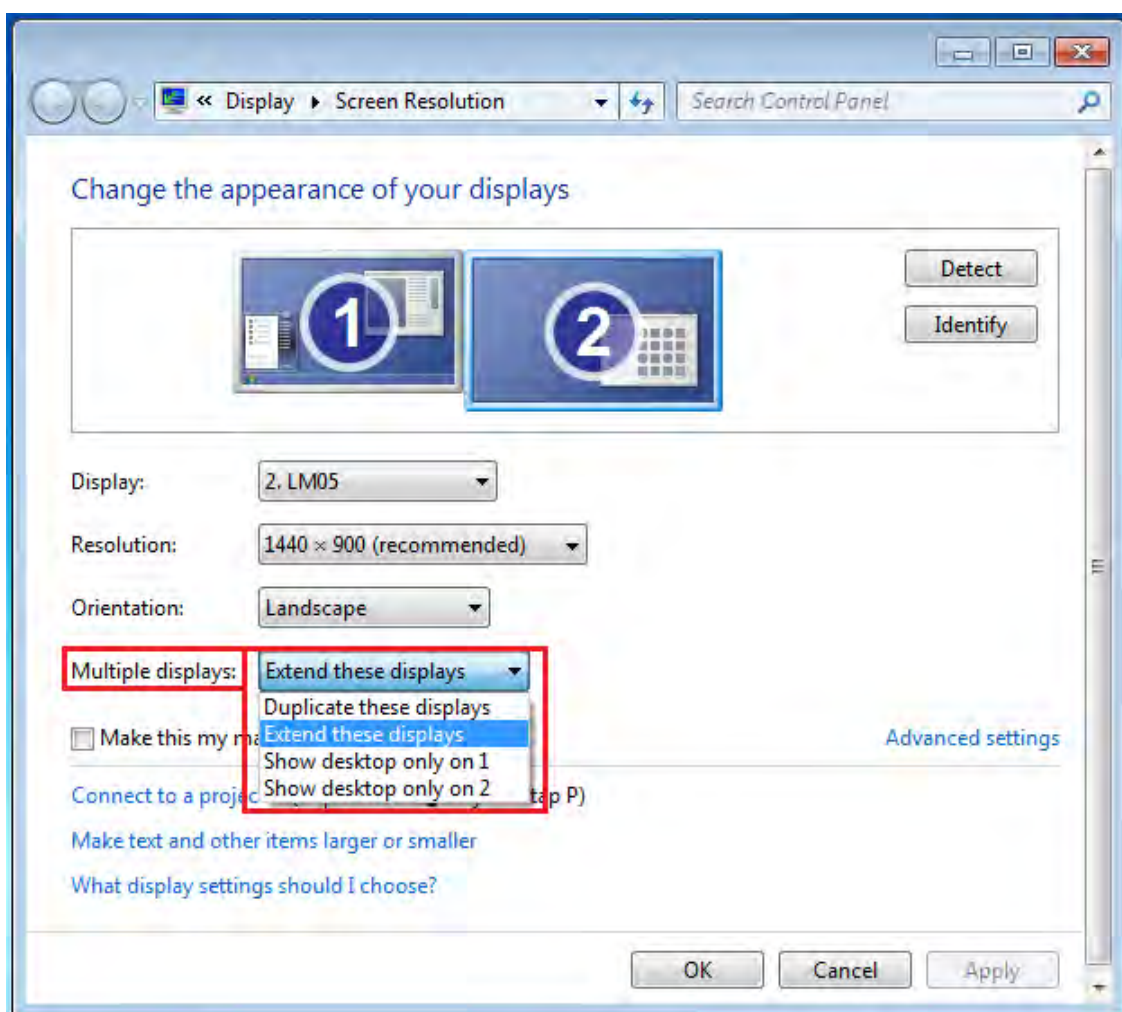


Mode d'affichage

Mode Etendu (Par défaut)

Cette fonctionnalité permet au dispositif d'affichage connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB** de fonctionner comme un affichage « étendu » de l'écran de bord.

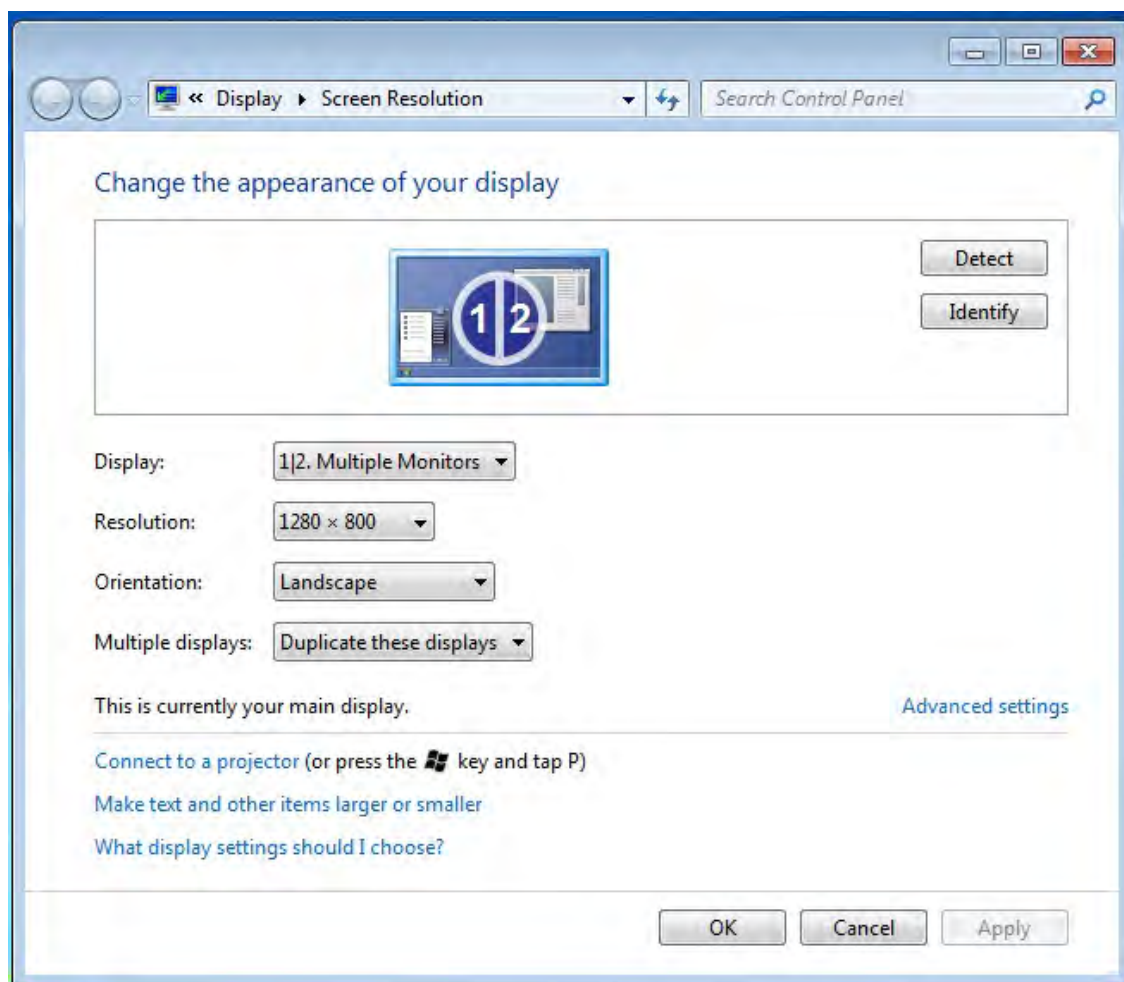
Vous pouvez ajuster la position en cliquant d'abord sur « **numéro** » de l'affichage et sélectionnez « **Etendre ces affichages** » et cliquez sur « **Appliquer** »



Mode miroir-Dupliquer

Cette fonctionnalité permet d'afficher le contenu de l'écran de bord sur l'écran de l'**Adaptateur d'affichage USB**

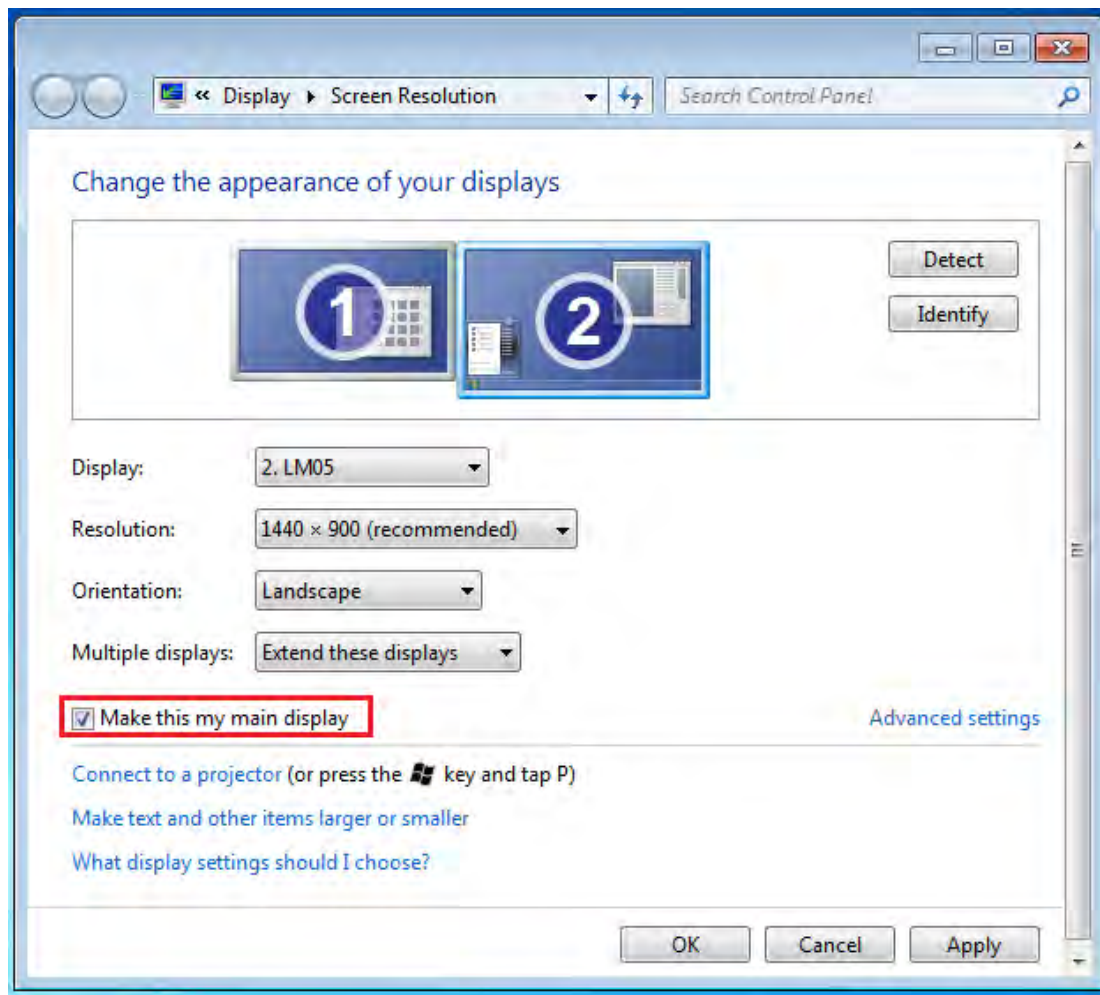
Vous pouvez sélectionner « **Dupliquer ces écrans** » et cliquez sur « **Appliquer** »



Mode Principal

Lorsque vous voulez basculer le moniteur activé comme affichage principal et étendre la visualisation à l'écran de bord.

Choisissez le « **Numéro** » de l'affichage principal que vous voulez lui voir attribuer et faites « cochez » « **En faire mon affichage principal** ».

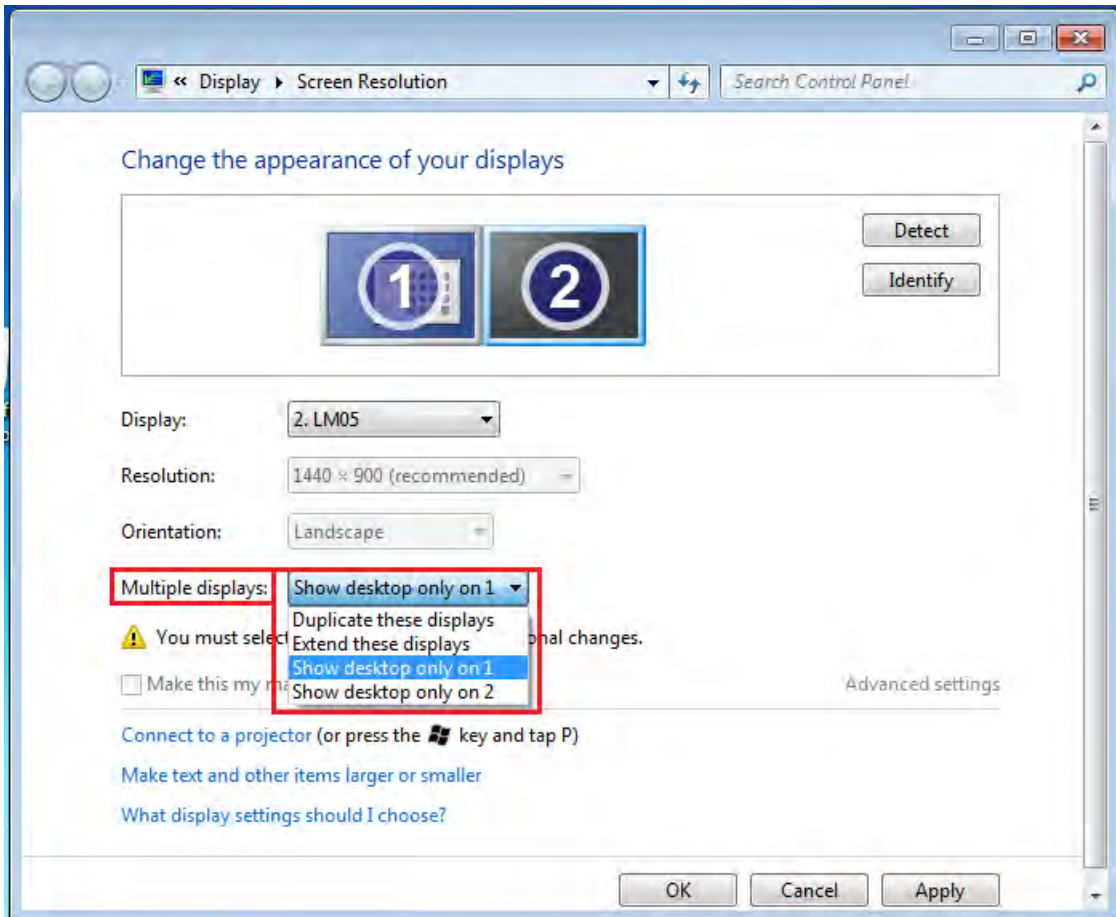


Mode Désactivé

Pour éteindre l'un des affichages:

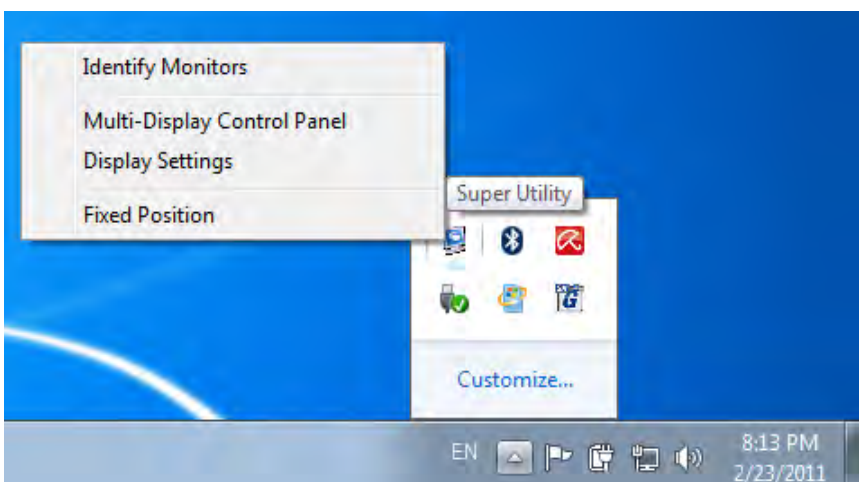
Sélectionnez « Afficher le bureau seulement sur 1 » et le 2^{ème} affichage sera désactivé

Sélectionnez « Afficher le bureau seulement sur 2 » et le 1^{er} affichage sera désactivé



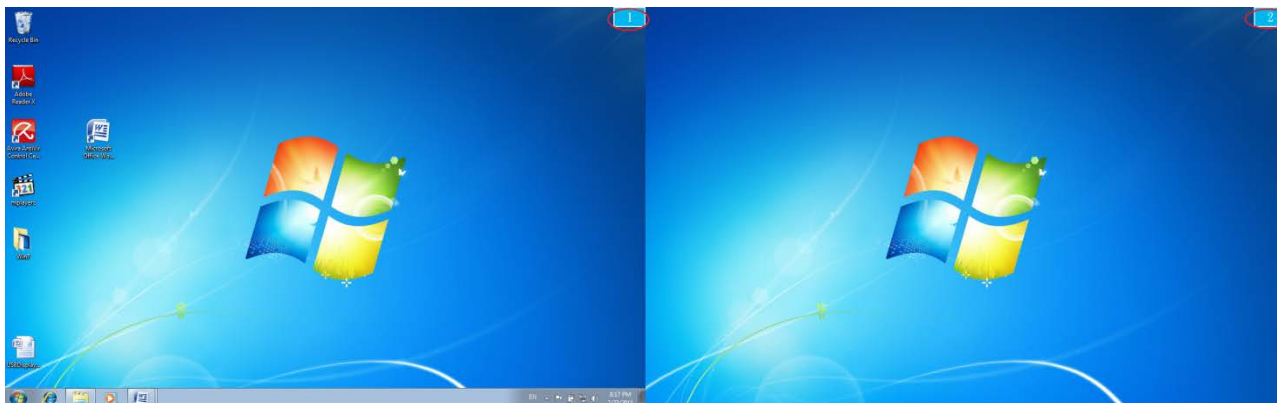
Super Utilitaire

Un super utilitaire offre davantage d'options; l'icône se trouve sur la barre des tâches en bas à droite



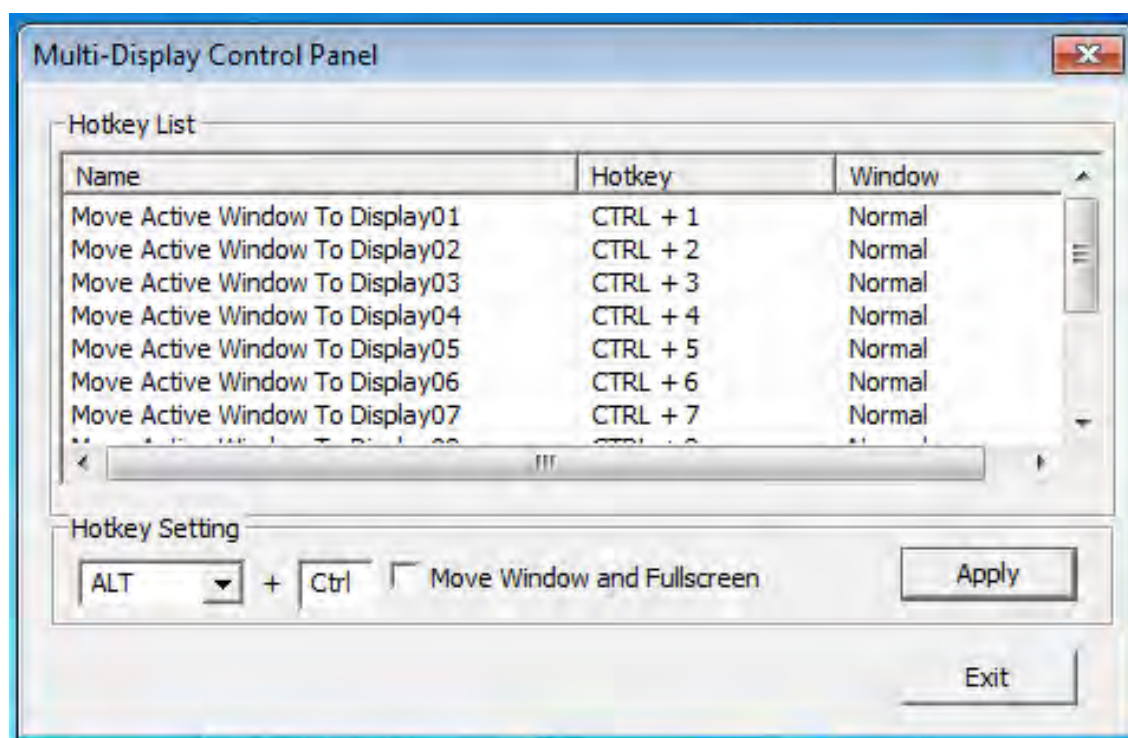
Identifier les moniteurs

Lorsque « Identifier les moniteurs » est sélectionné, un numéro de série s'affiche dans le coin supérieur droit des dispositifs d'affichage. Vous pouvez voir le numéro de série de chaque affichage lorsque vous utilisez la fonction de raccourci clavier.



Panneau de contrôle multi-affichage

Cette caractéristique unique offre une expérience de travail plus simple pour les environnements multi-écran. Une série de réglage de raccourcis clavier aide à se déplacer rapidement entre les dispositifs d'affichage souhaités.



✘ Utilisation des Raccourcis clavier

Le réglage par défaut est **Ctrl** + **N° d'affichage**.

Cliquez sur la fenêtre que vous souhaitez déplacer sur la barre des tâches pour la rendre active et appuyez sur Raccourci clavier.

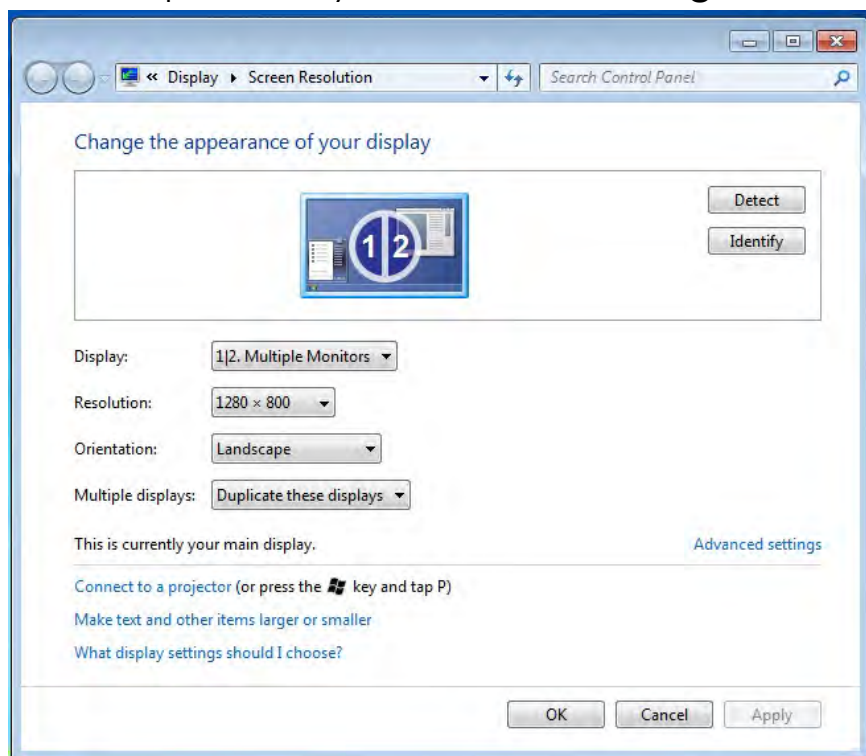
✂ Paramétrer les Raccourcis clavier

Par exemple: Déplacer la fenêtre sur Affichage03, et agrandissez-la automatiquement en plein écran.

Choisissez « **Déplacez la fenêtre active sur Affichage03** », cochez « **Déplacer la fenêtre et plein écran** », et cliquez sur **Appliquer**

Paramétrage de l'affichage

Accès rapide au système « **Paramétrage de l'affichage** »




Position fixe

Cette fonction vous aide à organiser les positions de tous les emplacements d'affichage que vous avez définis dans Affichage > Résolution de l'écran Quand **Emplacement de l'affichage** est défini,

« Cochez » **Fixed Position** dans cette fonction. Tous les emplacements d'affichage seront fixés. C'est l'idéal pour l'utilisateur de multi-affichage.

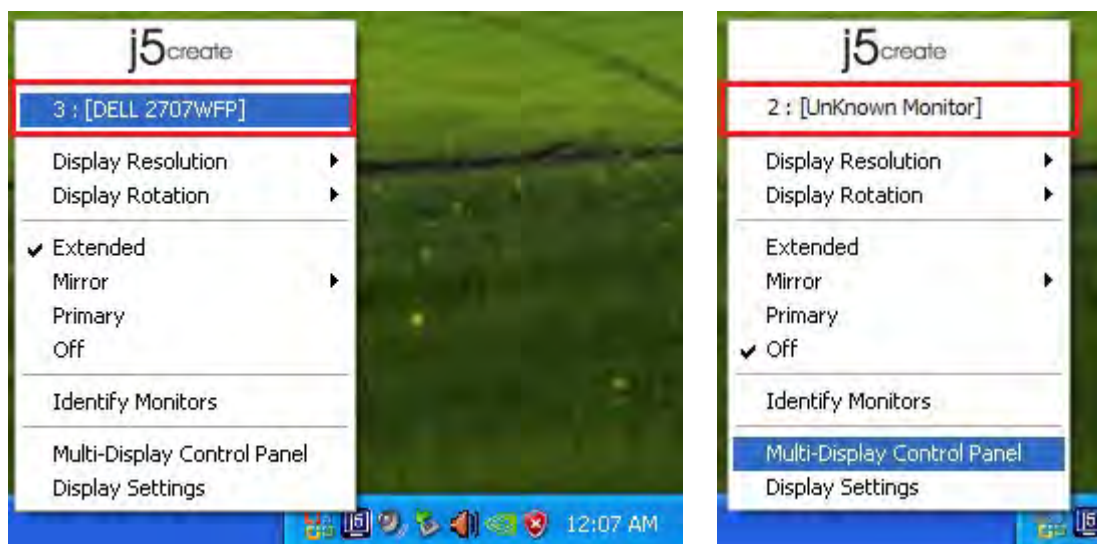
INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS VISTA/XP

Vous pouvez choisir toutes les fonctions simplement et directement en cliquant sur cette icône () visible sur la barre d'outils dans le coin inférieur droit.

ID de l'affichage

Détection intelligente de l'ID du dispositif d'affichage

L'**Adaptateur d'affichage USB** prend en charge DDC/EDID défini par VESA. L'utilitaire affichera l'**ID du dispositif d'affichage** chaque fois qu'il est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB**.



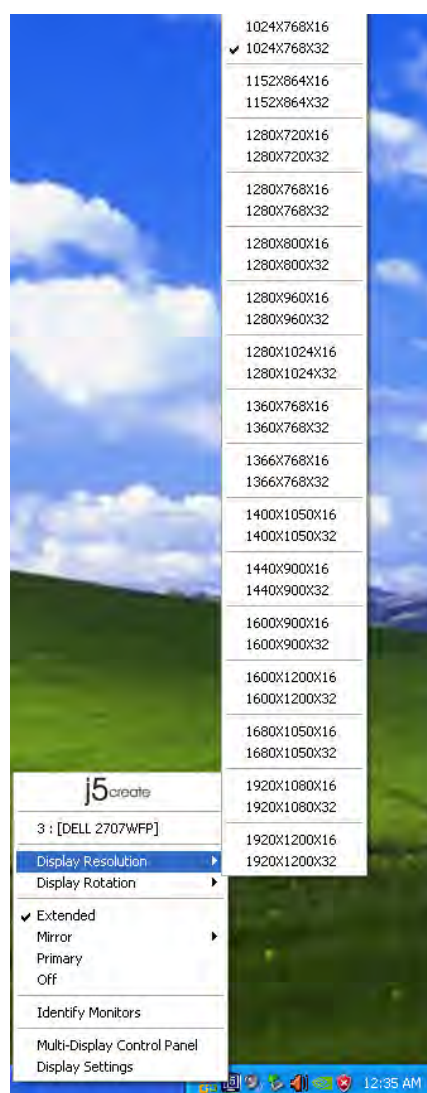
S'il n'y a pas de périphérique d'affichage connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB**, l'ID s'affichera comme « **Moniteur inconnu.** » Si le dispositif d'affichage ne prend pas en charge EDID, l'ID sera également définie en tant que « **Moniteur inconnu.** »

Résolution d'affichage

Résolution par défaut: 1024 x 768 x 32 bits

La liste des résolutions s'affichera lorsque vous déplacez le curseur sur **Résolution d'affichage**.

Sélectionnez la résolution que vous voulez pour votre dispositif d'affichage qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB**.



Rotation de l'affichage

La **Rotation de l'affichage** vous permet de tourner le dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB**. C'est une fonction utile pour certains dispositifs d'affichage rotatifs.

4 options sont disponibles:
0 degré / 90 degrés / 180 degrés / 270 degrés sous le mode d'affichage Etendu ou Principal.



Mode d'affichage

Etendu (Mode par défaut)

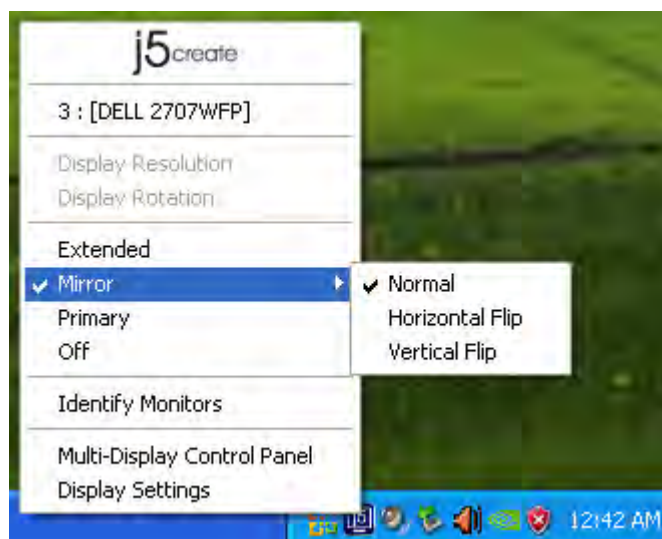
Le mode d'affichage par défaut permet au dispositif d'affichage connecté de l'**Adaptateur d'affichage USB** de fonctionner en tant qu'affichage « Etendu » de l'écran de bord. Cette fonctionnalité d'espace de travail étendu améliore l'efficacité de travail.



Mode Miroir

Lorsque **Miroir** est sélectionné, l'écran du dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB**, est le même que l'écran principal, et Rotation de l'affichage est automatiquement désactivé.

Vous pouvez sélectionner « Retournement Horizontal », ou « Retournement Vertical ».



Mode Principal

Lorsque **Principal** est sélectionné, le dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB**, deviendra l'affichage principal, l'affichage de la carte graphique interne passera automatiquement à l'affichage étendu et agira comme un bureau d'extension.



Désactivé

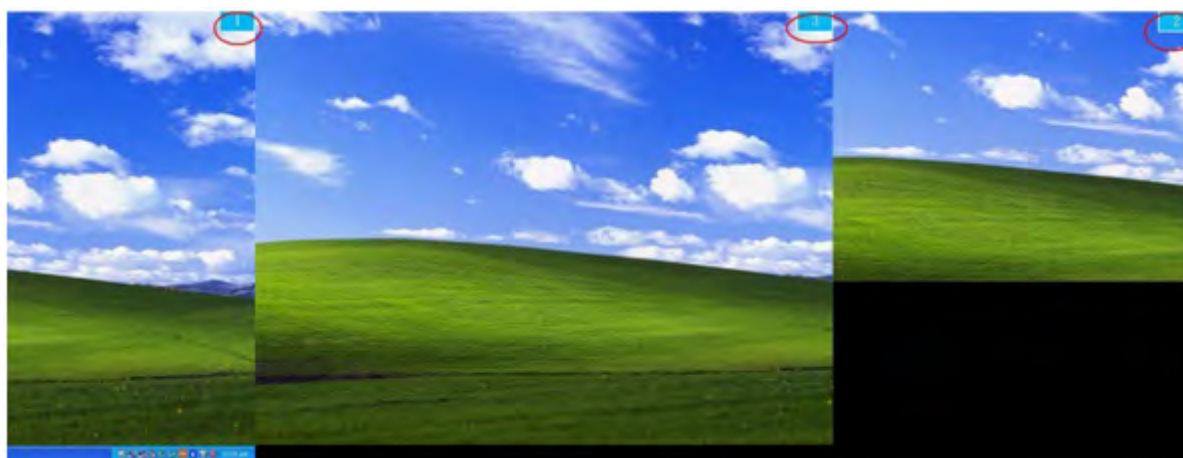
Lorsque **Désactivé** est sélectionné, cela désactive l'affichage de l'**Adaptateur d'affichage USB**.



Identifier le moniteur

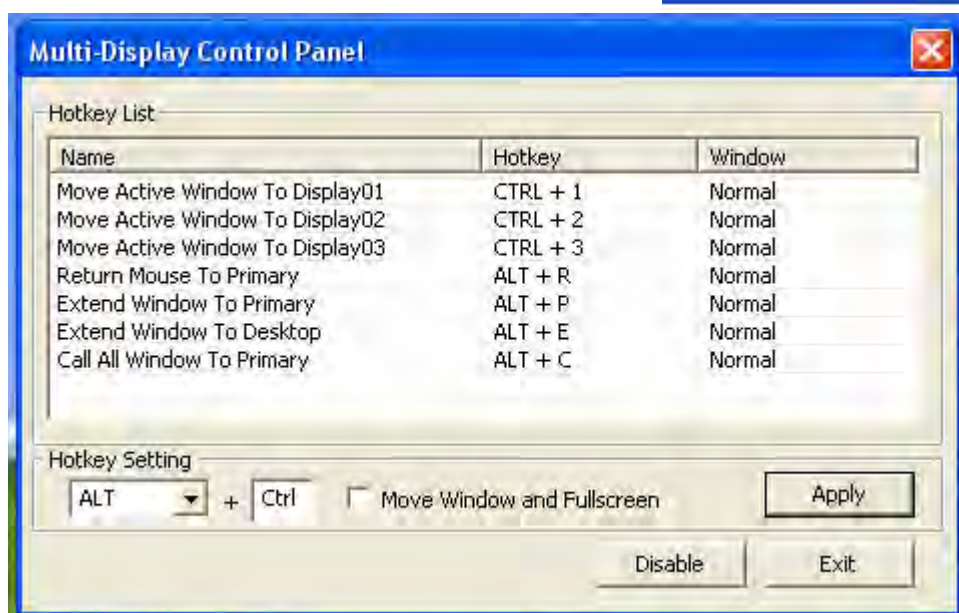
Quand **Identifier les moniteurs** est sélectionné, un numéro de série s'affiche dans le coin supérieur droit du dispositif d'affichage connecté.

Cela vous aide à connaître le numéro de série de chaque affichage, lorsque vous utilisez la fonction Raccourci clavier.



Panneau de contrôle multi-affichage

Lorsque **Panneau de contrôle multi-affichage** est sélectionné, la fenêtre du panneau de contrôle multi-affichage apparaît afin de permettre la modification des raccourcis clavier.



✂ Utilisation des raccourcis clavier

Le réglage par défaut est **Ctrl** + **N° d'affichage**.

Cliquez sur la fenêtre que vous souhaitez déplacer sur la barre des tâches pour la rendre active et appuyez sur Raccourci clavier.

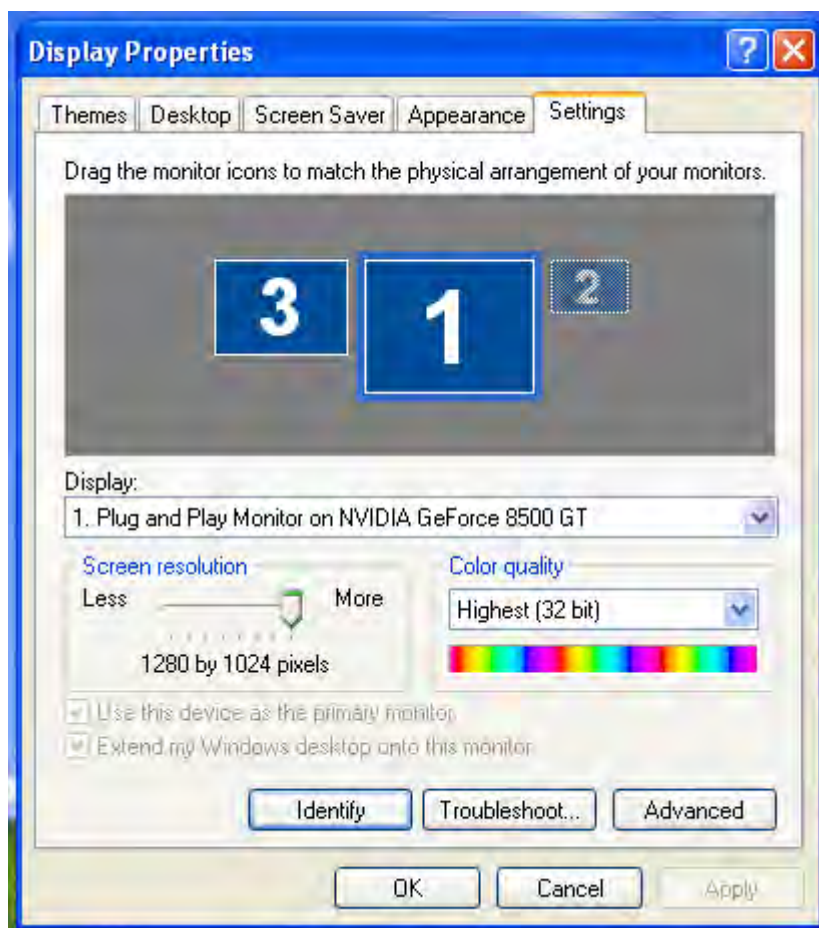
✂ Paramétrer le Raccourci clavier

Par exemple: Déplacer la fenêtre sur Affichage03, et agrandissez-la automatiquement en plein écran.

Choisissez « **Déplacer la fenêtre active sur Affichage03** », cochez « **Déplacer la fenêtre et plein écran** », et cliquez sur **Appliquer** pour la rendre active.

Paramétrage de l'affichage

Accès rapide au système « **Paramétrage de l'affichage** »



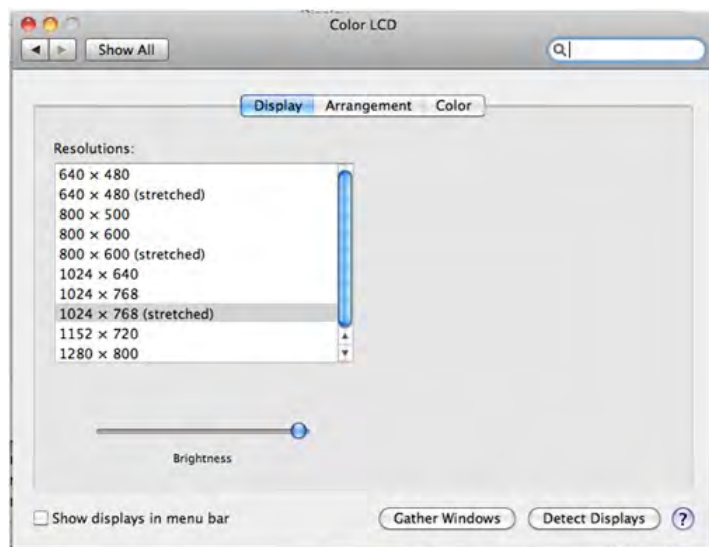
INSTRUTIONS SUR LES FONCTIONS: MAC SNOW LEOPARD

Résolution d'affichage

Aller à , puis « **Préférences système** »



Dans « Préférences Système », cliquez sur l'onglet « Affichage ». Vous devriez voir cet écran.

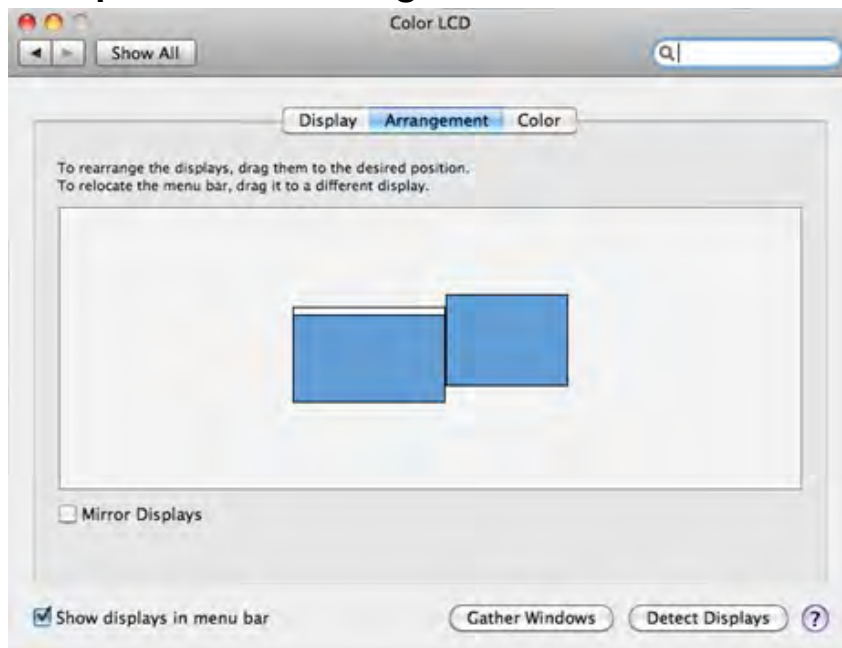


✧ Sur cet écran, vous pouvez régler la résolution, le mode d'affichage et la gamme des couleurs.


Mode d'affichage

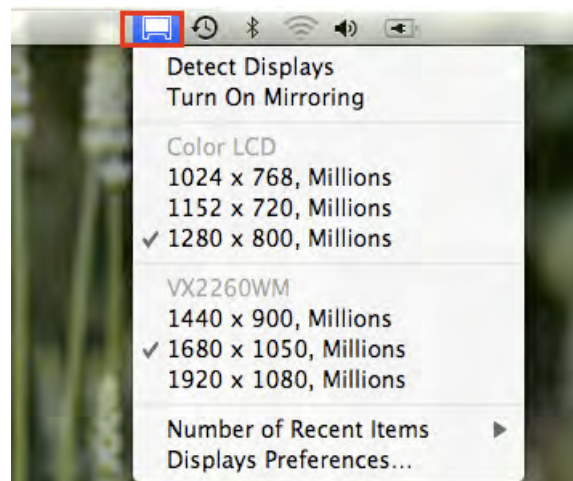
Cliquez sur l'onglet « organisation », et décochez « Affichage miroir » pour désactiver la mise en miroir de l'écran. Vous verrez automatiquement une autre fenêtre apparaître à l'écran qui représente

l'Adaptateur d'affichage USB.



- ✧ Vous pouvez déplacer la barre de menu sur n'importe quel affichage pour attribuer n'importe quel affichage au Principal.
- ✧ Si vous ne pouvez pas voir la Fenêtre d'affichage pour régler la résolution de votre moniteur secondaire, cliquez sur le bouton « Rassembler les fenêtres. »

ASTUCE: Pour simplifier l'utilisation de l'**Adaptateur d'affichage USB**, cliquez sur « Faire apparaître l'affichage dans la barre de menu » Vous verrez l'icône d'affichage  sur laquelle vous pouvez double-cliquer à tout moment.

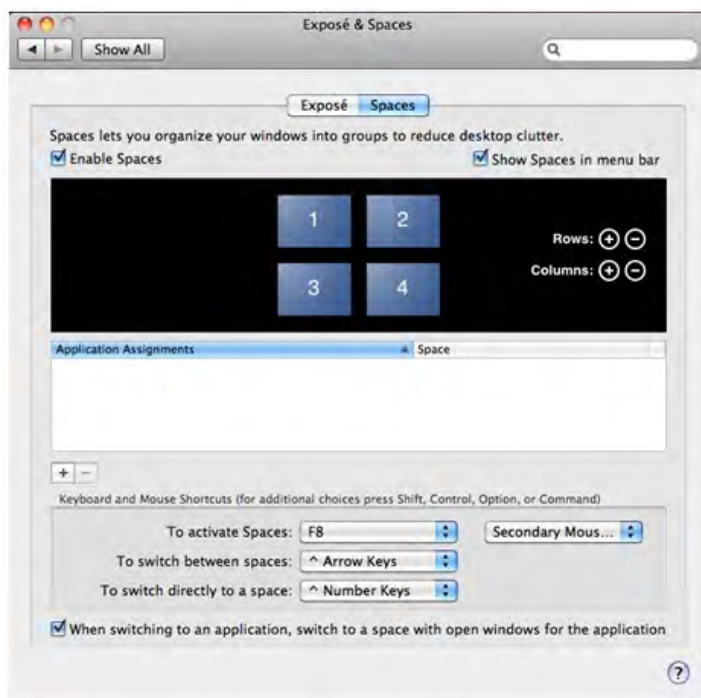


Organisation des fenêtres

Vous pouvez organiser les fenêtres sur l'écran par « Exposé et Spaces »

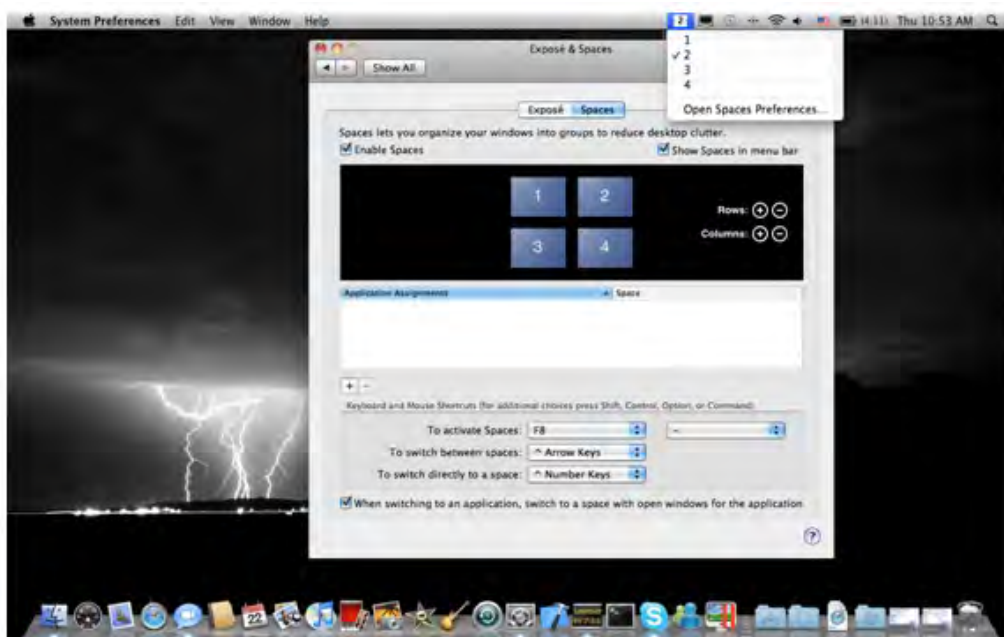
Aller à , puis « Préférences système »

Dans **Préférences système** cliquez sur « Exposé et Spaces. » Vous devriez voir cet écran.

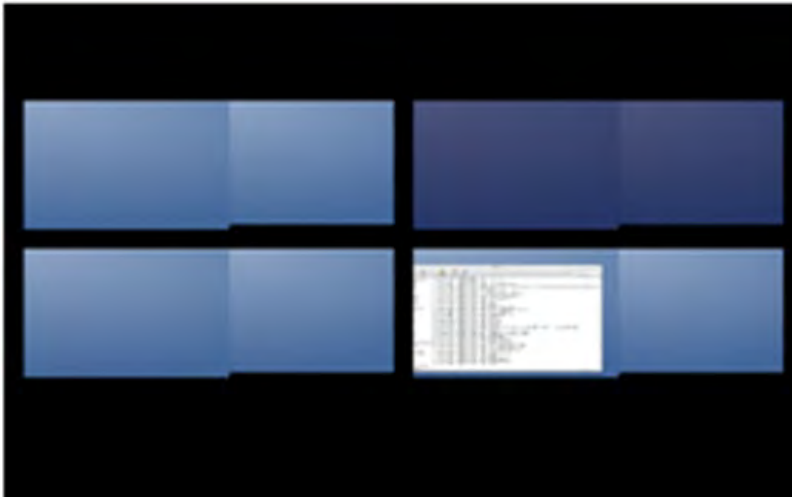


✧ Espace

Cliquez sur «Afficher Spaces dans la barre de menu.» Vous devriez voir le numéro d'espace sur la barre de menu et vous pouvez choisir n'importe quel espace dans la liste à tout moment.



F8: vous pourrez voir la Disposition des espaces avec une seule touche. Vous pouvez déplacer n'importe quelle fenêtre sur un autre espace.



✧ Exposé

Afficher différentes fenêtres avec une seule touche.



- F9 : afficher toutes les fenêtres ouvertes
- F10: afficher les fenêtres de l'application en cours seulement
- F11 : afficher le bureau

* Pour plus de fonctions d'organisation des fenêtres, veuillez consulter le manuel de l'utilisateur d'Apple.

DEPANNAGE

Si vous avez des questions sur l'utilisation de cet appareil, suivez les instructions ci-dessous. Si une aide supplémentaire est nécessaire, visitez notre site Web ou appelez l'assistance en ligne de j5 create.

Problèmes connus

- Direct 3D n'est pas pris en charge sous XP. Il serait pris en charge sous Windows 7 en mode Aero
- La fonction Impression d'écran dans l'affichage étendu n'est actuellement pas prise en charge sous MAC OS. 10.6.

Recommandations générales

- Il existe des incompatibilités lors de l'utilisation d'autres périphériques de Vidéo par USB sur un seul système. Veuillez faire en sorte que tous les autres pilotes de Vidéo par USB soient désinstallés avant de poursuivre l'installation de j5 create.
- Assurez-vous que le périphérique est correctement branché au système hôte.
- Assurez-vous que le port USB que vous utilisez est l'Adaptateur d'affichage USB.
- Débranchez le câble USB du dispositif d'affichage USB et réinsérez-le.
- Vérifiez que le moniteur est connecté correctement et qu'il est sous tension.
- Prenez soin de redémarrer votre ordinateur après l'installation du pilote.
- Essayez un autre port USB 2.0 et/ou ordinateur.
- Débranchez tous les autres périphériques USB du système.
- Essayez de brancher le câble USB du dispositif d'affichage USB directement à l'ordinateur et non via un concentrateur.
- Réinitialiser/rafraîchir/resynchroniser votre moniteur.

Lecture des médias

- Pendant la lecture vidéo sur toutes les plates-formes, ne pas changer le mode d'affichage, la position ou l'emplacement de la fenêtre du lecteur vidéo (tels que de glisser la fenêtre du lecteur vidéo entre l'écran principal et l'affichage connecté). Cela peut

entraîner le lecteur vidéo d'arrêter la lecture. Nous vous proposons d'arrêter la lecture vidéo, déplacer la fenêtre sur l'affichage du dispositif graphique USB connecté, puis de sélectionner le clip vidéo pour commencer la lecture.

- Le mouvement du curseur est plus lent lorsque la souris passe sur la région de la vidéo du lecteur Flash,
- La réduction de votre paysage d'écran à moins de 50 % aidera à atténuer la lecture saccadée de la vidéo pour les vidéos en cours d'exécution en mode Plein écran
- Vous pouvez rencontrer de mauvaises performances vidéo sur les dispositifs graphiques USB avec les systèmes à faible PC spec.
- Le rendu vidéo utilisant les superpositions matérielles est pris en charge.
- Certains logiciels de lecture de DVD ne supportent pas la lecture sur une seconde carte graphique d'aucune sorte. Vous pouvez essayer d'ouvrir le lecteur multimédia sur l'écran secondaire avant de commencer la lecture du DVD.
- Votre PC peut manquer de certains codecs média pour prendre en charge la lecture de certains formats vidéo. Utilisez le lien ci-dessous pour installer le codec média gratuit.

K- Lite: http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm

- Les lecteurs Vidéo/Média ont différentes capacités de décodage sous différents modes d'affichage. Pour une meilleure performance de visualisation des DVD ou de certains formats vidéo sur l'affichage graphique USB connecté, il est recommandé d'utiliser le logiciel libre suivant:

VLC Media Player: <http://www.videolan.org/vlc/>

Media Player Classic: <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

Autres

- Certaines cartes graphiques, comme Intel, empêchent les autres chipsets graphiques secondaires d'être défini comme la carte principale. À la suite de cela, *le mode Principal* peut ne pas fonctionner ou l'affichage peut être désactivé.
- Si vous rencontrez des problèmes lors du processus de démarrage, démarrez votre ordinateur en mode sans échec et désinstallez le

pilote. Maintenez la touche CTRL jusqu'à ce que le menu de démarrage de Windows s'affiche, puis sélectionnez Mode sans échec.

- Pour vérifier la version du pilote que vous avez installé, cliquez sur « Panneau de configuration » → « Ajouter ou supprimer des programmes » pour vérifier le programme: Périphérique d'affichage USB (Trigger 2) 9.xx.xxxx.0159 (le nombre représente la version du pilote).
- Certaines limitations existent dans différents lecteurs multimédias pour la prise en charge du format de fichier. Nous joignons notre résultat de test de conformité dans les tableaux en fonction des différents systèmes d'exploitation, des cartes graphiques/chipset des principaux systèmes, des lecteurs multimédias, et des formats de média pris en charge. Il sera mis à jour périodiquement avec la nouvelle version de lecteurs multimédias ou de notre dernière version du pilote.

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation de ce produit, suivez les instructions ci-dessous avant de retourner ce produit au magasin.

1. Le Manuel de l'utilisateur

Il contient les instructions détaillées et la section de dépannage; de nombreux problèmes courants peuvent être facilement résolus en lisant le manuel de l'utilisateur.

2. Support en ligne

Visitez le site Web de j5 create (www.j5create.com) pour trouver la dernière version du logiciel pour votre appareil. Si vous rencontrez toujours le même problème, vous pouvez soumettre une description du problème par email à service@[j5create.com](mailto:service@j5create.com). j5 create, l'équipe de l'assistance technique vous répondra sous 24 heures.

3. Assistance téléphonique

Veuillez nous appeler au 888-689-4088 et nos techniciens se feront un plaisir de vous aider.

Service clientèle:

Numéro gratuit: 888-988-0488

Assistance technique:

Numéro gratuit: 888-689-4088

E-mail: service@j5create.com

Veuillez contacter l'**Assistance technique** pendant les heures ouvrables. 10:00-18:00 U.S.A- E.S.T. Du lundi au vendredi pour une assistance supplémentaire.

CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE

FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes FCC Partie 15 Sous-partie B § 15.109/15.107 Classe B.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

- Cet appareil ne peut causer des interférences nuisibles
- Cet appareil doit accepter toute interférence, y compris les interférences qui peuvent causer un mauvais fonctionnement de l'appareil.

CE

Cet équipement est conforme aux exigences des règlements suivants:

EN 55022 Classe B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001)/-3 (2006)

C-Tick

Cet équipement est conforme aux exigences des règlements suivants:

EN 55022 (2006) Classe B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

VCCI

Cet équipement est conforme aux exigences des règlements suivants:

CISPR22 © IEC: 2005

Avis de non responsabilité

Les informations contenues dans ce document sont sujettes à changement sans préavis. Le fabricant ne fait aucune représentation ou garantie (expresse ou implicite) quant à l'exactitude et l'exhaustivité de ce document et ne doit en aucun cas être tenu responsable de toute perte de profits ou de tout préjudice commercial, y compris mais sans s'y limiter des dommages spéciaux, indirects, accessoires, ou autres. Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou transmise sous quelque forme et par quelque moyen, électronique ou mécanique, y compris la photocopie, l'enregistrement ou l'enregistrement des informations et les systèmes de récupération, sans la permission écrite expresse du fabricant.

GARANTIE DE j5 create

j5 create offre une garantie limitée de 2 ans. L'usure due à l'utilisation n'est pas incluse.

L'utilisateur doit appeler ou envoyer un e-mail au service clientèle de **j5 create** pour donner des informations sur le défaut du produit et obtenir un numéro d'autorisation de retour.

Les utilisateurs sont responsables du coût d'expédition de retour et nous prendrons en charge le renvoi de l'appareil.

Afin d'obtenir une autorisation de retour, l'utilisateur doit avoir les informations suivantes à portée de main lors de l'appel ou de l'envoi d'e-mail à l'équipe de l'assistance:

- (i) une copie de la facture d'achat originale pour vérifier votre garantie
- (ii) un numéro de série du produit
- (iii) une description du problème
- (iv) un numéro d'autorisation de retour du matériel
- (v) Nom, adresse et numéro de téléphone du client

j5 create ne garantit pas que le fonctionnement du produit sera ininterrompu ou sans erreur. **j5 create** n'est pas responsable des dommages résultant du non-respect des instructions d'utilisation du produit. Cette garantie ne s'applique pas: (a) à des pièces consommables, à moins que le dommage ne soit dû à un défaut de matériaux ou de fabrication; (b) aux dommages cosmétiques, y compris mais non limité aux rayures, entailles, et plastique cassé sur les ports; (c) les dommages causés par l'utilisation de produits non-**j5 create**; (d) les dommages causés par les catastrophes naturelles (inondations, incendie, tremblement de terre, foudre, typhon etc..) (e) les dommages causés par une mauvaise utilisation (perte, accident, abus, mauvais usage ou d'autres causes externes) (f) les dommages causés par l'utilisation du produit en dehors des utilisations auxquelles il est destiné décrites par **j5 create**; (g) les dommages causés par l'entretien (y compris les mises à niveau et extensions) effectué par une personne autre qu'un représentant de **j5 create** ou un fournisseur de services autorisé de **j5 create**; (h) un produit ou une pièce qui a été modifié afin d'altérer la fonctionnalité ou les capacités sans l'autorisation écrite de **j5 create**; ou (i) le cas échéant le numéro de série de **j5 create** du produit a été retiré ou effacé.

Si une telle situation se produit, **j5 create** va calculer le coût des matériaux et de la réparation pour référence.

Cette garantie est donnée par **j5 create** en lieu et place de toute autre garantie expresse ou implicite.



USB-auf-VGA/DVI Monitoradapter JUA210/230

Bedienungsanleitung

Inhaltsverzeichnis

EINFÜHRUNG	3
Funktionen	3
Besondere Merkmale	4
System voraussetzungen	5
Physikalische Spezifikationen	6
Auflösung und Farbtiefe	6
ERSTE SCHRITTE – Hinweise vor der Installation	8
Installieren des Gerätetreibers	9
Prüfen der Gerätetreiberinstallation	15
Deinstallieren des Gerätetreibers	16
INSTALLIEREN BEI WINDOWS XP	18
Installieren des Gerätetreibers	18
Prüfen der Gerätetreiberinstallation	24
Deinstallieren des Gerätetreibers	25
INSTALLIEREN BEI MAC	27
Installieren des Gerätetreibers	27
Prüfen der Gerätetreiberinstallation	31
Deinstallieren des Gerätetreibers	32
VERWENDUNG DER FUNKTIONEN: WINDOWS 7	34
Display-ID	34
Bildschirmauflösung.....	35
Drehung des Bildschirms.....	36
Display-Erkennung.....	40
Mehrfach-Bildschirm-Steuerung.....	41
Display-Einstellungen	42
Feste Position	42
VERWENDUNG DER FUNKTIONEN: WINDOWS VISTA/XP	43
Display-ID	43
Drehung des Bildschirms.....	45
Display-Modus.....	45
Display-Erkennung.....	47
Mehrfach-Bildschirm-Steuerung.....	48
Display-Einstellungen	49
Bildschirmauflösung.....	50
Display-Modus.....	50
Fensteranordnung.....	51
EINHALTUNG GESETZLICHER VORSCHRIFTEN	58
GARANTIE VON j5 create	59

EINFÜHRUNG

Danke, dass Sie sich für den **j5 create (JUA210 / JUA230) USB 2.0 Monitoradapter** entschieden haben! Dieser Adapter wird als externe Grafikkarte Ihres MAC oder PC verwendet. Über den USB 2.0-Anschluss können Sie einen zusätzlichen VGA- (JUA210) oder DVI-Monitor (JUA230) anschließen. Mit dem **USB 2.0 Monitoradapter** müssen Sie den Computer nicht öffnen, um eine teure Grafikkarte einzusetzen. Sie installieren nur die Treiber, schließen den Adapter an den USB-Anschluss an, verbinden dann den Adapter mit einem VGA- oder DVI-Monitorkabel mit dem Monitor - fertig. Der **j5 create USB 2.0 Monitoradapter** unterstützt drei Wiedergabemodi. Im Primär-Modus können auf jedem Bildschirm unterschiedliche Anwendungen laufen, wodurch sich Ihre Produktivität stark erhöhen kann. Im erweiterten Modus können Sie Ihren Arbeitsplatz auf mehrere Bildschirme erweitern, was sehr nützlich ist bei großen Tabellen. Im Spiegel-Modus wird der Inhalt eines Bildschirms auf alle anderen Monitore gespiegelt - ideal für Präsentationen. Schließen Sie das Plug-and-Play-kompatible Gerät einfach an Ihren Computer und einen zweiten Monitor oder Projektor an. Innerhalb weniger Sekunden können Sie eine neue visuelle Umgebung schaffen.

j5 create hat dieses kompakte Design für den anspruchsvollen Benutzer entwickelt, der sowohl auf Funktion als auch auf Eleganz Wert legt.

Funktionen

- ✧ Wenn Sie einen zusätzlichen Monitor anschließen möchten, benötigen Sie keine zusätzliche interne Grafikkarte.
- ✧ Durch das Hot-Swap-fähige USB können Sie Monitore anschließen und abtrennen, ohne das System dazu neu starten zu müssen.
- ✧ Breiten Sie Ihre großen Kalkulationstabellen ohne überlappende Fenster über zwei Bildschirme aus.
- ✧ Arbeiten Sie auf größeren Formaten und auf einem vergrößerten Desktopraum
- ✧ Ideal für die gleichzeitige Wiedergabe mehrerer Fenster.
- ✧ Hervorragendes Multitasking mit einer Vielfalt von Anwendungsmöglichkeiten: in Telefonzentralen, im Börsengeschehen, in Krankenhäusern, für Grafikdesign, beim Editieren, im Rechnungswesen usw.
- ✧ Ein Muss für das Surfen im Internet, wenn Sie Ihre E-Mail-,

Facebook- und Twitter-Konten gleichzeitig verwenden möchten.

Besondere Merkmale

- ✧ Unterstützte Anzeigaauflösung: 1920 x 1080 mit 32bit
- ✧ Plug-and-Play-kompatibler USB-Anschluss
- ✧ Bis zu 4 Adapter bei Windows
- ✧ Bis zu 2 Adapter bei Mac
- ✧ Unterstützte Anzeigemodi: primärer Bildschirmmodus, erweiterter Bildschirmmodus, Spiegel-Bildschirmmodus
- ✧ Drehung des Bildschirms: 0°, 90°, 180°, 270°
- ✧ Aluminiumgehäuse (ungiftig und wiederverwertbar)
- ✧ Einfache Treiberinstallation
- ✧ Benutzerfreundliche Software:
 - Display-Erkennung
 - Mehrfach-Bildschirm-Steuerung
 - Shortcuts für den Zugriff auf Fenster
 - Dialogfeld "Display-Einstellungen"

Verwendung

Bearbeiten:

- Effizientes Bearbeiten von Dokumentationen auf einem Monitor, während Sie auf dem anderen Monitor nach Referenzmaterial suchen können.

Präsentieren:

- Wenn Ihr Laptop mit dem **USB-Monitoradapter** verbunden ist, verwenden Sie den Spiegel-Modus.
- Wenn Sie zwei Monitore und/oder Projektoren haben, verwenden Sie den primären Bildschirmmodus.

Büroanwendungen:

- Anwendungsbeispiel für zwei Bildschirme: Sie sehen sich große Kalkulationstabellen an, die sich über 2 Bildschirme erstrecken. (Beispiel: Excel-Dokument)
- Arbeitseffizienz: Ihre Arbeitseffizienz steigt deutlich, wenn Sie mehr Platz auf dem Bildschirm haben und mehrere Aufgaben gleichzeitig erledigen können.
- Sie können z. B. auf dem einen Bildschirm Ihre E-Mails lesen und auf dem anderen Bildschirm die Anhänge öffnen.

Grafische Workstation:

- Sie können Ihre Arbeiten entwerfen und gleichzeitig im Referenzmaterial suchen.
- Sie haben mehr Platz für Tablets und Foto-/Videobearbeitung.

Unterhaltung:

- Sie können fernsehen oder sich einen Film ansehen, während Sie gleichzeitig die Programmvorschau durchblättern.
- Oder Sie spielen Online-Spiele auf einem Bildschirm, während Sie sich die Strategieanleitung auf dem anderen Bildschirm durchlesen.

Aktienhandel:

- Sie können mehrere Aktienmärkte und Marktnachrichten gleichzeitig beobachten.

Codieren/Programmieren:

- Sie können effektiv auf dem einen Bildschirm codieren, während Sie auf dem anderen Bildschirm die Software programmieren.

System voraussetzungen

- ✧ Microsoft Windows 7, Vista, XP (32-bit oder 64-bit)
- ✧ Mac OS X Snow Leopard, Lion
- ✧ Freier USB 2.0-Anschluss
- ✧ Temperatur: In Betrieb: -45 °C bis 55 °C
Außer Betrieb: -60 °C - 75 °C
- ✧ Systemvoraussetzungen (mindestens)

Anzahl	1-2 Dongles	3-4 Dongles
CPU	Intel/AMD Dual Core 1,8 GHz oder höher	Intel/AMD Quad Core 2,4 GHz oder höher
RAM	2 GB oder mehr	4 GB oder mehr
USB	Wenn Sie an den USB-Hub mehrere Dongles anschließen, ist eine unabhängige Stromversorgung erforderlich.	

Das Gerät eignet sich eher für den Bürogebrauch und weniger für das Heim-Entertainment.

Zusatzanmerkung:

Auf Grund der stetigen Weiterentwicklung machen wir von j5 create es zur unserer höchsten Aufgabe, Ihnen die neusten treiber für unsere Produkte zur

Verfügung zu stellen. Um sicherzugehen, dass Ihr Gerät mit dem aktuellsten Treiber ausgestattet ist, besuchen Sie bitte unsere Webseite unter www.j5create.com und installieren Sie den neuesten Treiber für dieses Modell.

Physikalische Spezifikationen

Modell: JUA210	
Schnittstelle	
Host-Schnittstelle	USB 2.0 Typ-A-Anschluss
Video-Anschluss	VGA-DB 15-polige Buchse
Strom	
Stromversorgung	über den USB-Bus versorgt
Stromverbrauch	≤500 mA
Physikalische Spezifikationen	
Gehäusematerial	Aluminium
Abmessungen	Hauptgehäuse: 54 (B) x 93 (H) x 14 (T) mm Kabellänge: 130 mm
Gewicht	ca. 72 g
Modell: JUA230	
Schnittstelle	
Host-Schnittstelle	USB 2.0 Typ-A-Anschluss
Video-Anschluss	DVI-I-Buchse
Strom	
Stromversorgung	über den USB-Bus versorgt
Stromverbrauch	≤500 mA
Physikalische Spezifikationen	
Gehäusematerial	Aluminium
Abmessungen	Hauptgehäuse: 54 (B) x 93 (H) x 14 (T) mm Kabellänge: 130 mm
Gewicht	ca. 83 g

Auflösung und Farbtiefe

Seitenverhältnis	Auflösung	Farbtiefe
Breitbildanzeige		
16:9	1920 x 1080	16,32 Bits
16:10	1680 x 1050	16,32 Bits

16:9	1600 x 900	16,32 Bits
16:10	1440 x 900	16,32 Bits
16:9	1360 x 768	16,32 Bits
16:10	1280 x 800	16,32 Bits
15:9	1280 x 768	16,32 Bits
16:9	1280 x 720	16,32 Bits
Standardanzeige		
4:3	1400 x 1050	16,32 Bits
5:4	1280 x 1024	16,32 Bits
4:3	1280 x 960	16,32 Bits
4:3	1152 x 864	16,32 Bits
4:3	1024 x 768	16,32 Bits
4:3	800 x 600	16,32 Bits

Packungsinhalt

USB-VGA-Monitoradapter (JUA210)

Kurzanleitung
 Treiber-CD mit elektronischem
 Benutzerhandbuch

USB-DVI-Monitoradapter (JUA230)

Kurzanleitung
 Treiber-CD mit elektronischem
 Benutzerhandbuch

ERSTE SCHRITTE – Hinweise vor der Installation

- ✓ Installieren Sie zuerst den Treiber erst vollständig, bevor Sie das USB-Kabel des **USB-Monitoradapters** an den Computer anschließen.
- ✓ Starten Sie das Setup-Programm als Administrator, um Fehler bei der Installation zu vermeiden.
- ✓ Deinstallieren Sie alle alten Treiber, bevor Sie den aktuellsten Treiber installieren.
- ✓ Verbinden Sie zuerst den VGA- oder DVI-Anschluss des **USB-Monitoradapters** mit dem VGA- oder DVI-Anschluss des Anzeigegeräts, und schließen Sie dann den Monitoradapter an den USB-Anschluss des Computers an.
- ✓ Wenn mehrere Dongles am USB-Hub angeschlossen sind, wird empfohlen, den USB unabhängig mit Strom zu versorgen.
- ✓ Der Anzeigebildschirm blinkt während der Installation.

INSTALLIEREN BEI WINDOWS 7

Installieren des Gerätetreibers

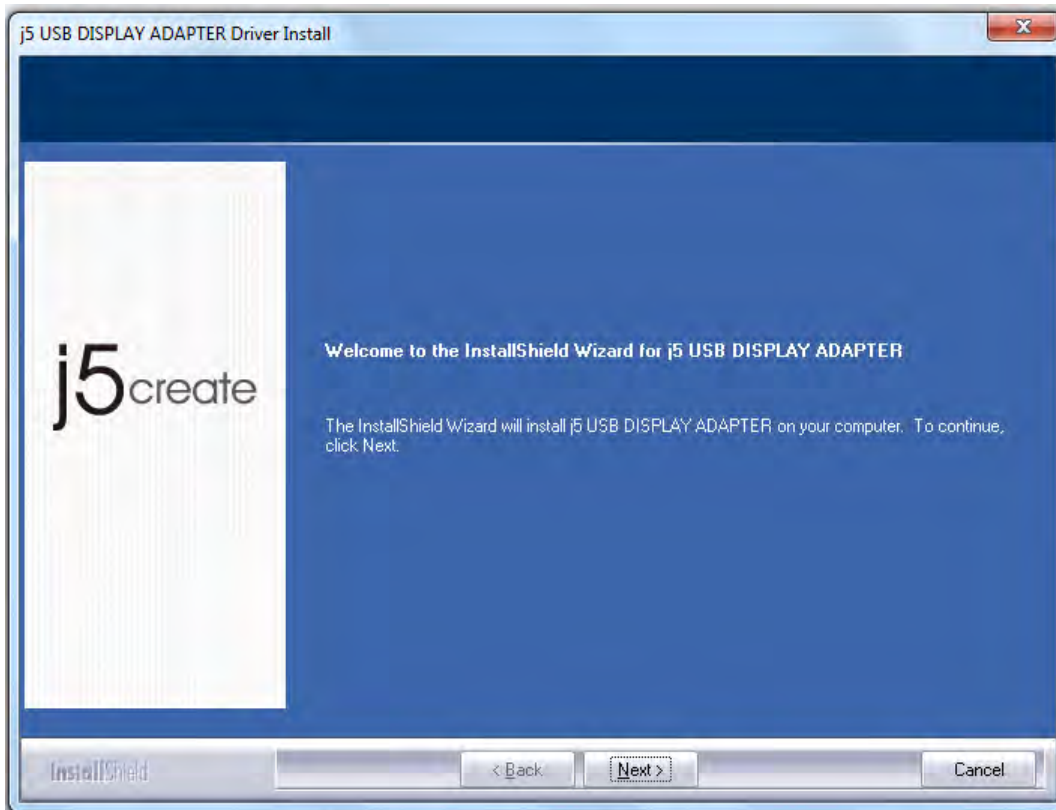
In diesem Abschnitt wird die Treiberinstallation unter Windows 7 beschrieben. Legen Sie zunächst die Treiber-CD in das CD-ROM-Laufwerk des Computers ein. Das Setup-Programm wird jetzt automatisch gestartet. Wenn die Anwendung nicht automatisch gestartet wird, gehen Sie zu **“Computer”**, klicken Sie auf das Symbol für das optische Laufwerk, in dem sich die CD befindet, und starten Sie das Setup-Programm manuell, indem Sie doppelt auf **“Setup.exe”** klicken.

Stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel des **USB-VGA-Monitoradapters** noch nicht am PC oder Notebook angeschlossen ist, wenn das Installationsprogramm ausgeführt wird.

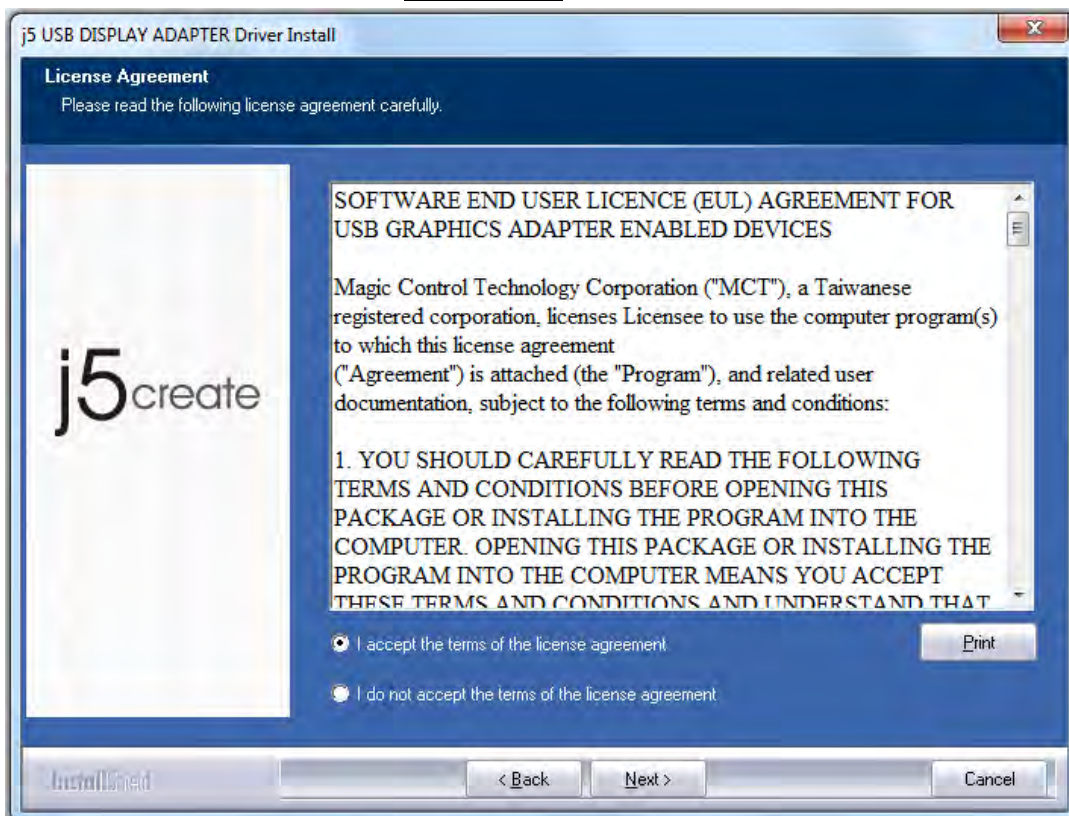
1. Die Installationsseite wird gestartet. Um die Installation zu starten, klicken Sie auf **“Den neuesten Treiber installieren”**. Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk verfügbar ist, oder klicken sie auf **“Treiber installieren”**, um die Installation zu starten



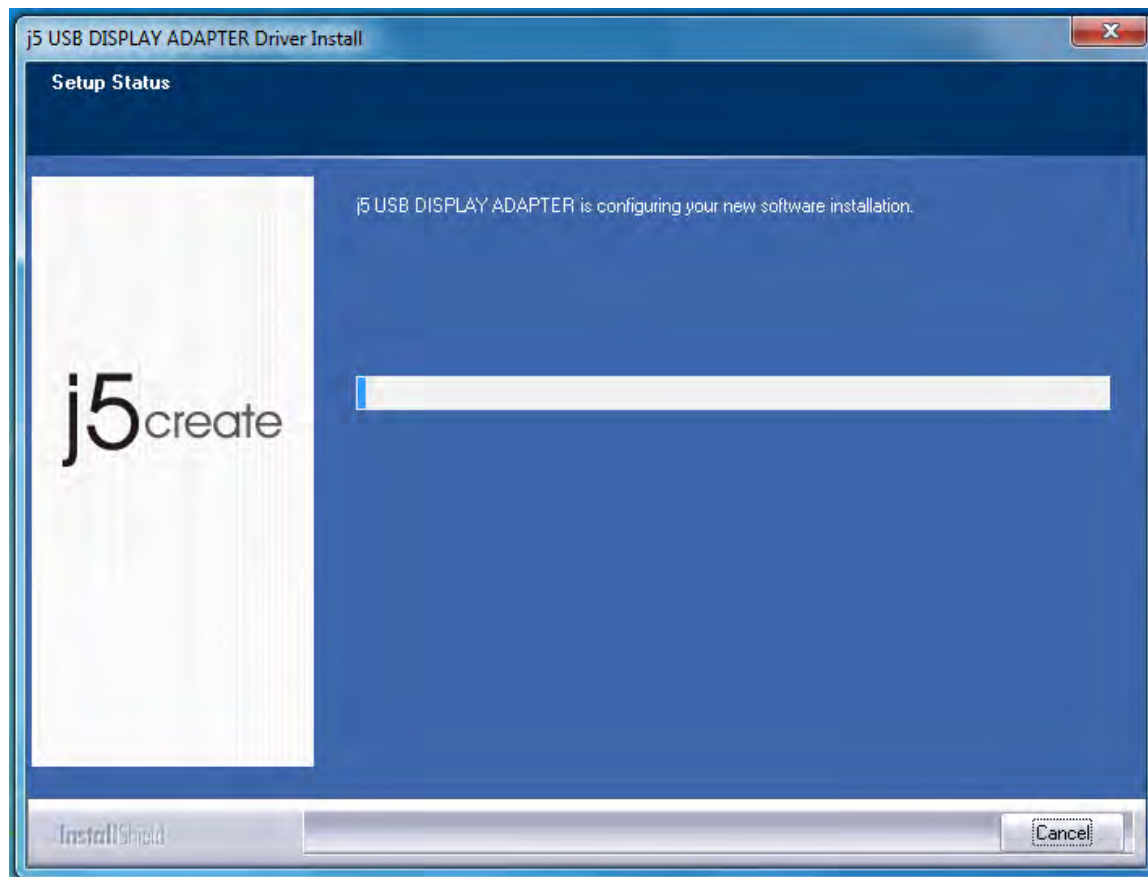
2. Jetzt wird der InstallShield Wizard (Installationsassistent) gestartet. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Next>** (Weiter).



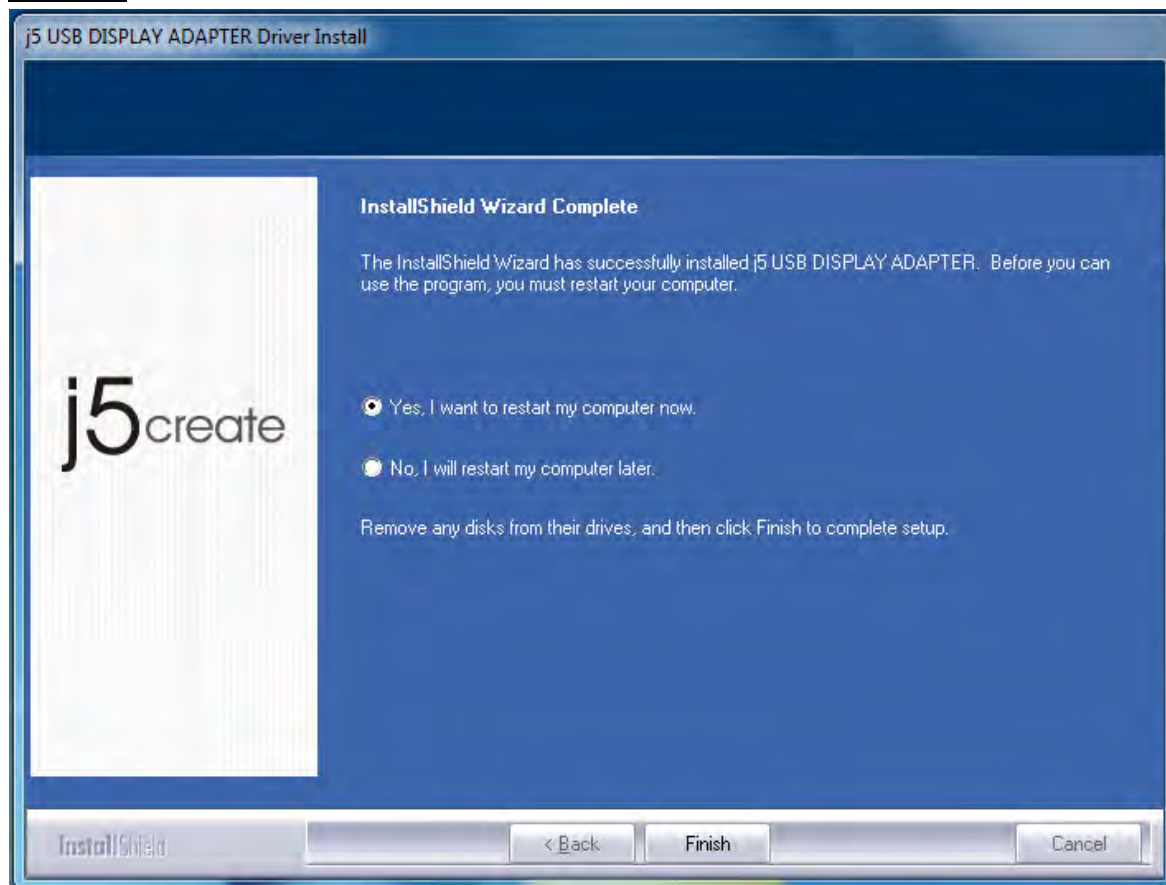
3. Lesen Sie sich die Lizenzvereinbarung durch, und markieren Sie die Option **“Ich stimme den Bedingungen des Lizenzvertrags zu”**. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Weiter >**.



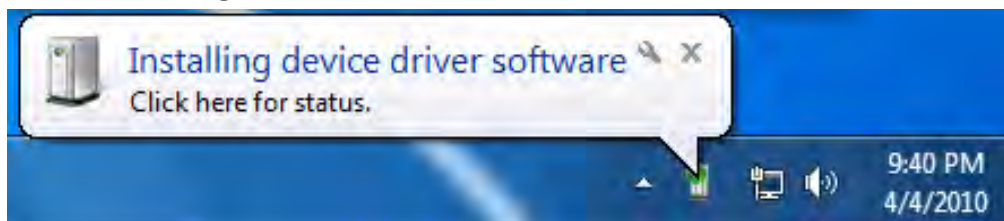
4. Der Treiber wird installiert....



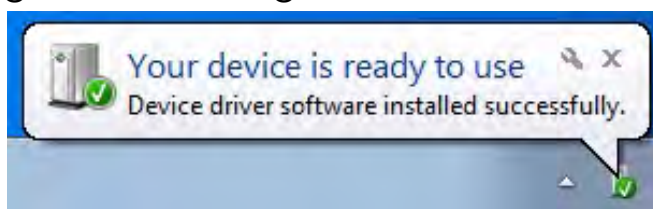
5. Wenn der InstallShield-Assistent abgeschlossen ist, wählen Sie **“Ja, ich möchte meinen Computer jetzt neu starten”**. Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um den Computer neu zu starten.



6. Wenn der Computer wieder hochgefahren ist, schließen Sie das externe Anzeigegerät (Monitor/Projektor) an den VGA-Anschluss des **USB-Monitoradapters** an, und schalten Sie das Anzeigegerät ein.
7. Schließen Sie den **USB-VGA-Monitoradapter** an einen freien USB-Anschluss des PC oder Notebooks an. Sobald Sie den **USB-VGA-Monitoradapter** an den USB-Anschluss angeschlossen haben, erscheint die Meldung "Installieren von Gerätetreibersoftware".



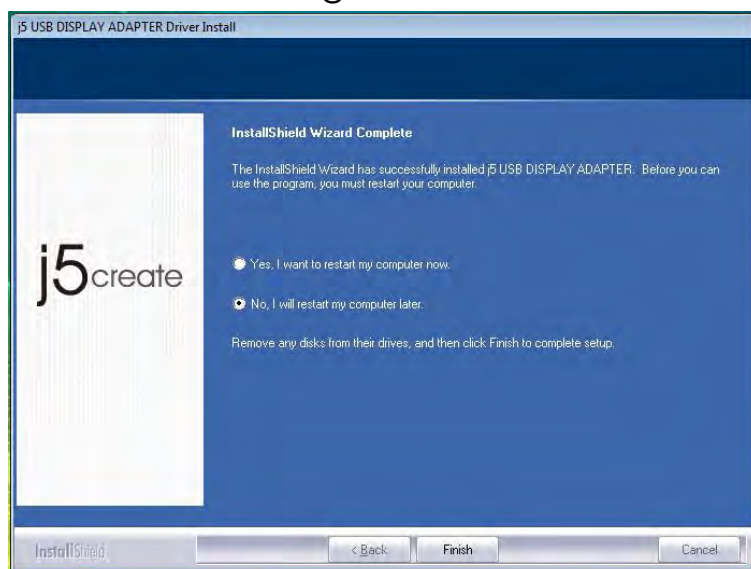
Wenn die Treibersoftware erfolgreich installiert wurde, erscheint die folgende Meldung:



Wenn Sie keinen weiteren **USB-VGA-Monitoradapter** anschließen, starten Sie den PC neu. Nach dem Neustart des Computers werden die Funktionen des **USB-VGA-Monitoradapters** aktiviert.

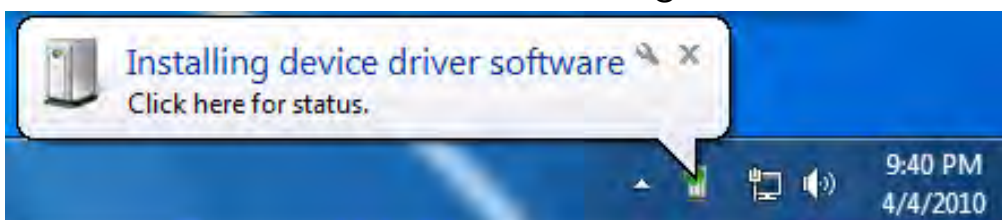
Installation von mehreren USB-VGA-Monitoradaptern

Wenn Sie mehrere **USB-VGA-Monitoradapter** installieren, wählen Sie bei "InstallShield-Assistent abgeschlossen" die Option "Nein, ich starte meinen Computer später neu", und klicken Sie auf **Fertig stellen**. Fahren Sie dann mit den folgenden Schritten fort.

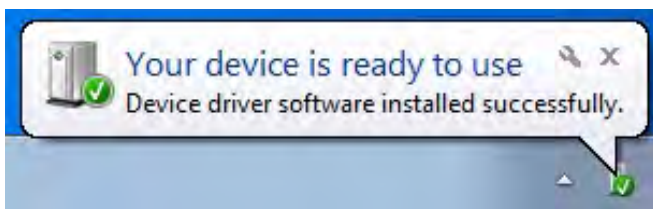


- A. Schließen Sie alle externen Anzeigegeräte (Monitor/Projektor) an den VGA des **USB-Monitoradapters** an, und schalten Sie das Gerät ein.
- B. Schließen Sie den **USB-VGA-Monitoradapter** an einen freien USB-Anschluss eines PC oder Notebooks an.

Sobald der **USB-VGA-Monitoradapter** an einen USB-Anschluss angeschlossen wurde, starten die Systeme automatisch die Installation. In der Taskleiste erscheint eine Meldung.



Die Gerätetreibersoftware wurde erfolgreich installiert.

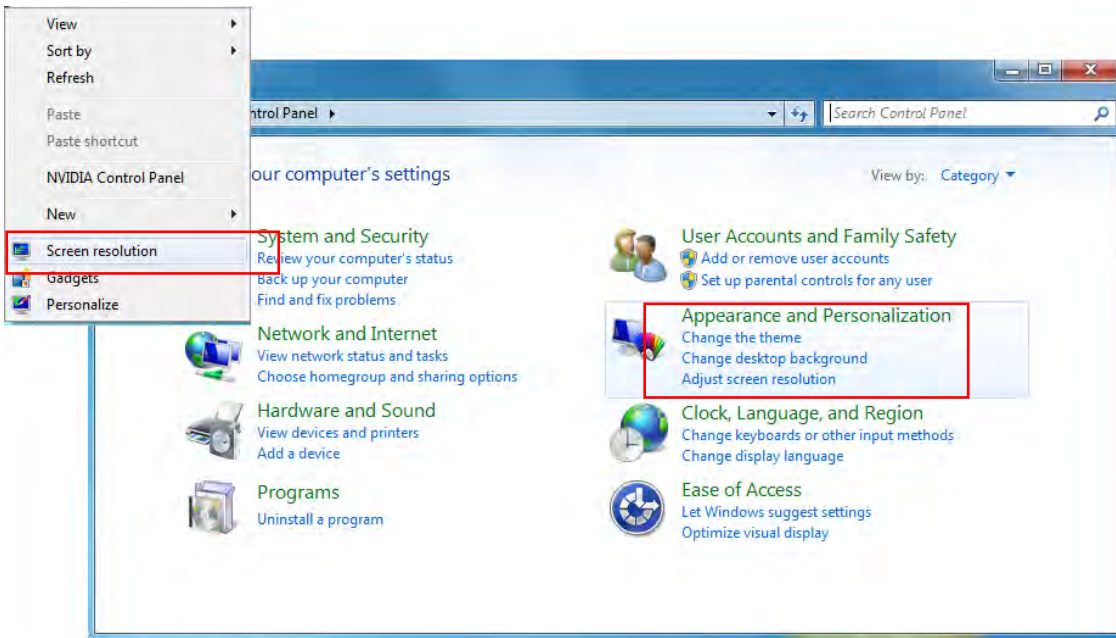


Wenn Sie weitere **USB-VGA-Monitoradapter** installieren, müssen Sie die Schritte A und B wiederholen oder den Computer neu starten.

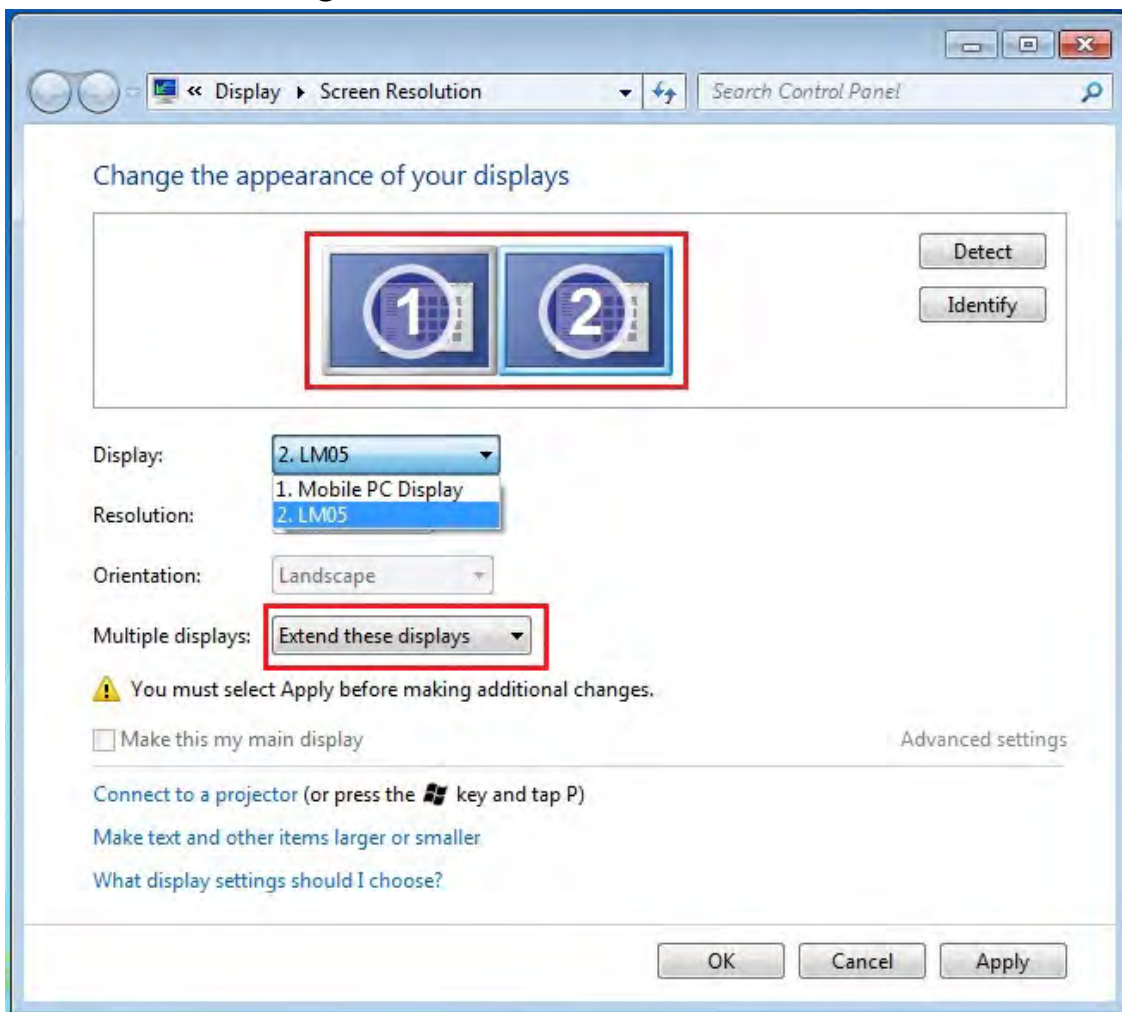
Nach dem Neustart des Computers werden die Funktionen des **USB-VGA-Monitoradapters** aktiviert. Möglicherweise wird der erweiterte Monitor auf dem Anzeigegerät gezeigt.

Sie können die jeweilige Position jedes Anzeigegeräts über die Anzeigeeinstellungen ändern. Gehen Sie zu "**START**" → "**Systemsteuerung**" → "**Darstellung und Anpassung**" → "**Bildschirmauflösung anpassen**"

※ klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Bildschirm, und wählen Sie die Option "**Bildschirmauflösung**".



Im Fenster 'Bildschirmauflösung' können Sie die Nummer der jeweiligen Monitore ermitteln, indem Sie auf "**Identifizieren**" klicken. Verschieben Sie den Monitor an die gewünschte Position.

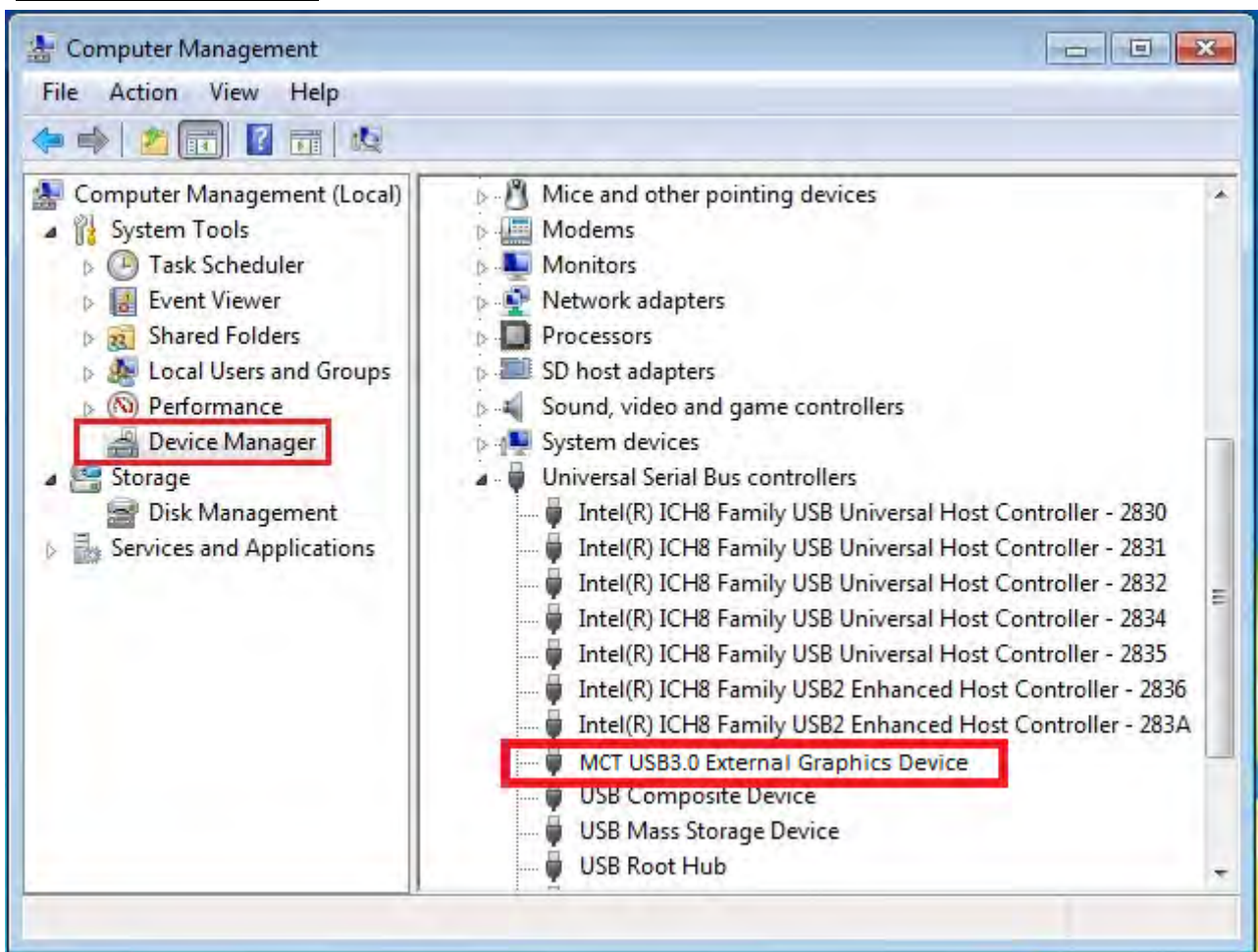


Prüfen der Gerätetreiberinstallation

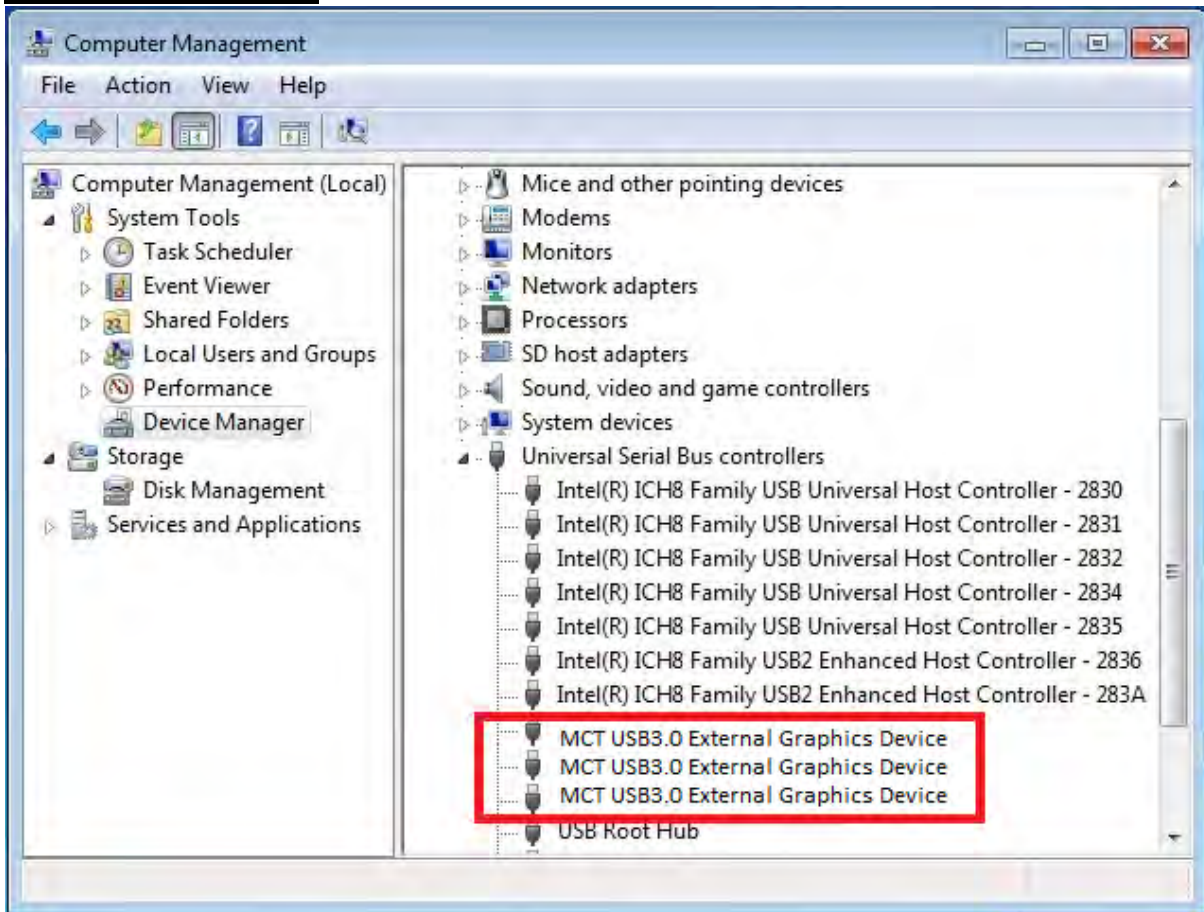
Führen Sie die folgenden Schritte aus, um den Installationsstatus des Treibers für den **USB-VGA-Monitoradapter** zu prüfen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **“Arbeitsplatz”** → **“Manager”** → **“Geräte manager”** klicken Sie auf das **“+”** **“USB-Controller”**.

Die Abbildung unten zeigt die Installation eines **einzelnen USB-VGA-Monitoradapters**.



Die Abbildung unten zeigt die Installation von **mehreren USB-VGA-Monitoradaptern**.

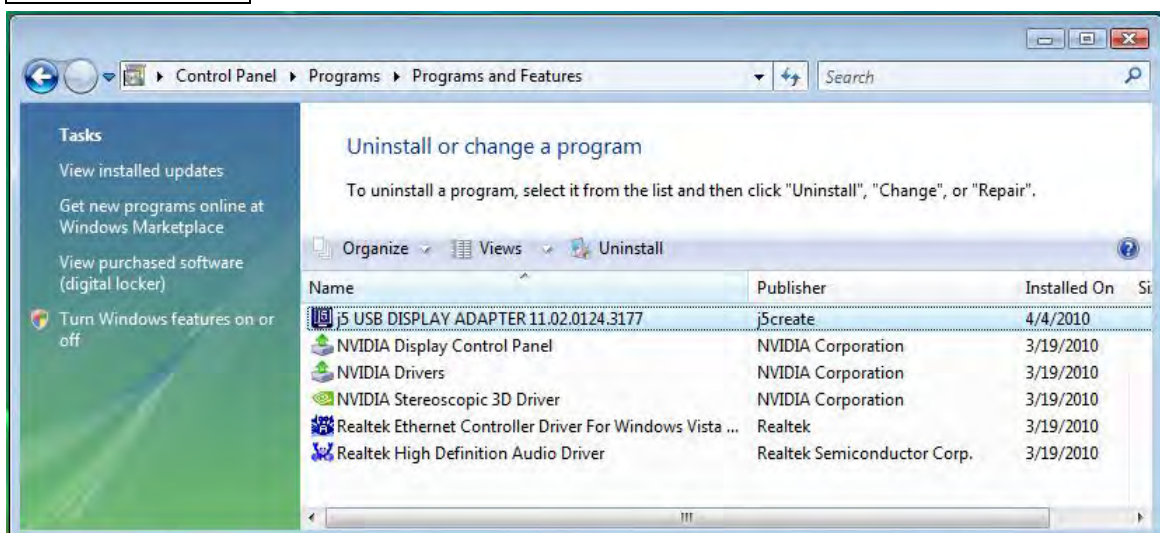


Deinstallieren des Gerätetreibers

※ Trennen Sie zuerst den USB-VGA-Monitoradapter ab, bevor Sie den Treiber deinstallieren.

1. Klicken Sie auf **Start** → **Systemsteuerung** → **Programme und Funktionen** → **Programm deinstallieren oder ändern**

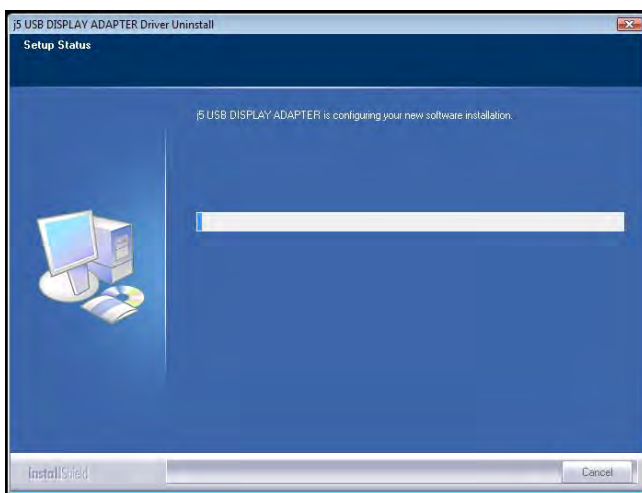
Wählen Sie **j5 VGA DISPLAY ADAPTER XXX**. Klicken Sie auf **Deinstallieren**.



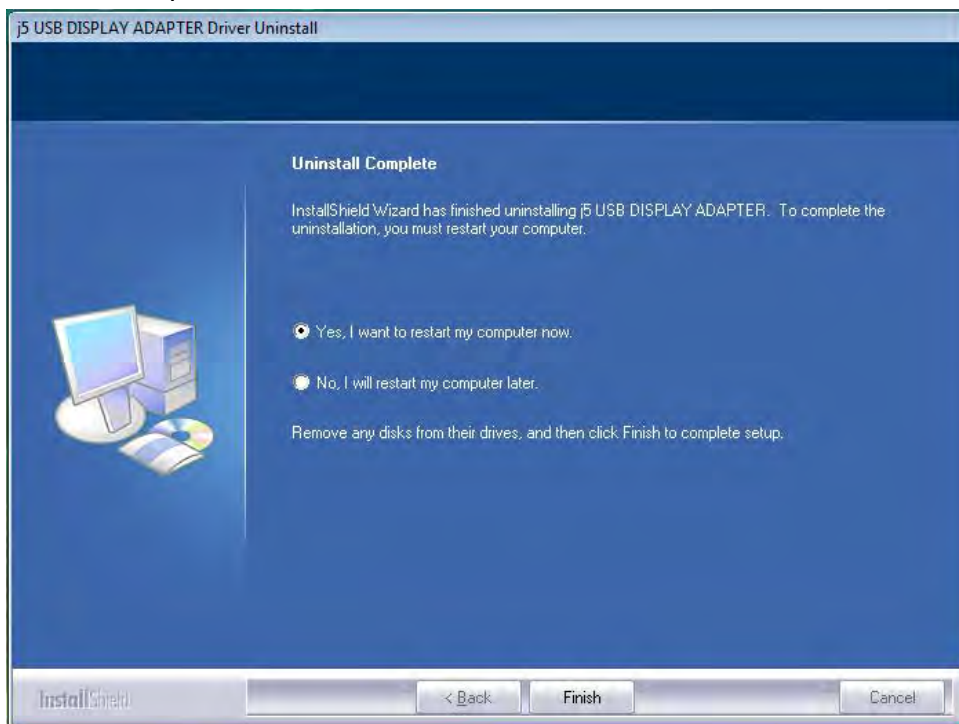
2. In der nächsten Meldung werden Sie gefragt, ob die ausgewählte Anwendung entfernt werden soll. Klicken Sie zum Fortfahren auf 'ok'.



3. Der Treiber wird deinstalliert....



4. Wenn die Deinstallation abgeschlossen ist, wählen Sie **“Ja, ich möchte meinen Computer jetzt neu starten.”** Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um den Computer neu zu starten.



INSTALLIEREN BEI WINDOWS XP

Installieren des Gerätetreibers

In diesem Abschnitt wird die Treiberinstallation unter Windows XP beschrieben. Legen Sie zunächst die Treiber-CD in das CD-ROM-Laufwerk des Computers ein. Das Setup-Programm wird jetzt automatisch gestartet. Wenn die Anwendung nicht automatisch gestartet wird, gehen Sie zu **“Computer”**, klicken Sie auf das Symbol für das optische Laufwerk, in dem sich die CD befindet, und starten Sie das Setup-Programm manuell, indem Sie doppelt auf **“Setup.exe”** klicken.

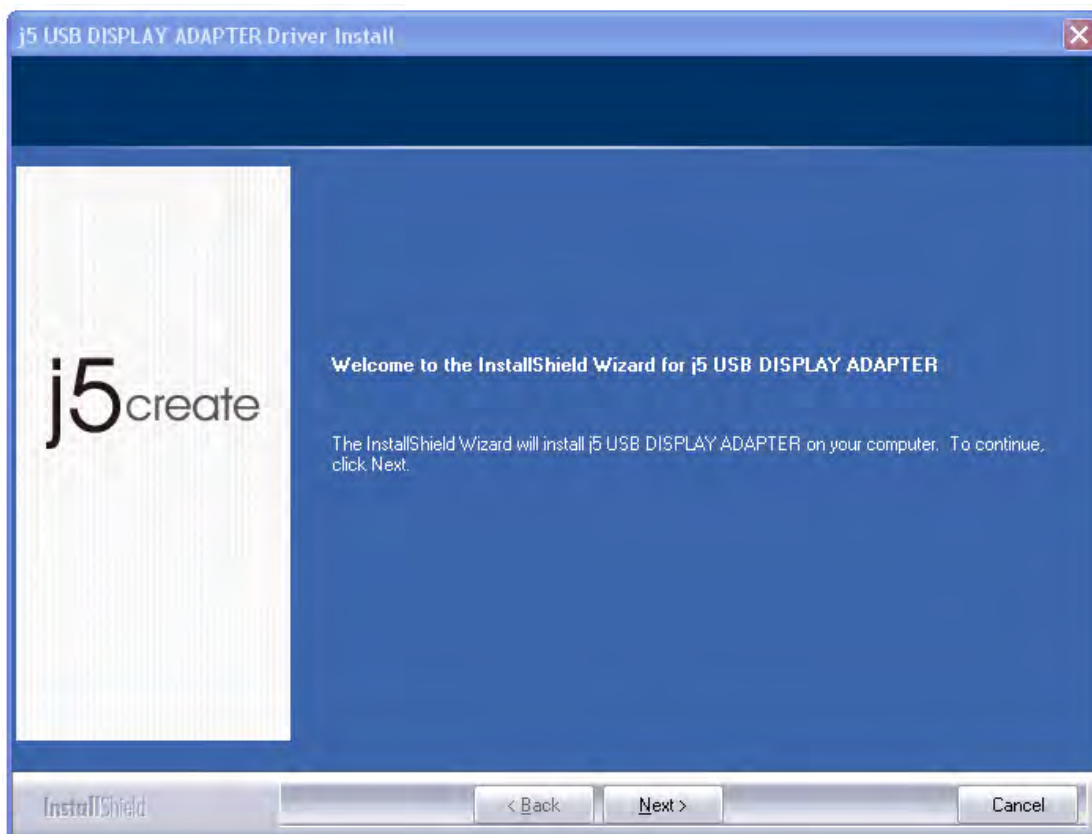
※ Stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel des **USB-VGA-Monitoradapters** noch nicht am PC oder Notebook angeschlossen ist, wenn das Installationsprogramm ausgeführt wird.

1. Die Installationsseite wird gestartet. Um die Installation zu starten, klicken Sie auf **“ Den neuesten Treiber installieren”**. Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk verfügbar ist, oder klicken sie auf **“ Treiber installieren”**, um die Installation zu starten

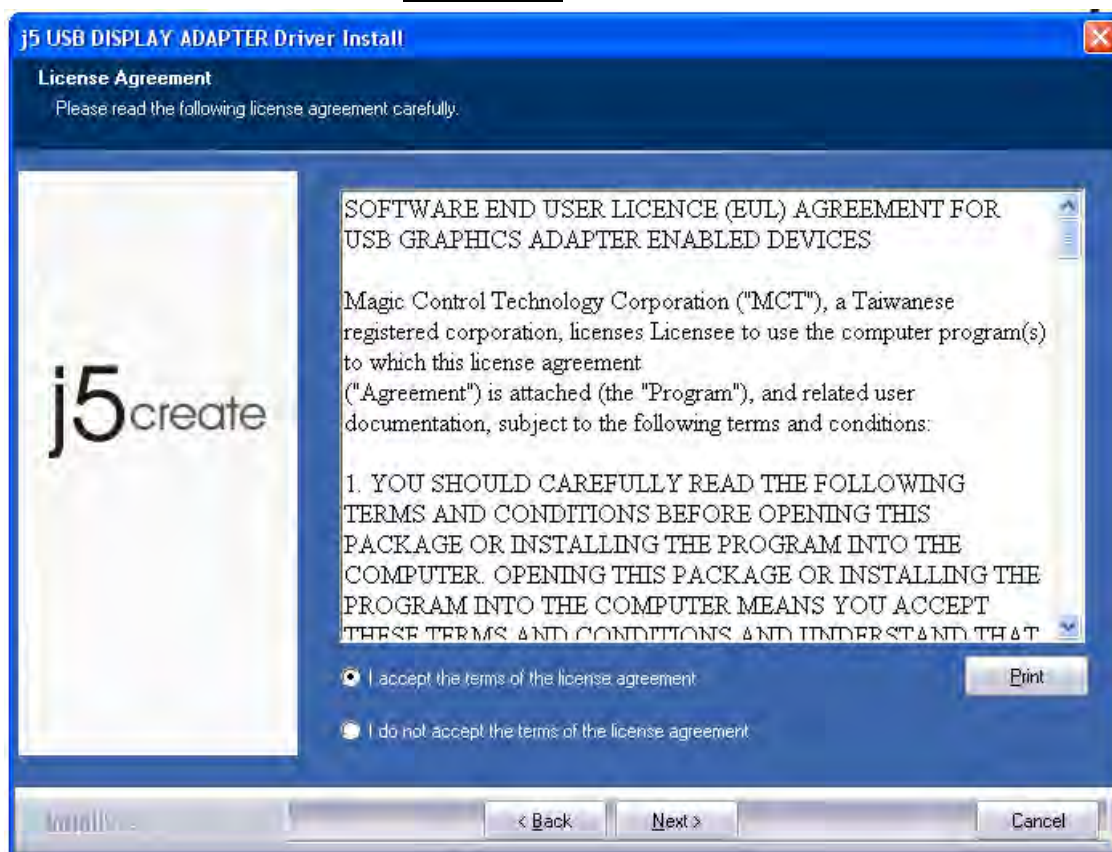


The screenshot displays the j5create website's product page for USB 2.0 VGA/DVI/HDMI Display Adapters. The page layout includes a sidebar with navigation options such as 'Install the Latest driver', 'Install Driver', 'View User Manual', and 'View Product Video'. The main content area features the product title 'USB2.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER' and three product images labeled JUA210, JUA230, and JUA250. The JUA210 adapter has a VGA port, JUA230 has a DVI port, and JUA250 has an HDMI port. Each adapter is shown with its corresponding USB cable. The footer contains the website URL 'www.j5create.com' and a copyright notice: '2012 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners'.

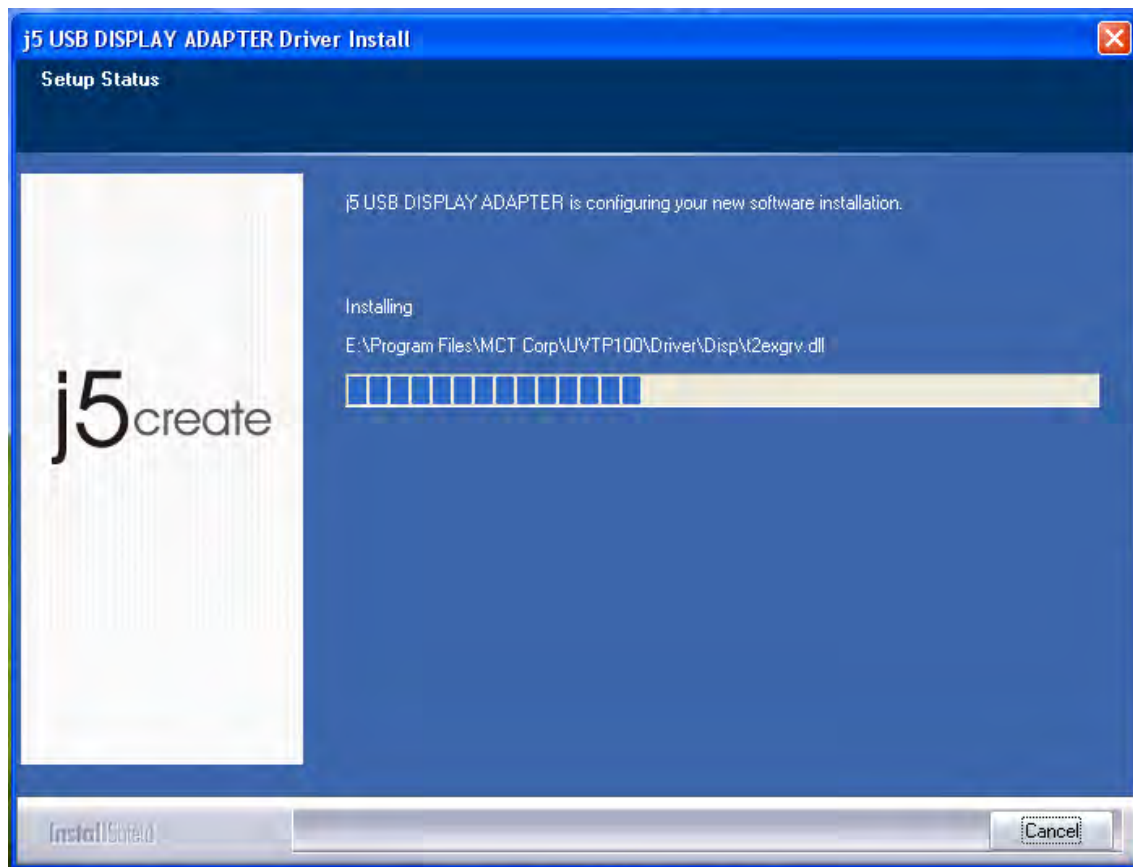
2. Jetzt wird der InstallShield Wizard (Installationsassistent) gestartet. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Next>** (Weiter).



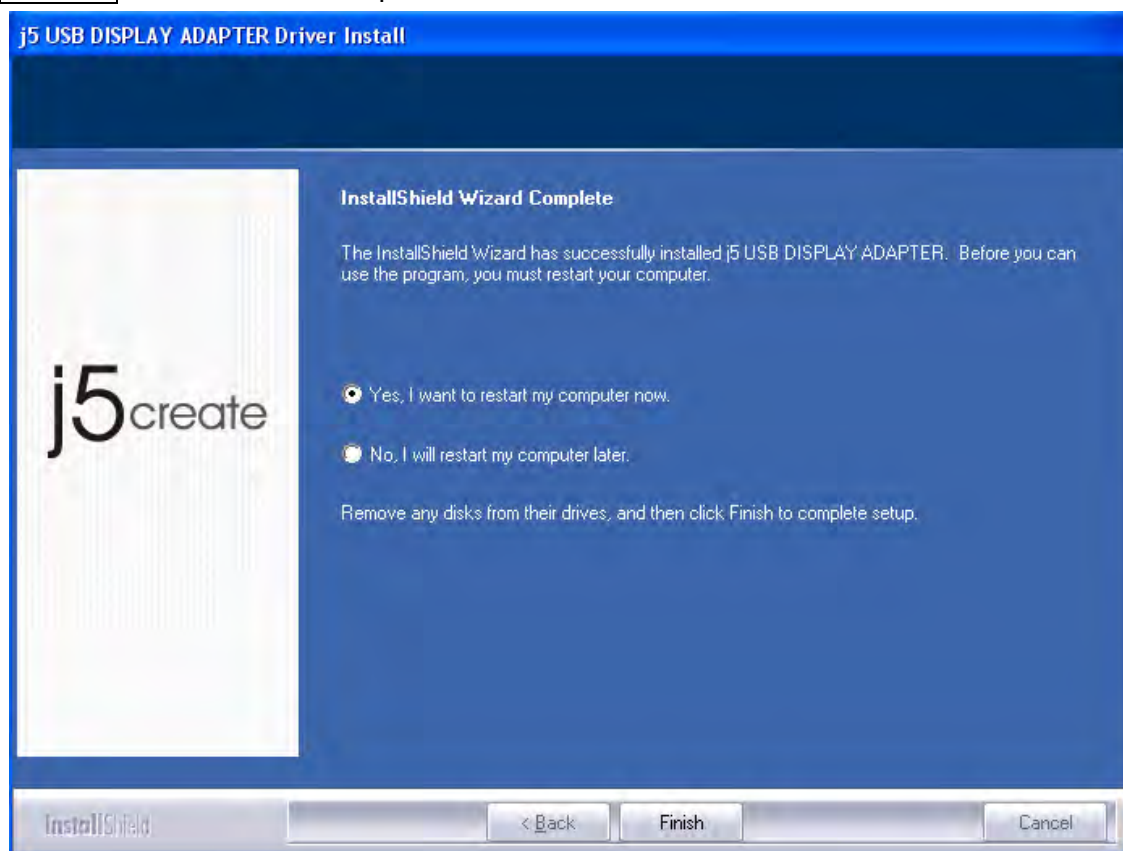
3. Lesen Sie sich die Lizenzvereinbarung durch, und markieren Sie die Option **“Ich stimme den Bedingungen des Lizenzvertrags zu”**. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Weiter >**.



4. Der Treiber wird installiert....



5. Wenn der InstallShield-Assistent abgeschlossen ist, wählen Sie **“Ja, ich möchte meinen Computer jetzt neu starten”**. Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um den Computer neu zu starten.



6. Wenn der Computer wieder hochgefahren ist, schließen Sie das externe Anzeigegerät (Monitor/Projektor) an den VGA-Anschluss des **USB-VGA-Monitoradapters** an, und schalten Sie das Anzeigegerät ein.
7. Schließen Sie den **USB-VGA-Monitoradapter** an einen freien USB-Anschluss des PC oder Notebooks an. Sobald Sie den **USB-VGA-Monitoradapter** an den USB-Anschluss angeschlossen haben, erscheint die Meldung **“Installieren von Gerätetreibersoftware”**.



In der rechten unteren Ecke des Bildschirms erscheint in der Taskleiste das Symbol .

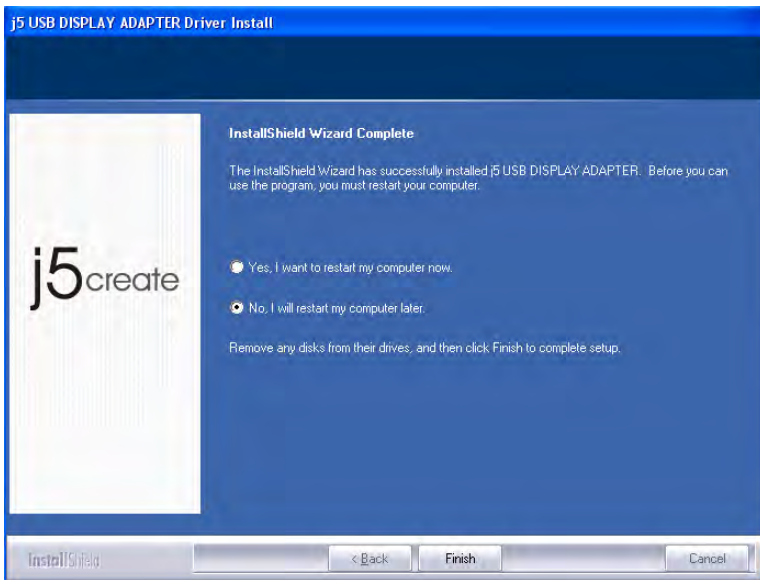
Die folgende Meldung zeigt, dass die Treibersoftware erfolgreich installiert wurde.



Wenn Sie keinen weiteren **USB-VGA-Monitoradapter** anschließen, starten Sie den PC neu. Nach dem Neustart des Computers werden die Funktionen des **USB-VGA-Monitoradapters** aktiviert.

Installation von mehreren USB-VGA-Monitoradaptern

Wenn Sie mehrere **USB-VGA-Monitoradapter** installieren, wählen Sie bei **“InstallShield-Assistent abgeschlossen”** die Option **“Nein, ich starte meinen Computer später neu”**, und klicken Sie auf **Fertig stellen**. Fahren Sie dann mit den folgenden Schritten fort.



- A.** Schließen Sie alle externen Anzeigegeräte (Monitor/Projektor) an den VGA-Anschluss des **USB-Monitoradapters** an, und schalten Sie das Gerät ein.
- B.** Schließen Sie den **USB-VGA-Monitoradapter** an einen freien USB-Anschluss eines PC oder Notebooks an.

Sobald der **USB-VGA-Monitoradapter** an einen USB-Anschluss angeschlossen wurde, starten die Systeme automatisch die Installation. In der Taskleiste erscheint eine Meldung.

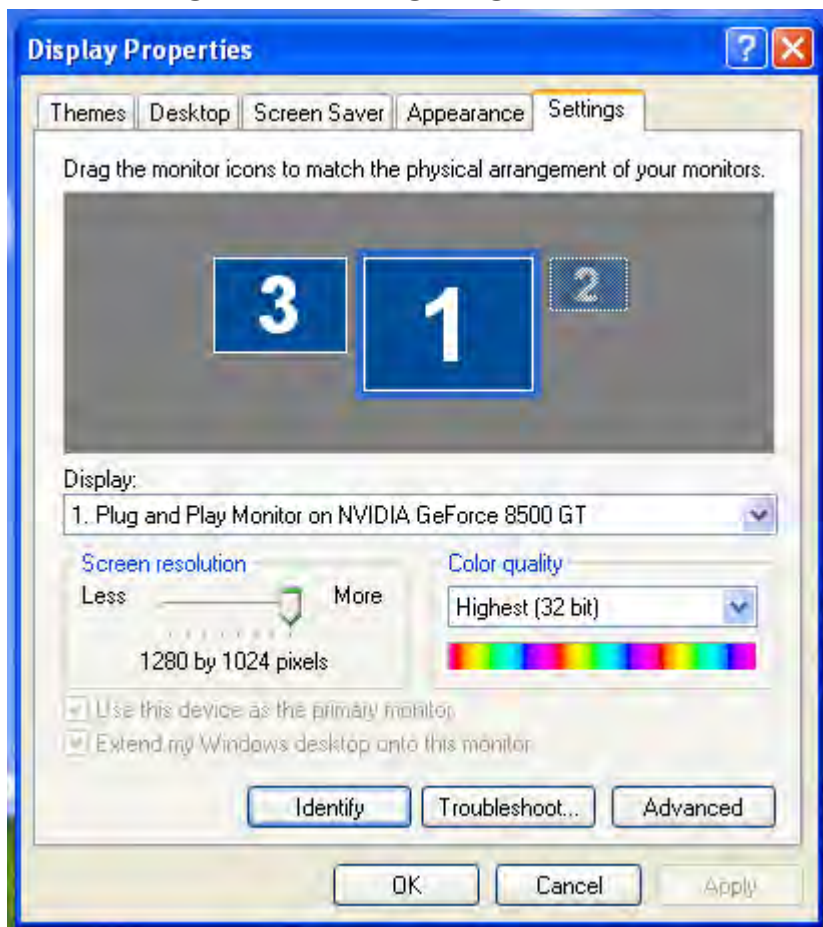


Die Gerätetreibersoftware wurde erfolgreich installiert. Wenn Sie weitere **USB-VGA-Monitoradapter** installieren möchten, wiederholen Sie die Schritte **A und B** , und starten Sie den Computer neu.

Nach dem Neustart des Computers werden die Funktionen des **USB-VGA-Monitoradapters** aktiviert. Möglicherweise wird der Inhalt auf dem Anzeigegerät gespiegelt.

Sie können die jeweilige Position jedes Anzeigegeräts über die Anzeigeeinstellungen ändern. |

Gehen Sie zu **“START”** → **“Systemsteuerung”** → **“Darstellung und Anpassung”** → **“Anzeigeeigenschaften”** → **“Einstellungen”**



Wenn das Fenster Anzeigeeigenschaften erscheint, können Sie die Nummer jedes Monitors ermitteln. Klicken Sie dazu auf **“Identifizieren”**

Verschieben Sie den Monitor an die gewünschte Position.

Hinweis:

Wenn die interne Grafikkarte zwei Monitore unterstützt.....

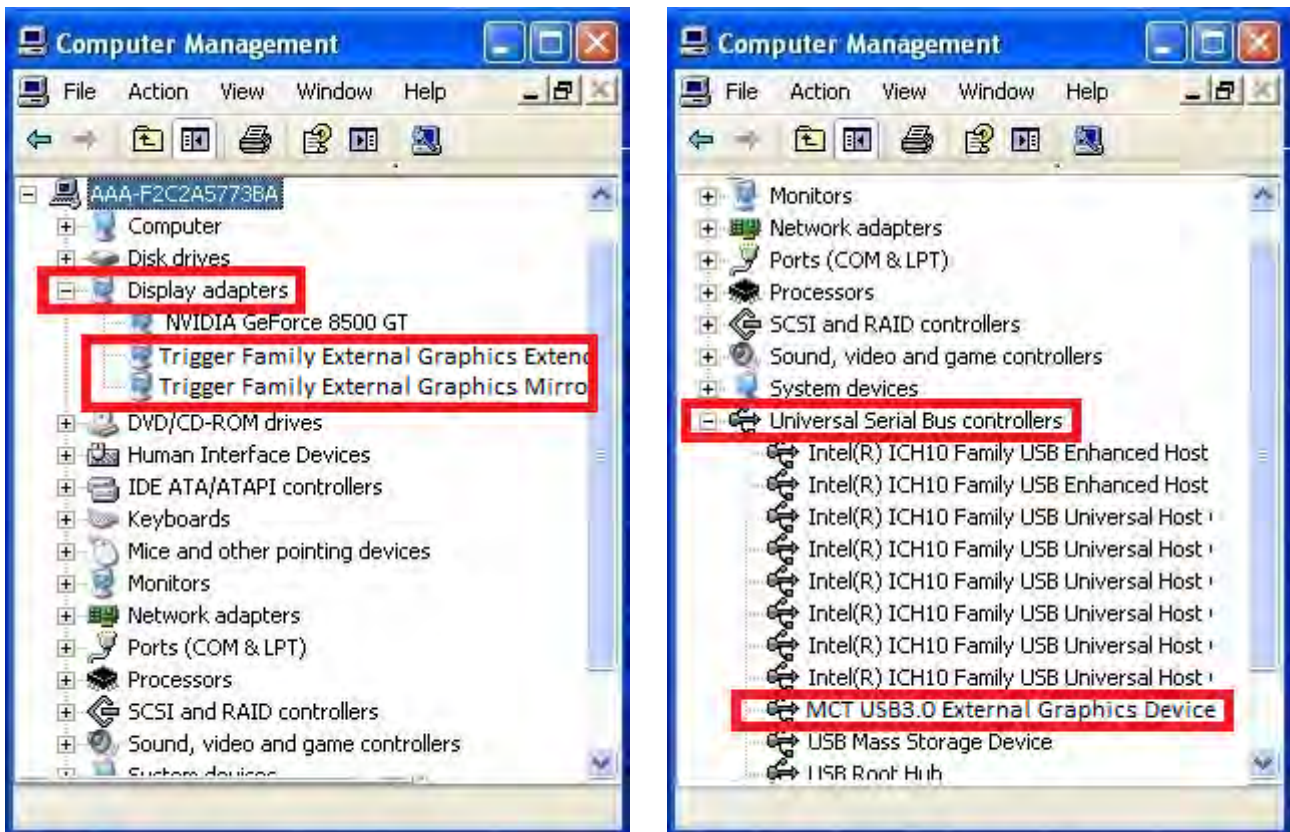
1. Wenn Sie einen **USB-VGA-Monitoradapter** verwenden
Das Anzeigegerät, das am 2. VGA-Anschluss angeschlossen ist, ist Monitor 3, und das Anzeigegerät, das am **USB-VGA-Monitoradapter** angeschlossen ist, wird als Monitor 2 bezeichnet.
2. Wenn Sie einen **USB-VGA-Monitoradapter** verwenden
Das Anzeigegerät, das am 2. VGA-Anschluss angeschlossen ist, ist Monitor 4, und das Anzeigegerät, das am **USB-VGA-Monitoradapter** angeschlossen ist, wird als Monitor 2·3 usw. bezeichnet.

Prüfen der Gerätetreiberinstallation

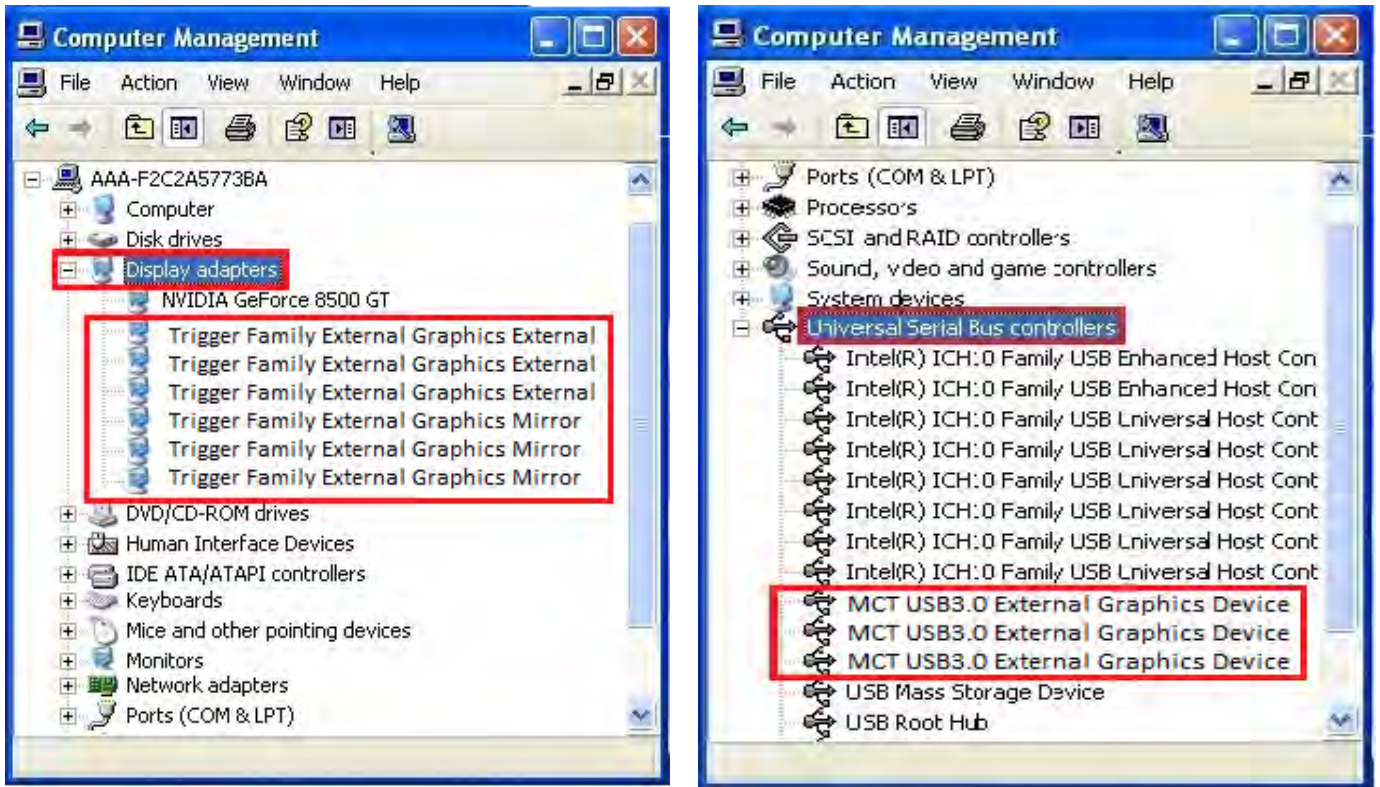
Führen Sie die folgenden Schritte aus, um den Installationsstatus des Treibers für den **USB-VGA-Monitoradapter** zu prüfen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **“Arbeitsplatz”** → **“Manager”** → **“Gerätemanager”** klicken Sie auf das **“+”**-Zeichen neben **“Netzwerkadapter”**, und **“USB-Controller”**. Die Abbildung unten zeigt die

Installation eines einzelnen USB-VGA-Monitoradapters.



Die Abbildung unten zeigt die Installation von **mehreren USB-VGA-Monitoradaptern**.

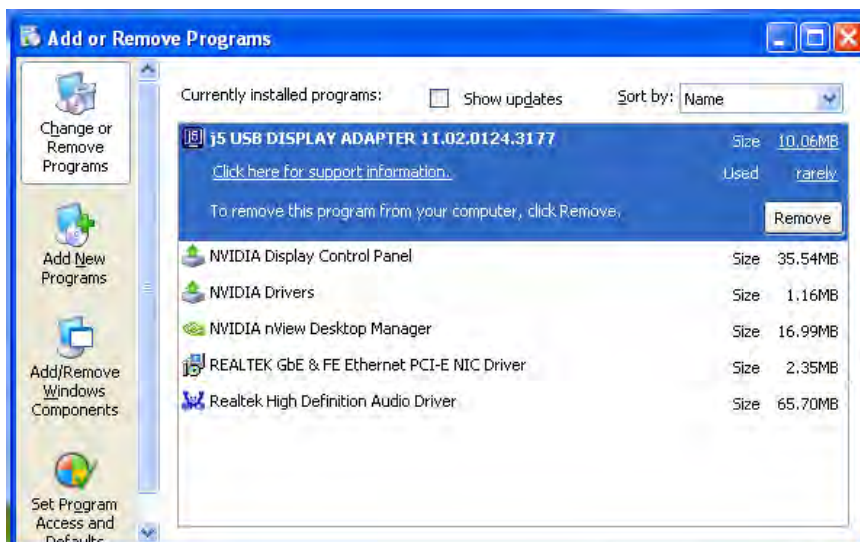


Deinstallieren des Gerätetreibers

※Trennen Sie zuerst den **USB-VGA-Monitoradapter** ab, bevor Sie den Treiber deinstallieren.

1. Klicken Sie auf **“Start”** → **Systemsteuerung** → **Programme und Funktionen** → **Programm deinstallieren oder ändern**.

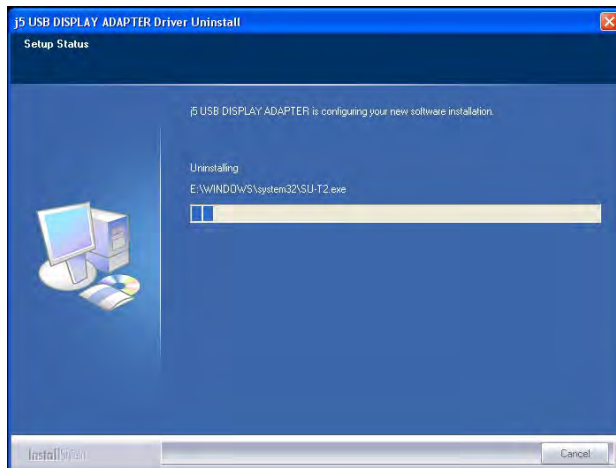
Wählen Sie **j5 DISPLAY ADAPTER...** Klicken Sie auf **Deinstallieren**.



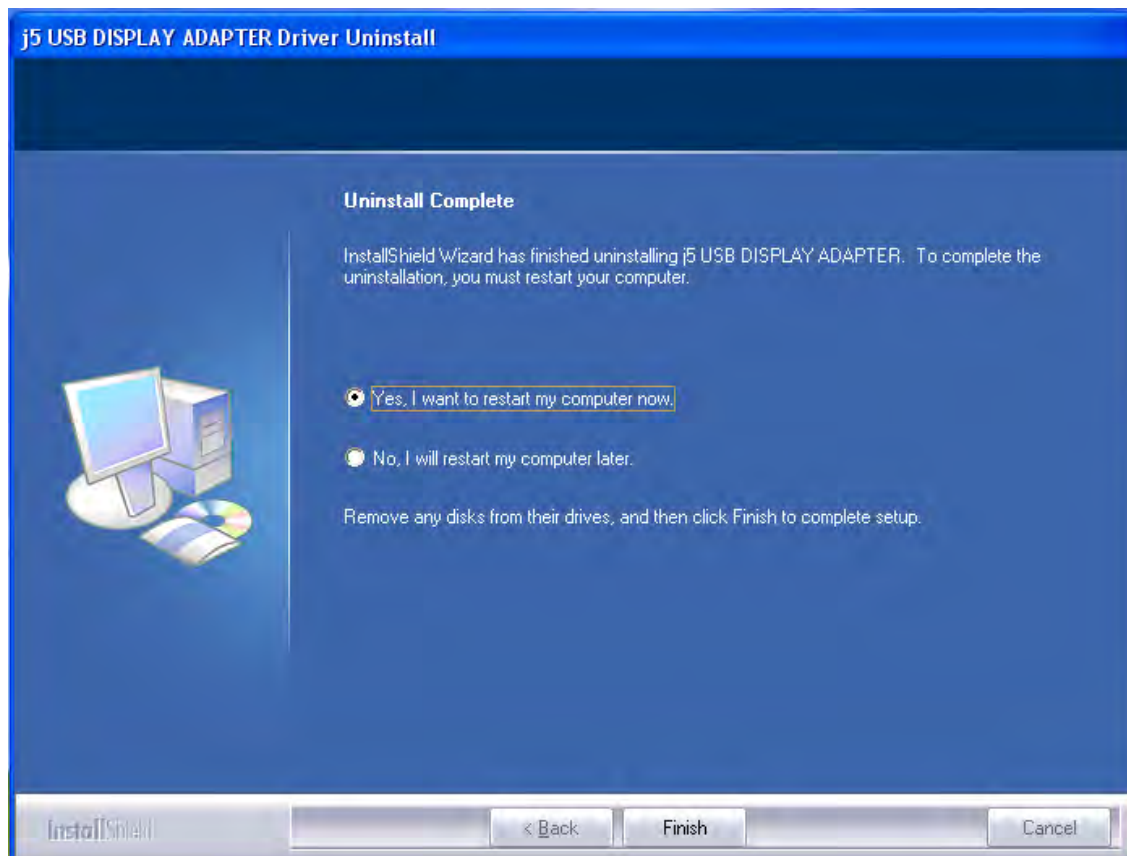
2. Ein Bestätigungsfenster erscheint. Klicken Sie darauf, um die Deinstallation fortzusetzen.



3. Der Treiber wird deinstalliert....



4. Wenn die Deinstallation abgeschlossen ist, wählen Sie **“Ja, ich möchte meinen Computer jetzt neu starten.”** Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um den Computer neu zu starten.



INSTALLIEREN BEI MAC

Installieren des Gerätetreibers

Durch die Installation des Gerätetreibers kann das Betriebssystem des Computers den **USB-Monitoradapter erkennen**. Achten Sie darauf, dass Sie die Beschreibung für das von Ihnen verwendete Betriebssystem befolgen.

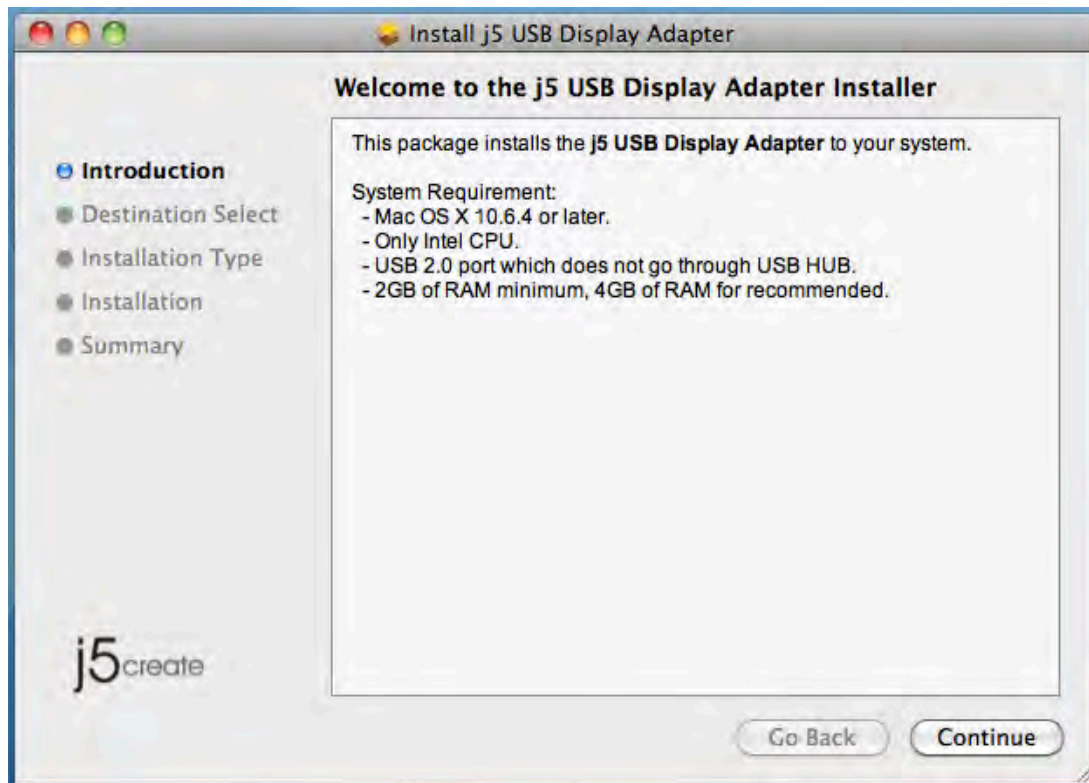
※ Stellen Sie sicher, dass das **USB-Kabel des USB-Monitoradapters** noch nicht am Mac Desktop oder Mac Notebook angeschlossen ist, wenn das Installationsprogramm ausgeführt wird.

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie der Gerätetreiber bei einem mit **Snow Leopard** laufenden Computer installiert wird.

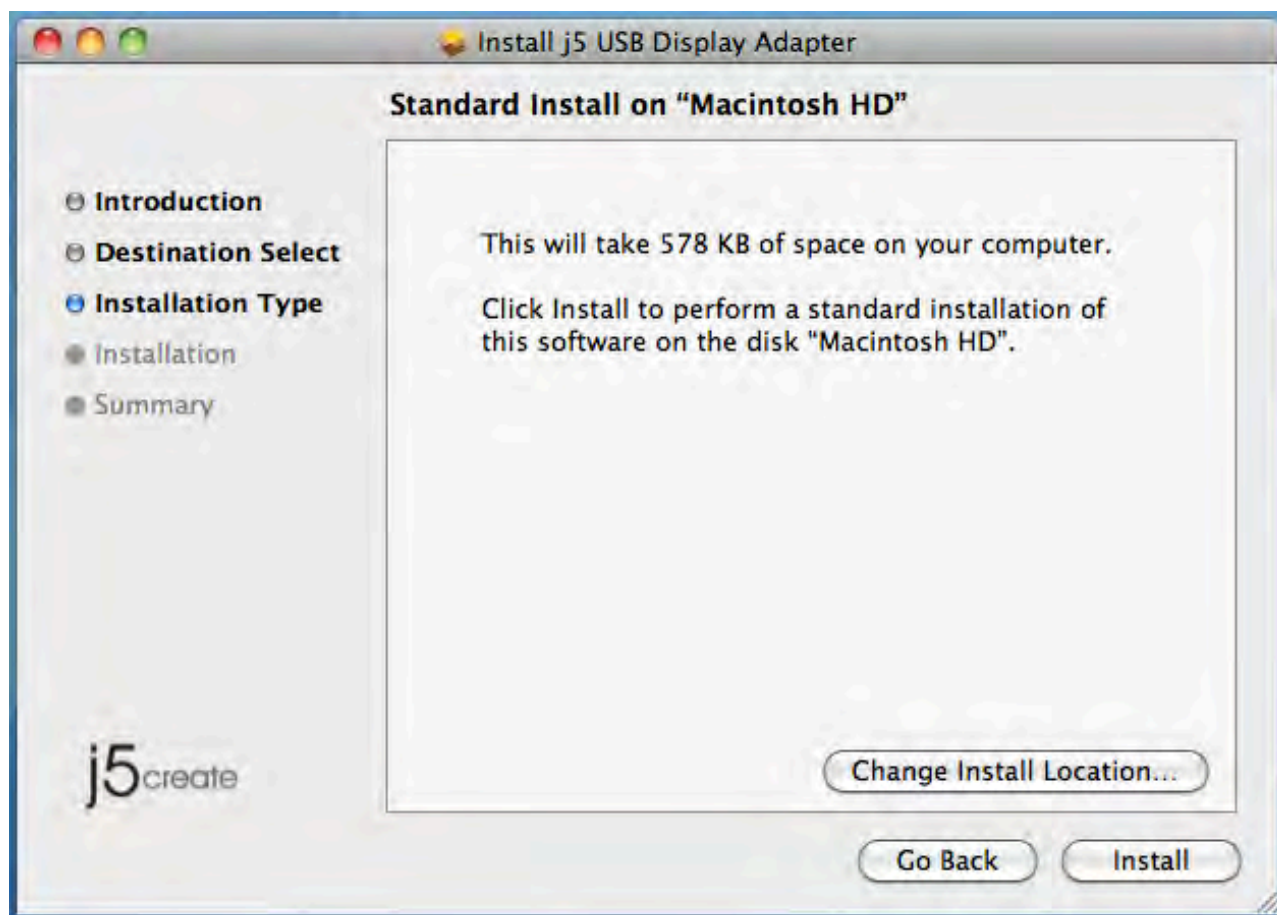
1. Legen Sie die Treiber-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein
2. Die Installationsseite wird gestartet. Um die Installation zu starten, klicken Sie auf "**Den neuesten Treiber installieren**". Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk verfügbar ist, oder klicken sie auf "**Treiber installieren**", um die Installation zu starten (wählen Sie die Betriebssystemversion, die Sie verwenden&).



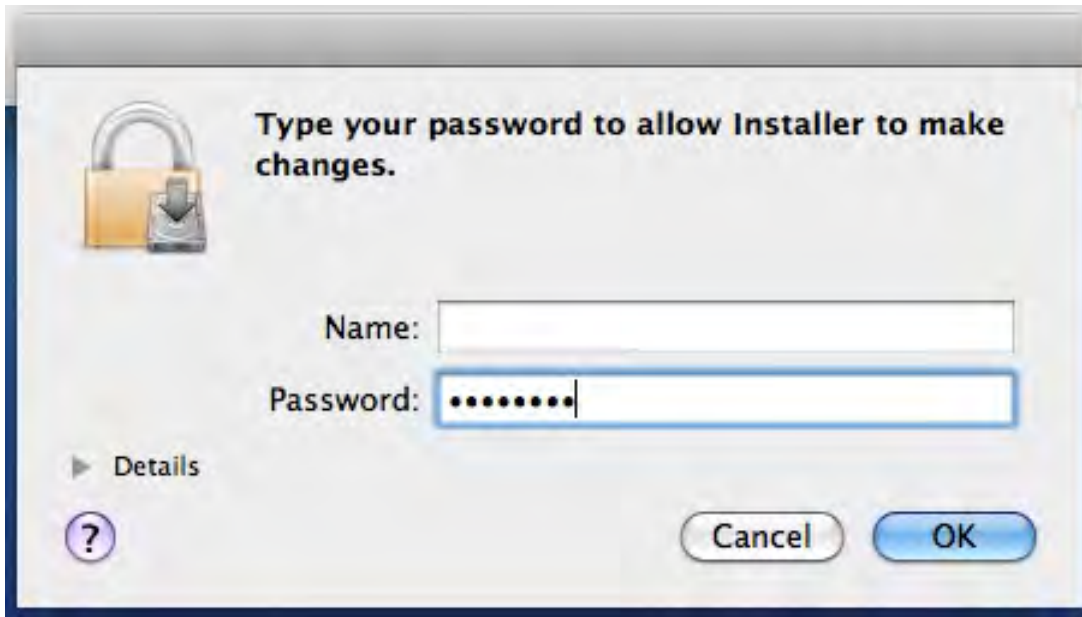
3. Klicken Sie zum Fortfahren auf **“Fortfahren”**.



4. Klicken Sie zum Fortfahren auf **“Fortfahren”**



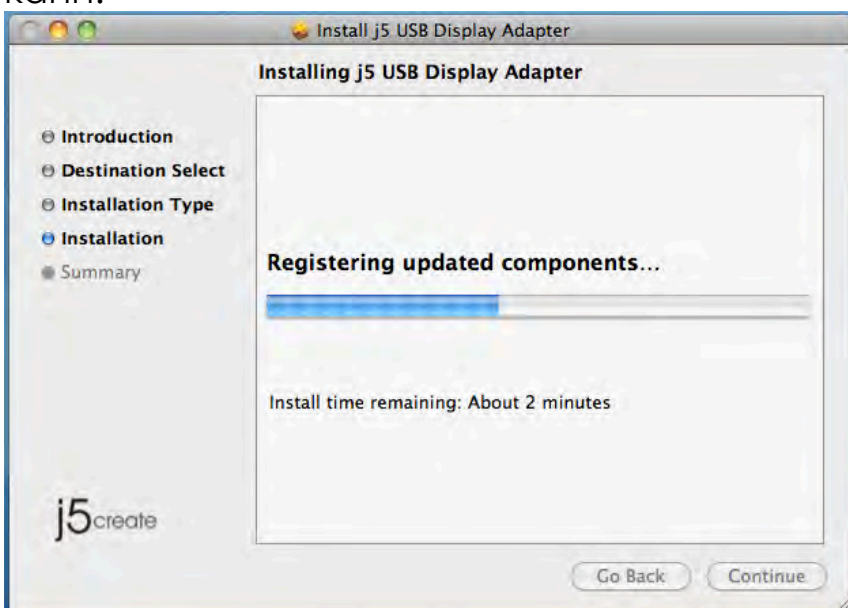
5. Geben Sie Ihr Passwort ein, und klicken Sie auf "OK".



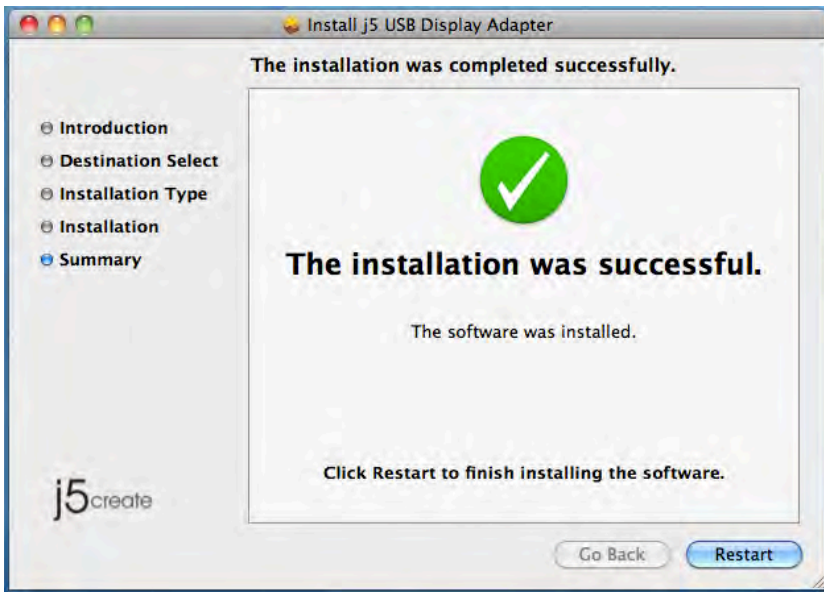
6. Klicken Sie auf "Installation fortsetzen"



7. Die Installation wird ausgeführt, was einen Moment lang dauern kann.



8. Klicken Sie auf “Neustart”, um die Softwareinstallation abzuschließen.



9. Schließen Sie das externe Anzeigegerät (Monitor/Projektor) an den VGA- Anschluss des **USB-VGA-Monitoradapters an**, und schalten Sie das Anzeigegerät ein.
10. Schließen Sie den **USB-VGA-Monitoradapter** an den USB-Anschluss des Mac Desktop oder Mac Notebooks an. Der Bildschirm schaltet sich automatisch im “Spiegel-Modus” ein.

Um die Bildschirmeinstellungen zu ändern, wählen Sie “ **Systemeinstellungen**”->“ **Anzeigen**”-> **Registerkarte “ Anordnung”**. Nun können Sie die Monitorposition einrichten.

* Lesen Sie dazu den Abschnitt: **Funktionen: Mac**

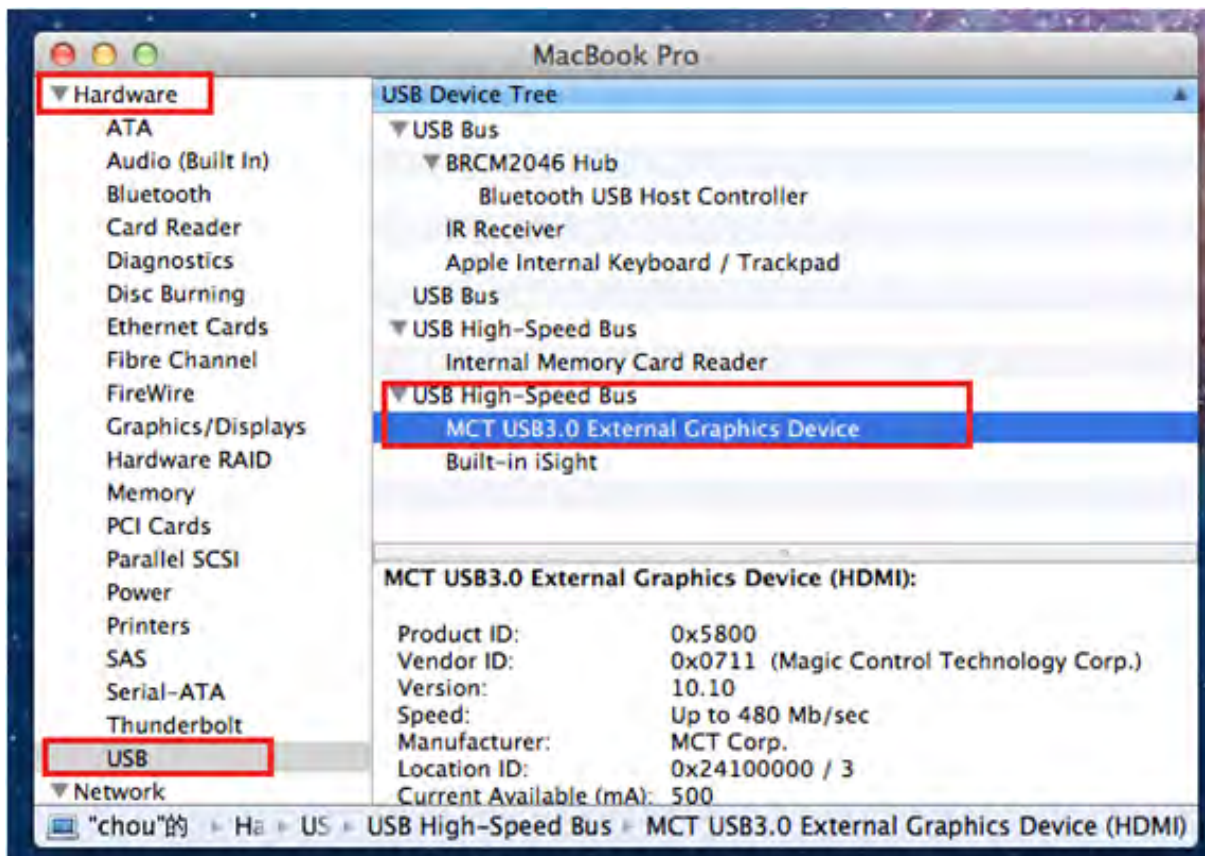
Prüfen der Gerätetreiberinstallation

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um den Installationsstatus des Treibers für den USB-VGA-Monitoradapter zu prüfen.

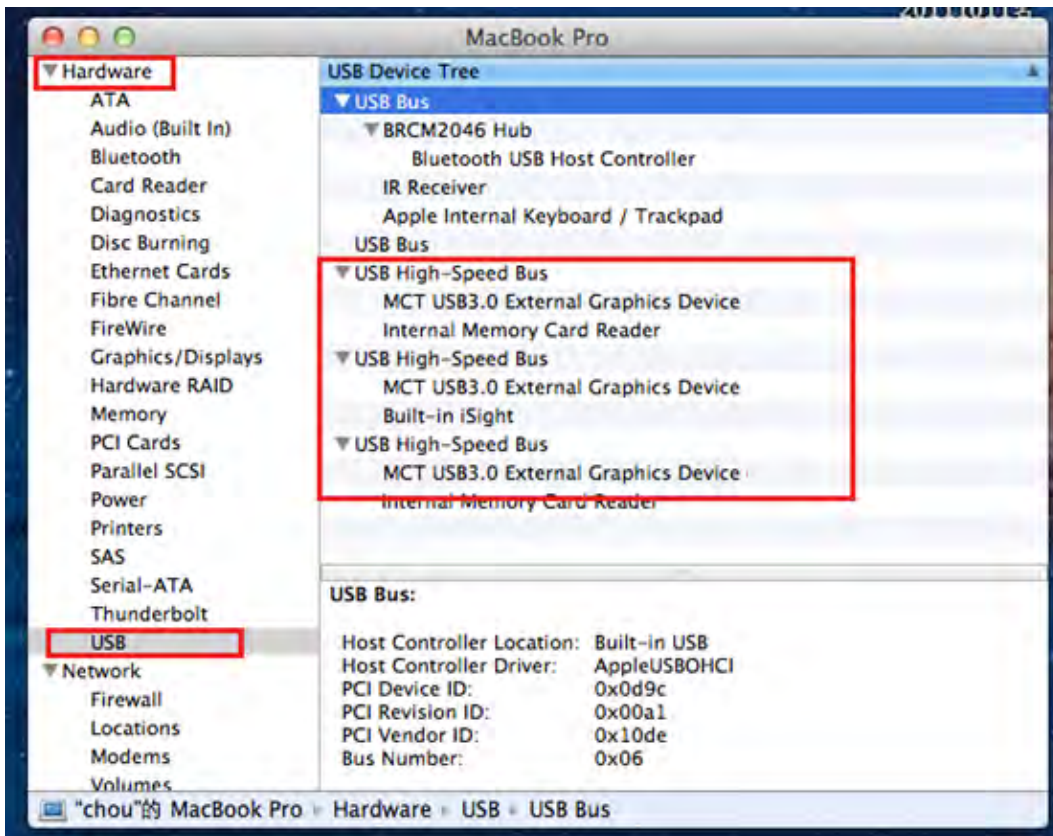
1. Gehen Sie zu , wählen Sie **“About This Mac”** und dann **“ More Info...”**.



Die Abbildung unten zeigt die Installation eines **einzelnen USB-VGA-Monitoradapters**.



Die Abbildung unten zeigt die Installation von mehreren USB-VGA-Monitoradaptern.

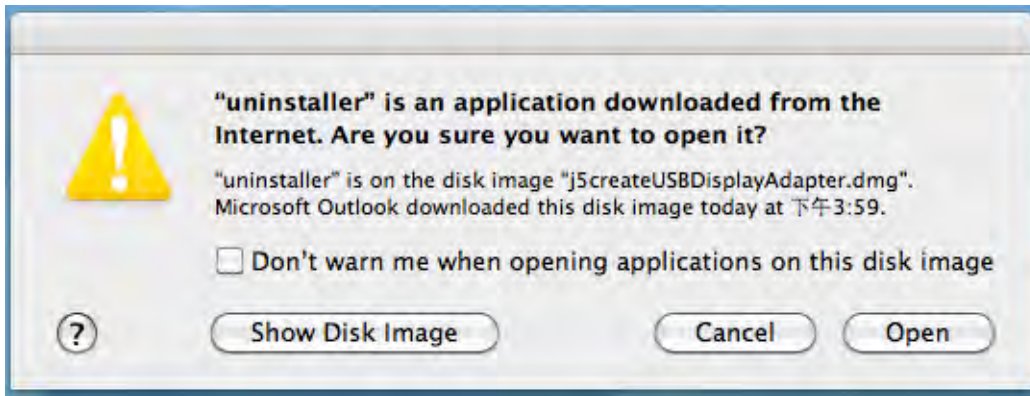


Deinstallieren des Gerätetreibers

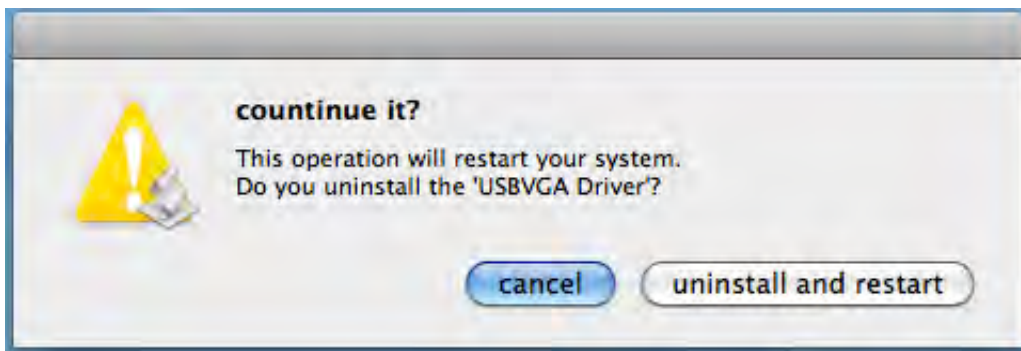
1. Trennen Sie den **USB-VGA-Monitoradapter** vom USB-Anschluss ab.
2. Um den Treiber zu deinstallieren, klicken Sie auf das Symbol **“ Treiber deinstallieren ”**



3. Klicken Sie zum Fortfahren auf "Öffnen".



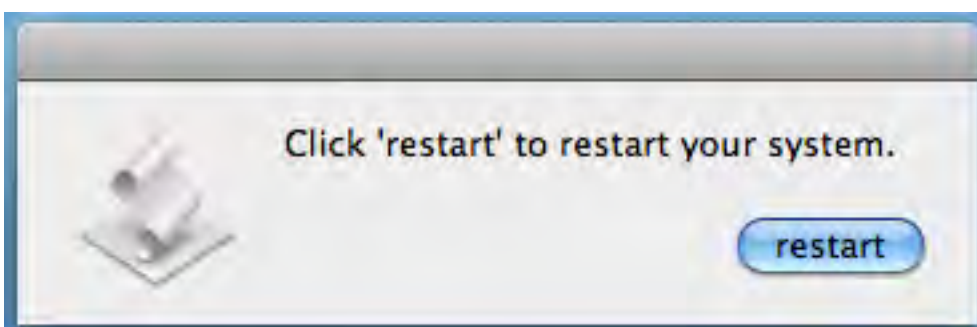
4. Klicken Sie auf "Deinstallieren und neu starten".



5. Geben Sie Ihr Passwort ein, um die Deinstallation zuzulassen, und klicken Sie auf "OK".



6. Starten Sie das System neu.



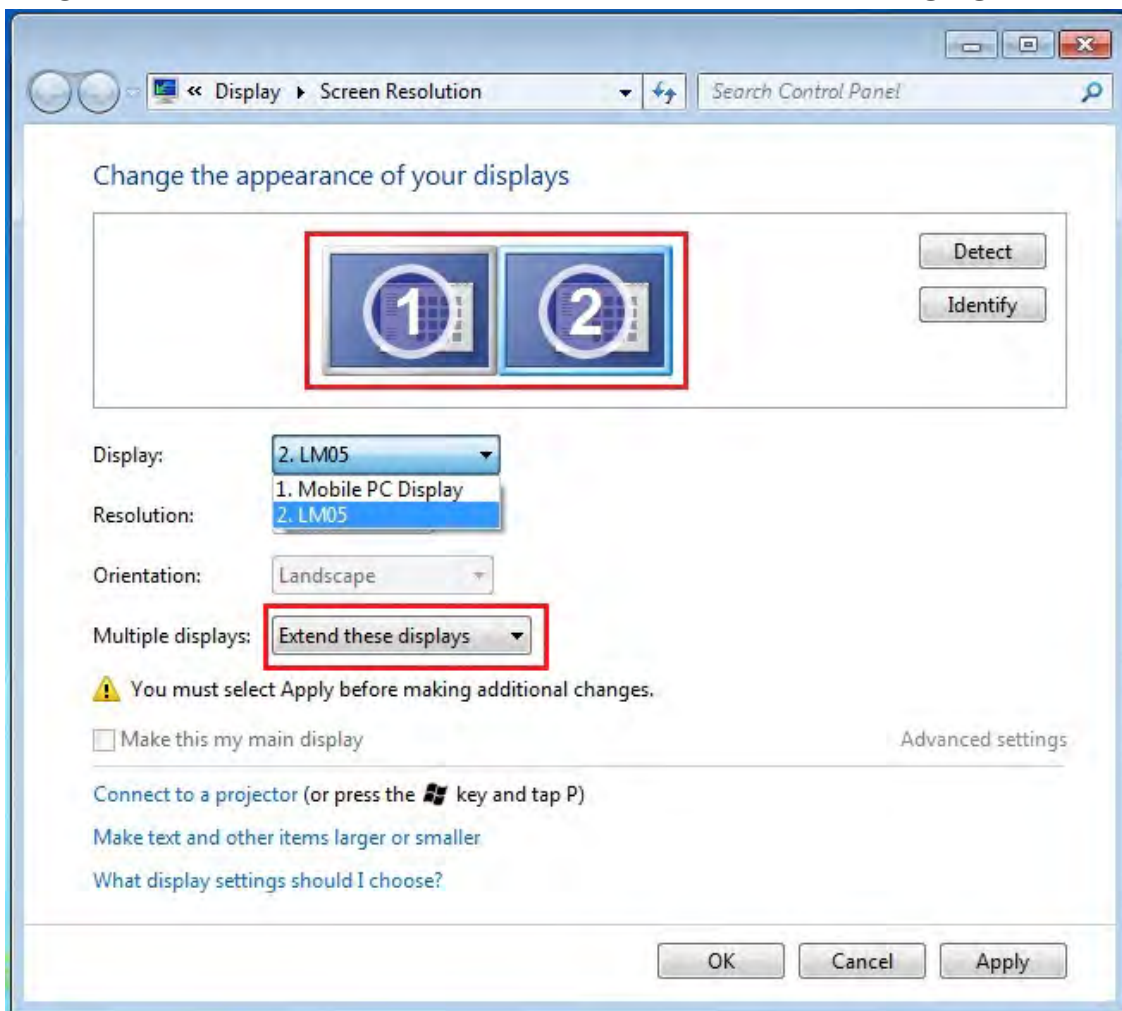
VERWENDUNG DER FUNKTIONEN: WINDOWS 7

In diesem Abschnitt werden die vielen Funktionen des **USB-Monitoradapters** beschrieben. Anzeigegerät wird hier stellvertretend für verschiedene Geräte wie CRT-Bildschirm, LCD-Bildschirm, Fernsehgerät oder Projektor verwendet.

Display-ID

Intelligente ID-Erkennung der Anzeigegeräte

Das Betriebssystem Window 7 OS unterstützt von VESA festgelegte DDC/EDID. Sobald das Anzeigegerät an den **USB-Monitoradapter** angeschlossen wird, erscheint hier die **ID des Anzeigegeräts**.

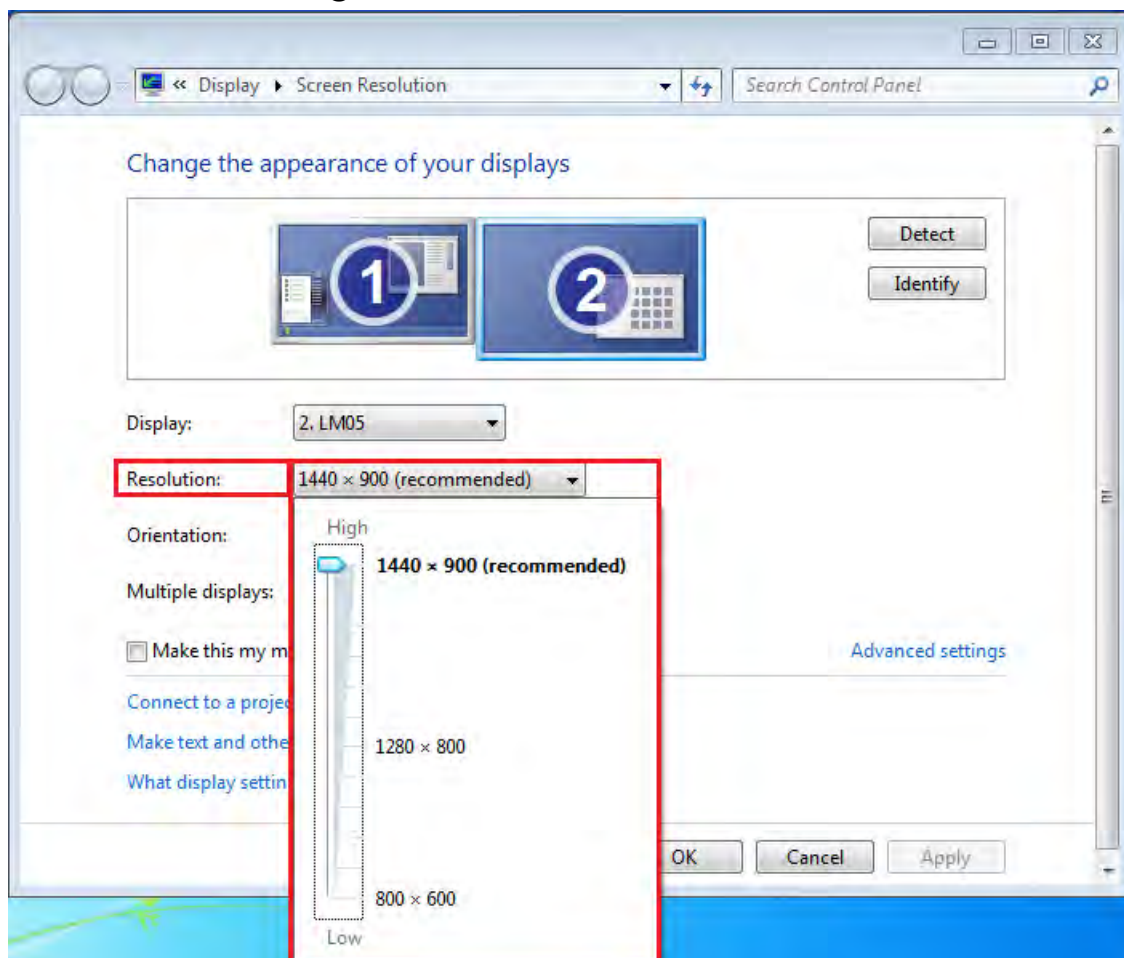


Bildschirmauflösung

Schnellzugriff auf die Einstellfunktion für die Bildschirmauflösung

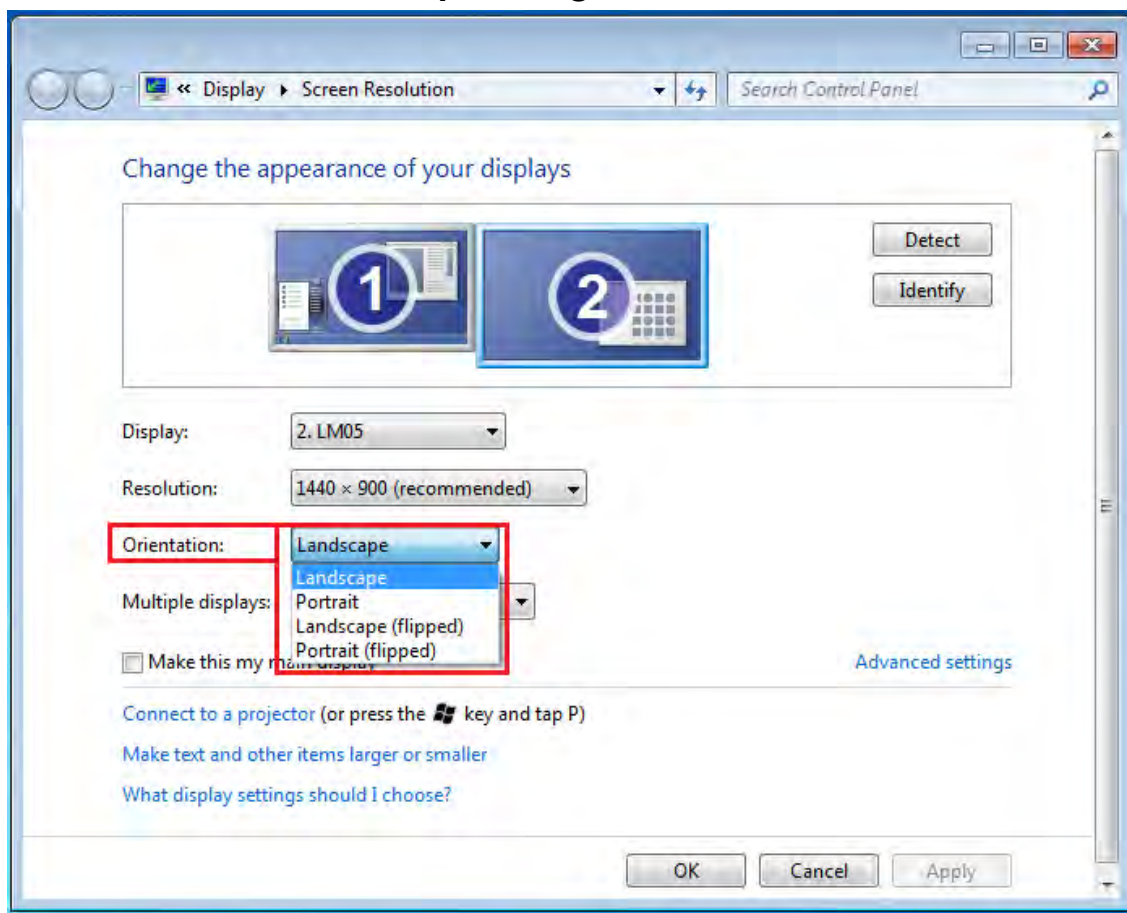
Wenn Sie den Cursor über **Auflösung** schieben, erscheint die Liste der möglichen Auflösungen. Wählen Sie eine Auflösung für den **USB-Monitoradapter** aus.

Standardauflösung: 1024 x 768 x 32 Bit



Drehung des Bildschirms

Bei **Drehung des Bildschirms** können Sie das Anzeigegerät drehen, das an den **USB-Monitoradapter** angeschlossen ist.

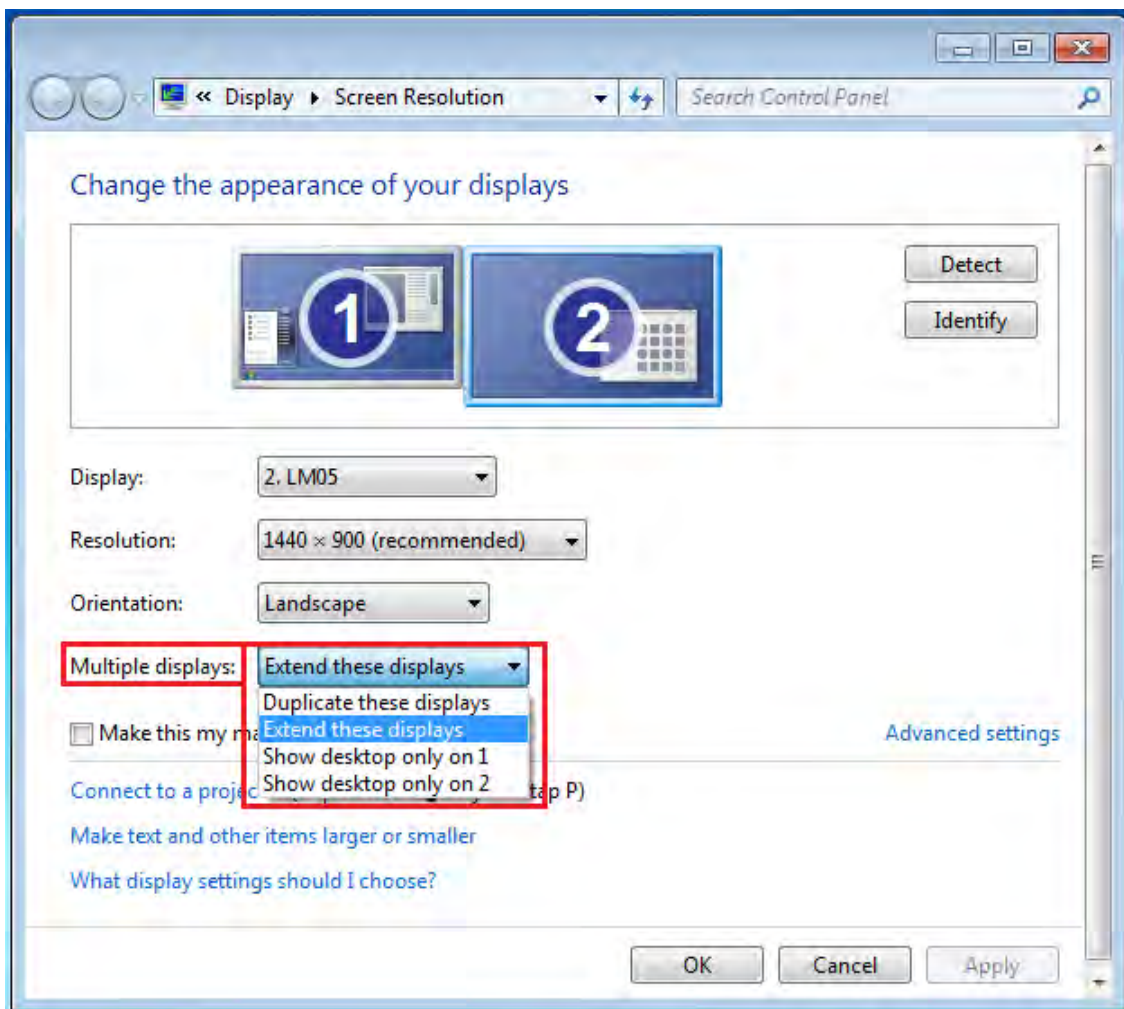


Anzeige-Modus

Erweiterter Bildschirmmodus - Standardeinstellung

Bei dieser Funktion ist das Anzeigegerät, das an den **USB-Monitoradapter** angeschlossen ist, ein "erweiterter" Bildschirm des ersten Monitors.

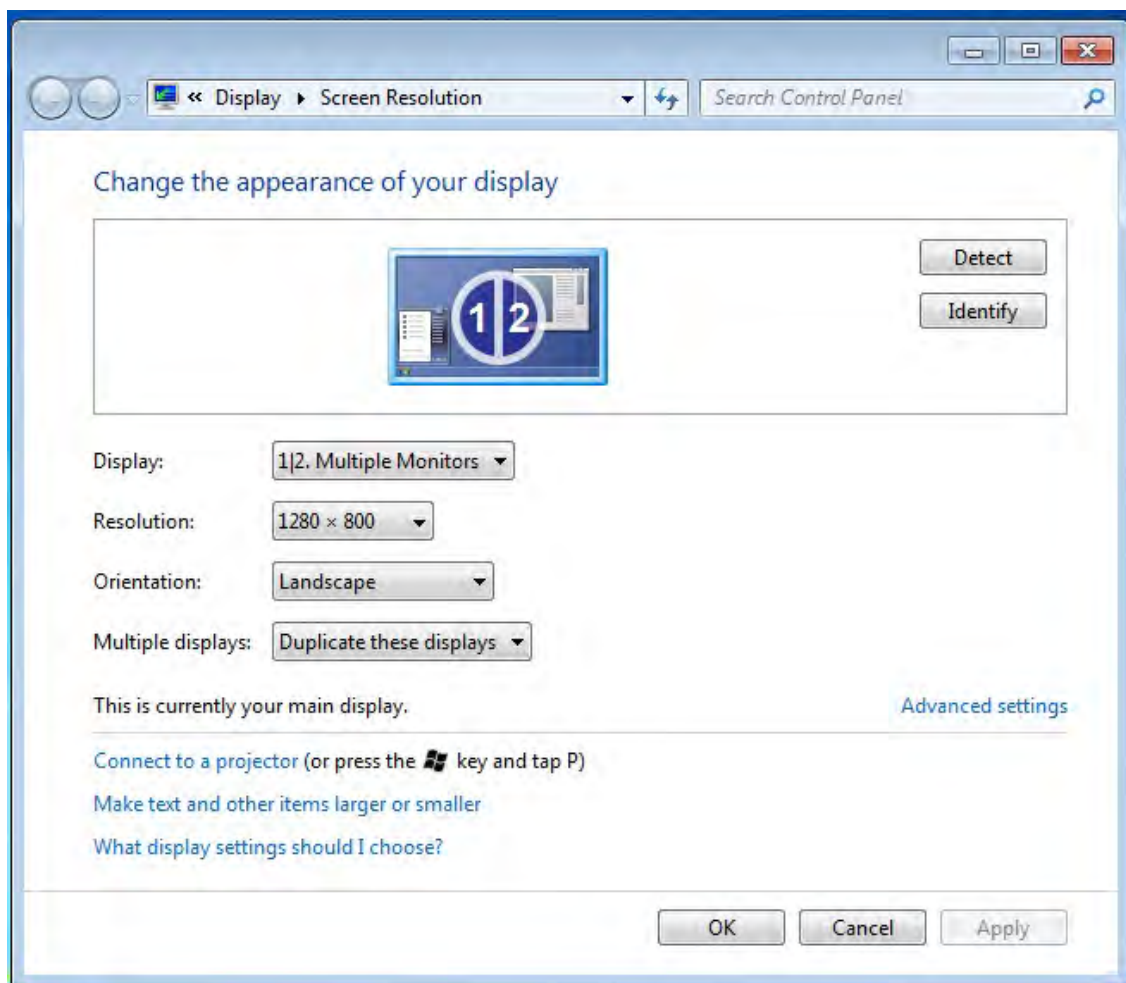
Sie können die Position ändern, indem Sie zunächst auf die "**Nummer**" des Monitors klicken, dann die Option "**Schnellzugriff auf die Bildschirmauflösung**" wählen und schließlich auf "**Übernehmen**" klicken.



Spiegel-Bildschirmmodus - Duplizieren

Bei dieser Funktion wird auf dem an den **USB-Monitoradapter** angeschlossenen Monitor derselbe Inhalt angezeigt wie auf dem Hauptmonitor.

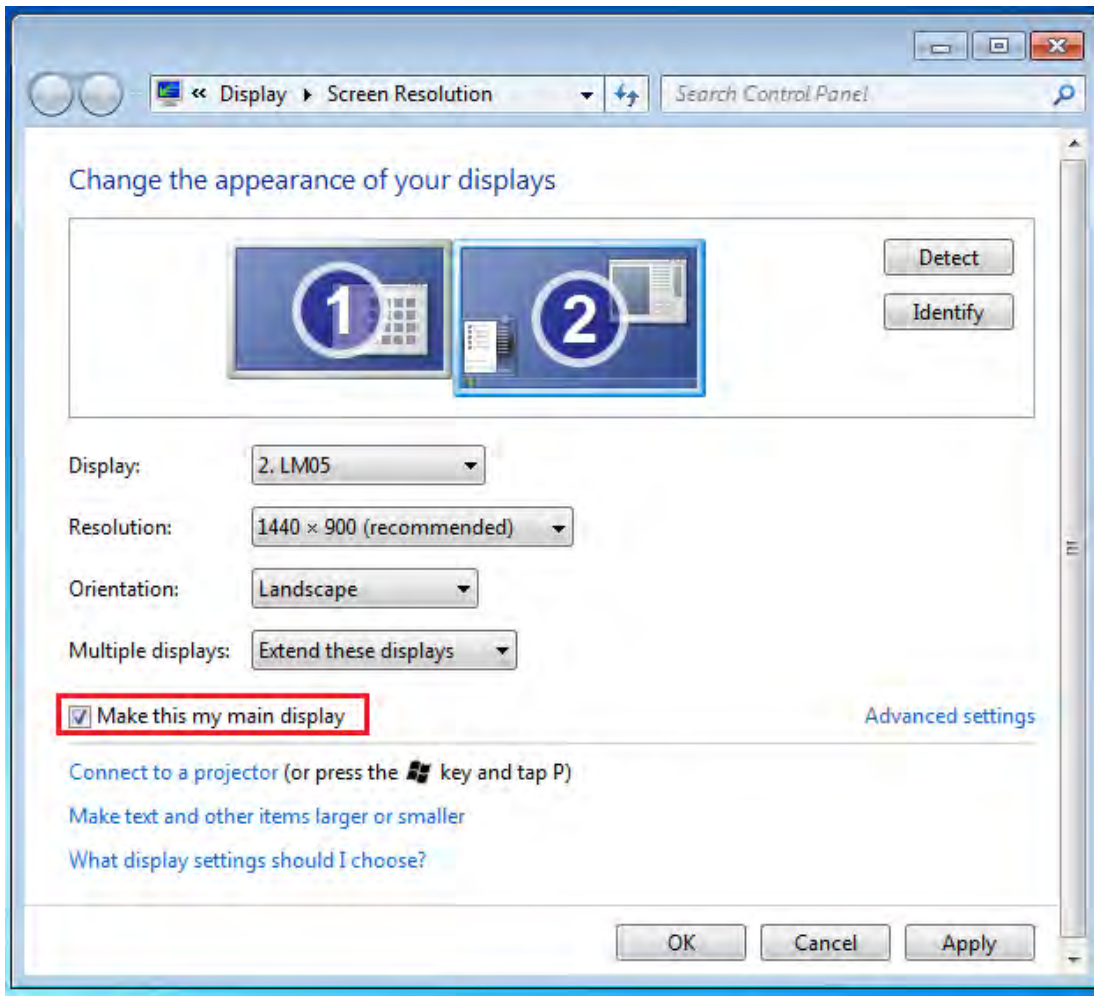
Wählen Sie **“Diesen Bildschirm duplizieren”**, und klicken Sie auf **“Übernehmen”**.



Primärer Bildschirmmodus

Diese Funktion verwenden Sie, wenn Sie den Zweitmonitor zum Hauptmonitor machen möchten und den Inhalt auf den ursprünglichen Hauptmonitor erweitern möchten.

Wählen Sie die **“Nummer”** des Hauptmonitors, und setzen Sie ein Häkchen bei **“Diesen Bildschirm als Hauptbildschirm verwenden”**.

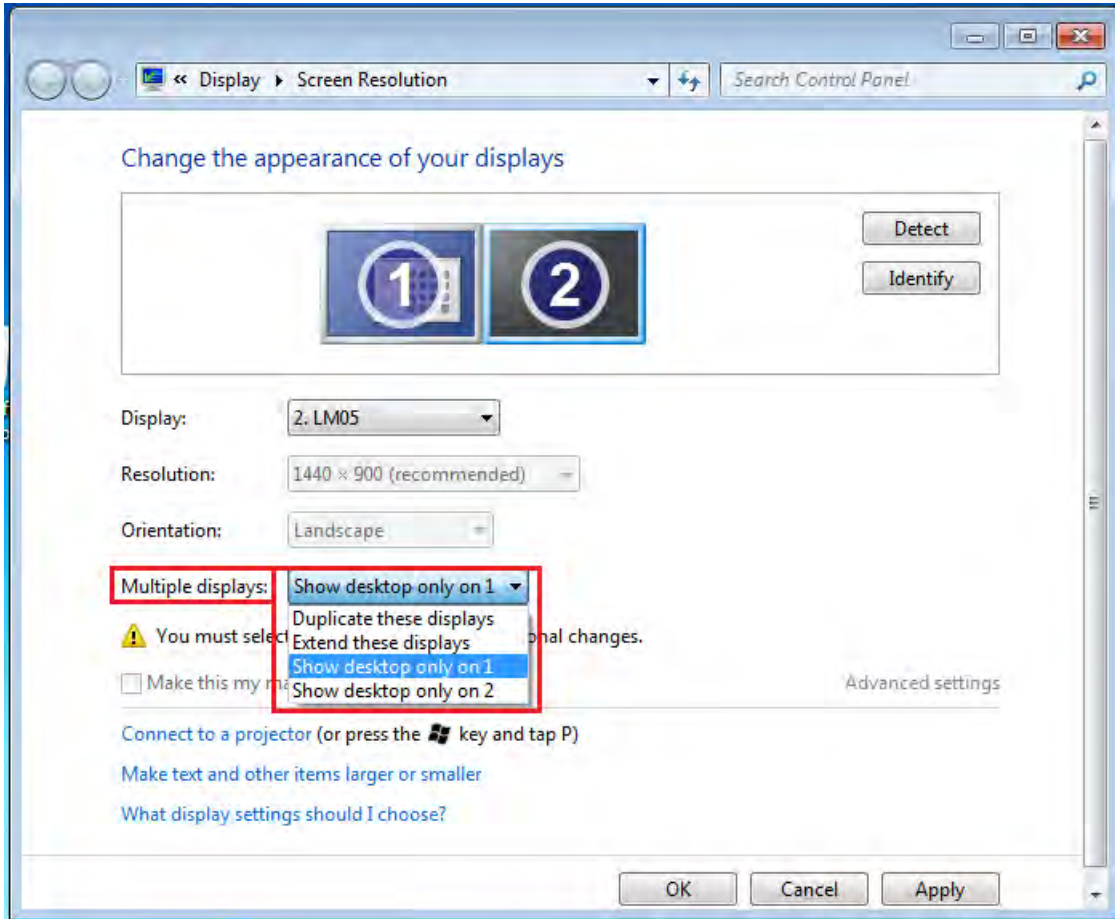


Aus-Modus

Mit dieser Funktion werden die Monitore ausgeschaltet:

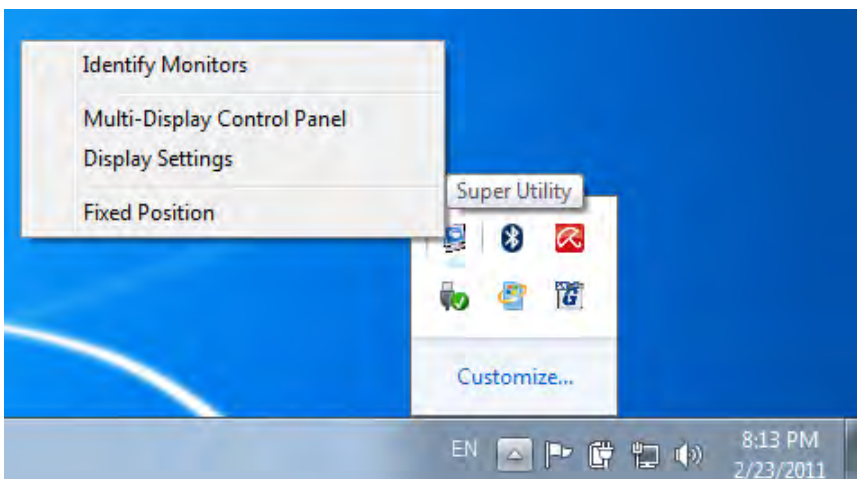
Wenn Sie "Desktop nur auf 1 anzeigen" wählen, wird der zweite Bildschirm ausgeschaltet.

Wenn Sie "Desktop nur auf 2 anzeigen" wählen, wird der erste Bildschirm ausgeschaltet.



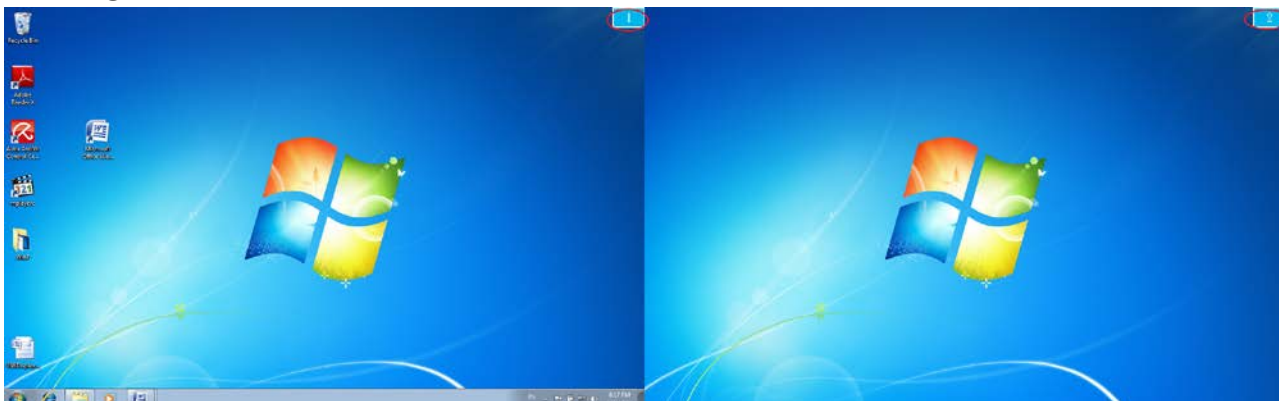
Super-Utility

Ein Super-Utility bietet weitere Optionen. Das Symbol befindet sich in der rechten unteren Ecke des Bildschirms auf der Taskleiste.



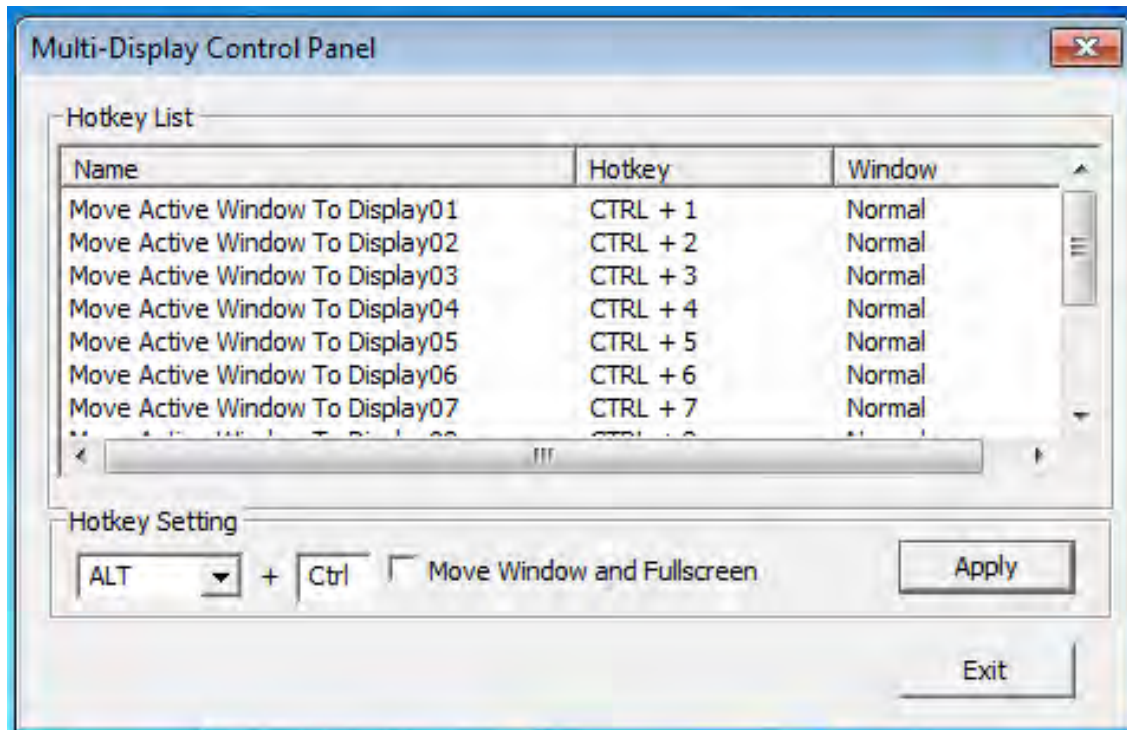
Display-Erkennung

Wenn Sie **“Display-Erkennung”** wählen, erscheint in der rechten oberen Ecke des angeschlossenen Anzeigegeräts eine Seriennummer. Mit der Hotkey-Funktion können Sie sich die Seriennummern aller Monitore anzeigen lassen.



Mehrfach-Bildschirm-Steuerung

Mit dieser einzigartigen Funktion können Sie die einzelnen Monitore bei mehreren angeschlossenen Anzeigegeräten schneller und einfacher steuern. Durch eine Reihe von Hotkey-Tastenkombinationen können Sie schneller zu den gewünschten Anzeigegeräten wechseln.



✂ Arbeiten mit den Hotkey-Tastenkombinationen

Die Standardeinstellung ist **Strg + Nummer des Monitors**.

Klicken Sie in der Taskleiste auf den Bildschirm, der aktiviert werden soll, und drücken Sie dann auf die Hotkey-Tastenkombination.

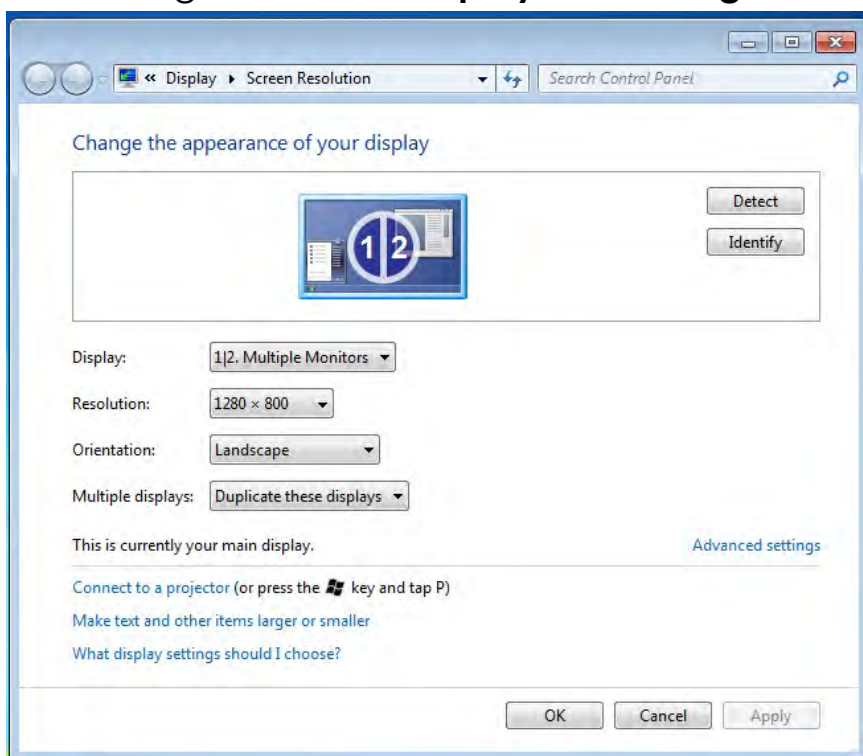
✘ Einstellen der Hotkey-Tastenkombination

Beispiel: Sie möchten den aktiven Inhalt auf Display03 verschieben und diese gleichzeitig auf Vollbildgröße bringen.

Wählen Sie “**Bildschirm wechseln zu Display03**”, markieren Sie die Option “**Anzeige des aktuellen Fensters auf gewünschten Bildschirm und Darstellung im Vollbild-Modus**”, und klicken Sie auf **Apply** (Übernehmen).

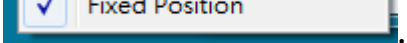
Display-Einstellungen

Schnellzugriff auf die “**Display-Einstellungen**” des Systems




Feste Position

Mit dieser Funktion können Sie die Position aller bei Display > Bildschirmauflösung festgelegten Anzeigegeräte anordnen. Setzen Sie

bei **Anzeige position festlegen** ein Häkchen bei . Die Positionen aller Anzeigegeräte wird fixiert. Diese Funktion ist sehr nützlich, wenn Sie mehrere Monitore verwenden.

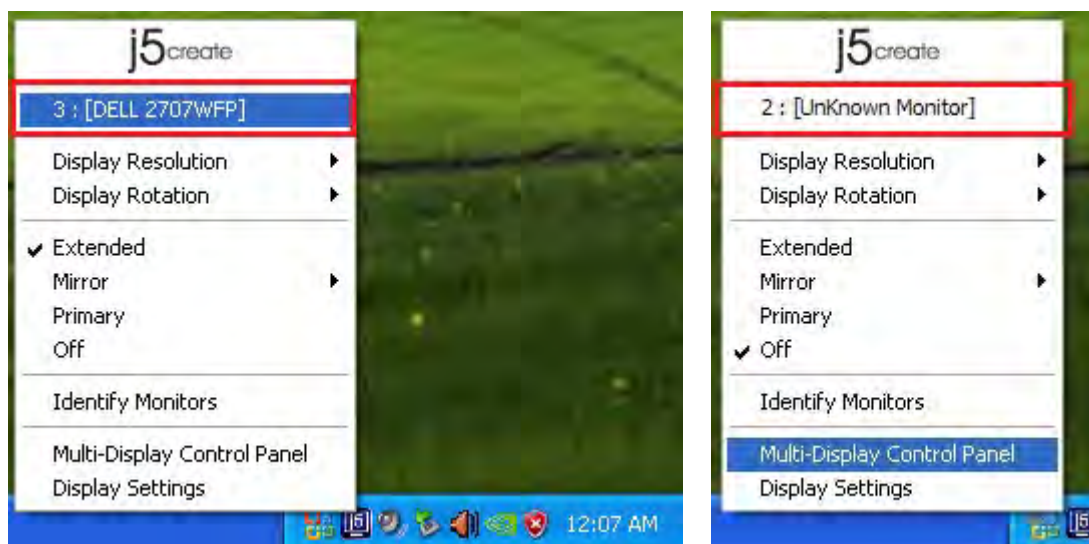
VERWENDUNG DER FUNKTIONEN: WINDOWS VISTA/XP

Sie können alle Funktionen direkt auswählen, indem Sie auf dieses Symbol () klicken, das sich in der rechten unteren Ecke des Bildschirms in der Taskleiste befindet.

Display-ID

Intelligente ID-Erkennung der Anzeigegeräte

Der **USB-Monitoradapter** unterstützt VESA-definierte DDC/EDID. Sobald ein Monitor an den **USB-Monitoradapter** angeschlossen wird, erscheint die **ID des Anzeigegeräts**.

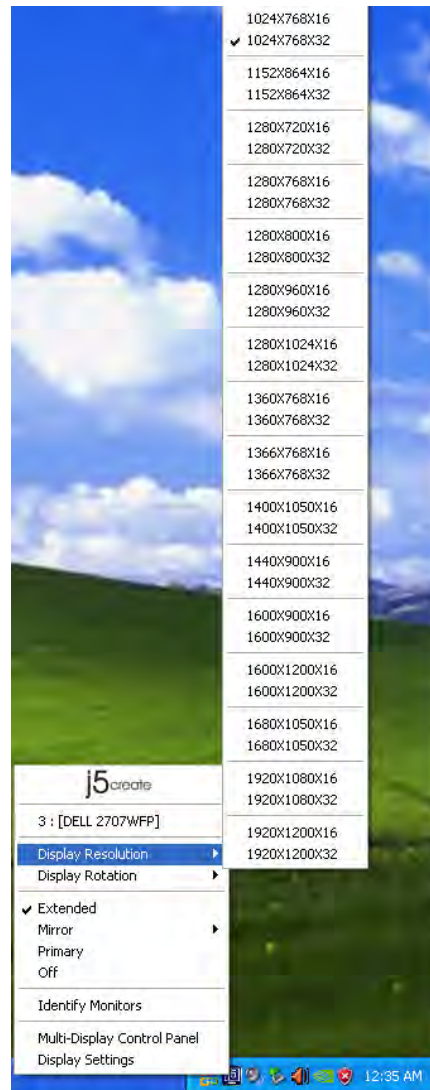


Wenn kein Gerät an den **USB-Monitoradapter** angeschlossen ist, erscheint die Meldung "**Unbekannter Bildschirm**". Bei einigen Geräten, die nicht EDID unterstützen, kann auch die Meldung "**Unbekannter Bildschirm**" angezeigt werden.

Bildschirmauflösung)

Standardauflösung: 1024 x 768 x 32 Bit

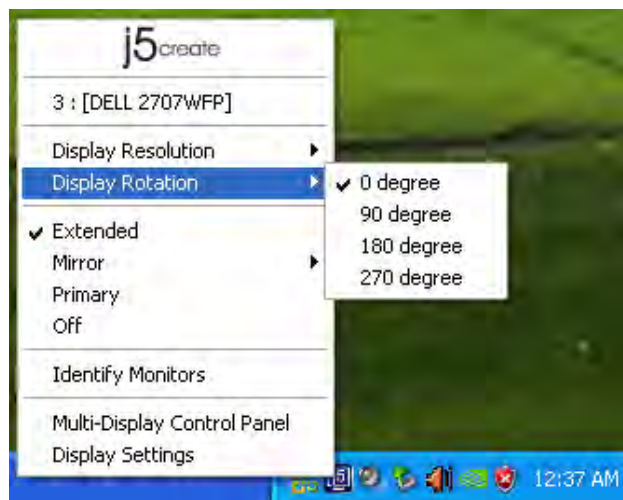
Wenn Sie den Cursor über **Auflösung** schieben, erscheint die Liste der möglichen Auflösungen. Wählen Sie die Auflösung für das Anzeigegerät, das an den **USB-Monitoradapter** angeschlossen ist.



Drehung des Bildschirms

Mit der Funktion **Drehung des Bildschirms** können Sie das Anzeigegerät drehen, das an den **USB-Monitoradapter** angeschlossen ist. Das ist eine nützliche Funktion bei drehbaren Monitoren.

Es gibt 4 Optionen:
0°/90°/180°/270° im erweiterten und im primären Bildschirmmodus.



Display-Modus

Erweiterter Bildschirmmodus - Standardeinstellung

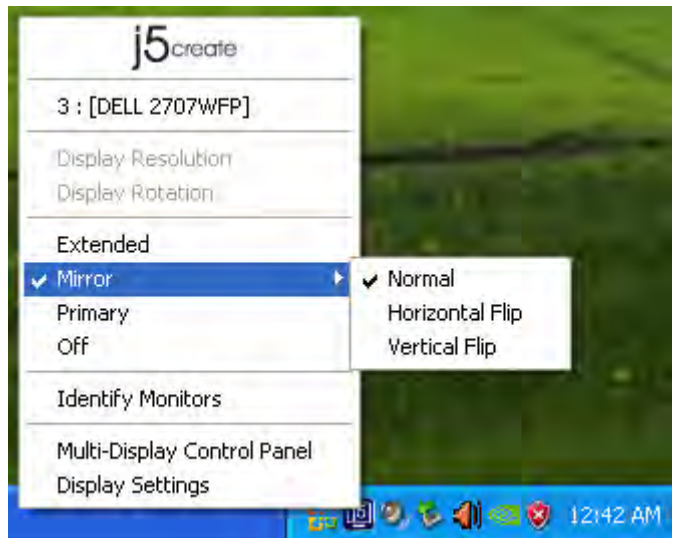
Bei dieser Funktion ist das Anzeigegerät, das an den **USB-Monitoradapter** angeschlossen ist, ein "erweiterter" Bildschirm des ersten Monitors. Dieser vergrößerte Arbeitsplatz hilft dabei, Ihre Arbeitseffizienz zu verbessern.



Spiegel-Bildschirmmodus

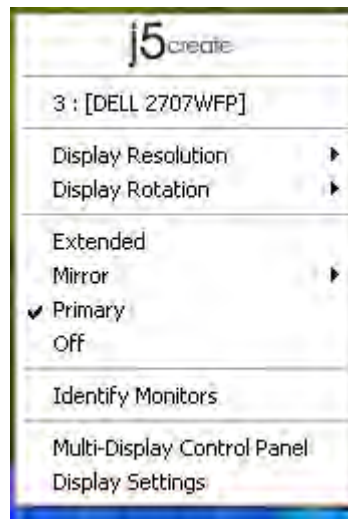
Wenn Sie **Mirror** wählen, wird auf dem Anzeigegerät, das an den **USB-Monitoradapter** angeschlossen ist, derselbe Inhalt angezeigt wie auf dem Hauptmonitor. Die Funktion Drehung des Bildschirms wird automatisch deaktiviert.

Sie können "Horizontales Spiegelbild" oder "Vertikales Spiegelbild" auswählen.



Primärer Bildschirmmodus (Hauptmonitor)

Wenn Sie **Primär** wählen, wird das Anzeigegerät, das an den **USB-Monitoradapter** angeschlossen ist, der Hauptmonitor. Der Monitor, der an der internen Grafikkarte angeschlossen ist, wird automatisch der erweiterte Bildschirm und ist nur ein erweiterter Desktop.



Aus

Wenn Sie **Aus** wählen, wird das an den **USB-Monitoradapter** angeschlossene Anzeigegerät ausgeschaltet.

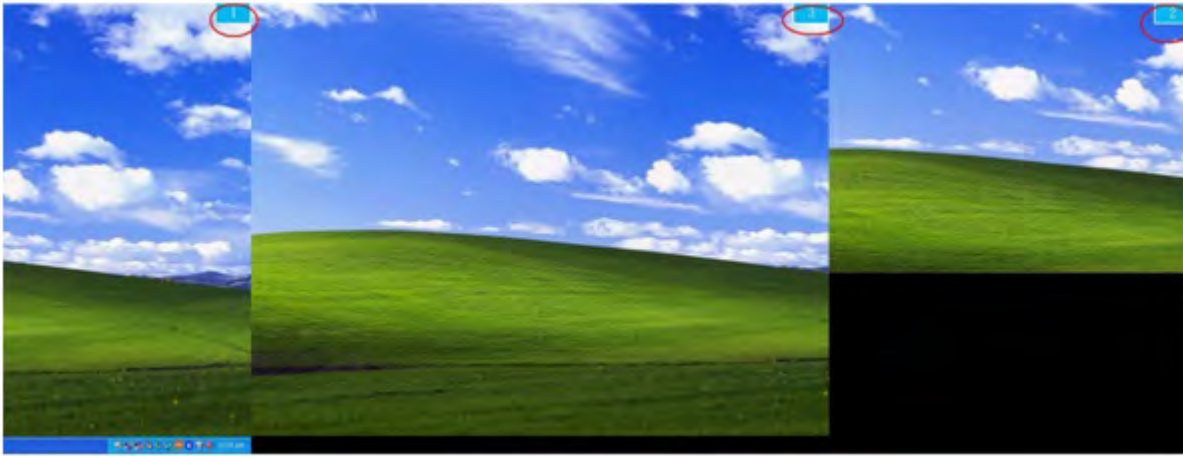


Display-Erkennung

Wenn Sie **Display-Erkennung** wählen, erscheint in der rechten oberen Ecke des angeschlossenen Anzeigegeräts eine Seriennummer.

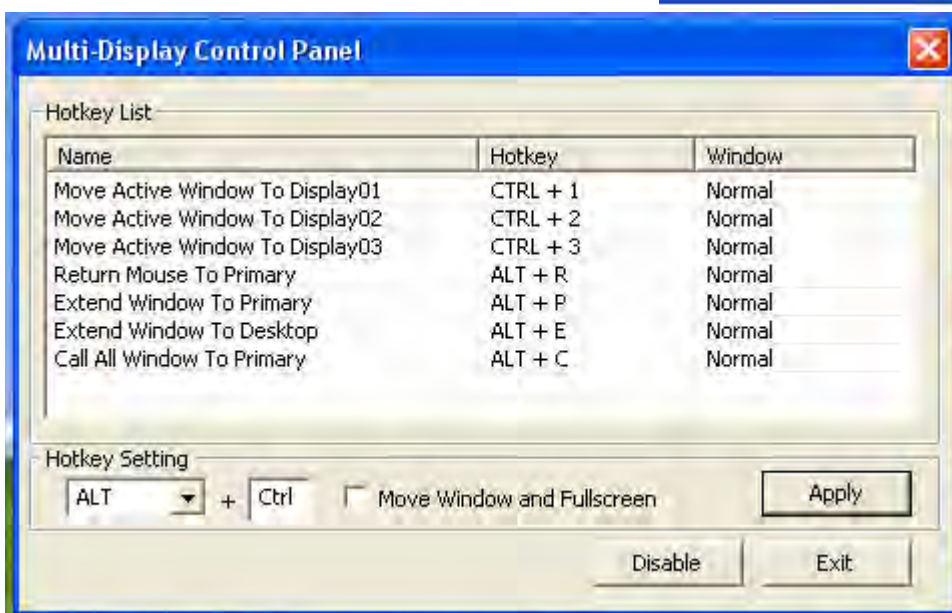
So wissen Sie immer genau die Seriennummern der Anzeigegeräte, wenn Sie Hotkey-Funktion verwenden möchten.





Mehrfach-Bildschirm-Steuerung

Wenn Sie **Mehrfach-Bildschirm-Steuerung** wählen, erscheint das Einstellfenster für die Mehrfach-Bildschirm-Steuerung, in dem Sie die Hotkey-Tasten festlegen können.



※ Verwenden der Hotkey-Tasten

Die Standardeinstellung ist **Strg** + **Nummer des Monitors**.

Klicken Sie in der Taskleiste auf den Bildschirm, der aktiviert werden soll, und drücken Sie dann auf die Hotkey-Tastenkombination.

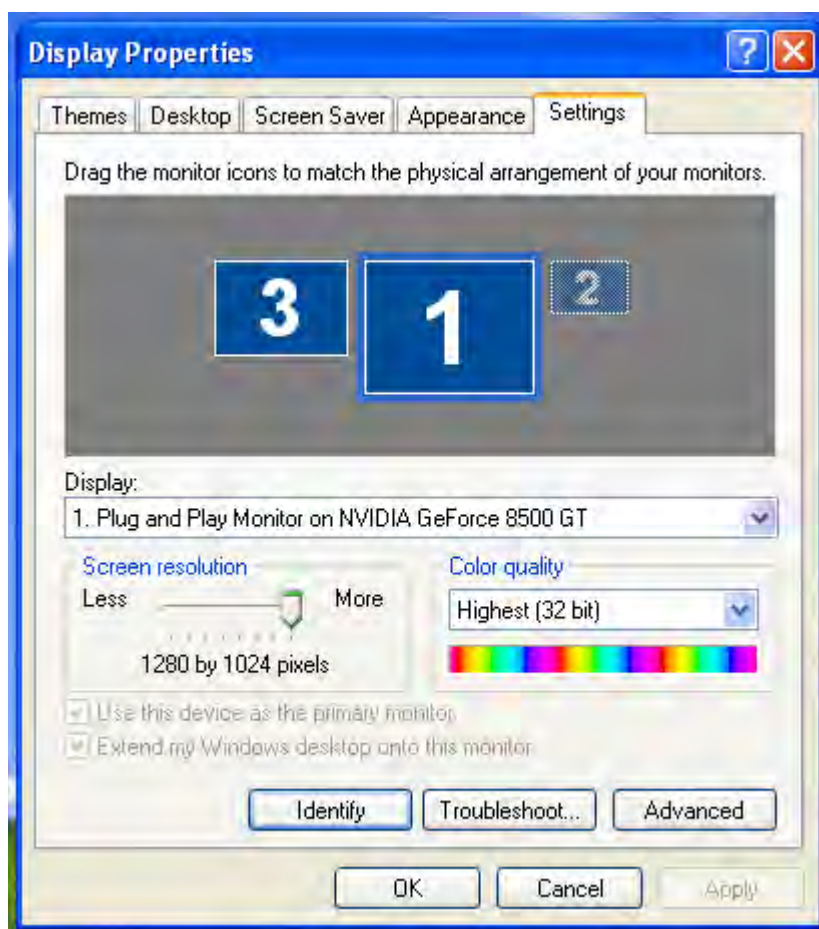
✳ Einstellen der Hotkey-Tasten

Beispiel: Sie möchten den aktiven Inhalt auf Display03 verschieben und diese gleichzeitig auf Vollbildgröße bringen.

Wählen Sie **“Bildschirm wechseln zu Display03”**, markieren Sie die Option **“Anzeige des aktuellen Fensters auf gewünschten Bildschirm und Darstellung im Vollbild-Modus”**, und klicken Sie auf (Übernehmen).

Display-Einstellungen

Schnellzugriff auf die **“Display-Einstellungen”** des Systems



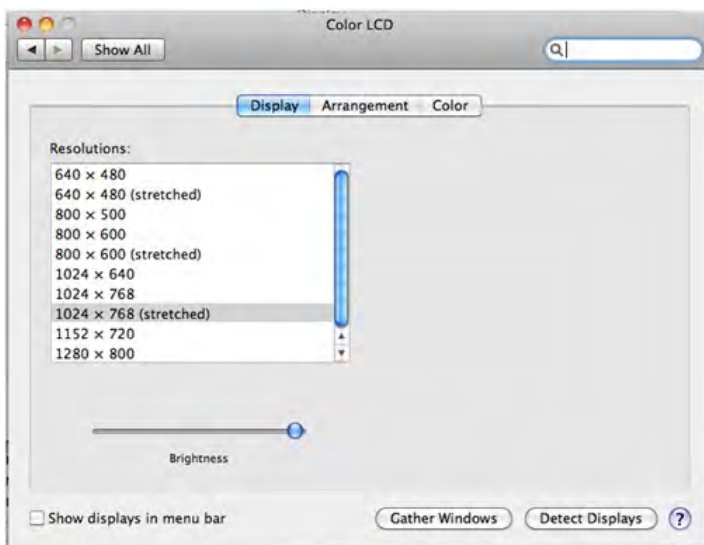
VERWENDUNG DER FUNKTIONEN: MAC SNOW LEOPARD

Bildschirmauflösung

Gehen Sie zu  und dann zu "Systemeinstellungen".



Klicken Sie bei "Systemeinstellungen" auf die Registerkarte "Monitore". Dieses Fenster erscheint.

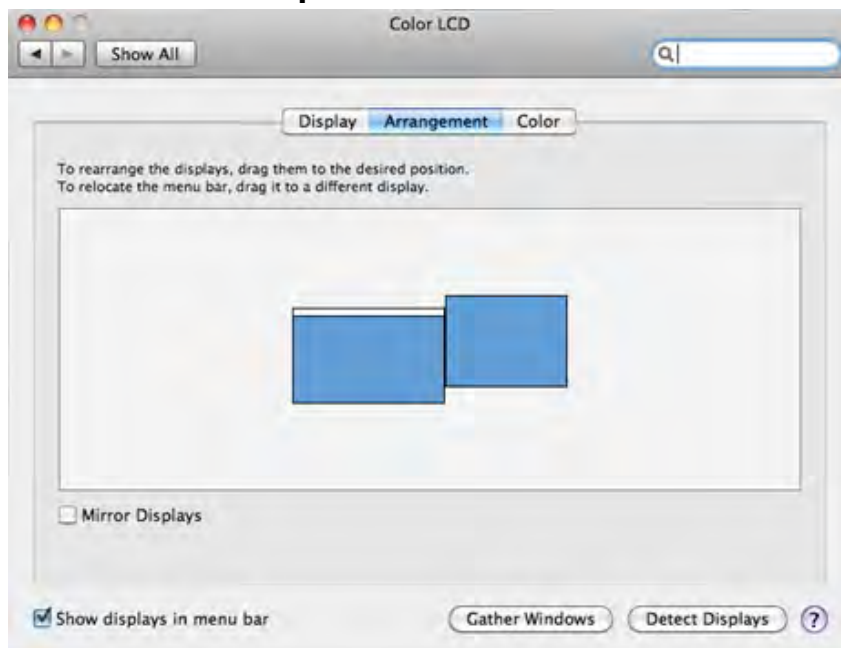


✧ Hier können Sie die Auflösung, den Anzeigemodus und den Farbumfang einstellen.


Display-Modus

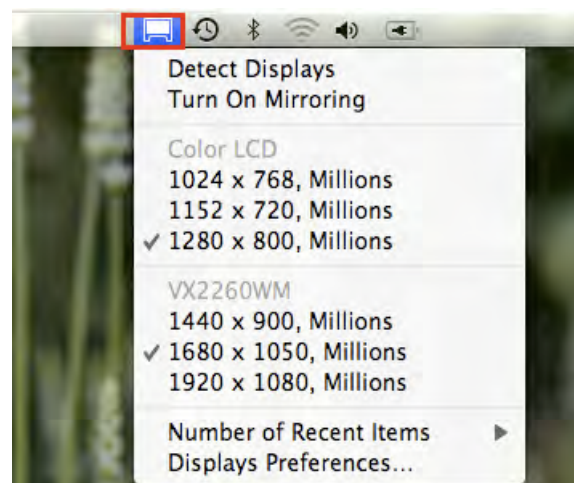
Klicken Sie auf die Registerkarte "Anordnen" und "Spiegel-Bildschirmmodus", um die Spiegelfunktion zu deaktivieren. Automatisch erscheint auf dem Bildschirm ein anderer Inhalt. Es ist die Anzeige des

USB-Monitoradapters.




- ✧ Sie können die Menüleiste zu einem beliebigen Anzeigegerät verschieben und jedes beliebige Gerät zum Hauptmonitor machen.
- ✧ Wenn das Anzeigefenster nicht die Auflösung des zweiten Monitors anpasst, klicken Sie auf die Schaltfläche "Gather Windows".

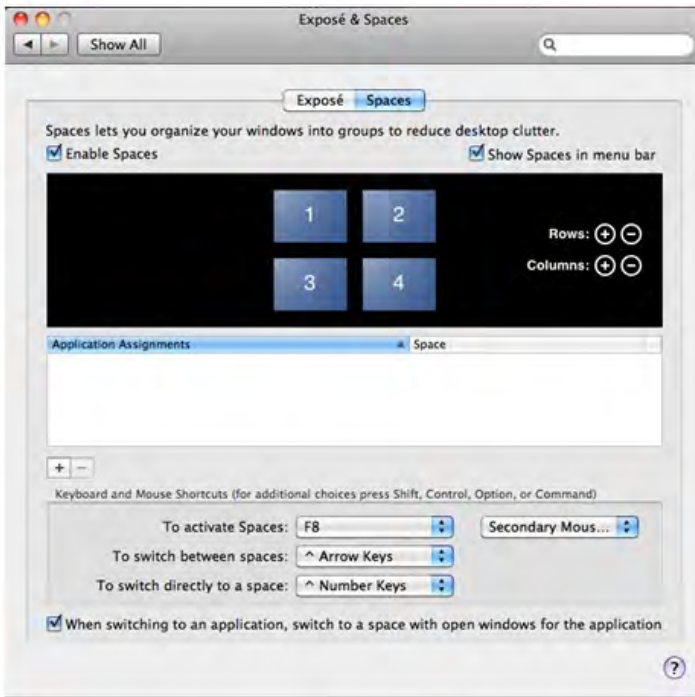
TIPP: Um die Verwendung des **USB-Monitoradapters** zu vereinfachen, klicken Sie auf "Anzeige in Menüleiste anzeigen". Das Anzeigesymbol  wird angezeigt, auf das Sie jederzeit mit einem Doppelklick zugreifen können.



Fensteranordnung

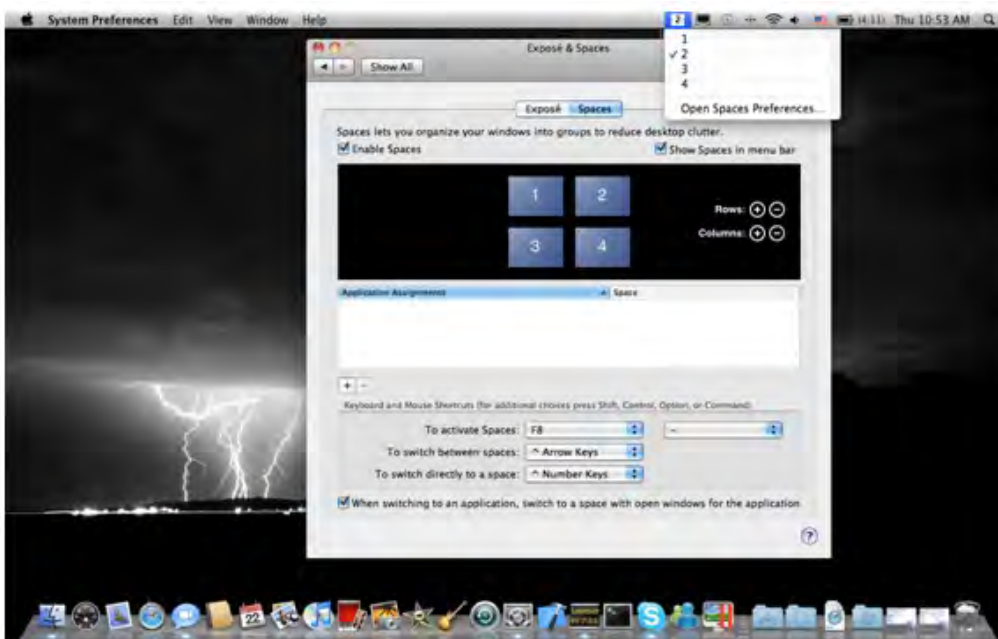
Sie können die angezeigten Fenster über die Funktion "**Expose & Spaces**" anordnen.

Gehen Sie zu  und dann zu "Systemeinstellungen". Klicken Sie bei **Systemeinstellungen** "Exposé & Spaces." Dieses Fenster erscheint.

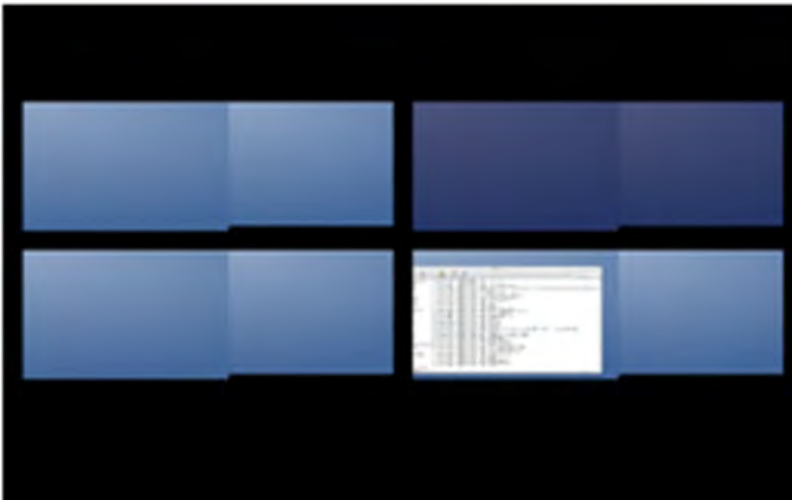


✧ Platzanordnung

Klicken Sie auf "Platznummer in Menüzeile anzeigen" In der Menüleiste erscheint die Platznummer, die Sie auswählen können.

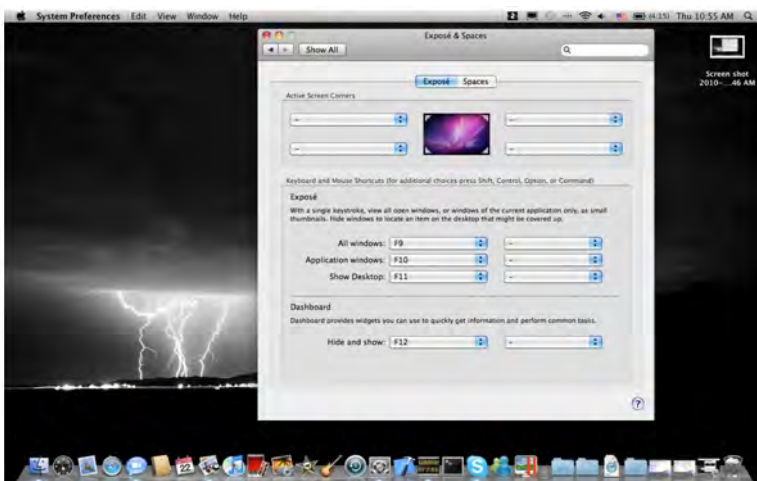


F8: Mit einem einzigen Tastendruck wird die Platzanordnung angezeigt. Sie können jedes beliebige Fenster in eine andere Position schieben.



✧ Exposé

Sie können sich mit einem einzigen Tastendruck verschiedene Fenster ansehen.



- F9 : Alle offenen Fenster werden angezeigt.
- F10: Nur die Fenster der aktuell verwendeten Anwendung werden angezeigt.
- F11: Desktop anzeigen.

* Weitere Funktionen zum Anordnen der Fenster finden Sie im Apple-Benutzerhandbuch.

FEHLERBEHEBUNG

Wenn Sie Fragen zur Verwendung dieses Geräts haben, gehen Sie folgendermaßen vor. Hilfe finden Sie auf unserer Website, aber Sie können auch die Support-Hotline von j5 create anrufen.

Bekannte Probleme

- Die Bildschirmdruckfunktion wird derzeit bei MAC OS 10.6 im erweiterten Bildschirm nicht unterstützt.

Allgemeine Empfehlungen

- Kompatibilitätsprobleme treten auf, wenn mehrere Video-über-USB-Geräte an einem System angeschlossen sind. Stellen Sie sicher, dass alle anderen Video-über-USB-Treiber deinstalliert wurden, bevor Sie j5 create installieren.
- Prüfen Sie, ob das Gerät richtig an das Host-System angeschlossen wurde.
- Stellen Sie sicher, dass Sie den USB-Anschluss des USB-Monitoradapters verwenden.
- Trennen Sie das USB-Kabel des USB-Anzeigegeräts ab, und schließen Sie es wieder an.
- Prüfen Sie, ob der Monitor richtig angeschlossen und eingeschaltet wurde.
- Stellen Sie sicher, dass der Computer nach der Treiberinstallation neu gestartet wurde.
- Verwenden Sie einen anderen USB 2.0-Anschluss und/oder Computer.
- Trennen Sie alle anderen USB-Geräte vom System ab.
- Schließen Sie das USB-Kabel des USB-Anzeigegeräts ohne den Umweg über einen Hub direkt an den Computer an.
- Führen Sie ein Reset/eine Aktualisierung/Synchronisierung Ihres Monitors durch.

Medienwiedergabe

- Wechseln Sie unabhängig von der Plattform während der Videowiedergabe niemals den Anzeigemodus oder die Position oder die Anordnung des Videoplayer-Fensters (z. B. darf das Videoplayerfenster nicht zwischen die Hauptanzeige und das

angeschlossene Anzeigegerät verschoben werden). Anderenfalls kann der Videoplayer dadurch gestoppt werden. Es wird empfohlen, zunächst die Videowiedergabe zu stoppen, dann das Fenster in das an das USB-Grafikgerät angeschlossene Anzeigegerät zu verschieben und dann den Videoclip zu starten.

- Die Cursorbewegung ist langsamer, als wenn sich die Maus über den Videobereich des Flash Players bewegt.
- Wenn Sie das Videofenster auf unter 50 % verkleinern, ist die Videoübertragung glatter und ruckelfreier als im Vollbildmodus.
- Auch bei PC-Systemen mit unzureichenden Spezifikationen kann die Wiedergabequalität auf USB-Grafikgeräten sehr schlecht sein.
- Die Videoaufnahme mit Hardware-Overlays wird unterstützt.
- Einige Softwarepakete für DVD-Wiedergabe unterstützen nicht die Wiedergabe auf einer zweiten Grafikkarte. Versuchen Sie, zuerst auf dem zweiten Anzeigegerät den Mediaplayer zu starten und dann die DVD wiederzugeben.
- Möglicherweise fehlen dem PC Mediacodecs, um die Wiedergabe bestimmter Videoformate zu unterstützen. Auf den folgenden Links können Sie sich lizenzfreie Mediacodecs herunterladen.

K- Lite: http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm

- Video-/Medienplayer haben bei verschiedenen Anzeigemodi verschiedene Decodierungsmöglichkeiten. Für eine bessere Wiedergabe von DVDs und bestimmter Videoformate auf dem angeschlossenen USB-Grafikanzeigegerät wird die Verwendung der folgenden lizenzfreien Programme empfohlen:

Media Player Classic: <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

Sonstiges

- Manche Grafikkarten (z. B. Intel) verhindern es, dass ein zweiter Grafik-Chipsatz als Primärkarte eingestellt werden kann. Daher ist es möglich, dass der *primäre Bildschirmmodus* nicht funktioniert oder das Anzeigegerät deaktiviert wird.
- Wenn während des Bootvorgangs Probleme auftreten, starten Sie den Computer im abgesicherten Modus, und deinstallieren Sie den Treiber. Halten Sie die STRG-Taste gedrückt, bis das Windows-

Startmenü erscheint. Wählen Sie den abgesicherten Modus.

- Um die Version des installierten Treibers zu ermitteln, klicken Sie auf "Systemsteuerung" → "Programme hinzufügen oder entfernen": USB Display Device (Trigger 2) 9.xx.xxxx.0159 (die Zahl steht für die Treiberversion).
- Manche Mediaplayer unterstützen nur eine beschränkte Anzahl an Dateiformaten. Die Ergebnisse der Kompatibilitätstests finden Sie in den Tabellen. Dort werden die unterschiedlichen Betriebssysteme, die Haupt-Grafikkarte/der Haupt-Chipsatz, die Mediaplayer und die unterstützten Medienformate aufgeführt. Sie werden regelmäßig aktualisiert, wenn eine neue Version von Mediaplayern oder ein neuer Treiber auf den Markt kommen.

TECHNISCHE HILFE

Sollten Sie Probleme bei der Verwendung dieses Produkts haben, führen Sie die folgenden Schritte aus, bevor Sie mit dem Produkt wieder zu Ihrem Händler gehen.

1. Das Benutzerhandbuch

Das Benutzerhandbuch enthält ausführliche Anleitungen und Vorschläge zur Problembeseitigung. Viele Probleme können ganz einfach gelöst werden, wenn Sie sich zunächst sorgfältig das Benutzerhandbuch durchlesen.

2. Online-Hilfe

Auf der Website von j5 create (www.j5create.com) finden Sie die neueste Software für Ihr Gerät. Wenn das Problem weiterhin bestehen bleibt, können Sie eine E-Mail an service@j5create.com senden, in der Sie Ihr Problem beschreiben. Das Support-Team von j5 create wird Ihnen auf diese E-Mail innerhalb von 24 Geschäftsstunden antworten.

3. Telefonische Hilfe

Rufen Sie uns unter der Telefonnummer 888-689-4088 an. Einer unserer Techniker wird dann versuchen, Ihr Problem mit Ihnen zusammen telefonisch zu beheben.

Kundendienst:

Kostenlose Rufnummer: 888-988-0488

Technische Hilfe:

Kostenlose Rufnummer: 888-689-4088

E-Mail: service@j5create.com

Kontaktieren Sie unsere **Technische Hilfe** Montags – Freitags während der Geschäftszeiten. 10:00-18:00 U.S.A EST (Eastern Standard Time = Mitteleuropäische Sommerzeit -6 Stunden).

EINHALTUNG GESETZLICHER VORSCHRIFTEN

FCC

Dieses Gerät wurde geprüft, und es entspricht gemäß Abschnitt 15, Unterabschnitt B, § 15,109/15,107 der FCC einem Gerät der Klasse B.

Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

- Dieses Gerät darf keine Störungen verursachen.
- Dieses Gerät muss alle Störungen aufnehmen können, auch solche, die einen unerwünschten Betrieb zur Folge haben.

CE

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der folgenden Verordnungen:

EN 55022 Klasse B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001))/-3 (2006)

C-Tick

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der folgenden Verordnungen:

EN 55022 (2006) Klasse B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

VCCI

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der folgenden Verordnungen:

CISPR22 © IEC: 2005

Haftungsausschlusserklärung

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne Ankündigung geändert werden. Der Hersteller macht keine Zusicherungen und gibt keine Garantien (weder implizit noch anderweitig) hinsichtlich der Genauigkeit und Vollständigkeit dieses Dokuments. Er ist in keinem Fall haftbar für Gewinnverluste und sonstige wirtschaftliche Schäden, einschließlich, aber nicht beschränkt auf direkte und indirekte Schäden, Folgeschäden und sonstige Schäden. Dieses Dokument darf ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Herstellers weder als Ganzes noch in Teilen, in keiner Form und mit keinen Mitteln, weder elektronisch noch mechanisch (darunter fällt auch das Fotokopieren, Aufnehmen oder Datenaufzeichnung und das Nutzen von Abrufsystems) reproduziert oder übertragen werden.

GARANTIE VON j5 create

j5 create gibt eine beschränkte zweijährige Garantie. Schäden aus natürlicher Abnutzung fallen nicht unter die Garantie.

Im Garantiefall muss der Nutzer den Kundendienst von **j5 create** per Telefon oder E-Mail kontaktieren und den Defekt schildern. Vom Kundendienst erhält der Nutzer eine Rücksendenummer (RMA).

Der Nutzer trägt die Kosten für den Versand zur Reparatur, j5 create trägt die Kosten für den Rückversand zum Kunden.

Um eine Rücksendenummer zu erhalten, muss der Nutzer dem Kundendienst folgende Dokumente vorlegen und Daten angeben:

- (i) eine Kopie der Originalrechnung, um die Garantieansprüche zu belegen
- (ii) die Produktseriennummer
- (iii) eine Beschreibung des Problems
- (iv) eine RMA-Nummer (Rücksendenummer)
- (v) Name, Adresse und Telefonnummer des Kunden

j5 create garantiert nicht für einen ununterbrochenen und fehlerfreien Betrieb des Produkts. **j5 create** ist nicht haftbar für Schäden, die aus der Nichtbeachtung der Anweisungen zur Verwendung des Produkts resultieren. Diese Garantie umfasst nicht: (a) Verschleißteile, wenn der Schaden nicht auf Material- und Herstellungsfehler zurückzuführen ist; (b) kosmetische Schäden, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Schäden wie Kratzer, Dellen und gebrochene Kunststoffteile an Anschlüssen; (c) Schäden, die aus der Verwendung mit Produkten resultieren, die nicht von **j5 create** sind; (d) Schäden, die auf höhere Gewalt (Naturkatastrophen, Überflutungen, Brände, Erdbeben, Blitzschlag, Tornados usw.) zurückzuführen sind; (e) Schäden, die auf Missbrauch (Verluste, Unfälle, Missbrauch, Fehlgebrauch und andere externe Ursachen) zurückzuführen sind; (f) Schäden, die durch einen unerlaubten oder nicht von **j5 create** vorgesehenen Betrieb entstanden sind; (g) Schäden, die auf nicht zulässige Reparaturen (einschließlich Aktualisierungen und Erweiterungen) zurückzuführen sind, oder die von Personen durchgeführt wurden, die nicht von **j5 create** autorisiert oder keine autorisierten **j5 create** Reparaturfachbetriebe sind; (h) Produkte oder Teile, die ohne die schriftliche Genehmigung von **j5 create** geändert wurden, um den Funktionsumfang zu ändern und (i) Produkte, bei denen die **j5 create**-Seriennummer entfernt oder unkenntlich gemacht wurde.

In einem solchen Fall berechnet **j5 create** für Sie die Kosten für Material und Reparatur.

j5 create gibt diese Garantie anstatt anderer sonstiger ausdrücklicher oder stillschweigender Garantien.

n.



Adaptador de pantalla USB

Manual del usuario

Tabla de contenidos

INTRODUCCIÓN	3
Funciones	3
Características destacadas	4
Requisitos del entorno	5
Especificaciones físicas	6
Resoluciones y profundidad del color.....	7
PRIMEROS PASOS –Notas para antes de la instalación	8
INSTALACIÓN PARA WINDOWS 7.VISTA.....	9
Instalación del controlador de dispositivo.....	9
Verificar la instalación del controlador del dispositivo	15
Desinstalación del controlador de dispositivo	16
INSTALACIÓN PARA WINDOWS XP	18
Instalación del controlador de dispositivo.....	18
Verificar la instalación del controlador del dispositivo	24
Desinstalación del controlador de dispositivo	25
INSTALACIÓN PARA MAC.....	27
Instalación del controlador de dispositivo.....	27
Verificar la instalación del controlador del dispositivo	31
Desinstalación del controlador de dispositivo	32
ID de pantalla	34
Resolución de la pantalla.....	35
Orientación de pantalla	35
Identificar monitor	40
Control Panel con multi-pantalla	40
Configuración de la pantalla	41
Ajustar posición.....	41
INSTRUCCIONES DE LAS FUNCIONES: WINDOWS VISTA/XP	42
ID de pantalla	42
Rotación de pantalla	44
Modo de pantalla.....	44
Identificar monitor	46
Control Panel con multi-pantalla	47
Configuración de la pantalla	48
INSTRUCCIONES DE LAS FUNCIONES: MAC SNOW LEOPARD	49
Resolución de la pantalla.....	49
Modo de pantalla.....	49
Organización de Windows	50
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	53
CUMPLIMIENTO DE LA REGULACIÓN.....	57
GARANTÍA DE j5 create	58

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar el **j5 create (JUA210 / JUA230) USB 2.0 Display Adapter**! Este adaptador actúa como tarjeta de vídeo externa para su MAC o PC. Le permite añadir un monitor o pantalla adicional VGA (JUA210) o DVI (JUA230) a través de su puerto USB 2.0. No necesita abrir el ordenador para añadir una tarjeta de vídeo cara, con el **USB 2.0 Display Adapter** simplemente cargue los controladores, enchufe el adaptador en el puerto USB, luego enchufe el cable del monitor VGA o DVI en el adaptador y estará listo. El **j5 create USB 2.0 Display Adapter** soporta tres modos de visualización. El modo primario le permite tener aplicaciones individuales abiertas en cada monitor, mejorando enormemente la productividad. El modo extendido le permite extender su escritorio por múltiples pantallas, excelente para hojas de cálculo. El modo mirror se utiliza para clonar una pantalla en otra, ideal para presentaciones. Con la funcionalidad "Plug & Play" entre el ordenador y un 2º monitor o proyector, podrá crear un nuevo entorno visual en segundos.

Además, **j5 create** ha desarrollado este diseño compacto para el usuario sofisticado que se preocupa por la funcionalidad y la elegancia.

Funciones

- ✧ Añada un monitor sin añadir una tarjeta de vídeo interna y cara, evitando una instalación complicada
- ✧ El USB de conexión en caliente le permite añadir o quitar monitores sin reiniciar el sistema
- ✧ Desplace y visualice hojas de cálculo grandes en dos pantallas sin solapar las ventanas
- ✧ Multitarea con un espacio mayor de visión/escritorio
- ✧ Ideal para la visualización en varias pantallas al mismo tiempo
- ✧ Excelente para multitarea en una amplia variedad de aplicaciones, incluyendo: Centralitas telefónicas, mercados de valores, hospitales, diseño gráfico, edición, contabilidad, etc.
- ✧ Una herramienta imprescindible para navegar por la web y trabajar con sus cuentas de correo electrónico, facebook o twitter al mismo tiempo.

Características destacadas

- ✧ Soporta la resolución de pantalla: 1920 x 1080 a 32bits
- ✧ Conectividad USB Plug-and-Play
- ✧ Permite 4 adaptadores en Windows
- ✧ Permite hasta 2 adaptadores en Mac
- ✧ Soporta los modos de pantalla: Primario, Extendido, Mirror
- ✧ Rotación de pantalla: 0°, 90°, 180°, 270°
- ✧ Carcasa de aluminio no tóxica y reciclable
- ✧ Instalación fácil del controlador
- ✧ Software fácil de usar:
 - Identificar monitor
 - Control Panel con multi-pantalla
 - Acceso directo para acceder a Windows
 - Cuadro de diálogo de configuración de la pantalla

Uso

Editor:

- Edición fácil de documentos en una pantalla mientras se busca material de referencia en la otra

Presentaciones:

- Utilice el modo mirror cuando su portátil esté conectado a un proyector a través del **USB Display Adapter**
- Utilice el modo Primario para que los dos monitores y/o proyectores sirvan de pantallas creativas

Oficina:

- Escenario de pantalla dual: visualice hojas de cálculo grandes en 2 pantallas con una imagen continuada. (Por ejemplo: un documento en Excel)
- Independiente: se utiliza el espacio del escritorio y se realizan múltiples tareas al mismo tiempo aumentando así la eficiencia.
- Lea y responda a correos electrónicos en una pantalla y abra archivos adjuntos en la otra

Estación de trabajo de gráficos:

- Diseñe y compruebe material de referencia al mismo tiempo.
- Más espacio para edición de foto y vídeo en tabletas

Entretenimiento:

- Vea televisión o películas mientras busca la vista previa de programas
- Juegue online en una pantalla con la guía de estrategias en la otra pantalla

Comercio en el mercado de valores:

- Controle varios mercados de valores y noticias al mismo tiempo

Codificación y programación:

- Permite una programación efectiva de código en una pantalla y un software de acompañamiento en la otra.

Requisitos del entorno

- ✧ Compatible con Microsoft Windows 7, Vista, XP (32 bits o 64 bits)
Compatible
- ✧ Compatible con Mac OS X Snow Leopard/Lion
- ✧ Un puerto USB 2.0 disponible
- ✧ Temperatura: En funcionamiento: -50°F~131°F
Almacenaje: -77°F~167°F
- ✧ Requisitos mínimos del sistema

CTD	1-2 Dispositivos	3-4 Dispositivos
CPU	Intel / AMD Dual core 1.8 GHz o superior	Intel / AMD Quad core 2.4 GHz o superior
RAM	2 GB o más	4 GB o más
USB	Necesita una fuente de alimentación independiente si utiliza el USB HUB para conectar varios dispositivos.	

**Este dispositivo ha sido diseñado para 'Aplicaciones de oficina' y no para 'Entretenimiento doméstico'.

Nota: Debido a los constantes avances en la tecnología nosotros, en j5 create, tenemos como prioridad ofrecerle los últimos controladores disponibles para nuestros productos. Para asegurarse que su dispositivo está equipado con el controlador más reciente, por favor visite nuestro sitio web www.j5create.com e instale los últimos controladores para este modelo.

Especificaciones físicas

Modelo: JUA210	
Interfaz	
Interfaz host	Conector USB 2.0 tipo A
Interfaz de vídeo	Conector hembra VGA-DB de 15 contactos
Corriente	
Modo de energía	Alimentado por bus
Consumo de energía	$\leq 500\text{mA}$
Especificaciones físicas	
Material de la carcasa	Aluminio
Dimensiones	Cuerpo principal: 54 (An) x 93 (Al) x 14 (F) mm Longitud del cable: 130 mm
Peso	Aproximadamente 72g
Modelo: JUA230	
Interfaz	
Interfaz host	Conector USB 2.0 tipo A
Interfaz de vídeo	Conector hembra DVI-I
Corriente	
Modo de energía	Alimentado por bus
Consumo de energía	$\leq 500\text{mA}$
Especificaciones físicas	
Material de la carcasa	Aluminio
Dimensiones	Cuerpo principal: 54 (An) x 93 (Al) x 14 (F) mm Longitud del cable: 130 mm
Peso	Aproximadamente 83g

Resoluciones y profundidad del color

Relación de aspecto	Resolución	Profundidad del color
Pantalla ancha		
16:9	1920 x 1080	16,32 bits
16:10	1680 x 1050	16,32 bits
16:9	1600 x 900	16,32 bits
16:10	1440 x 900	16,32 bits
16:9	1360 x 768	16,32 bits
16:10	1280 x 800	16,32 bits
15:9	1280 x 768	16,32 bits
16:9	1280 x 720	16,32 bits
Pantalla estándar		
4:3	1400 x 1050	16,32 bits
5:4	1280 x 1024	16,32 bits
4:3	1280 x 960	16,32 bits
4:3	1152 x 864	16,32 bits
4:3	1024 x 768	16,32 bits
4:3	800 x 600	16,32 bits

Contenido del paquete**USB VGA Display Adapter (JUA210)**

Guía de instalación rápida
 CD de controladores con manual electrónico

USB DVI Display Adapter (JUA230)

Guía de instalación rápida
 CD de controladores con manual electrónico

PRIMEROS PASOS –Notas para antes de la instalación

- ✓ Instale el controlador por completo antes de insertar el cable USB del **USB Display Adapter** en el ordenador
- ✓ Ejecute el programa de instalación como administrador para evitar errores durante el transcurso de la misma
- ✓ Desinstale el controlador anterior antes de actualizar el último controlador
- ✓ Conecte el conector VGA o DVI del **USB Display Adapter** al cable VGA o DVI del dispositivo de pantalla antes de conectarlo al puerto USB del ordenador
- ✓ Se recomienda usar una fuente de alimentación independiente para el USB Hub cuando conecte varios dispositivos en él
- ✓ La pantalla parpadeará durante la instalación

INSTALACIÓN PARA WINDOWS 7.VISTA

Instalación del controlador de dispositivo

Esta sección ilustra el procedimiento para la instalación del dispositivo para Windows 7. Para comenzar, inserte el CD de controladores en la unidad CD-ROM de su ordenador. El programa de instalación debería arrancar automáticamente. Si el Autoarranque no comienza, vaya a **“Equipo”**, haga clic en la unidad óptica y ejecute el CD de instalación manualmente haciendo doble clic en **“Setup.exe”**

※Asegúrese de que el cable USB del **USB 3.0 VGA Display Adapter** esté desenchufado del PC o portátil antes de ejecutar el programa de instalación.

1. La página de instalación se abrirá. Para iniciar la instalación haga clic en **“Instalar el último controlador”**. Asegúrese de que la red esté disponible o presione **“Instalar controlador”** para iniciar la instalación

j5create

USB2.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER

Install the Latest driver

Install Driver

View User Manual

JUA210/230 USER MANUAL

JUA250 USER MANUAL

View Product Video

DISPLAY ADAPTER

WORMHOLE SWITCH

NEWPORT STATION

WORMHOLE STATION

TECHNICAL SUPPORT

Toll free number: 888-689-4088

Email: service@j5create.com

JUA210

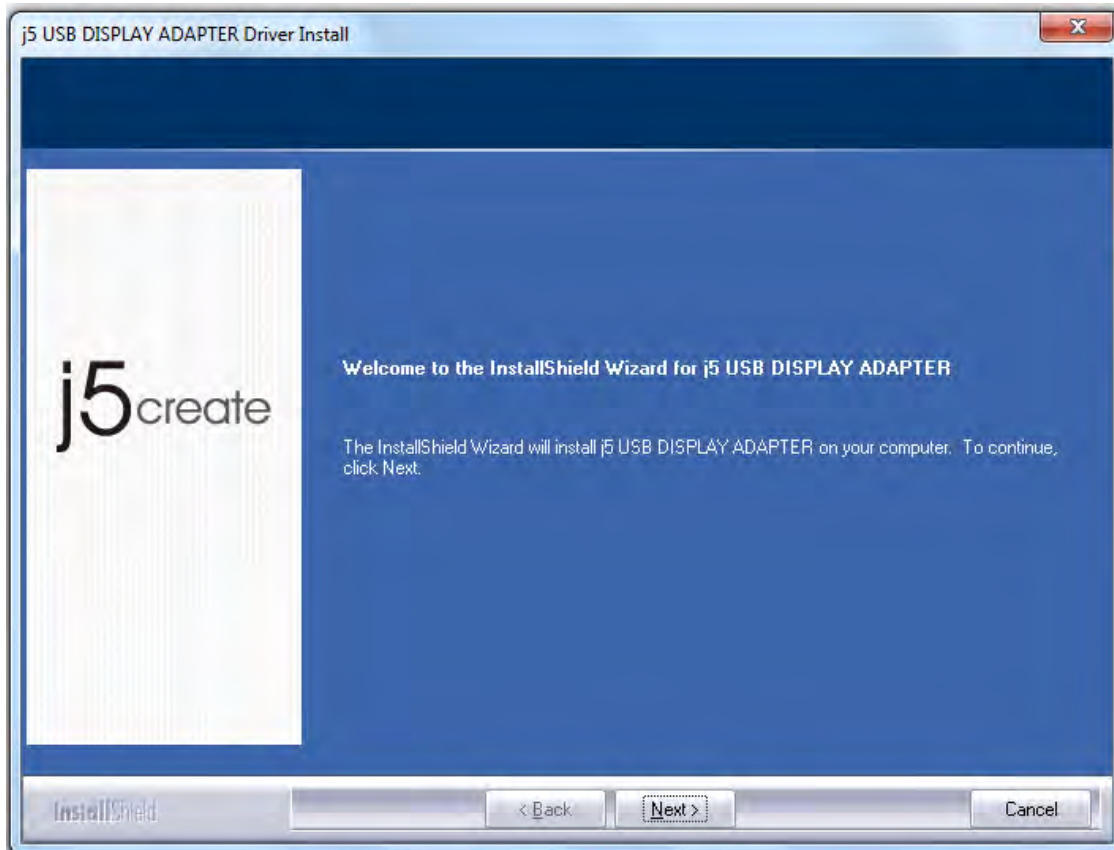
JUA230

JUA250

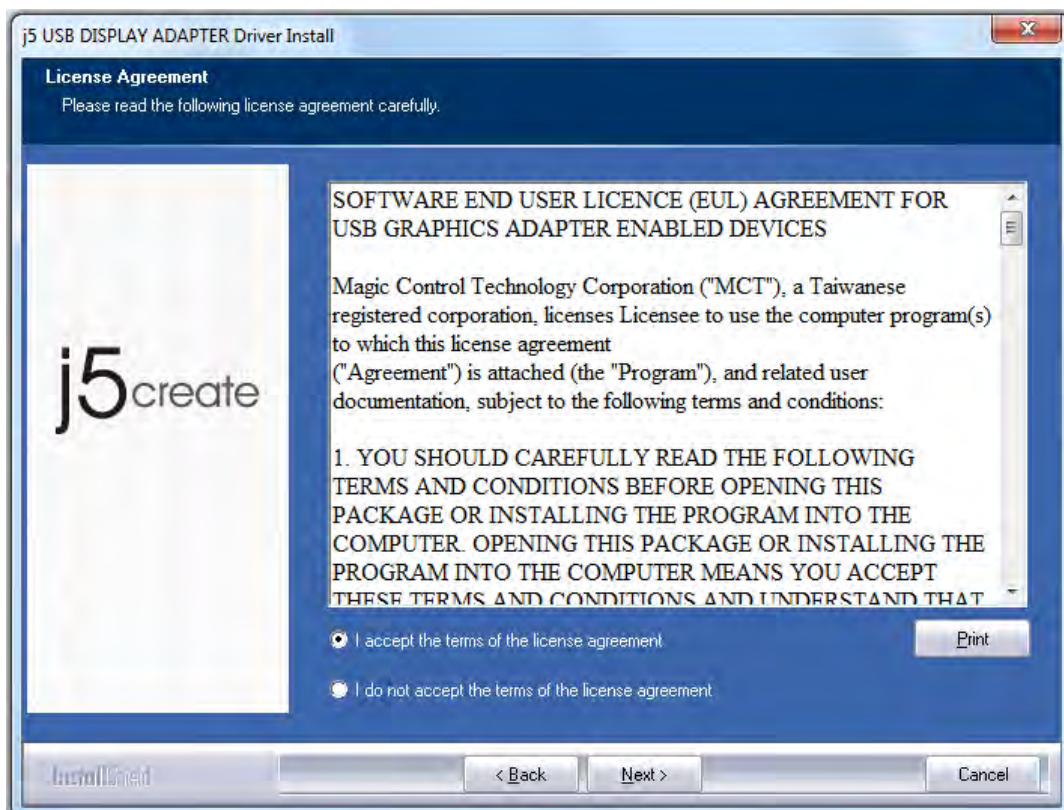
www.j5create.com

2012 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners

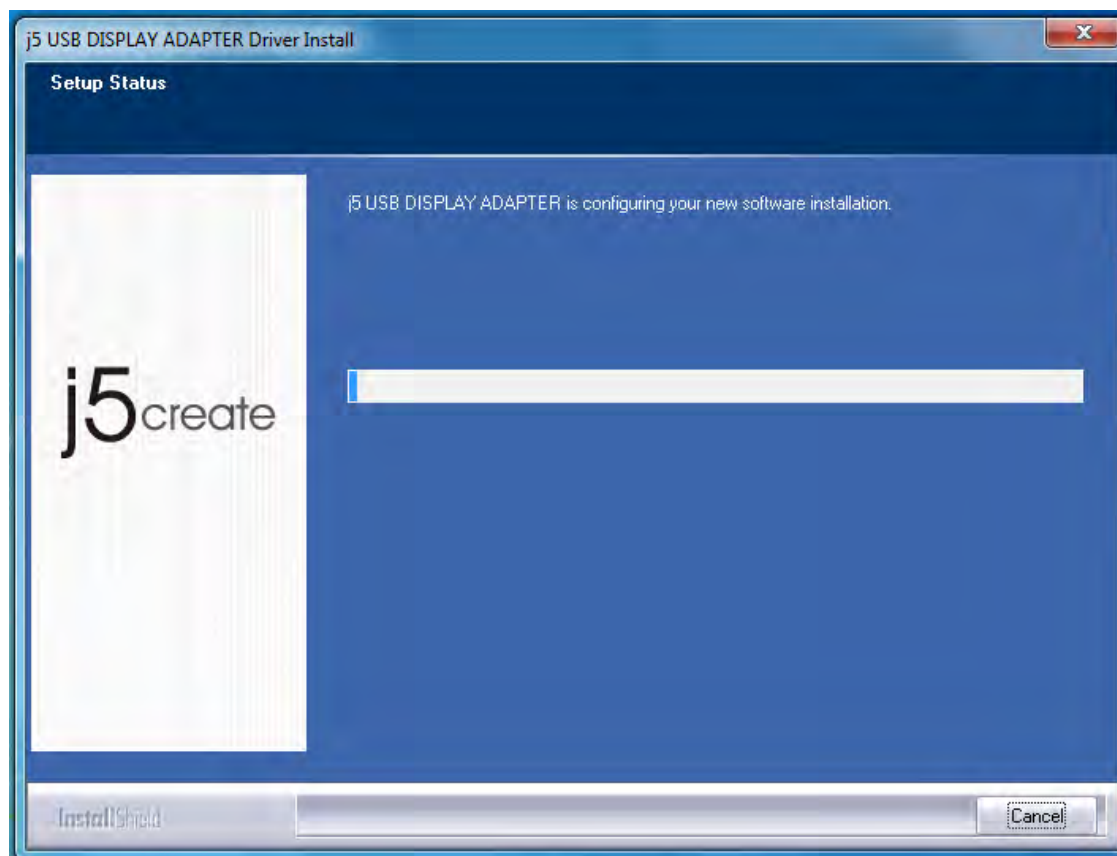
2. Tras presionar la opción de instalación, el Asistente InstallShield se abrirá, haga clic en **Siguiente >** para continuar



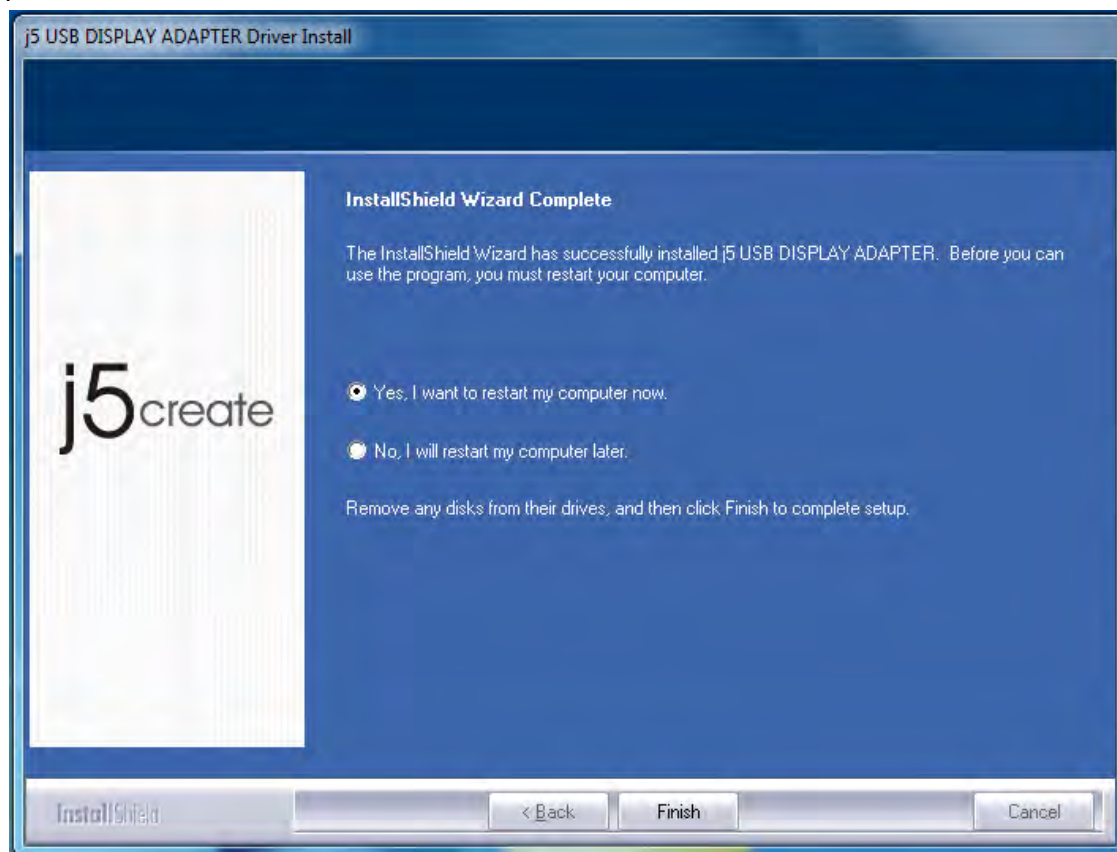
3. Lea el acuerdo de licencia y marque **“Acepto los términos del acuerdo de licencia.”** Haga clic en **Siguiente >** para aceptarlo y continuar.



4. Instalación del controlador en progreso.....



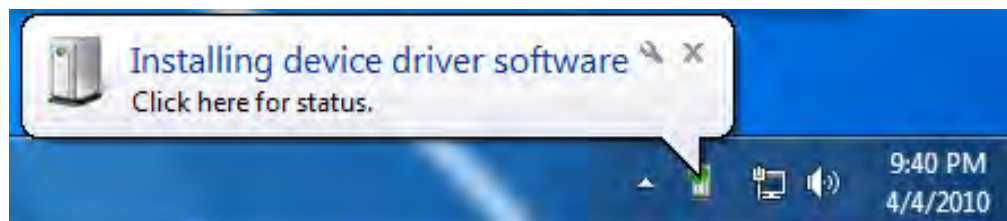
5. Cuando el Asistente para la instalación Shield Wizard haya finalizado, seleccione **“Sí, deseo reiniciar el equipo ahora”**. Haga clic en **Finalizar** para reiniciar.



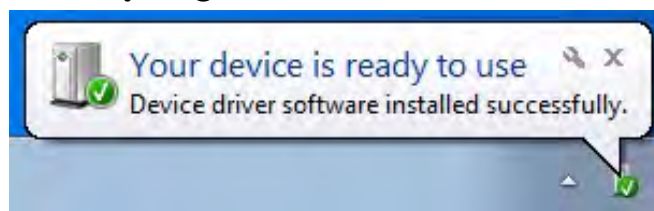
6. Tras reiniciar el ordenador, conecte el dispositivo de pantalla externo

(monitor/ proyector) al conector VGA del **USB VGA Display Adapter** y encienda el dispositivo de pantalla.

7. Conecte el **USB VGA Display Adapter** en un puerto USB disponible en el PC o portátil; tras insertar el **USB VGA Display Adapter** en un puerto USB, aparecerá el mensaje “**Instalando software de controlador de dispositivo**”.



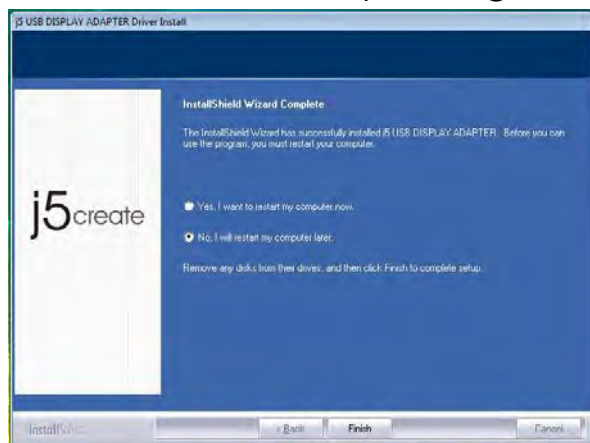
Si el software de controlador se ha instalado con éxito, aparecerá el mensaje siguiente:



Si no va a instalar otro **USB3.0VGA Display Adapter**, reinicie el PC. Las funciones del **USB3.0 VGA Display Adapter** serán activadas tras reiniciar el ordenador.

Instalación de varios adaptadores USB 3.0 VGA Display Adapter

Para la instalación de varios adaptadores **USB 3.0 VGA Display Adapters**, en el paso “**La instalación con Install Shield Wizard se ha completado**”, seleccione “**No, reiniciaré el equipo más tarde.**” y haga clic en **Finalizar** para continuar con el paso siguiente

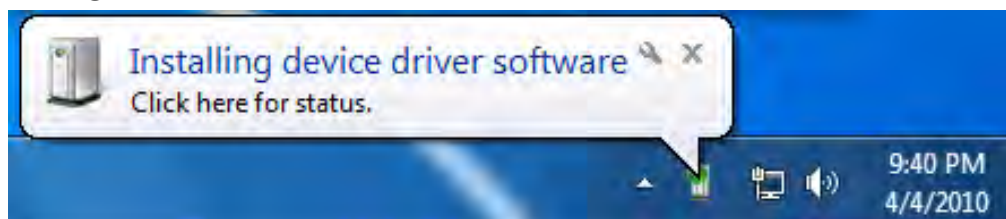


- A. Conecte todos los dispositivos de pantalla externos (monitor o proyector) al conector VGA de los **USB VGA Display Adapters** y

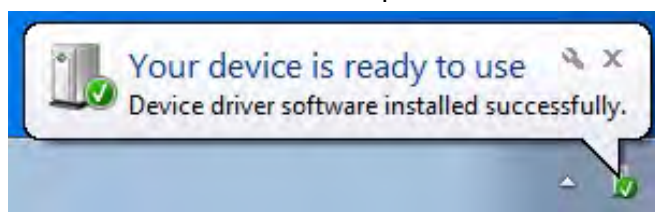
encienda la alimentación.

- B.** Conecte el **USB VGA Display Adapter** en un puerto USB disponible de un PC o portátil.

Tras insertar un **USB VGA Display Adapter** en un puerto USB, los sistemas arrancarán automáticamente la instalación y el mensaje siguiente aparecerá en la barra de tareas.



El controlador del dispositivo se ha instalado correctamente

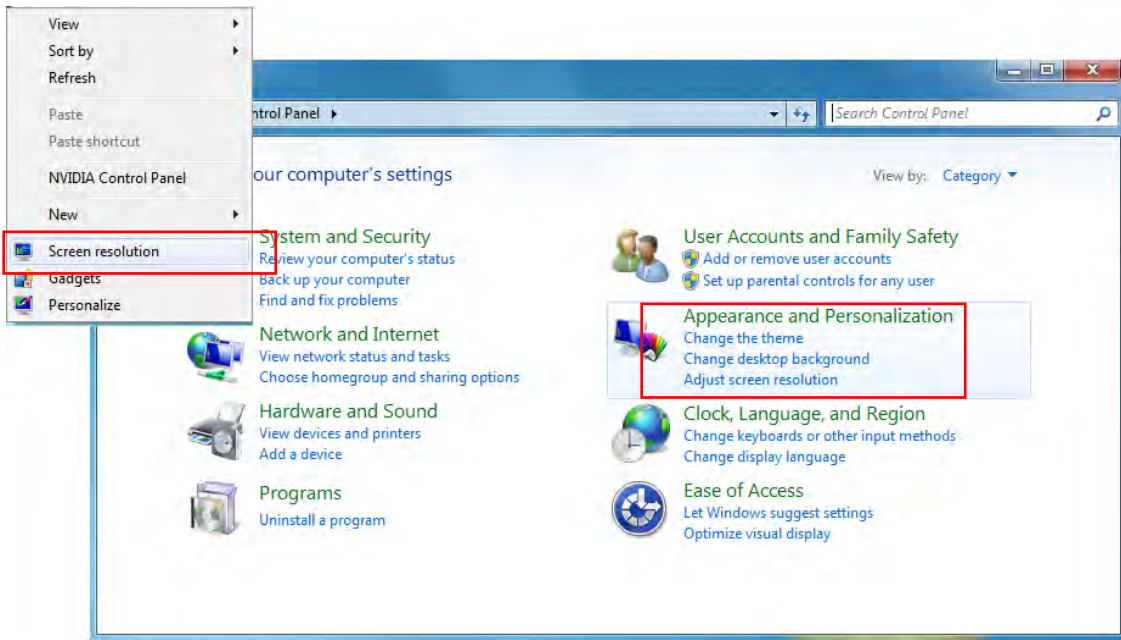


Si va a instalar más adaptadores **USB VGA Display Adapters**, repita los pasos A y B o reinicie el ordenador.

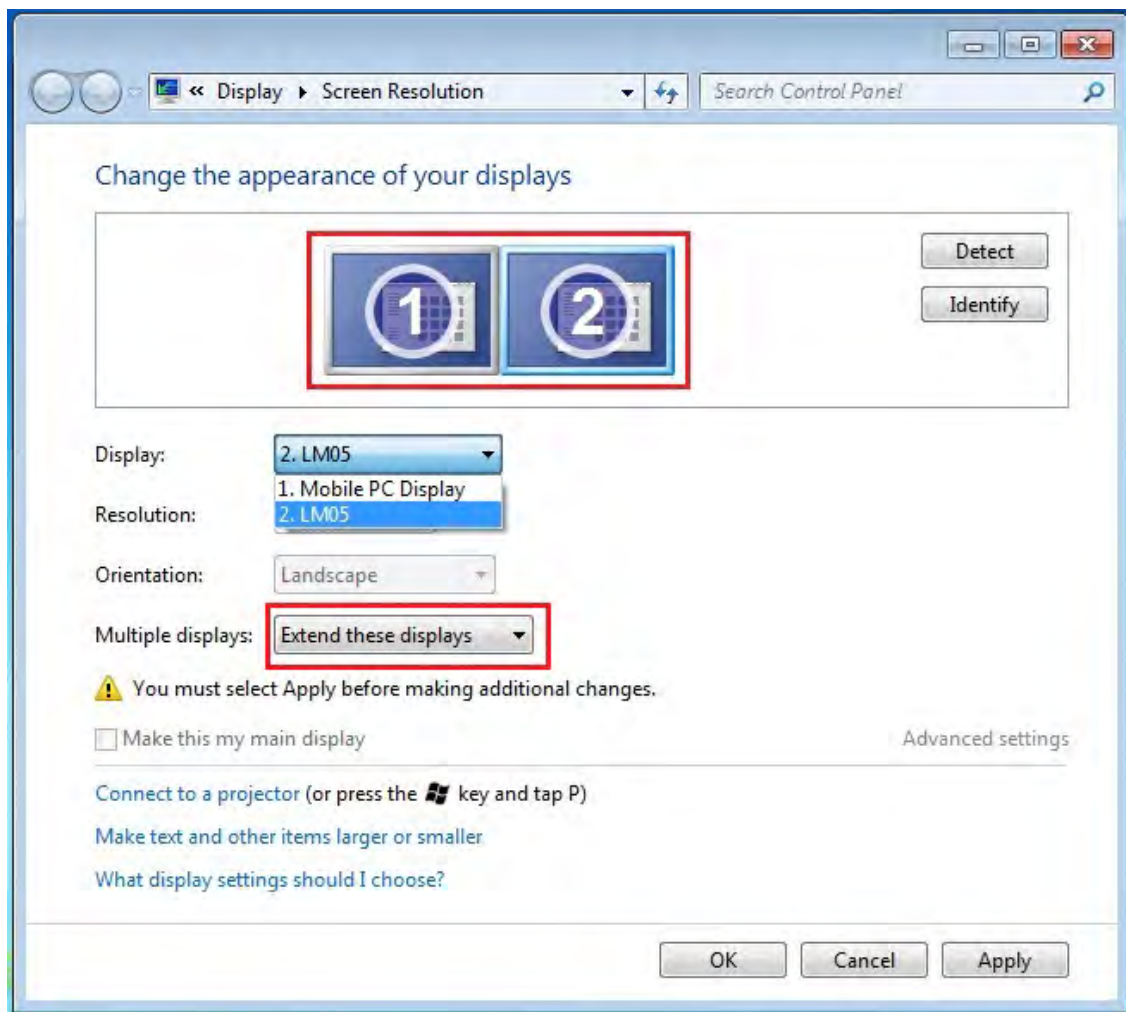
Las funciones del **USB VGA Display Adapter** serán activadas tras reiniciar el ordenador. Puede que vea una pantalla extendida en el dispositivo de pantalla.

Puede modificar la posición de cada pantalla extendida en la configuración de la pantalla. Vaya a "**INICIO**" → "**Panel de control**" → "**Apariencia y personalización**" → "**Ajustar la resolución de pantalla**"

※ haga clic con el botón derecho en el escritorio y vaya a "**Resolución de la pantalla**"



Cuando aparezca la ventana 'Resolución de la pantalla', cada número de monitor podrá ser identificado haciendo clic en **"Identificar."** Arrastre el monitor hasta la ubicación deseada.

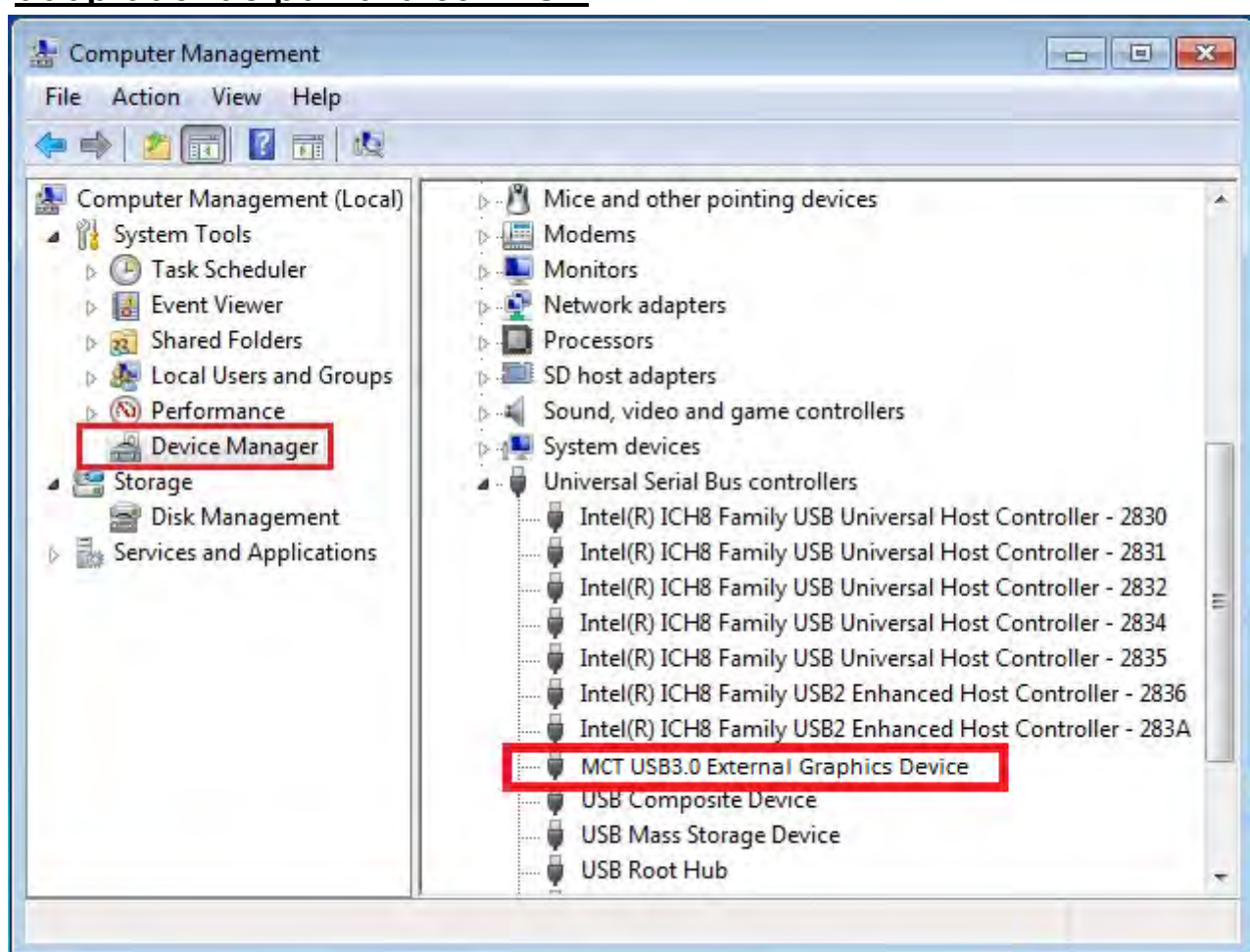


Verificar la instalación del controlador del dispositivo

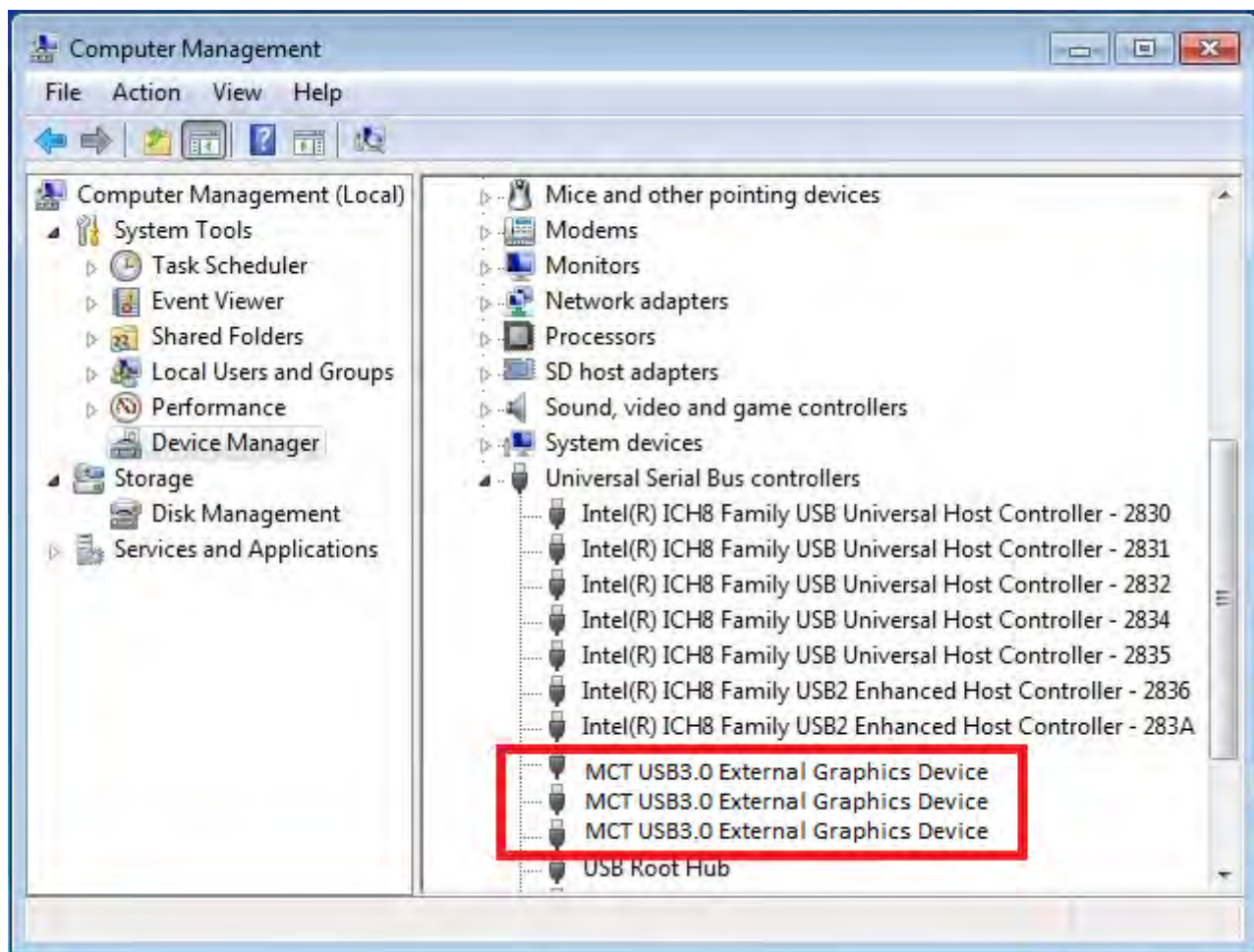
El procedimiento siguiente le ayudará a verificar el estado de la instalación del controlador del **USB VGA Display Adapter**.

Haga clic con el botón derecho en **“Mi PC”** → **“Administrador”** → **“Administrador de dispositivos”** haga clic en el signo **“+”** de **“Controladores de Bus Serie Universal”**

La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para un **Único adaptador de pantalla USB VGA**



La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para **Múltiples adaptadores de pantalla USB VGA**

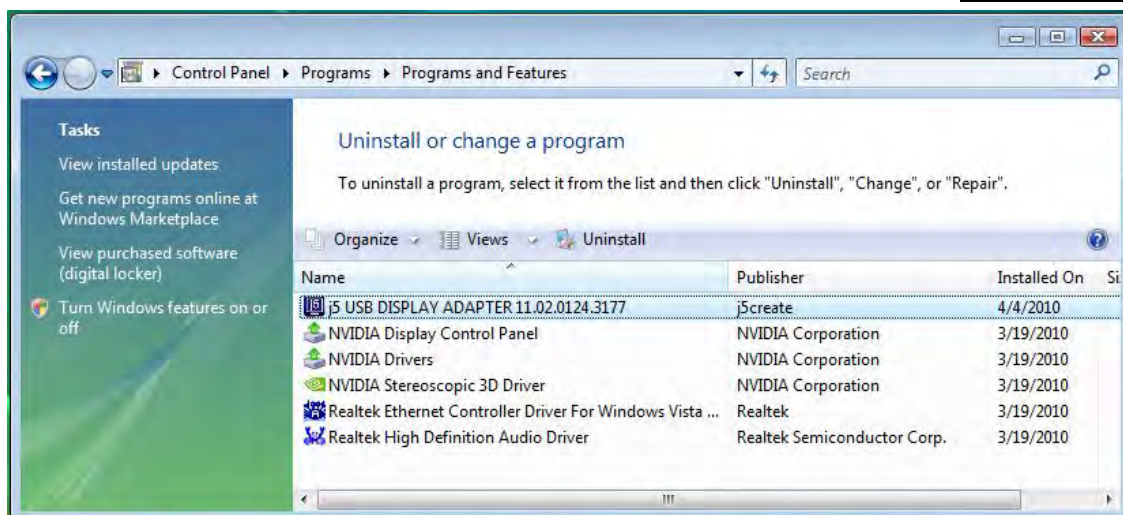


Desinstalación del controlador de dispositivo

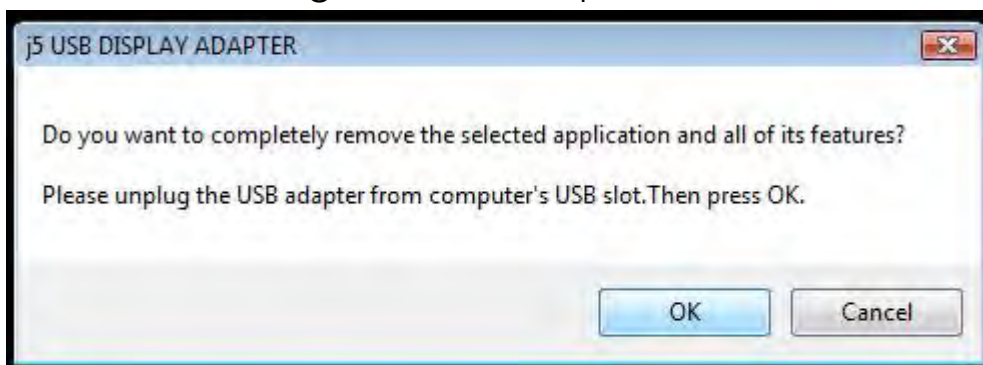
※ Desenchufe el USB VGA Display Adapter antes de desinstalar el controlador.

1. Haga clic en “Inicio” → **Panel de control** → **Programas y características** → **Desinstalar o cambiar un programa**

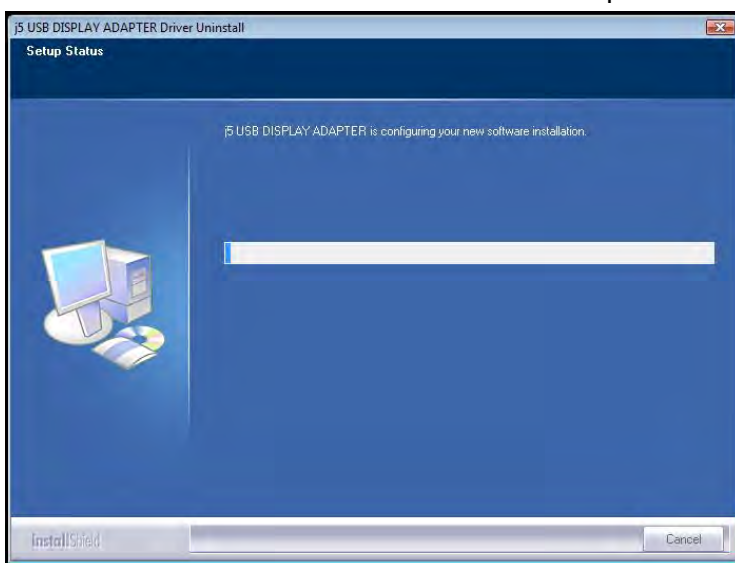
Seleccione **j5 VGA DISPLAY ADAPTER ...** Haga clic en **Desinstalar**



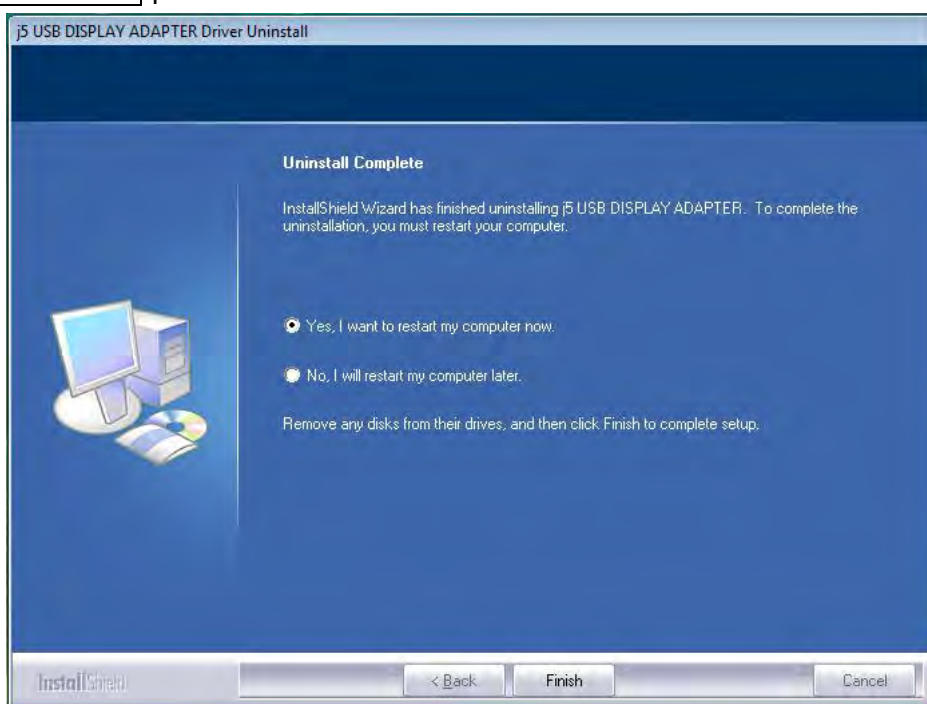
2. Aparecerá un mensaje preguntando si desea quitar la aplicación seleccionada. Haga clic en 'ok' para continuar.



3. Desinstalación del controlador en proceso....



4. Cuando el controlador haya sido desinstalado por completo, seleccione "**Sí, deseo reiniciar mi ordenador ahora**". Haga clic en **Finalizar** para reiniciar.



INSTALACIÓN PARA WINDOWS XP

Instalación del controlador de dispositivo

Esta sección muestra el proceso de instalación del controlador del dispositivo para Windows XP. Para comenzar, inserte el CD de controladores en la unidad CD-ROM de su ordenador. El programa de instalación debería arrancar automáticamente. Si el Autoarranque no comienza, vaya a “**Equipo**”, haga clic en la unidad óptica y ejecute el CD de instalación manualmente haciendo doble clic en “**Setup.exe**”

※Asegúrese de que el **USB VGA Display Adapter** esté desenchufado del PC o portátil antes de ejecutar el programa de instalación.

1. La página de instalación se abrirá. Para iniciar la instalación haga clic en “**Instalar el último controlador**”. Asegúrese de que la red esté disponible o presione “**Instalar controlador**” para iniciar la instalación



j5create

USB2.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER

Install the Latest driver

Install Driver

View User Manual

JUA210/230 USER MANUAL

JUA250 USER MANUAL

View Product Video

DISPLAY ADAPTER

WORMHOLE SWITCH

NEWPORT STATION

WORMHOLE STATION

TECHNICAL SUPPORT

Toll free number: 888-689-4088

Email: service@j5create.com

JUA210

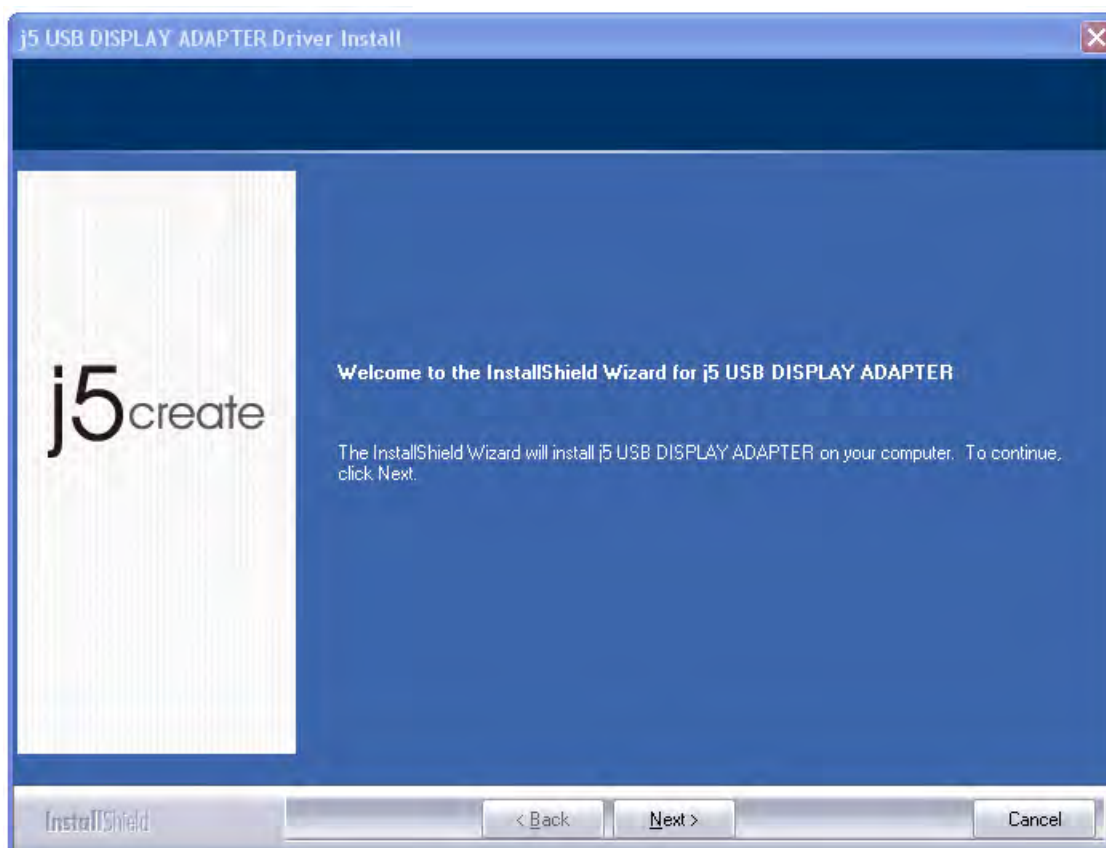
JUA230

JUA250

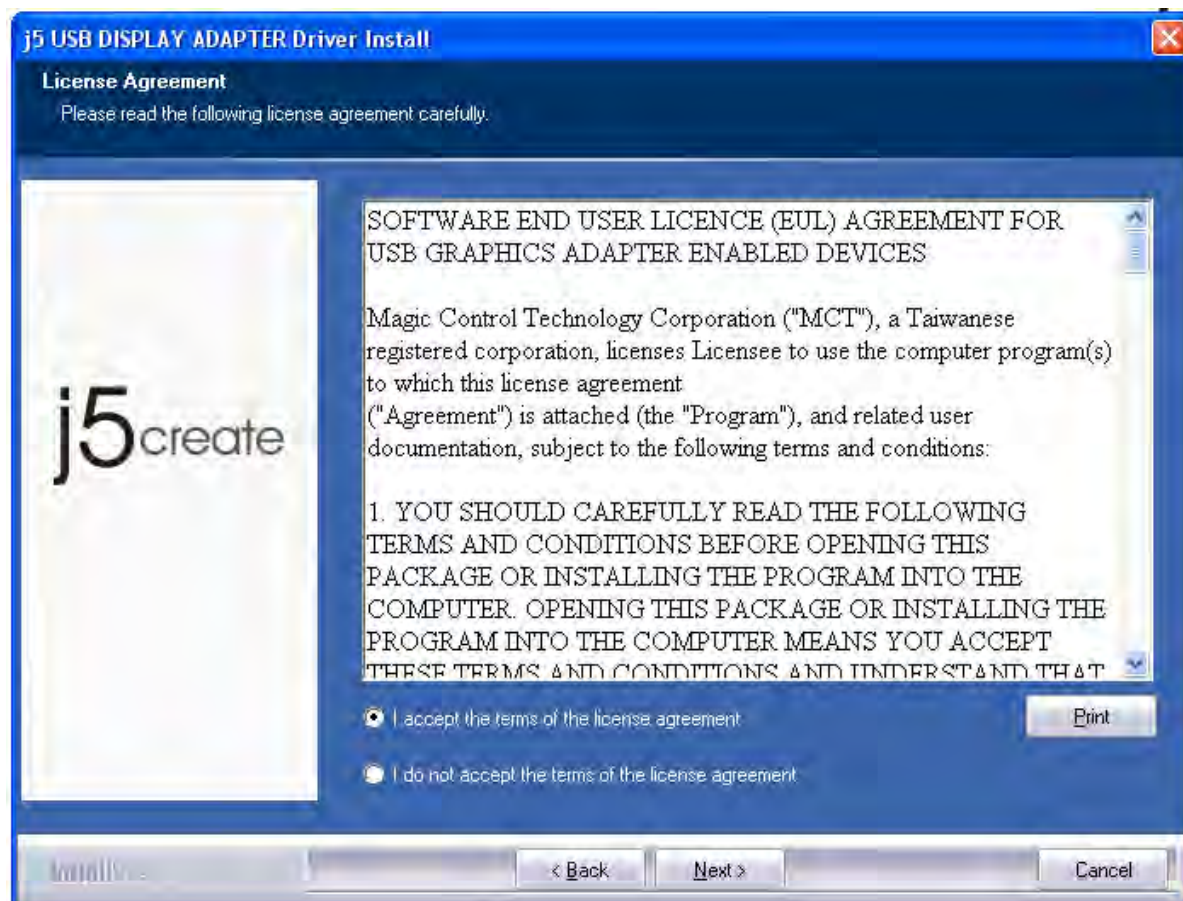
www.j5create.com

2012 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners

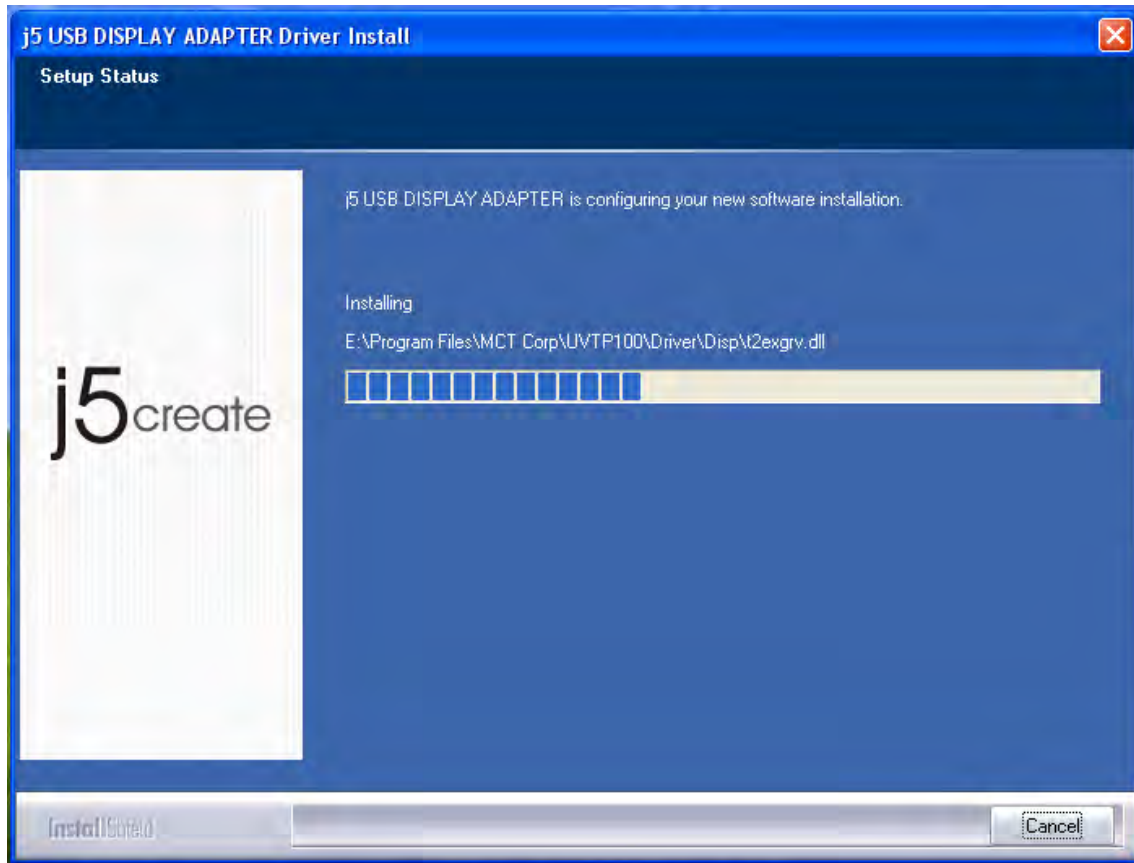
2. Tras presionar la opción de instalación, el Asistente InstallShield se abrirá, haga clic en **Siguiente>** para continuar



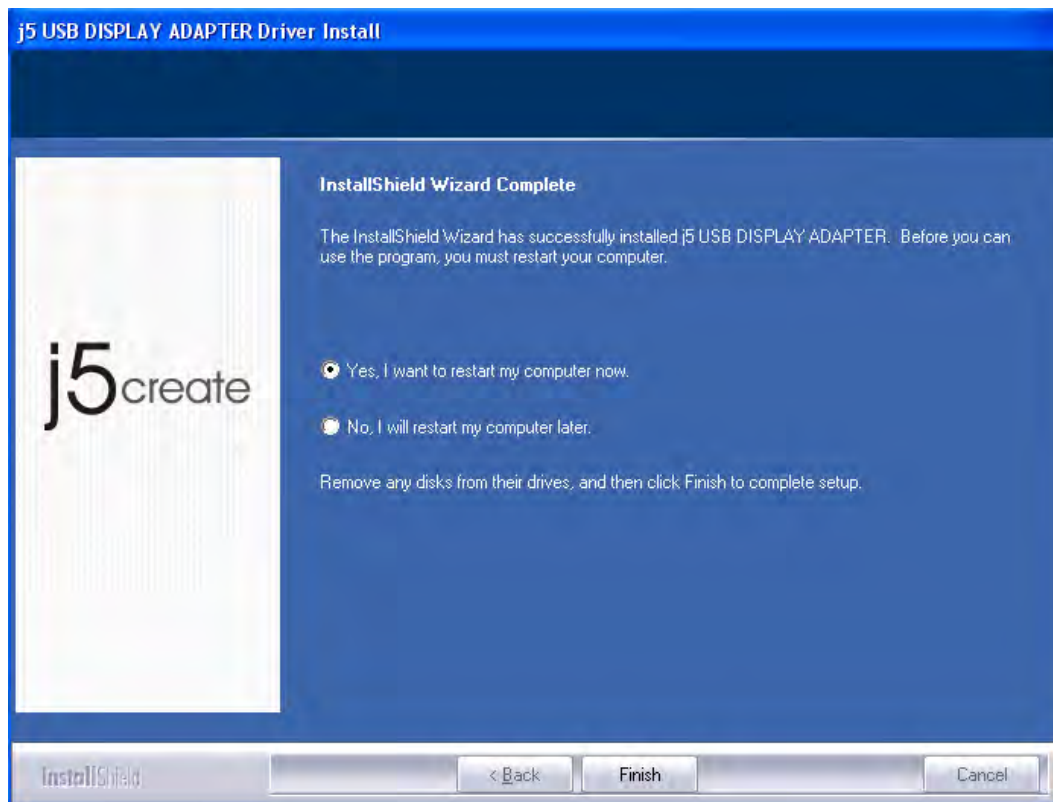
3. Lea el acuerdo de licencia y marque **“Acepto los términos del acuerdo de licencia.”** Haga clic en **Siguiente >** para aceptarlo y continuar.



4. Instalación del controlador en progreso.....



5. Cuando el Asistente para la instalación Shield Wizard haya finalizado, seleccione **“Sí, deseo reiniciar el equipo ahora”**. Haga clic en **Finalizar** para reiniciar.



- Tras reiniciar el ordenador, conecte el dispositivo de pantalla externo (monitor/ proyector) al conector VGA de los adaptadores **USB VGA Display Adapter** y enciéndalo.
- Conecte el **USB VGA Display Adapter** en un puerto USB disponible en el PC o portátil; tras insertar el **USB VGA Display Adapter** en un puerto USB, aparecerá el mensaje “**Instalando software de controlador de dispositivo**”.



Verá el icono () en la barra de tareas en la esquina inferior derecha.

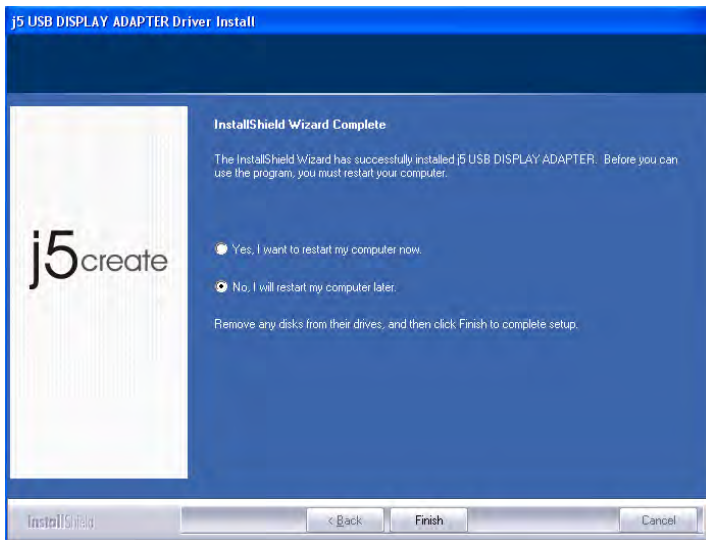
Las imágenes de los mensajes siguientes muestran que el software del controlador ha sido instalado con éxito.



Si no va a instalar otro **USB VGA Display Adapter**, reinicie el PC. Las funciones del **USB VGA Display Adapter** serán activadas tras reiniciar el ordenador.

Instalación de varios adaptadores USB VGA Display Adapter

Para la instalación de varios adaptadores **USB VGA Display Adapters**, en el paso “**La instalación con Install Shield Wizard se ha completado**”, seleccione “**No, reiniciaré el equipo más tarde.**” y haga clic en **Finalizar** para continuar con el paso siguiente



- A. Conecte todos los dispositivos de pantalla externos (VGA) al conector VGA de los **USB VGA Display Adapters** y encienda la alimentación.
- B. Conecte el **USB VGA Display Adapter** en un puerto USB disponible de un PC o portátil.

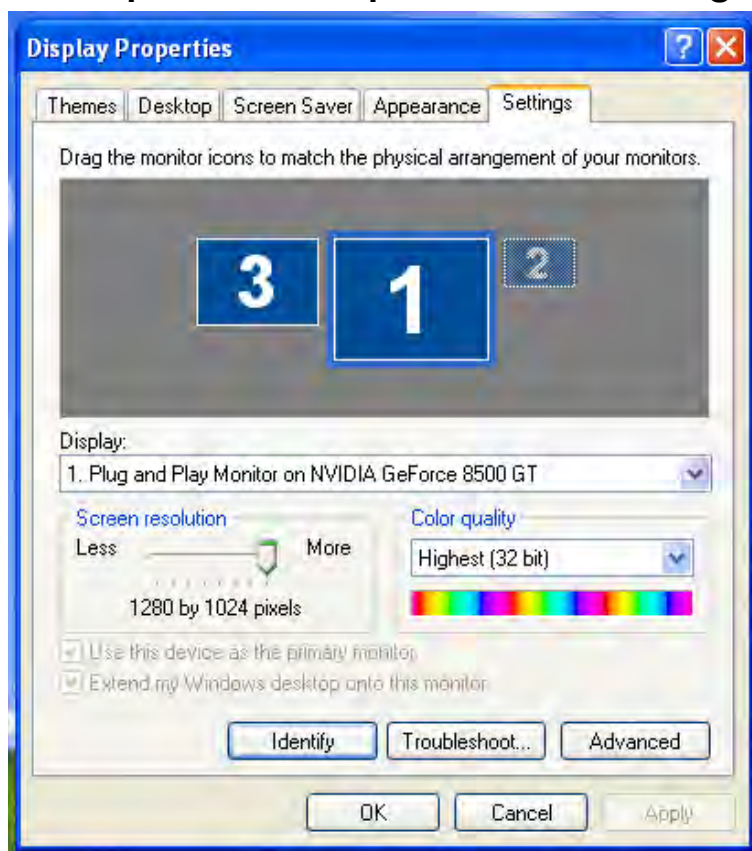
Tras insertar un **USB VGA Display Adapter** en un puerto USB, los sistemas arrancarán automáticamente la instalación y el mensaje siguiente aparecerá en la barra de tareas.



Tras instalar el software del controlador del dispositivo correctamente, si va a instalar más adaptadores **USB VGA Display Adapter**, repita los pasos **A y B**. o reinicie el equipo
Las funciones del **USB VGA Display Adapter** serán activadas tras reiniciar el ordenador. Puede que vea una pantalla mirror en el dispositivo de pantalla.

Puede modificar la posición de cada pantalla extendida en la configuración de la pantalla. |

Vaya a “INICIO” → “Panel de control” → “Apariencia y personalización” → “Propiedades de pantalla” → “Configuración”



Cuando aparezca la ventana Propiedades de pantalla, cada número de monitor podrá ser identificado haciendo clic en “identificar”

Arrastre el monitor hasta la ubicación deseada.

Nota:

Si su tarjeta gráfica interna tiene puertos de pantalla duales.....

1. Cuando utilice un USB VGA Display Adapter

El dispositivo de pantalla que esté conectado al 2º puerto VGA será numerado como monitor 3º, el dispositivo de pantalla conectado al USB VGA Display Adapter será numerado como 2º monitor.

2. Cuando utilice dos USB VGA Display Adapter

El dispositivo de pantalla con un puerto al 2º puerto VGA será numerado como 4º monitor, el dispositivo de pantalla conectado al **USB VGA Display Adapter** será numerado como 2º y 3º monitor y así sucesivamente...

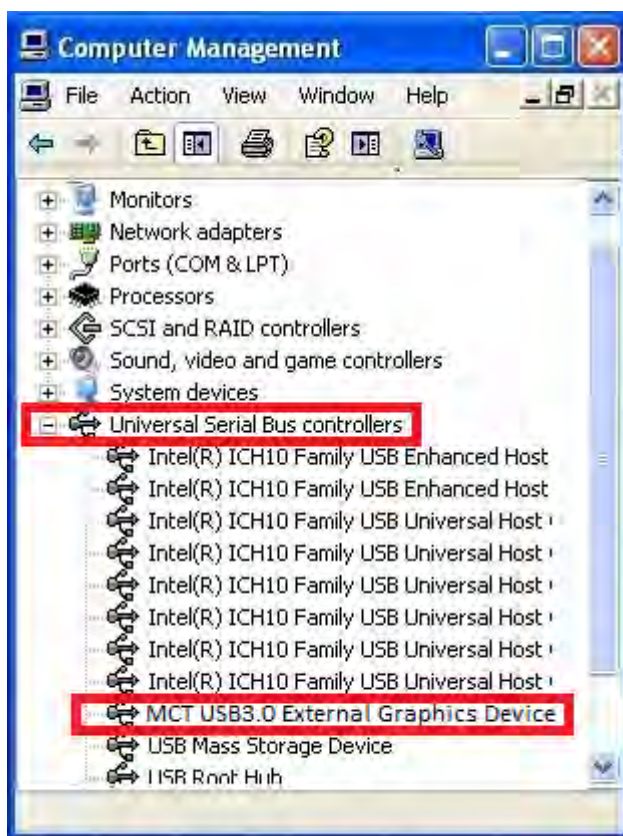
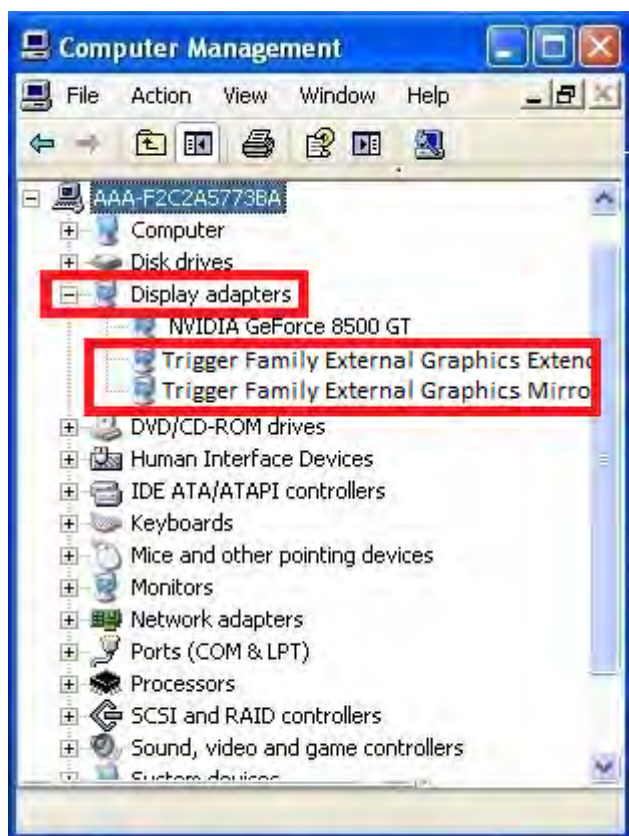
Verificar la instalación del controlador del dispositivo

El procedimiento siguiente le ayudará a verificar el estado de la instalación del controlador del **USB VGA Display Adapter**

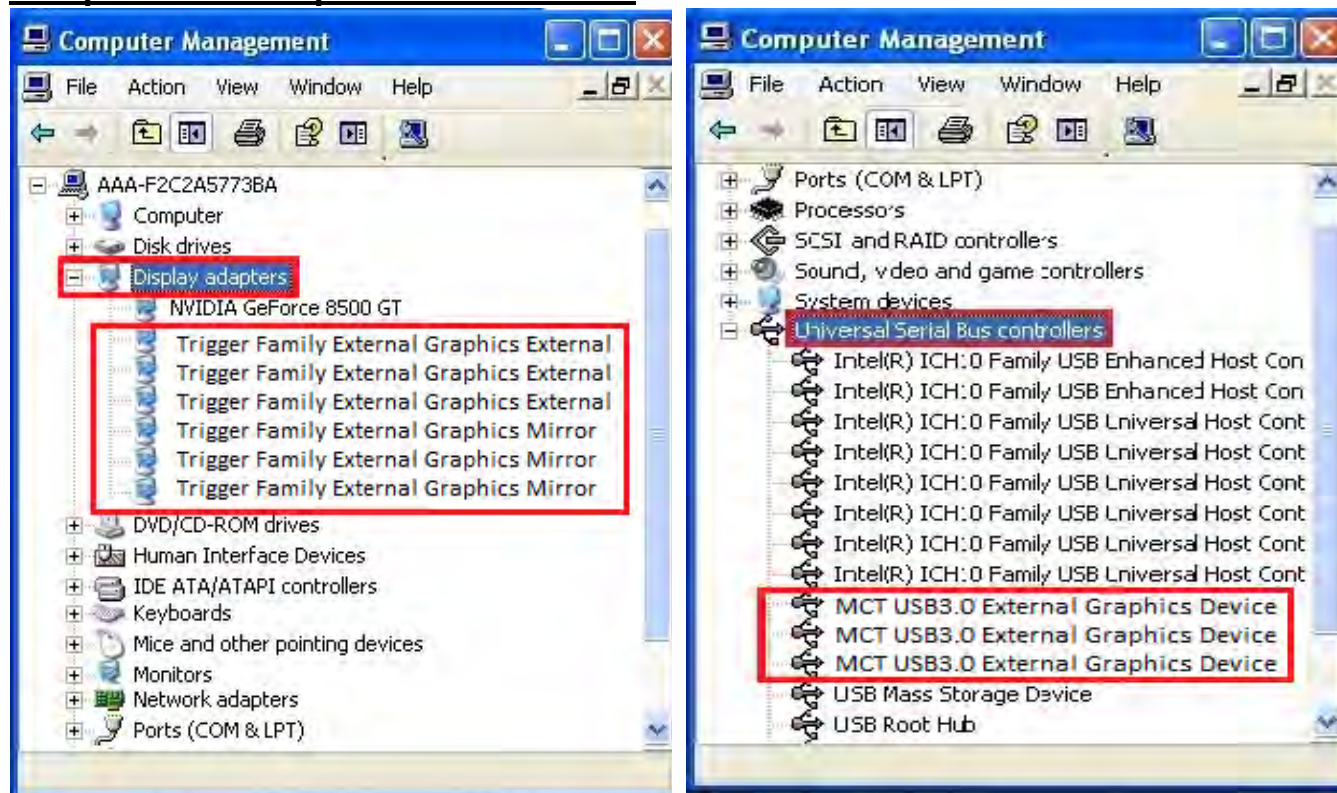
Haga clic con el botón derecho en **“Mi PC”** → **“Administrador”** → **“Administrador de dispositivos”** haga clic en el signo **“+”** de

“Adaptadores de pantalla” y **“Controladores de Bus Serie Universal”**

La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para un **Único adaptador de pantalla USB VGA**



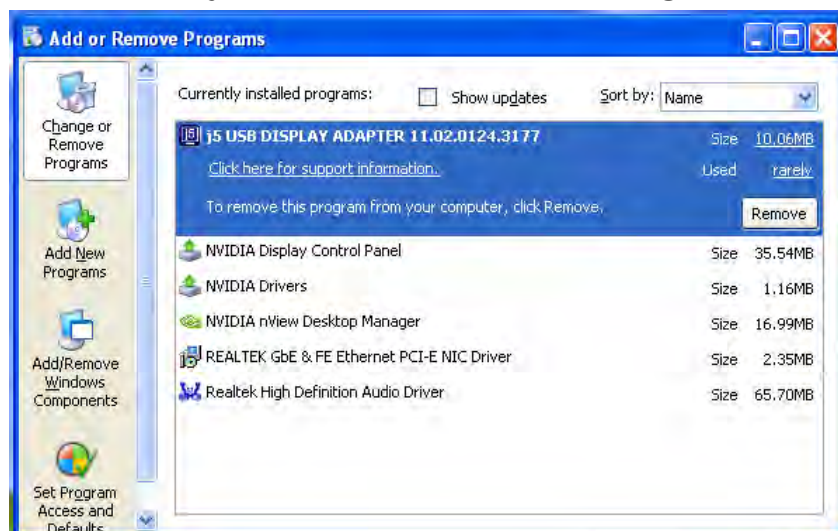
La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para **Múltiples adaptadores de pantalla USB VGA**



Desinstalación del controlador de dispositivo

※Desenchufe el **USB VGA Display Adapter** antes de desinstalar el controlador

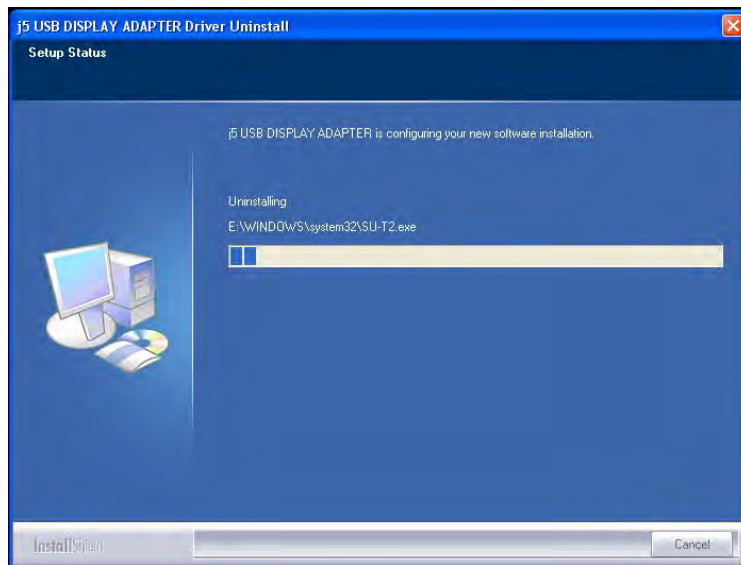
- Haga clic en “Inicio” → Panel de control → Programas y características → Desinstalar o cambiar un programa
 Seleccione **j5 DISPLAY ADAPTER...** Haga clic en **Desinstalar**



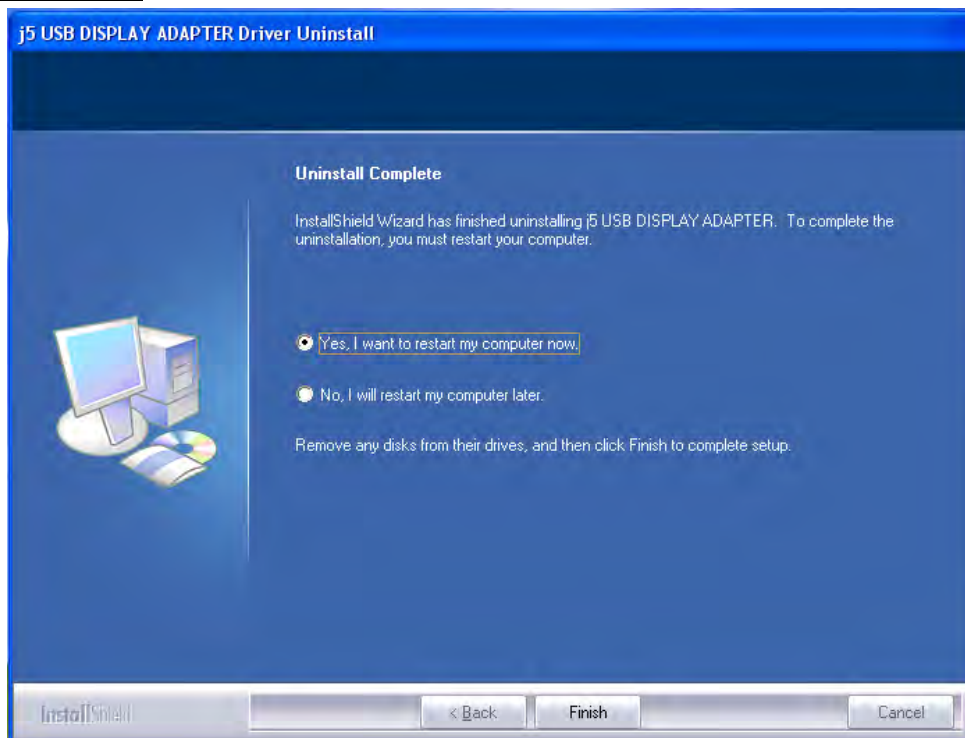
2. Confirme la ventana que se abra y haga clic para continuar.



3. Desinstalación del controlador en proceso....



4. Cuando el controlador haya sido desinstalado por completo, seleccione “**Sí, deseo reiniciar mi ordenador ahora**”. Haga clic en **Finalizar** para reiniciar.



INSTALACIÓN PARA MAC

Instalación del controlador de dispositivo

Si instala el controlador del dispositivo, el sistema operativo podrá reconocer el **USB VGA Display Adapter**. Asegúrese de consultar la instalación apropiada antes de comenzar la instalación.

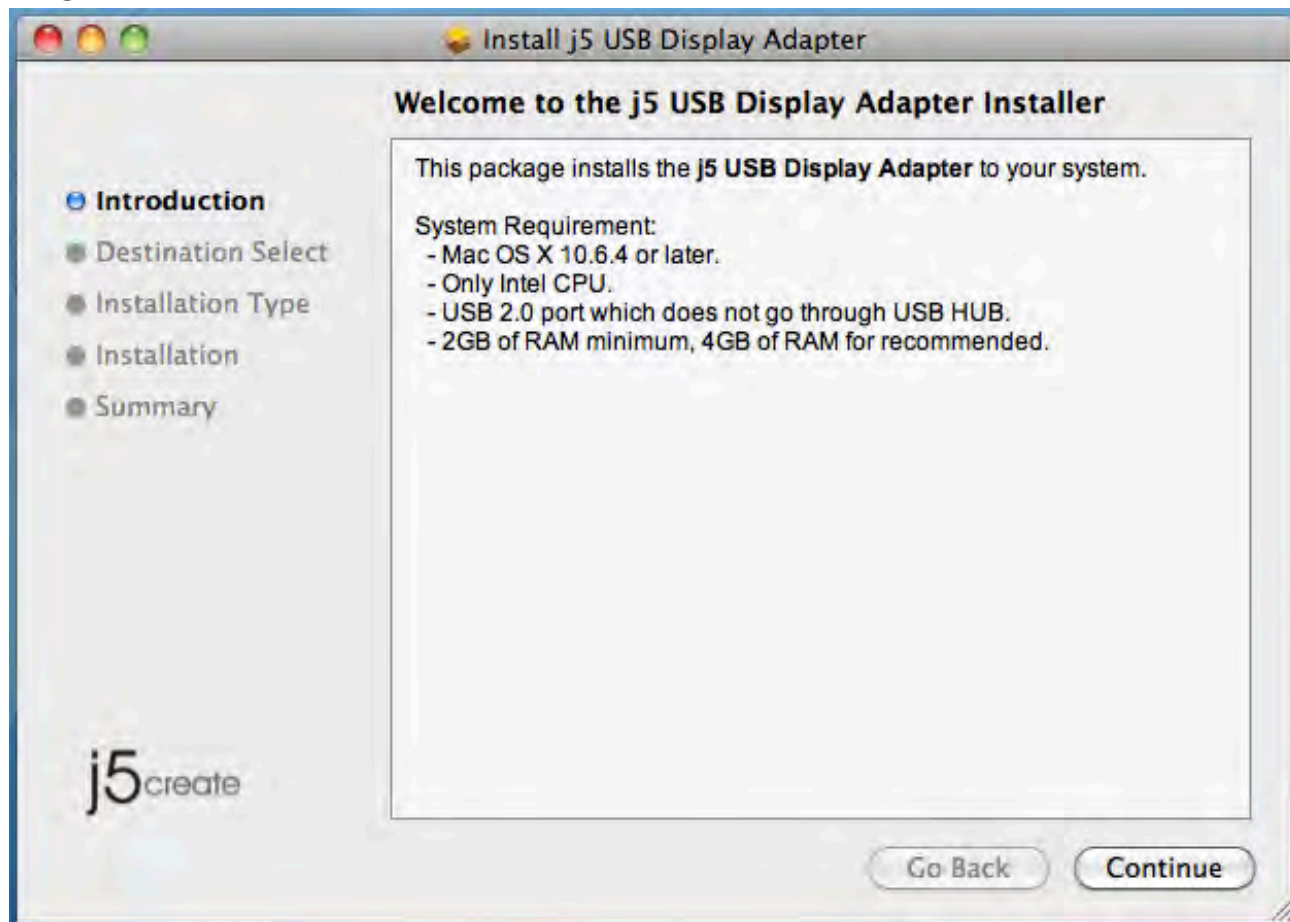
※Asegúrese de que el **cable USB del USB VGA Display Adapter** esté **desenchufado** de su Mac de sobremesa o Mac portátil antes de ejecutar el programa de instalación..

Esta sección ilustra el proceso de instalación del controlador para un ordenador con **Snow Leopard**.

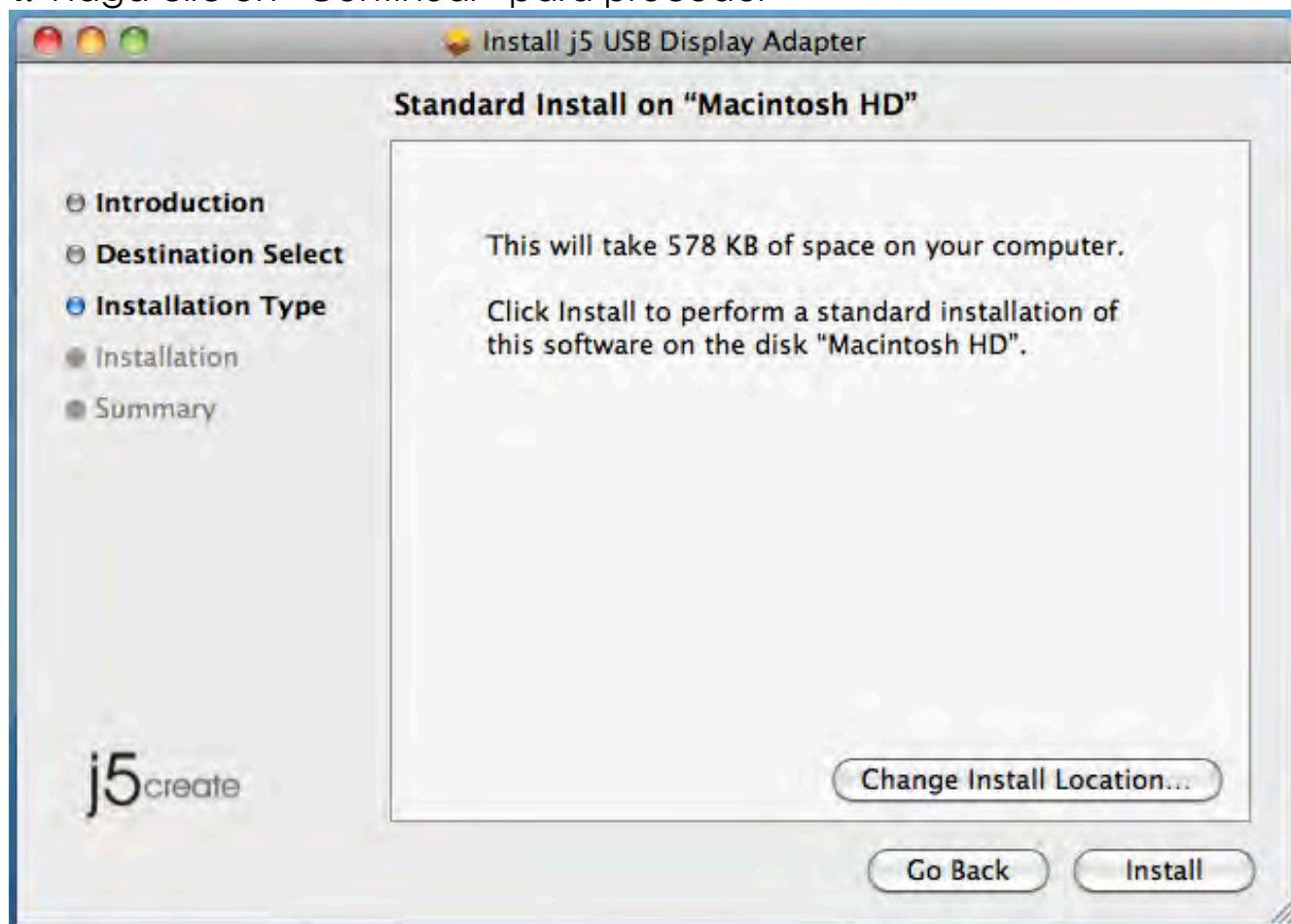
1. Inserte el CD de controladores en la unidad de CD-ROM
2. La página de instalación se abrirá. Para iniciar la instalación haga clic en “**Instalar el último controlador**”. Asegúrese de que la red esté disponible o (elija la versión del SO que utiliza&)presione “**Instalar controlador**” para iniciar la instalación



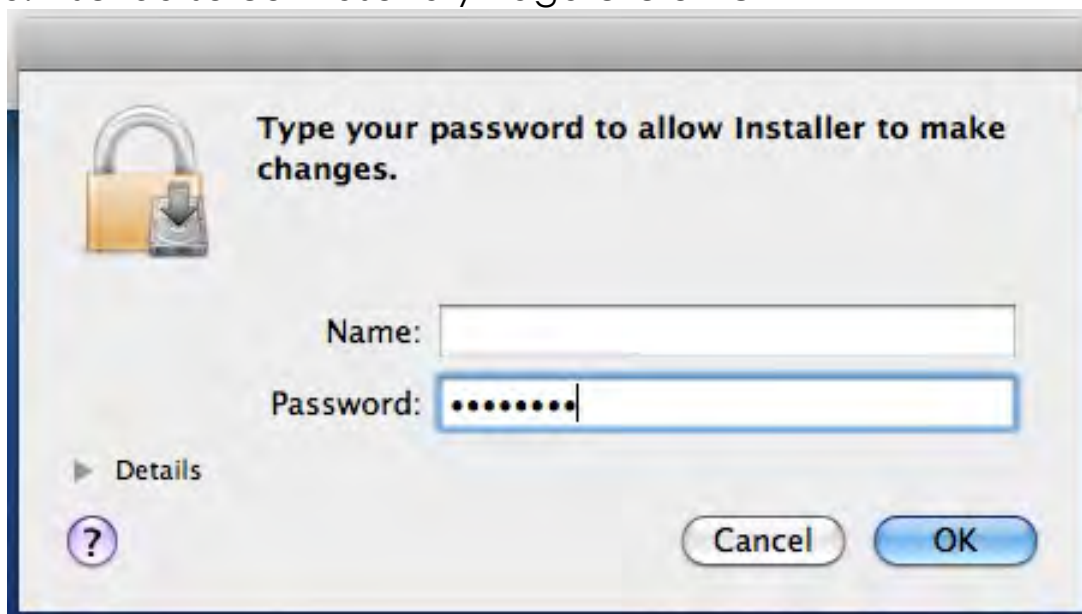
3. Haga clic en “Continuar” para proceder



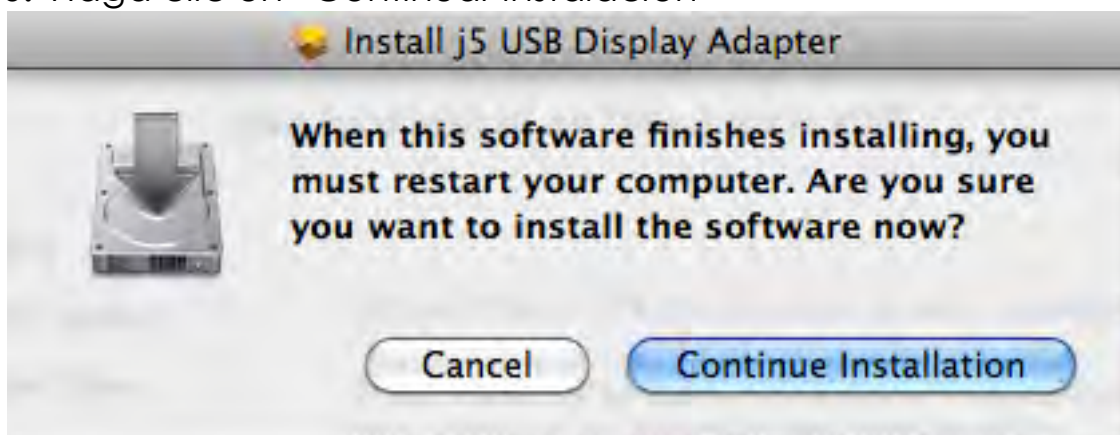
4. Haga clic en “Continuar” para proceder



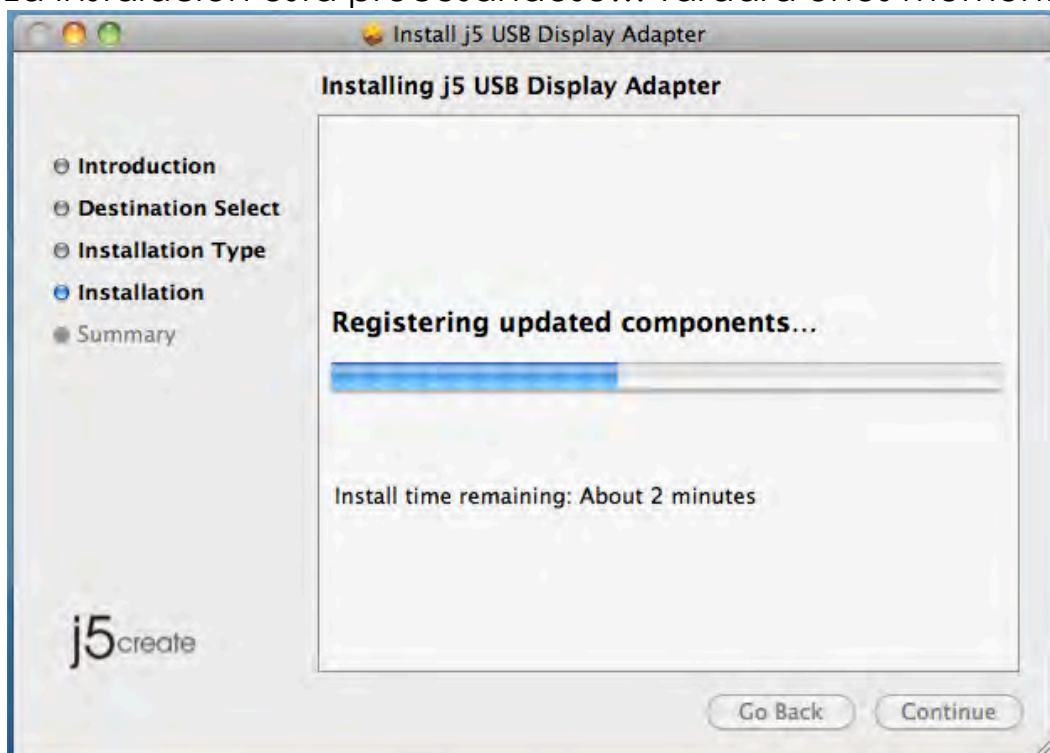
5. Escriba su contraseña y haga clic en **OK**



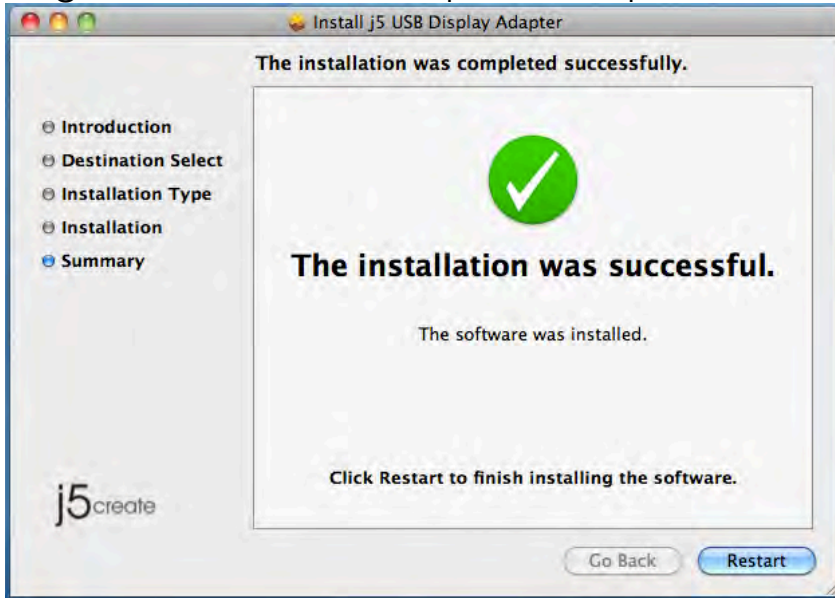
6. Haga clic en "Continuar instalación"



7. La instalación está procesándose... Tardará unos momentos



8. Haga clic en “Reiniciar” para completar la instalación del software



9. Conecte el dispositivo de pantalla externo (monitor/ proyector) al conector VGA del **USB VGA Display Adapter** y encienda el dispositivo de pantalla

10. Enchufe el **USB VGA Display Adapter** en el puerto USB de su Mac de sobremesa o Mac portátil. La pantalla se encenderá automáticamente y estará en “Modo Mirror”

Para cambiar las preferencias de su pantalla, elija “**Preferencias del sistema**”->“**Pantallas**”-> “**Organización**” para configurar la posición del monitor.

consulte la sección : **Instrucciones de las funciones: Mac**

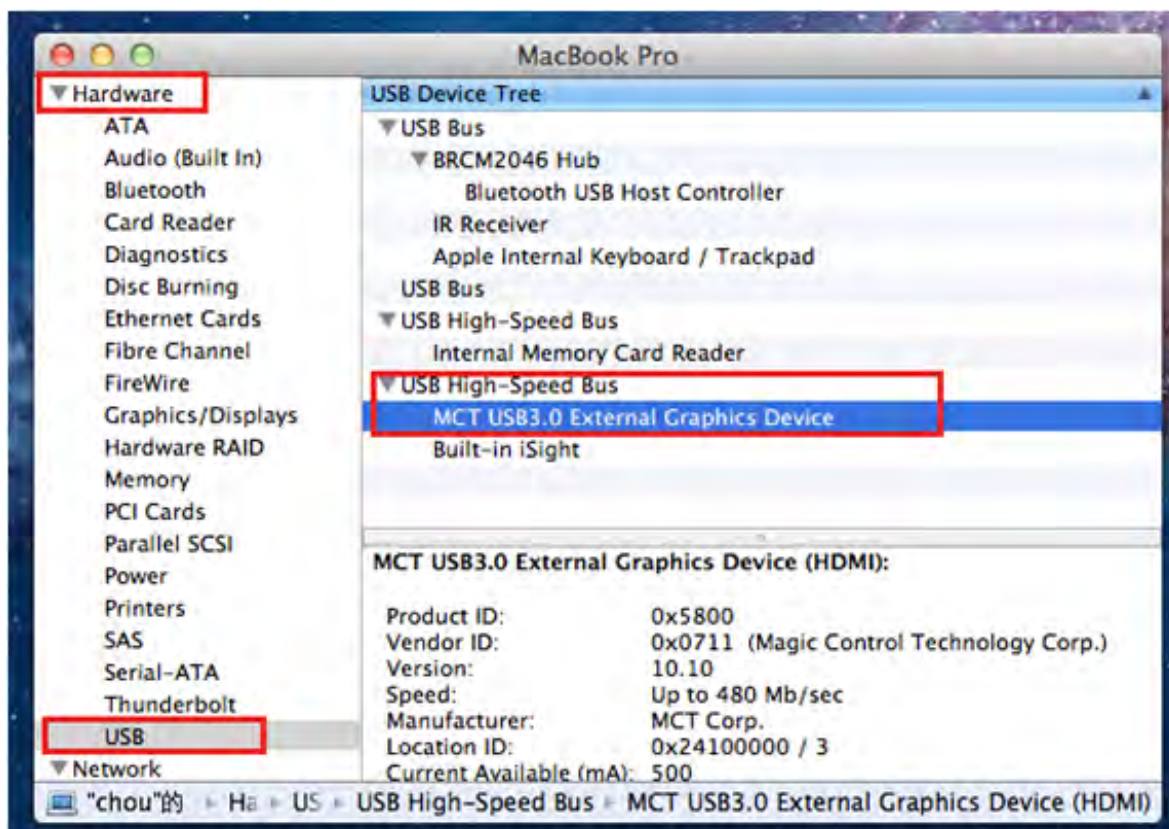
Verificar la instalación del controlador del dispositivo

El procedimiento siguiente le ayudará a verificar el estado de la instalación del controlador del USB VGA Display Adapter

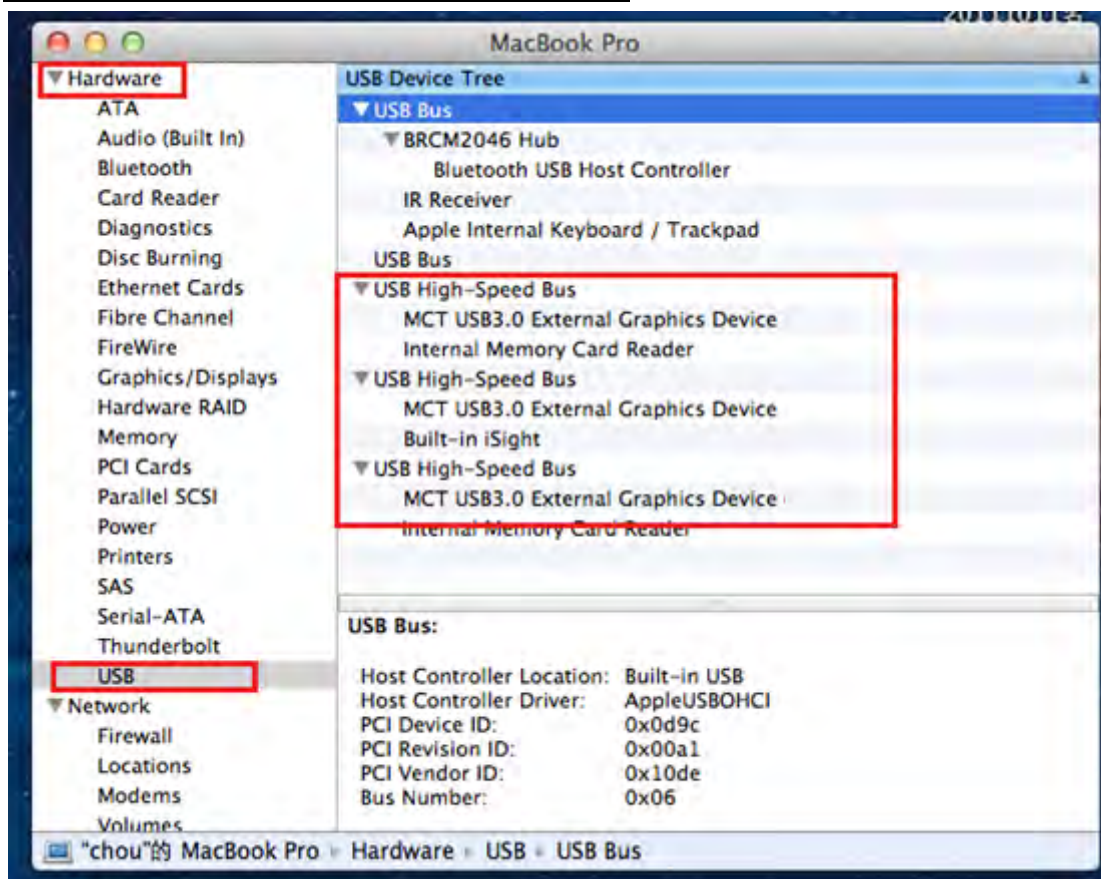
1. VAYA A , seleccione “**Acerca de este Mac**” y seleccione “**Más información...**”



La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para un Único adaptador de pantalla USB VGA



La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para **Múltiples adaptadores de pantalla USB VGA**

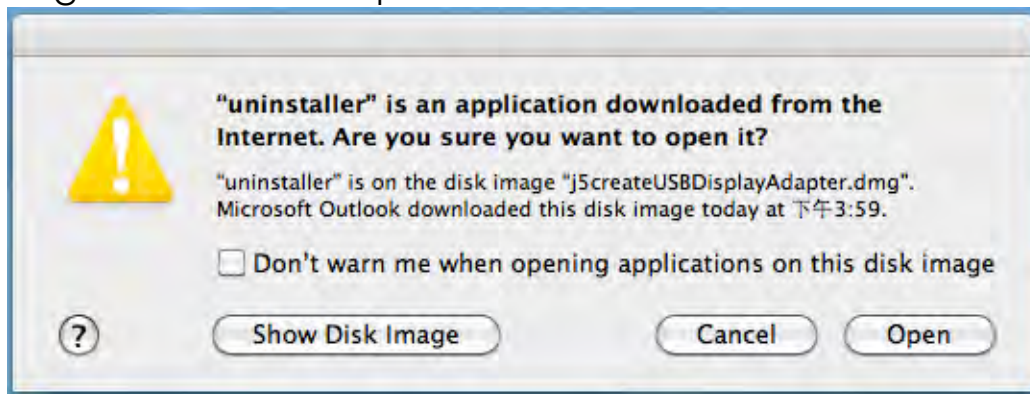


Desinstalación del controlador de dispositivo

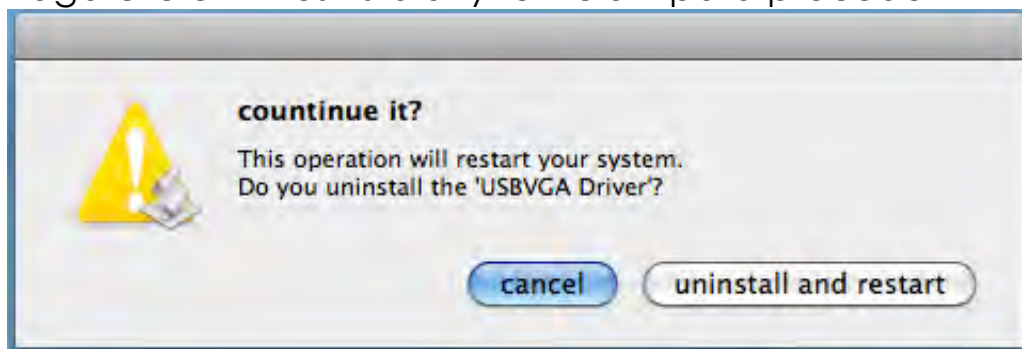
1. Desenchufe el **USB VGA Display Adapter** del puerto USB
2. Para desinstalar, presione el icono **“Desinstalar controlador”**



3. Haga clic en “Abrir” para continuar



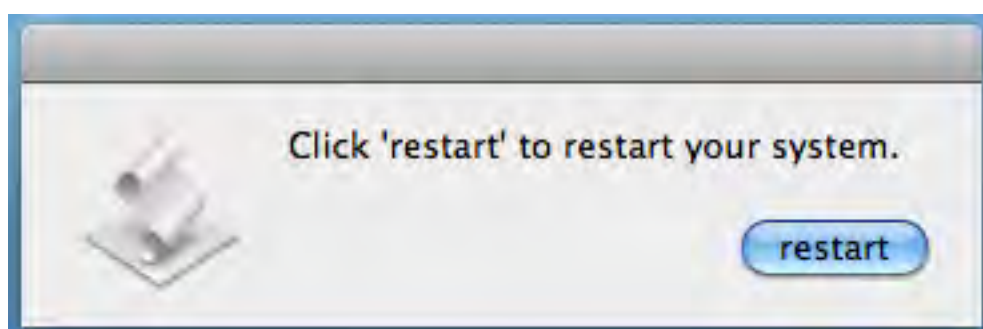
4. Haga clic en “Desinstalar y reiniciar” para proceder



5. Escriba la contraseña para permitir la desinstalación y haga clic en “Aceptar” para continuar.



6. Reinicie el sistema



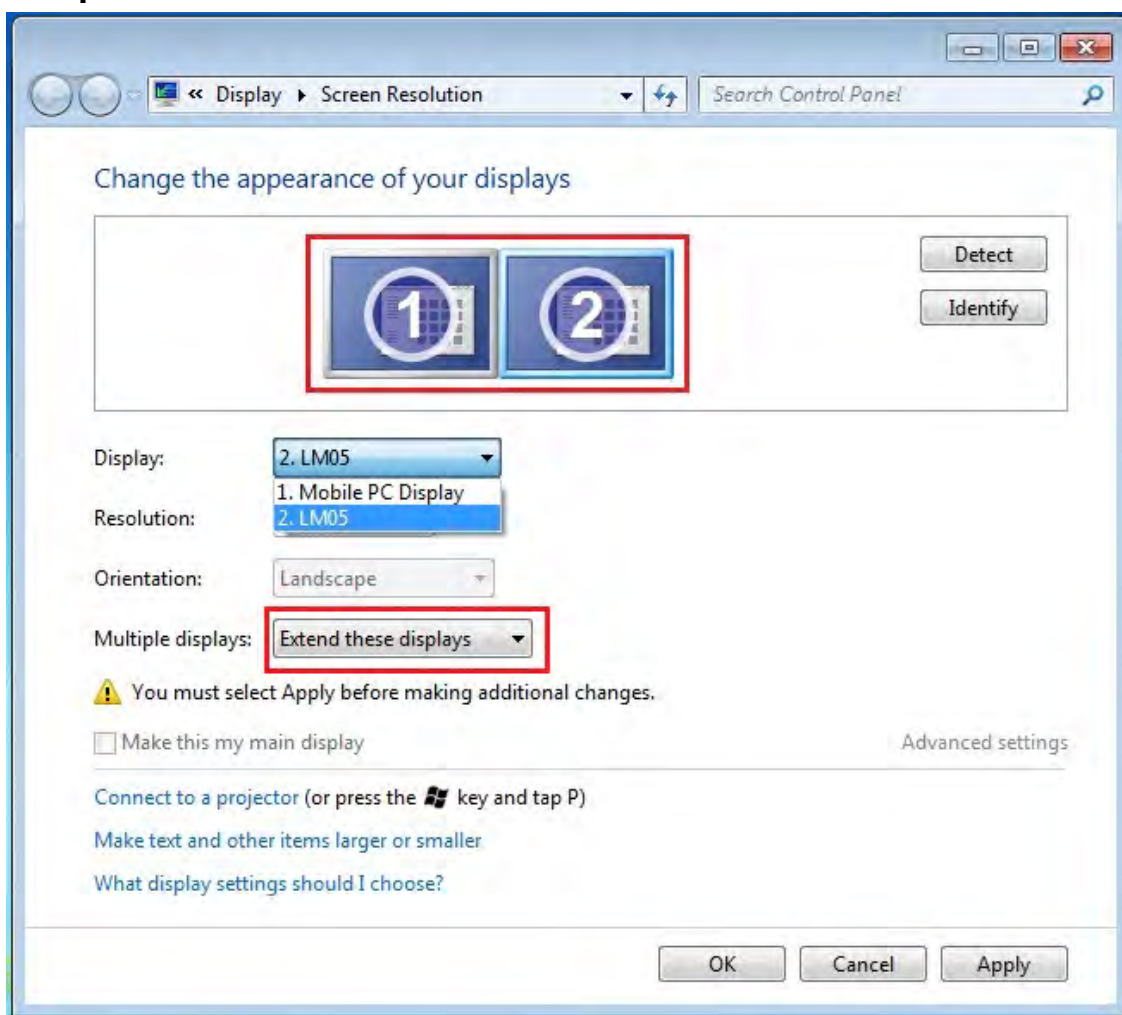
INSTRUCCIONES DE LAS FUNCIONES: WINDOWS 7

Esta sección describe las muchas funciones ofrecidas por el **USB Display Adapter**. Controlador del dispositivo' aquí significa cualquier cosa entre monitor CRT, LCD, pantalla TV o proyector.

ID de pantalla

DetECCIÓN del ID del dispositivo de pantalla inteligente

Windows 7 OS soporta VESA con definición DDC/EDID. Aparecerá como **ID de dispositivo de pantalla** siempre que se conecte al **USB Display Adapter**.

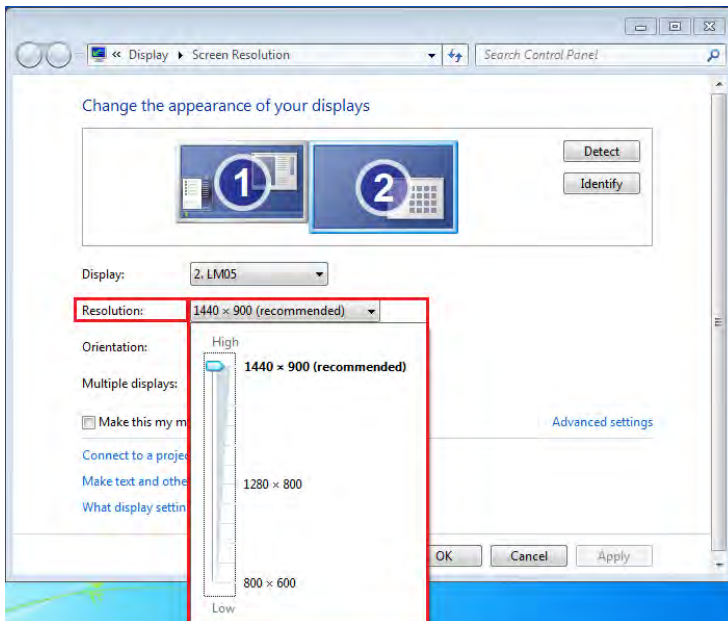


Resolución de la pantalla

Acceso rápido a la configuración de Resolución de la pantalla

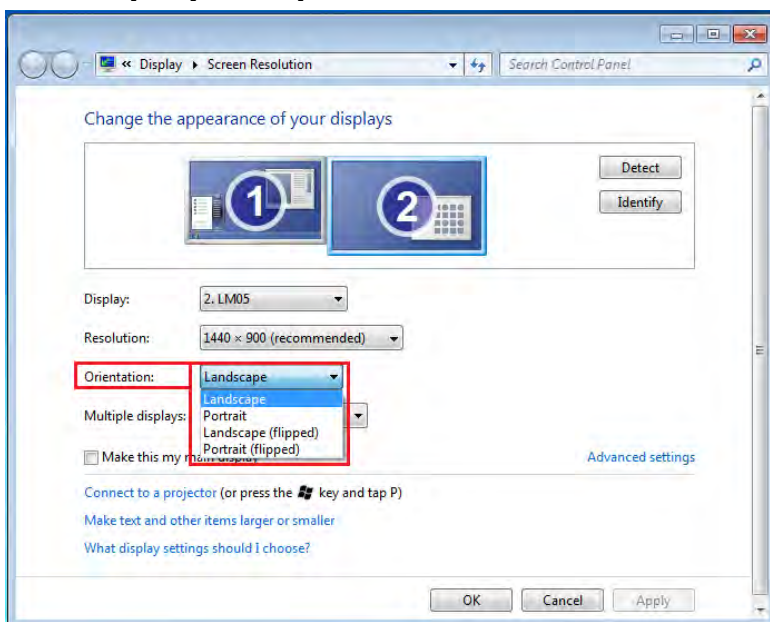
La lista de resoluciones aparecerá cuando mueva el cursor en **Resolución de la pantalla**. Seleccione la resolución deseada para el **USB Display Adapter**.

Resolución predeterminada: 1024 x 768 x 32 bits



Orientación de pantalla

La **Orientación** le permite girar el dispositivo de pantalla, conectado al **USB Display Adapter**

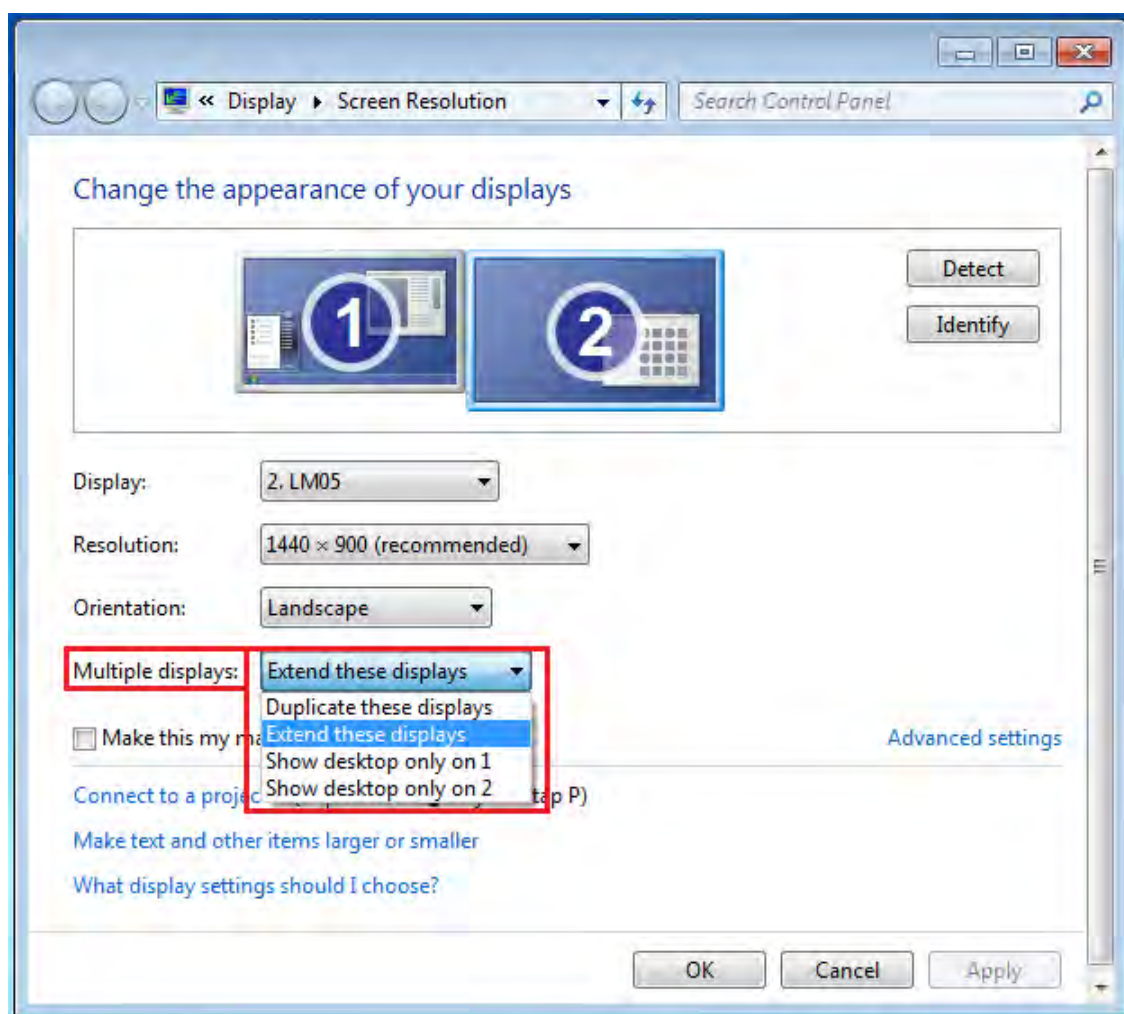


Modo de pantalla

Modo Extendido (Predeterminado)

Esta característica permite al dispositivo de pantalla conectado al **USB Display Adapter** funcionar como pantalla “extendida” de la pantalla incorporada.

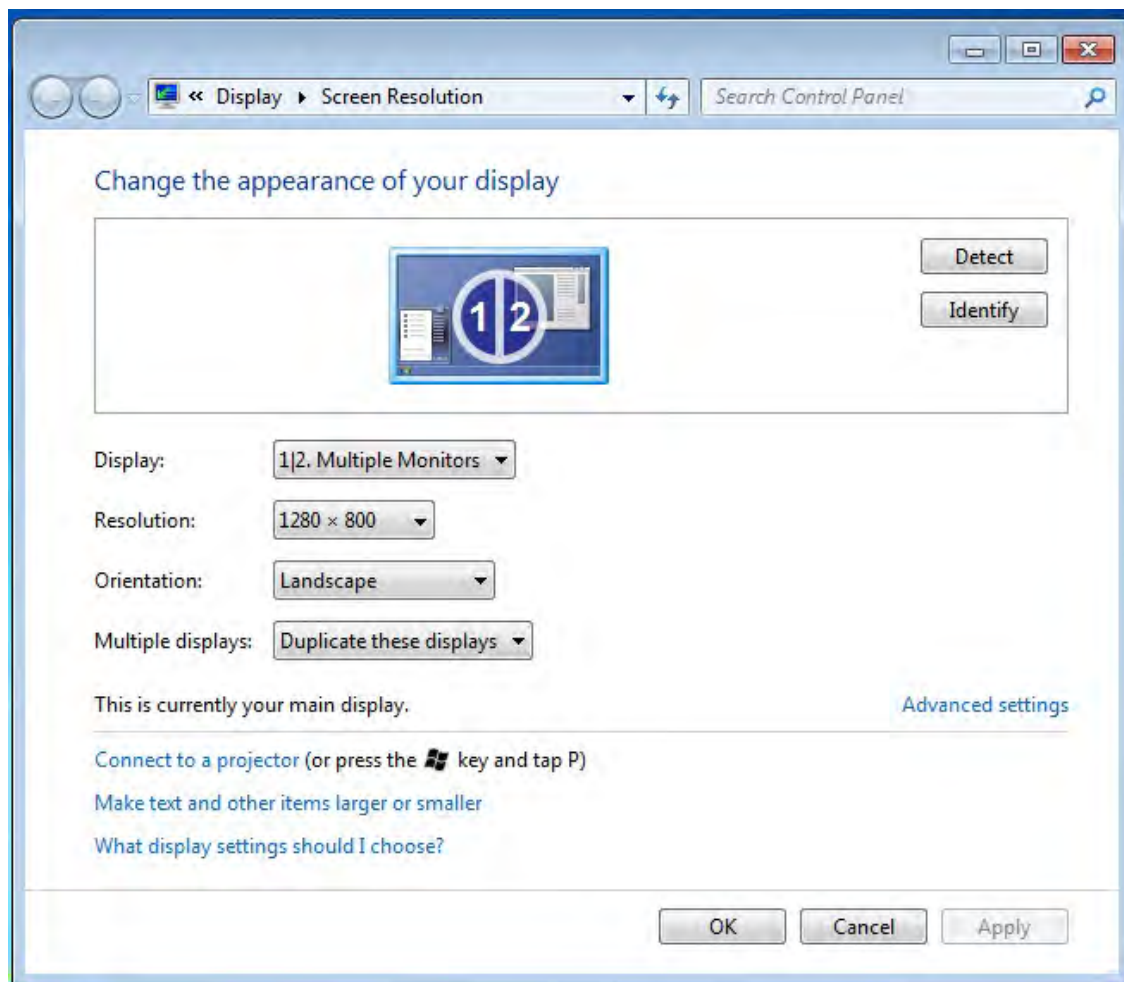
Puede ajustar la posición haciendo clic en el “**número**” de la pantalla primero y seleccionando “**Extender estas pantallas**” y haciendo clic en “**Aplicar**”



Modo mirror - Duplicar

Esta característica permite que los mismos contenidos de la pantalla incorporada aparezcan en la pantalla del **USB Display Adapter**

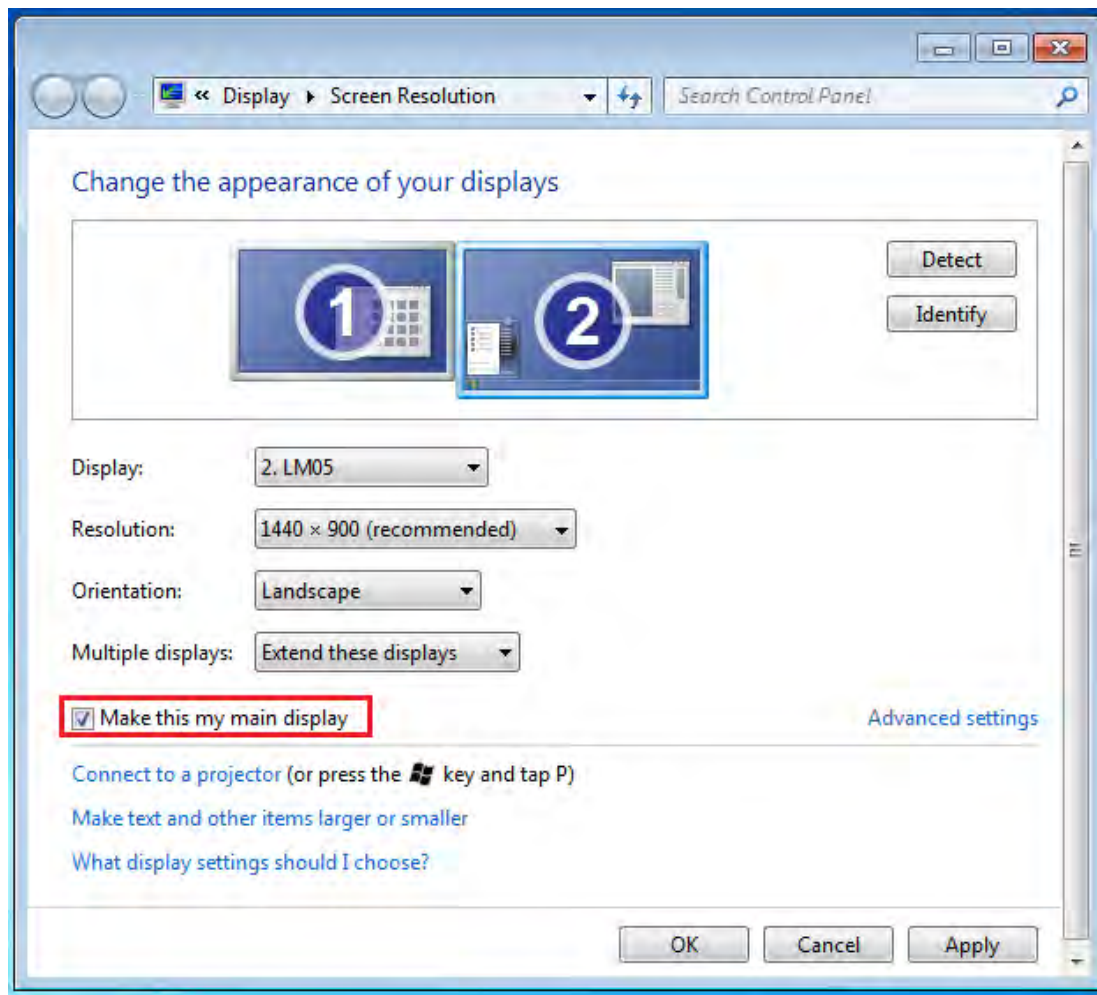
Puede seleccionar **“Duplicar estas pantallas”** y hacer clic en **“Aplicar”**



Modo primario

Cuando desee convertir el monitor activado como pantalla principal y extender la vista en la pantalla incorporada.

elija el “**Número**” de la pantalla que desea que sea la principal y “marque” la casilla “**Convertir en pantalla principal**”.

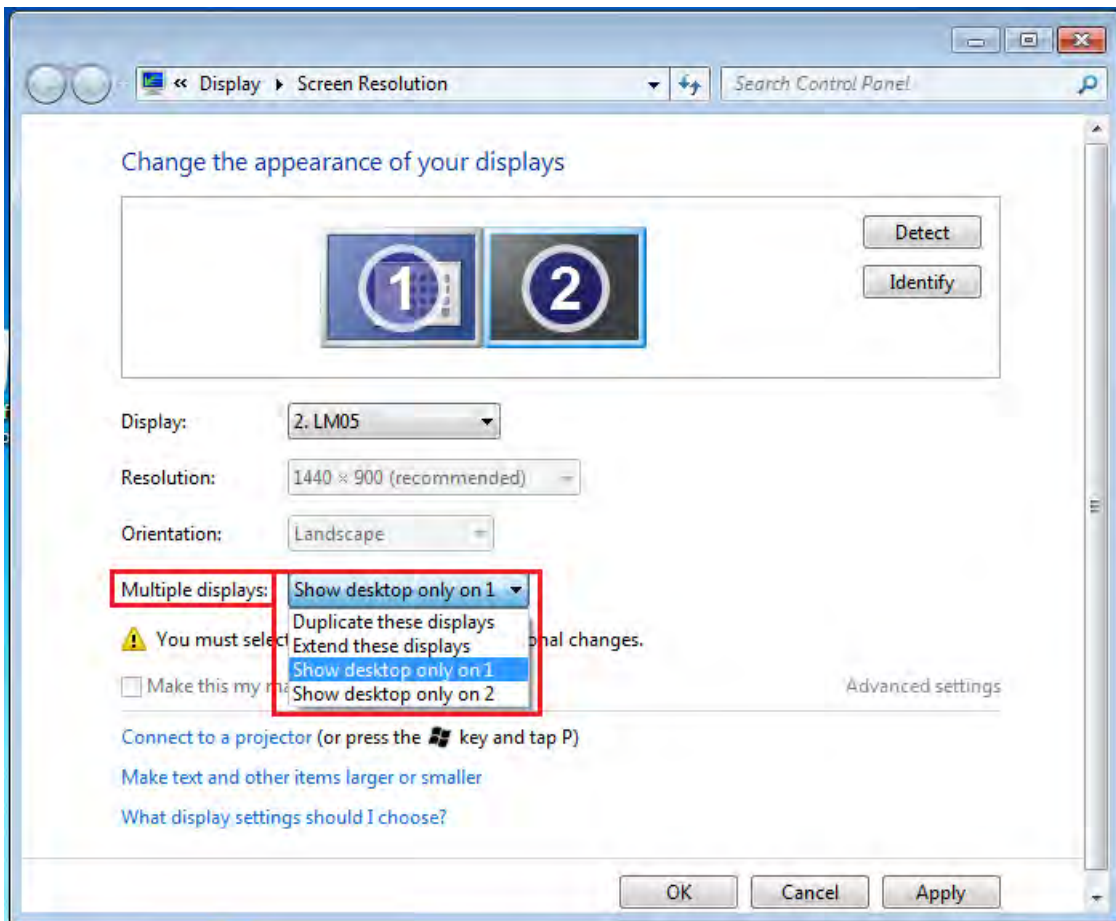


Modo apagado

Para apagar una de las pantallas:

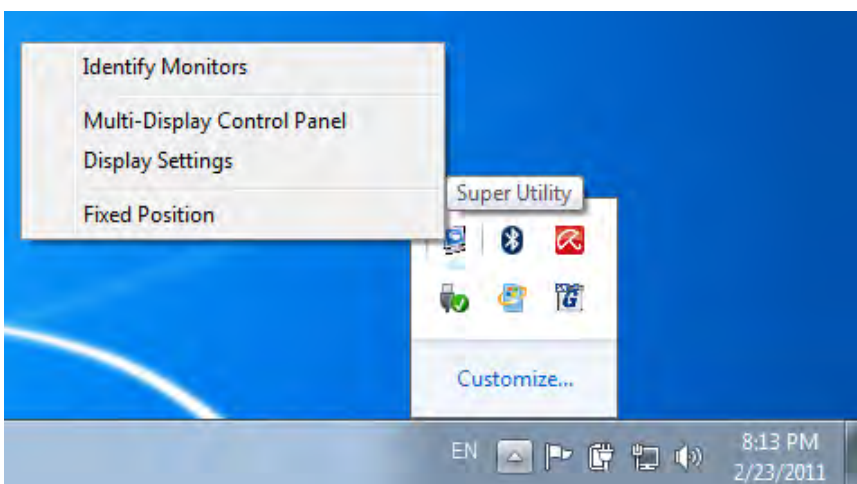
Seleccione “Mostrar escritorio sólo en 1” y la 2ª pantalla estará apagada

Seleccione “Mostrar escritorio sólo en 2” y la 1ª pantalla estará apagada



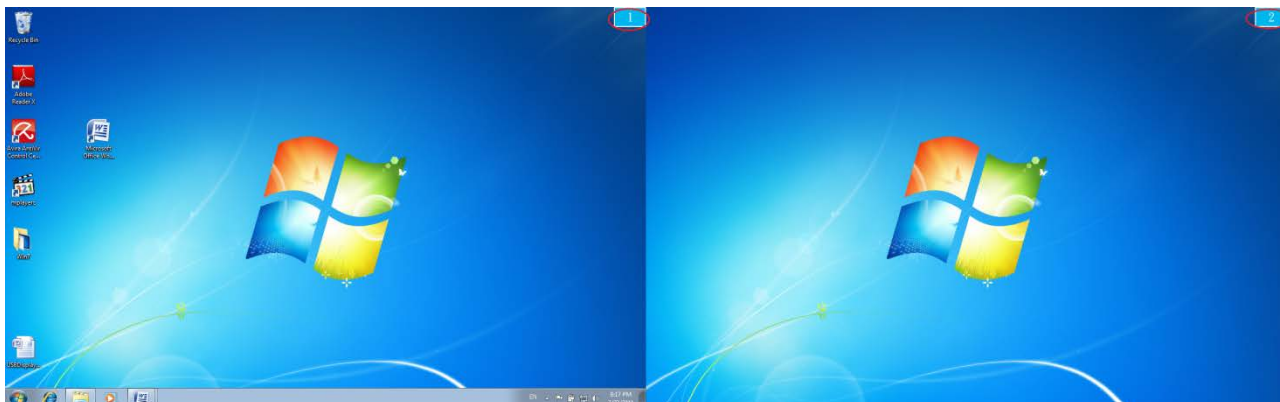
Súper utilidad

Una súper utilidad ofrece más opciones; puede encontrar el icono en la barra de tareas en la esquina inferior derecha



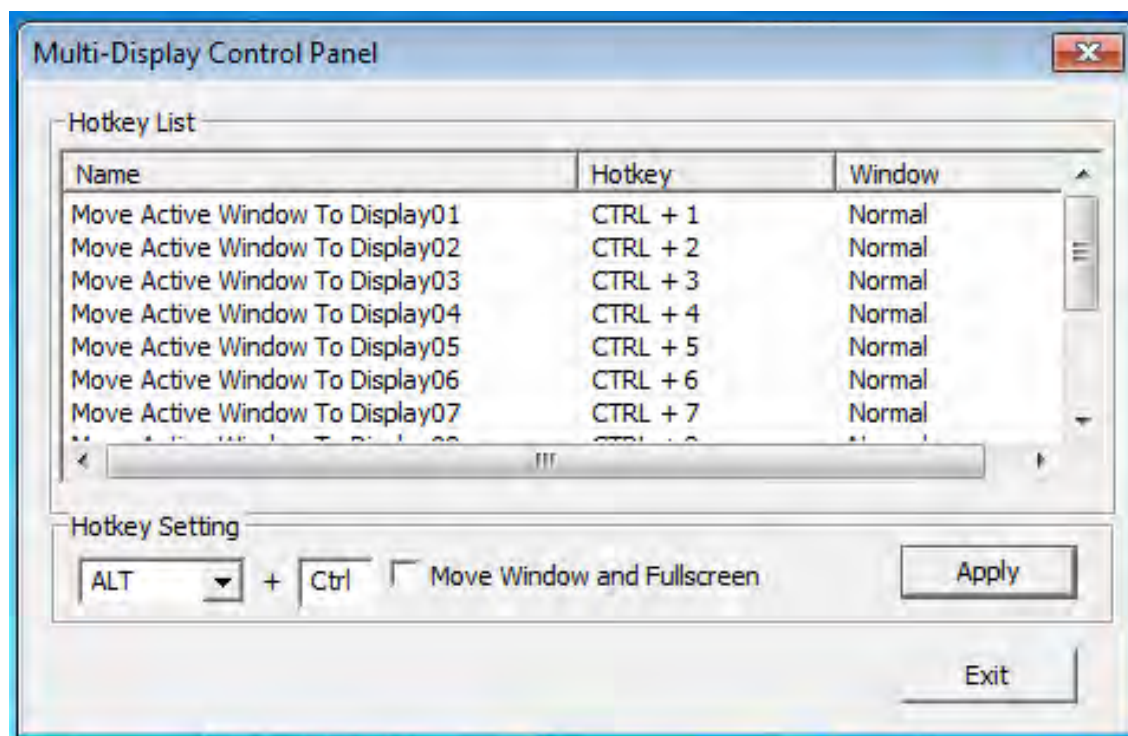
Identificar monitor

Cuando seleccione “**Identificar monitor**”, aparecerá un número de serie en la esquina superior derecha de los dispositivos de pantalla. Puede ver el número de serie de cada pantalla cuando utilice la función de teclado de acceso directo.



Control Panel con multi-pantalla

Esta característica única ofrece una experiencia de trabajo más simple para entornos multipantalla. Una serie de combinaciones de teclado de acceso directo ayuda a moverse rápidamente entre los dispositivos deseados.



✂ Usar teclado de acceso directo

La configuración predeterminada es **Ctrl + N° de pantalla.**

Haga clic en la ventana que desee mover en la barra de tareas para

que se active y luego presione el teclado de acceso directo.

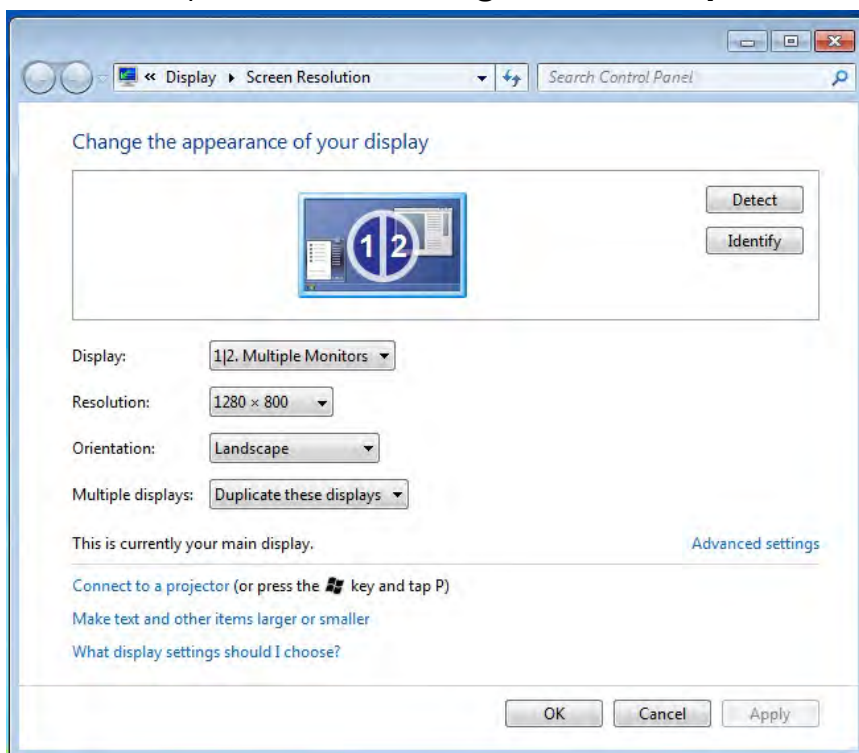
✳ Configuración de los teclados de acceso directo

Por ejemplo: Vaya a la ventana Display03, y amplíela automáticamente a pantalla completa.

Elija “Mover la ventana activa para mostrar03” **marque** “Mover ventana y Pantalla completa” **y haga clic en Aplicar**

Configuración de la pantalla

Acceso rapido a la “**Configuración de pantalla**” del sistema




Ajustar posición

Esta función le ayuda a ordenar la posición de todas las pantallas ajustadas en Pantalla > Resolución de la pantalla. Tras ajustar la

Ubicación de pantalla”, “marque” Fixed Position en esta función. Se ajustará la ubicación de todas las pantallas. Es excelente para el usuario de pantallas múltiples.

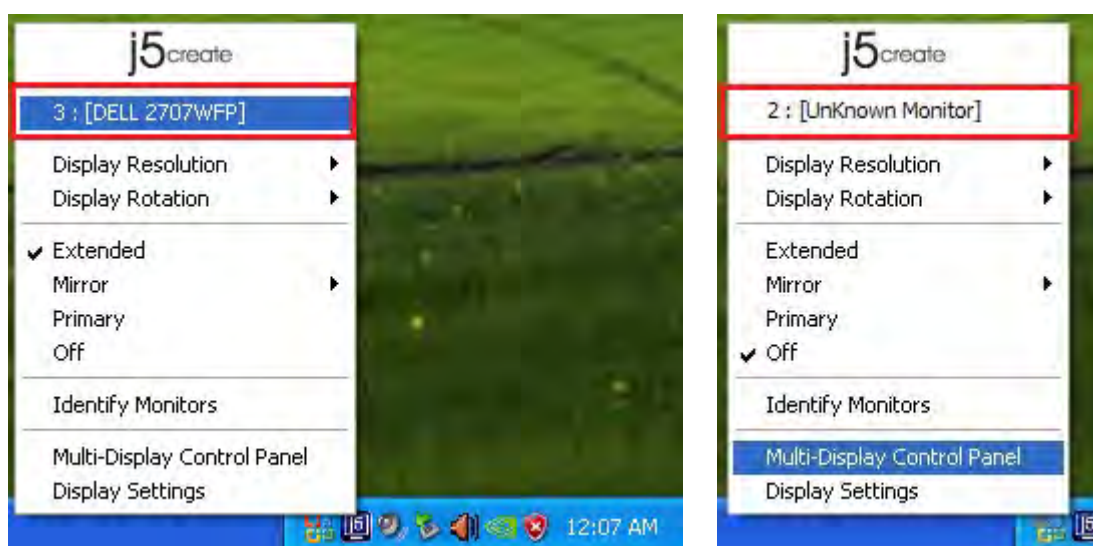
INSTRUCCIONES DE LAS FUNCIONES: WINDOWS VISTA/XP

Puede elegir todas las funciones simplemente y directamente sólo haciendo clic en este icono () de la barra de tareas en la esquina inferior derecha.

ID de pantalla

DetECCIÓN DEL ID DEL DISPOSITIVO DE PANTALLA INTELIGENTE

El **USB Display Adapter** soporta DDC/EDID definido por VESA. La utilidad debería mostrar el **ID de dispositivo de pantalla** cuando se conecte al **USB Display Adapter**.



Si no hay ningún dispositivo de pantalla conectado al **USB Display Adapter**, el ID aparecerá como “**Monitor desconocido.**” Si el dispositivo de pantalla conectado no soporta EDID, el ID también aparecerá como “**Monitor desconocido**”.

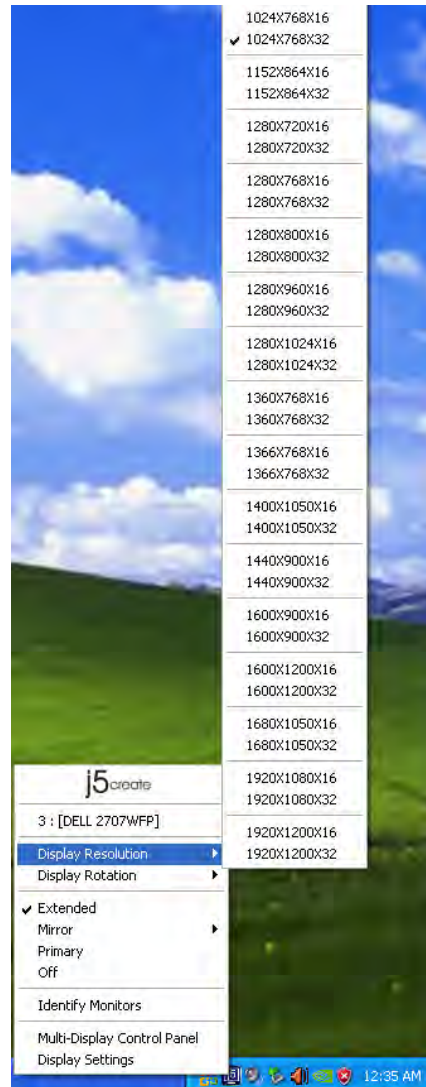
Resolución de la pantalla

Resolución predeterminada: 1024 x 768 x 32 bits

La lista de resoluciones aparecerá cuando mueva el cursor en

Resolución de la pantalla.

Seleccione la resolución deseada para su dispositivo de pantalla conectado al **USB Display Adapter**.



Rotación de pantalla

La **Rotación de pantalla** le permite girar el dispositivo de pantalla, conectado al **USB Display Adapter**. Es una función útil para algunos dispositivos de pantalla con función de giro.

Hay 4 opciones disponibles:
0 grados/ 90 grados/ 180 grados/
270 grados bajo el modo de
pantalla Extendido o Primario.



Modo de pantalla

Extendido (modo predeterminado)

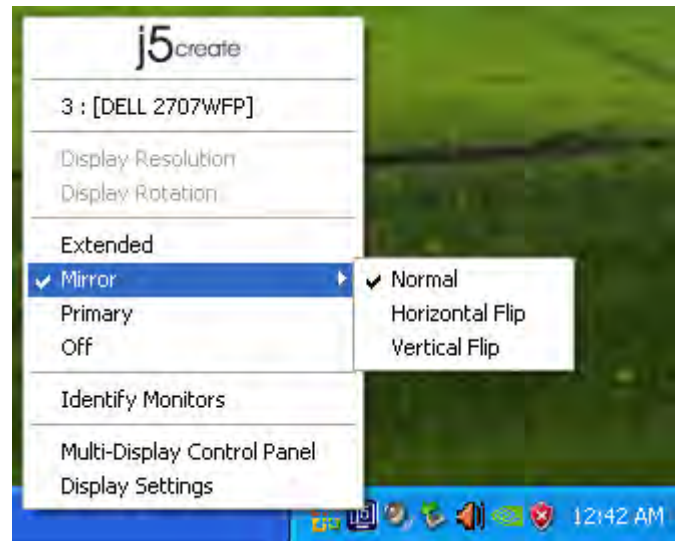
El modo de pantalla predeterminado permite que el dispositivo de pantalla activado en el **USB Display Adapter** funcione como pantalla "Extendido" de la pantalla incorporada. Esta característica de espacio de trabajo extendido mejora la eficacia del trabajo.



Modo mirror

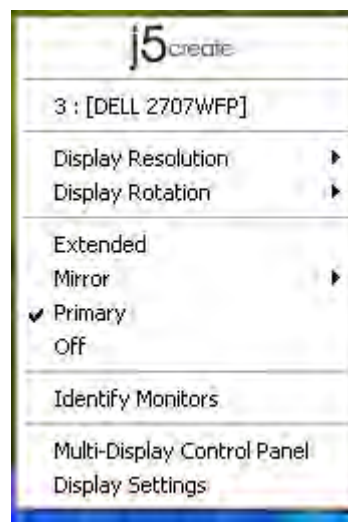
Cuando selecciona **Mirror**, la pantalla del dispositivo, conectado al **USB Display Adapter**, será la misma que la pantalla principal y la Rotación de pantalla será deshabilitada automáticamente.

Puede ver “Voltear horizontalmente” o “Voltear verticalmente”.



Modo primario

Cuando selecciona **Primario**, el dispositivo de pantalla, conectado al **USB Display Adapter**, se convertirá en la pantalla principal, la pantalla de la tarjeta gráfica interna cambiará automáticamente para ser la pantalla en modo extendido y actuar como escritorio extendido.



Apagado

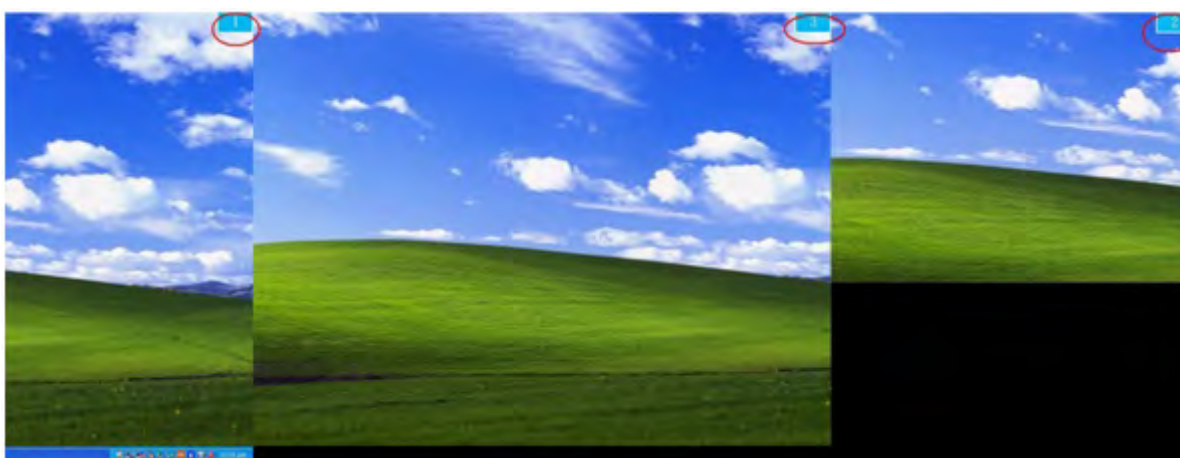
Cuando seleccione **Apagado**, se desactivará la pantalla del **USB Display Adapter**.



Identificar monitor

Cuando seleccione **Identificar monitor**, aparecerá un número de serie en la esquina superior derecha del dispositivo de pantalla conectado.

Esto ayuda a saber cuál es el número de serie de cada pantalla al usar la función de teclados de acceso directo.



Control Panel con multi-pantalla

Cuando seleccione **Control Panel con multi-pantalla**, aparecerá la ventana del Control Panel con multi-pantalla para permitir la modificación de los teclados de acceso directo.



✘ Usar los teclados de acceso directo

La configuración predeterminada es **Ctrl + N° de pantalla.**

Haga clic en la ventana que desee mover en la barra de tareas para que se active y luego presione el teclado de acceso directo.

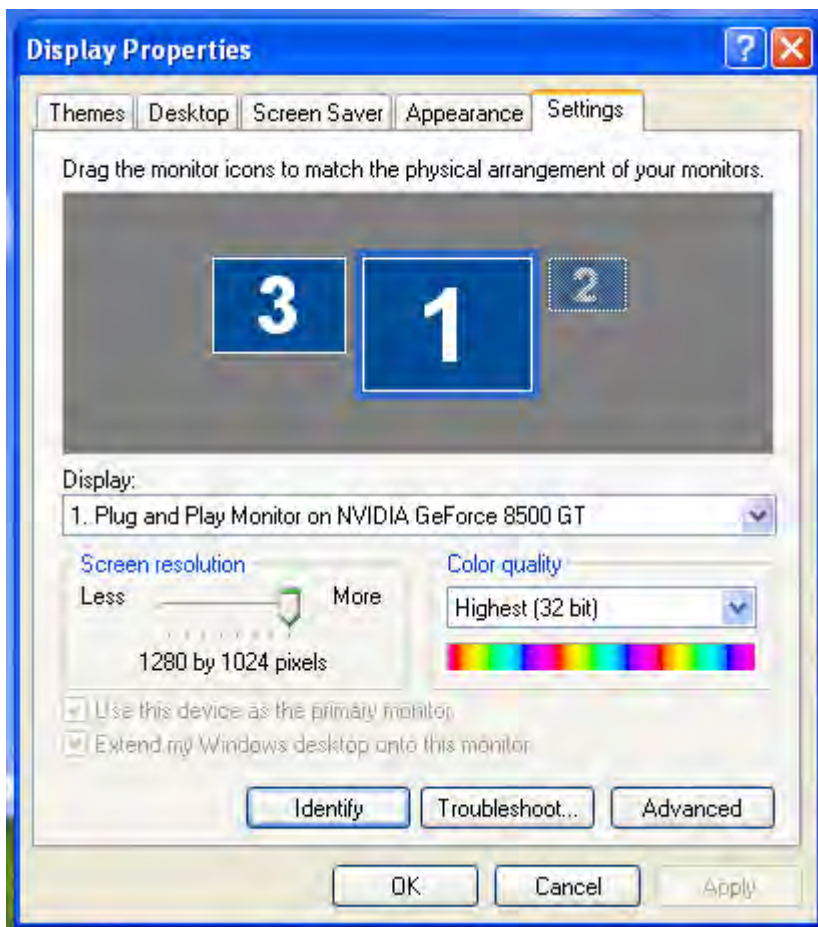
✘ Configuración de los teclados de acceso directo

Por ejemplo: Vaya a la ventana Display03, y amplíela automáticamente a pantalla completa.

Elija “Mover la ventana activa para mostrar03”, **marque** “Mover la ventana a pantalla completa” **y haga clic en Aplicar** para convertirla en activa.

Configuración de la pantalla

Acceso rápido a la “**Configuración de la pantalla**” del sistema



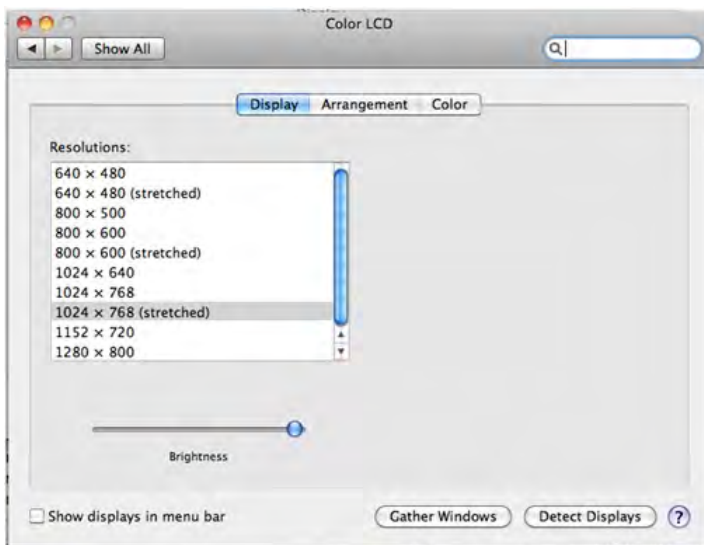
INSTRUCCIONES DE LAS FUNCIONES: MAC SNOW LEOPARD

Resolución de la pantalla

Vaya a  y luego a “Preferencias del sistema”



En “Preferencias del sistema” haga clic en la ficha “Pantalla”. Debería ver esta pantalla.

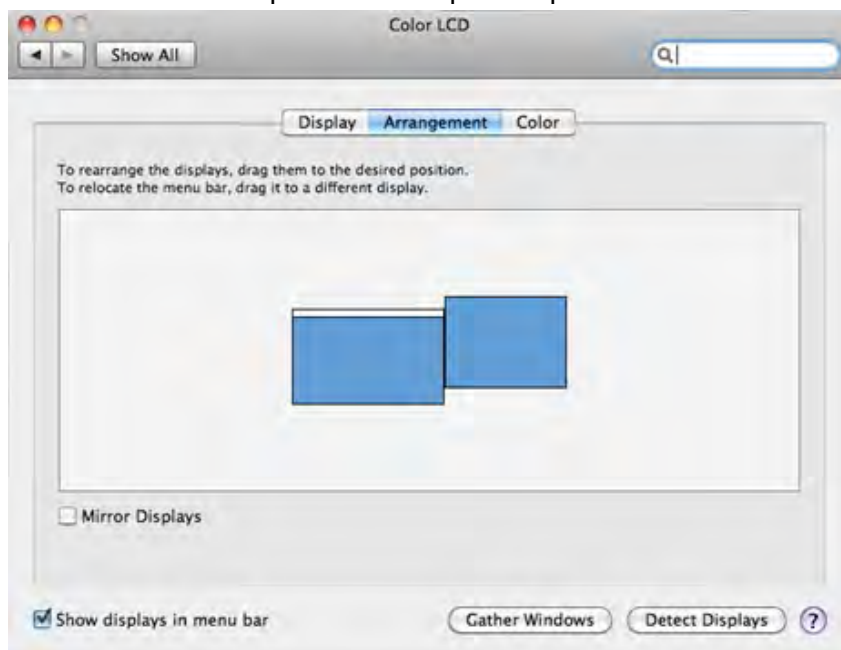


✧ En esta pantalla puede ajustar la resolución, el modo de pantalla y el rango del color.


Modo de pantalla

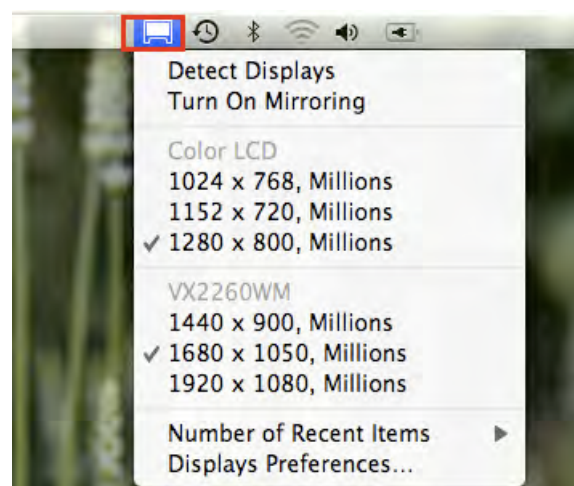
Haga clic en la ficha “organización” y quite la marca a “pantalla mirror” para quitar mirror de la pantalla. Automáticamente verá aparecer otra

ventana en la pantalla que representa al **USB Display Adapter**.



- ✧ Puede mover la barra del menú a cualquier pantalla para asignar cualquier pantalla como primaria.
- ✧ Si no puede ver la ventana Pantalla para ajustar la resolución del monitor secundario, haga clic en el botón "Unir ventanas".

CONSEJO: Para simplificar el uso del **USB Display Adapter**, haga clic en "mostrar pantalla en la barra de menús." Verá el icono de la pantalla  y podrá hacer doble clic en él en cualquier momento.

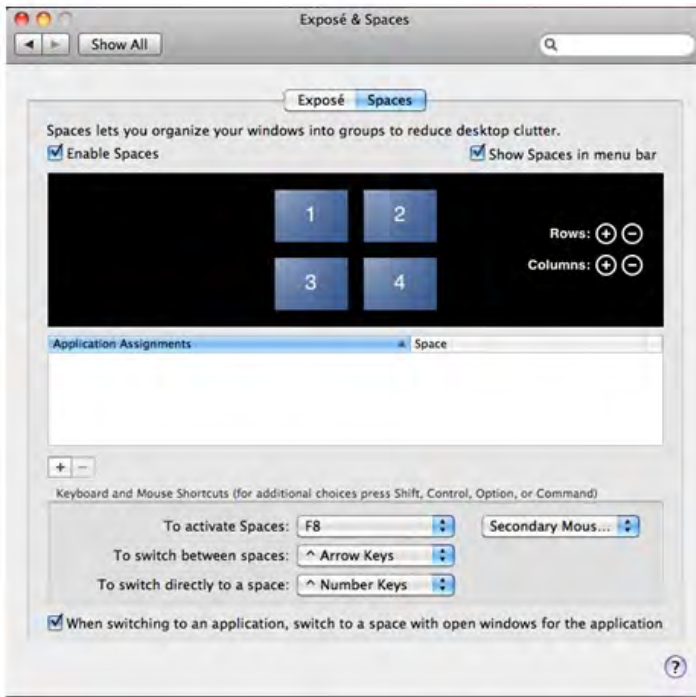


Organización de Windows

Puede organizar las ventanas en la pantalla con "Exposé & Spaces"

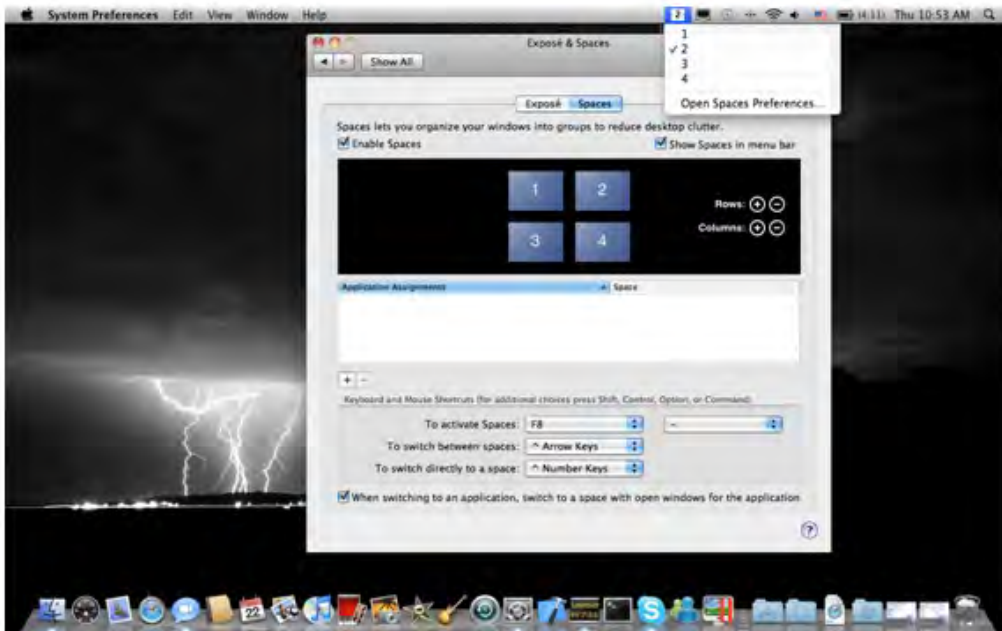
Vaya a  y luego a "Preferencias del sistema"

En **Preferencias del sistema** haga clic en "Exposé & Spaces". Debería ver esta pantalla.

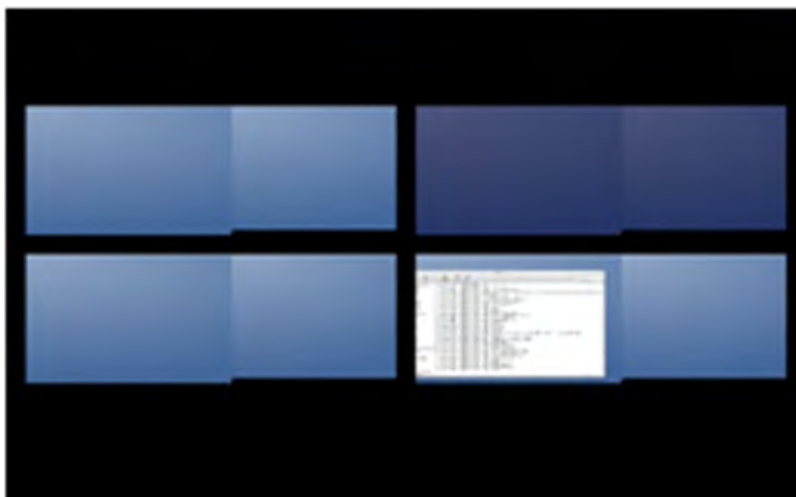


✧ Espacio

Haga clic en “Mostrar Spaces en la barra de menús”. Debería ver el número del espacio en la barra de menús pudiendo elegir cualquier espacio de la lista en cualquier momento.

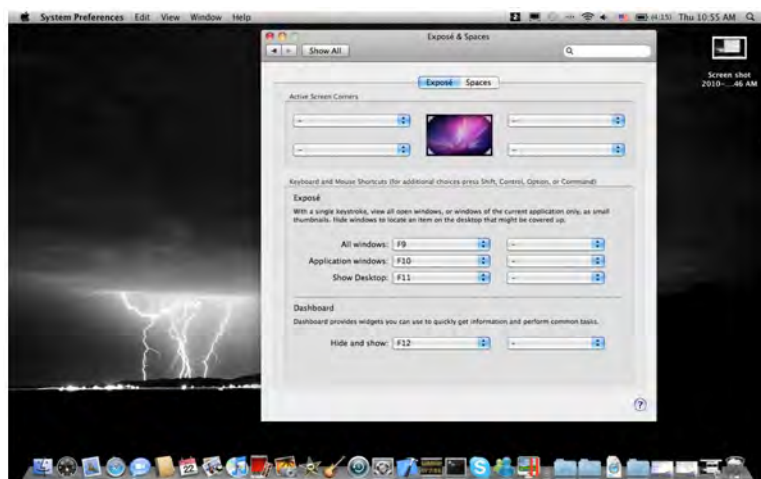


F8: verá Diseño de espacios con sólo pulsar una tecla. Puede arrastrar una ventana a otro espacio.



❖ **Exposé**

Ver diferentes ventanas con sólo pulsar una tecla.



- F9 : ver todas las ventanas abiertas
- F10: ver sólo las ventanas de la aplicación actual
- F11: mostrar escritorio

* Para más funciones de organización, consulte el manual del usuario del ordenador Apple.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si tiene preguntas acerca del uso de este dispositivo, siga las instrucciones siguientes. Si necesita más ayuda, visite nuestra página web o llame a la línea directa de soporte de j5 create.

Problemas conocidos

- Direct 3D no es soportado en XP. Sería soportado en modo Win 7 Aero
- La función de impresión de pantalla en la pantalla extendida no es soportada actualmente por MAC OS. 10.6.

Recomendaciones generales

- Existen incompatibilidades al usar otros dispositivos Video over USB en un mismo sistema. Asegúrese de que todos los controladores de Video over USB están instalados antes de continuar con la instalación de j5 create.
- Compruebe si el dispositivo está enchufado correctamente en el sistema anfitrión.
- Asegúrese de que el puerto USB que está usando sea el del USB Display Adapter.
- Desenchufe el cable USB del dispositivo de pantalla USB y vuelva a insertarlo.
- Compruebe si el monitor está conectado correctamente y encendido.
- Asegúrese de reiniciar el ordenador tras la instalación del controlador.
- Pruebe en un puerto USB 2.0 y/u ordenador diferente.
- Desenchufe todos los demás dispositivos USB del sistema.
- Intente conectar el cable USB del dispositivo de pantalla USB directamente al ordenador en lugar de a través de un hub.
- Reinicie o refresque o resincronice su monitor.

Reproducción multimedia

- Durante la reproducción de vídeo en todas las plataformas, no cambie el modo de pantalla, ni coloque ni cambie la ventana del

reproductor de vídeo (como arrastrar la ventana del reproductor de vídeo entre la pantalla principal y la pantalla conectada). Esto puede hacer que el reproductor de vídeo detenga la reproducción. Aconsejamos detener la reproducción de vídeo, mover la ventana a la pantalla del dispositivo gráfico USB conectado y luego seleccionar el clic de vídeo para iniciar la reproducción.

- El movimiento del cursor es más lento cuando el ratón se mueve por la región de vídeo del reproductor Flash,
- Si baja la visualización de su pantalla a menos del 50 % ayudará a suavizar la reproducción de vídeo entrecortado para vídeos en modo pantalla completa
- Puede que experimente un rendimiento de vídeo pobre en dispositivos gráficos USB con sistemas PC de especificaciones bajas.
- Se soporta el renderizado de vídeo con superposiciones por hardware.
- Algunos paquetes reproductores de DVD no soportan la reproducción en un segundo adaptador de pantalla de ningún tipo. Puede intentar abrir el reproductor multimedia en la pantalla secundaria antes de comenzar a reproducir el DVD.
- Puede que su PC no tenga ciertos códecs multimedia para soportar la reproducción de ciertos formatos de vídeo. Utilice el enlace siguiente para instalar el códec multimedia gratuito con licencia.

K- Lite: http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm

- Los reproductores de vídeo/multimedia tienen diferentes capacidades bajo distintos modos de pantalla. Para un mejor rendimiento viendo DVDs en ciertos formatos de vídeo en la pantalla gráfica USB conectada, se recomienda que utilice el siguiente software gratuito con licencia:

VLC Media Player: <http://www.videolan.org/vlc/>

Media Player Classic: <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

Otros

- Algunas tarjetas gráficas, como Intel, no permiten que chipset de gráficos secundarios sean ajustados como tarjetas primarias. Como resultado, el *modo primario* podría no funcionar o la pantalla

quedar deshabilitada.

- Si experimenta problemas durante el proceso de arranque, inicie su ordenador en Modo Seguro y desinstale el controlador. Mantenga la tecla CTRL hasta que aparezca el menú de arranque de Windows y seleccione el Modo seguro.
- Para verificar la versión del controlador instalado, haga clic en “Panel de control” → “Agregar o quitar programas” para comprobar el programa: USB Display Device (Trigger 2) 9.xx.xxxx.0159 (el número significa la versión del controlador).
- Existen algunas limitaciones en diferentes reproductores multimedia por su soporte de archivos. Acompañamos nuestros resultados de la prueba de compatibilidad en las tablas según los diferentes sistemas operativos, tarjeta o chipset gráfico del sistema principal, reproductores multimedia y el formato multimedia soportado. Se actualizará periódicamente con la nueva versión de reproductores multimedia o nuestro último controlador.

SOPORTE TÉCNICO

Si surge algún problema al usar este producto, siga las instrucciones siguientes antes de devolver el producto a la tienda.

1. Manual del usuario

Contiene instrucciones detalladas y una sección para la solución de problemas; muchos problemas comunes pueden resolverse fácilmente leyendo el manual del usuario.

2. Soporte en línea

Visite el sitio web j5 create (www.j5create.com) para encontrar el último software para su dispositivo. Si el mismo problema persiste, puede enviar una descripción de éste por correo electrónico a service@j5create.com. El equipo de soporte técnico de j5 create le contestará en las 24 horas siguientes.

3. Soporte telefónico

Llámenos al 888-689-4088 y uno de nuestros técnicos de soporte le atenderá con sumo gusto.

Servicio al cliente:

Número gratuito: 888-988-0488

Soporte técnico:

Número gratuito: 888-689-4088

Correo electrónico: service@j5create.com

Contacte con el **Servicio técnico** en horario de oficina. 09:00-18:00 U.S.A E.S.T. Lunes a viernes para mayor asistencia.

CUMPLIMIENTO DE LA REGULACIÓN

FCC

Este equipo ha sido probado y cumple con el Apartado 15 de la FCC Subapartado B § 15.109/15.107 Clase B.

Su utilización está sujeta a estas dos condiciones:

- Este dispositivo no puede causar interferencias dañinas
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado en el dispositivo

CE

Este equipo cumple los requisitos de las regulaciones siguientes:

EN 55022 Clase B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001))/-3 (2006)

C-Tick

Este equipo cumple los requisitos de las regulaciones siguientes:

EN 55022 (2006) Clase B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

VCCI

Este equipo cumple los requisitos de las regulaciones siguientes:

CISPR22 © IEC: 2005

Renuncias

La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. El fabricante no hace representaciones o garantías (implícitas o no) en lo concerniente a la precisión e integridad de este documento y en ningún caso se hará responsable por la pérdida de beneficios o cualquier daño comercial, incluyendo, pero no limitándose a, daños especiales, incidentales, consecuentes u otros.

Ninguna parte de este documento puede ser reproducida o transmitida en modo alguno o por ningún medio, ya sea electrónico o mecánico, incluyendo fotocopias, grabación o grabación de información y sistemas de recuperación de datos sin el permiso expreso por escrito del fabricante.

GARANTÍA DE j5 create

j5 create ofrece una garantía limitada de 2 años. Los daños por desgaste y roturas no están incluidos.

El usuario deberá llamar o enviar un correo electrónico al servicio al cliente de **j5 create** con información sobre el defecto del producto y obtendrá un número de autorización de devolución.

Los usuarios se hacen responsables del coste de la devolución y nosotros nos ocuparemos del envío posterior.

Para obtener una autorización de devolución, el usuario deberá tener la información siguiente a mano cuando llame o envíe correo electrónico al equipo de servicio:

- (i) una copia de la factura de compra original para verificar la garantía
- (ii) el número de serie del producto
- (iii) una descripción del problema
- (iv) el número de autorización de material devuelto
- (v) el nombre, dirección y número de teléfono del cliente

j5 create no garantiza que la funcionalidad del producto será continua y estará libre de errores. **j5 create** no se hace responsable por los daños por no seguir las instrucciones relativas al uso del producto. Esta garantía no se aplica a: (a) partes consumibles, a menos que el daño haya ocurrido debido a un defecto en materiales o mano de obra; (b) daños estéticos, incluyendo, pero no limitándose a rayas, roturas y plástico roto en los puertos; (c) daños causados por el uso con productos que no son **j5 create**; (d) daños causados por fuerzas mayores (desastres naturales, inundaciones, fuego, terremotos, rayos, tifones, etc.); (e) daños causados por un mal uso (f) daños usados por una utilización del producto fuera de los usos permitidos o normales descritos por **j5 create**; (g) daños causados por reparaciones (incluyendo actualizaciones y ampliaciones) realizadas por cualquier persona que no sea representante de **j5 create** o del Servicio Autorizado de **j5 create**; (h) un producto o parte de él ha sido modificado para alterar la funcionalidad o capacidad sin el permiso por escrito de **j5 create**; o (i) si el número de serie de **j5 create** ha sido quitado o deformado en el producto.

Si se da alguna de las situaciones anteriores, **j5 create** calculará el coste de los materiales y reparación para comunicárselo.

Esta garantía es ofrecida por **j5 create** sustituyendo cualquier otra garantía expresa o implícita.

Para más información, visite nuestra página web en <http://www.j5create.com>

Copyright© 2011 **j5 create**. Todos los derechos reservados. Todos los nombres de marcas son marcas registradas de sus respectivos propietarios. Las características y especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso. El producto puede no ser exactamente como aparece en las imágenes.



USB VGA/DVI Display Adapter

ユーザー マニュアル

目次

はじめに	3
機能	3
主な機能	4
必須環境	5
物理的仕様	5
解像度と色深度	6
使ってみましょう - インストール前のご注意	8
Windows 7.Vista へのインストール	9
デバイス ドライバーのインストール	9
デバイス ドライバーのインストール点検	14
デバイス ドライバーのアンインストール	17
Windows XP へのインストール	19
デバイス ドライバーのインストール	19
デバイス ドライバーのインストール点検	24
デバイス ドライバーのアンインストール	25
MAC Snow Leopard へのインストール	27
デバイス ドライバーのインストール	27
デバイス ドライバーのインストール点検	31
デバイス ドライバーのアンインストール	32
画面 ID	34
解像度	35
画面の向き	36
モニターの識別	41
マルチディスプレイ コントロール パネル	41
画面の設定	42
位置の固定	42
機能説明: Windows Vista/XP	44
画面 ID	44
画面回転	46
表示モード	46
モニターの識別	48
マルチディスプレイ コントロール パネル	49
画面の設定	50
機能説明: MAC Snow Leopard	50
解像度	51
表示モード	51
ウィンドウの整理	52
トラブルシューティング	55
法規制の遵守	58
j5 create の保証	60

はじめに

このたびは **j5 create (JUA210 / JUA230) USB 2.0 Display Adapter** をお買い上げくださいます。まことにありがとうございます。このアダプターは、お使いの Mac または Windows パソコン用の外部ビデオカードとして機能します。ご使用いただくことで、VGA (JUA210) もしくはDVI (JUA230) モニターやディスプレイの追加が、USB 2.0 ポートを介して簡単に行えます。コンピューターを開けて高価なビデオカードを増設する必要はありません。**USB 2.0 Display Adapter** ならドライバーをインストールし、アダプターを USB ポートと VGA もしくは DVI モニターケーブルに接続するだけです。**j5 create USB 2.0 Display Adapter** は、3つの表示モードに対応しています。プライマリーモードでは、個々のアプリケーションを別々のモニターで開け、生産性を大幅に向上することができます。拡張表示モードでは、複数のディスプレイにまたがってデスクトップを広げることができ、スプレッドシートでの作業などに最適です。ミラーモードは、画面を別のディスプレイに複製(クローン)したいときに使え、プレゼンテーション用に理想的なモードです。お使いのコンピューターと2台目のモニターまたはプロジェクター間を“プラグ & プレイ”するだけの手軽さで、ほんの数秒で新しいビジュアル環境を構築することが可能です。

さらに **j5 create** は、機能だけでなく美しさにもこだわる洗練されたユーザー向けに、コンパクトで優雅なデザインに仕上げました。

機能

- ✧ 高価なビデオカードをコンピューターの内部に増設する必要はなし。ホットスワップ可能な USB で、システムを再起動せずにモニターの追加・取り外しが自由自在。
- ✧ ウィンドウが重なり合うことなく、2つの画面にまたがって大きなスプレッドシートを表示。
- ✧ 広々としたデスクトップや横に広がったスペースでマルチタスクもラクラク。
- ✧ 複数のウィンドウを同時に表示するのに理想的。
- ✧ 次のようなさまざまな場面でマルチタスクを利用すると大変便利です：コールセンター、株式市場、病院、グラフィックデザイン、編集、会計など。
- ✧ ネットサーフィンや電子メール/Facebook/Twitter を使ってすべての作業を同時に行うのに必須のデバイスです。

主な機能

- ◇ 最大画面解像度 1920 x 1080 (32 ビット) をサポート
- ◇ プラグ & プレイ対応 USB 接続
- ◇ Windows で最大 4 台の USB 2.0 Display Adapter の同時使用が可能
- ◇ Mac で最大 2 台の USB 2.0 Display Adapter の同時使用が可能
- ◇ 対応表示モード: プライマリー モード、拡張表示モード、ミラー モード
- ◇ 画面回転: 0°、90°、180°、270°
- ◇ 高いリサイクル性を有する毒性のないアルミニウム製筐体
- ◇ 簡単にできるドライバー インストール
- ◇ ユーザーフレンドリーなソフトウェア:
 - モニターを識別
 - マルチディスプレイ コントロール パネル
 - ウィンドウへアクセスするためのショートカット
 - 設定ダイアログを表示

使用方法

編集:

- ドキュメントの編集と参考資料のチェックを別々の画面で同時に行って効率的に作業。

プレゼンテーション:

- ノート PC とプロジェクターを **USB Display Adapter** を使ってつなげ、ミラー モードを使用。
- プライマリー モードに設定し、モニター 2 台、もしくはモニターとプロジェクターを使って、新たにもう 1 つの画面で表示。

オフィスで:

- デュアルディスプレイの活用例: 2 つの画面にまたがって、ひと続きのウィンドウで大きなスプレッドシートを表示。(例: Excel の表など)
- デスクスペースを有効に使いながら複数の仕事を同時に処理で、高い効率性を実現。
- 一方の画面で E メールを読んで返信、もう一方の画面でメールの添付資料を表示。

グラフィックワークステーション:

- デザイン処理と参考資料のチェックを同時に進行。
- タブレット PC 使用でも、より広いスペースで写真や動画を編集。

エンターテイメント:

- テレビや映画を見ながら、番組一覧や予告編をチェック。
- 別の画面で攻略ガイドを見ながら、オンラインゲームを満喫。

株式市場で取引:

- 複数の株式市場と市場関連ニュースを同時に観察。

コーディング/プログラミング

- 1台の画面でソースコードを作成しながら、別の画面でそのコードを使って効率的にソフトウェアのプログラムを作成。

必須環境

- ◇ Microsoft Windows8、7、Vista、XP (32ビットまたは64ビット)、またはこれらと互換性のある環境
- ◇ Mac OS X Mountain Lion, Snow Leopard & Lion に対応
- ◇ USB 2.0 ポート使用可能
- ◇ 温度: 動作時: -50°F ~ 131°F
非動作時: -77°F ~ 167°F
- ◇ 最小システム要件

数量	1 ~ 2 ドングル	3 ~ 4 ドングル
CPU	Intel / AMD Dual core 1.8 GHz またはそれ以上	Intel / AMD Quad core 2.4 GHz またはそれ以上
メモリ	2 GB またはそれ以上	4 GB またはそれ以上
USB	USB ハブを複数のドングルと接続して使用する場合、独立電源が必要です。	

本機器はOfficeアプリケーションをその使用対象として授権され、ホームエンターテイメントは対象となっておりません

注: 科学技術が絶えず進歩していることに鑑み、当社はお客様に優先的に最新ドライバーを提供します。お客様のデバイスは最新のドライバーかどうか確認される場合、弊社のウェブサイトwww.j5create.com/jpn/で検索してください。当モデルに対応する最新ドライバーのインストールをサポートいたします

仕様

型: JUA210	
インターフェイス	
ホスト インターフェイス	USB 2.0 コネクタ (A タイプ)
ビデオ インターフェイス	VGA-DB 15 ピン コネクタ (メス)
電源	
パワー モード	バス パワー
消費電力	≤500mA
物理的仕様	
筐体材質	アルミニウム
寸法	本体: 54 (W) x 93 (H) x 14 (D) mm ケーブル長: 130 mm
重量	約 72 g
型: JUA230	
インターフェイス	
ホスト インターフェイス	USB 2.0 コネクタ (A タイプ)
ビデオ インターフェイス	DVI-I コネクタ (メス)
電源	
パワー モード	バス パワー
消費電力	≤500mA
物理的仕様	
筐体材質	アルミニウム
寸法	本体: 54 (W) x 93 (H) x 14 (D) mm ケーブル長: 130 mm
重量	約 83 g

解像度と色深度

アスペクト比	解像度	色深度
ワイドスクリーンディスプレイ		
16:10	1920 x 1200	16 ビット、32 ビット

16:9	1920 x 1080	16 ビット、32 ビット
16:10	1680 x 1050	16 ビット、32 ビット
16:9	1600 x 900	16 ビット、32 ビット
16:10	1440 x 900	16 ビット、32 ビット
16:9	1360 x 768	16 ビット、32 ビット
16:10	1280 x 800	16 ビット、32 ビット
15:9	1280 x 768	16 ビット、32 ビット
16:9	1280 x 720	16 ビット、32 ビット
標準ディスプレイ		
4:3	1600 x 1200	16 ビット、32 ビット
4:3	1400 x 1050	16 ビット、32 ビット
5:4	1280 x 1024	16 ビット、32 ビット
4:3	1280 x 960	16 ビット、32 ビット
4:3	1152 x 864	16 ビット、32 ビット
4:3	1024 x 768	16 ビット、32 ビット
4:3	800 x 600	16 ビット、32 ビット

パッケージ内容

USB VGA Display Adapter (JUA210)

クイック インストール ガイド

電子マニュアルとドライバー CD

USB DVI Display Adapter (JUA230)

クイック インストール ガイド

電子マニュアルとドライバー CD

使ってみましょう－インストール前のご注意

- ✓ ドライバーのインストールが完了してから **USB Display Adapter** の **USB** ケーブルをコンピューターのポートに挿入してください。
- ✓ インストールでのエラーを回避するため、管理者としてセットアッププログラムを実行してください。
- ✓ 最新のドライバーに更新する前に、それより前のドライバーをアンインストールしてください。
- ✓ 先に **USB Display Adapter** の **VGA** コネクターまたは **DVI** コネクターを表示装置の **VGA** ケーブルまたは **DVI** ケーブルと接続してから、コンピューターの **USB** ポートに接続してください。
- ✓ 複数の dongle が **USB** に接続している場合は、**USB** ハブに独立電源をお使いになることを推奨します。
- ✓ 表示画面は、インストール中に点滅します。

Windows 7 .Vista へのインストール

デバイス ドライバーのインストール

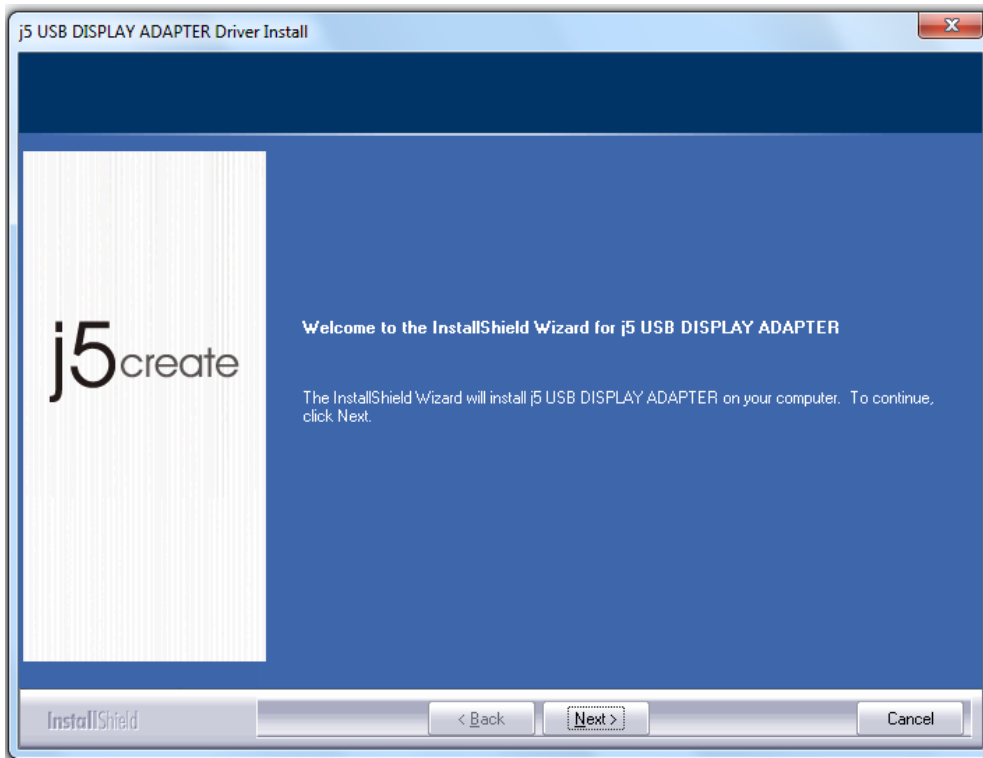
このセクションでは Windows 7 向けに、デバイス ドライバーのインストール手順を説明しています。コンピューターの CD-ROM ドライブにドライバー CD を挿入し、インストールを開始します。セットアッププログラムが自動的に起動するはずですが、もし自動的に起動しない場合は、“マイ コンピューター”を開き、その中にある光学式ドライブの上をクリックし、“Setup.exe”をダブルクリックして手動でセットアップ CD を実行してください。

※ インストールプログラムを実行する前に、必ず **USB VGA Display Adapter** の USB ケーブルがデスクトップ PC やノート PC から抜いてあることをご確認ください。

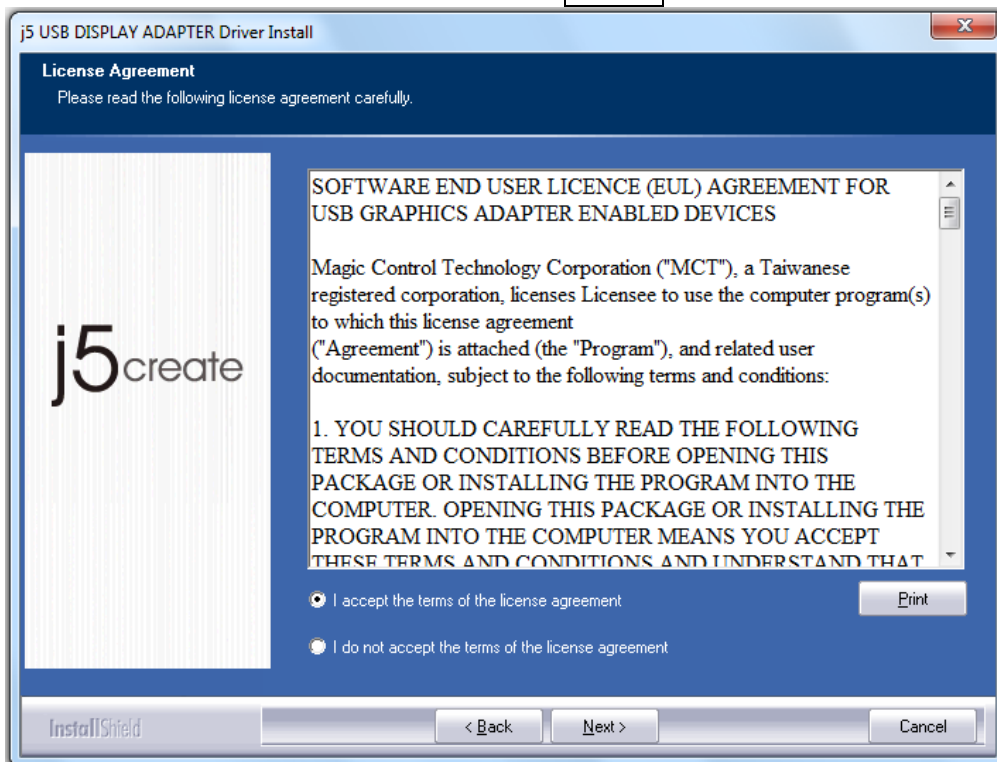
1. インストール ページが開きます。インストールを開始するときは「**最新のドライバーをインストール**」をクリックします。インストールを開始するときはネットワークが利用可能であることを確認するか「**ドライバーをインストール**」をクリックします。



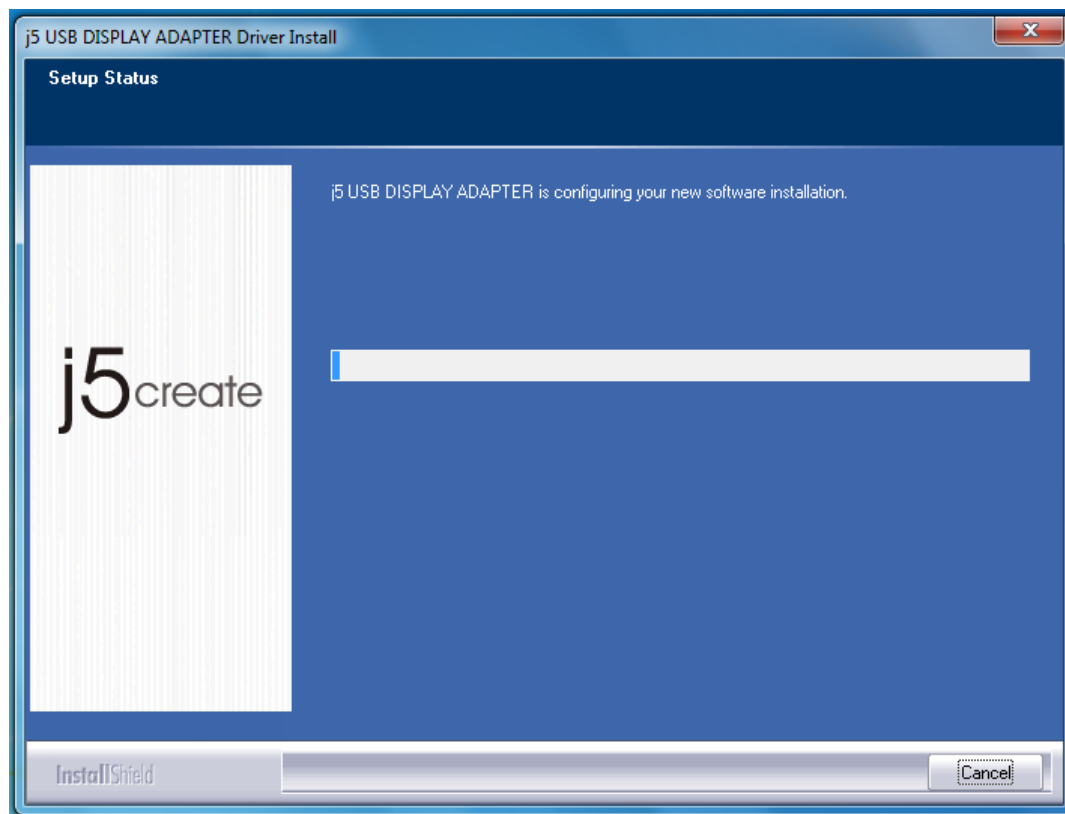
2. インストール オプションを押した後、InstallShield ウィザードが始まります。
次へ> をクリックして続行します



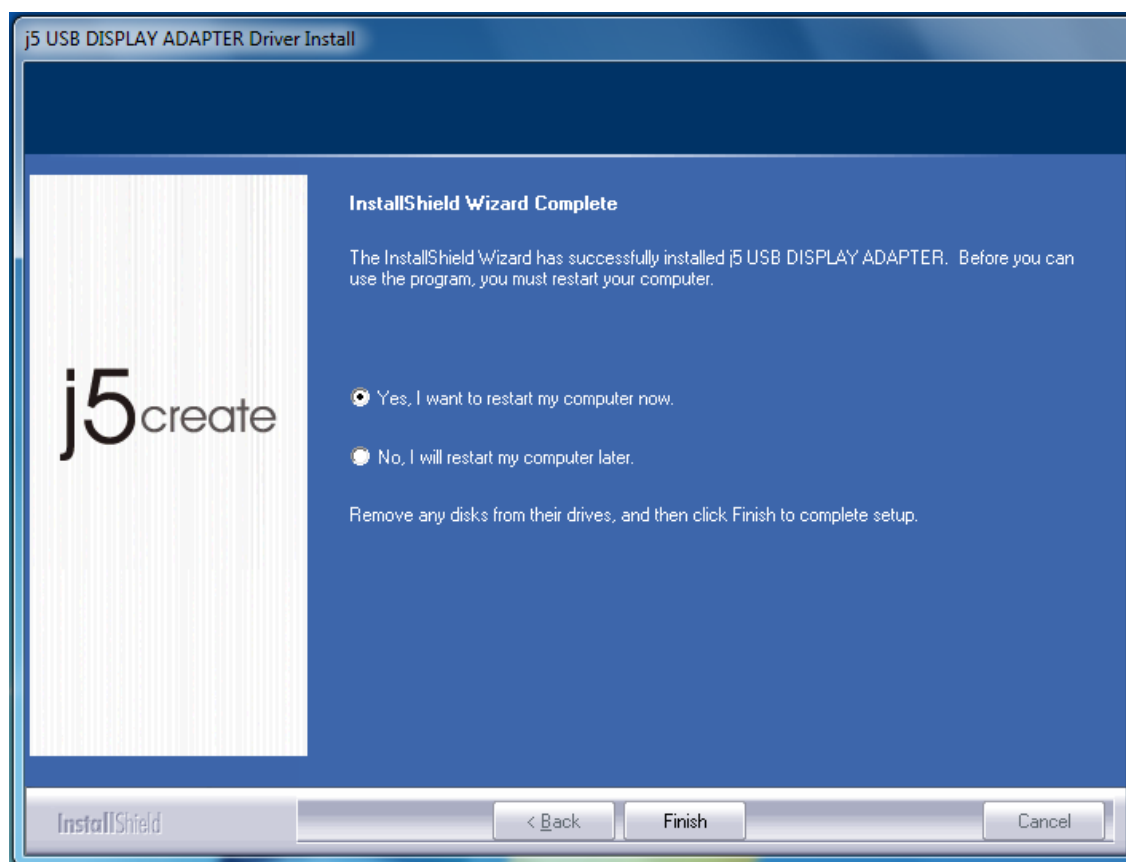
3. 使用許諾契約書を読んで、“私は使用許諾契約の条項に同意します” にチェックを入れます。同意したら、**次へ>** をクリックします。



4. ドライバーをインストール中です



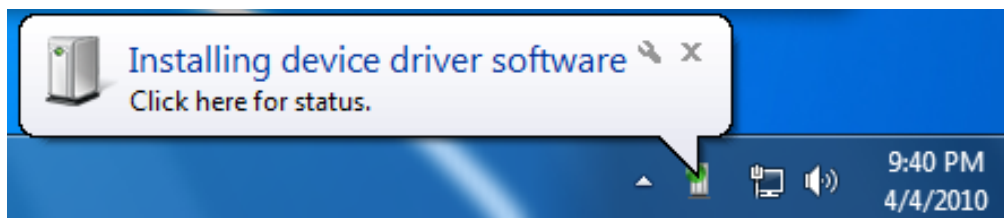
5. InstallShield ウィザードが完了したら、“はい、今すぐコンピューターを再起動します。” を選択します。**完了** をクリックして再起動します。



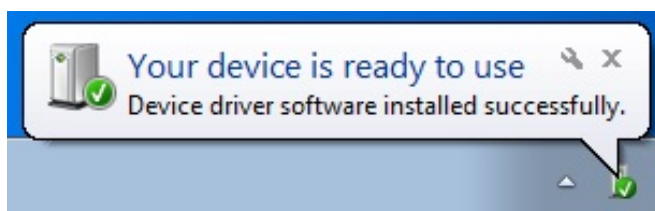
6. コンピューターを再起動後、外部表示装置 (モニター/プロジェクター) を

USB VGA Display Adapter の VGA コネクターに接続し、表示装置の電源を入れてください。

7. **USB VGA Display Adapter** をデスクトップ PC またはノート PC の空いている USB ポートに接続します。**USB VGA Display Adapter** を USB ポートに挿入後、“デバイスドライバソフトウェアをインストールしています” というメッセージがポップアップします。



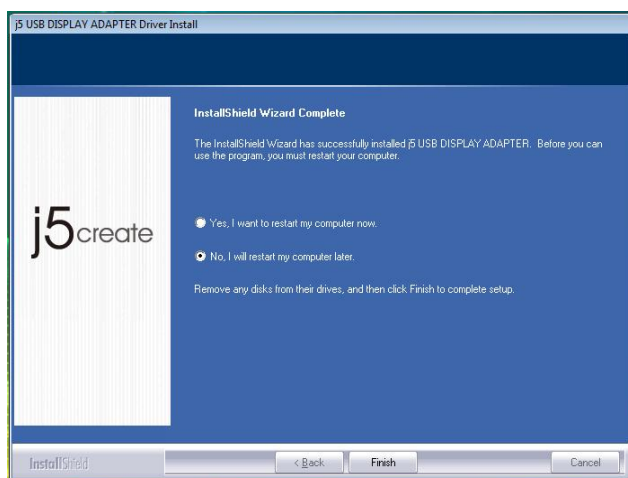
ドライバーソフトウェアが正常にインストールし終わると、以下のメッセージがコンピューター上に表示されます。



さらに続けて **USB VGA Display Adapter** をインストールしない場合、そのままコンピューターを再起動してください。コンピューターの再起動後、**USB VGA Display Adapter** の機能が有効になります。

複数の USB VGA Display Adapter のインストール

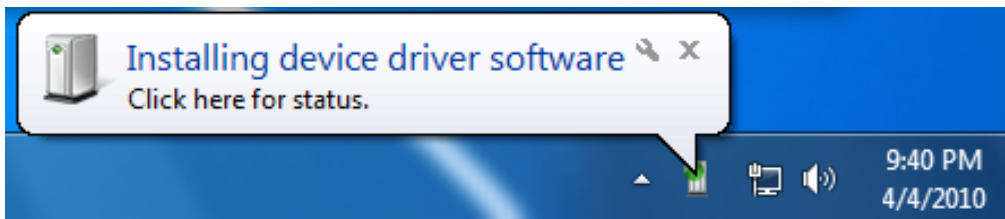
複数の **USB VGA Display Adapter** をインストールするには、“Install Shield ウィザードの完了” のステップで、“いいえ、あとでコンピューターを再起動します。” を選択し、**完了** をクリックして以下のようなステップへ進みます。



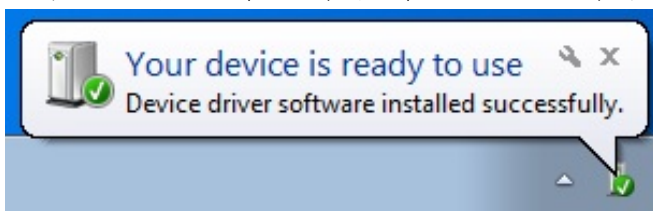
- A. すべての外部表示装置 (モニター/プロジェクター) を **USB VGA Display Adapter** の VGA コネクターに接続し、電源を入れます。

B. USB VGA Display Adapter をデスクトップ PC またはノート PC の USB ポートに接続します。

USB VGA Display Adapter を USBポートに挿入後、システムは自動的にインストールを開始し、タスクバーにプロンプトメッセージがポップアップ表示されます。



これで、デバイス ドライバー ソフトウェアは正しくインストールされました。

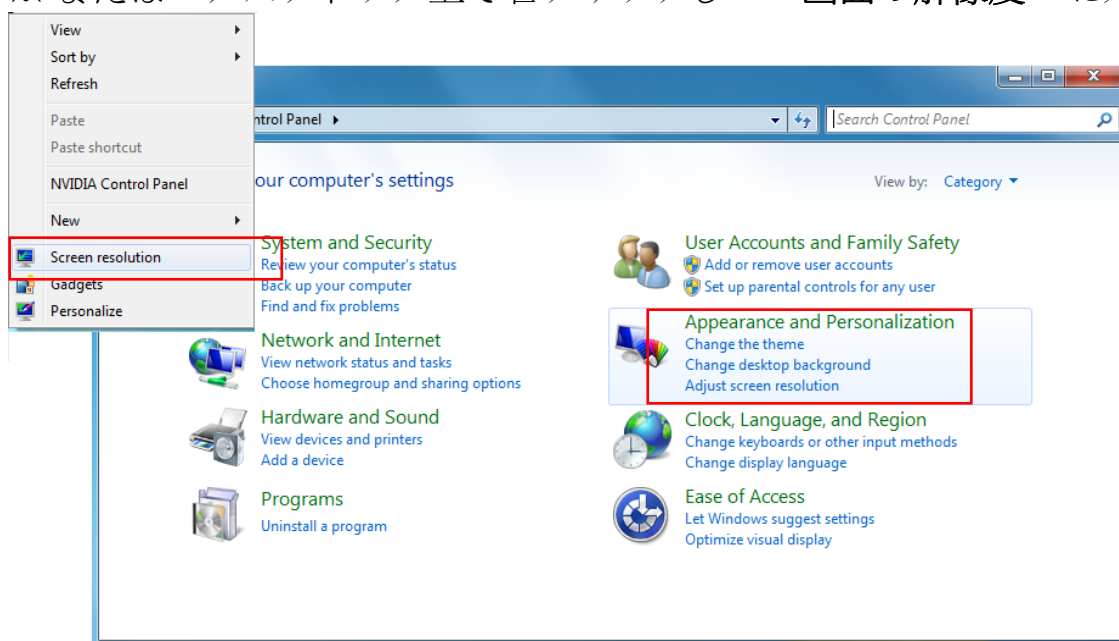


USB VGA Display Adapter をさらに続けてインストールしたい場合は、上記の A と B のステップを繰り返してください。インストールを終了する場合は、コンピューターを再起動してください。

コンピューターの再起動後、**USB VGA Display Adapter** の機能が有効になります。表示装置上に拡張表示されているのに気づかれるかもしれません。

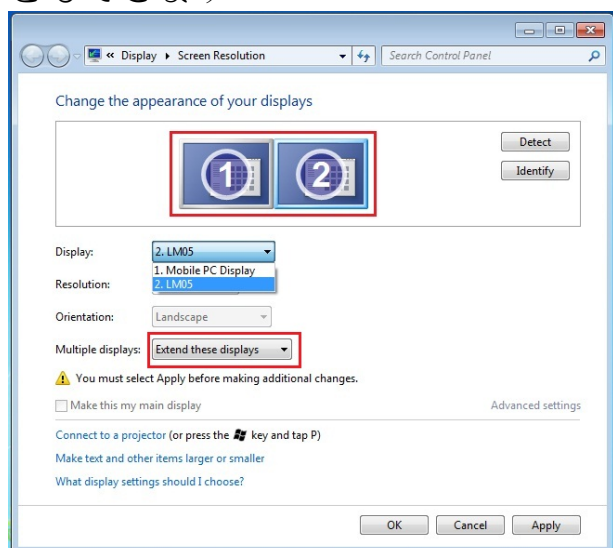
画面の設定により、それぞれの拡張ディスプレイの画面の状態を変更することができます。“スタート” → “コントロールパネル” → “デスクトップのカスタマイズ” → “画面の解像度の調整” の順に進みます。

※ または、デスクトップ上で右クリックし、“画面の解像度” に入ります。



‘画面解像度’ のウィンドウが表示されたら、“識別” をクリックし、各モニタ

一を番号で識別することができます。モニターをお好きな位置へドラッグさせることもできます。

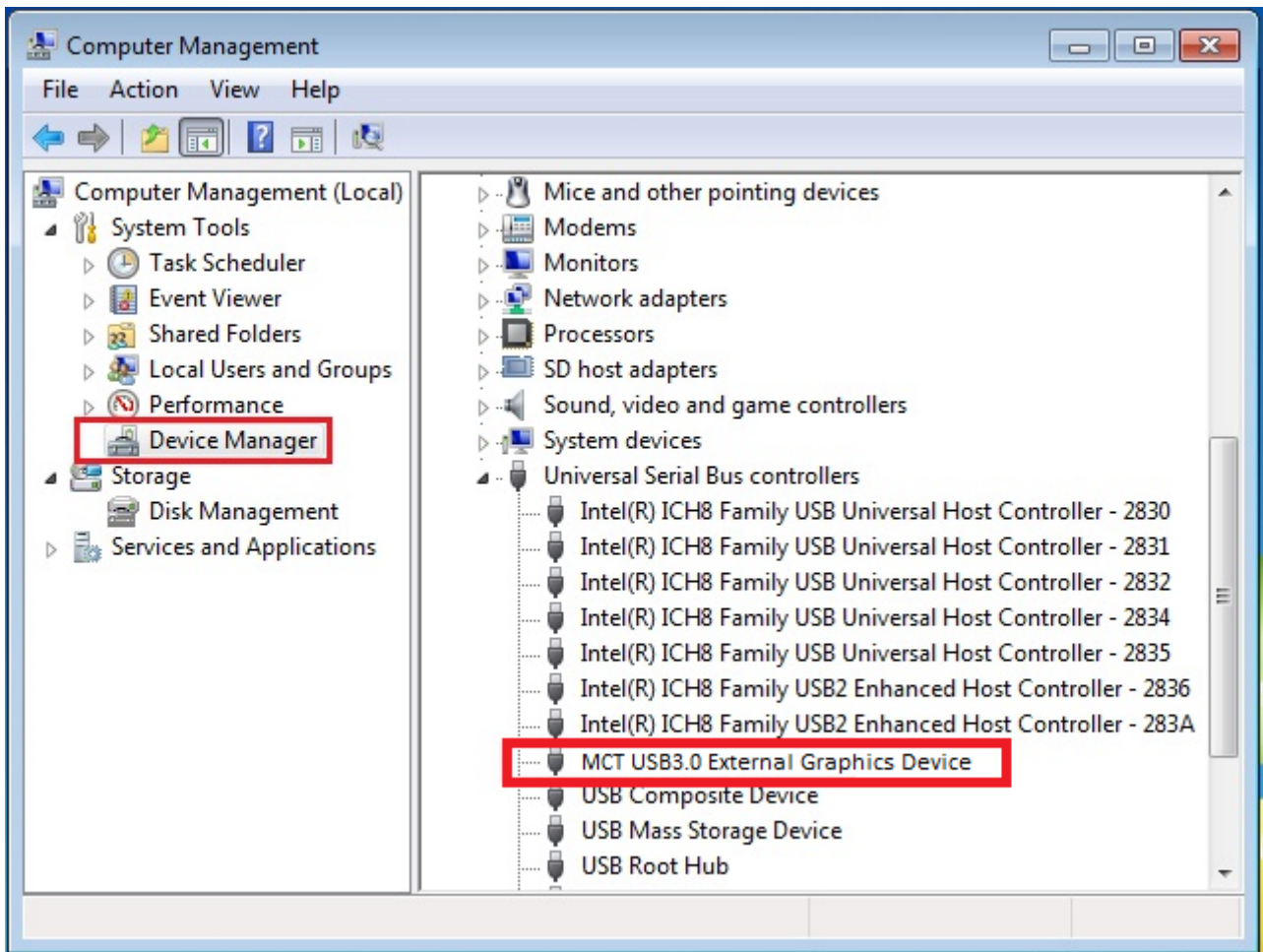


デバイスドライバーのインストール点検

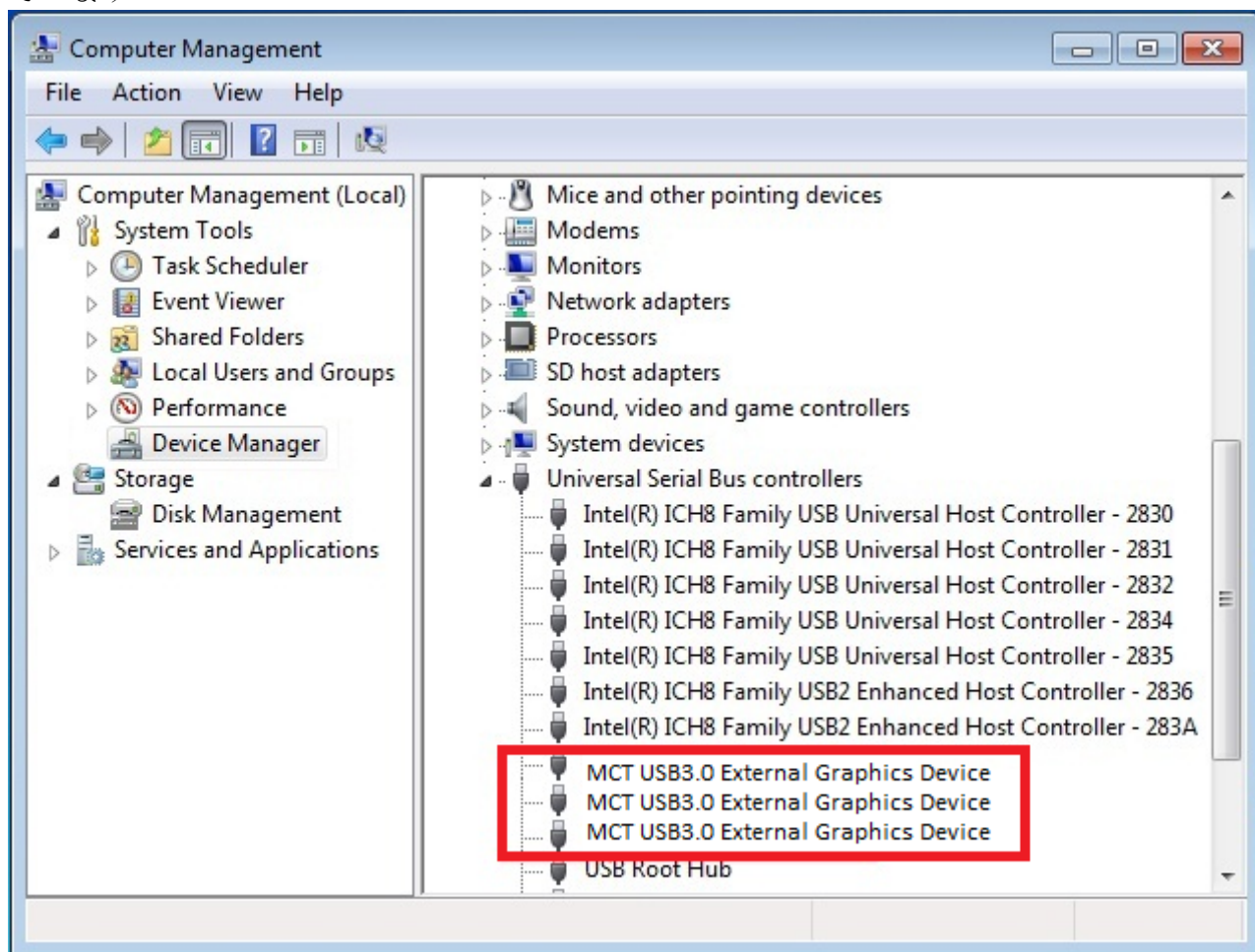
次の手順により、**USB VGA Display Adapter** のドライバーのインストール状態を確認することができます。

“マイ コンピューター” を右クリック → “管理” → “デバイスマネージャー”、次の項目の “+” をクリックして状態を確認: “ディスプレイアダプター” → “ユニバーサルシリアルバスコントローラー”

下の図は、単一の USB VGA Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。



下の図は、複数の USB VGA Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。

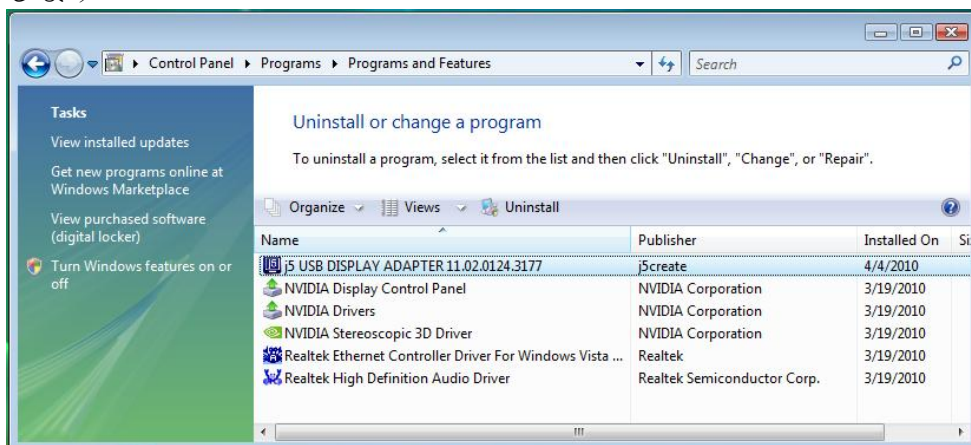


デバイスドライバーのアンインストール

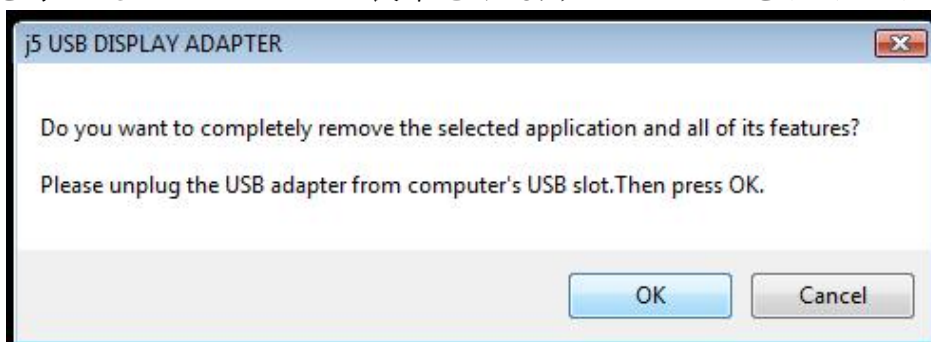
※ ドライバーをアンインストールする前に、USB VGA Display Adapter を抜いてください。

1. “スタート” をクリック → コントロールパネル → プログラムと機能 → プログラムのアンインストールまたは変更

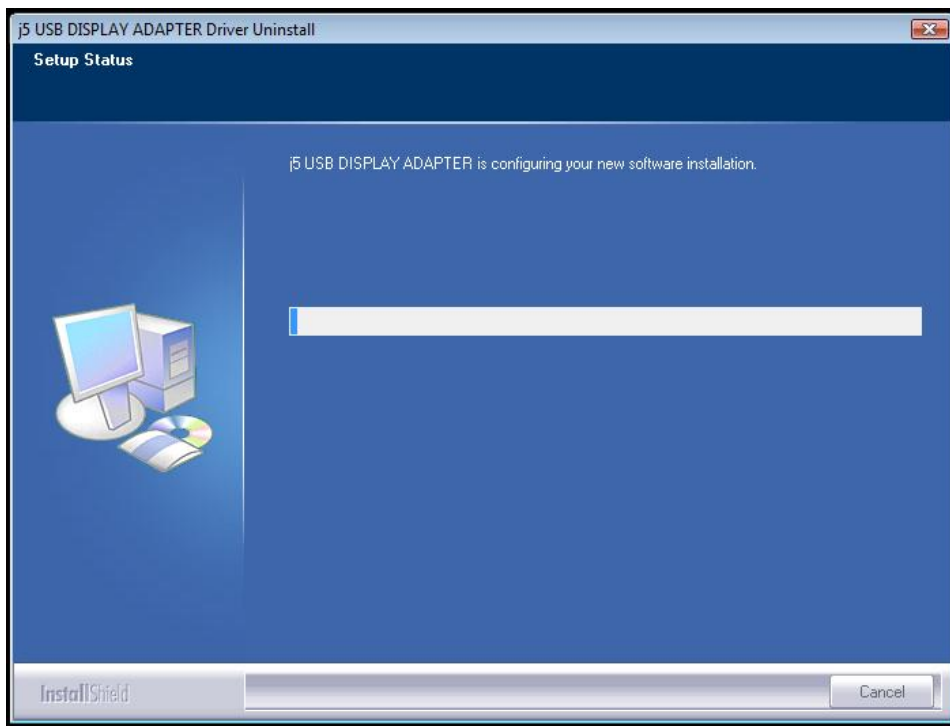
j5 VGA DISPLAY ADAPTER を選択します... **アンインストール** をクリックします。



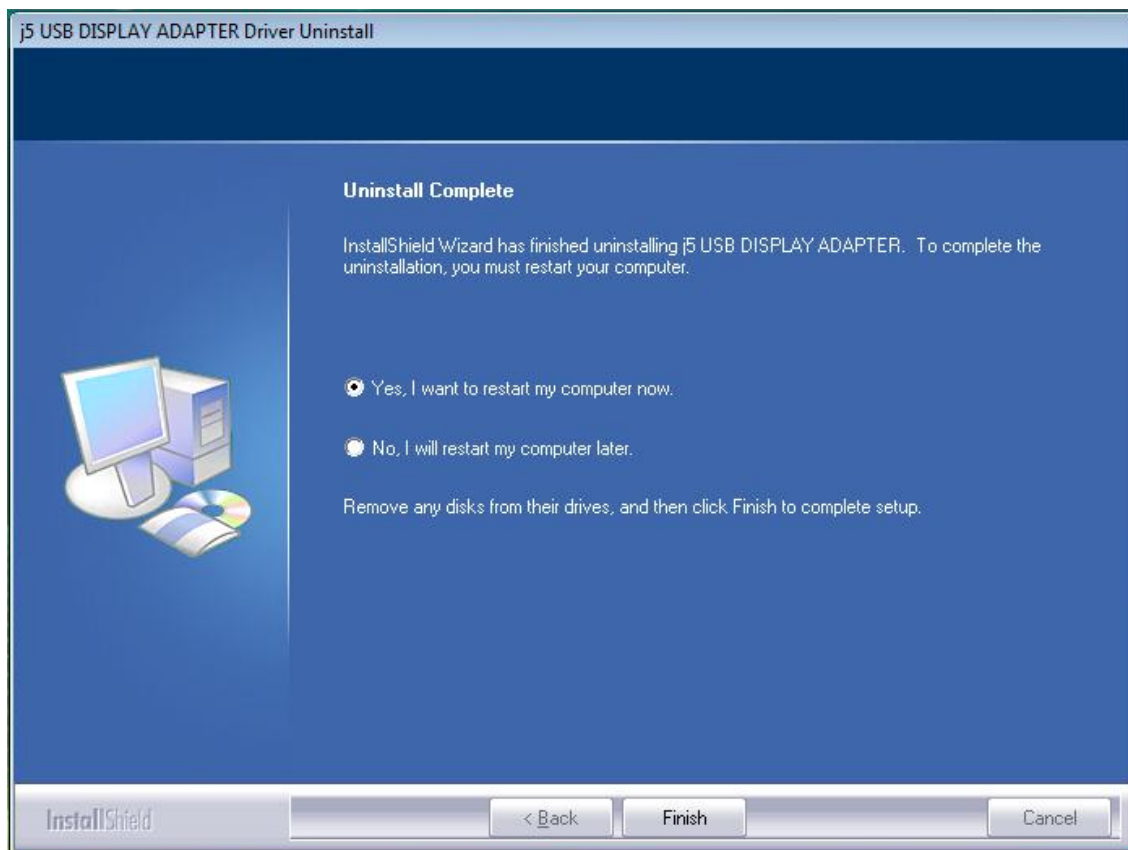
2. 選択したアプリケーションを本当にアンインストール (削除) するか、確認を求めるメッセージが表示されます。‘ok’ をクリックして続行します。



3. ドライバーをアンインストール中です……



4. ドライバーのアンインストールが完了したら、“はい、今すぐコンピューターを再起動します。” を選択します。**完了** をクリックして再起動します。



Windows XP へのインストール

デバイス ドライバーのインストール

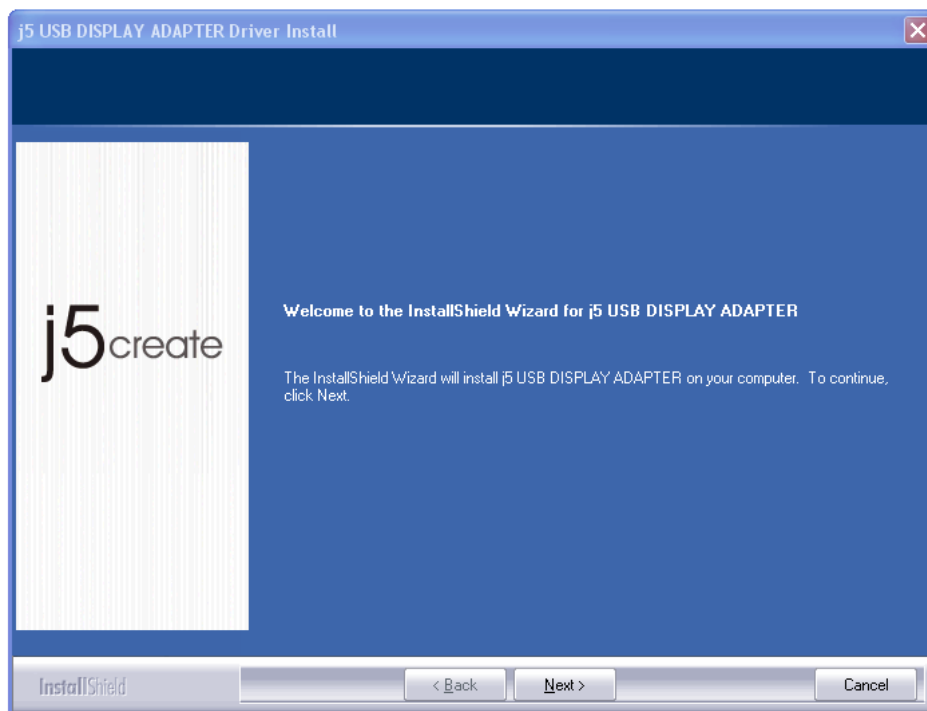
このセクションでは Windows XP 向けに、デバイス ドライバーのインストール手順を説明しています。コンピューターの CD-ROM ドライブにドライバー CD を挿入し、インストールを開始します。セットアッププログラムが自動的に起動するはずですが、もし自動的に起動しない場合は、“マイ コンピュータ”を開き、その中にある光学式ドライブの上をクリックし、“Setup.exe”をダブルクリックして手動でセットアップ CD を実行してください。

※ インストールプログラムを実行する前に、必ず **USB VGA Display Adapter** の USB ケーブルがデスクトップ PC やノート PC から抜いてあることをご確認ください。

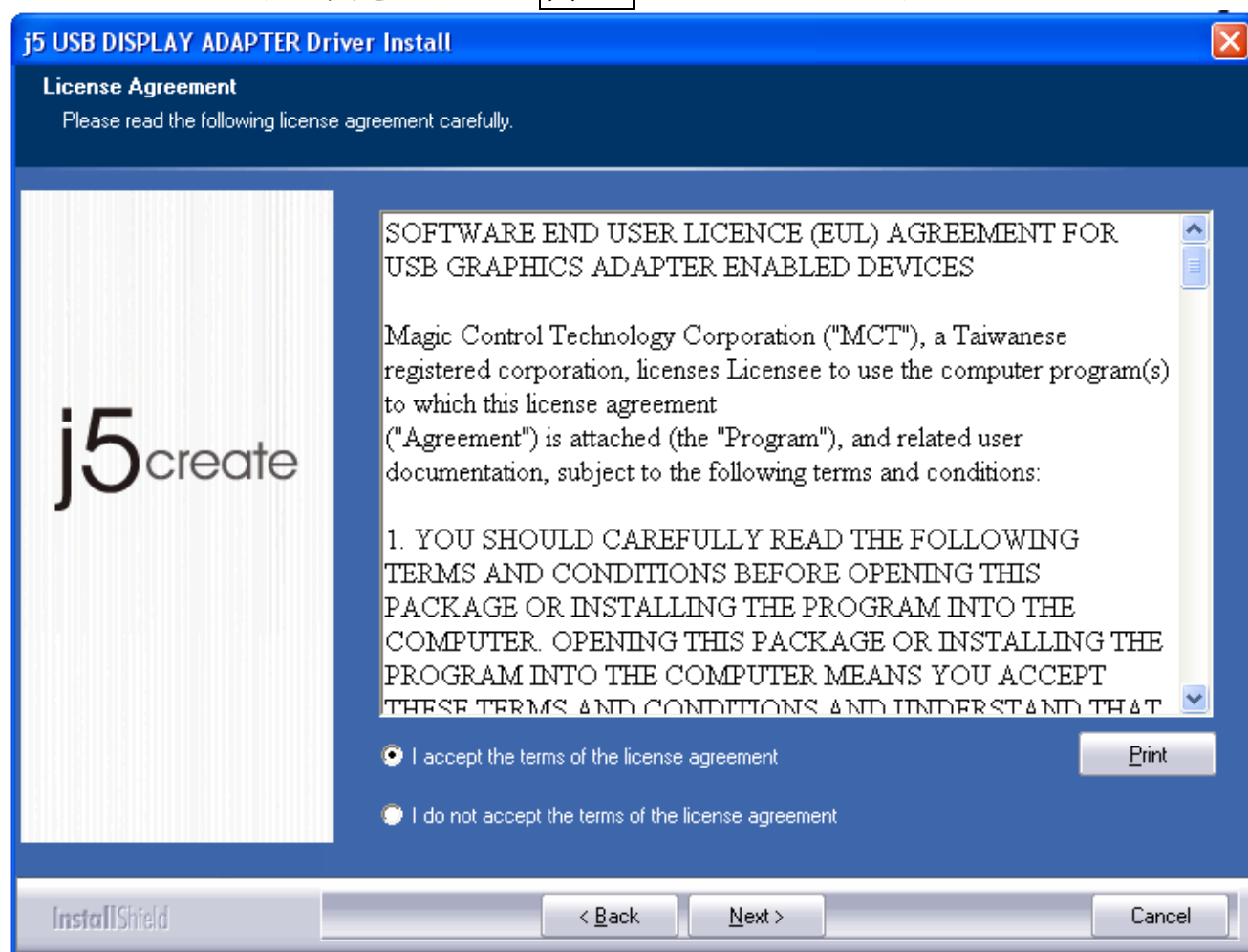
1. インストール ページが開きます。インストールを開始するときは「最新のドライバーをインストール」をクリックします。インストールを開始するときはネットワークが利用可能であることを確認するか「ドライバーをインストール」をクリックします。



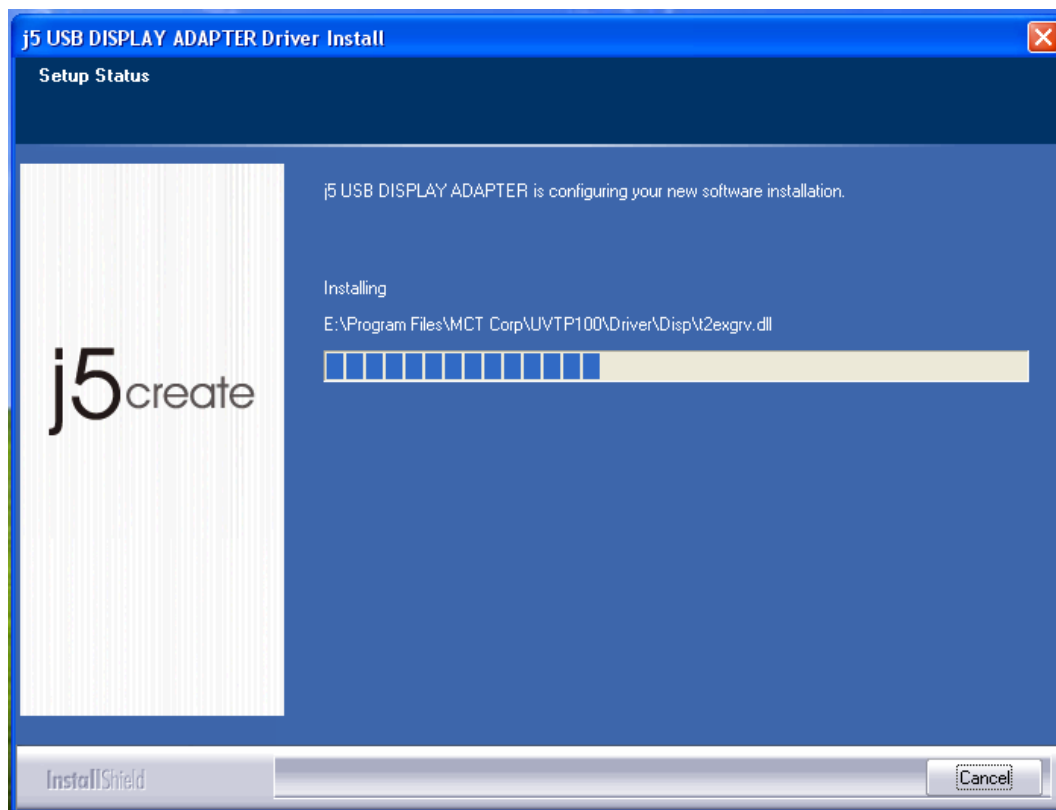
2. インストール オプションを押した後、InstallShield ウィザードが始まります。
次へ> をクリックして続行します



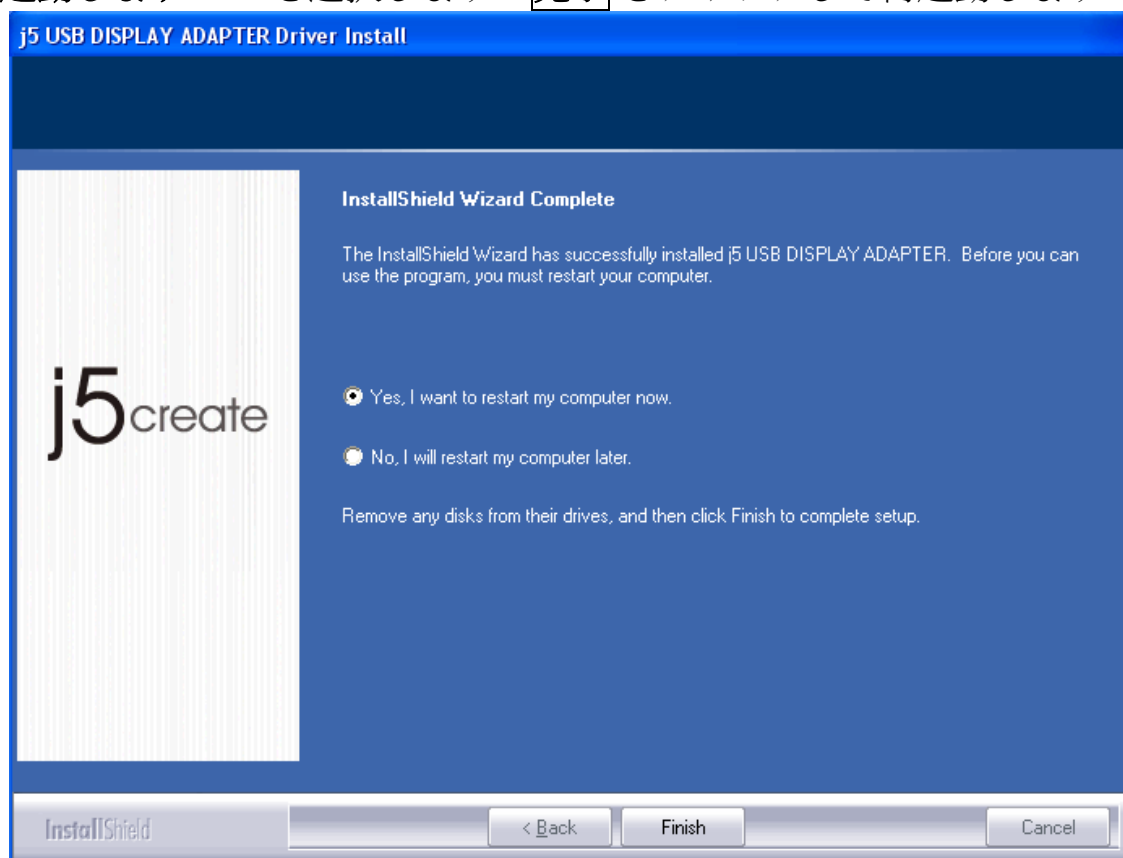
3. 使用許諾契約書を読んで、“私は使用許諾契約の条項に同意します”にチェックを入れます。同意したら、**次へ>**をクリックします。



4. ドライバーをインストール中です……




5. InstallShield ウィザードが完了したら、“はい、今すぐコンピューターを再起動します。” を選択します。**完了** をクリックして再起動します。



6. コンピューターを再起動後、外部表示装置 (モニター/プロジェクター) を **USB VGA Display Adapters** の VGA コネクターに接続し、表示装置の電源を入れてください。

7. **USB VGA Display Adapter** をデスクトップ PC またはノート PC の空いている USB ポートに接続します。**USB VGA Display Adapter** を USB ポートに挿入後、“デバイスドライバソフトウェアをインストールしています” というメッセージがポップアップします。



アイコン () が右下ツールバーに現れます。

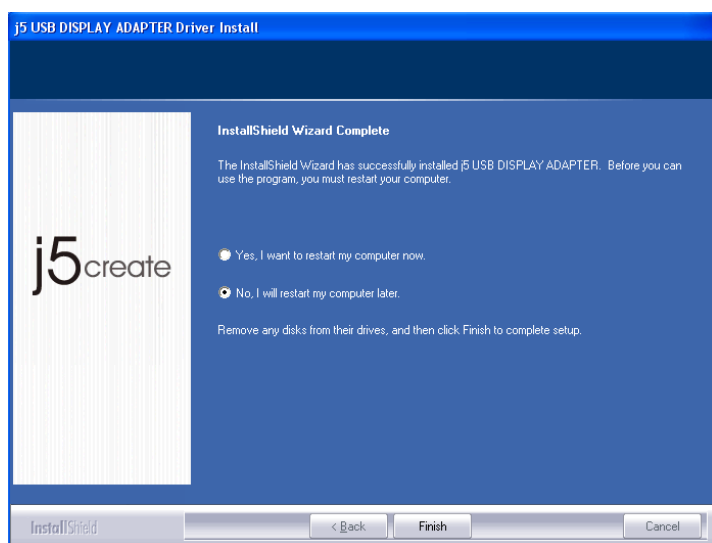
以下のメッセージが表示されれば、ドライバーソフトウェアは正常にインストールされています。



さらに続けて **USB VGA Display Adapter** をインストールしない場合、そのままコンピューターを再起動してください。コンピューターの再起動後、**USB VGA Display Adapter** の機能が有効になります。

複数の **USB VGA Display Adapter** のインストール

複数の **USB VGA Display Adapter** をインストールするには、“**Install Shield** ウィザードの完了” のステップで、“いいえ、あとでコンピューターを再起動します。” を選択し、**完了** をクリックして以下のようなステップへ進みます。



A. すべての外部表示装置 (モニター/プロジェクター) を **USB VGA Display Adapters** の VGA コネクターに接続し、電源を入れます。

B. **USB VGA Display Adapter** をデスクトップ PC またはノート PC の空いている USB ポートに接続します。

USB VGA Display Adapter を USB ポートに挿入後、システムは自動的にインストールを開始し、タスク バーにプロンプト メッセージがポップアップ表示されます。

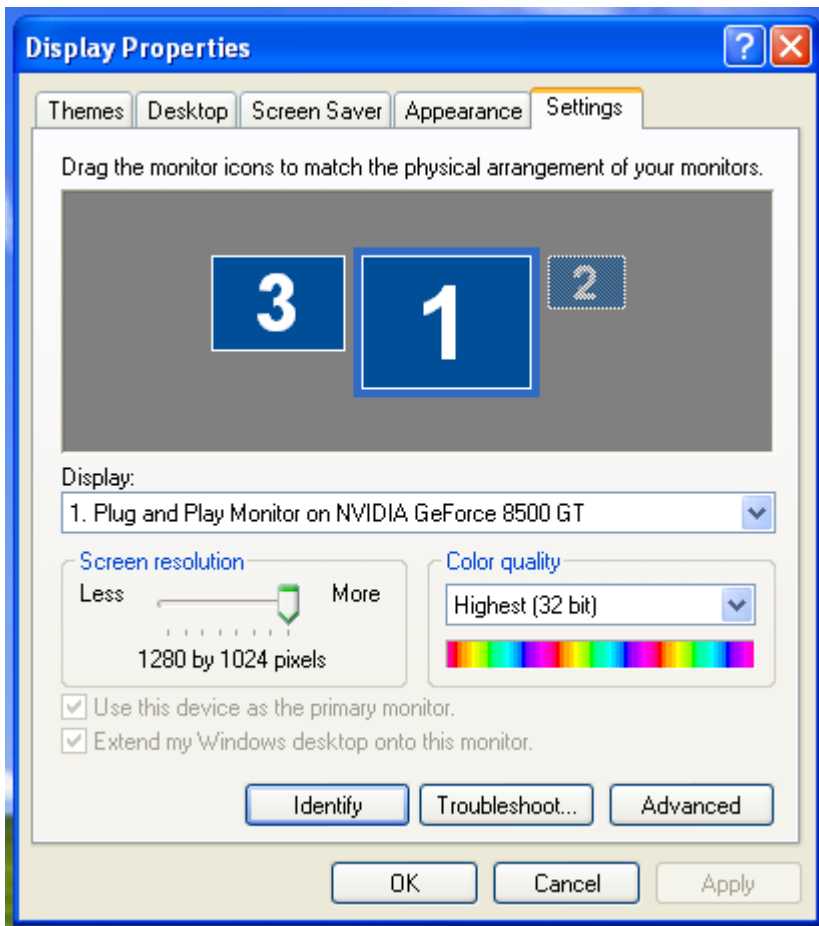


これで、デバイス ドライバー ソフトウェアは正しくインストールされました。**USB VGA Display Adapter** をさらに続けてインストールしたい場合は、上記の A と B のステップを繰り返してください。インストールを終了する場合は、コンピューターを再起動してください。

コンピューターの再起動後、**USB VGA Display Adapter** の機能が有効になります。表示装置上にミラー表示されているのに気づかれるかもしれません。

画面の設定により、それぞれの拡張ディスプレイの画面の状態を変更することができます。

“スタート” → “コントロールパネル” → “デスクトップの表示とテーマ”
→ “画面” → “設定” の順に進みます。



‘画面のプロパティ’のウィンドウが表示されたら、“識別”をクリックし、各モニターを番号で識別することができます。

モニターをお好きな位置へドラッグさせることもできます。

注意:

お使いのPCの内部に取り付けてあるグラフィックカードのポートがデュアルディスプレイポートである場合……

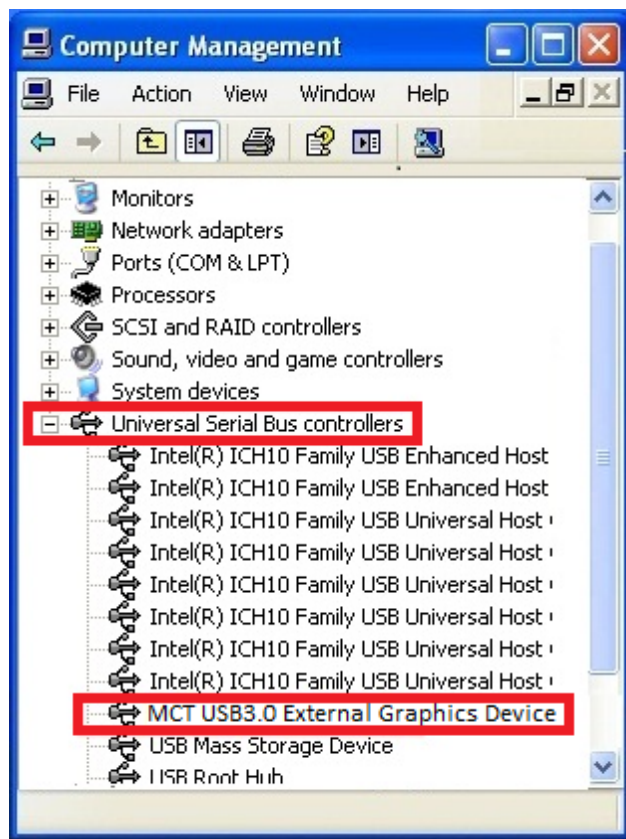
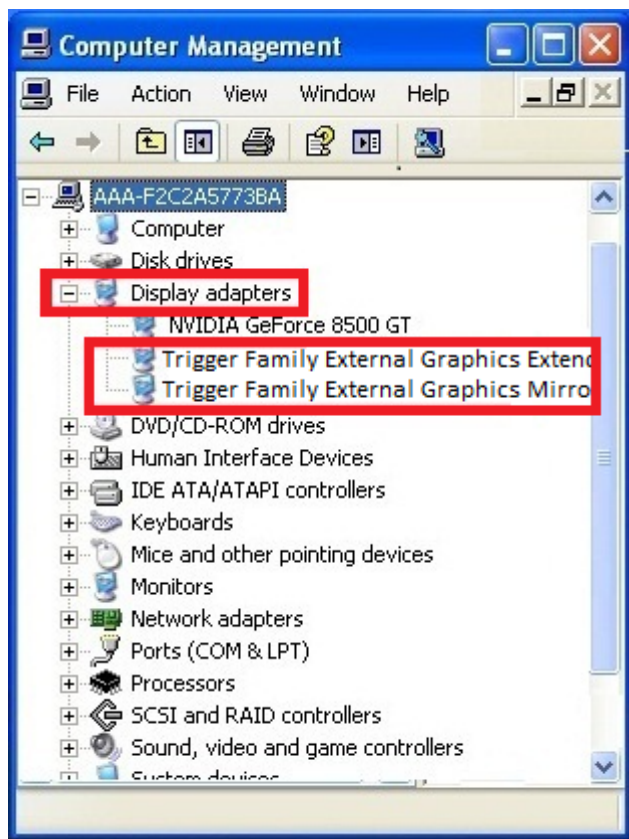
1. 単一の **USB VGA Display Adapter** を使用しているとき
2つ目の VGA ポートに接続されている表示装置は番号が3にふられたモニターであり、**USB VGA Display Adapter** に接続されている表示装置は番号が2のモニターとなります。
2. 2つの **USB VGA Display Adapter** を使用しているとき
2つ目の VGA ポートに接続されている表示装置は番号が4にふられたモニターであり、**USB VGA Display Adapter** に接続されている表示装置は番号が2と3のモニターとなります。以下も同じように番号がふられます。

デバイスドライバーのインストール点検

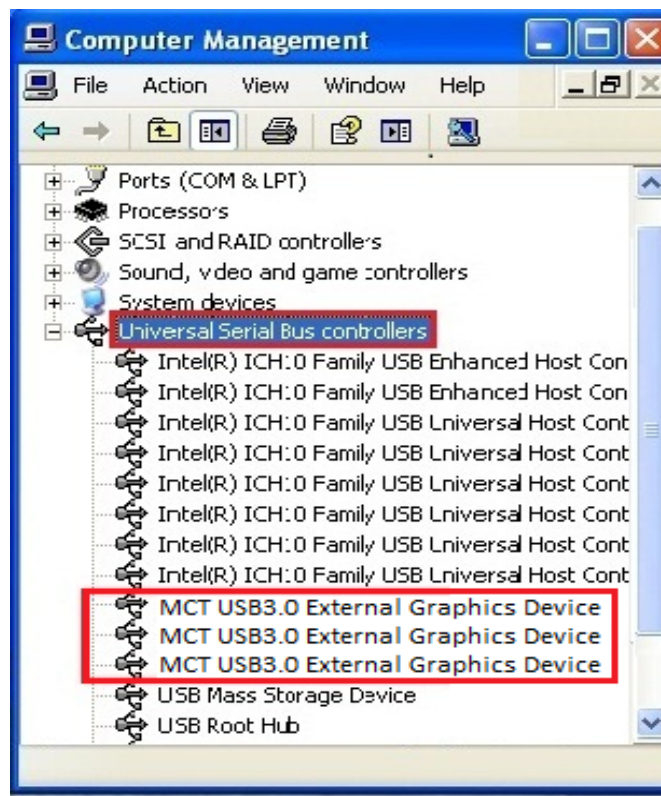
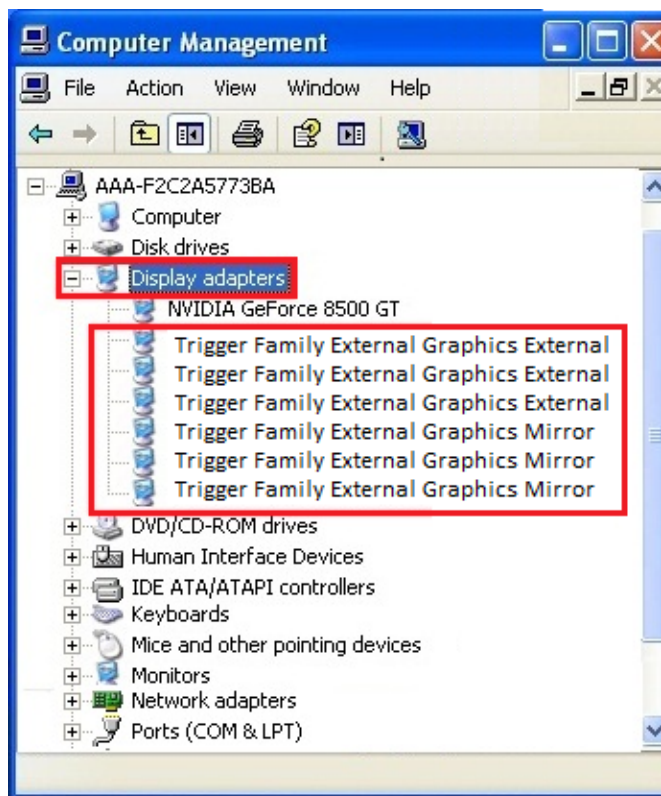
次の手順により、**USB VGA Display Adapter** のドライバーのインストール状態を確認することができます。

“マイコンピュータ”を右クリック → “管理” → “デバイス マネージャ”、次の項目の“+”をクリックして状態を確認: “ディスプレイアダプタ” および “ユニバーサルシリアルバスコントローラ”

下の図は、単一の USB VGA Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。



下の図は、複数の USB VGA Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。

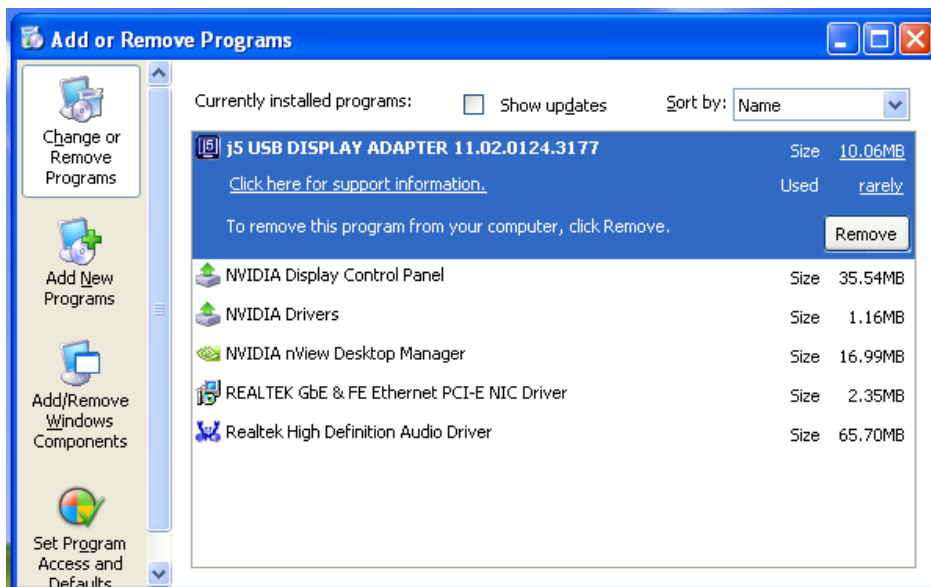


デバイスドライバーのアンインストール

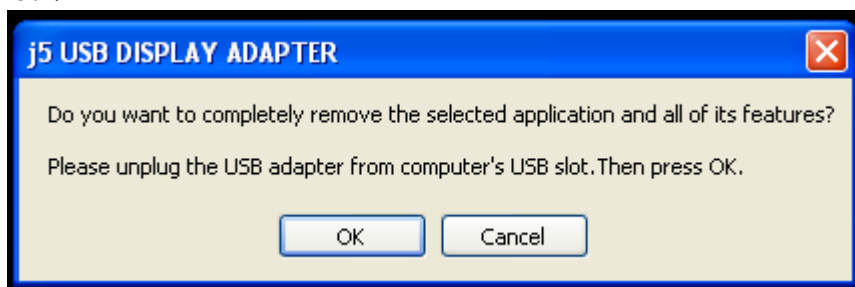
※ドライバーをアンインストールする前に、**USB VGA Display Adapter** を抜いてください。

1. “スタート” をクリック → コントロールパネル → プログラムの追加と削除 → プログラムの変更と削除

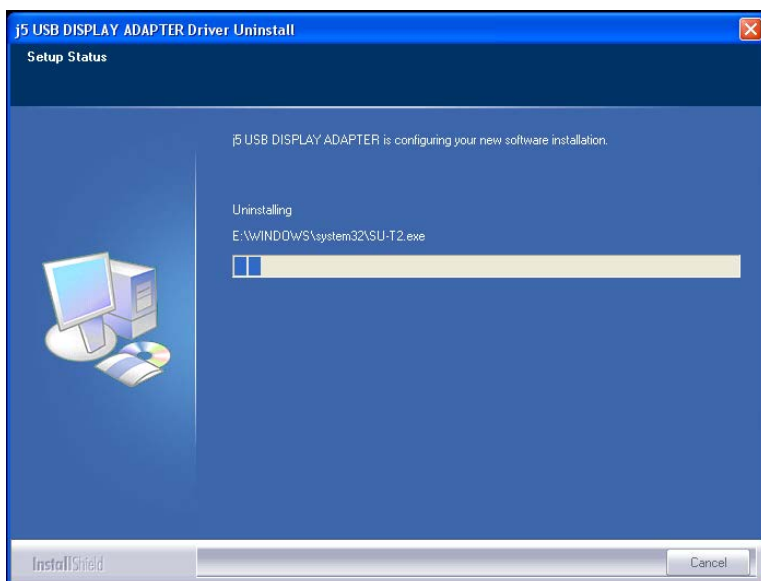
j5 DISPLAY ADAPTER を選択します... **削除** をクリックします。



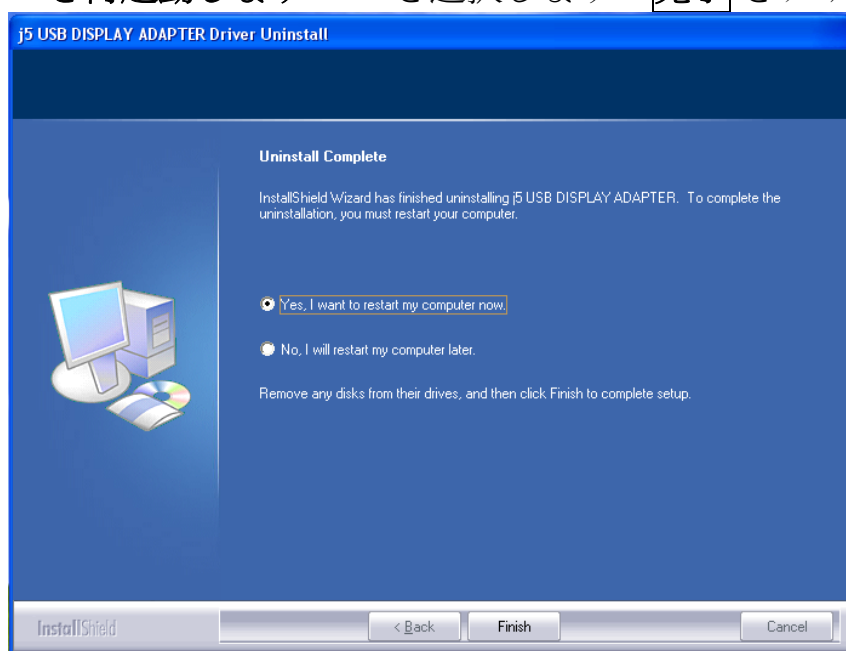
2. 確認のウィンドウがポップアウトしますので、クリックして先へ進みます。



3. ドライバーをアンインストール中です……



4. ドライバーのアンインストールが完了したら、“はい、今すぐコンピューターを再起動します。” を選択します。**完了** をクリックして再起動します。



MAC Snow Leopard へのインストール

デバイス ドライバーのインストール

デバイス ドライバーをインストールすることで、お使いのコンピューターのオペレーティング システムが **USB VGA Display Adapter** を認識できるようになります。インストールを開始する前に、必ず正しいインストール手順をご参照ください。

※ セットアップ プログラムを実行する前に、必ず **USB VGA Display Adapter** の **USB ケーブル** がお使いの Mac のデスクトップ PC やノート PC から抜いてあることをご確認ください。

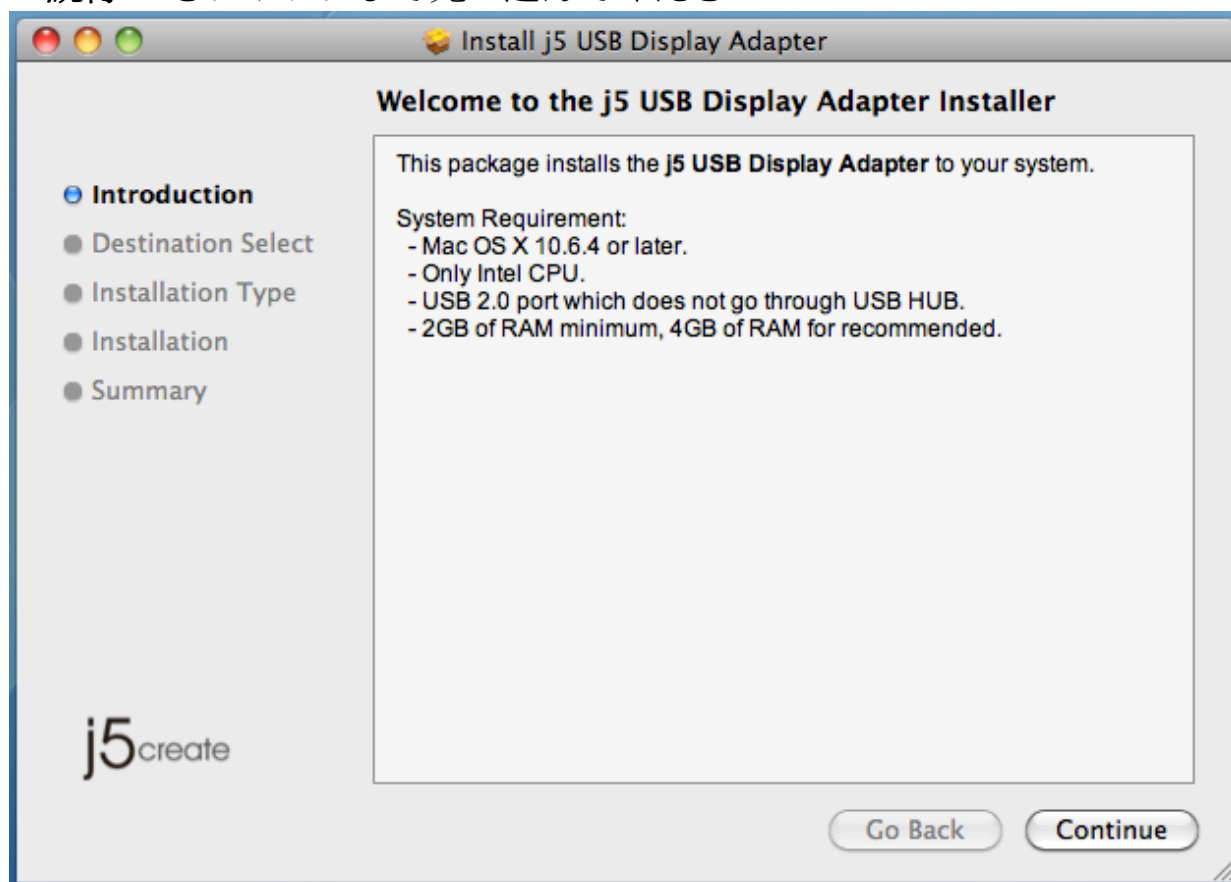
このセクションでは **Snow Leopard** を実行しているコンピューター向けに、デバイス ドライバーのインストール手順を説明しています。

1. コンピューターの CD-ROM ドライブにドライバー CD を挿入し
2. インストール ページが開きます。インストールを開始するときは「最新のドライバーをインストール」をクリックします。インストールを開始するときはネットワークが利用可能であることを確認するか（使用している OS

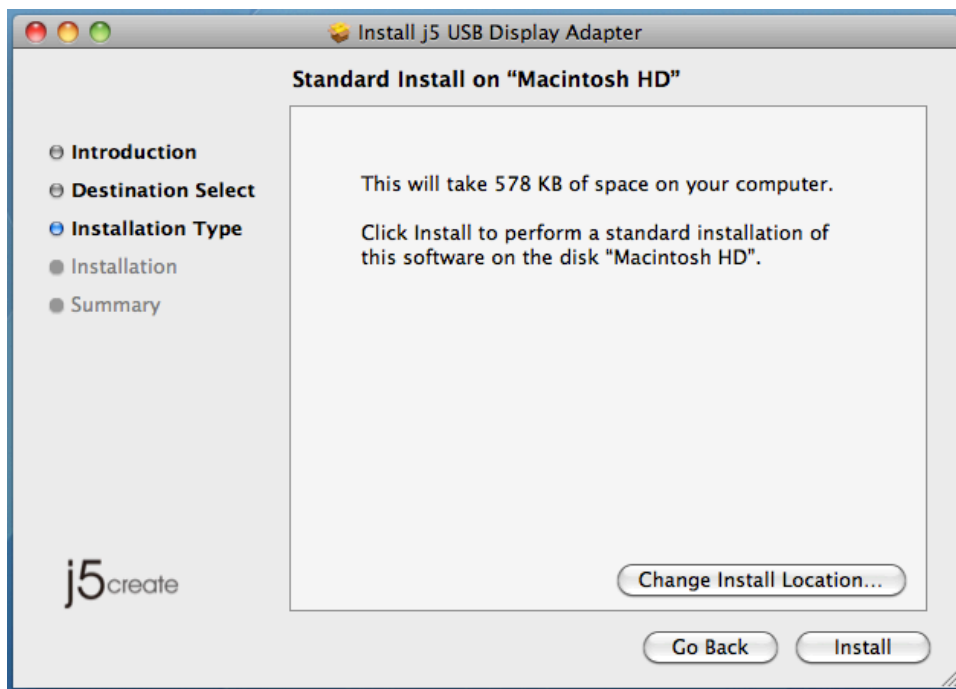
バージョンを選択して) [ドライバーをインストール] をクリックします。



3. “続行” をクリックして先へ進んでください。



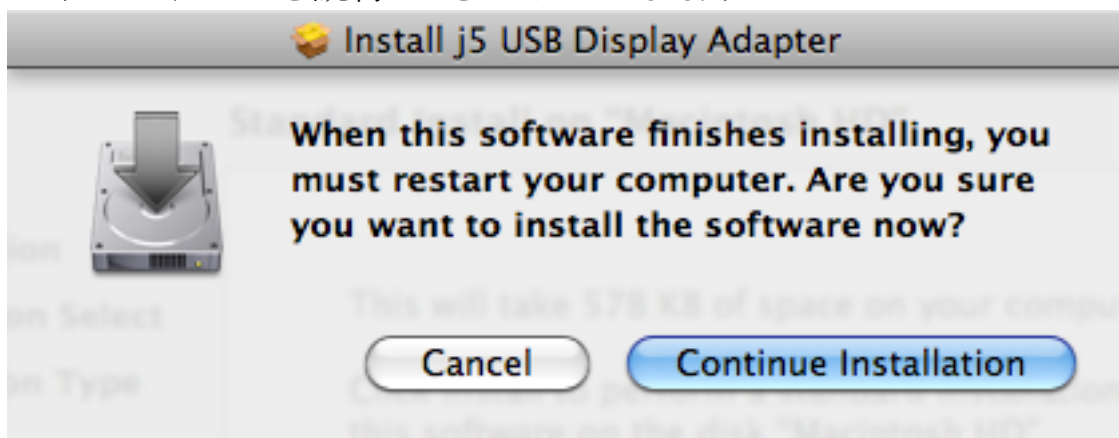
4. “続行” をクリックして先へ進んでください。



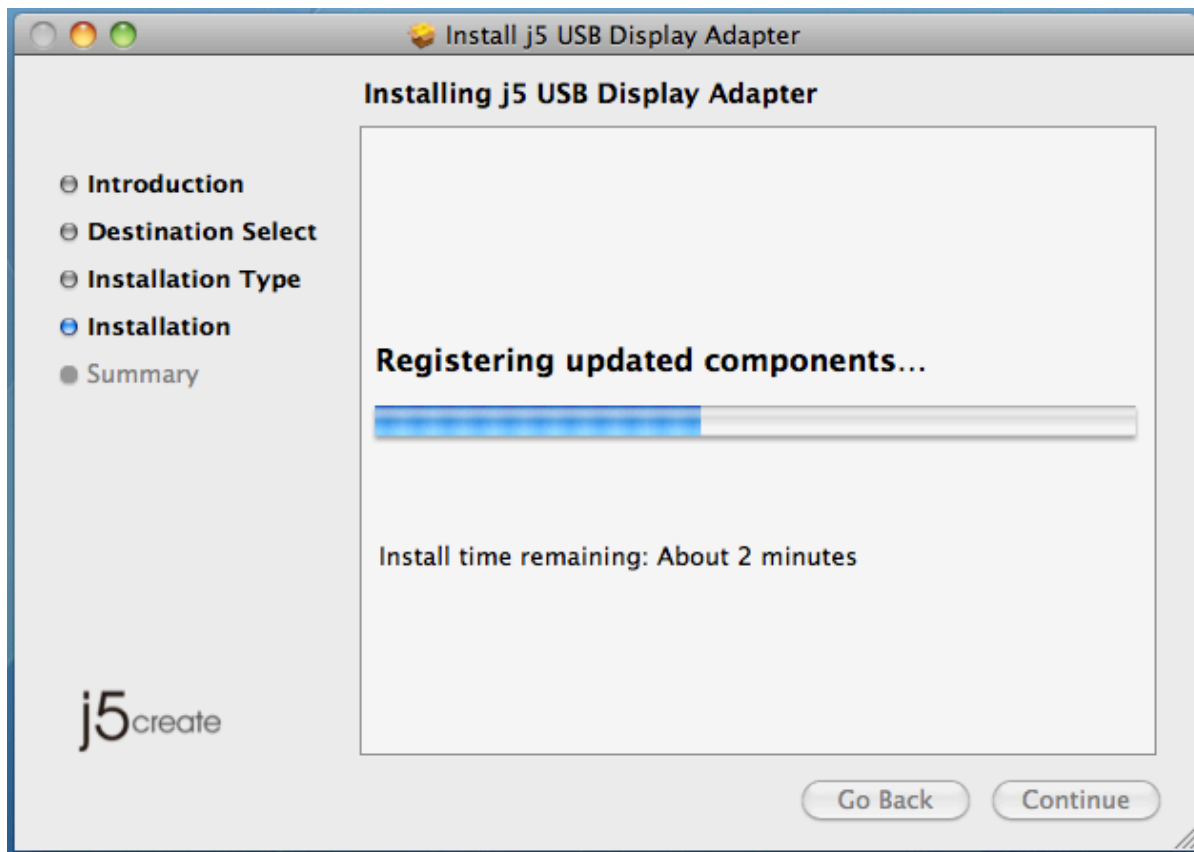
5. ご自分のパスワードを入力して“OK”をクリックします。



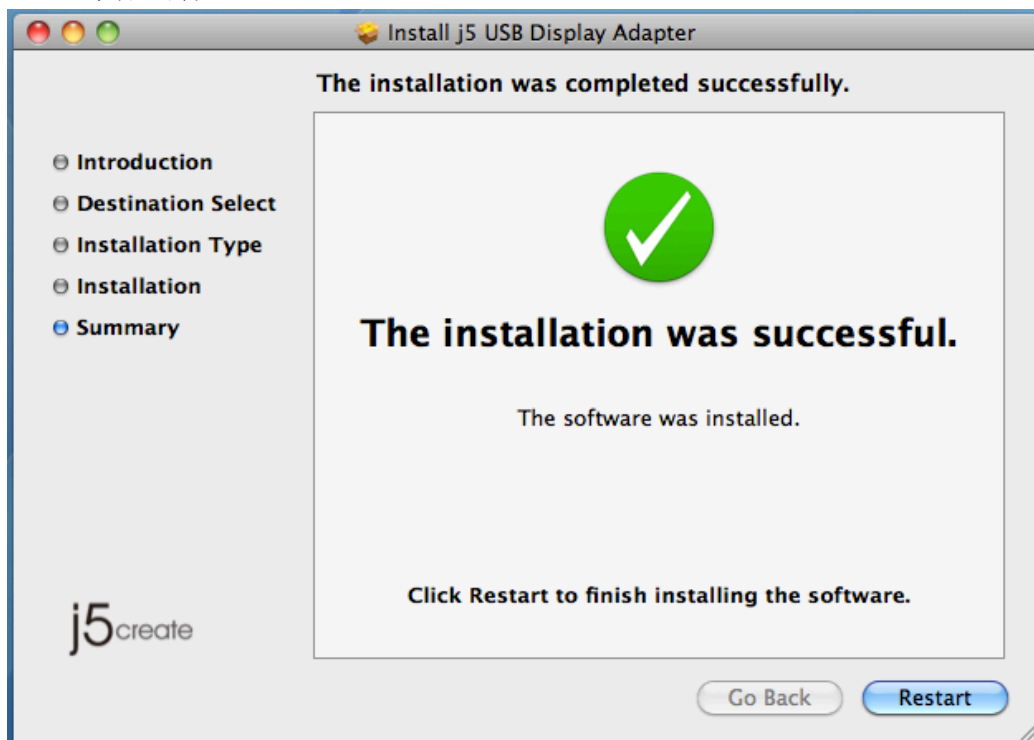
6. “インストールを続行” をクリックします。



7. インストールが進行中です…しばらくお待ちください。



8. “再起動” をクリックして、このソフトウェアのインストールを完了します。



9. 外部表示装置 (モニター/プロジェクター) を **USB VGA Display Adapter** の VGA コネクターに接続し、表示装置の電源を入れてください。


10. **USB VGA Display Adapter** をお使いの Mac のデスクトップ PC またはノート PC の USB ポートに接続します。画面に自動的に電源が入り、“ミラーモード” が作動します。

画面設定を変更するときは、“システム環境設定” -> “画面” -> “調整” タブを選択し、モニター位置を設定してください。

* 次のセクションを参照してください: **機能説明: Mac**

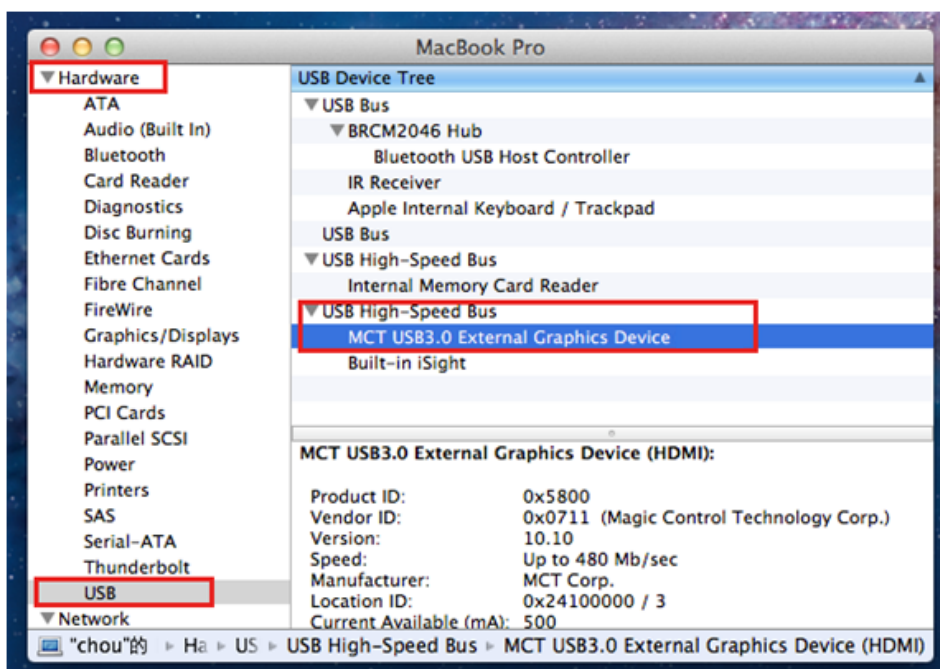
デバイスドライバのインストール点検

次の手順により、USB VGA Display Adapter のドライバーのインストール状態を確認することができます。

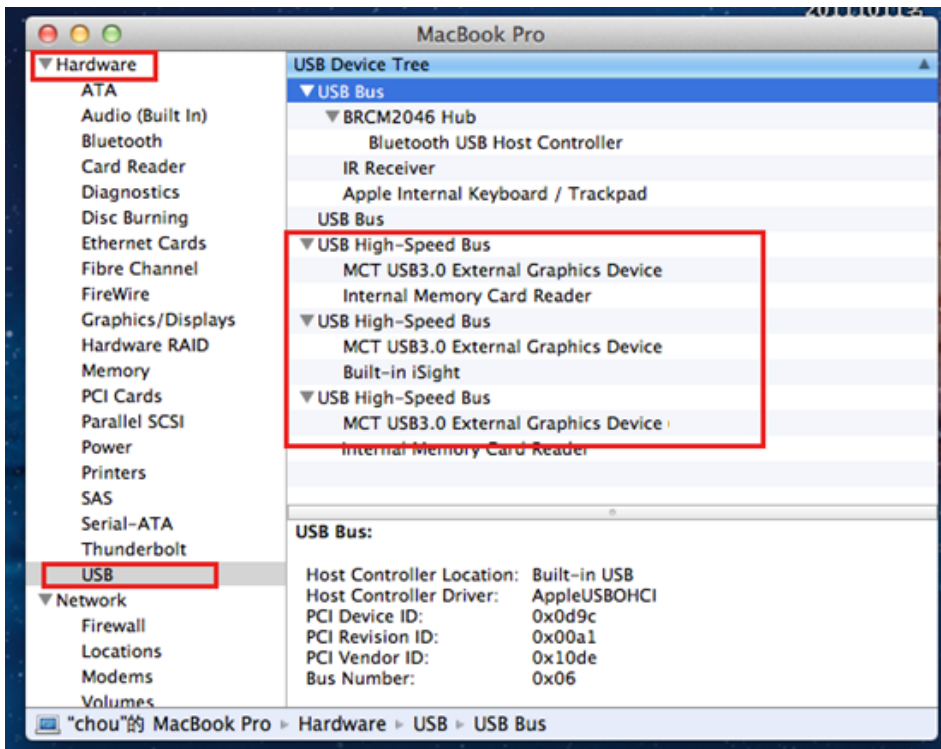
1.  から “この Mac について” を選択し、“詳しい情報…” をクリックします。



下の図は、単一の USB VGA Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。



下の図は、複数の USB VGA Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。

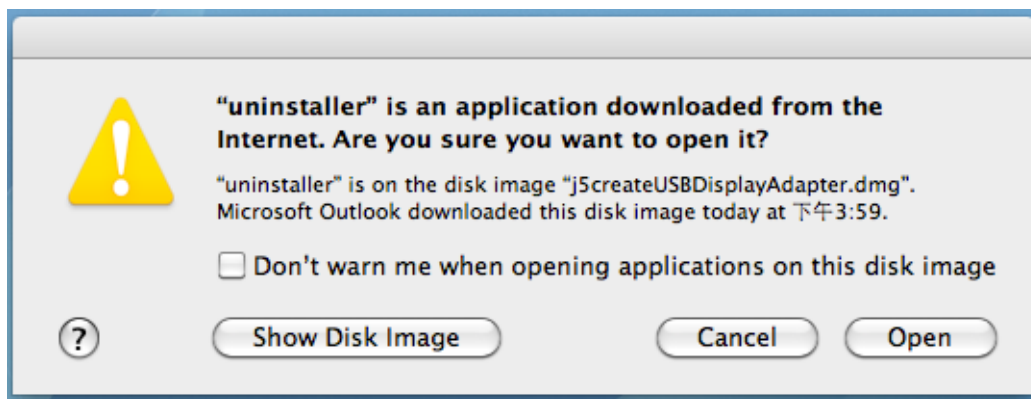


デバイスドライバーのアンインストール

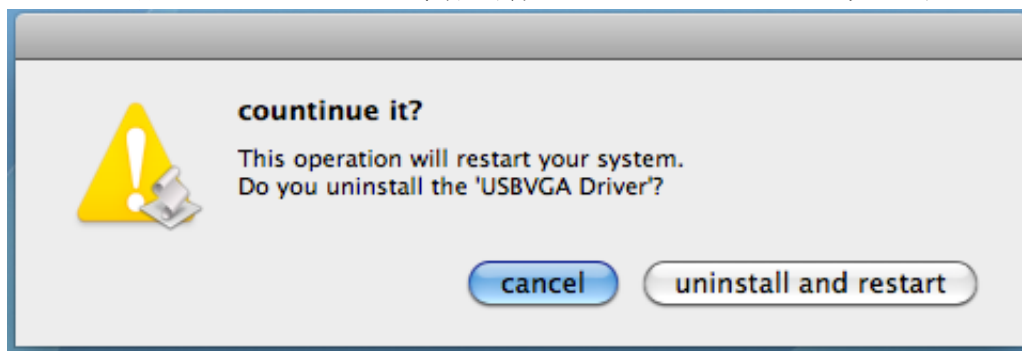
1. **USB VGA Display Adapter** を USB ポートから抜きます。
2. アンインストールするときは、〔ドライバーのアンインストール〕アイコンを押してください



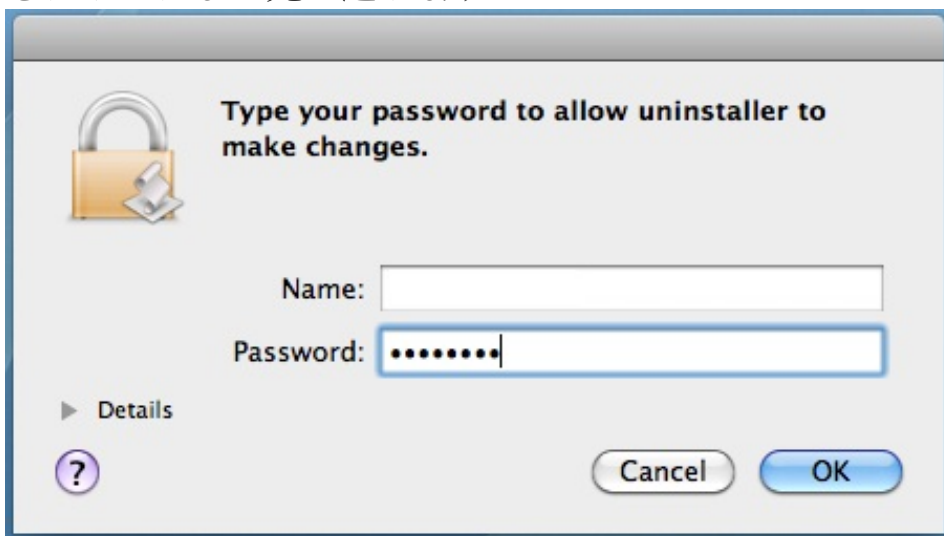
3. “開く” をクリックして先へ進んでください。



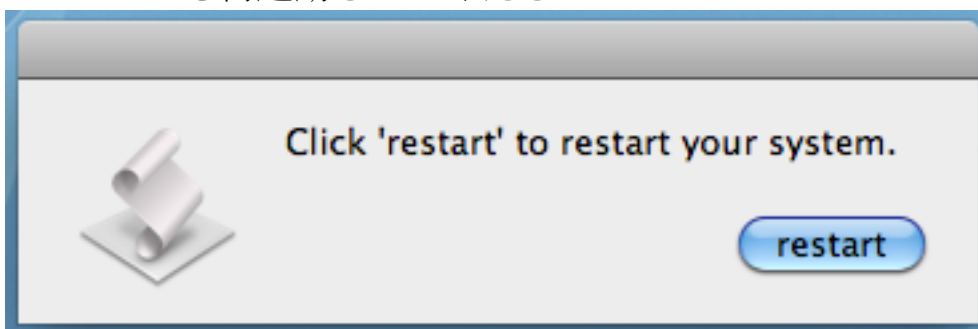
4. “アンインストールして再起動” をクリックして先へ進んでください。



- 5.自分のパスワードを入力してアンインストールを許可し、“OK” をクリックして先へ進みます。



- 6.システムを再起動させてください。



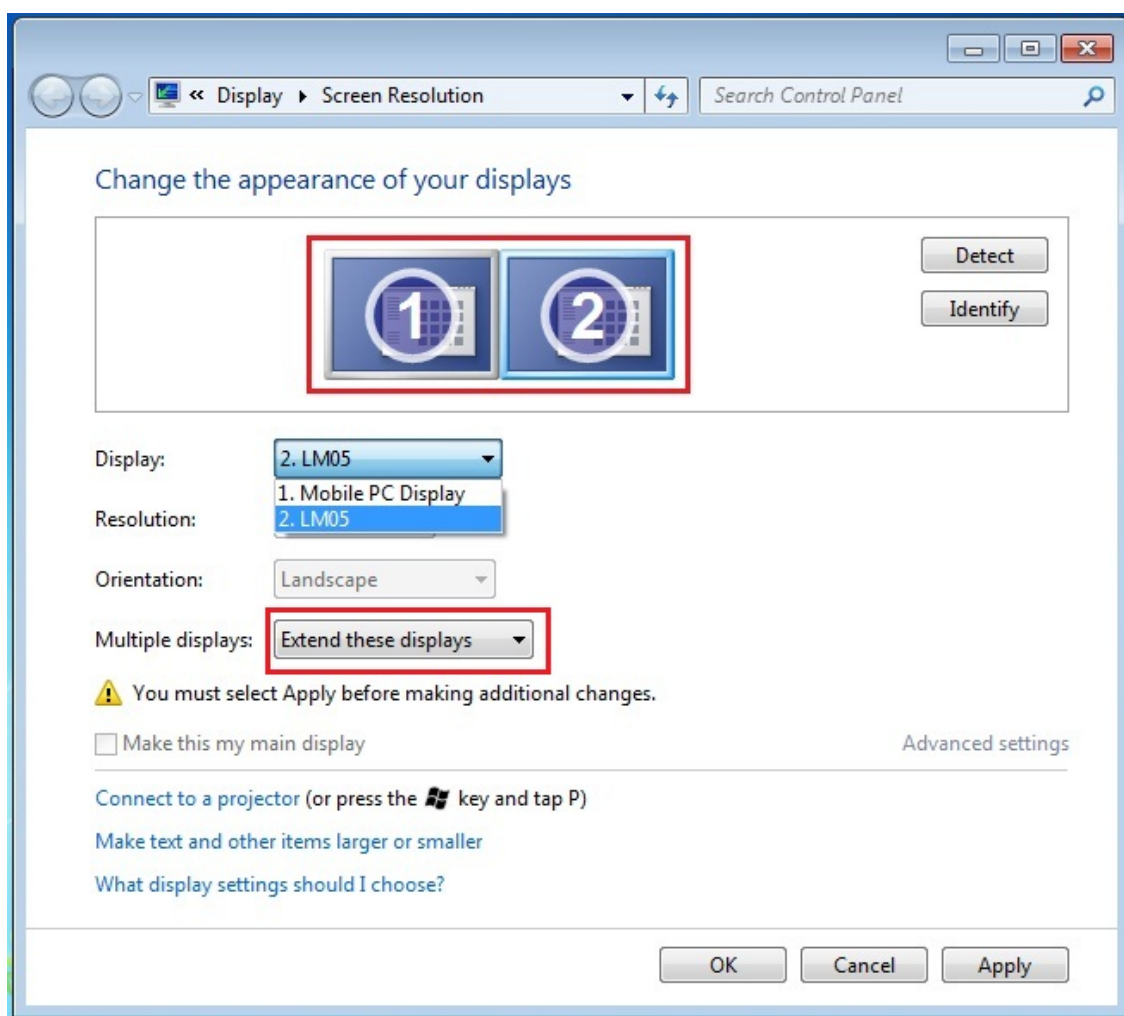
機能説明: Windows 7

このセクションでは、**USB Display Adapter** によって提供される各種機能について説明しています。ここで‘表示装置’とは、CRT (ブラウン管) や LCD モニター、テレビのディスプレイ、プロジェクターのようなもののことを意味します。

画面 ID

表示装置 ID の検出

Window 7 OS は VESA DDC (EDID) をサポートしています。このサポートにより、**USB Display Adapter** に接続されていればいつでも**表示装置 ID** を検出することが可能です。



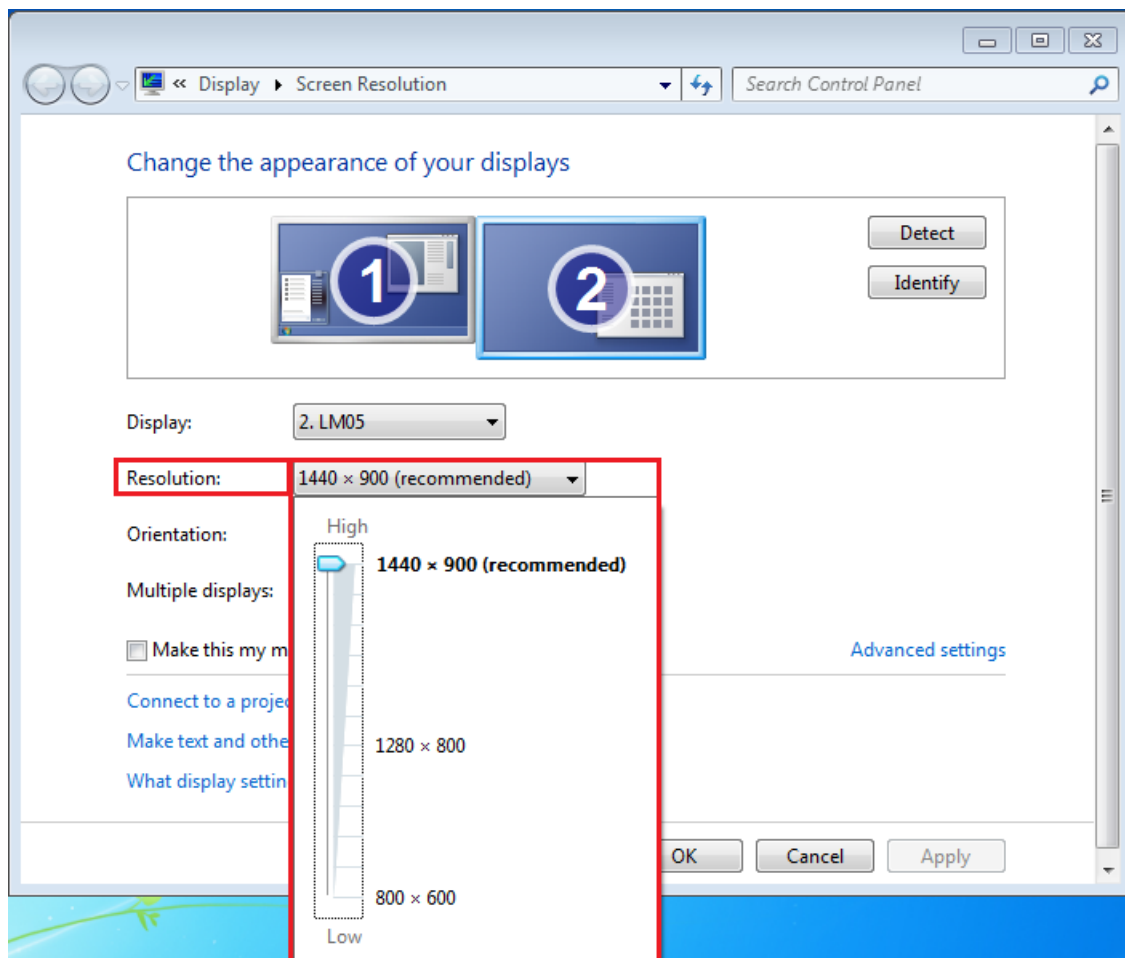
解像度

解像度設定へすばやくアクセス

カーソルを解像度の上に移動すると、画面解像度のリストが表示されます。

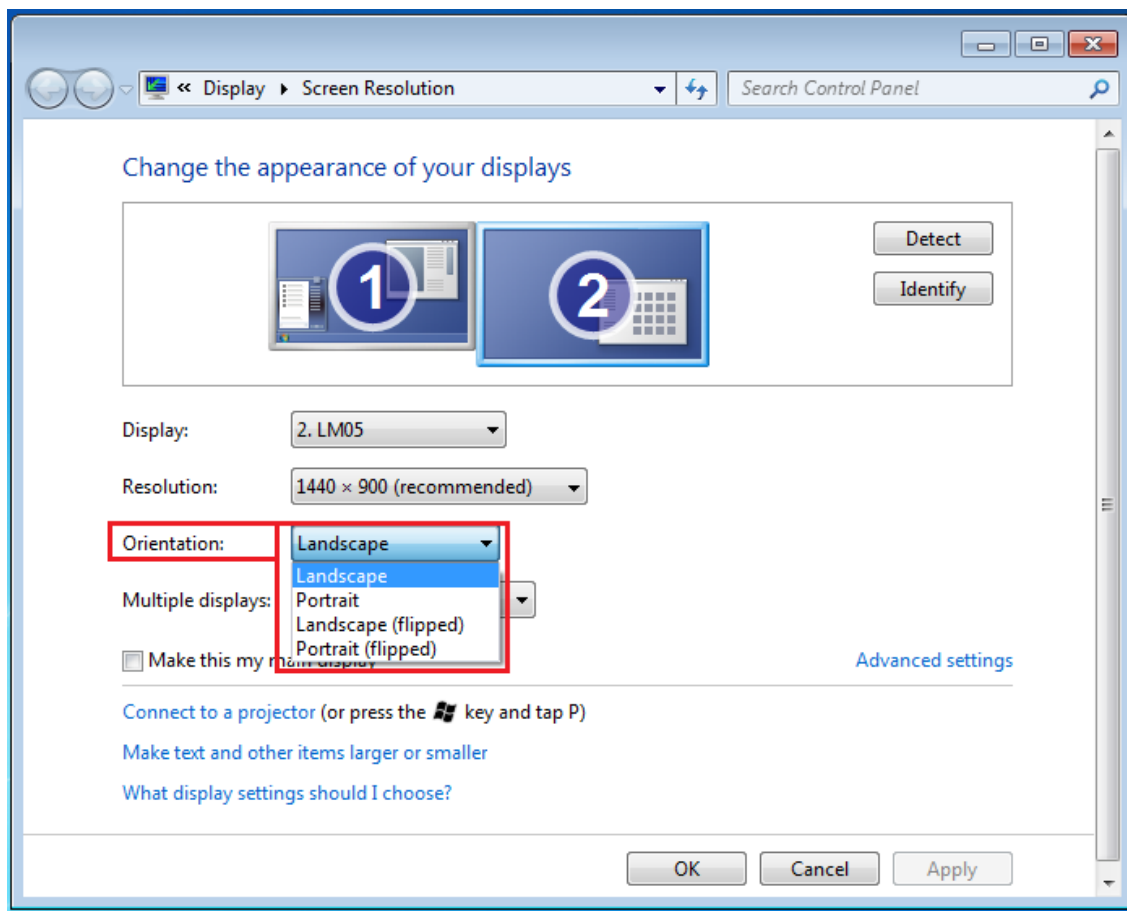
USB Display Adapter に使用したい解像度を選択します。

初期設定の解像度: 1024 x 768 x 32 ビット



画面の向き

向きから、**USB Display Adapter** に接続している表示装置の画面の表示の向きを回転して変更することができます。

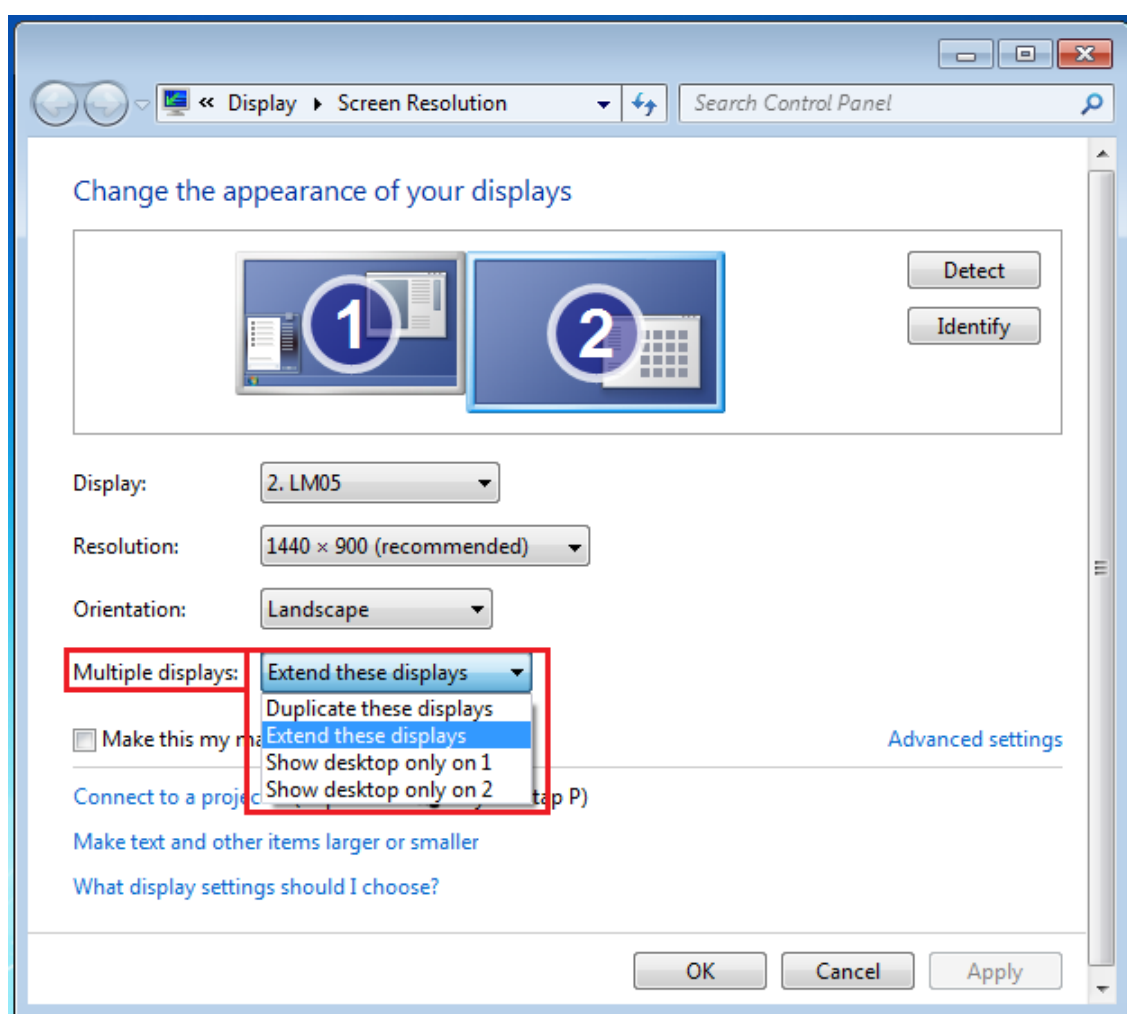


表示モード

拡張表示モード (初期設定)

この機能により、**USB Display Adapter** に接続している表示装置を、メイン PC 画面 (メインディスプレイ) の“拡張”ディスプレイとして使用することができます。

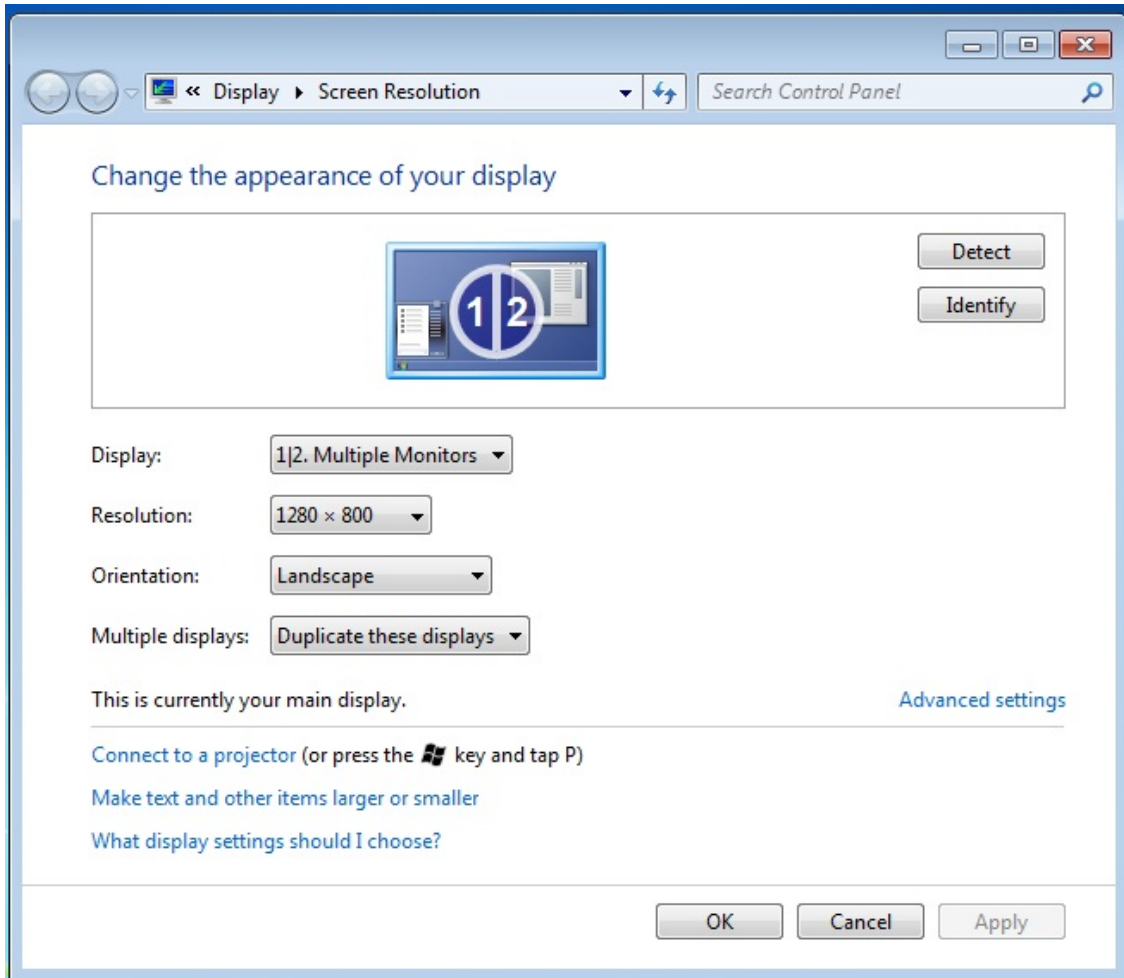
まず、ディスプレイの“番号”をクリックして拡張させる表示装置を決め、“これらの画面へ拡張する”を選んで“適用”をクリックします。



ミラーモード-画面の複製

この機能により、メイン PC の画面と同じ内容を **USB Display Adapter** の画面に表示することができます。

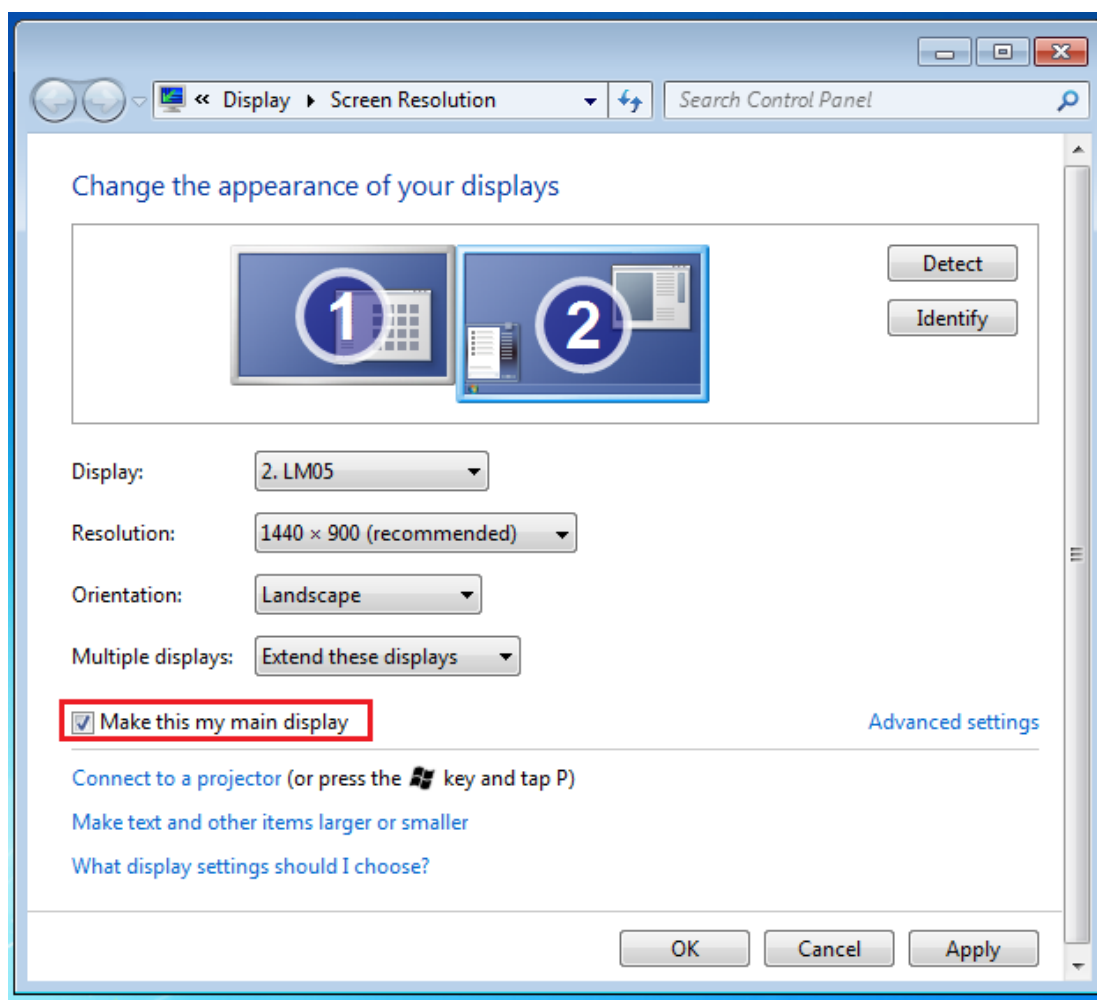
“これらの画面へ複製する”を選んで“適用”をクリックします。



プライマリーモード

使用可能なモニターをメインディスプレイに切り替え、メイン PC の画面へ拡張して表示させます。

メインディスプレイにしたい表示装置の“番号”を選び、“これをメインディスプレイにする”に“チェック”を入れます。

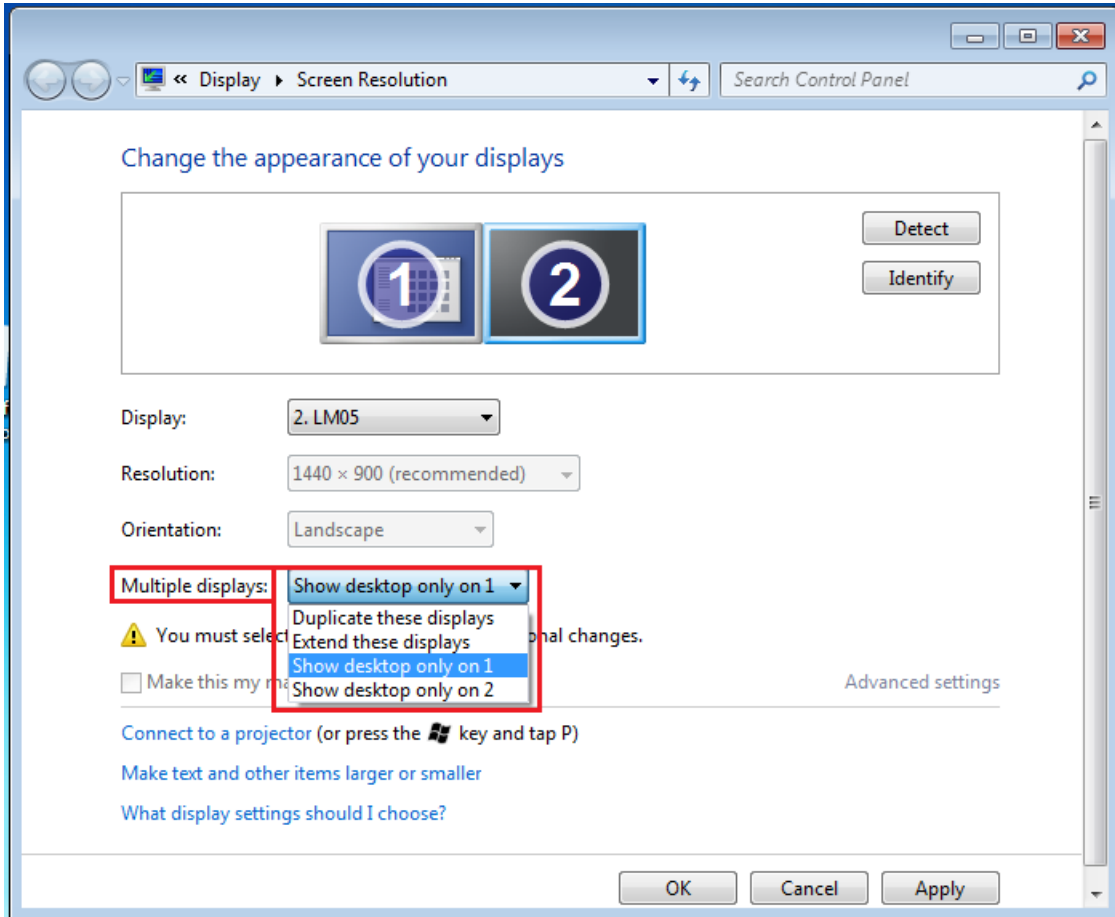


オフモード

使用中の画面のうち1つをオフにします。

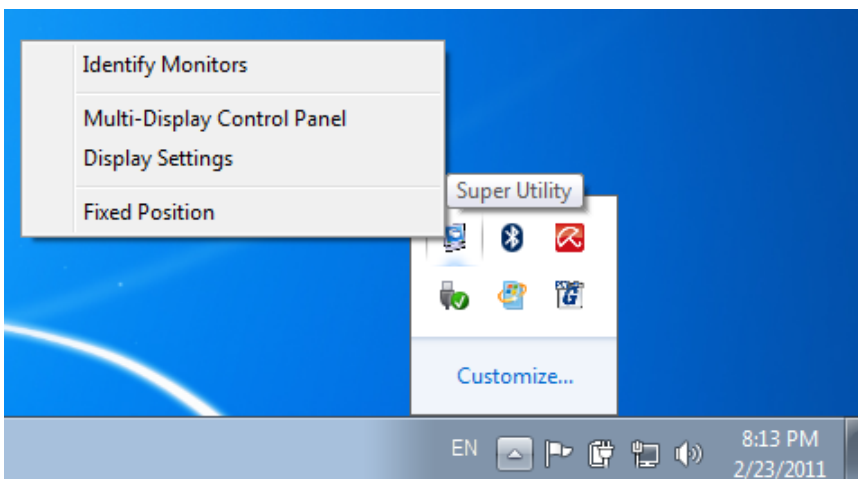
“1のみにデスクトップを表示する”を選択すると、2つ目の画面がオフになります。

“2のみにデスクトップを表示する”を選択すると、1つ目の画面がオフになります。



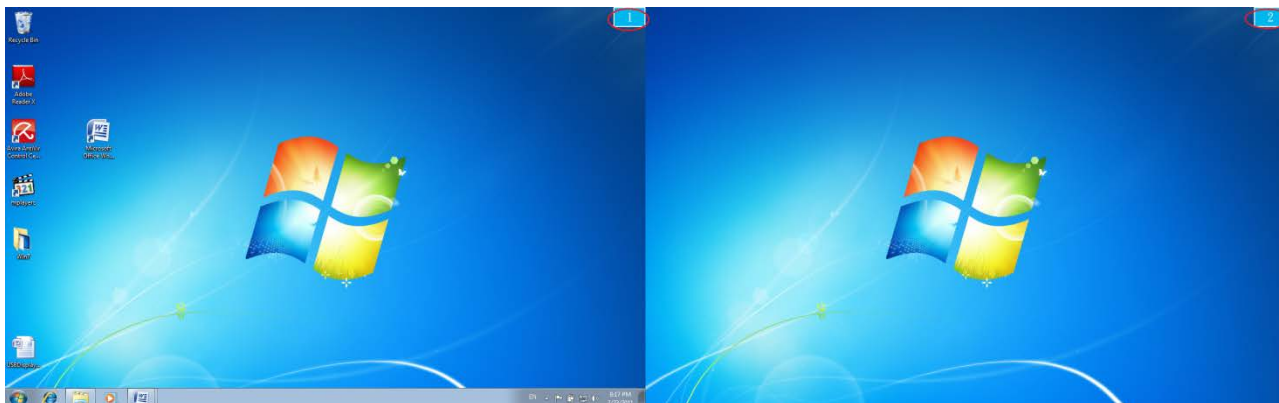
スーパーユーティリティ

スーパーユーティリティではそのほかにもたくさんオプションが用意されており、右下のタスクバーにアイコンを使ってご利用いただけます。



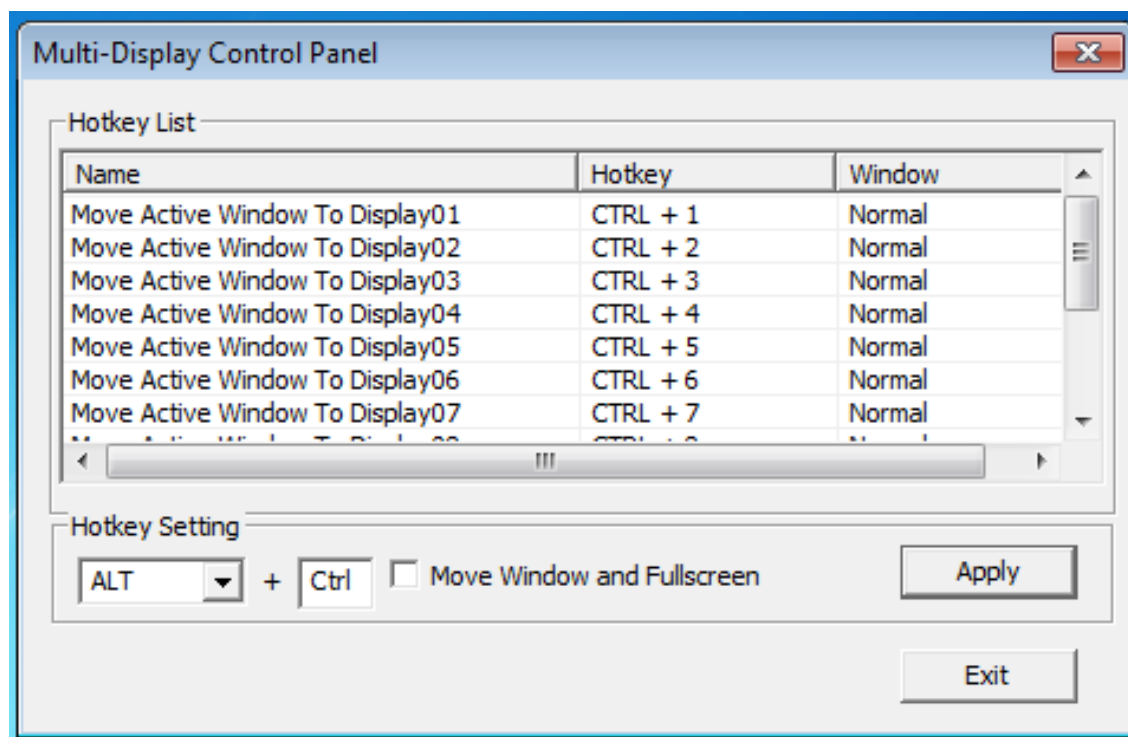
モニターの識別

“モニターを識別する”を選択すると、表示装置の左上角に識別のための番号が表示されます。ホットキー機能を使って、各ディスプレイの番号を表示することができます。



マルチディスプレイ コントロール パネル

この独自の機能を使うことで、複数の表示装置を活用しながらより迅速かつ簡単に作業を進めることができます。各種ホットキーの設定により、複数の表示装置間でのすばやい移動が可能です。



※ ホットキーを使う

初期設定は、**Ctrl** + **ディスプレイ番号** です。

移動したいウィンドウをタスクバー上でクリックしてアクティブにし、ホットキーを押します。

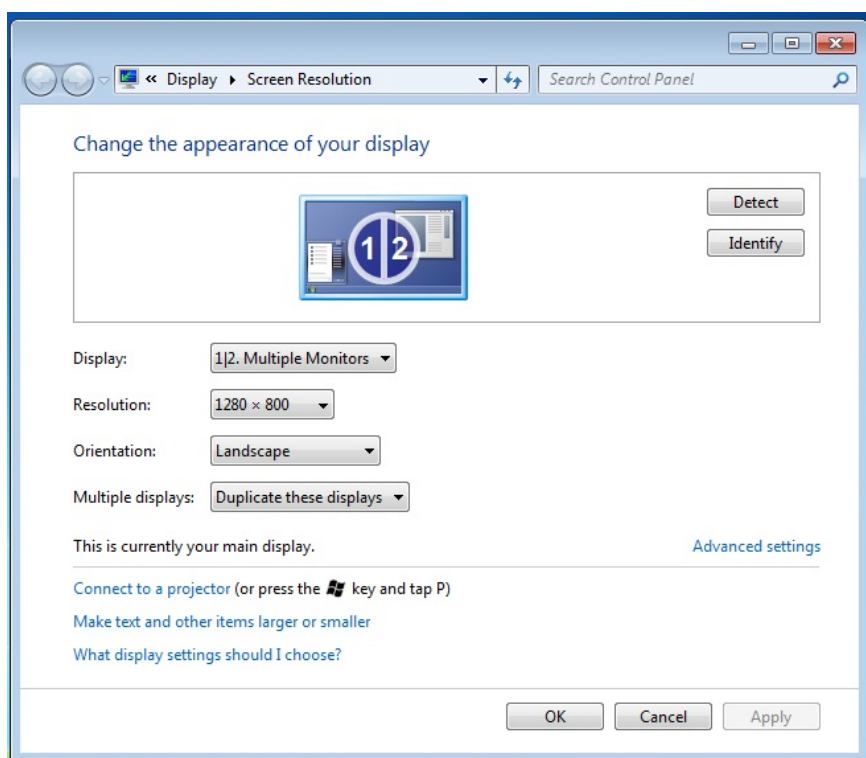
※ ホットキーを設定する

例: 番号が3のディスプレイへとウィンドウを移動し、そのウィンドウを自動的に全画面に拡大する場合

“アクティブ ウィンドウをディスプレイ **03** へ移動” を選択し、“ウィンドウを移動して全画面表示する” にチェックを入れて **適用** をクリックします。

画面の設定

システムの“画面の設定”へすばやくアクセス




位置の固定

この機能により、ディスプレイ > 画面の解像度により設定されているすべてのディスプレイの位置を調整することができます。“ディスプレイ位置の設定”を

選択し、 Fixed Position (位置を固定する) に“チェック”を入れます。これによって、すべてのディスプレイの位置が固定されます。マルチディスプレイを活用する場合に最適の機能です。

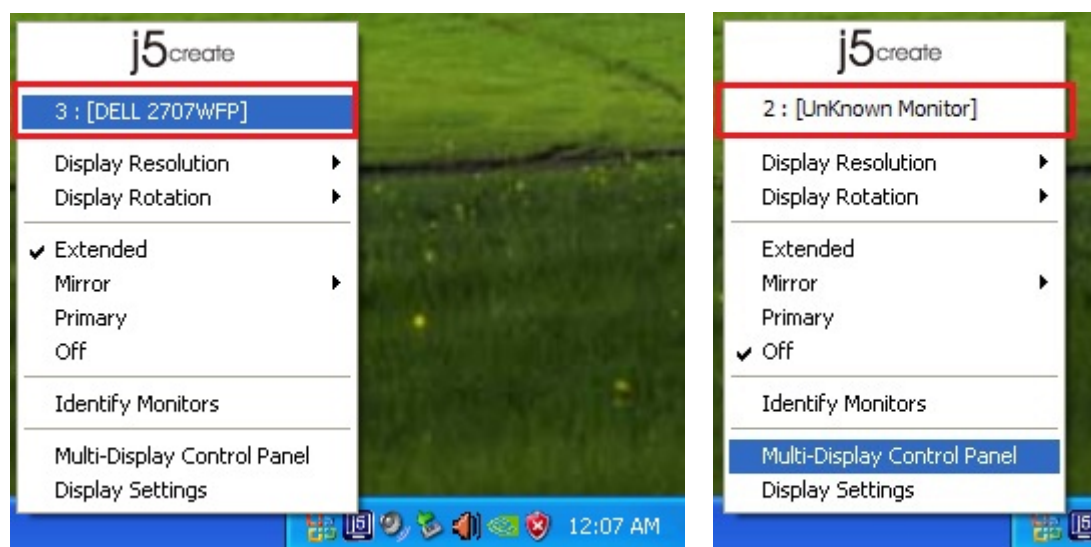
機能説明: Windows Vista/XP

どの機能も、画面右下のツールバーにあるアイコン()をクリックするだけで簡単・ダイレクトに選択ができます。

画面 ID

表示装置 ID の検出

USB Display Adapter は VESA DDC (EDID) をサポートしています。このサポートにより、**USB Display Adapter** に接続されていればいつでも**表示装置 ID** を検出することが可能です。

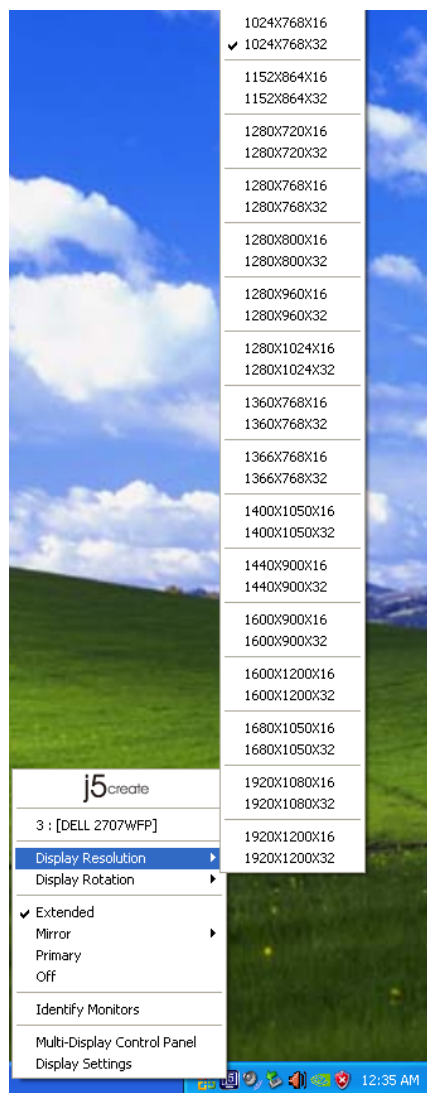


ディスプレイが1つも **USB Display Adapter** に接続していない場合、ID は“識別できないモニター”として表示されます。接続したディスプレイが EDID をサポートしていない場合もあります。その場合も表示装置の ID は“識別できないモニター”として表示されます。

解像度

初期設定の解像度: **1024 x 768x 32** ビット

カーソルを解像度の上に移動すると、画面解像度のリストが表示されます。 **USB Display Adapter** に接続している表示装置に使用したい解像度を選択します。

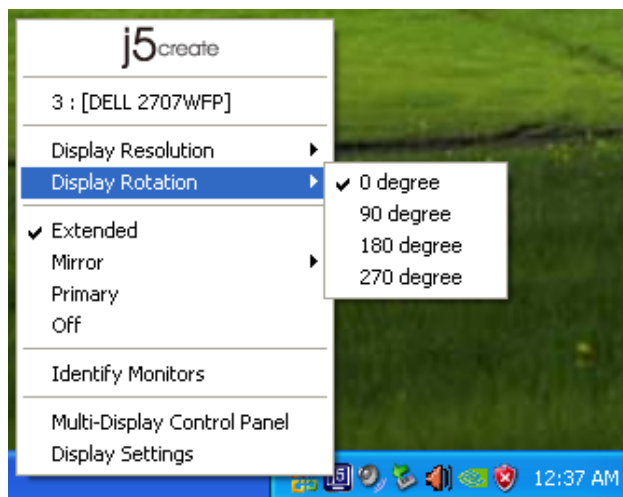


画面回転

画面回転により、**USB Display Adapter**に接続している表示装置の画面の表示方向を変えることができます。画面表示の回転が可能な表示装置をお使いの場合に、非常に便利な機能です。

次の4つのオプションが用意されています。

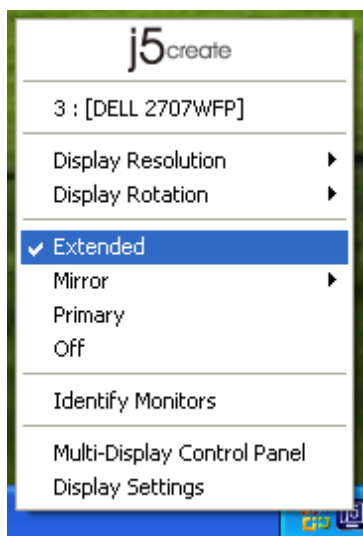
拡張表示モードまたはプライマリーモード下で、0度/90度/180度/270度に回転可能



表示モード

拡張表示モード (初期設定)

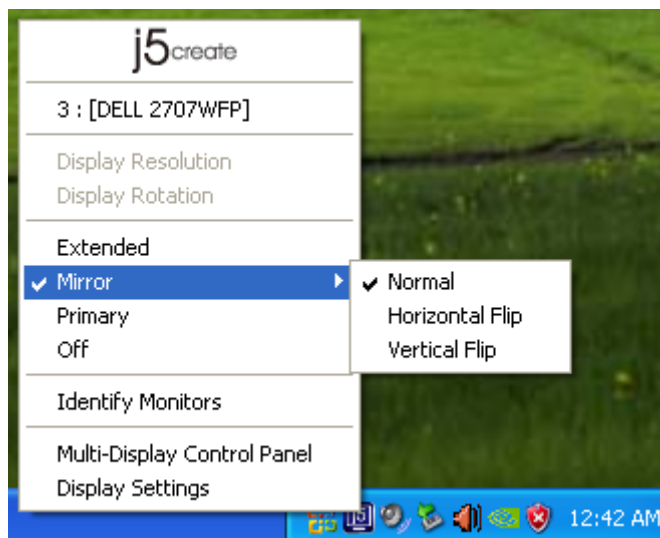
初期設定の拡張表示モードで、**USB Display Adapter**に接続している有効なディスプレイを、メインPC画面(メインディスプレイ)の“拡張”ディスプレイとして使用することができます。作業用の画面を大きくして、効率的に仕事をすることができます。



ミラーモード

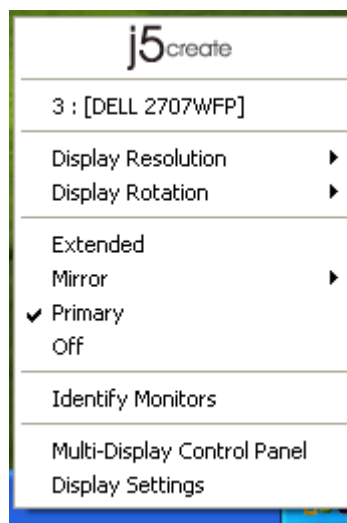
ミラーモードを選択すると、**USB Display Adapter** に接続している表示装置の画面がメイン PC 画面 (メインディスプレイ) と同じになります。またこのモード下では画面回転機能が自動的に無効になります。

“水平反転” や “垂直反転” を選択することもできます。



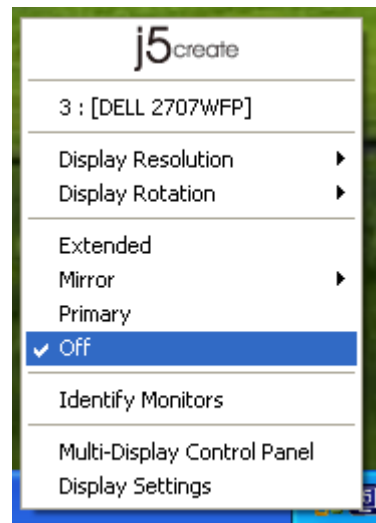
プライマリーモード

プライマリーモードを選択すると、**USB Display Adapter** に接続している表示装置がメインディスプレイに変わります。グラフィックカードを内蔵したディスプレイは自動的に拡張ディスプレイに切り替えられ、拡張デスクトップとして機能するようになります。



オフモード

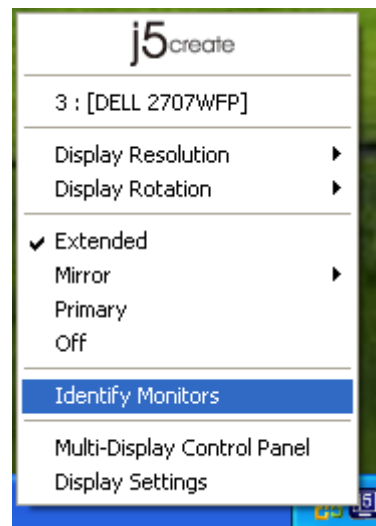
オフモードを選択すると、**USB Display Adapter** に接続しているディスプレイが無効になります。



モニターの識別

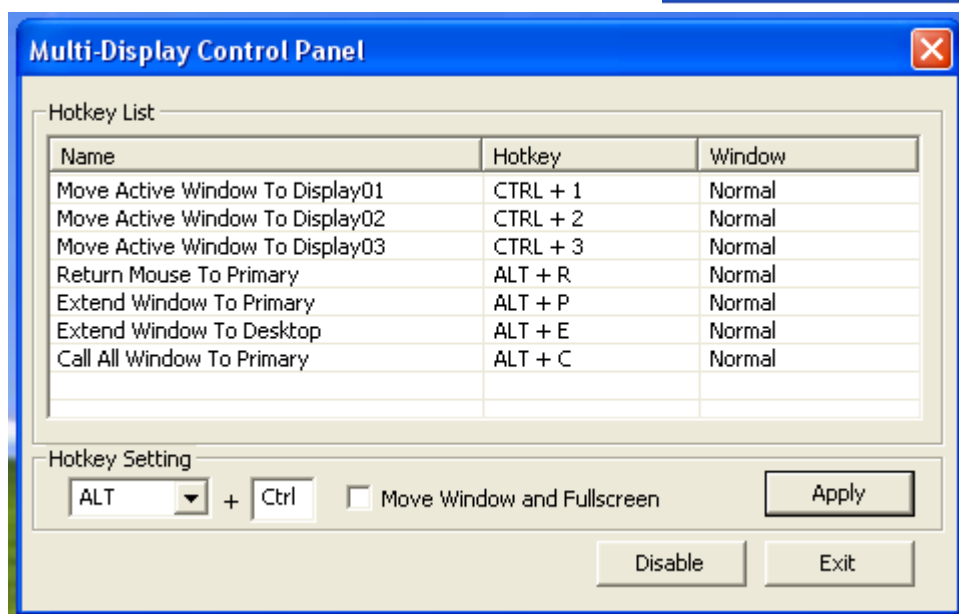
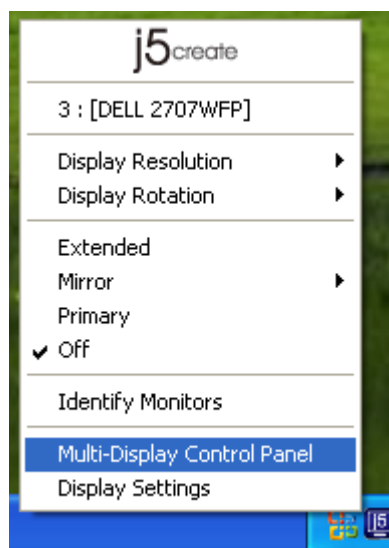
“モニターを識別する”を選択すると、接続している表示装置の右上角に識別のための番号が表示されます。

ホットキー機能を使って、各ディスプレイの番号を表示することもできます。



マルチディスプレイ コントロール パネル

マルチディスプレイ コントロール パネル を選択すると、マルチディスプレイ コントロール パネルのウィンドウがポップアップ表示されます。このウィンドウからホットキーの変更を行うことが可能です。



※ ホットキーを使う

初期設定は、**Ctrl** + **ディスプレイ番号** です。

移動したいウィンドウをタスクバー上でクリックしてアクティブにし、ホットキーを押します。

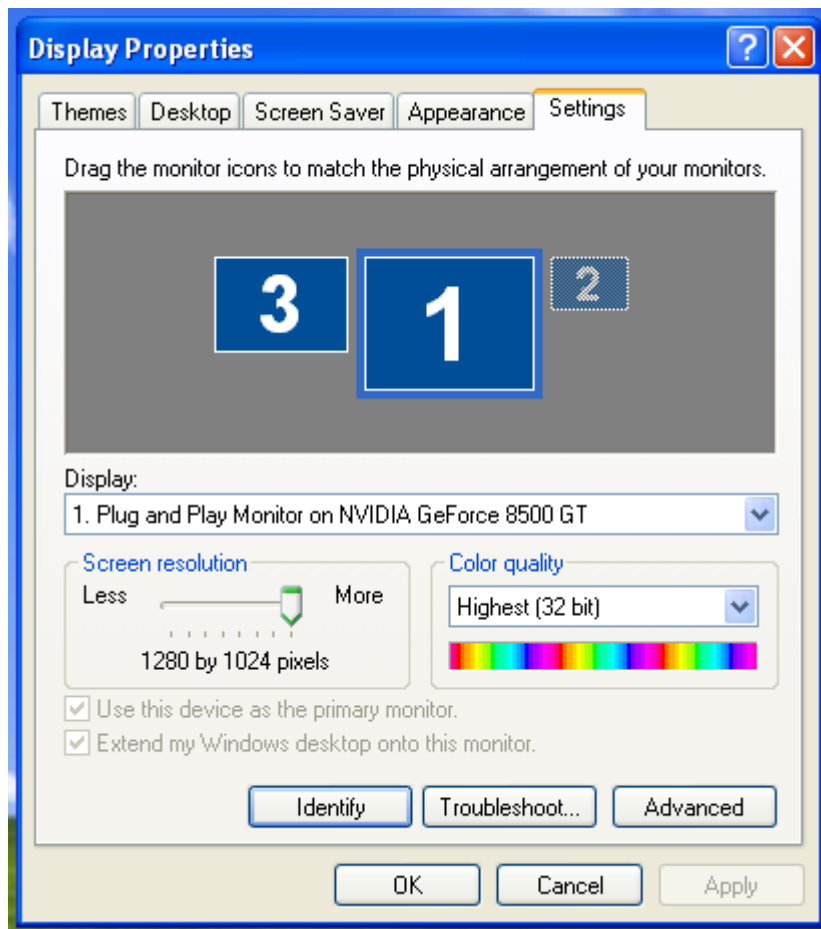
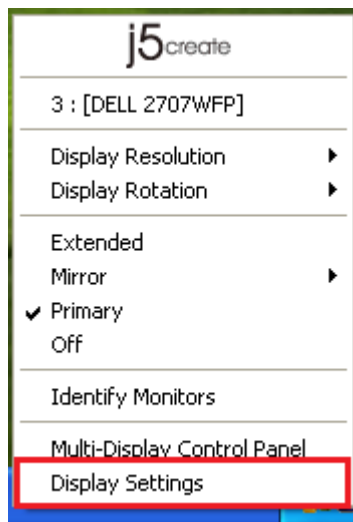
※ ホットキーを設定する

例: 番号が3のディスプレイへとウィンドウを移動し、そのウィンドウを自動的に全画面に拡大する場合


“アクティブ ウィンドウをディスプレイ **03** へ移動” を選択し、“ウィンドウを移動して全画面表示する” にチェックを入れて **適用** をクリックし、その選択をアクティブにします。

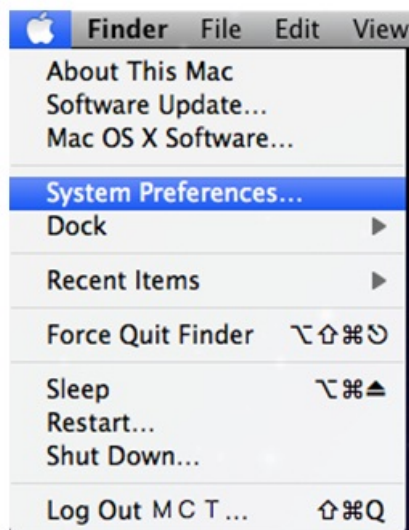
画面の設定

システムの“画面の設定”へすばやくアクセス

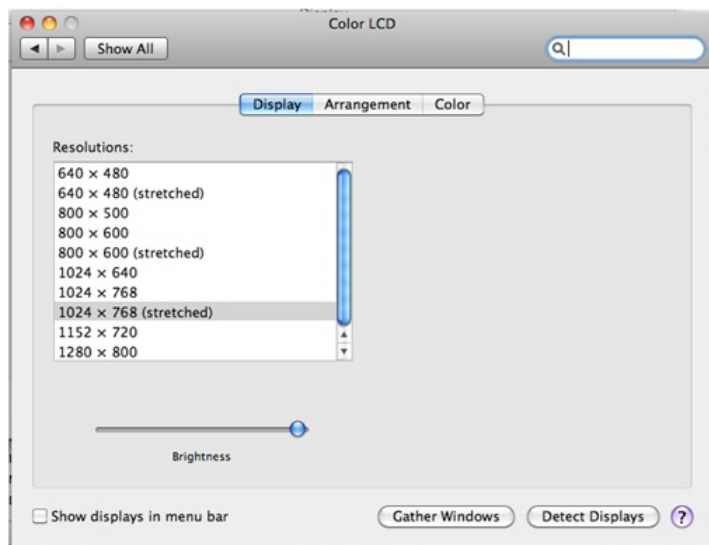


解像度

 から “システム環境設定” に入ります。



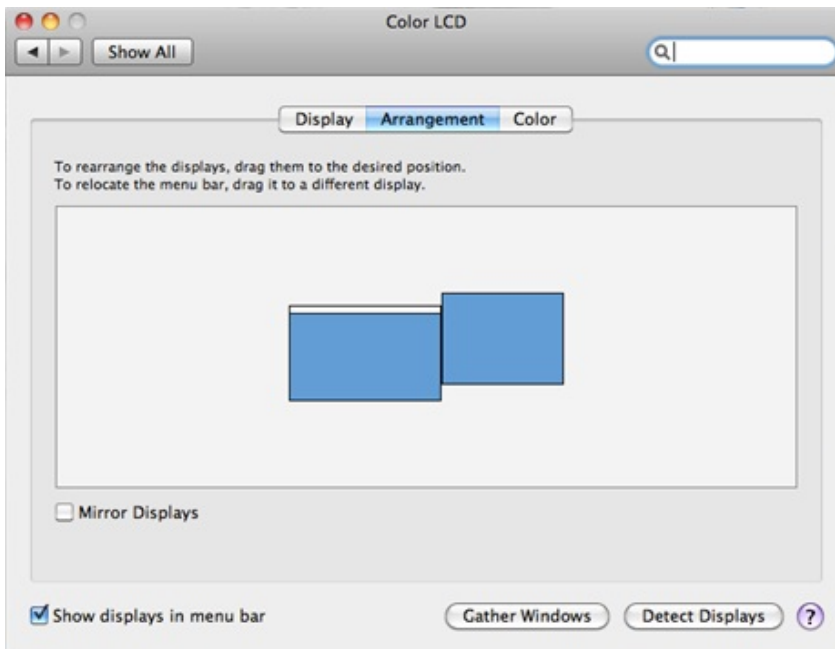
“システム環境設定” にある “ディスプレイ” タブをクリックすると、次の画面が現れます。



☆この画面で、解像度、表示モード、色の範囲を調整することができます。


表示モード

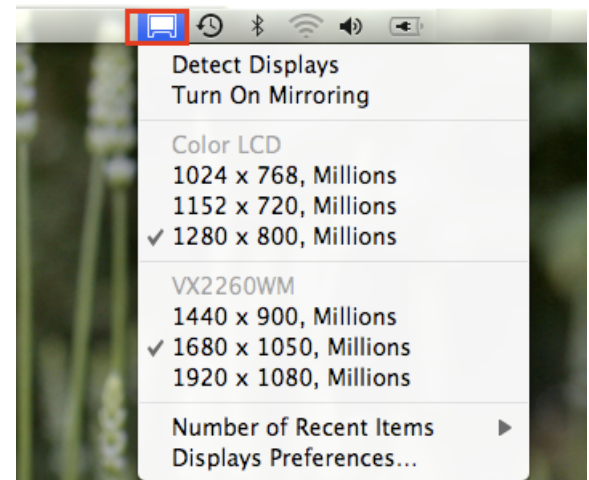
“調整” タブをクリックし、“ディスプレイをミラーリング” のチェックをはずすと、画面のミラーリングが解除されます。画面上にもう1つのウィンドウが自動的に現れ、そこに **USB Display Adapter** が表示されます。



☆どの画面も、そこにメニューバーを移動することで、メイン画面にすることができます。


☆2つ目のモニターの解像度を調整しようとしてもウィンドウが表示されない場合は、“ウィンドウを集める” ボタンを押してください。

ヒント：“メニューバーにディスプレイを表示”にチェックを入れれば、**USB Display Adapter** をより簡単に利用することが可能になります。ここにチェックを入れておけばメニューバーにディスプレイアイコン  が現れ、これをダブルクリックすることで簡単にディスプレイを検出できます。

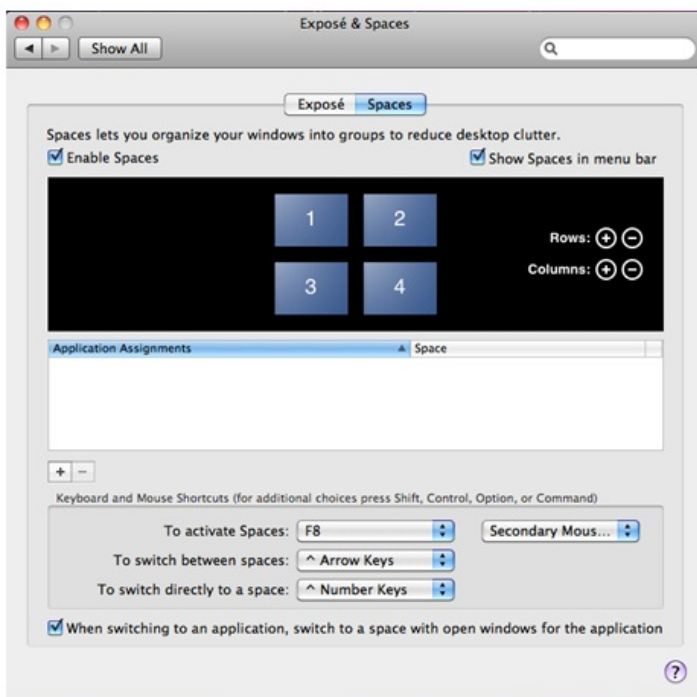


ウィンドウの整理

“**Exposé と Spaces**” の機能を使って、画面上の複数ウィンドウを整理して並べることができます。

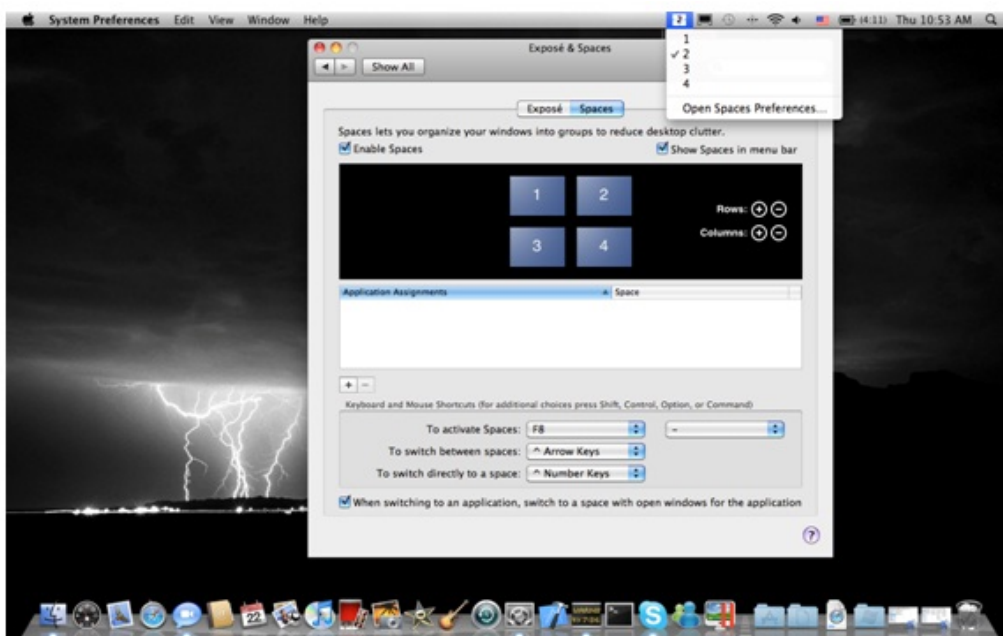
 から “システム環境設定” に入ります。

システム環境設定にある “**Exposé と Spaces**” をクリックすると、次の画面が現れます。

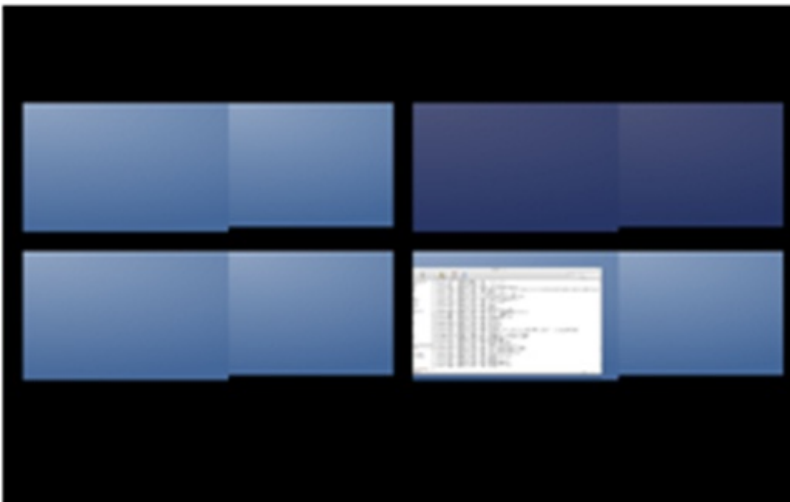


◇ Spaces

“メニューバーに操作スペースを表示”にチェックを入れると、メニューバーに現在の操作スペースの番号が表示されます。この操作スペースのリストから、いつでも任意の操作スペースを選ぶことができます。

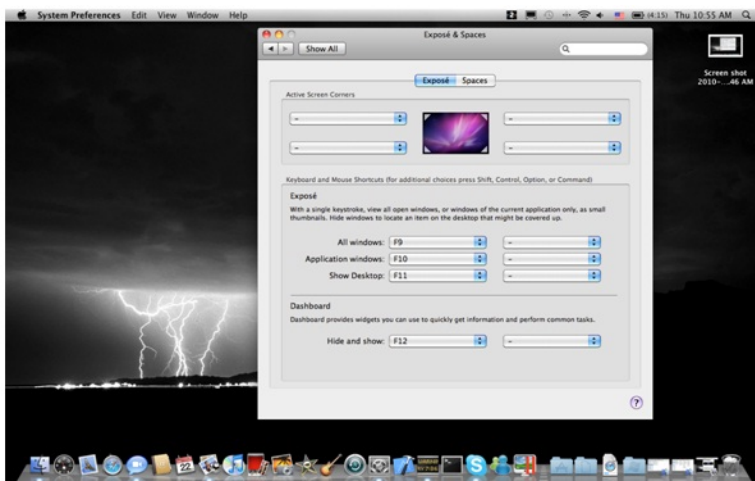


F8 キー: 1 回のキー操作で Spaces を起動させます。ウィンドウを別のスペースまで引っ張って移動させることもできます。



◇ Exposé

1回のキー操作により様々な方式でウィンドウを表示できます。



- F9 キー: 開いているウィンドウをすべて表示させます。
- F10 キー: 1つのアプリケーションのウィンドウのみを表示します。
- F11 キー: デスクトップを表示します。

* より詳しいウィンドウの整理機能に関しましては、アップルのコンピューターのユーザーマニュアルをご参照ください。

トラブルシューティング

本機のご使用に関してなんらかの問題が生じた場合は、次の手順に従ってください。そのほかにもご質問などございましたら、j5 create ウェブサイトへアクセスして下さるか、またはサポート ホットラインへお電話くださいますようお願い申し上げます。

すでに知られている問題

- Direct 3D は XP ではサポートされていません。これは Windows 7 の Aero モード以上でサポートされています。
- 拡張ディスプレイにおける画面印刷機能は、現在 MAC OS. 10.6 ではサポートされていません。

一般的な推奨事項

- 単一のシステム上で **USB** デバイスを介して他のビデオ機器を使用する場合、互換性の問題が常に存在します。j5 create のインストールを続行する前に、必ず **USB** デバイス接続の他のビデオ機器がすべてアンインストールされていることをご確認ください。
- また、デバイスがホストシステムに正しく接続されているかチェックしてください。
- お使いの **USB** ポートが **USB Display Adapter** であることもご確認ください。
- **USB** ディスプレイ デバイスの **USB** ケーブルを抜き、再度差し込んでください。
- モニターが正しく接続されて電源がオンになっているかどうか、ご確認ください。
- ドライバーのインストール後に、必ずコンピューターを再起動してください。
- 別の **USB 2.0** ポートやコンピューターで試してみてください。
- ほかの **USB** デバイスをすべてシステムから取り外してみてください。
- ハブを経由せずに、直接コンピューターに **USB** ディスプレイ デバイスの **USB** ケーブルを接続してみてください。
- モニターをリセット/リフレッシュ/再同期してみてください。

メディアの再生

- すべてのプラットフォーム上でのビデオ再生中に、ビデオプレーヤー ウィンドウの表示モードや位置、配置を変更しないでください(たとえば、メインディスプレイと接続されている他のディスプレイ間で、ビデオプレーヤー ウィンドウをドラッグして移動するなど)。このような行為により、ビデオプレーヤーの再生停止が生じる可能性があります。動画再生を止めて、ウィンドウをメインディスプレイに接続している USB グラフィック デバイスに移動してから、改めてビデオ クリップを選択して再生されることを推奨いたします。
- Flash Player のビデオ領域上にマウス カーソルを乗せると、カーソルの動きが遅くなります。
- 画面の横方向を 50% 以上サイズダウンすると、フル スクリーン モードで再生中の動画のギクシャクした動きを改善することが可能です。
- 低スペックの PC システムをお使いの場合、USB グラフィック デバイス上での動画再生の質が低下することがあります。
- ハードウェア オーバーレイを利用したビデオレンダリングに対応しています。
- DVD 再生ソフトウェア パッケージには、いかなる種類の 2 つ目のディスプレイ アダプターにおける再生にも対応していないものもあります。DVD の再生を開始する前に、先に 2 台目のディスプレイのメディアプレーヤーを開くという方法も試してみてください。
- お使いの PC に、特定のビデオ フォーマットの再生をサポートするメディア コーデックが不足している可能性もあります。ライセンスフリーのメディア コーデックをインストールする場合は、以下のリンクをご利用ください。

K- Lite: http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm

- ビデオ/メディアプレーヤーは、さまざまな表示モードの下で各種の復号化機能を備えています。メイン PC に接続された USB グラフィック ディスプレイ上で、各種 DVD や特定のビデオ フォーマットをよりよいパフォーマンスで再生できるよう、次のライセンスフリーソフトウェアを使用されることを推奨いたします。

VLC Media Player: <http://www.videolan.org/vlc/>

Media Player Classic: <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

その他

- グラフィック カードにはインテル製のように、ほかのグラフィック チッ

プセットがメインカードとして設定できないようになっているものもあります。そのために、プライマリーモードが動作しなかったり、ディスプレイが無効になる場合があります。

- プロセスの起動時に問題が発生した場合は、セーフモードでコンピューターを起動し、ドライバーをアンインストールしてください。Windowsのスタートアップメニューが表示されるまでCtrlキーを押し、セーフモードを選択してください。
- インストールされているドライバーのバージョンを確認するには、“コントロールパネル”→“プログラムの追加と削除”の順にクリックし、次のプログラムをチェックしてください：**USB Display Device (Trigger 2) 9.xx.xxxx.0159** (番号がドライバーのバージョンを表しています)。
- 各メディアプレーヤーには、それぞれファイルフォーマットのサポート上の制限があります。弊社のデータには、各種のOS、メインシステムに使用のグラフィックカード/チップセット、メディアプレーヤー、およびサポートされているメディアフォーマットに沿ってまとめたコンプライアンステストの結果も含まれています。これらの結果は、メディアプレーヤーの新バージョンや弊社の最新ドライバーに合わせて、定期的に更新されます。

テクニカル サポート

本製品のご使用にあたりなんらかの支障が生じた場合は、お買い求めの販売店に返品する前に、まずは次の手順に従ってご確認くださいませようお願いいたします。

1. ユーザー マニュアル

本製品に関する詳細な説明とトラブルシューティングが記載されており、一般的問題の多くは、ユーザー マニュアルをお読みいただくことで容易に解決されます。

2. オンライン サポート

j5 create のウェブサイト (www.j5create.com/jpn/) にアクセスしてください。本製品用の最新ソフトウェアをご提供しております。以上の方法をお試しになっても問題が解決されない場合は、j5_support@kagaht.co.jp までトラブルの内容をお寄せください。j5 create テクニカル サポート チームが24 営業時間以内にお返事いたします。

3. 電話サポート

時間帯によっては電話が繋がりにくい場合がございますので、メールにてお急ぎであることをご一報いただくことをお勧めします。またお問い合わせの内容によっては、確認・ご回答までに数日お時間を頂く場合も御座いますので、ご了承ください。土日祝日は休業となっております。休業期間に頂いたメールにつきましては、翌営業日以降にご返信させていただきます。

お客様相談センター:03-5540-9010

電子メール: j5_support@kagaht.co.jp

テクニカル サポートやその他のご相談は下記の時間にごくさいませ ようお願い申し上げます。

営業時間: 平日: 9:30~11:30 / 13:30~17:30

法規制の遵守

FCC (米連邦通信委員会)

本機器は、FCC規則 パート 15、サブパート B、セクション 15.109/15.107、クラス B の規制要件に基づいて所定の試験が実施され、それに適合するものであると認定されています。

操作には、次の2つの条件が適用されます:

- 本機器は、有害な干渉を引き起こさない。
- 本機器は望ましくない動作を引き起こす可能性のある干渉を含め、あらゆる干渉を受け入れなければなりません。

CE

本機器は、次の規制の要件に準拠しています。

EN 55022 クラス B (2006)、

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003)、(IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001)/-3 (2006)

C-Tick

本機器は、次の規制の要件に準拠しています。

EN 55022 (2006) クラス B、AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

VCCI

本機器は、次の規制の要件に準拠しています。

CISPR22 © IEC: 2005

責事項

本文書の内容は、予告なしに変更されることがあります。この製造業者は、この文書の正確性と完全性について、なんらかの表明または保証を(明示または黙示を問わず)行うことはなく、またいかなる場合にも、特別の、または偶発的な、または間接的な損害を含むがこれらに限定されない、あらゆる利益の損失や商業上の損害に対して責任を負うものではありません。本文書のいかなる部分も、この製造業者の書面による明確な許可なしに、複写、記録、情報記録検索システムの使用を含むあらゆる電子的もしくは機械的な手段により、複製または伝送することはできません。

j5 create の保証

j5 create は 2 年間の保証を提供しています。ただし、お客様のご使用による損耗や傷は保証の対象に含まれておりません。

製品の不具合に関する情報を添えて、**j5 create** のカスタマー サービスへお電話いただくかもしくは E メールをお送りいただき、返品確認番号を入手してください。
この場合、お客様の送料負担で不具合のある製品をお送りいただく必要がございます。代わりの製品を弊社の送料負担にてお客様へご送付いたします。

弊社カスタマー サービスへのお電話かメール連絡により返品の承認 (RMA) を得るには、次の資料をお手元にご用意いただく必要がございます。

- (i) 保証期間を確認するため、最初の購入時の請求書コピー
- (ii) 製品のシリアル番号
- (iii) 不具合に関する説明
- (iv) 商品返品確認番号
- (v) お客様のお名前、ご住所、電話番号

j5 create は、本製品の操作に中断やエラーがないことを保証するものではありません。**j5 create** はまた、本製品の使用に関する指示に従わなかったことにより生じた損害に対しては責任を負いません。この保証は、次に該当するものには適用されません。(a) 消耗部品。ただし、損傷が材質または製造上の欠陥により生じた場合を除く。(b) 擦り傷、へこみ、などを含むがこれらに限定されない表面的な損傷、およびポート部分のプラスチックの損壊。(c) 非 **j5 create** 製品と一緒に使用したことにより生じた損害。(d) 不可抗力 (自然災害、洪水、火災、地震、落雷、台風など) により生じた損害。(e) 人為的な誤用 (紛失、事故、不正使用、誤用、またはその他の外的要因) により生じた損害。(f) **j5 create** によって説明されている、容認されたまたは意図された使用以外の方法で本製品を操作することにより生じた損害。(g) **j5 create** または **j5 create** の指定サービスプロバイダを代表しない者によって実施されたサービス (サービスのアップグレードや拡張を含む) により生じた損害。(h) **j5 create** の書面による許可なく、一部改造して機能や性能を変更した製品または部品。(i) **j5 create** の本製品上のシリアル番号が除去または汚損されている。

このような状況が発生した場合、**j5 create** はお客様にご参考いただけますよう、材料費と修理費用をお見積もりいたします。

この保証は **j5 create** により、明示的かまたは黙示的かを問わず、他のあらゆる保証に代わってご提供させていただくものです。

Copyright© 2011 **j5 create**. 本文書内容のすべてまたは一部の無断複写・転載・公衆送信等を禁じます。すべての商標名はそれぞれの所有者の登録商標です。機能および仕様は予告なしに変更されることがあります。実際の商品が本文書の図に示されたものと若干異なる場合があります。



USB VGA/DVI 外接顯示卡

使用手冊

Table of Contents

簡介	4
特色	4
電腦環境需求	6
硬體規格	7
解析度以及色澤	8
包裝內容	8
GETTING STARTED –安裝前注意事項	10
Windows 7.Vista	11
安裝流程	11
確認安裝狀態	16
移除流程	17
WINDOWS XP	18
安裝流程	18
確認安裝狀態	25
移除流程	27
MAC	28
安裝流程	28
確認安裝狀態	32
移除流程	34
操作功能: WINDOWS 7	36
顯示裝置名稱- Display ID	36
螢幕解析度設定	37
螢幕旋轉顯示設定	38
螢幕模式設定	39
螢幕識別	43
多重畫面控制介面	43
顯示設定	45
Fix Position	45
功能操作: WINDOWS VISTA/XP	46
顯示裝置名稱	46
螢幕解析度設定:	47

螢幕旋轉顯示設定	48
螢幕顯示設定	49
多重畫面控制面板	51
顯示設定	52
操作功能: MAC 雪豹	53
螢幕解析度	53
螢幕模式設定	54
調整視窗	55
簡易疑難排除與安裝提醒	58
技術支援	61
認證	62
j5 create 產品保固	63
j5 create 產品系列	錯誤! 尚未定義書籤。

簡介

感謝您購買 **j5 create (JUA210 / JUA230) USB 2.0 外接顯示卡!** 本產品能讓 MAC 或 Windows 電腦輕易的連接、增加顯示設備來延伸桌面的工作空間。

使用USB 外接顯示卡安裝簡易，不需要再拆開電腦機殼來安裝昂貴的顯示卡或為了與其他顯示卡相容性而傷腦筋。j5 create目前有兩種顯示介面VGA(JUA210)或DVI(JUA230)產品可供選擇，同時並支援3種顯示模式- 主螢幕切換:主副顯示交替操作，畫面切換隨心所欲。延伸桌面: 加大工作桌面空間，提升效率增進產能。同步顯示: 雙重螢幕相同顯示、簡報內容完整掌握。USB 隨插即用的功能，讓您隨時隨地輕易連接第二台顯示設備。

j5 create 產品系列，優雅的造型以及功能性設計，將會讓您愛不釋手。

特色

- ◇ 最高支援螢幕顯示解析度1920 x 1080 @ 32bit
- ◇ USB 2.0介面，隨插即用
- ◇ 在Windows系統，最多可以串接4個USB 外接顯示卡
- ◇ 在MAC系統，最多可以串接2 個USB 外接顯示卡
- ◇ 支援顯示模式: 延伸桌面、同步、主畫面切換以及旋轉模式。
- ◇ 環保可回收，無毒鋁製設計
- ◇ 簡易安裝驅動程式
- ◇ 簡易的操作軟體介面
 - 螢幕辨識功能
 - 多螢幕控制面板設定
 - 快捷鍵操作設定
 - 解析度操作設定

適用場合

文書編輯:

- 製作企劃案文件資料時，同時參考搜尋相關網路資料，不會因切換視窗造成資料混淆，提升工作效率

進行簡報:

- 筆記型電腦可透過USB 外接顯示卡同步畫面的模式連接投影機，來撥放簡報。
- 同時需要用到第二或第三個以上的顯示設備來播放簡報，卻沒有多餘的顯示器連接埠

辦公室:

- 橫跨兩個以上的螢幕檢視大型表格 (如EXCEL圖表)
- 再延伸出的桌面空間上，同時開啟多個程式，不需頻繁切換使用視窗，讓工作更有效率
- 讀取電子郵件並同時在其他螢幕開啟附件檔案。

繪圖編輯:

- 使用繪圖軟體設計案件時，同時開啟參考文案視窗，也可以延伸桌面，方便處理大型設計稿製作，與校對的視窗完全重疊。
- 製作圖片，多出更多的空間

影視娛樂:

- 收看網路電視，同時瀏覽其他頻道的節目介紹，精彩節目不錯過。
- 玩線上遊戲時，可同步對照遊戲攻略的密技。

股市金融:

- 操作股匯市時，同時瀏覽相關投資新聞與分析報告，讓您不用來回地切換視窗，更能掌握市場動態，洞燭機先

程式設計:

- 撰寫複雜的程式時，另一視窗同時檢視程式執行結果畫面，方便進行更改修正

電腦環境需求

- ◇ 支援 Microsoft Windows 7, Vista, XP (32-bit or 64-bit)
- ◇ 支援 Mac OS 10.6 雪豹 Snow Leopard / 獅子 Lion
- ◇ USB 2.0 埠
- ◇ 溫度限制:
執行: -50°F~131°F
待機: -77°F~167°F
- ◇ 系統規格需求

連接數量	1~2	3~4
	USB 外接顯示卡	USB 外接顯示卡
CPU 處理器	Intel / AMD 雙核心 1.8 GHz 或以上規格	Intel / AMD 四核心 2.4GHz 或以上規格
RAM 記憶體	2 GB 或以上規格	4 GB 或以上規格
USB	建議直接連接在電腦主機的USB埠使用，如需搭配HUB連接，HUB必需要有變壓器供應電源。	

USB2.0 外接顯示卡擁有USB 2.0 傳輸速度，非常適合使用於“文書處理”應用環境，但因USB 2.0 傳輸限制速度規格，並不適用於“影音娛樂”使用。

*由於技術以及平台不斷更新，為了確保讓您隨時擁有j5 create產品最新的資訊，請至j5 create 官網下載最新的驅動程式。

硬體規格

型號: JUA210	
介面	
Host 介面	USB 2.0 Type-A 公
Video 介面	VGA-DB 15 pin 母接頭
電源	
Power Mode	Bus-powered
電源消耗量	≤500mA
機構規格	
材質	鋁製
尺寸	主體: 54(寬)x 93(高)x14(深) mm 線體長度: 130 mm
重量	大約 72g
型號: JUA230	
介面	
Host 介面	USB 2.0 Type-A 公接頭
Video 介面	DVI-I 母接頭
電源	
Power Mode	Bus-powered
電源消耗量	≤500mA
機構規格	
機構材質	鋁
尺寸	主體: 54(寬)x 93(高)x14(深) mm 線體長度: 130 mm
重量	大約 83g

解析度以及色澤

螢幕比例	解析度	色澤
寬螢幕		
16:9	1920 x 1080	16,32 bits
16:10	1680 x 1050	16,32 bits
16:9	1600 x 900	16,32 bits
16:10	1440 x 900	16,32 bits
16:9	1360 x 768	16,32 bits
16:10	1280 x 800	16,32 bits
15:9	1280 x 768	16,32 bits
16:9	1280 x 720	16,32 bits
標準螢幕		
4:3	1400 x 1050	16,32 bits
5:4	1280 x 1024	16,32 bits
4:3	1280 x 960	16,32 bits
4:3	1152 x 864	16,32 bits
4:3	1024 x 768	16,32 bits
4:3	800 x 600	16,32 bits

包裝內容

USB VGA 外接顯示卡(JUA210)

快速安裝

電子使用手冊驅動光碟片

USB DVI 外接顯示卡(JUA230)

快速安裝

電子使用手冊驅動光碟片

GETTING STARTED –安裝前注意事項

- ✓ 為避免發生錯誤，請以管理者權限進行安裝
- ✓ 驅動程式安裝完成之前，請勿將 USB 2.0外接顯示卡接到電腦USB埠上
- ✓ 更新驅動程式之前，請完全移除舊版驅動程式
- ✓ 安裝驅動程式完成後，先將USB外接顯示卡的VGA/DVI 端，先連接顯視器的VGA/DVI 線，再將USB線接上電腦的USB埠
- ✓ 建議直接連接在電腦主機的 USB埠使用，如需搭配USB HUB連接時，HUB必須有變壓器供應電源。
- ✓ 在安裝過程當中及安裝完成後，每次開機的時候，螢幕會有全黑或閃爍的情形，此為顯示裝置安裝偵測過程。

Windows 7.Vista

安裝流程

這單元指導在Windows 7下的安裝過程。將驅動程式光碟放入光碟機中，安裝精靈會自動開始執行。如果自動安裝沒有執行，可手動啟動安裝，請至“電腦”下點選“磁碟機”，並雙擊“Setup.exe”即可。

※驅動程式尚未安裝完成前，請勿將 USB 外接顯示卡接到電腦 USB 埠上

1. 將會出現軟體安裝介面，將可以進行安裝，請按“安裝最新驅動程式”。請注意需要開啟網際網路進行下載，或是點選“安裝驅動程式”進行安裝光碟驅動程式。



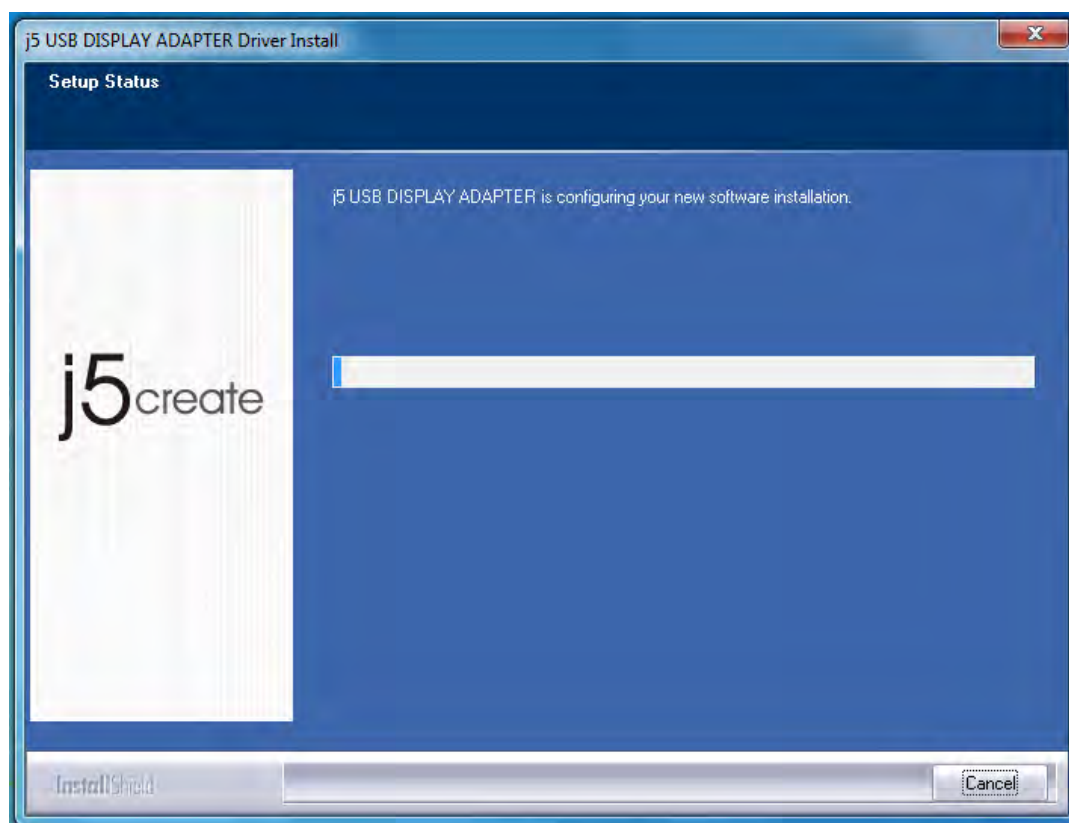
2. 點選“安裝驅動程式”後，安裝精靈開始進行安裝, 按 **下一步>** 繼續



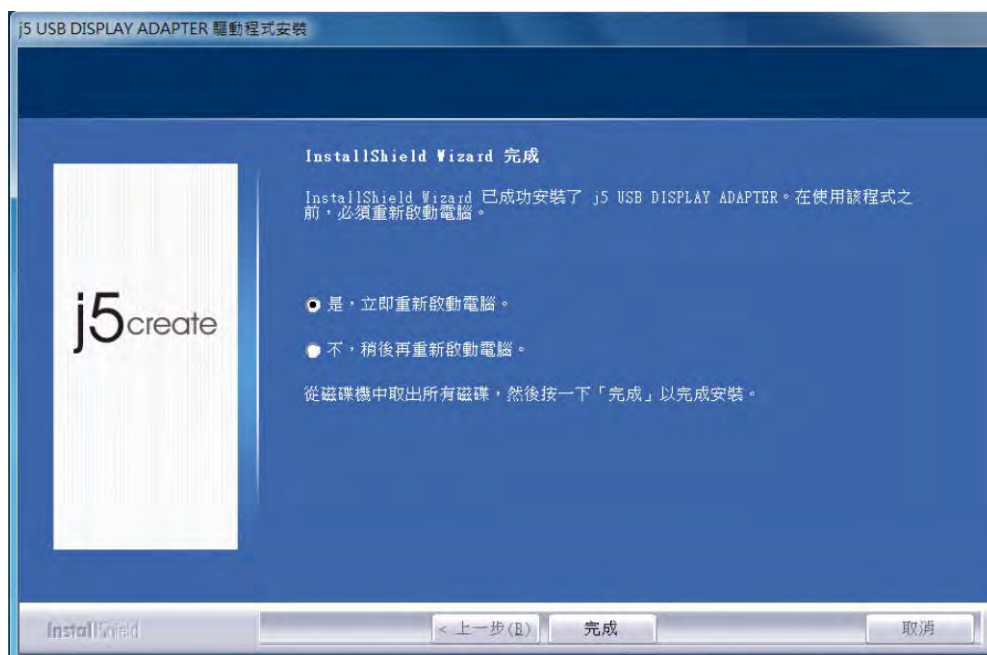
3. 詳閱授權合約並點選 “我接受授權合約的條款” ，再按 **下一步 >** 開始安裝驅動程式



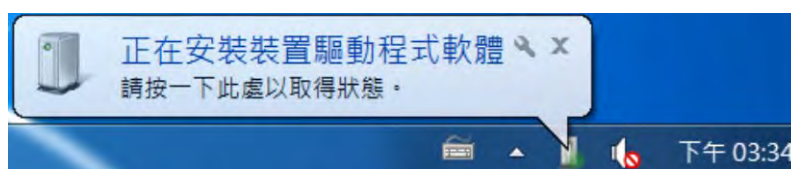
4. 驅動程式安裝中



5. 驅動程式已成功安裝了，請點選 “是，立即重新啟動電腦”，並按 **完成** 立即重新開機



6. 重新開機後，請先將 外接顯示裝置(螢幕/投影機)的VGA連接線連接至 USB 外接顯示卡的VGA端。
7. 再將USB 外接顯示卡插入電腦任何一個可用的USB埠，在右下角工作列中，Windows 會提示 “正在安裝裝置驅動程式軟體”



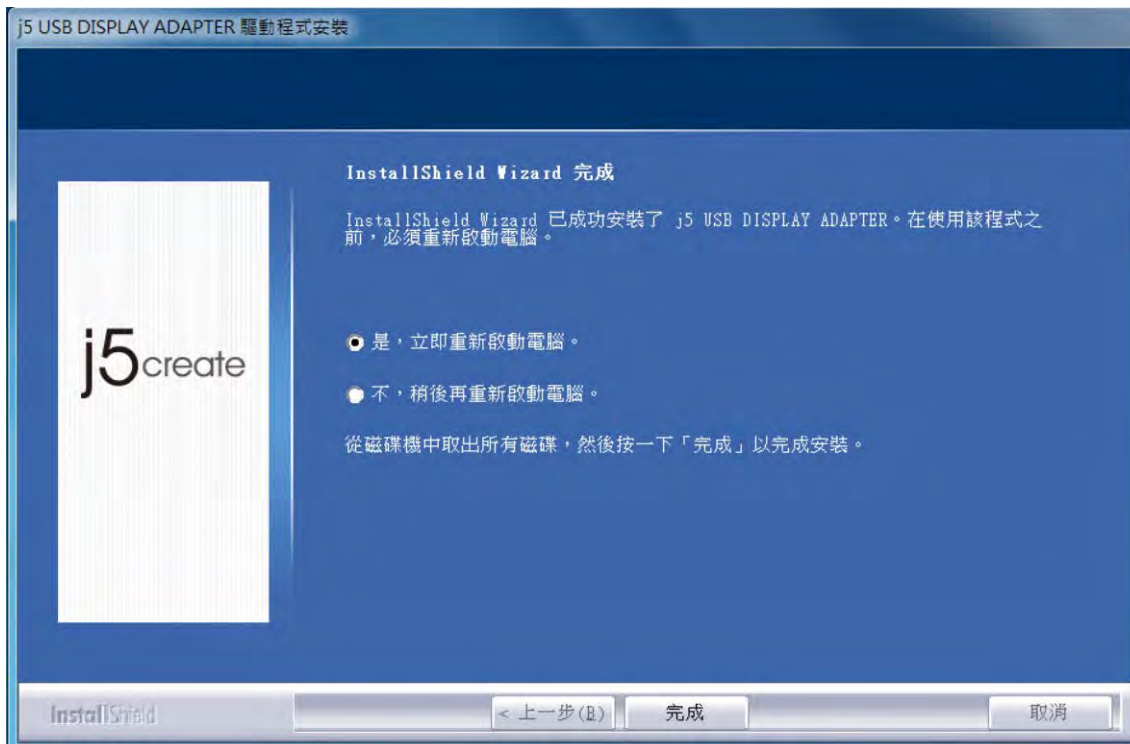
如果裝製成功安裝，將會提示.....以下訊息，裝置已可開始使用



重新啟動電腦後，USB外接顯示卡的功能將可使用。如果您需安裝多支USB 外接顯示卡請參照下一的單元。

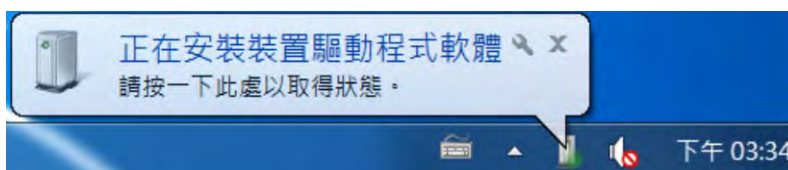
多支USB 外接顯示卡安裝

在驅動程式成功安裝完成過程中，請點選 “不，稍後再重新啟動電腦”，並按 **完成** 進行下一步驟



- A. 請先將顯示裝置(螢幕/投影機)的VGA連接線連接至 USB 外接顯示卡的VGA端，並開啟顯示裝置電源。
- B. 再將USB 外接顯示卡插入電腦任何一個可用的USB埠

在右下角工作列中，Windows 會提示 “正在安裝裝置驅動程式軟體”



裝製成功安裝即可開始使用

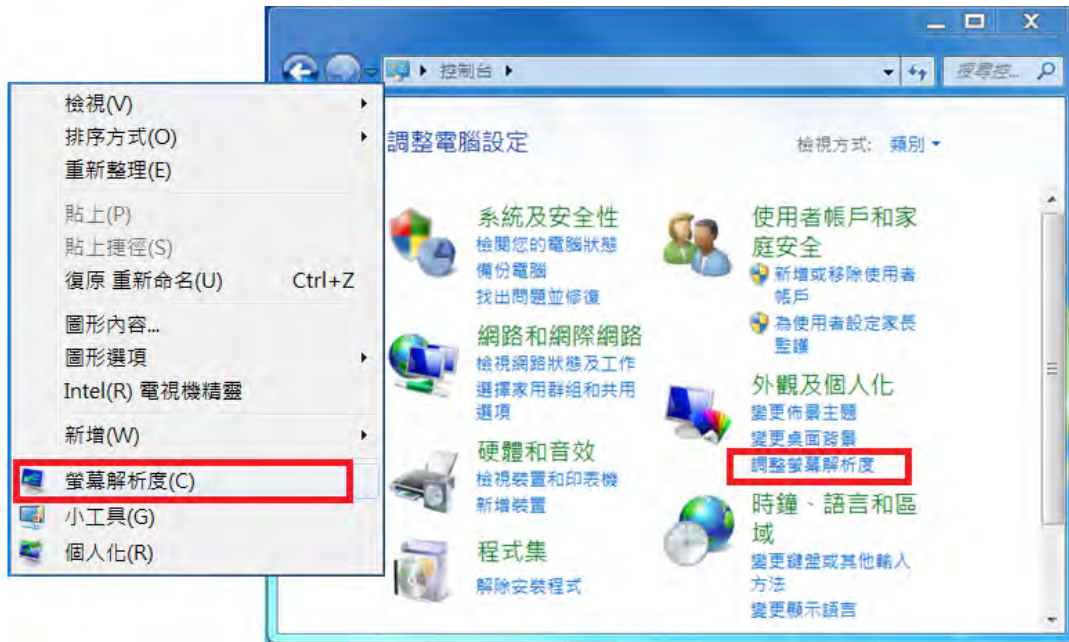
如果需安裝第三、四支...USB 外接顯示卡，請重複A& B 動作。

若USB 外接顯示卡已經全數完成硬體安裝，此時便可以重新開機。

重新開機後，在連接的顯示裝置上會出現與原本桌面相同的畫面(同步桌面模式或是延伸桌面模式)。

您可以調整螢幕桌面顯示模式。請從桌面左下角開始 → 控制台 → 外觀及個人化 → 顯示 → 調整螢幕解析度

※或是用滑鼠至桌面按右鍵也可以直接選擇 “螢幕解析度”



開啟 “螢幕解析度” 後，螢幕擺設位置:在顯示內容任意拖拉、移動調整設定值視窗中的延伸桌面位置，以符合實際的螢幕擺設位置

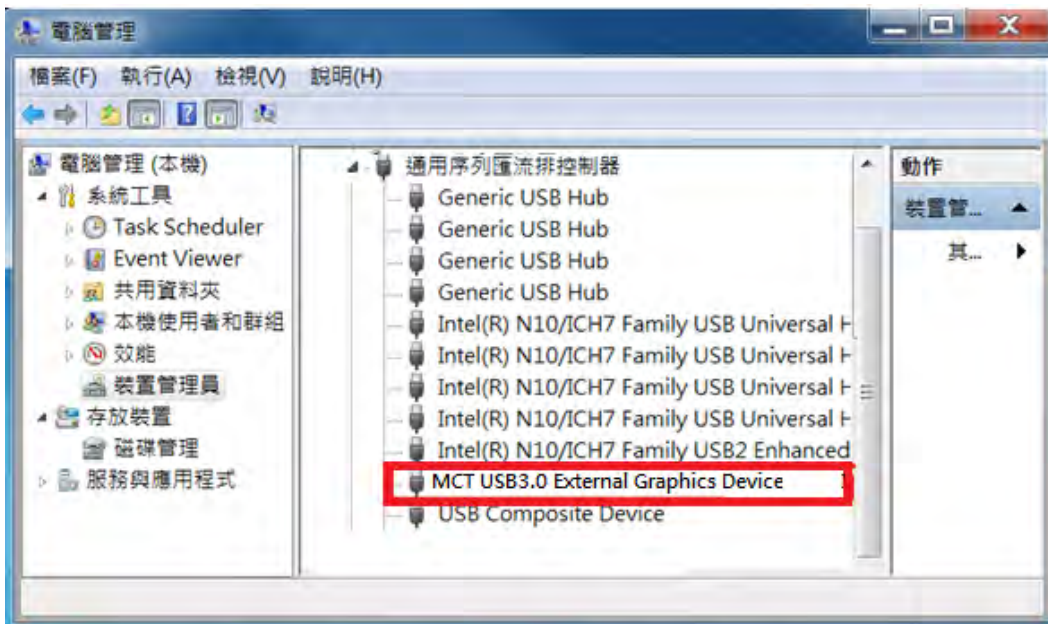


確認安裝狀態

請依照下列流程進行確認USB VGA 外接顯示卡安裝狀態

在“我的電腦”點右鍵，點選“管理”→“裝置管理員”，點選位於“通用序列匯流排控制器”前的“+”號展開所有裝置。

安裝單一支USB外接顯示卡時



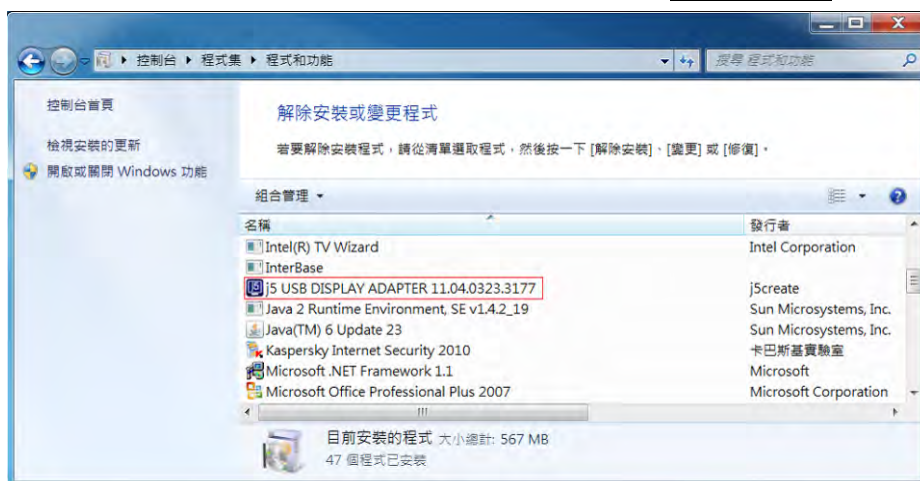
安裝多支 USB 外接顯示卡時



移除流程

※移除 USB 外接顯示卡的驅動程式前，請先將 USB 外接顯示卡從 USB 埠上拔除後，再繼續下列動作：

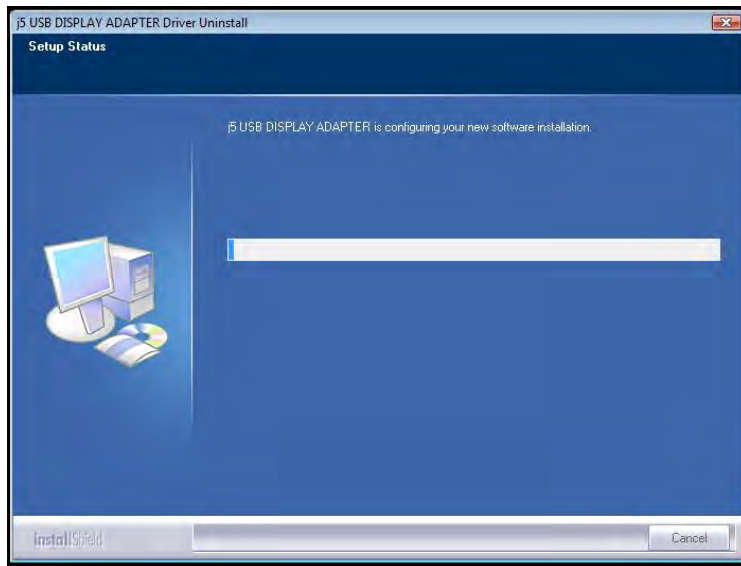
1. 從“開始” → “控制台” → “程式集” → “程式和功能” → “解除安裝程式” 點選 j5 DIAPLAY ADAPTER... 按 **解除安裝** 繼續



2. 再次確定是否移除？如果是，請按 **確定** 繼續



3. USB 外接顯示卡程式移除中，請稍候....



4. 移除完成，請點選 “是，立即重新啟動電腦” 並按 “完成”



WINDOWS XP

安裝流程

這單元指導在Windows XP下的安裝過程。將驅動程式光碟放入光碟機中，安裝精靈會自動開始執行。如果自動安裝沒有執行，可手動啟動安裝，請至 “電腦” 下點選 “磁碟機”，並雙擊 “Setup.exe” 即可。

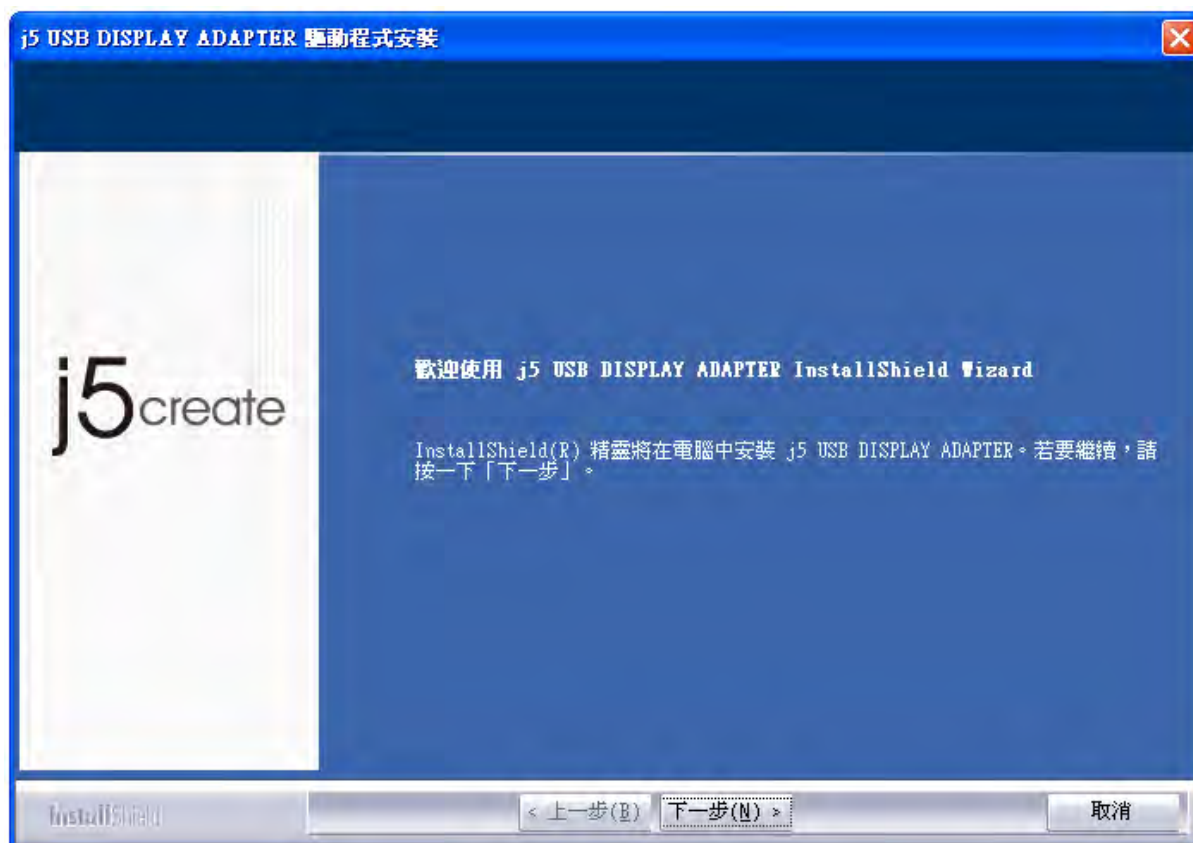
※驅動程式尚未安裝完成前，請勿將USB 外接顯示卡接到電腦USB 埠上

1. 將會出現軟體安裝介面，將可以進行安裝，請按 “安裝最新驅動程式”。請注

意需要開啟網際網路進行下載，或是點選“安裝驅動程式”進行安裝光碟驅動程式。



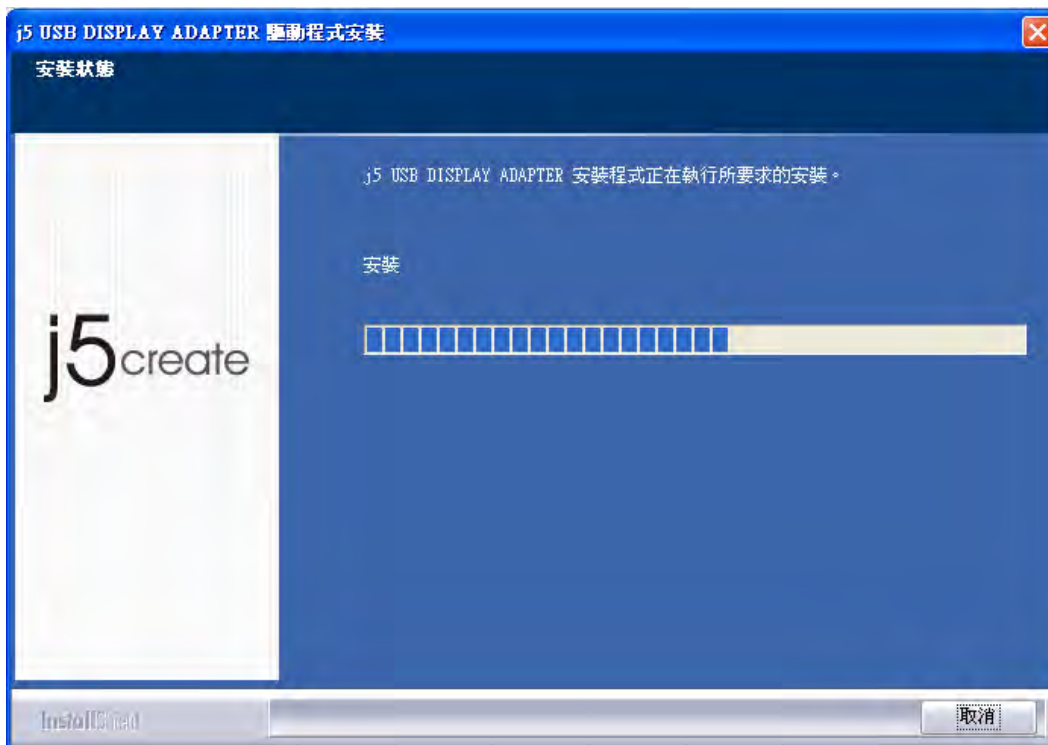
2. 點選“安裝驅動程式”，後安裝精靈開始進行安裝, 按 **下一步>** 繼續



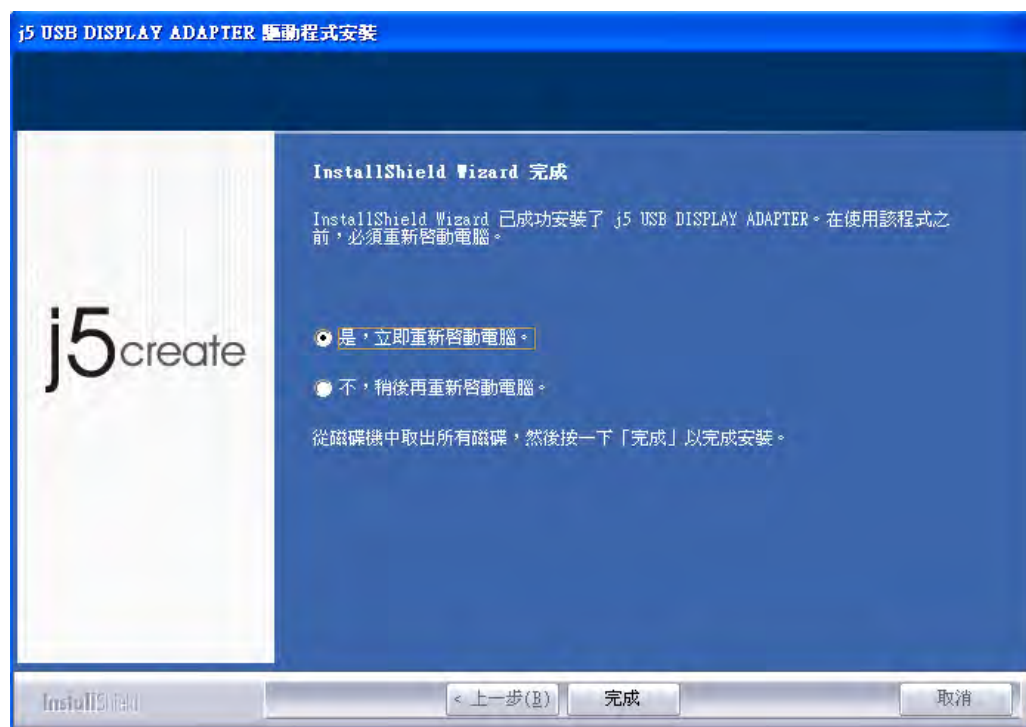
3. 詳閱授權合約並點選“我接受授權合約的條款”，再按 **下一步 >** 開始安裝驅動程式



4. 驅動程式安裝中




5. 驅動程式已成功安裝了，請點選 “是，立即重新啟動電腦”，並按 **完成** 立即重新開機



6. 重新開機後，請先將 外接顯示裝置(螢幕/投影機)的VGA連接線連接至 USB 外接顯示卡的VGA端。

7. 再將USB 外接顯示卡插入電腦任何一個可用的USB埠，在右下角工作列中，Windows 會提示 “找到新硬體”



在右下角工作列表當中會出現公用成試圖示 ()，當以下訊息出現，將代表安裝完成。

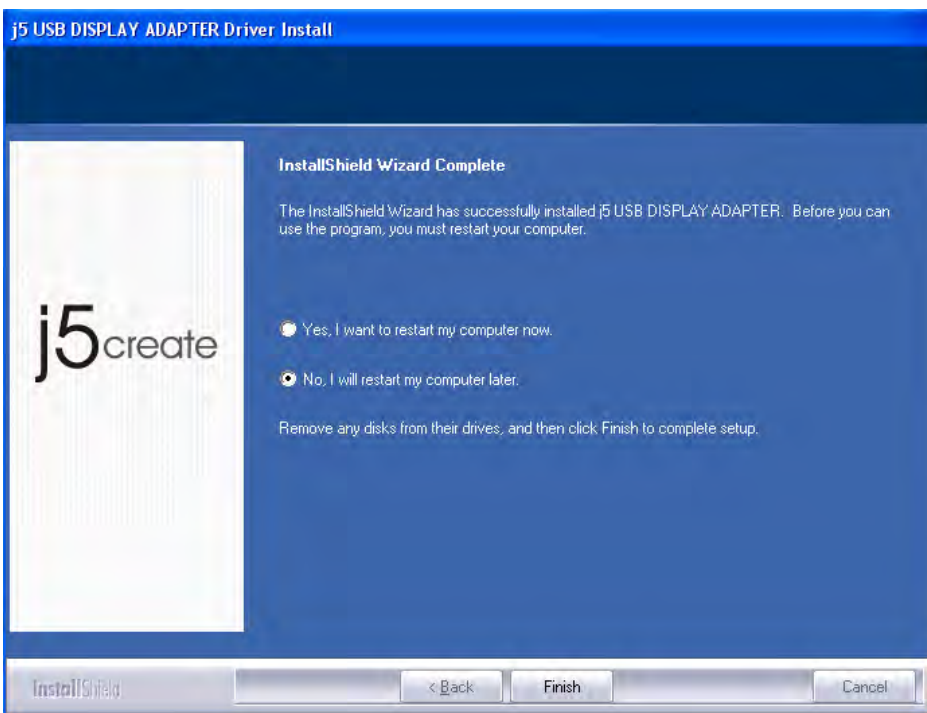




重新啟動電腦後，USB外接顯示卡的功能將可使用。如果您需安裝多支USB 外接顯示卡請參照下一的單元。

多支USB 外接顯示卡安裝

在驅動程式成功安裝完成過程中，請點選 “不，稍後再重新啟動電腦”，並按 **完成** 進行下一步驟



- A. 請先將顯示裝置(螢幕/投影機)的VGA連接線連接至 USB 外接顯示卡的VGA 端，並開啟顯示裝置電源。
- B. 再將USB 外接顯示卡插入電腦任何一個可用的USB埠

在右下角工作列中，Windows 會提示 “找到新硬體”



在右下角工作列表當中會出現公用成試圖示 ()，當以下訊息出現後，將代表

安裝完成。



如果需安裝第三、四支...USB 外接顯示卡，請重複A& B 動作。

若USB 外接顯示卡已經全數完成硬體安裝，此時便可以重新開機。

重新開機後，USB 外接顯示卡的功能將啟動，在連接的顯示裝置上會出現延伸桌面模式。

您可以確認並調整螢幕桌面位置。請從桌面左下角

開始 → 控制台 → 顯示 → 設定值

※或是用滑鼠至桌面按右鍵也可以直接選擇**內容 → 設定值**



您可以按 **識別(I)** 按鈕瞭解各監視器編號，並可任意拖拉、移動調整設定值視窗中的延伸桌面位置，以符合實際的螢幕擺設位置

註明:若您使用的電腦原先是獨立顯示卡有雙埠輸出.....

1. 當使用單一USB外接顯示卡...

連接在獨立顯示卡的螢幕編號，會變成第一及最後，所以連接USB 外接顯示卡的螢幕顯示器會是2號編號

2. 如果使用多支USB外接顯示卡...

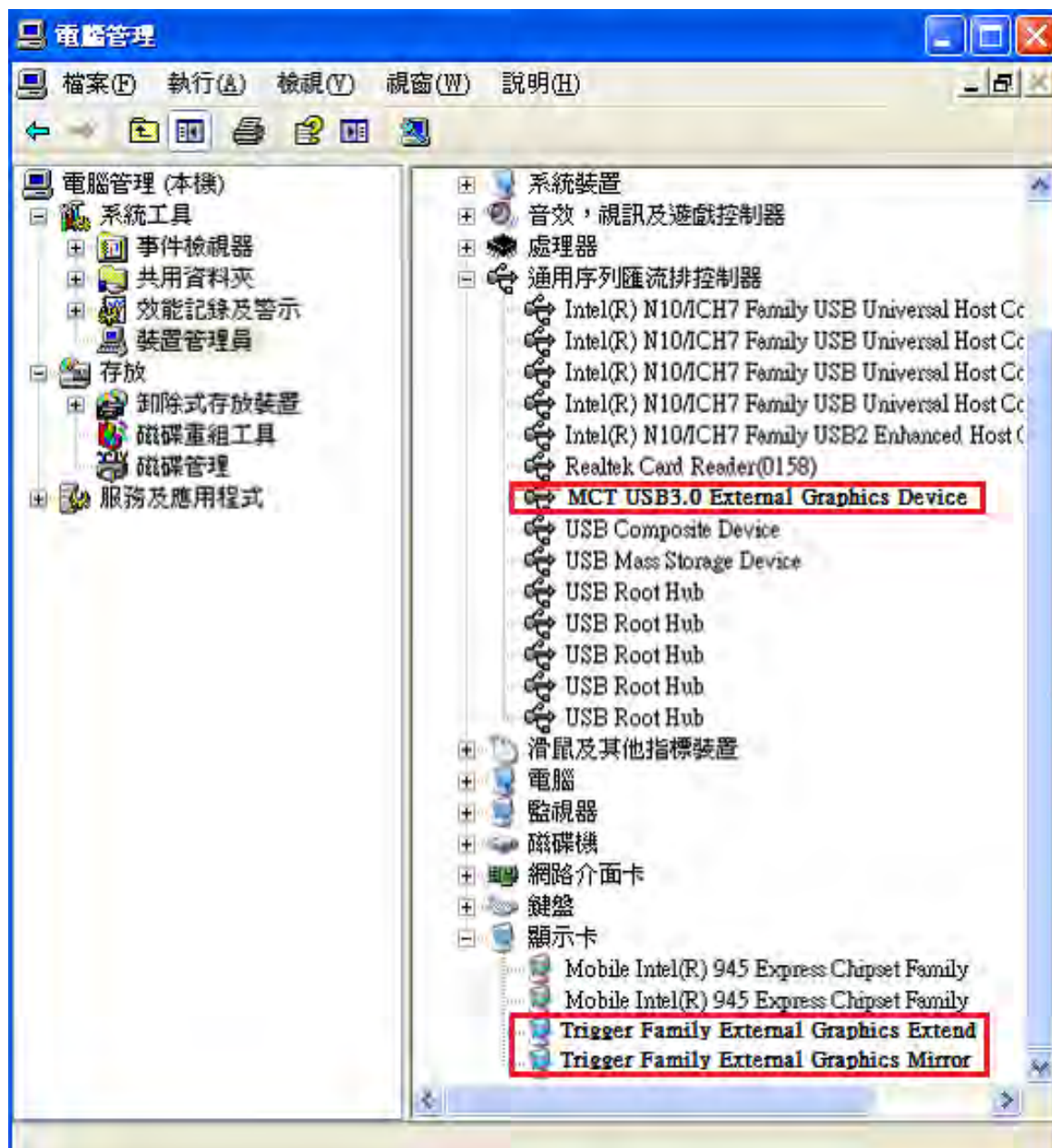
以連接3支USB外接顯示卡為例，連接在獨立顯示卡上面的兩個螢幕編號將為1跟5，而連接USB外接顯示卡的部分將會為2.3.4號編號

確認安裝狀態

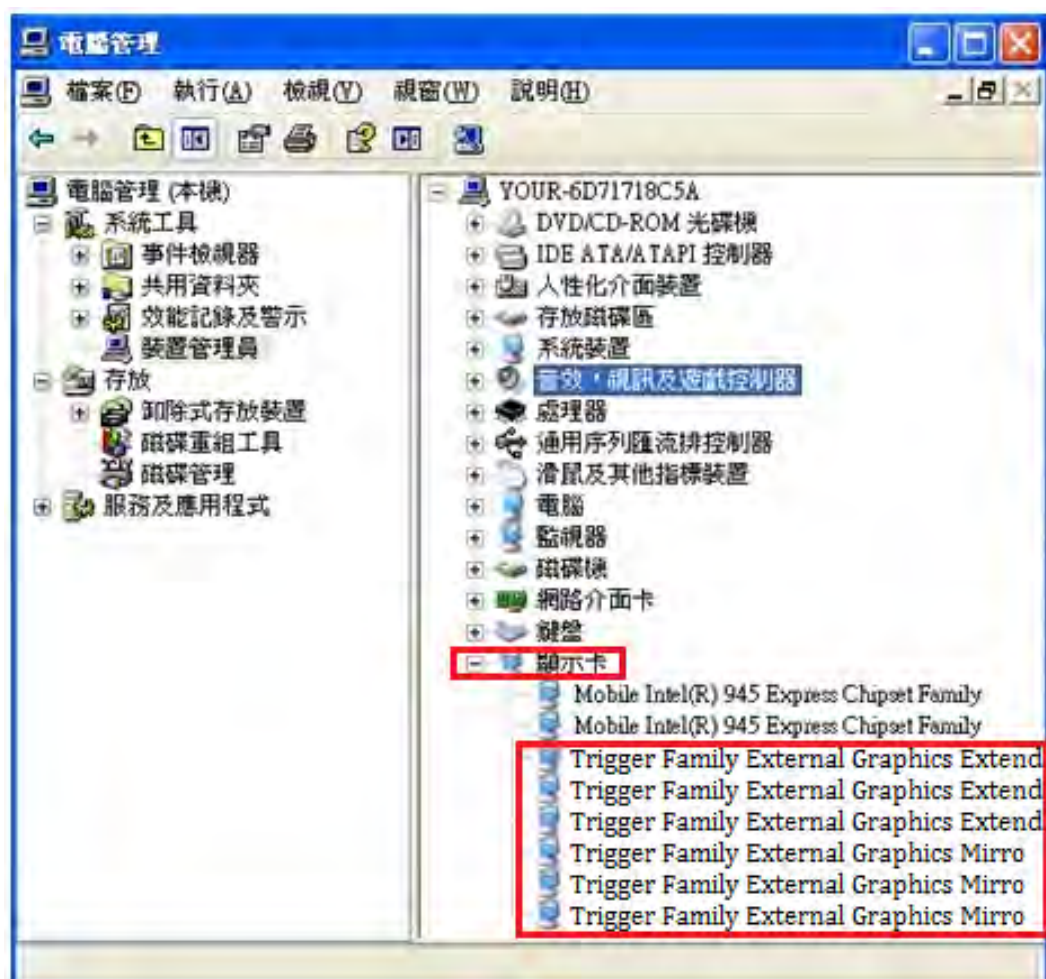
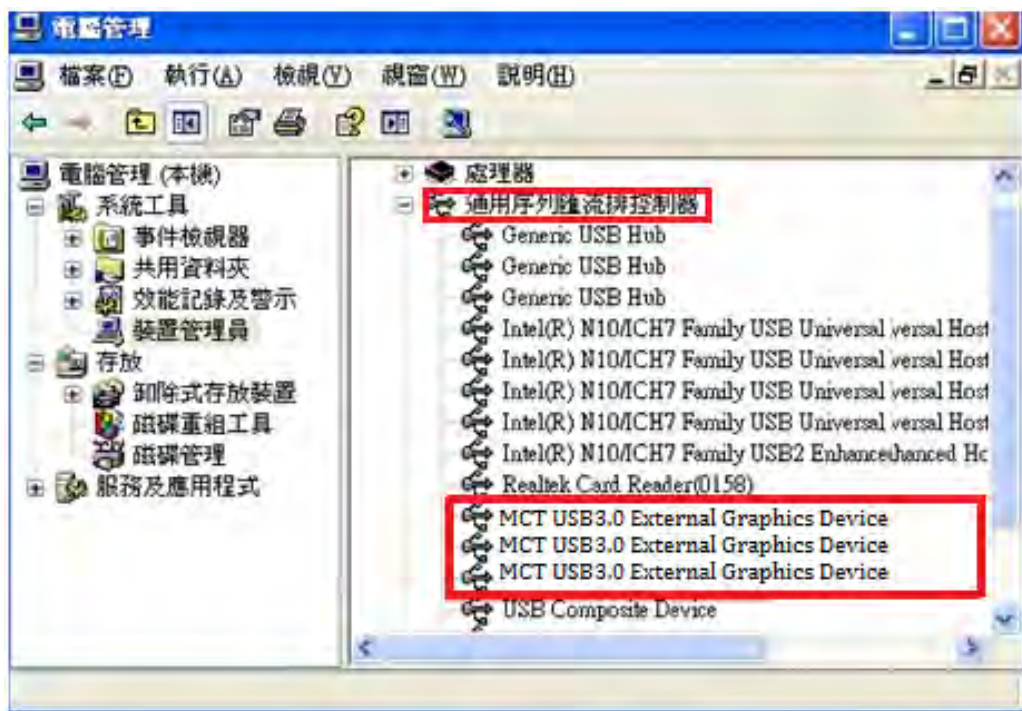
請依照下列流程進行確認USB 外接顯示卡安裝狀態

在“我的電腦”點右鍵，點選“管理”→“裝置管理員”，點選位於“通用序列匯流排控制器”及“顯示卡”前的“+”號展開所有裝置。

安裝單一支USB外接顯示卡時，如下圖



安裝多支USB外接顯示卡時，如下圖



移除流程

※移除USB外接顯示卡的驅動程式前，請先將USB外接顯示卡 從USB埠上拔除後，再繼續下列動作：

1. 從 " 開始 " → " 設定 " → " 控制台 " → " 新增或移除程式 " 點選 j5

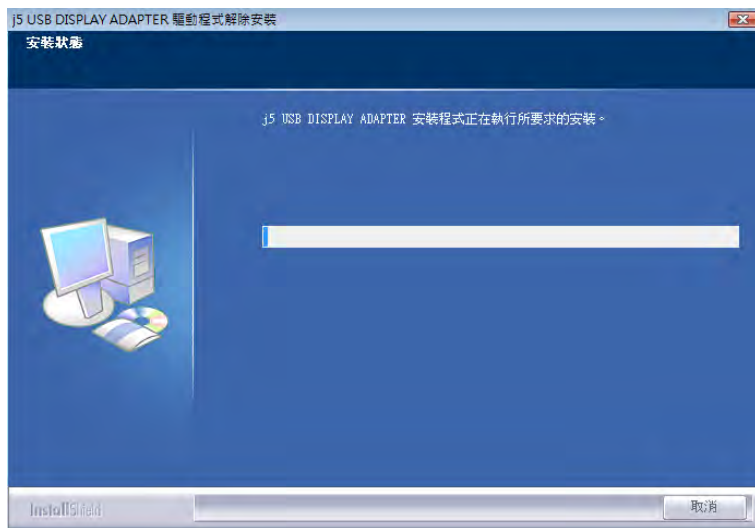
DIAPLAY ADAPTER... 按 **移除**



2. 再次確定是否移除？如果是，請按 **確定** 繼續



3. USB 外接顯示卡程式移除中，請稍候....



4. 移除完成，請點選“是，立即重新啟動電腦”並按“完成”



MAC

安裝流程

安裝驅動程式讓系統可以正確辨認USB 外接顯示卡。這單元指導在MAC 雪豹下的安裝過程。

※驅動程式尚未安裝完成前，請勿將USB 外接顯示卡接到電腦USB 埠上

1. 請將驅動程式光碟片放入光碟機中，
2. 將會出現軟體安裝介面，將可以進行安裝，請按 “安裝最新驅動程式”。請注意需要開啟網際網路進行下載，或是點選你所需版本 “安裝驅動程式” 進行安裝光碟驅動程式。



3. 開始進行安裝，按 “繼續”



4. 開始進行安裝，按 “安裝”



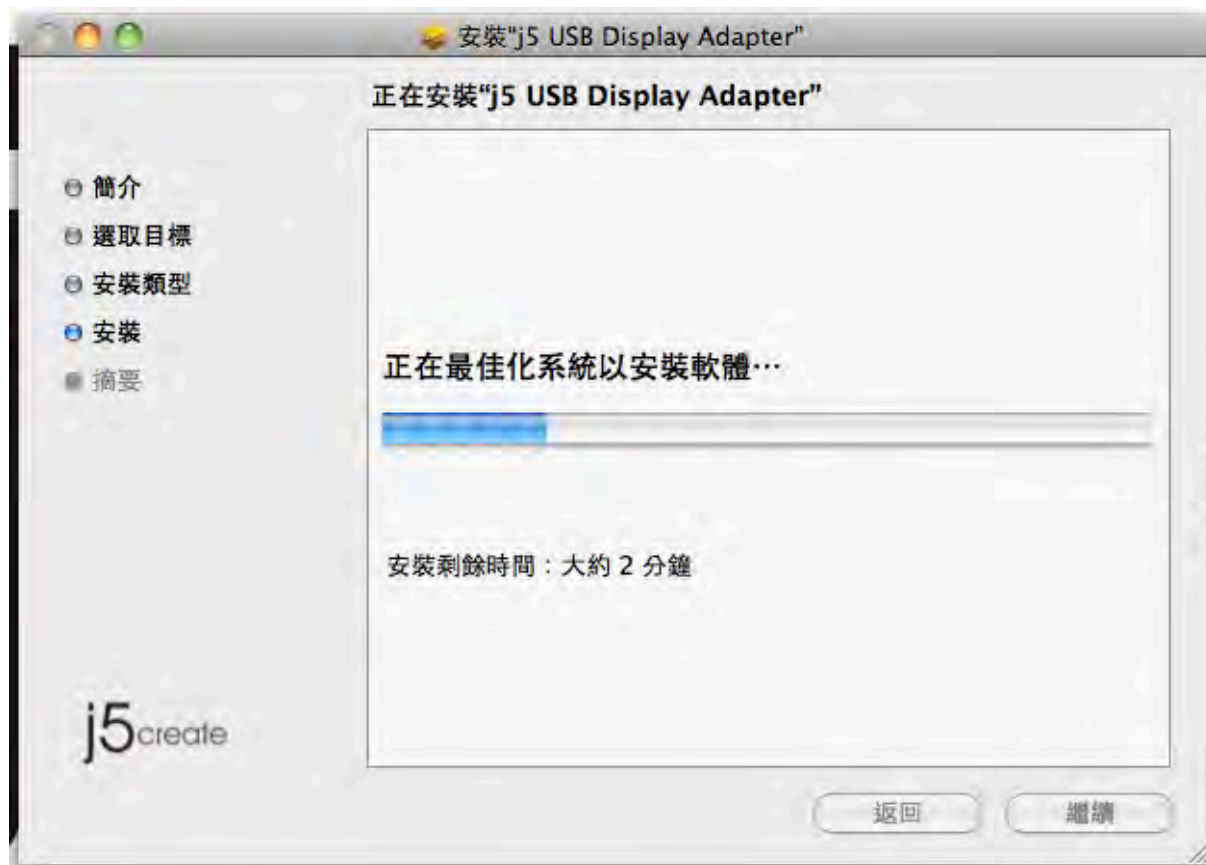
5. 輸入您的名稱與密碼，並按“好”



6. 按“繼續安裝”



7. 正在進行安裝軟體...安裝過程將會需要幾分鐘進行



8. 當驅動程式已成功安裝，請按“重新啟動”



9. 重新開機後，請先將 外接顯示裝置(螢幕/投影機)的VGA連接線連接至 USB 外接顯示卡的VGA端。

10.再將 USB 外接顯示卡插入 MAC 桌上型電腦或 MAC 筆記型電腦的任何一個 USB 埠，連接出來的螢幕將會自動出現 “同步桌面” 的模式。

確認安裝狀態

請依照下列流程進行確認USB VGA外接顯示卡安裝狀態

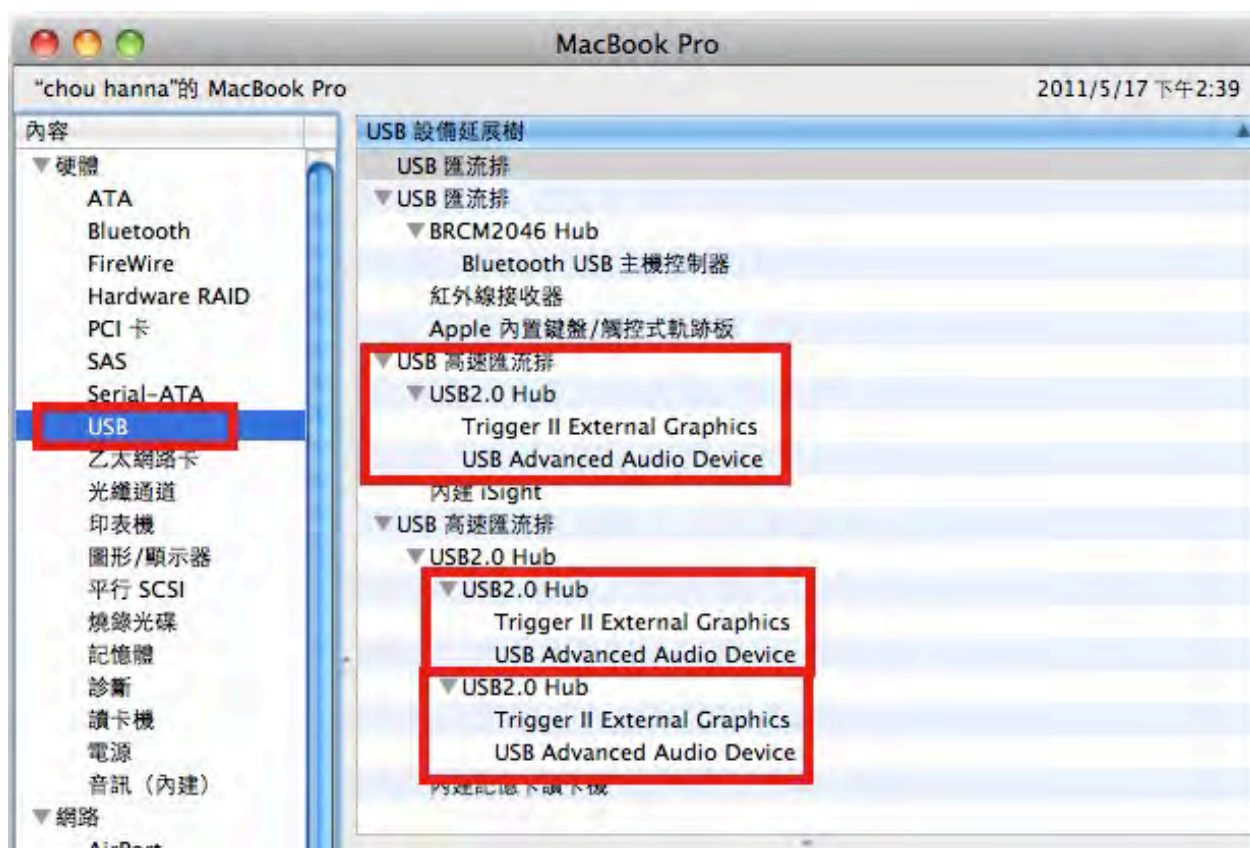
1. 至  選擇 “關於這台 Mac” 定選擇 “更多資訊...”



單一 USB VGA 外接顯示卡，如下圖



多支USB VGA 外接顯示卡，如下圖

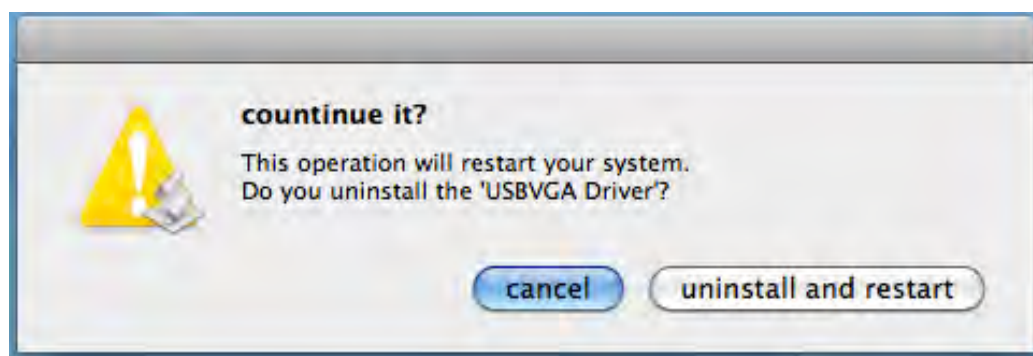


移除流程

1. 移除 USB 外接顯示卡的驅動程式前，請先將 USB 外接顯示卡從 USB 埠上拔除後，再繼續下列動作：
2. 選擇 “uninstaller” 進行移除驅動程式



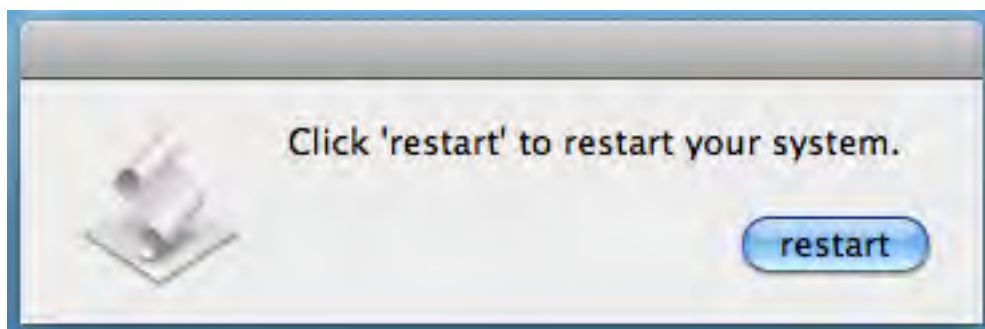
3. 選擇 “Uninstall and restart” 進行移除安裝



4. 輸入名稱跟密碼



5. 移除後，系統需要重新開機，請點選 “重新開機”

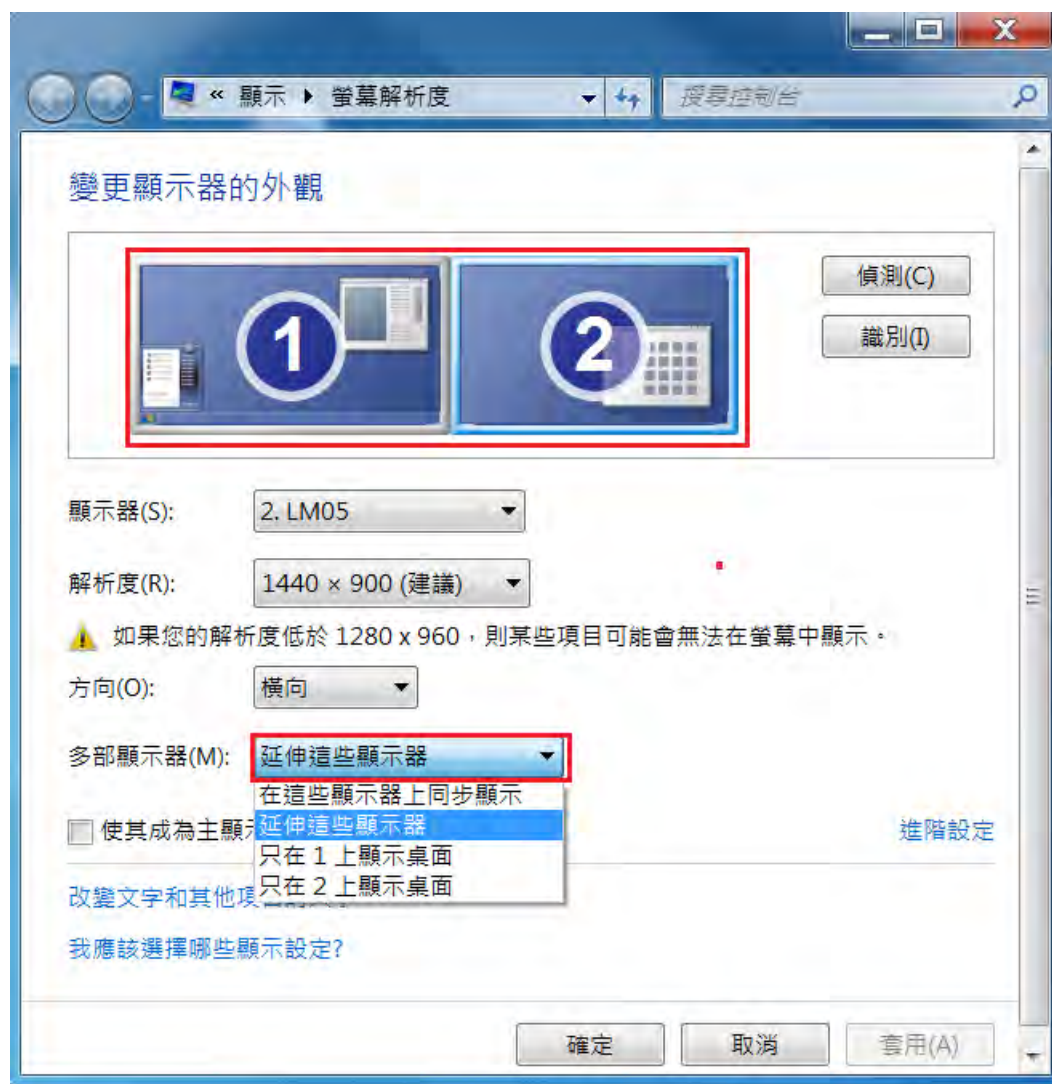


操作功能: WINDOWS 7

顯示裝置名稱- Display ID

自動偵測辨識功能

由於 Window 7 會自動偵測顯示裝置辨識的功能，只要顯示裝置內建有EDID資訊並連接在 *USB 外接顯示卡系列產品*，EDID資訊(如廠牌、型號等...)會被讀取並顯示在功能表選單上，可協助您辨識透過 *USB 外接顯示卡系列產品*所連接的螢幕

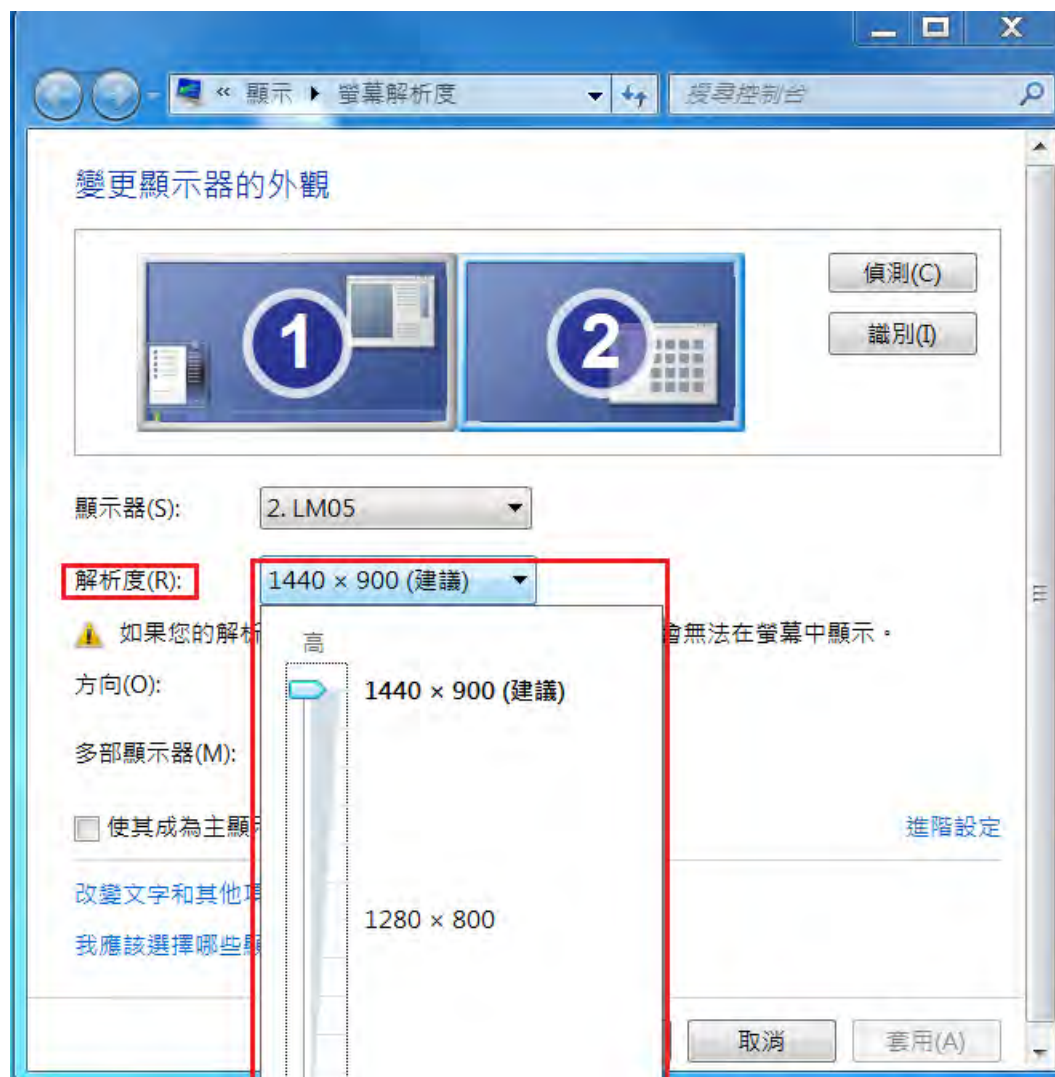


螢幕解析度設定

快速設定解析度選項

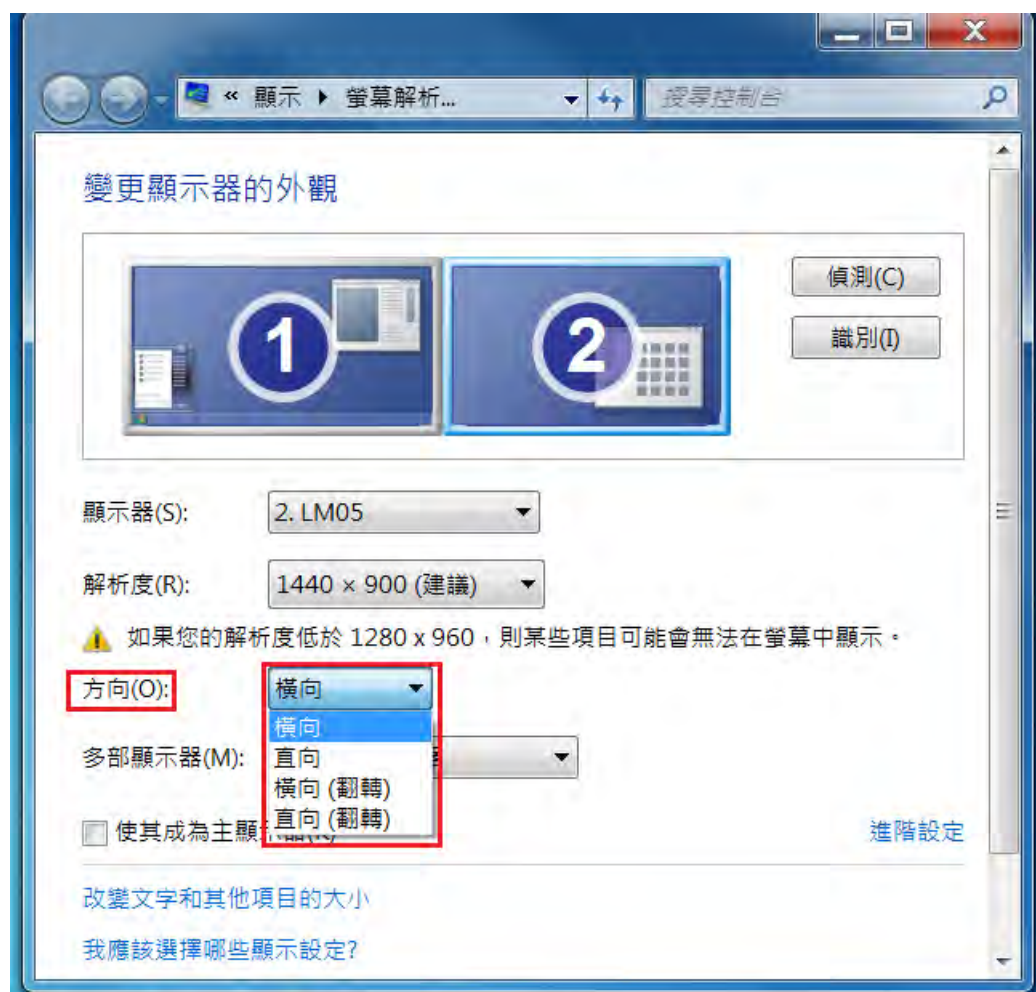
連接USB 外接顯示卡的螢幕，可以針對所需解析度做解析度的設定

預設解析度: 1024 x 768 x 32 bit



螢幕旋轉顯示設定

選定旋轉角度後，*USB 外接顯示卡系列產品*連接的顯示設備(螢幕或投影機)畫面會依照所選定的角度旋轉



螢幕模式設定

延伸桌面模式(預設值)

選擇Extended(延伸桌面模式)時，USB 外接顯示卡系列產品連接的顯示設備 (如螢幕或投影機)畫面會成為延伸桌面

先選擇 “顯示器” 號碼，再 “多部顯示器(M):” 下拉選單選擇 “延伸這些顯示器”，然後按 “套用”。



複製螢幕

這個功能讓USB外接顯示卡系列產品連接的顯示設備（如螢幕或投影機）畫面會仿製主螢幕顯示畫面，兩個顯示設備的畫面會完全相同，並且同步顯示

選擇“這些顯示器上同步顯示”並按“套用”



主螢幕切換

選擇主螢幕切換時，USB 外接顯示卡系列產品所連接的顯示設備(如螢幕或投影機)畫面會成為主螢幕，工作列也會出線在此螢幕。

先選擇想設定的顯示器號碼，並勾選“使其成為主顯示器(K)”。



關閉螢幕

關閉任何螢幕

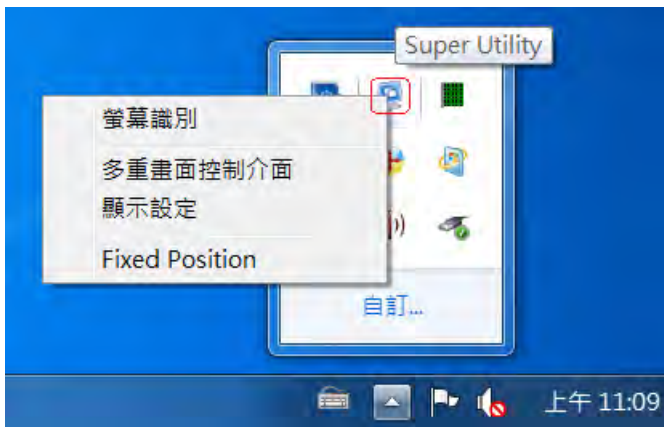
選擇“只在 1 顯示桌面”，第 2 個螢幕將會被關閉

選擇“只在 2 顯示桌面”，第 1 個螢幕將會被關閉



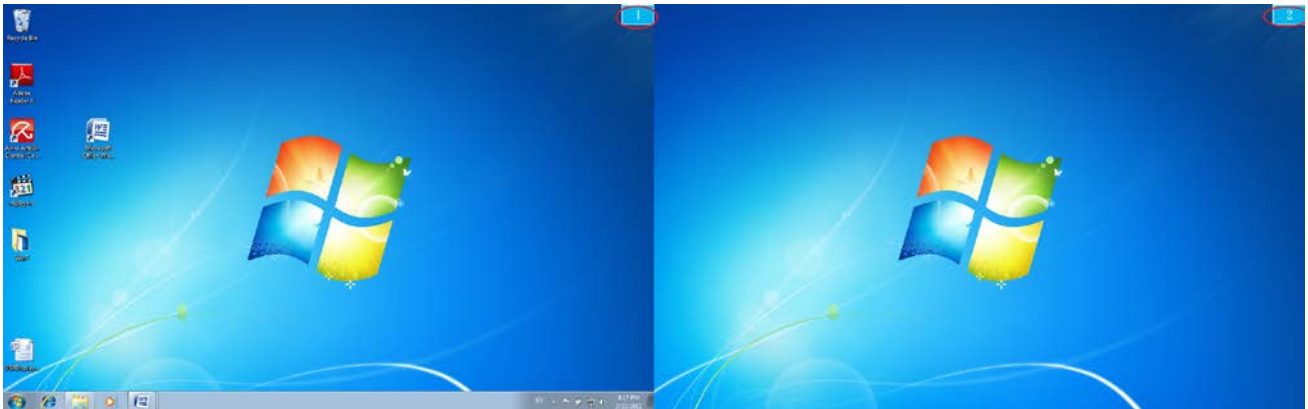
Super Utility

您可以運用在工具列右下角Super utility的圖示，它可提供多螢幕使用者更多的功能設定。



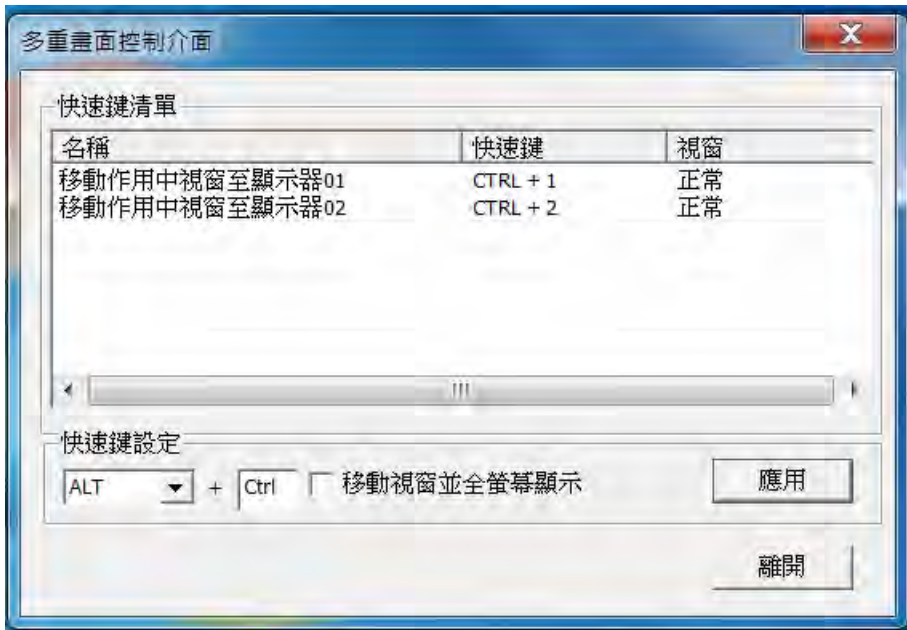
螢幕識別

當選擇“**螢幕識別**”時, 每一個螢幕的有上角會顯示螢幕編號。可搭配“**多重畫面螢幕控制介面**”的快捷鍵設定使用, 協助快速確認要操作的“**螢幕編號**”。



多重畫面控制介面

這特殊的控制介面讓使用者輕鬆瞭解螢幕位置並可以設定快捷鍵, 當選擇“**多重畫面控制介面**”時, 會出現如下圖的多螢幕控制介面設定視窗。使用者可自行定義“**快捷鍵**”, 將指定的應用程式視窗, 直接移動至指定的螢幕上顯示



※快速鍵使用

預設值為 **Ctrl** + **顯示器號碼**

在工具列點選欲移動的視窗，再按下快捷鍵即可。

※快速鍵設定

以移動指定的視窗到2號螢幕並放大成全螢幕為例:


點選 移動作用中視窗至顯示器 02 並勾選 移動視窗並全螢幕顯示 再按 Apply
即設定完成

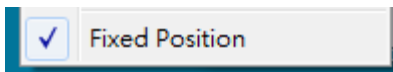
顯示設定

快速開啟系統的“顯示”螢幕解析度設定視窗




Fix Position

在  選擇“顯示設定”，移動並調整您所需螢幕的位置，完成設定後，並勾選



這個功能可幫助系統記住您已經設定好的螢幕位置，每次電腦重新開機後，螢幕位置將會保留在原地；非常適用多螢幕使用工作者。

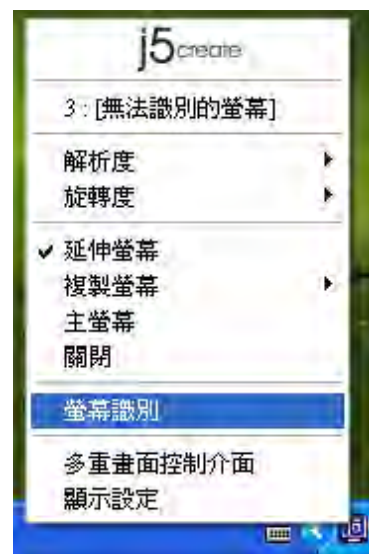
功能操作: WINDOWS VISTA/XP

在 VISTA/XP 系統下，工具列右下角會出現()圖示，透過此圖示將可以輕鬆設定所有功能。

顯示裝置名稱

自動偵測辨識功能

USB 2.0 外接顯示卡支援國際視訊標準 (VESA) 定義之DDC/EDID 功能，只要顯示裝置內建有EDID資訊並連接在 *USB* 外接顯示卡系列產品，EDID資訊(如廠牌、型號等...)會被讀取並顯示在功能表選單上，可協助您辨識透過 *USB* 外接顯示卡系列產品所連接的螢幕

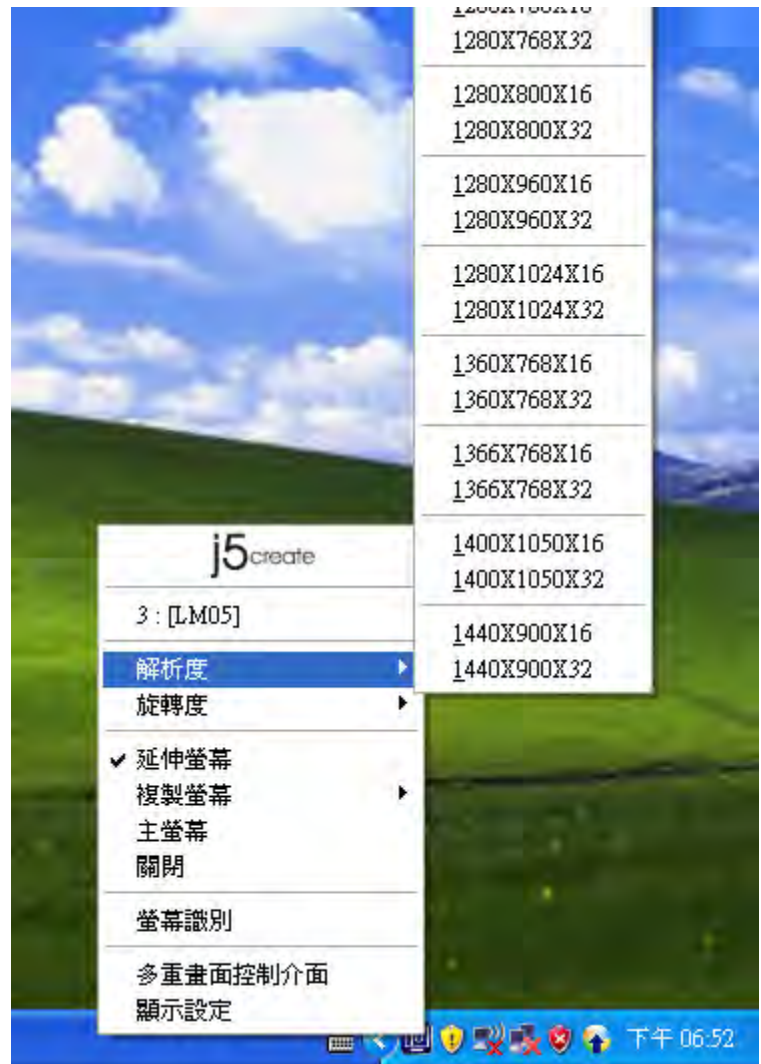


當 *USB 2.0* 外接顯示卡沒有連接任何顯示裝置時，裝置名稱欄位會顯示為“無法辨別的螢幕”，然而在使用某些沒有支援DDC/EDID功能的顯示裝置時也會顯示為“無法辨別的螢幕”。

螢幕解析度設定:

預設值解析度: 1024 x 768x 32 bit

快速設定解析度選項: 游標移到 解
析度 時，會出現 解析度列表選
單，請將游標移到所需解析度之
後，便會直接切換 *USB 2.0* 外接
顯示卡連接的顯示設備 (如螢幕或
投影機) 解析度，無須透過控制台
中的 顯示設定 頁面進行切換



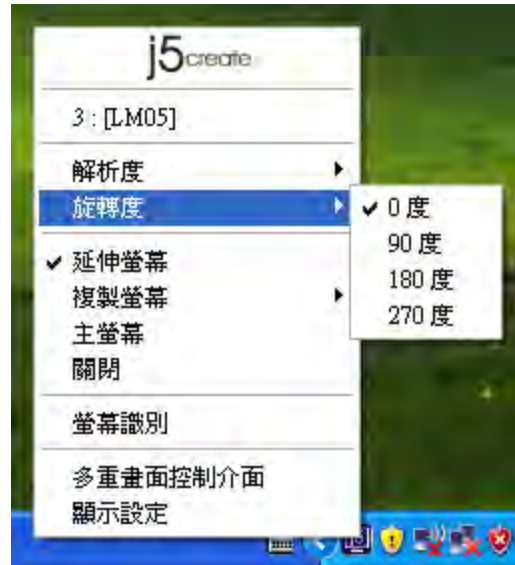
螢幕旋轉顯示設定

游標移到 Display Rotation 時，會出現

螢幕旋轉角度選單

選定旋轉角度後，*USB 外接顯示卡系列* 產品連接的顯示設備(螢幕或投影機)畫面會依照所選定的角度旋轉

目前在延伸以及主螢幕切換模式下，有四種角度選項：



0 degree : 畫面 (無旋轉)

90 degrees : 畫面上方向右倒

180 degrees : 畫面上下方向顛倒

270 degrees : 畫面上方向左倒

螢幕顯示設定

延伸螢幕(預設值)

選擇Extended(延伸桌面模式)時，
*USB 外接顯示卡系列產品*連接的顯示設備 (如螢幕或投影機)畫面會成為延伸桌面



複製螢幕 Mirror

選擇Mirror (複製螢幕模式)時，*USB 外接顯示卡系列產品*連接的顯示設備 (如螢幕或投影機)畫面會仿製(clone)主螢幕顯示畫面，即兩個顯示設備的畫面會完全一樣，並且同步顯示

複製螢幕模式啟動時，*USB 外接顯示卡系列產品*連接的顯示設備解析度會自動調整成和主螢幕一致可以選擇“水平複製”或“垂直複製”



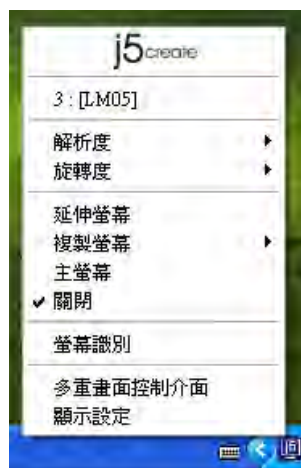
主螢幕切換 Primary

選擇 Primary(主螢幕切換模式)時，*USB* 外接顯示卡系列產品所連接的顯示設備 (如螢幕或投影機)畫面會成為主螢幕，工作列也會出現在此螢幕。系統原本的主螢幕畫面會自動切換成為延伸桌面，此時該螢幕便不會出現工作列。



關閉螢幕 Off

選擇關閉模式時，*USB* 外接顯示卡系列產品所連接的顯示設備 (如螢幕或投影機)畫面會將關閉。

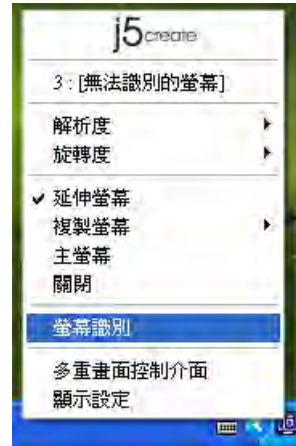


螢幕辨別

選擇**螢幕辨別**時，每一個螢幕的右上角會顯示螢幕編號

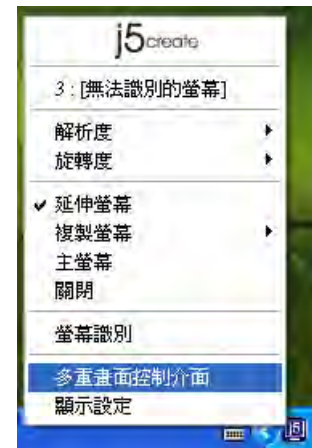
搭配多螢幕控制面版設定及快捷鍵的使用時，協助快速確認要操作的“**螢幕編號**”

”



多重畫面控制面板

這特殊的控制介面讓使用者輕鬆瞭解螢幕位置並可以設定快捷鍵，當選擇“**多重畫面控制介面**”時，會出現如下圖的多螢幕控制介面設定視窗。使用者可自行定義“**快捷鍵**”，將指定的應用程式視窗，直接移動至指定的螢幕上顯示



※快速鍵使用

預設值為 **Ctrl** + **顯示器號碼**

在工具列點選欲移動的視窗，再按下快捷鍵即可。

※快速鍵設定

以移動指定的視窗到2號螢幕並放大成全螢幕為例：

點選 移動作用中視窗至顯示器 02 並勾選 移動視窗並全螢幕顯示 再按 Apply

顯示設定

快速開啟系統的“顯示”螢幕解析度設定視窗



操作功能: MAC 雪豹

螢幕解析度

調整解析度，請至右上角 ，並選擇“偏好設定”



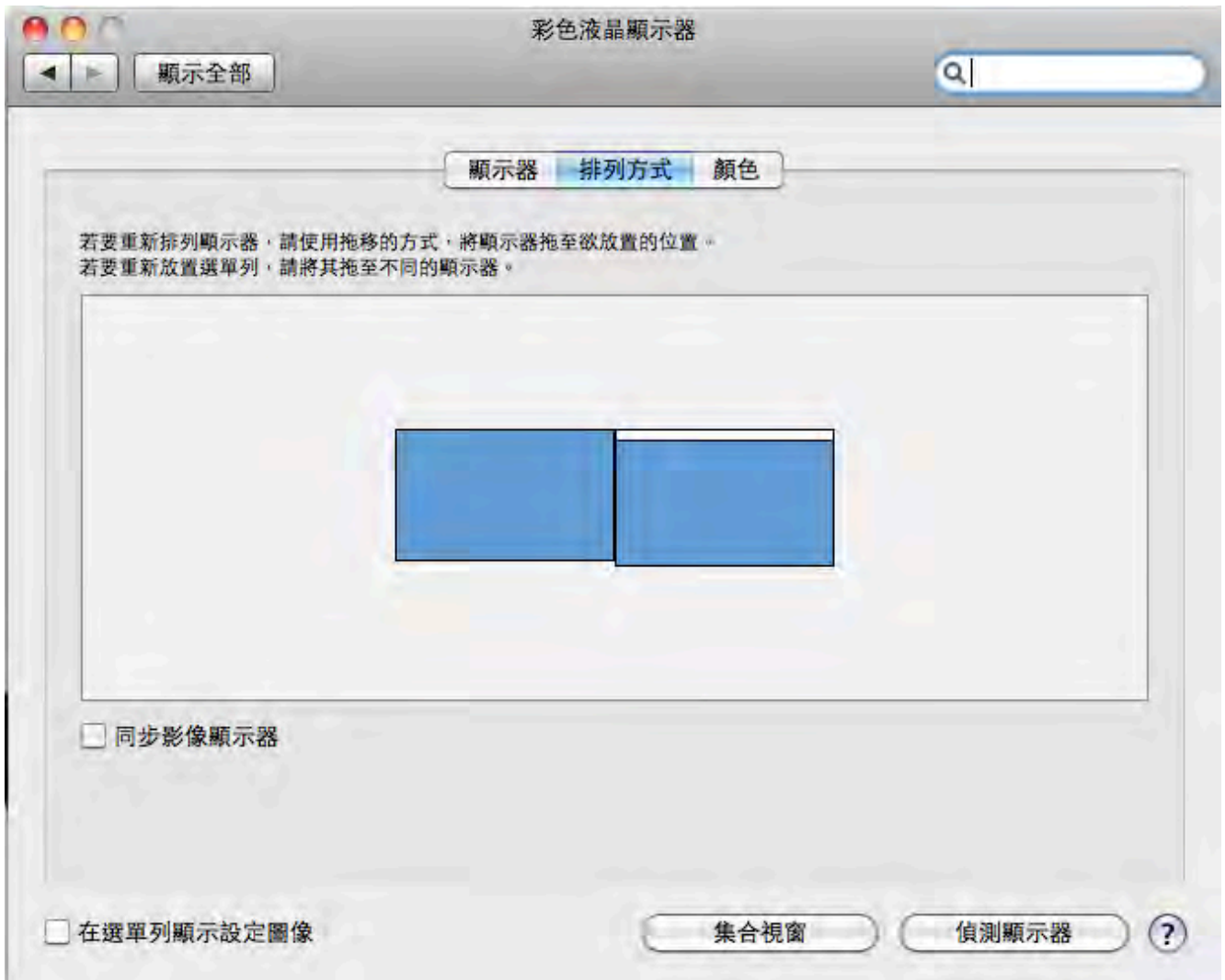
“偏好設定”視窗開啟後，選擇“顯示器”，將可以調整解析度



◇ 在這畫面裡，將可以調整解析度、排列方式及顏色


螢幕模式設定

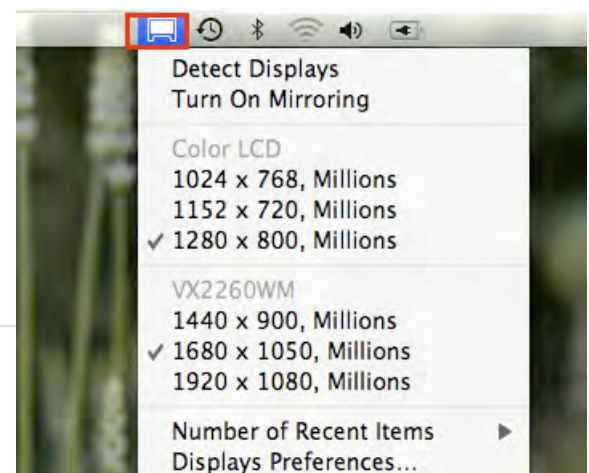
點選“顯示器”下的“排列方式”，視窗開啟後，取消“同步影像顯示器”，視窗將會出現連接USB外接顯示卡的顯示器螢幕。



◇可以移動視窗螢幕上白色長條型的橫槓，白色橫槓放置處將是主螢幕。


◇如果您無法再顯示器視窗下看到第二個螢幕，可以按“偵測顯示器”的按鈕，將會出現。

註：簡單快速去調整解析度，可以在  直接點選即可。



調整視窗

使用者可以使用 “Expose 與 Spaces” 來調整所需視窗擺放處

選取右上角 ，並選擇 “系統偏好設定” -> “Exposé 與 Spaces.” 將可看到以下畫面。

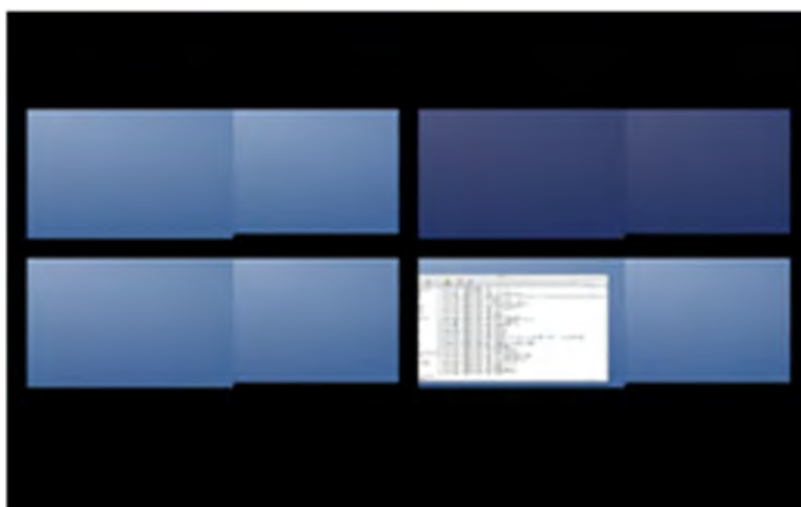


◇ Space

勾選 “啟用 Spaces” ，將會看到 space 號碼，並可以把設定應用程式在任何 space 號碼下執行。



F8 鍵:這是快速鍵，隨時可以看到目前任何視窗下直行的程式，並可以直接拖拉視窗至指定 space 空間，並且可以選擇需要的桌面空間。



◇ Exposé

可以以縮圖方式來檢視所有開啟的視窗。



- F9：檢視所有視窗
- F10：檢視應用程式視窗
- F11：顯示桌面

*有關更多視窗調整的運用功能，可以參照蘋果電腦的使用手冊。

簡易疑難排除與安裝提醒

有任何使用產品的問題，可以先參考以下內容說明。如以下無法解決您的疑問，需更多支援，請至 j5 create 官網搜尋或是請電洽 j5 create 客戶支援服務專線。

Known Issues

- Direct 3D is not supported under XP. It would be supported under Win 7 Aero mode
- The Print screen function in the extend display currently is not supported under MAC OS. 10.6.

一般問題排除

- 安裝不同品牌USB 外接顯示卡也許會產生相容性的問題，如需要安裝j5create外接顯示卡，請確認移除其他安裝的USB 外接顯示卡的驅動程式。
- 確定所有的連接線都已經並穩固與電腦妥善連接，並檢查所有顯示設備電源是否已經打開。
- 確定USB 2.0 外接顯示卡相連接所連接的電腦USB 埠是USB 2.0的規格。
- 如有第二的螢幕沒有偵測到，試著拔除USB 外接顯示卡並重新插入USB 埠或是插入不同USB埠。
- 要確認連接的螢幕是否已開啟電源。
- 請確定安裝完驅動程式後，需要重新啟動電腦。
- 可以試著拔除除了USB 外接顯示卡以外的的USB裝置。
- 試著不要透過 USB HUB連接電腦，直接連接電腦上的USB 埠。
- 畫面顯示異常時，請先試著用自動調整或者重新開啟電源校正顯示設備。
- 請到官網下載最新驅動程式。(請隨時至本公司網站查看版本資訊)

播放軟體支援問題

- 開啟撥放軟體視窗時，請先移至需要播放的螢幕裝置位置，再開啟撥放檔案，請不要隨意拖曳已開啟的播放視窗。隨意移動將會造成播放中的影片停滯。
- 改善全螢幕播放流暢度，可縮小50%的播放視窗。
- 在低規格的電腦中使用 *USB 外接顯示卡系列產品* 播放影音檔，效能將會產生延遲的問題上
- 部分撥放影片軟體下可選擇輸出影片呈現方式(Video output rendering)，USB外接顯示卡可支援撥放影片軟體下的overlays呈現方式功能。影片將會更為順暢。
- 部分 DVD播放軟體本身不支援在延伸出的影像裝置器上播放。您可以先開啟所使用的播放軟體視窗，移至第二螢幕使用確認是否本身軟體有支援
- 有關播放軟體的檔案格式，電腦也許本身並沒有支援各類的檔案格式，可以下載免費的解碼軟體K-lite
K- Lite: http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm
- 建議可以使用以下播放軟體
VLC Media Player: <http://www.videolan.org/vlc/>
Media Player Classic: <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

其他:

- 有些主機內建式顯卡, i.e. Intel, 不支援第二個顯示晶片在主螢幕互換模式的功能，所以主螢幕切換的功能會無法使用。
- 有些小筆電使用windows 7 star的版本，電腦本身版本沒有支援延伸功能，所以延伸的功能也將無法使用。
- 安裝驅動程式後若無法順利開機到Windows桌面，請重新啟動電腦並以安全模式開機，移除先前安裝的驅動程式後重新安裝一次驅動程式
- 確認目前安裝的驅動程式版本，請至“控制台” → “解除安裝或變更程

式” ，選擇 程式名稱: USB Display Adapter 9.xx.xxxx.0159 (版本號碼).

技術支援

如果在使用 j5 create 產品時，若有任何疑問或使用上之問題。請依循下列所示流程，將可解決您的問題

1. 參閱使用手冊 The User Manual

使用手冊包含完整的安裝流程以及問題解答單元，可以快速解決一般消費者使用習慣上的問題。

2. 網站技術支援 Online Support

請至 j5 create 官網(www.j5create.com) 下載最新的驅動程式。如果安裝最新驅動程式後，仍有一樣的問題，請至 " 聯絡我們 " 留下故障狀況或 email 至 service.tw@j5create.com，j5 create 技術客服人員將會立即處理您的問題。

3. 技術支援專線 Telephone Support

請聯絡 j5 create 台灣技術支援 02-2269-5533 # 19，客服人員將立即會為您服務。

技術支援資訊：

美國技術服務專線: + 1-888-689-4088

台灣技術服務專線：+ 886-2-2269-5533#19

客服時間：星期一至星期五 9:30 AM -6:00 PM (台灣時間)

Email 信箱: service.tw@j5create.com

認證

FCC

This equipment has been tested and found to comply with FCC Part 15 Subpart B § 15.109/15.107 Class B.

Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference
- This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CE

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 Class B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001)/-3(2006)

C-Tick

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 (2006) Class B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

VCCI

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

CISPR22 © IEC: 2005

Disclaimer

Information in this document is subject to change without notice. The manufacturer does not make any representations or warranties (implied or otherwise) regarding the accuracy and completeness of this document and shall in no event be liable for any loss of profit or any commercial damage, including but not limited to special, incidental, consequential, or other damage. No part of this document may be reproduced or transmitted in any form by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or information recording and retrieval systems without the express written permission of the manufacturer.

j5 create 產品保固

j5 create 提供兩年產品保固。不包含產品正常的磨損跟老化或自行拆卸或進行改裝。若您的產品有安裝或維修上的問題時，可先致電或 email 至 j5 create 客戶服務中心，如須寄回，客服人員將會提供您一組追蹤號碼。使用者將需要負擔寄回 j5 create 客戶服務中心的運費。

- 維修流程

步驟 1. 請詳細敘述產品型號及故障狀況

步驟 2. 與本公司客戶服務部門聯絡：

(1) 電話詢問

美國技術服務專線：+1-888-689-4088

台灣技術服務專線：+886-2-2269-5533 # 19

(2) 線上聯絡

www.j5create.com ->Contact 客戶聯絡

步驟 3. 如須寄回維修 請詳細準備以下資料

(i) 購買證明發票副本

(ii) 註名產品序號 & 產品型號

(iii) 詳細紀錄故障狀況

(iv) 附上個人聯絡方式 (姓名、電話、地址)

步驟 4. 請依以下優先順序送回

(1) 原購買經銷商

(2) j5 客戶服務部

- j5 create 保固須知

若本產品質量問題而引起的故障與損壞，請即送修；自購買日期起保固期限內，將提供免費保修服務；新品退換貨務必保持包裝原貌即配件完整性。

- 產品保固基準

本產品保固不適用於以下各種情況：正常的磨損或老化、自行拆除或進行改裝（不是由 j5 create 或授權之專業人員進行）；產品之毀損係受不可抗力（天災、火災、水災、地震、雷擊、颱風、龍捲風等）人為破壞 人為疏失（遺失、未妥善保管、不正確的安裝等）或其他非正常因素所致者：仿冒品、產品運輸至 j5 過程中丟失或損壞；因潮濕、腐壞、電壓過高、工作環境惡劣造成的損壞等。若有上述之情況發生，將收取材料及維修費用。如須維修費用，j5 create 將提供報價單。

- 維修服務須知

消費者於本公司提供維修服務時，應須先行儲存輩分資料，對任何程式資料或是其他媒體上的資訊，或任何非不在 j5 create 產品保固範圍損壞或遺失，恕不負責。系統、應用軟體、使用者資料的重新安裝以及資料恢復將不包含在 j5 create 的產品保固範圍之內。

- 產品保固服務說明，j5 create 保有書面修正，解釋說明之權利。

Features and specifications are subject to change without notice. Product may not be exactly as shown in the diagrams.



USB VGA/DVI Görüntü Bağdaştırıcı

Türkçe Tanıtım ve Kullanma Kılavuzu

GİRİŞ

j5 create(JUA210/230) USB 2.0 Ekran bağdaştırıcı satın aldığınız için teşekkür ederiz! Bu harici USB adaptörü MAC ve Windows uyumlu masaüstü PC ya da dizüstü bilgisayarlar için harici bir ekran kartı gibi kullanılır. Cihaz size herhangi bir USB portu üzerinden ilave bir VGA monitor ekleyip görüntülemenize olanak sağlar. JU210 (VGA) /JUA230 (DVI) sayesinde pahalı bir ekran kartı satın almak ve bilgisayarınızı açıp teknik müdahalede bulunmanıza gerek kalmaz. **(JUA210/310)** basit bir sürücü kurulum ile yapılandırılan bir adaptördür, USB ve VGA kablolarıyla bir araya getireceğiniz cihaz hızlı ve kolay kurulumuyla kullanıma hazır olur.

j5 create USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcı üç ayrı görüntüleme desteğine sahiptir. Birincil ve genişletilmiş görüntüleme tipi, her bir monitörde ayrı ayrı uygulamaları çalıştırmanıza olanak sağlar. Bu sayede üretkenlik program ve özellikle e-tablolarda (Excel vs) büyük bir verimlilik artışı sağlar. Yenilenen görüntüleme tipinde, aynı ekran görüntüsünü birden fazla görüntüleme aygıtına vererek, bu da özellikle sunumlar, sınıf içi eğitimler vs. için en uygun çözümdür. Tak & Çalıştır özelliği ile 2. Monitör yada Projeksiyon cihazınıza saniyeler içerisinde eş zamanlı görüntü aktarabilirsiniz.

j5 create fonksiyonelliğın yanı sıra şıklığı da önemseyen kullanıcılar için bu kompakt tasarımı geliştirmiştir.

İşlevler

- ✧ Pahalı bir dahili video kartı satın almadan, bilgisayarınızda karmaşık kurulumlar yapmadan, ilave monitör ekleyebilme.
- ✧ Sahip olduğu Hot swap USB özelliği sayesinde sisteminizi yeniden başlatmadan monitör ekleme ve çıkarma.
- ✧ Uygulama pencerelerini üstü üste yerleştirmeden, her ekranda ayrı uygulama ile çalışarak hareket edebilme, büyük tablolarda çok daha fazla sütun ve satır üzerinde çalışabilme imkânı.
- ✧ Çoklu görev ile büyük yatay / masaüstü alanı ile çalışabilme.
- ✧ Aynı anda birden fazla pencere görüntülemek için ideal.
- ✧ Büyük Telekom merkezleri, borsalar, hastaneler, grafik tasarımı, proje düzenleme, muhasebe ve tablo işlemleri, vb dâhil olmak üzere çoklu görevler için çok geniş bir uygulama alanı.
- ✧ İnternet üzerindeki çalışmalar esnasında, eş zamanlı olarak facebook, twitter gibi hesaplara aynı zamanda birden fazla monitör ile erişebilme.

Öne çıkan özellikler

- ✧ 1920 x 1200 @ 32bit görüntüleme desteği
- ✧ Tak & Çalıştır USB bağlantı desteği
- ✧ Windows ile 4 bağdaştırıcıya kadar
- ✧ Mac ile 2 bağdaştırıcıya kadar
- ✧ Desteklenen görüntüleme tipleri: Birincil, Genişletilmiş, Yansıtma (Yinelenen)
- ✧ Ekran açısı (Görüntüyü Döndürme) : 0°, 90°, 180°, 270°
- ✧ Zehir içermeyen, geri dönüştürülebilir alüminyum kasa
- ✧ Kolay sürücü yükleyebilme
- ✧ Kullanıcı dostu yazılım:
 - Monitör Tanımlama
 - Çoklu Ekran kontrol paneli
 - Windows'a erişmek için kısa yollar
 - Ekran ayarları iletişim mesajları

Kullanım şekli

Editor:

- Bir ekranda düzenleme yapıp çalışırken diğer ekranda çalışmayla ilgili araştırmaları, referans ve kaynakları görüntüleyebilir ve düzenleyebilirsiniz. Eş zamanlı bu operasyonun verim artışı sağladığını hissedeceksiniz.

Sunum:

- Dizüstü bilgisayarınız **USB 2.0 Ekran Bağdaştırıcısı** üzerinden bir projektöre takılıken Yansıtma (yinelenen) görüntüleme tipini kullanın.
- Yaratıcı görüntüler için iki monitör ve bir projeksiyonu Birincil görüntüleme tipinde kullanabilirsiniz.

Ofis:

- Çift ekran senaryosu; 2 ekranda birden büyük bir çalışma alanını bölünmüş olarak görüntüleyebilirsiniz. Örneğin bir excel belgesinin tek monitöre sığmayan diğer kolon ve satırları gibi.
- Bağımsız masa üzerindeki alanı daha verimli kullanarak daha çok iş yapabilirsiniz.
Tek bir ekranda e-postanızı okuyun ve cevaplayabilir, eklerini açabilirsiniz

Grafik iş istasyonu:

- Tasarım yaparken aynı zamanda referans materyallerini ayrı bir ekranda görüntülemenizi sağlar.
- Tabletler ve resim / video düzenlemesi için daha fazla alan sağlamış olur.

Eğlence:

- TV/Film izlerken programların ön izlemesini yapabilir ya da program arayabilirsiniz.
- Oyun oynarken, bir ekranda oyunu sürdürürken diğer ekranda strateji planları yapmanıza olanak tanır.

Hisse senetleri işlemleri:

- Aynı anda birden fazla hisse senedi piyasasını izleme olanağı sağlar.

Kodlama / Programlama:

- Etkin kodlama ve programlama yapılan ekranın yanı sıra diğer ekranda program için kaynakları ve programın çalışma şekli görüntülenebilir.

Ortam Gereksinimleri

- ✧ Microsoft Windows 7, XP (32-bit yada 64-bit) uyumlu
- ✧ Mac OS X Snow Leopard/Lion uyumlu
- ✧ Kullanılabilir USB 2.0 bağlantı noktası
- ✧ Sıcaklık: Çalışırken: -50°F~131°F
Çalışmazken: -77°F~167°F
- ✧ Minimum Sistem gereksinimleri

QTY	1~2 Ünite	3 ~ 4 Ünite
CPU	Intel/AMD Dual core1.8 GHz veya üzeri	Intel / AMD QUAD CORE 2.4GHz veya üzeri
RAM	2 GB veya daha yüksek	4 GB veya daha yüksek
USB	Birden fazla ünite bağlamak için kullanacağınız USB HUB'ın bağımsız bir güç kaynağı tarafından beslenen bir model olması gerekmektedir.	

**Bu cihaz 'Ofis Uygulamalarına' yönelik tasarlanmıştır. 'Eğlence' & 'Video oynatma' için uygun değildir.

not:

Teknolojinin sürekli gelişmesi nedeniyle j5 Create ürün yazılımları sürekli güncellenmektedir. Mevcut sürücülerinizden daha yüksek bir sürüm yayınlandıysa bunu kullanmanızı öneririz. Cihazınızın en güncel sürücü ile donatılmış olduğundan emin olmak için www.j5create.com ziyaret edip, en son sürücü ve yazılımları yüklemeniz önerilir.

Fiziksel Özellikler

Model: JUA210	
Arabirim	
Host Arayüzü	USB 2.0 Type-A Konektör
Video Arayüzü	VGA-DB 15 pin Dişi Konektör
Güç	
Güç Tipi	Bus-powered
Güç Tüketimi	≤500mA
Fiziksel Özellikler	
Gövde Malzemesi	Alüminyum
Ölçüler	Ana gövde: 54(W)x 93(H)x14(D) mm Kablo Uzunluğu: 130 mm
Ağırlık	Yaklaşık 72g
Model: JUA230	
Arabirim	
Host Arayüzü	USB 2.0 Type-A Konektör
Video Arayüzü	DVI-I Female Konektör
Güç	
Güç Tipi	Bus-powered
Güç Tüketimi	≤500mA
Fiziksel Özellikler	
Gövde Malzemesi	
Gövde Malzemesi	Alüminyum
Ölçüler	Ana Gövde: 54(W)x 93(H)x14(D) mm Kablo Uzunluğu: 130 mm
Ağırlık	Yaklaşık 83g

Çözünürlük ve Renk derinliği

Boy Oranı	Çözünürlük	Renk Derinliği
Geniş Ekran		
16:10	1920 X 1200	16,32 bits
16:9	1920 x 1080	16,32 bits
16:10	1680 x 1050	16,32 bits

16:9	1600 x 900	16,32 bits
16:10	1440 x 900	16,32 bits
16:9	1360 x 768	16,32 bits
16:10	1280 x 800	16,32 bits
15:9	1280 x 768	16,32 bits
16:9	1280 x 720	16,32 bits
Standart Ekran		
4:3	1600 X 1200	16,32 bits
4:3	1400 x 1050	16,32 bits
5:4	1280 x 1024	16,32 bits
4:3	1280 x 960	16,32 bits
4:3	1152 x 864	16,32 bits
4:3	1024 x 768	16,32 bits
4:3	800 x 600	16,32 bits

Ambalaj İeriđi**USB VGA Grnt Bađdařtırıcı(JUA210)**

Hızlı kurulum kılavuzu

Donanım Src CD'si ve kullanım kılavuzu

USB DVI Grnt Bađdařtırıcı (JUA230)

Hızlı kurulum kılavuzu

Donanım Src CD'si ve kullanım kılavuzu

BAŞLARKEN –Kurulum öncesi notlar

- ✓ USB Kablosunu bilgisayarınıza takmadan önce sürücü kurulumunu tamamlayın.
- ✓ Yükleme hatalarını engellemek için kurulum programını yönetici hesabıyla çalıştırın.
- ✓ Yüklediğiniz yazılımdan daha yeni bir sürümü bilgisayarınıza kurmadan önce mevcut yazılım ve sürücüleri bilgisayarınızdan kaldırın.
- ✓ USB Kablosunu bilgisayarınıza bağlamadan önce Ekranın VGA Bağlantısını USB 2.0 Görüntü Bağdaştırıcısına bağlayın.
- ✓ Birden fazla üniteyi USB HUB'a bağlamanız için USB HUB'ın bağımsız bir güç kaynağı tarafından desteklenen bir model olması önerilir.
- ✓ Kurulum sırasında ekran yanıp sönmeye başlayacaktır.

INSTALLATION FOR WINDOWS 7

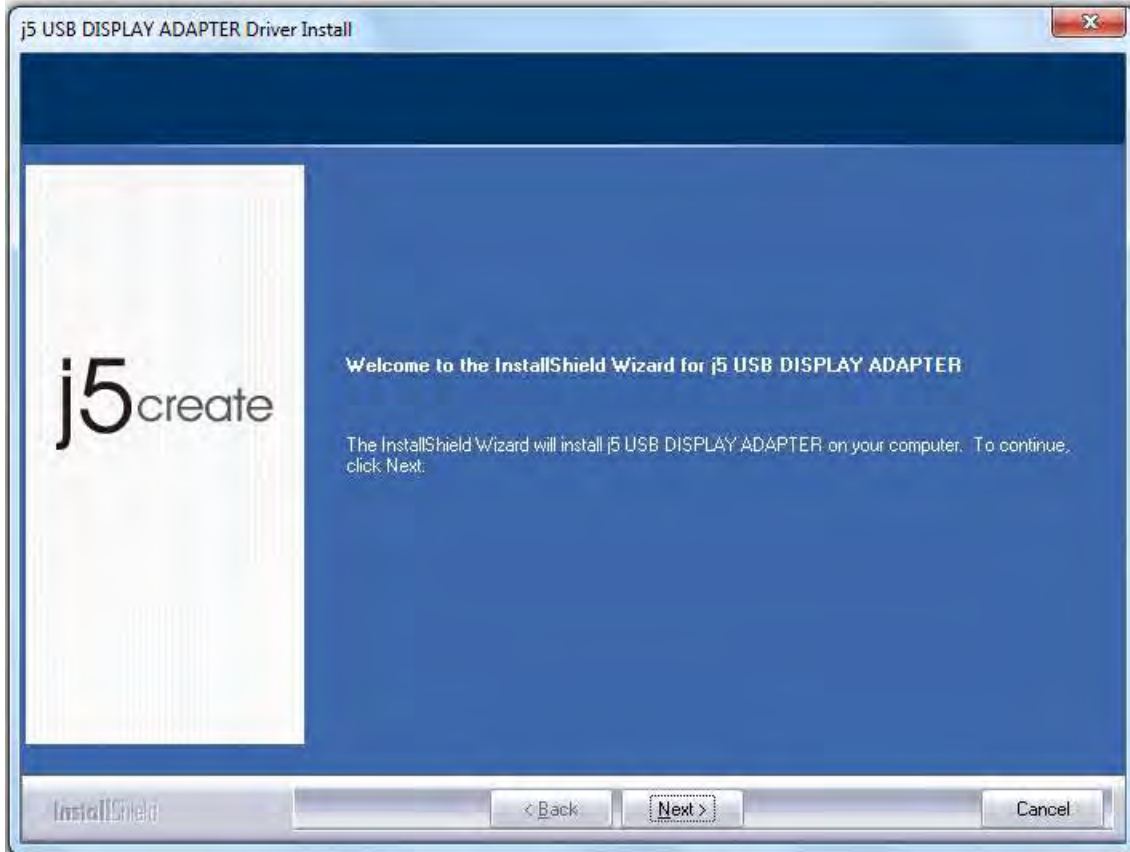
WINDOWS 7 İÇİN KURULUM

Aygıt Sürücüsünün Yüklenmesi

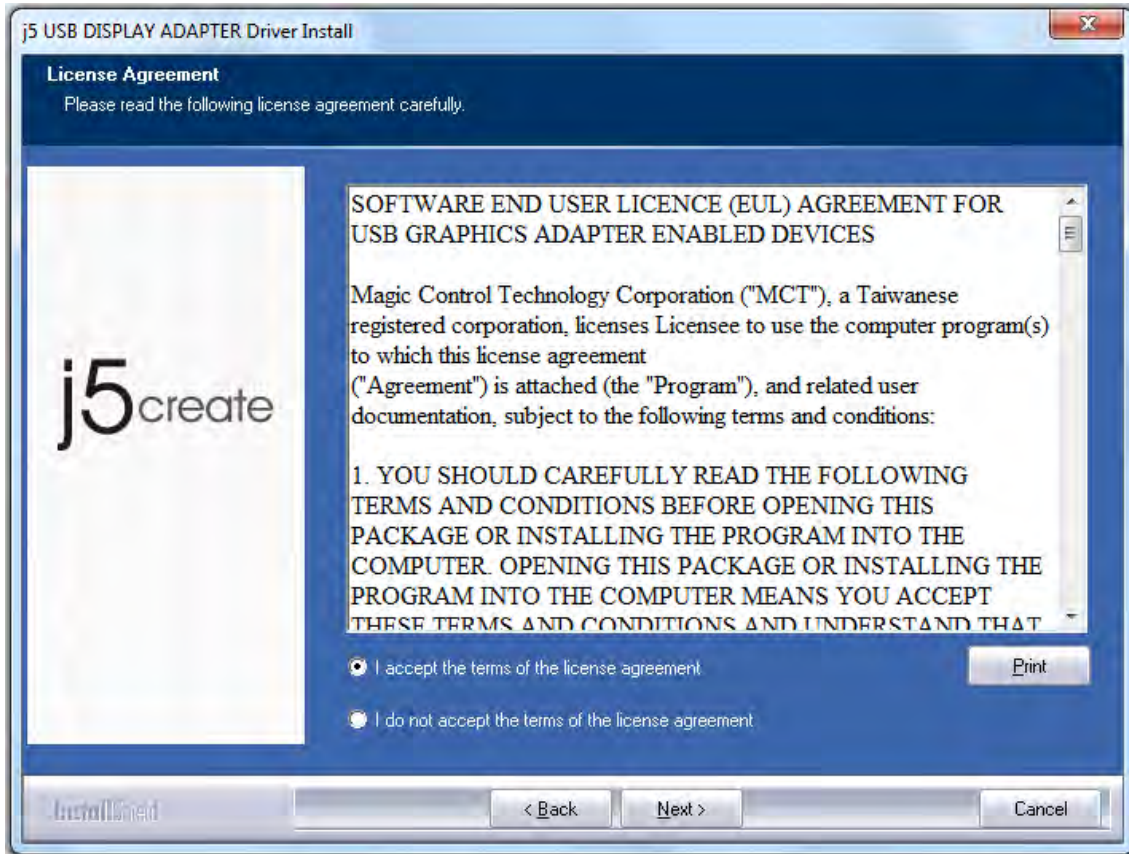
Bu bölümde Windows 7 sürücüsünün yükleme prosedürü gösterilmektedir. Başlamak için ürünle birlikte gelen kurulum CD'sini bilgisayarınızın CD-ROM sürücüne yerleştirin. Kurulum programı otomatik olarak başlayacaktır. Bilgisayar ayarlarınıza bağlı olarak Otomatik kurulum başlamadıysa "Bilgisayarım" a gidin ve CD-ROM sürücüsünü tıklayın. Manual olarak "**Setup.Exe**" dosyasını çift tıklayarak kurulumu başlatabilirsiniz.

※ Kurulumu başlamadan önce **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kablosunu bilgisayarınızın USB 2.0 portuna **takmadığınızdan** emin olun.

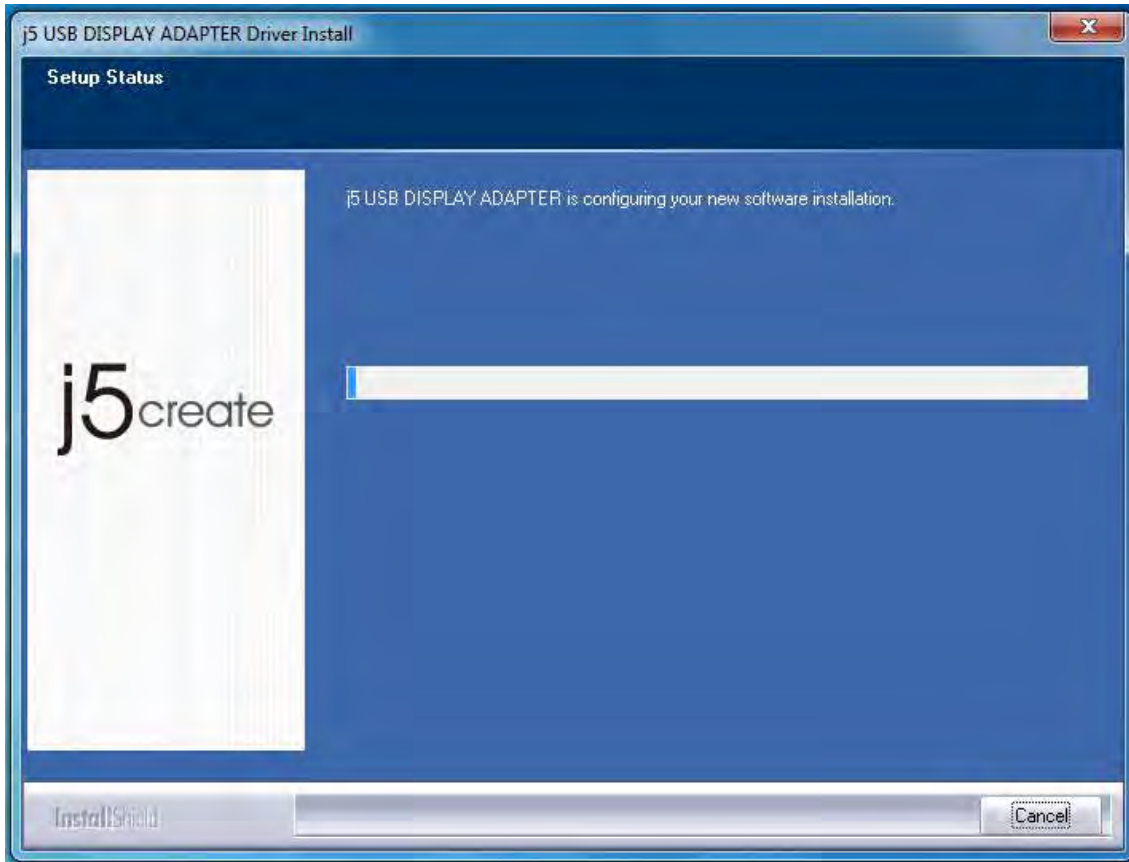
1. Kurulum programı başlatılacaktır. Devam etmek için **Next>** butonuna tıklayın.



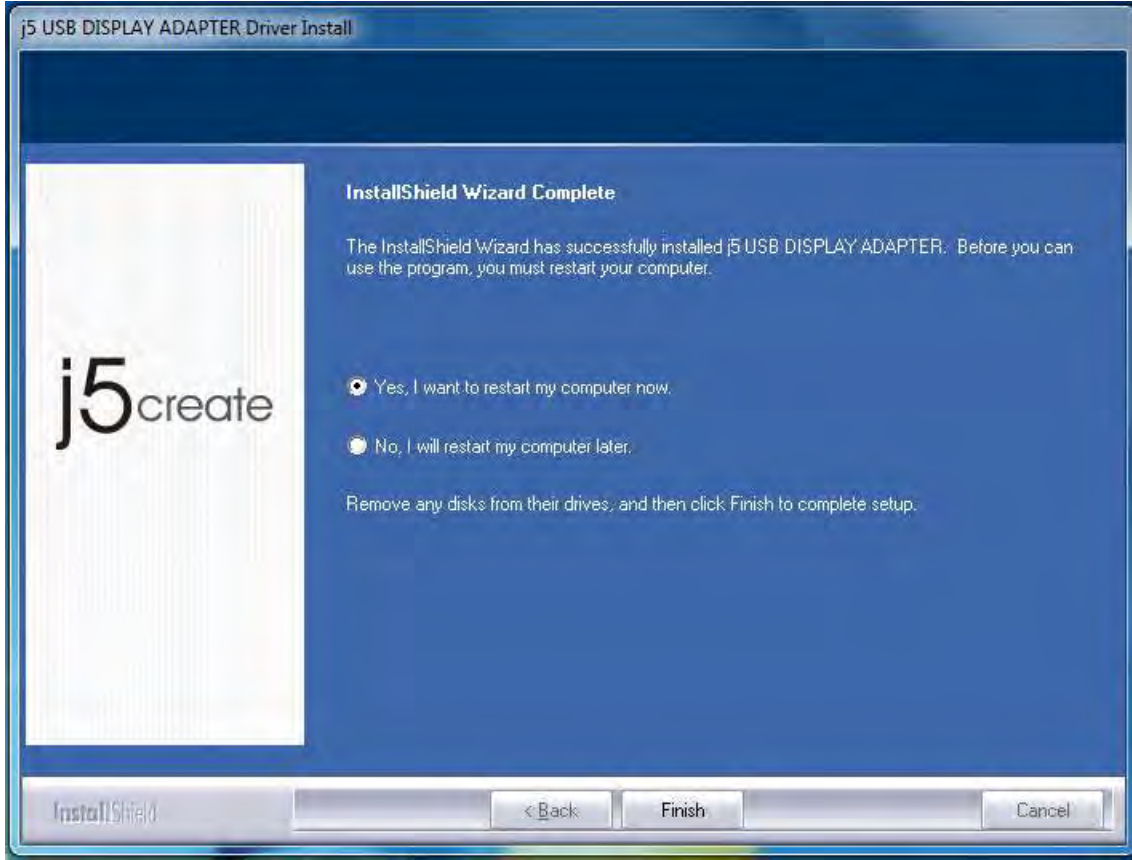
2. Devam etmek için Lisans sözleşmesini okudum ve kabul ediyorum "**I accept the terms of the license agreement.**" tıklayın **Next >** tuşu ile devam edin.



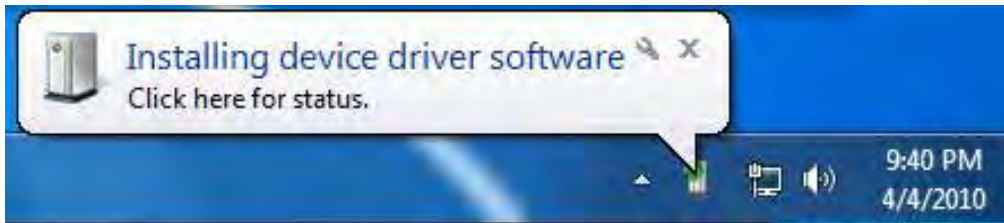
3. Sürücü kurulumu devam edecektir.



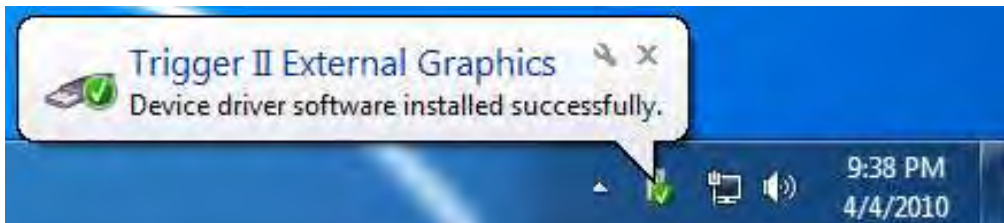
4. Install Shield sihirbazı tamamlandığında, bilgisayarınızı yeniden başlatmak için “**Evet, bilgisayarımı şimdi yeniden başlatmak istiyorum.**” Seçin ve **Finish** tıklayın.



5. Bilgisayarınızı yeniden başlattıktan sonra, harici görüntüleme aygıtı (monitor/projektör) açın. VGA/ DVI konnektörü ile USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısına bağlayın ve cihazı açın.
6. Bilgisayarınızın yada dizüstünüzün kullanılabilir durumdaki bir USB portuna **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısını** bağlayın. Aygıt sürücüsü yükleniyor mesajı görüntülenecektir..



Sürücü yazılımı başarıyla yüklendiğinde aşağıdaki gibi bir mesaj görüntülenecektir:



Şayet başka bir **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** eklemeyecekseniz, PC'yi yeniden başlatın. Bilgisayar yeniden başladıktan sonra **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** işlevleri aktif edilecektir.

Çoklu USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı kurulumu

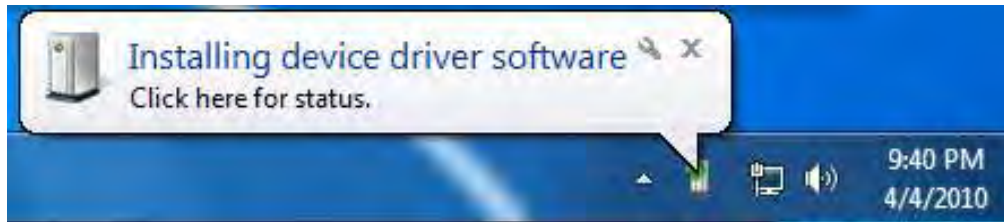
Çoklu **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kurulumu gerçekleştirmek için "**Install Shield Sihirbazı tamamlandı**" adımı, "**Hayır, bilgisayarı daha sonra yeniden başlatacağım.**" Seçin ve **Finish** tıklayarak bir sonraki adıma geçin.



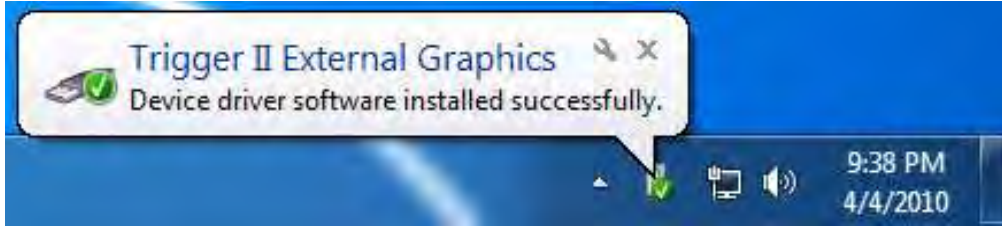
A. Tüm harici görüntüleme cihazlarını (monitör/ projektör) VGA/DVI konnektörü ile **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** 'na bağlayın ve cihazı açın.

USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı'nı PC yada Dizüstüne kullanılabilir bir USB portuna takın.

USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı'nı USB portuna bağladıktan sonra, Sistemlerin otomatik olarak başlattığı bir tanıma rutini görüntülenecektir.



Aygıt sürücü yazılımı düzgün bir şekilde kurulmuşsa,



Eğer daha fazla **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kurulumu yapacaksanız A ve B adımlarını tekrarlayınız ve sistemi yeniden başlatınız.

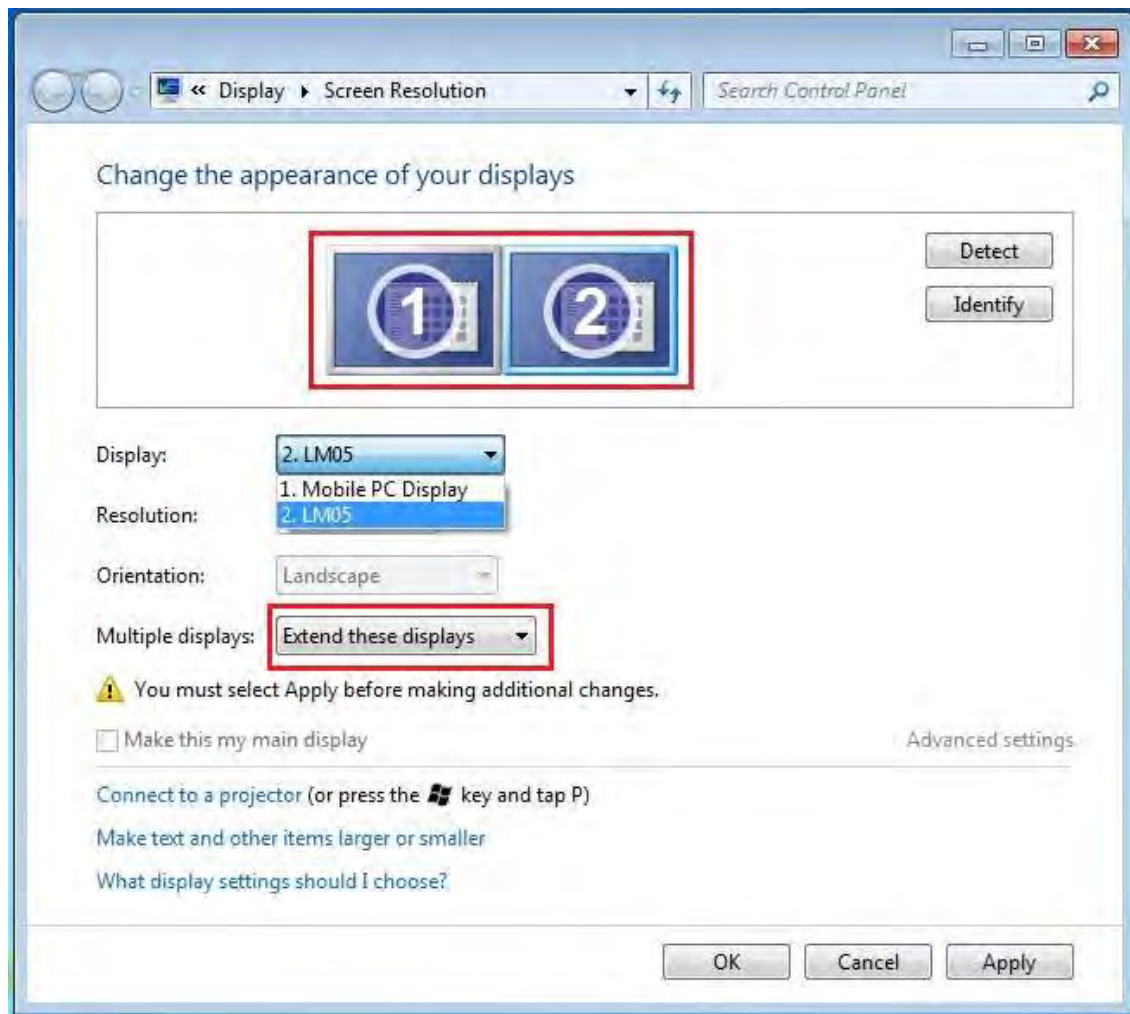
USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı bilgisayar yeniden başlatıldıktan sonra aktif edilecektir. Genişletilmiş ekran görüntüsünü görüntü biriminde izleyebilirsiniz.

“**BAŞLANGIÇ**” → “**Denetim Masası**” → “**Görüntü ve Kişiselleştirme**” → “**Ekran Çözünürlüğünü Ayarla**” seçenekleri yardımıyla Ekran ayarları ile her genişletilmiş görüntü birimine karşılık gelen konumu değiştirebilirsiniz.

※ Masaüstünde sağ tıklayarak da “**Ekran Çözünürlüğü**” sekmesine ulaşabilirsiniz



Ekran Çözünürlüğü penceresi 'Screen Resolution' görüldüğünde, her monitörün numarasına tıklayarak hangi ekrana ait olduğunu tespit edip tanımlayabilirsiniz. Monitörü istediğiniz konuma (Birinci monitör, uzatılmış monitör)sürükleyebilirsiniz.

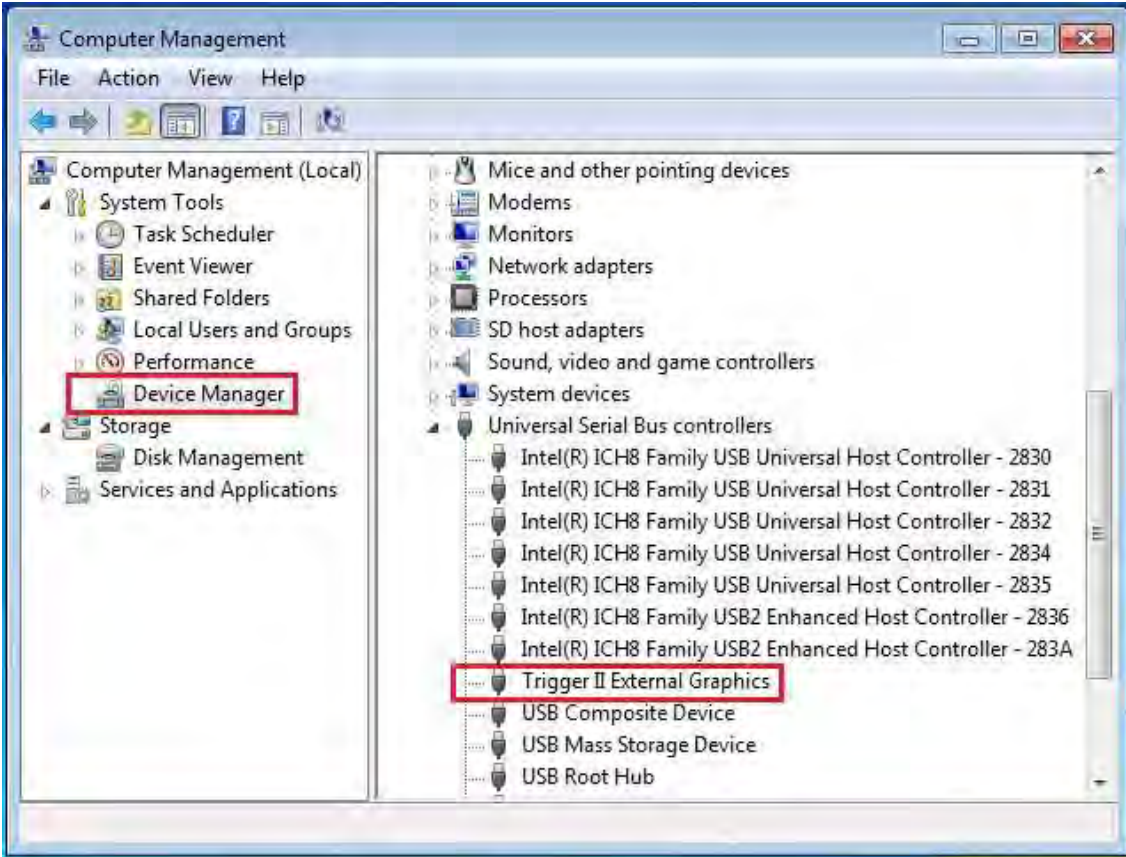


Aygıt sürücü kurulumunu doğrulama

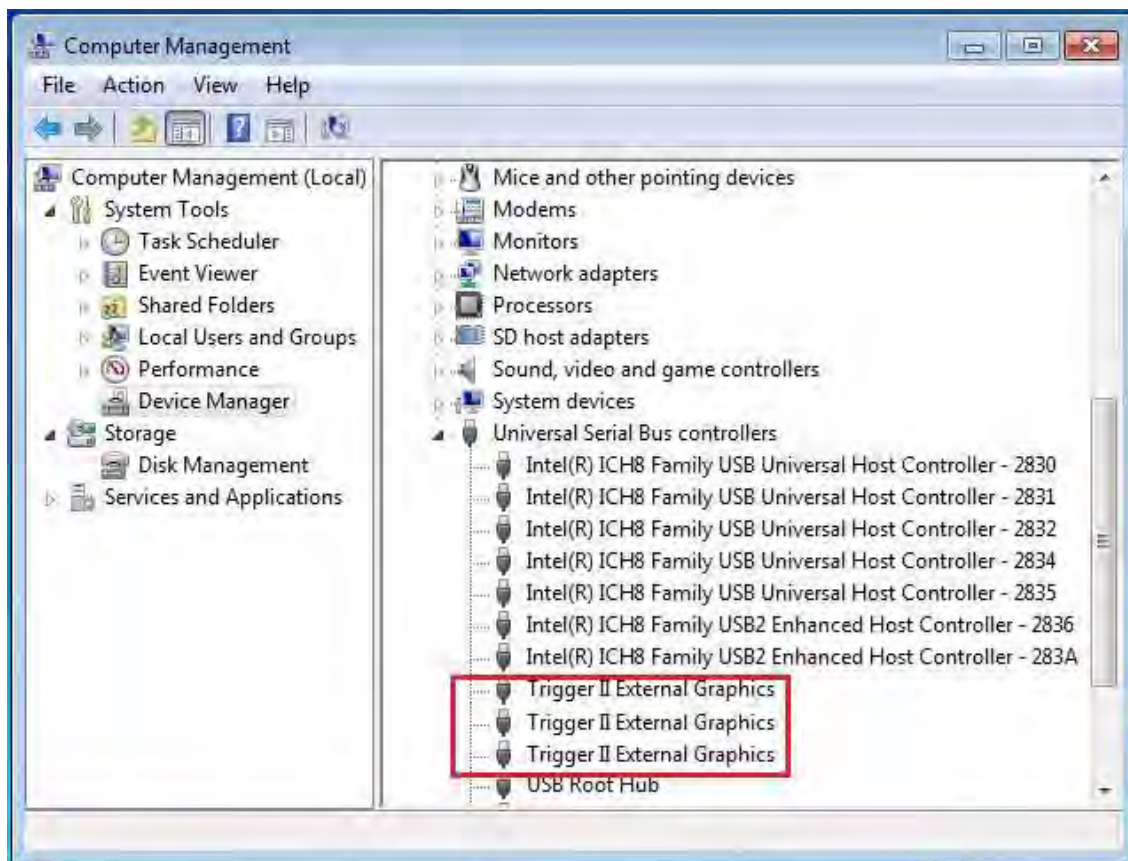
Aşağıdaki yordam **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** yükleme durumunu doğrulamak için yardımcı olur.

“**Bilgisayarım**” sağ tıklayın → “**Yönet**” → “**Aygıt yöneticisi**” içinden “**Ses video ve oyun kontrollerini**” seçin & “**Evrensel Seri yolu denetleyicileri**” seçin

Aşağıdaki resim tek bir **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.



Aşağıdaki resim **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.



Aygıt sürücüsünün kaldırılması

※ USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı sürücüsünü kaldırmaya başlamadan önce cihazla bilgisayarınız arasındaki bağlantıyı kesin.

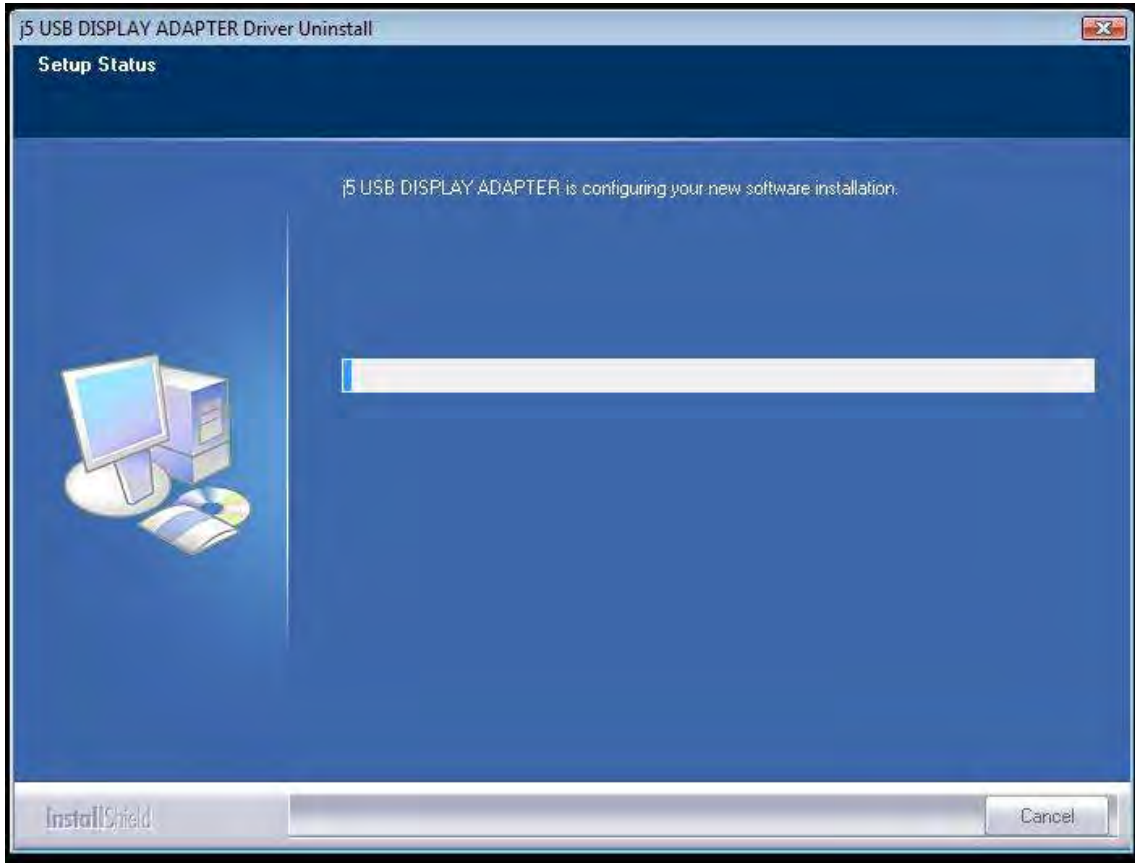
“Başlat” → Kontrol Paneli → Programlar ve Özellikler → Program kaldır yada değiştir tıklayın **j5 DISPLAY ADAPTER ...** seçin ve **Uninstall** tıklayın.



1. Seçilen uygulamayı kaldırmak isteyip istemediğinizi doğrulamak için bir mesaj çıkacaktır. OK butonuna tıklayın.



2. Sürücü kaldırma işlemi devam ediyor.



3. Sürücü kaldırma işlemi tamamlandığında “**Evet, bilgisayarımı şimdi yeniden başlatmak istiyorum.**” Seçeneğini şaretleyin ve yeniden başlatmak için **Finish** tıklayın.



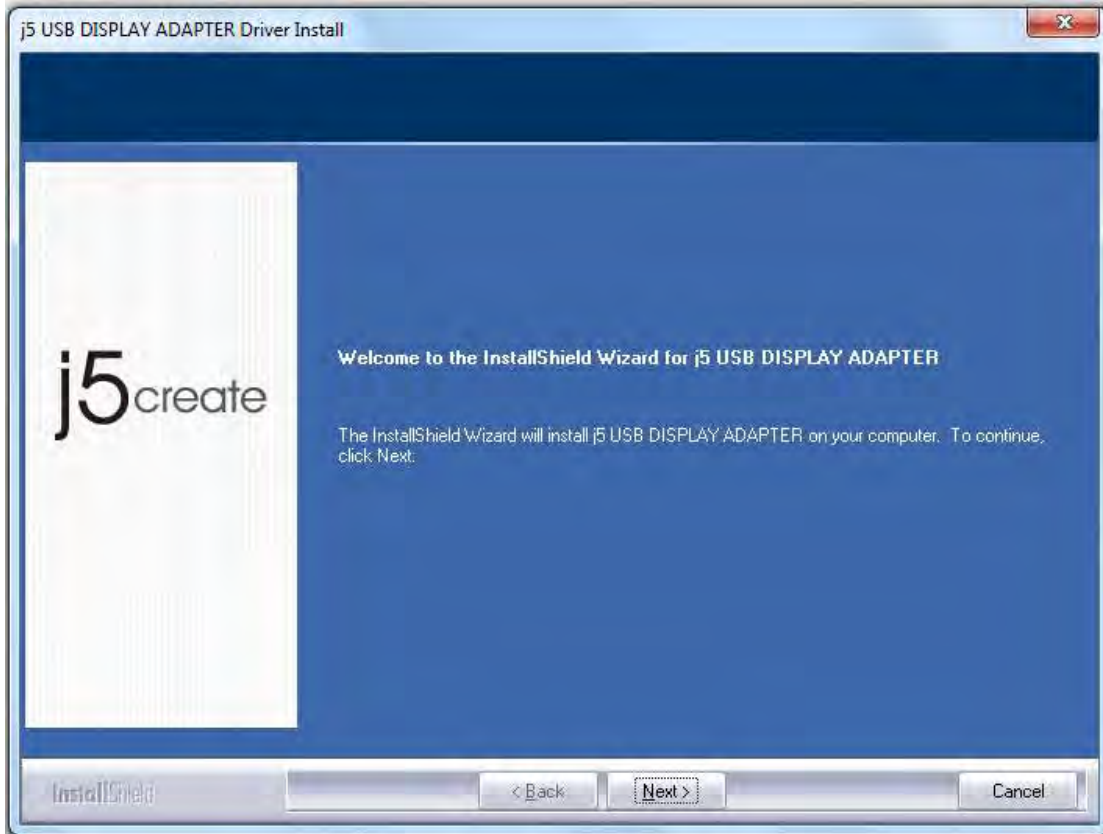
WINDOWS VISTA İÇİN KURULUM

Aygıt Sürücüsünün Yükleilmesi

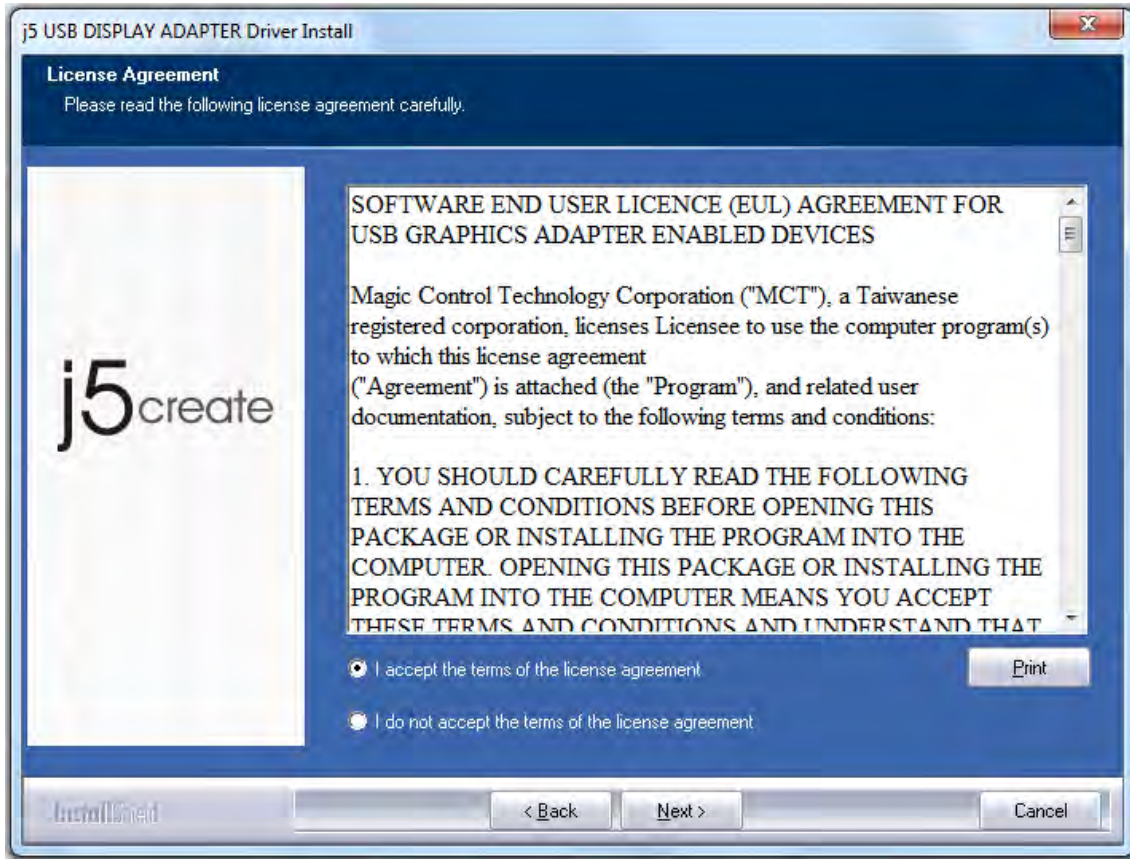
Bu bölümde Windows VISTA sürücüsünün yükleme prosedürü gösterilmektedir. Başlamak için ürünle birlikte gelen kurulum CD'sini bilgisayarınızın CD-ROM sürücüne yerleştirin. Kurulum programı otomatik olarak başlayacaktır. Bilgisayar ayarlarınıza bağlı olarak Otomatik kurulum başlamadıysa "Bilgisayarım" a gidin ve CD-ROM sürücüsünü tıklayın. Manual olarak "**Setup.Exe**" dosyasını çift tıklayarak kurulumu başlatabilirsiniz.

※ Kurulumu başlamadan önce **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kablosunu USB portuna takmadığınızdan emin olun.

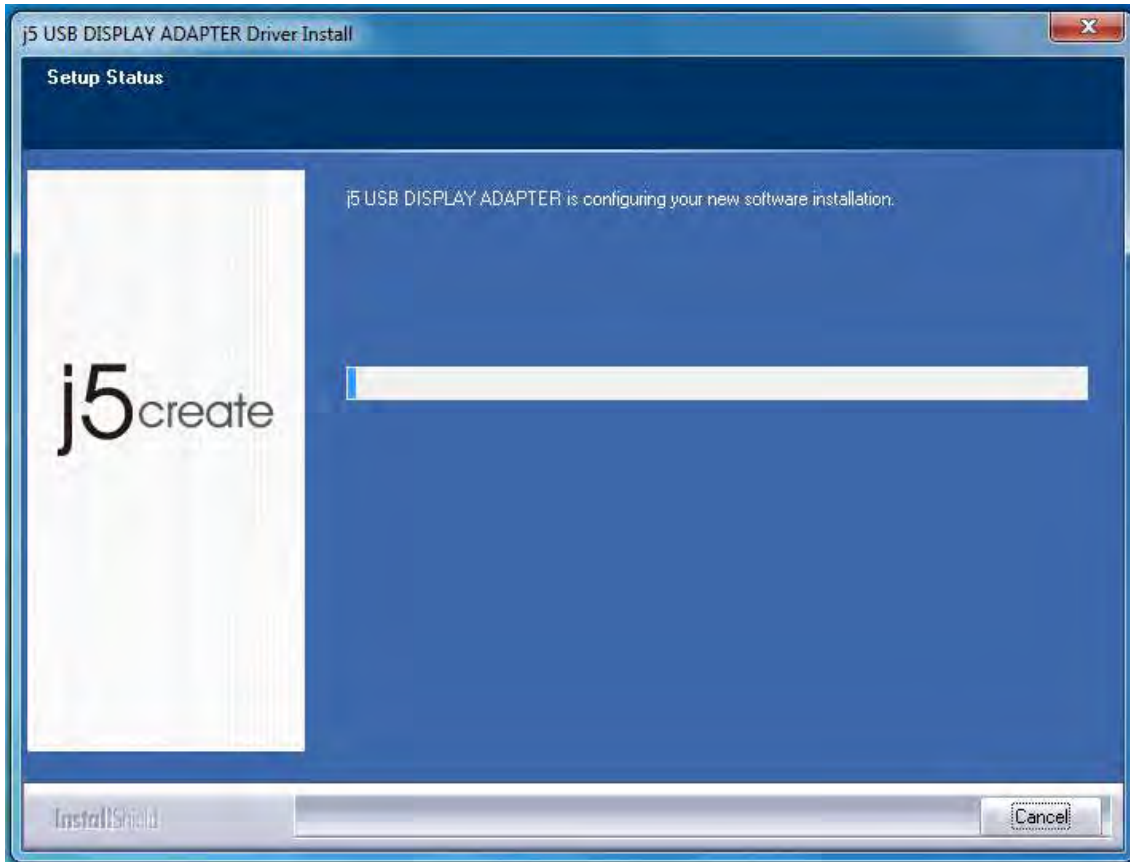
1. Kurulum programı başlatılacaktır. Başlatmak için **Next>** butonuna tıklayın.



2. Devam etmek için Lisans sözleşmesini okudum ve kabul ediyorum "**I accept the terms of the license agreement.**" tıklayın **Next >** tuşu ile devam edin.

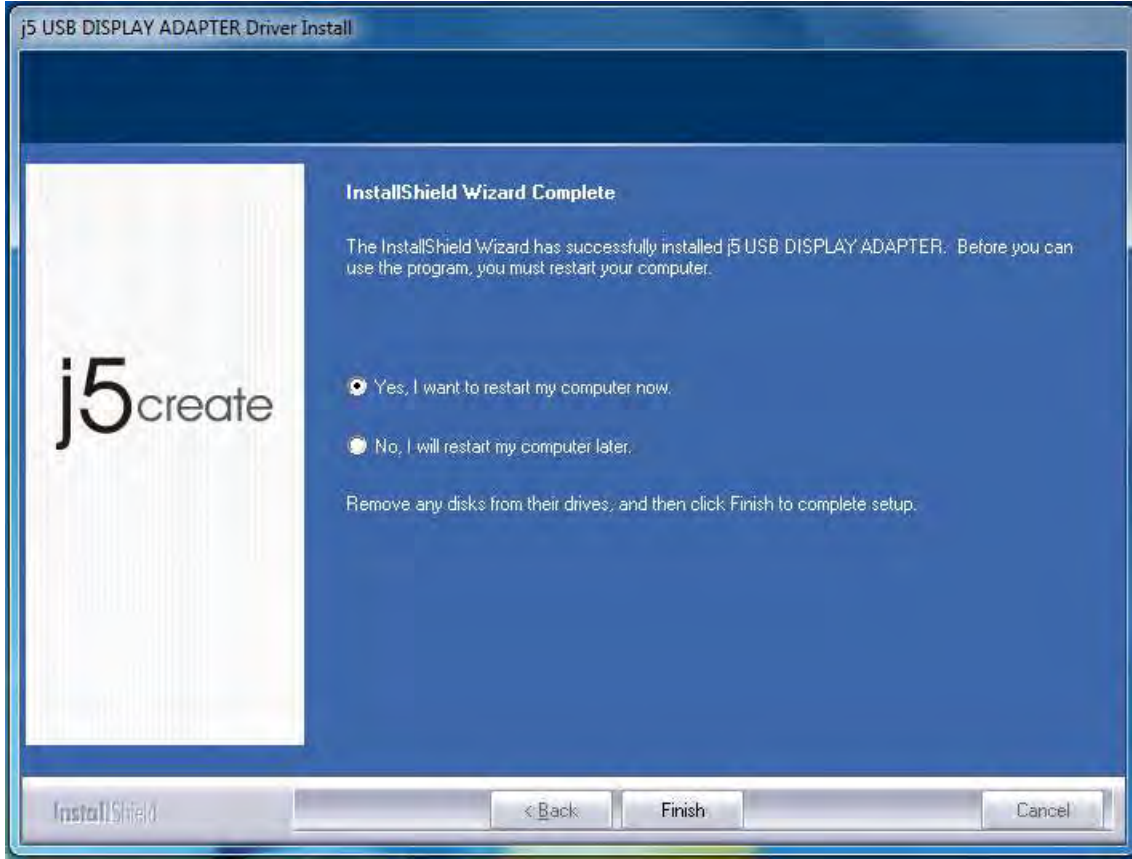


3. Sürücü kurulumu devam edecektir.




4. Install Shield sihirbazı tamamlandığında, bilgisayarınızı yeniden başlatmak için **"Evet,**

bilgisayarımı şimdi yeniden başlatmak istiyorum." Seçin ve **Finish** tıklayın.

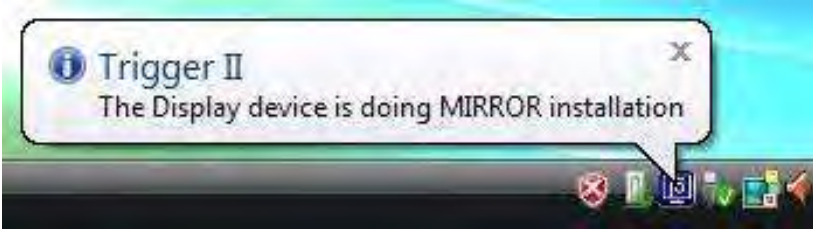


5. Bilgisayarınızı yeniden başlattıktan sonra, harici görüntüleme aygıtı (monitor/projektör) açın. DVI/VGAI konektörü ile USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısına bağlayın ve cihazı açın.
6. Bilgisayarınızın veya dizüstünüzün kullanılabilir durumdaki bir USB portuna **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısını** bağlayın. Aygıt sürücüsü yükleniyor mesajı görüntülenecektir.

Sağ alt araç çubuğunda bir simge görülecektir. ()

Aşağıdaki mesaj resimleri sürücü yazılımının başarıyla yüklendiğini göstermektedir.





Şayet başka bir **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** eklemeyecekseniz, PC'yi yeniden başlatın.

Bilgisayar yeniden başladıktan sonra **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** işlevleri aktif edilecektir.

Çoklu USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı kurulumu

Çoklu **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kurulumu gerçekleştirmek için “**Install Shield Sihirbazı tamamlandı**” adımında, “**Hayır, bilgisayarı daha sonra yeniden başlatacağım.**” Seçin ve **Finish** tıklayarak bir sonraki adıma geçin.



- A.** Tüm harici görüntüleme cihazlarını (monitör/ projektör) VGA/DVI konnektörü ile **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** 'na bağlayın ve cihazı açın.
- B.** **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı**'nı PC yada Dizüstüne kullanılabilir bir USB portuna takın. **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** USB portuna bağladıktan sonra, Sistemlerin otomatik olarak başlattığı bir tanıma rutini görüntülenecektir.



Eğer daha fazla **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kurulumu yapacaksanız A ve B adımlarını tekrarlayınız ve sistemi yeniden başlatınız.

USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı bilgisayar yeniden başlatıldıktan sonra aktif edilecektir. Genişletilmiş ekran görüntüsünü görüntü biriminde izleyebilirsiniz.

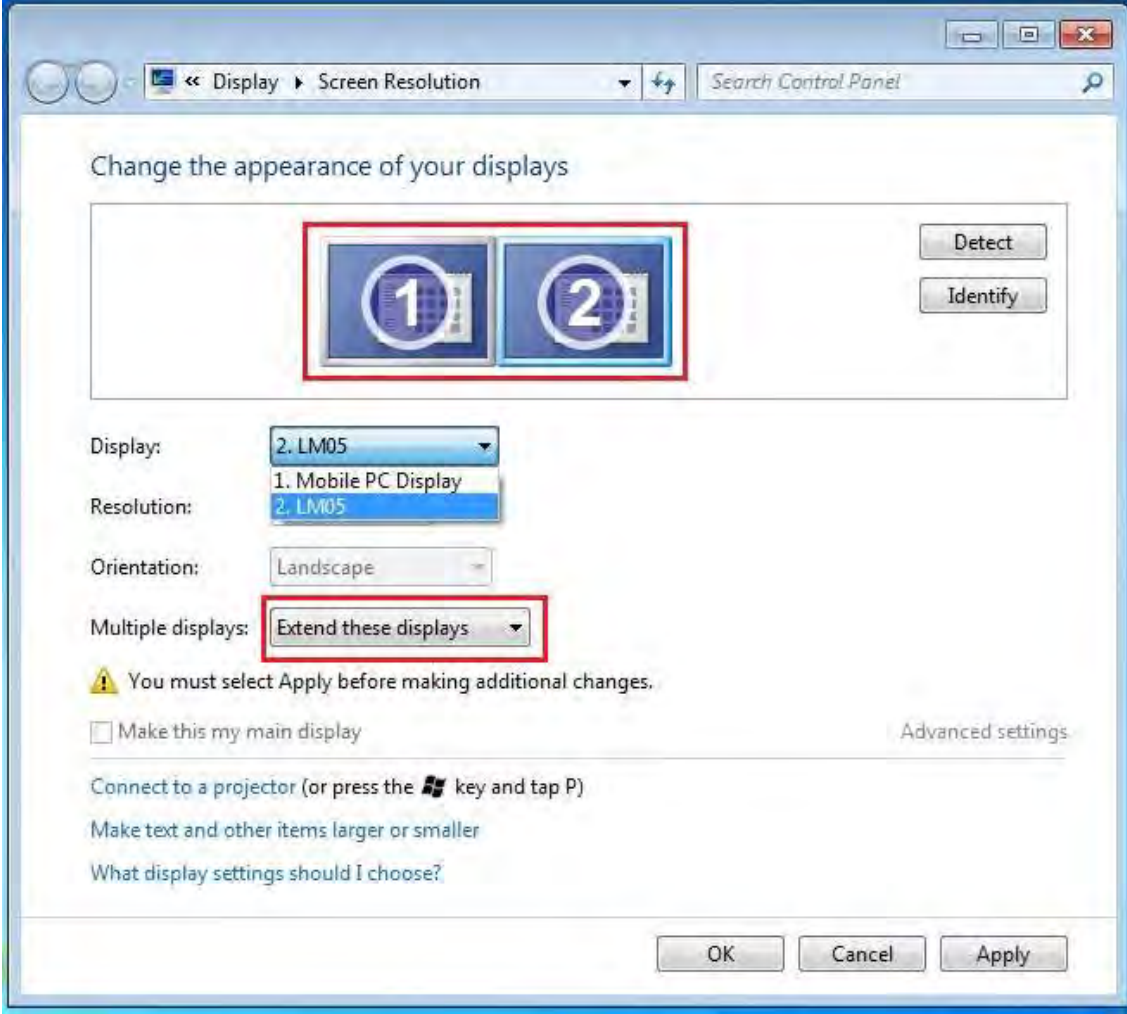
“**BAŞLANGIÇ**” → “**Denetim Masası**” → “**Görüntü ve Kişiselleştirme**” → “**Ekran Çözünürlüğünü Ayarla**” seçenekleri yardımıyla Ekran ayarları ile her genişletilmiş görüntü birimine karşılık gelen konumu değiştirebilirsiniz.

※ Masaüstünde sağ tıklayarak da “**Ekran Çözünürlüğü**” sekmesine ulaşabilirsiniz



Ekran Çözünürlüğü penceresi 'Screen Resolution' görüldüğünde, her monitörün

numarasına tıklayarak hangi ekrana ait olduğunu tespit edip tanımlayabilirsiniz. Monitörü istediğiniz konuma (Birinci monitör, uzatılmış monitör)sürükleyebilirsiniz

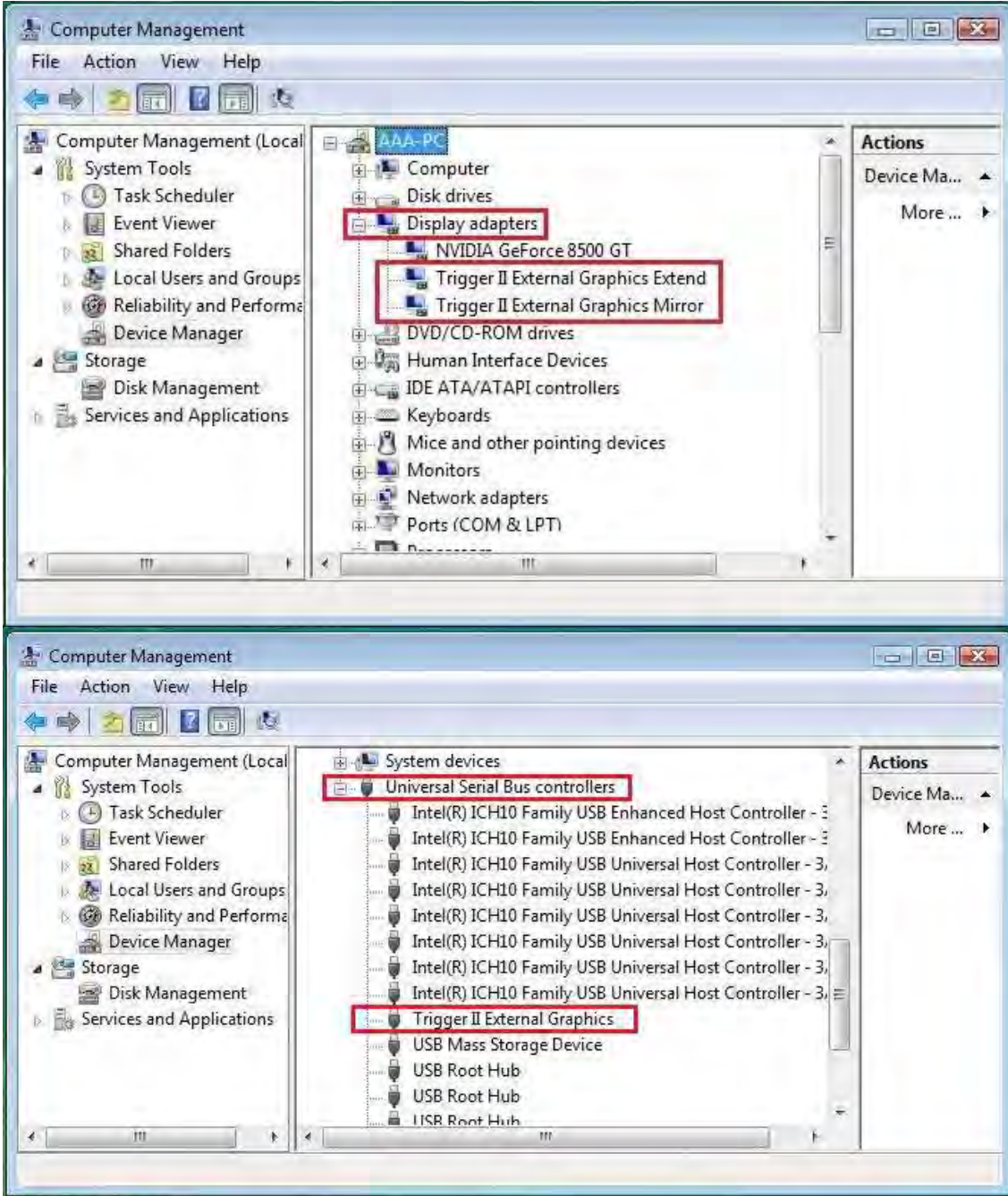


Aygıt sürücü kurulumunu doğrulama

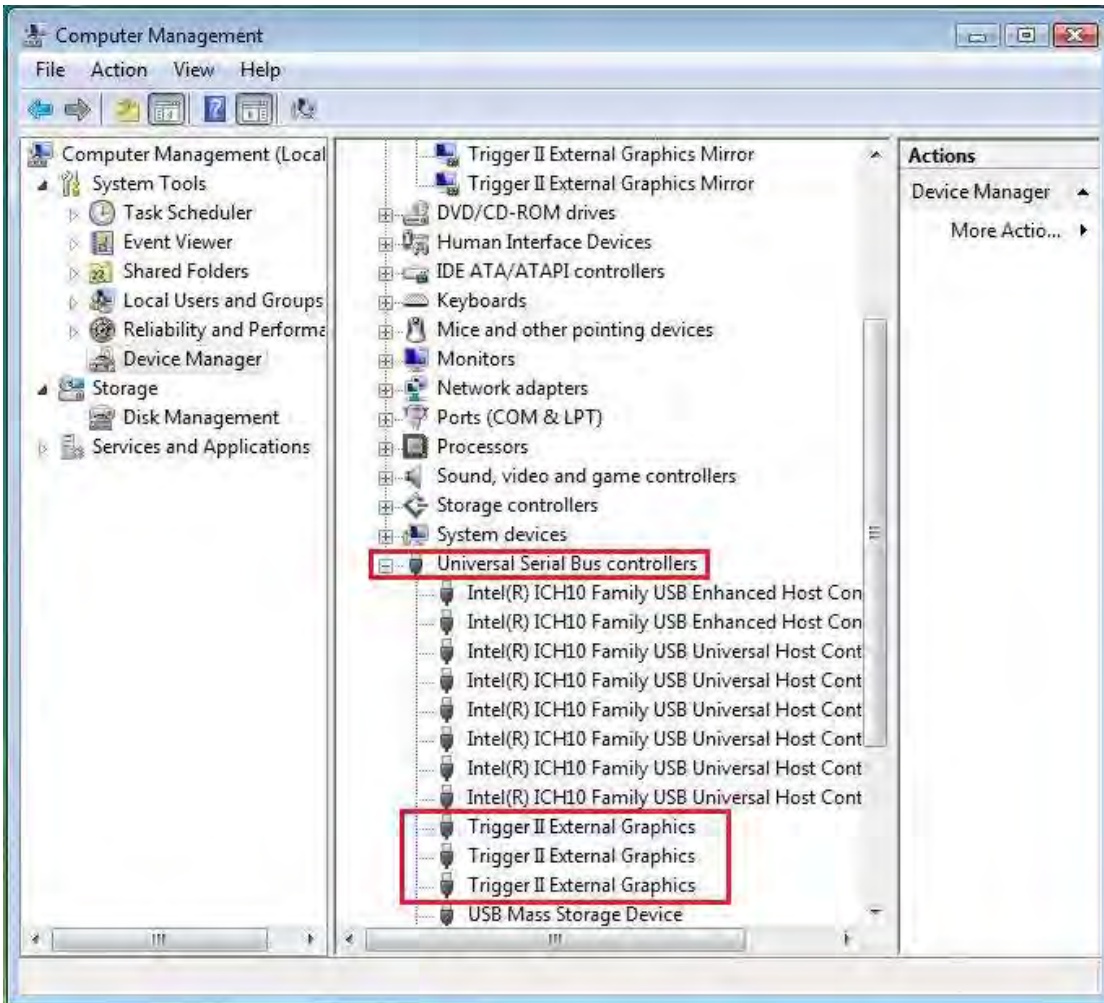
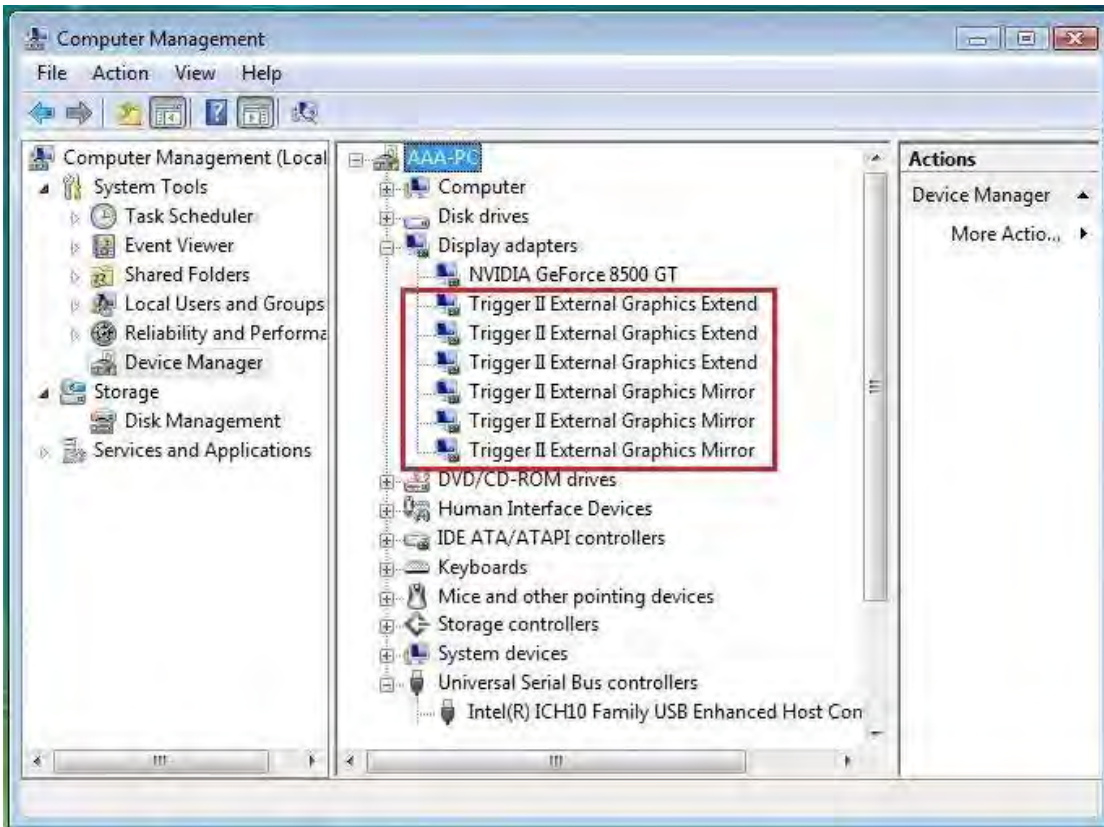
Aşağıdaki yordam **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** yükleme durumunu doğrulamak için yardımcı olur.

“**Bilgisayarım**” Simgesine sağ tıklayın → “**Yönetim**” → “**Aygıt Yöneticisi**” içinden “**Ekran Bağdaştırıcıları**” & “**Ses Video ve Oyun kontrolleri**” “**Evrensel Seri you denetleyicileri**” altında n tüm sürücülerin kurulduğunu görüntüleyebilirsiniz.

Aşağıdaki resim tek bir **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.



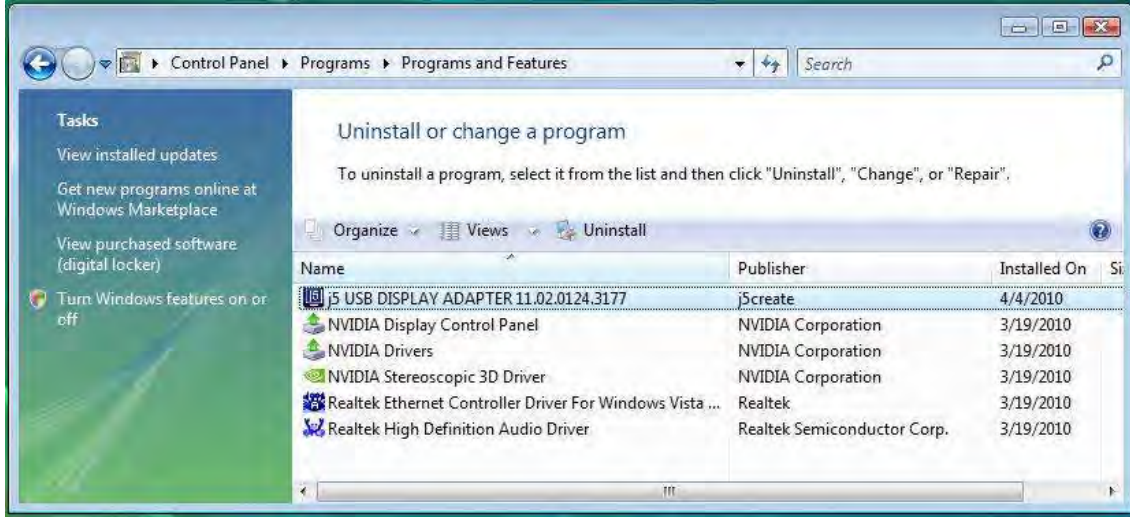
Aşağıdaki resim çoklu **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.



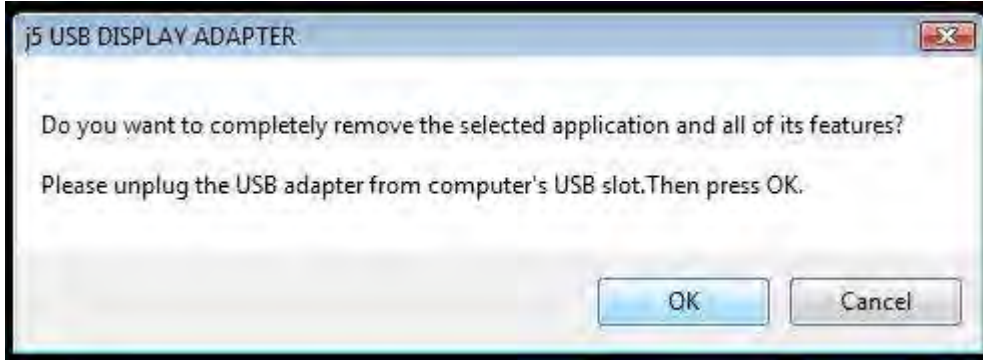
Aygıt sürücüsünün kaldırılması

※ USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı sürücüsünü kaldırmadan önce cihazla bilgisayarınız arasındaki bağlantıyı kesin.

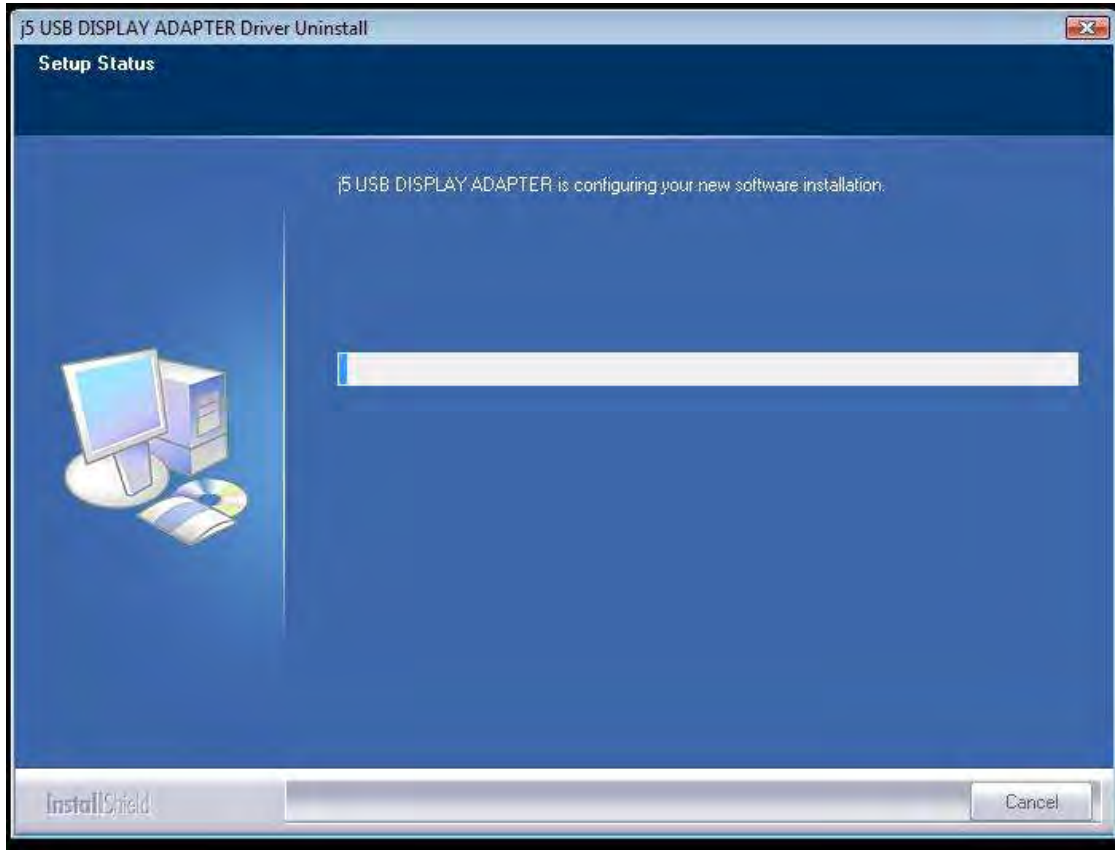
“Başlat” → Denetim Masası → Programlar → Programı değiştir yada kaldır Seçin **j5 Görüntü Bağdaştırıcısını** seçin ve **kaldır** tıklayın



1. Seçilen uygulamayı kaldırmak isteyip istemediğinizi doğrulamak için bir mesaj çıkacaktır, onaylayın.



2. Sürücü kaldırma işlemi devam ediyor.



3. Sürücü kaldırma işlemi tamamlandığında “**Evet, bilgisayarımı şimdi yeniden başlatmak istiyorum.**” Seçeneğini şaretleyin ve yeniden başlatmak için **Finish** tıklayın.



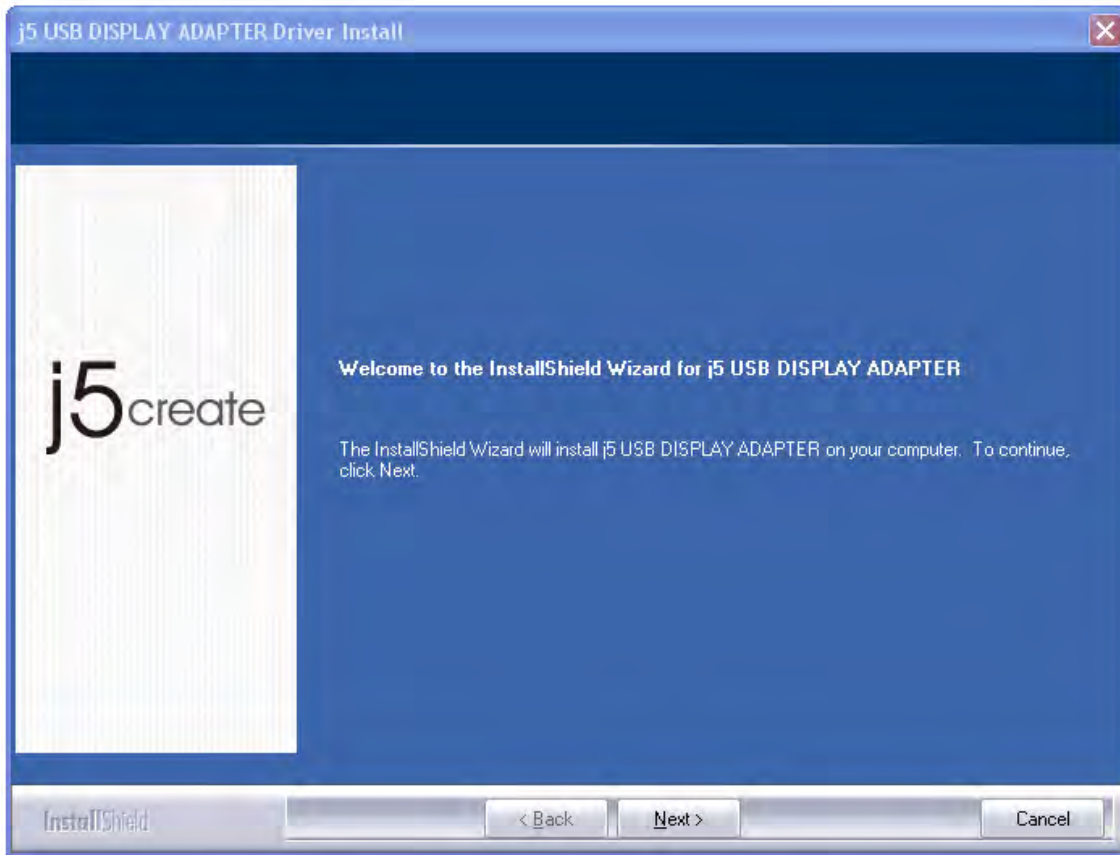
WINDOWS XP İÇİN KURULUM

Aygıt Sürücüsünün Yüklenmesi

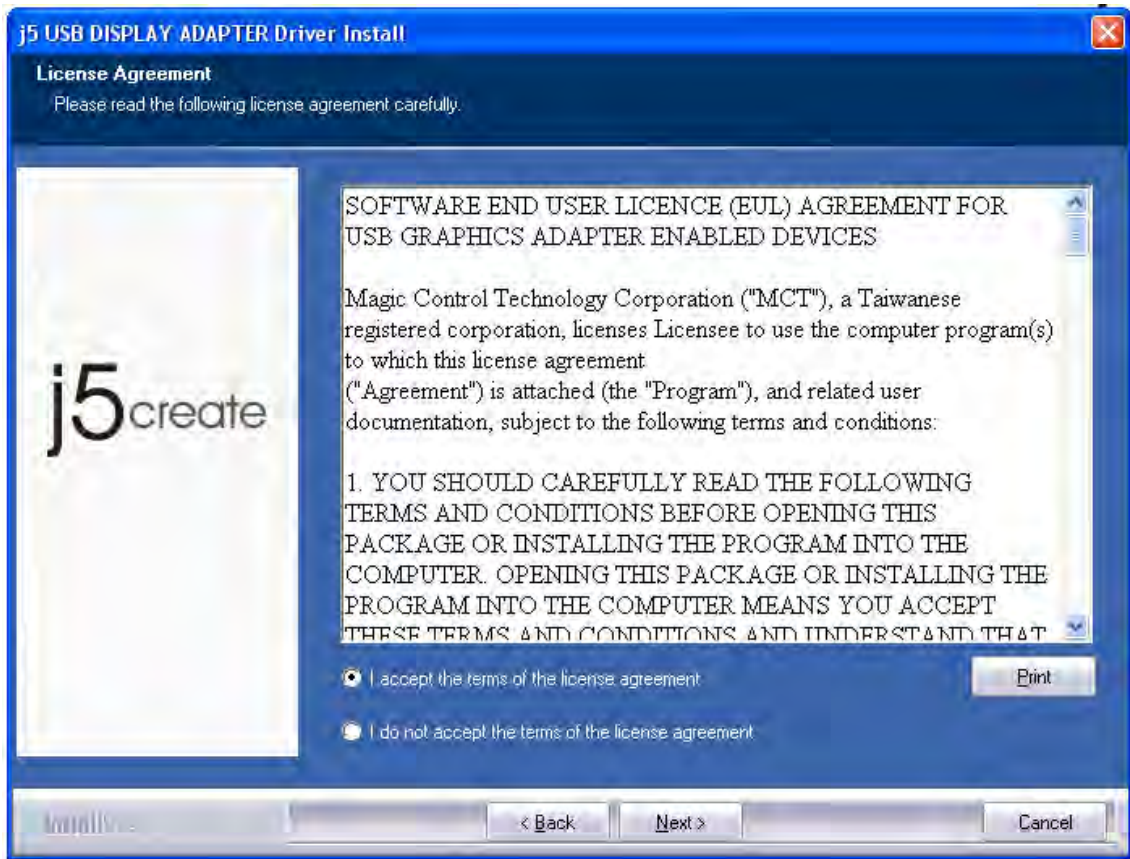
Bu bölümde Windows XP sürücüsünün yükleme prosedürü gösterilmektedir. Başlamak için ürünle birlikte gelen kurulum CD'sini bilgisayarınızın CD-ROM sürücüne yerleştirin. Kurulum programı otomatik olarak başlayacaktır. Bilgisayar ayarlarınıza bağlı olarak Otomatik kurulum başlamadıysa "Bilgisayarım" a gidin ve CD-ROM sürücüsünü tıklayın. Manual olarak "**Setup.Exe**" dosyasını çift tıklayarak kurulumu başlatabilirsiniz.

※ Kurulumu başlamadan önce **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kablosunu USB portuna takmadığınızdan emin olun.

1. Kurulum programı başlatılacaktır. Başlatmak için **Next>** butonuna tıklayın.

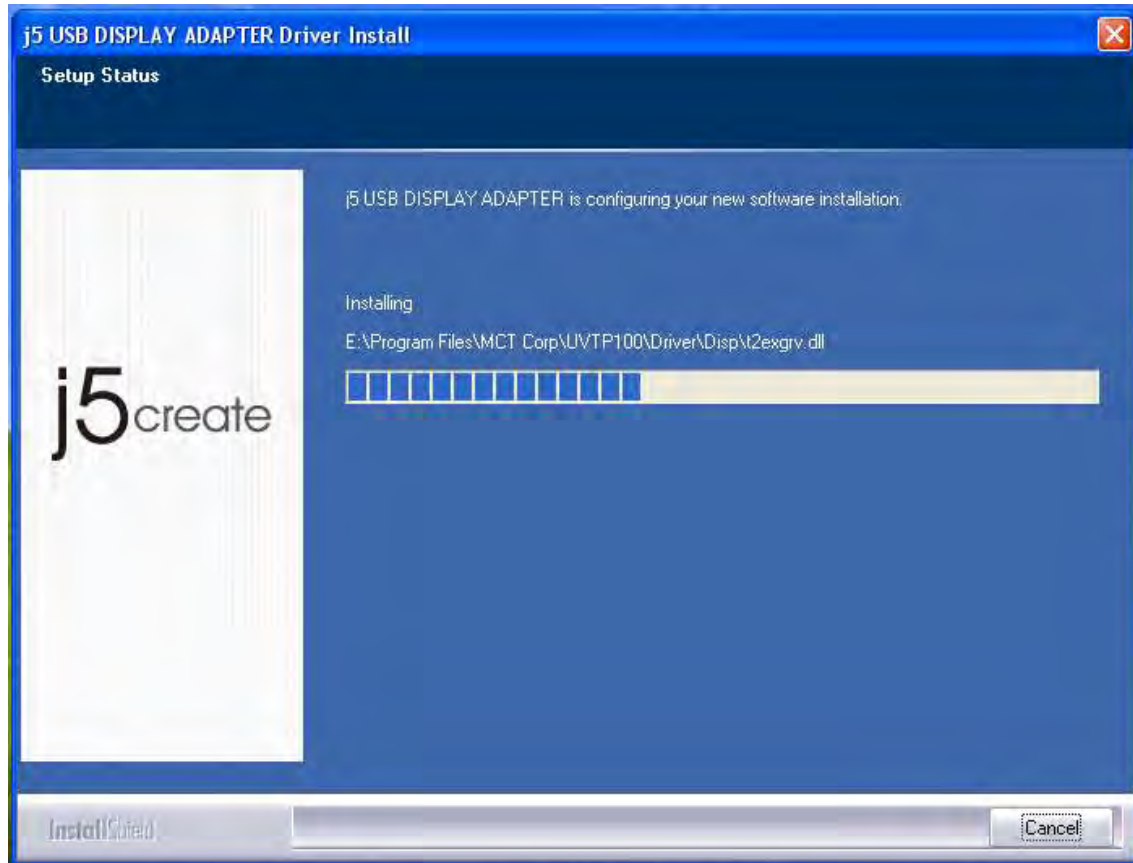


2. Devam etmek için Lisans sözleşmesini okudum ve kabul ediyorum "I accept the terms of the license agreement." tıklayın **Next >** tuşu ile devam

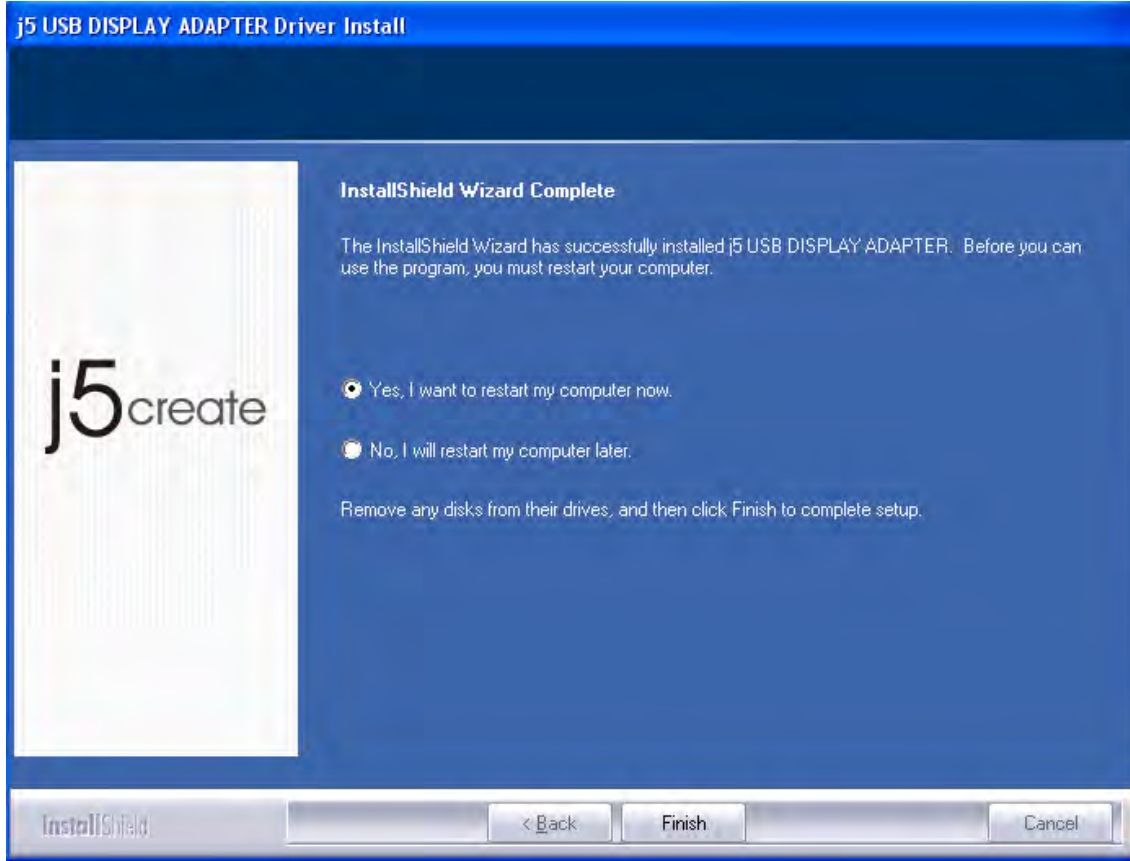


edin.

3. Sürücü kurulumu devam edecektir...




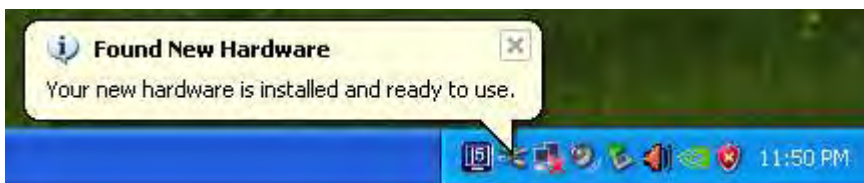
4. Install Shield sihirbazı tamamlandığında, bilgisayarınızı yeniden başlatmak için **“Evet, bilgisayarımı şimdi yeniden başlatmak istiyorum.”** Seçin ve **Finish** tıklayın

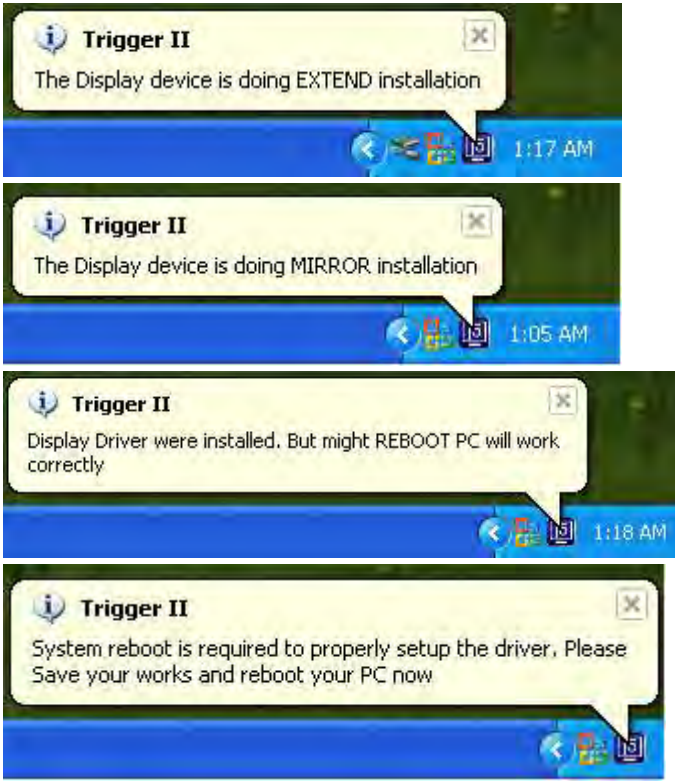


5. Bilgisayarınızı yeniden başlattıktan sonra, harici görüntüleme aygıtı (monitor/projektör) açın. konnektörü ile USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısına bağlayın ve cihazı açın.
6. Bilgisayarınızın ya da dizüstünüzün kullanılabilir durumdaki bir USB portuna **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısını** bağlayın. Aygıt sürücüsü yükleniyor mesajı görüntülenecektir.



Sağ alt araç çubuğunda bir simge görülecektir. () Aşağıdaki mesaj resimleri sürücü yazılımının başarıyla yüklendiğini göstermektedir.



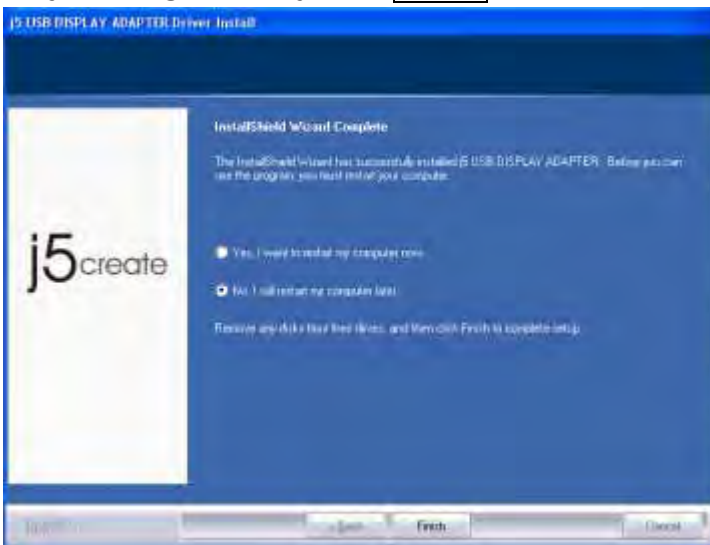


Şayet başka bir **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** eklemeyecekseniz, PC'yi yeniden başlatın.

Bilgisayar yeniden başladıktan sonra **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** işlevleri aktif edilecektir.

Çoklu USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı kurulumu

Çoklu **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kurulumu gerçekleştirmek için “**Install Shield Sihirbazı tamamlandı**” adımında, “**Hayır, bilgisayarı daha sonra yeniden başlatacağım.**” Seçin ve **Finish** tıklayarak bir sonraki adıma geçin.

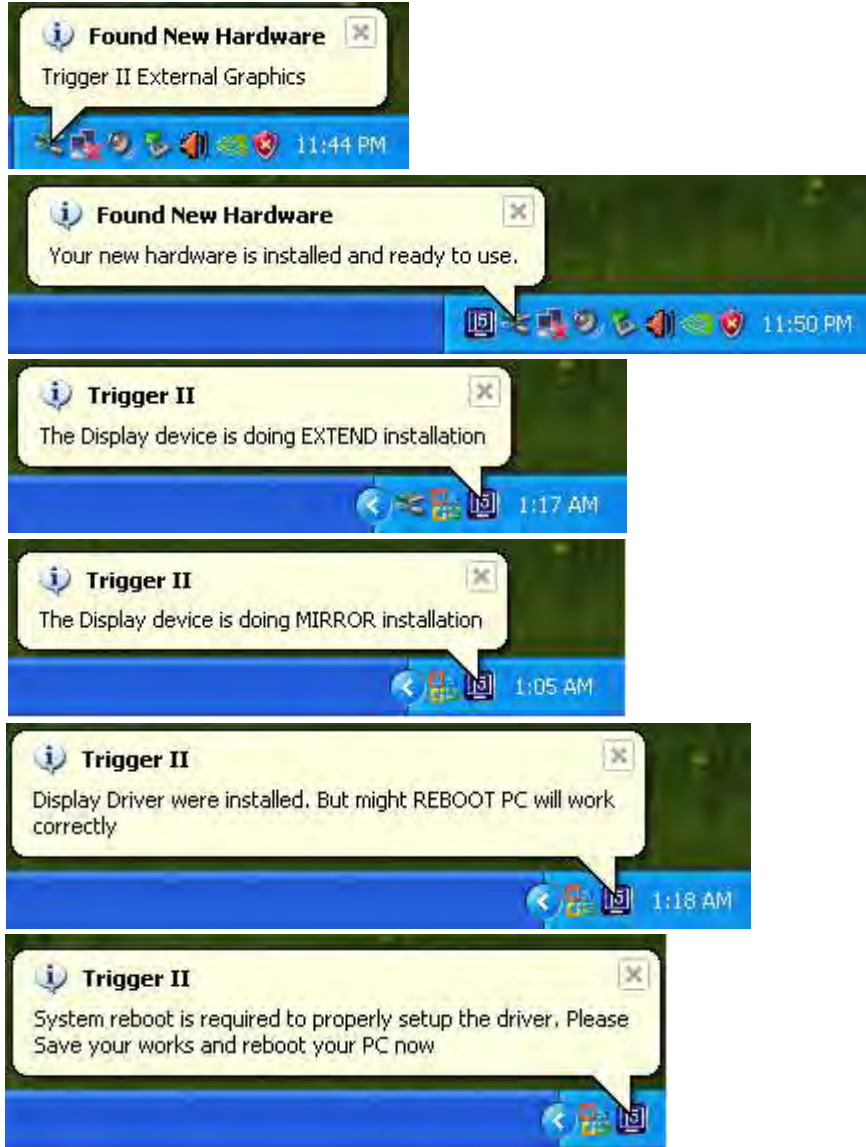


A. Tüm harici görüntüleme cihazlarını (monitör/ projektör) VGA /DVI konnektörü ile **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** 'na bağlayın ve cihazı açın.

B. USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı'nı PC veya Dizüstüne kullanılabilir bir USB portuna takın. **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** USB portuna bağladıktan sonra, Sistemlerin otomatik olarak başlattığı bir tanıma rutini görüntülenecektir.

USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı'nı USB portuna bağladıktan sonra, Sistemlerin otomatik olarak başlattığı bir tanıma rutini görüntülenecektir.

USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı bilgisayar yeniden başlatıldıktan sonra aktif edilecektir. Genişletilmiş ekran görüntüsünü bağlamış olduğunuz ekranda izleyebilirsiniz.



Eğer daha fazla **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kurulumu yapacaksanız A ve B adımlarını tekrarlayınız ve sistemi yeniden başlatınız.

USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı bilgisayar yeniden başlatıldıktan sonra aktif edilecektir. Genişletilmiş ekran görüntüsünü bağlamış olduğunuz ekranda izleyebilirsiniz.

“BAŞLANGIÇ” → “Denetim Masası” → “Görüntü ve Kişiselleştirme” → “Ekran Çözünürlüğünü Ayarla” seçenekleri yardımıyla Ekran ayarları ile her genişletilmiş görüntü birimine karşılık gelen konumu değiştirebilirsiniz.

※ Masaüstünde sağ tıklayarak da “Ekran Çözünürlüğü” sekmesine ulaşabilirsiniz



Ekran Çözünürlüğü penceresi 'Screen Resolution' görüldüğünde, her monitörün numarasına tıklayarak hangi ekrana ait olduğunu tespit edip tanımlayabilirsiniz.

Monitörü istediğiniz konuma (Birinci monitör, uzatılmış monitör)sürükleyebilirsiniz

Not:

Dahili grafik kartınızın çift ekran çıkışı varsa ;

1. Bir **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kullanırken

2nci VGA bağlantı noktasına bağlı olan ekran 3ncü monitör olarak görünecektir.

USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcı cihazına bağlı olan ekran 2nci monitör olarak numaralandırılacaktır.

2. Bir **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kullanırken

2nci VGA bağlantı noktasına bağlı olan ekran 4. monitör olarak görünecektir. **USB**

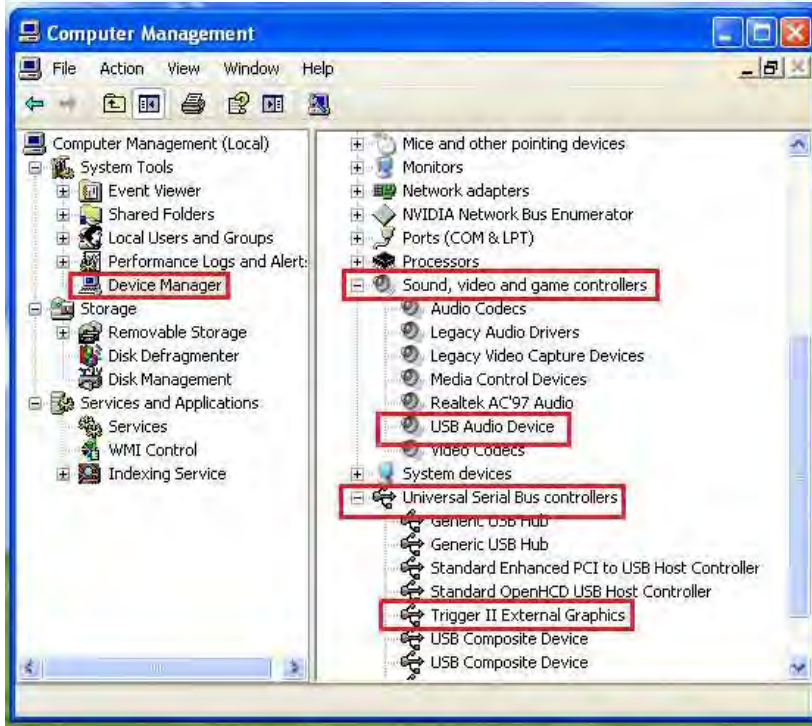
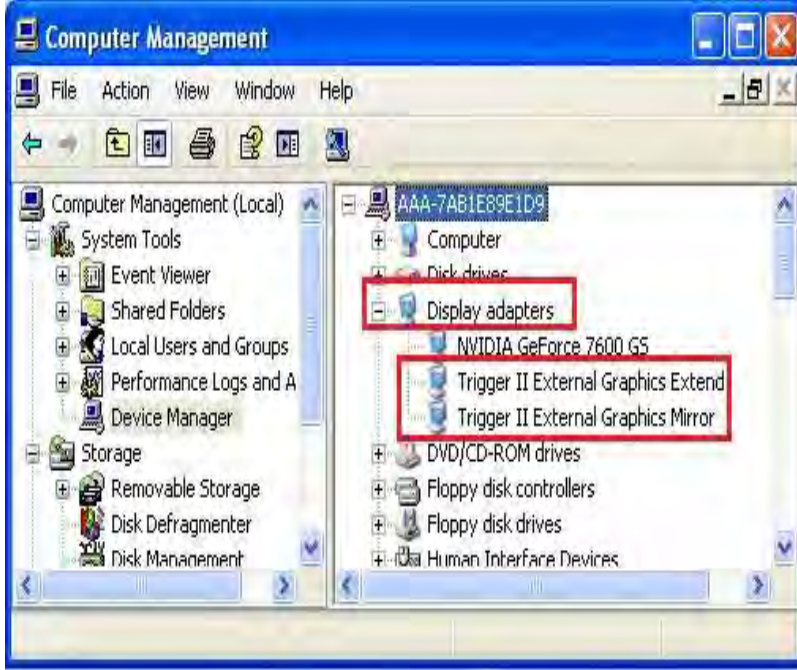
2.0 Görüntü bağdaştırıcı cihazına bağlı olan ekran 3. monitör olarak numaralandırılacaktır.

Aygıt sürücü kurulumunu doğrulama

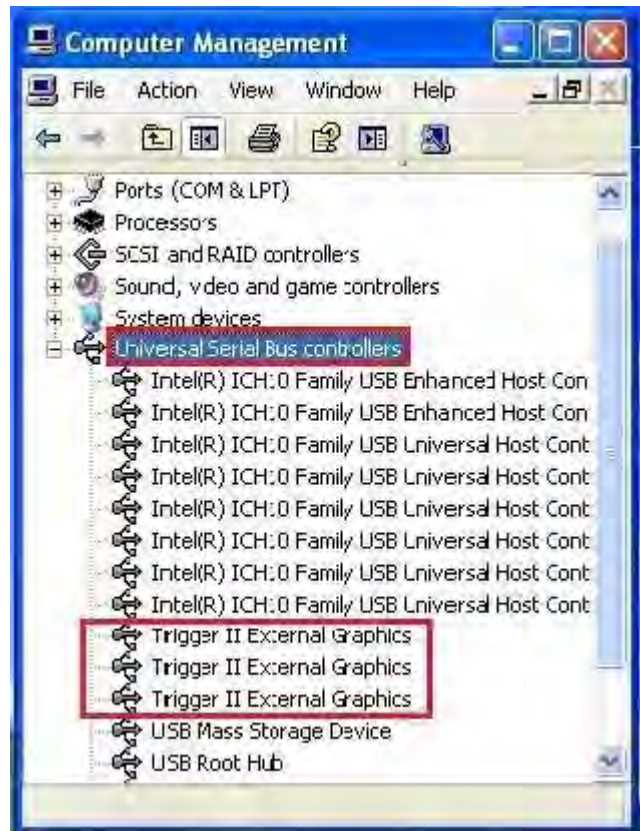
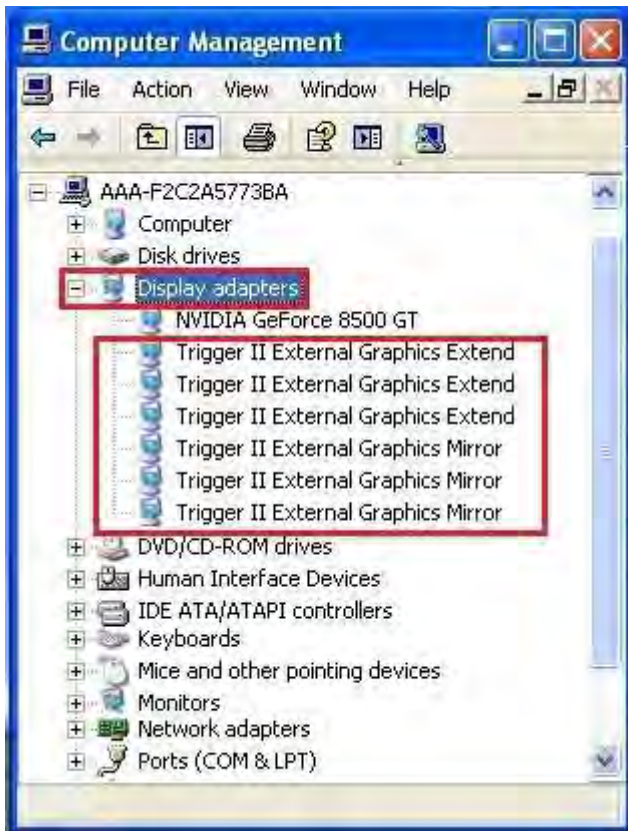
Aşağıdaki yordam **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** yükleme durumunu doğrulamak için yardımcı olur.

“Bilgisayarım” Simgesine sağ tıklayın → “Yönet” → “Aygıt Yöneticisi” içinden “Ekran Bağdaştırıcıları” & “Ses Video ve Oyun kontrolleri” “Evrensel Seri you denetleyicileri” altında n tüm sürücülerin kurulduğunu görüntüleyebilirsiniz.

Aşağıdaki resim tek bir **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.



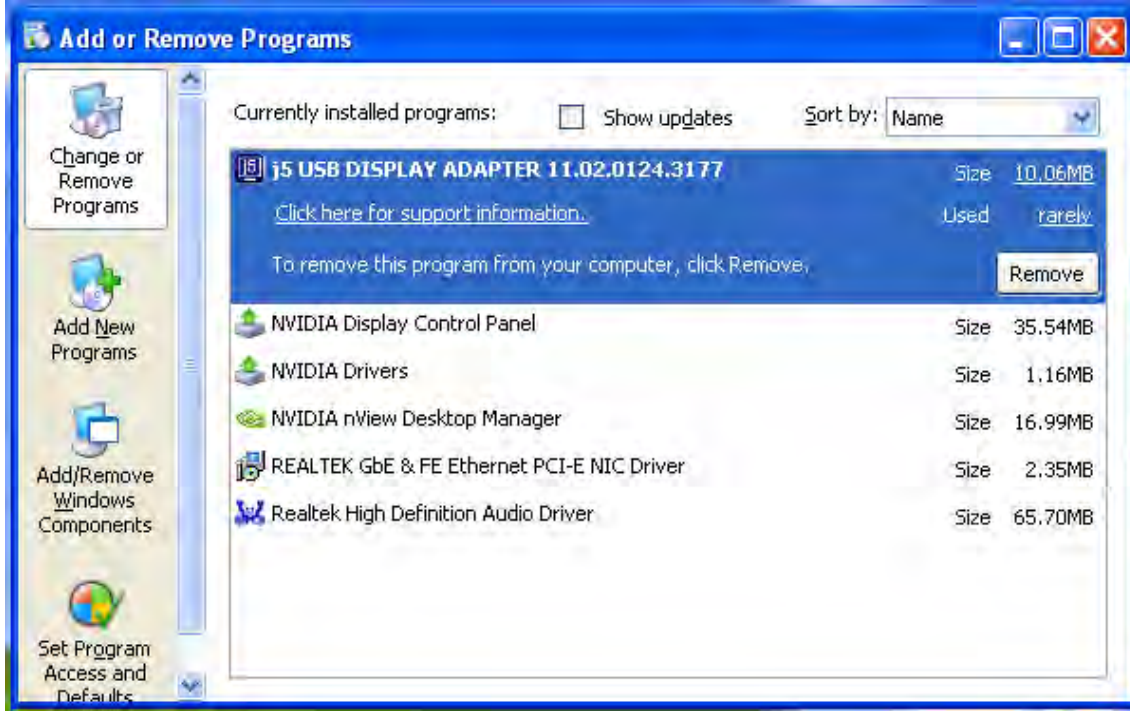
Aşağıdaki resim çoklu **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.



Aygıt sürücüsünün kaldırılması

※ USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı sürücüsünü kaldırmadan önce cihazla bilgisayarınız arasındaki bağlantıyı kesin.

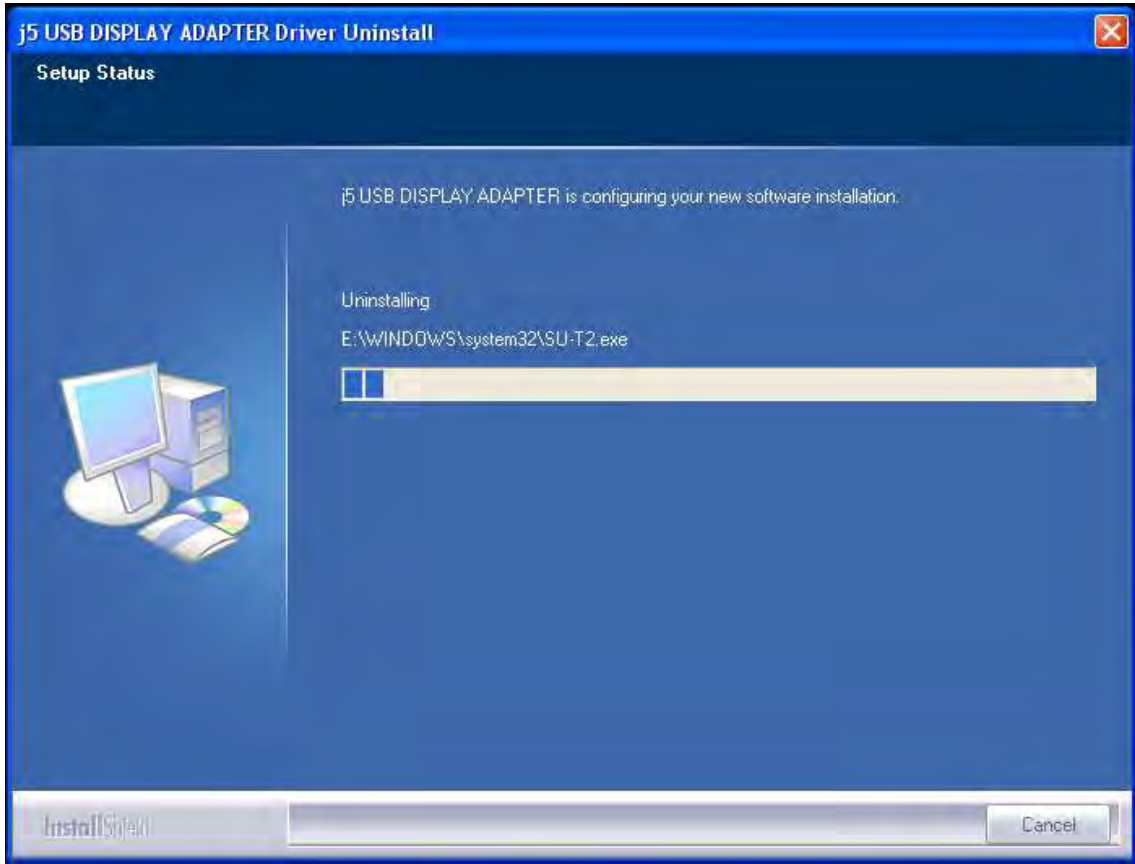
1. "Başlat" → Denetim Masası → Programlar → Programı değiştir yada kaldır Seçin j5 Görüntü Bağdaştırıcısını seçin ve kaldır tıklayın



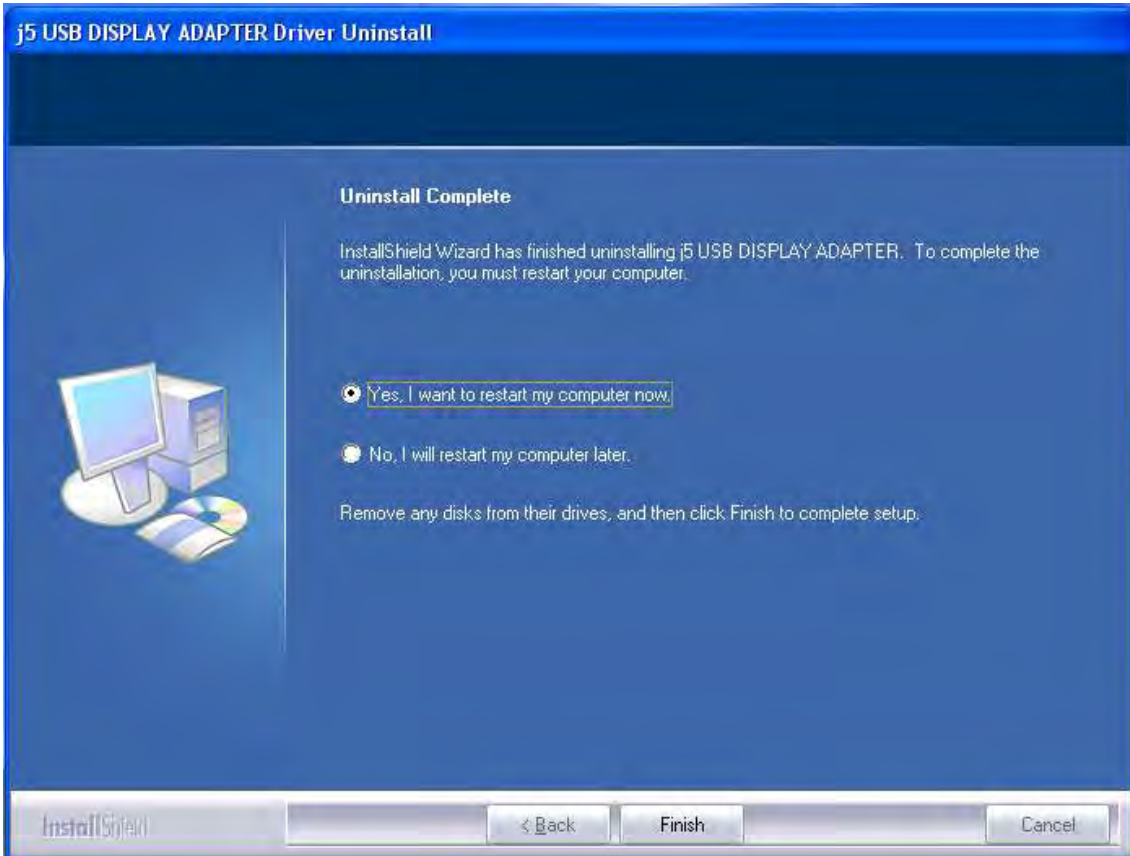
2. Seçilen uygulamayı kaldırmak isteyip istemediğinizi doğrulamak için bir mesaj çıkacaktır, onaylayın.



3. Sürücü kaldırma işlemi devam ediyor.



4. Sürücü kaldırma işlemi tamamlandığında “**Evet, bilgisayarımı şimdi yeniden başlatmak istiyorum.**” Seçeneğini şaretleyin ve yeniden başlatmak için **Finish** tıklayın.



MAC SNOW LEOPARD İÇİN KURULUM

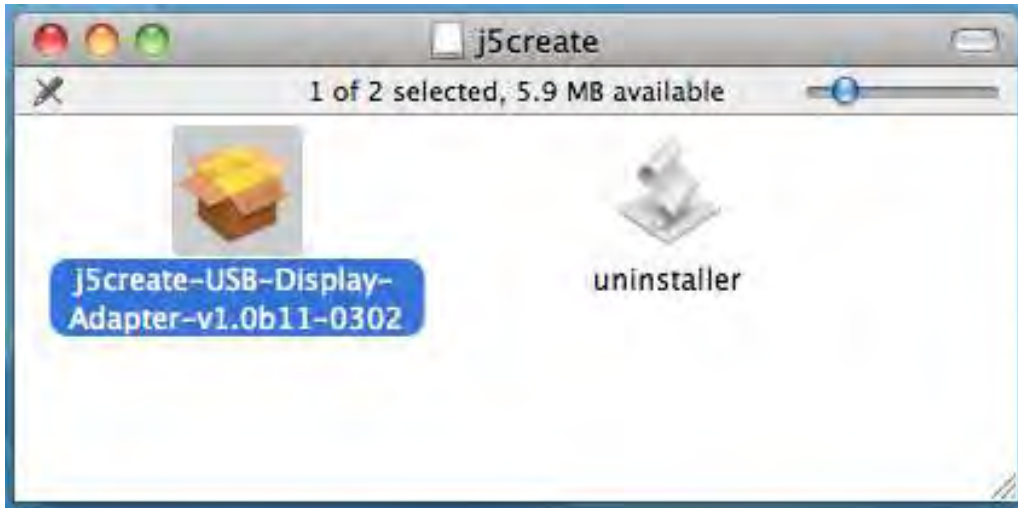
Aygıt Sürücüsünün Yüklenmesi

Aygıt sürücüsünün yüklenmesi bilgisayarınızın işletim sistemi tarafından **Newport Station** tarafından tanınmasını sağlar. Kurulumu başlamadan önce uygun yükleme yordamına sahip olduğunuzdan emin olun.

※ Kurulumu başlamadan önce **USB Kablosunu** USB portuna takmadığınızdan emin olun.

Bu bölümde **Snow Leopard** yüklü bir bilgisayar için aygıt sürücüsü kurulum prosedürü gösterilmektedir.

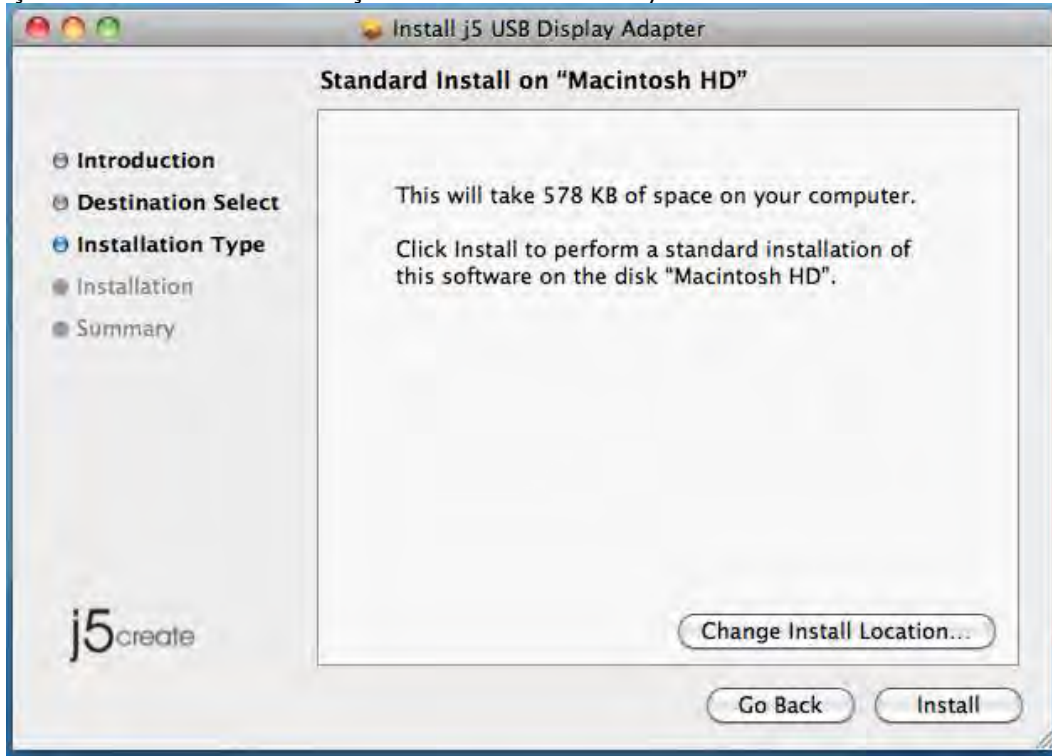
1. Kurulum CD'sini bilgisayarınızın CD-ROM sürücüne yerleştirin **.dmg** sürücü dosyasını çalıştırın.



2. İşleme devam etmek için **“Continue”** tıklayın



İşleme devam etmek için **“Continue”** tıklayın



3. Kullanıcı parolanızı girin ve **“OK”** tuşuna basın



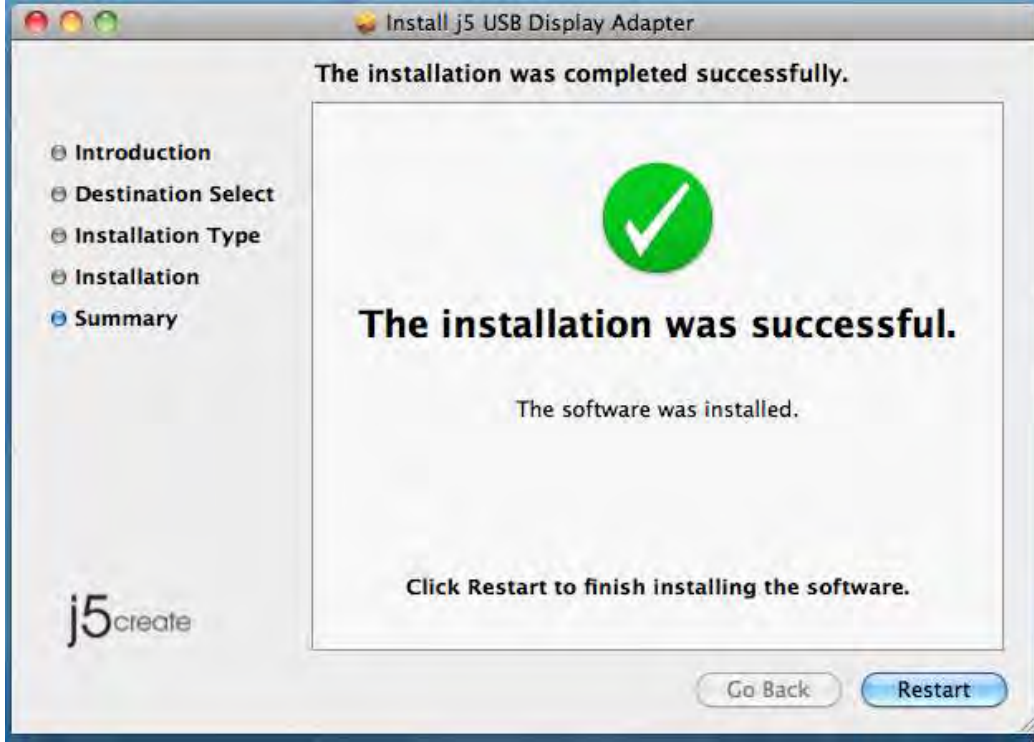
4. "Continue Installation" a tıklayın



5. Kurulum başlayacak ve birkaç dakika boyunca devam edecektir.



6. Yazılım kurulumu tamamlandığında “**Restart**” a basarak sistemi yeniden başlatın.

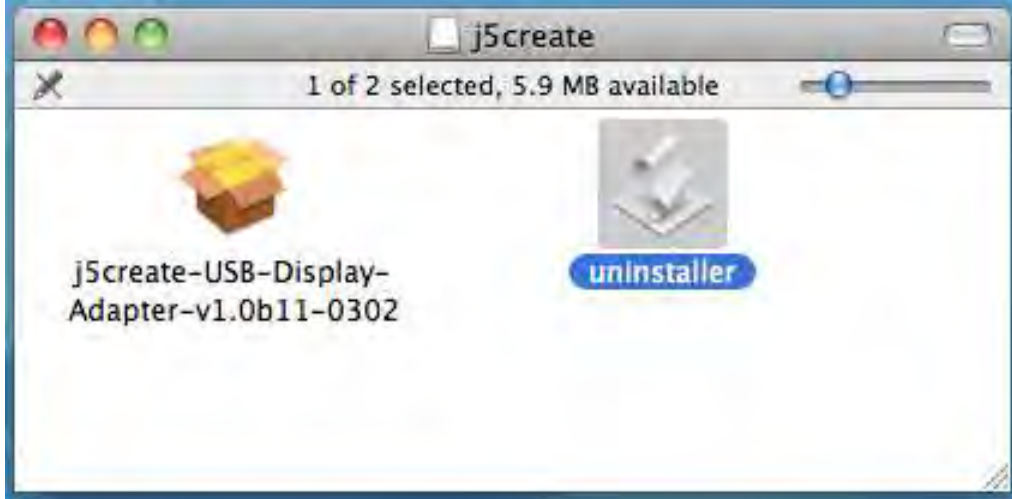


7. Bilgisayarınızı yeniden başlattıktan sonra, harici görüntüleme aygıtı (monitor/projektör) açın. konektörü ile USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısına bağlayın ve cihazı açın.
8. **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısını** Mac Masaüstü yada MAC Dizüstü bilgisayarınızın USB Portuna takın. Ekranınız otomatik olarak “**Yansıtma**” tipinde açılacaktır.

Aygıt sürücüsünün kaldırılması

1. **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** ile bilgisayarınız arasındaki USB bağlantısını kesin

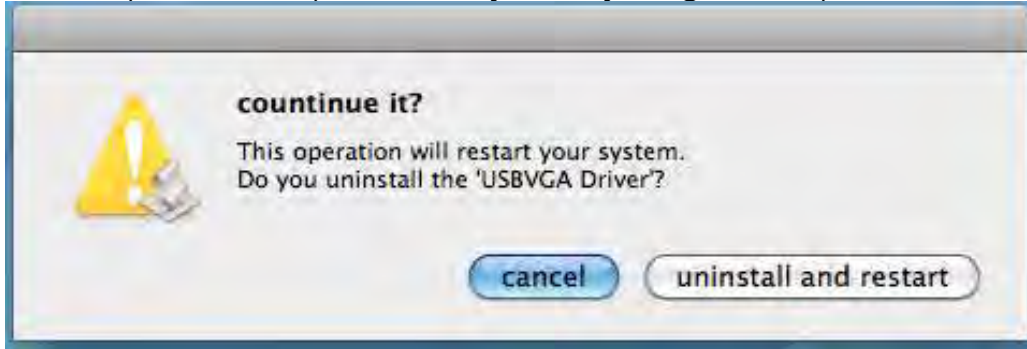
2. Sürücüyü kaldırmak için “Un-installation” yazılımını çalıştırın.



3. Devam etmek için “Aç” tıklayın



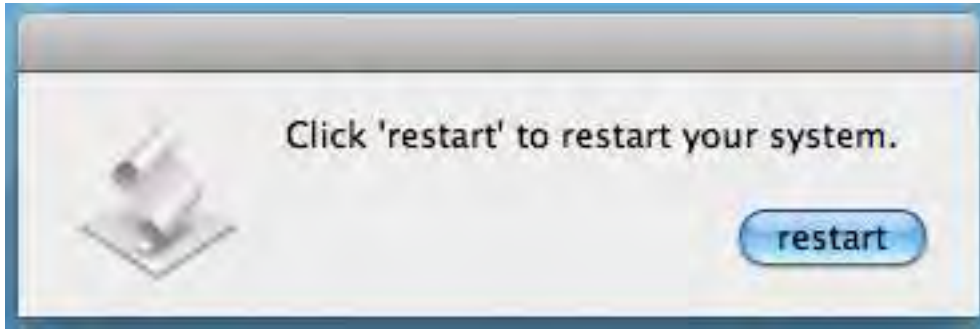
4. “Sürücüyü kaldır ve yeniden başlat” seçeneğine tıklayın



5. Sürücü Kaldırma işlemine devam etmek için kullanıcı parolanızı yazın ve "OK" Tuşuna basın



6. Sistemi yeniden başlatın.



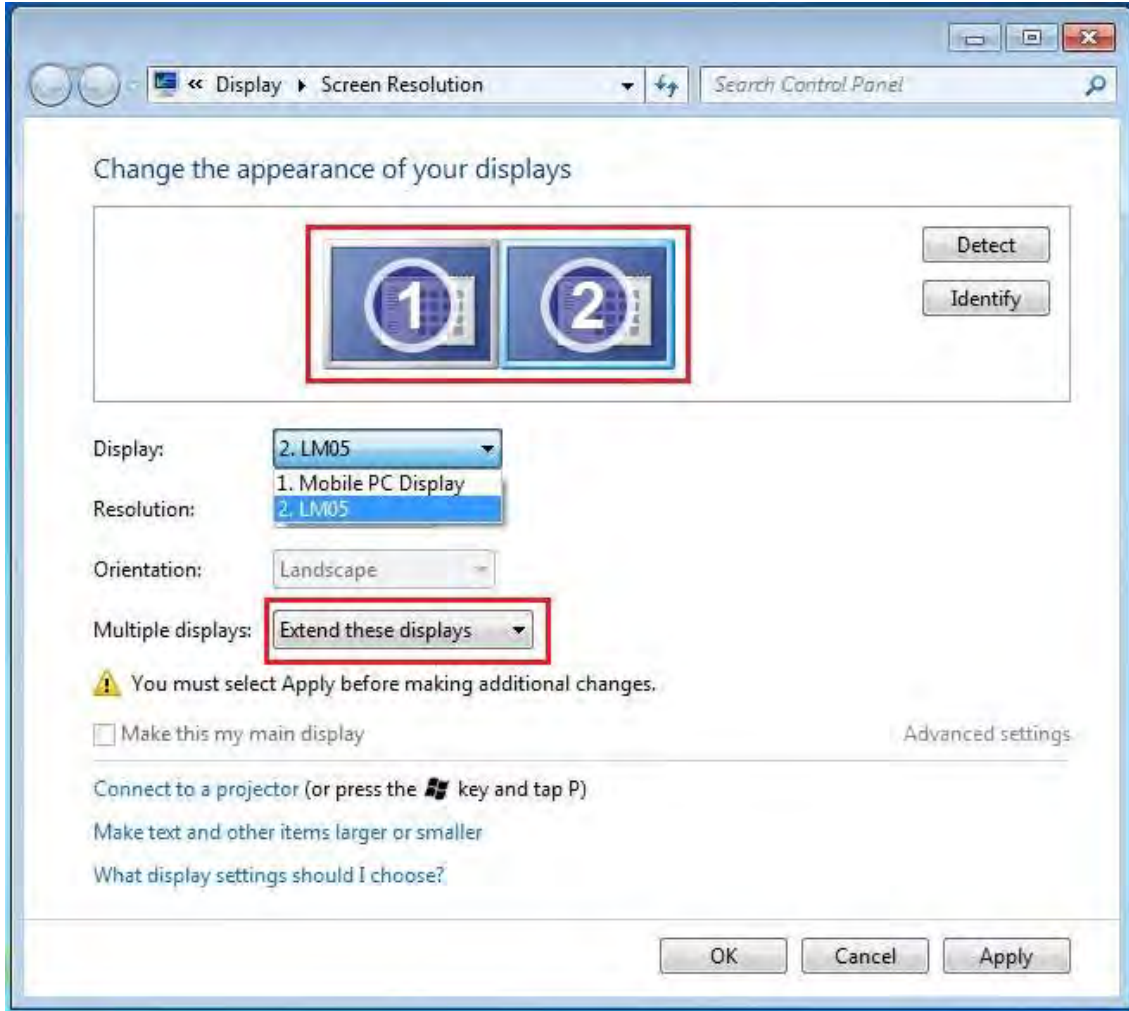
WINDOWS 7 İÇİN İŞLEV VE TALİMATLAR

Bu bölümde **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** tarafından sağlanan pek çok özellik ve işlevleri anlatılmaktadır. Bu kılavuz boyunca sık sık görüntü aygıtı ifadesini göreceksiniz. Görüntü aygıtı bundan böyle CRT, LCD, Monitör, TV Ekranı veya Projektör gibi şeylerin ekran ayarları içinde aldığı herhangi bir sayıdır.

Ekran Aygıt kimliği

Akıllı ekran tespiti

Window 7 işletim sistemi VESA ve DDC/EDID ekran tanımlamayı destekler. **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** cihazına bağladığınız herhangi bir görüntüleme aygıtı bu sayede otomatik olarak tanımlanacak ve hem "ekranlar" bölümünde hem de görüntü" listesinde yer alacaktır.

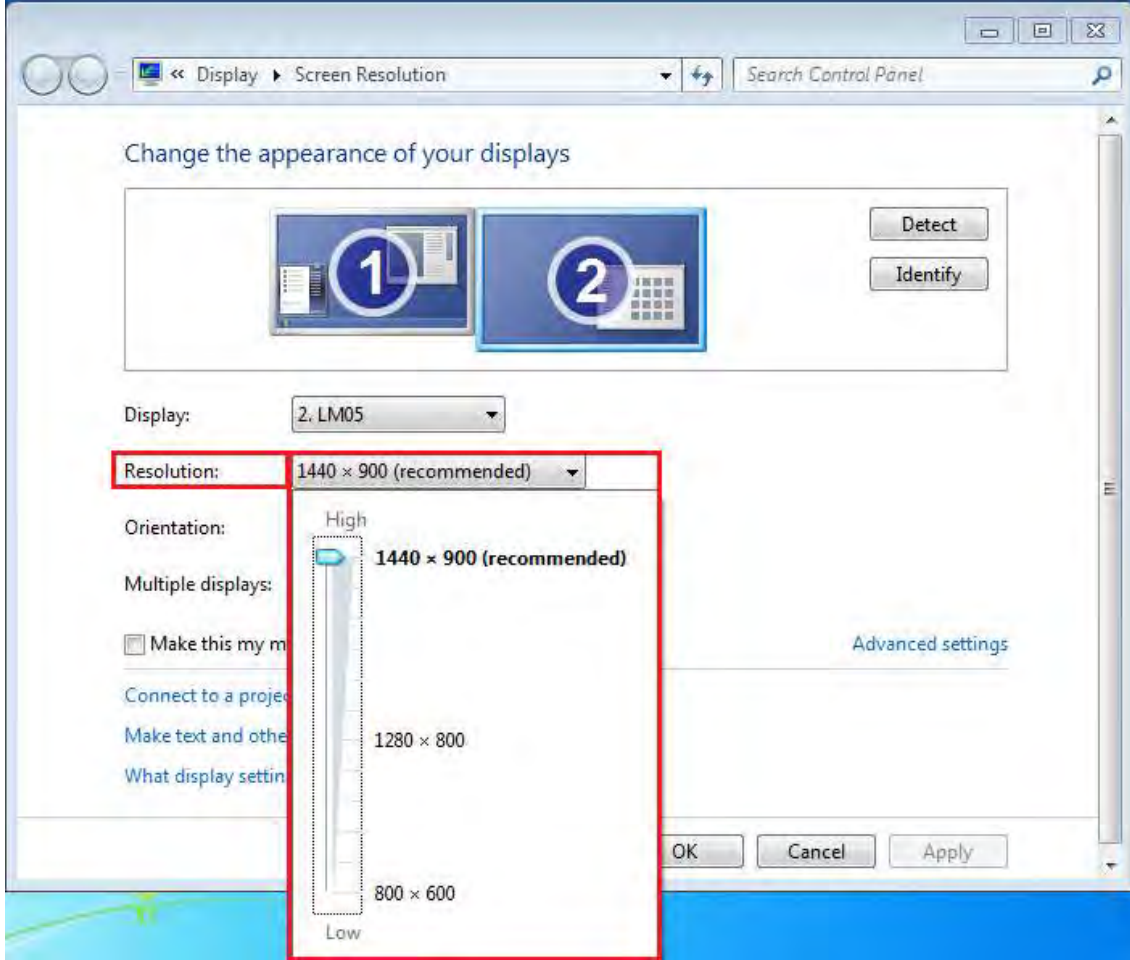


Çözünürlük

Çözünürlük ayarlarına hızlı erişim

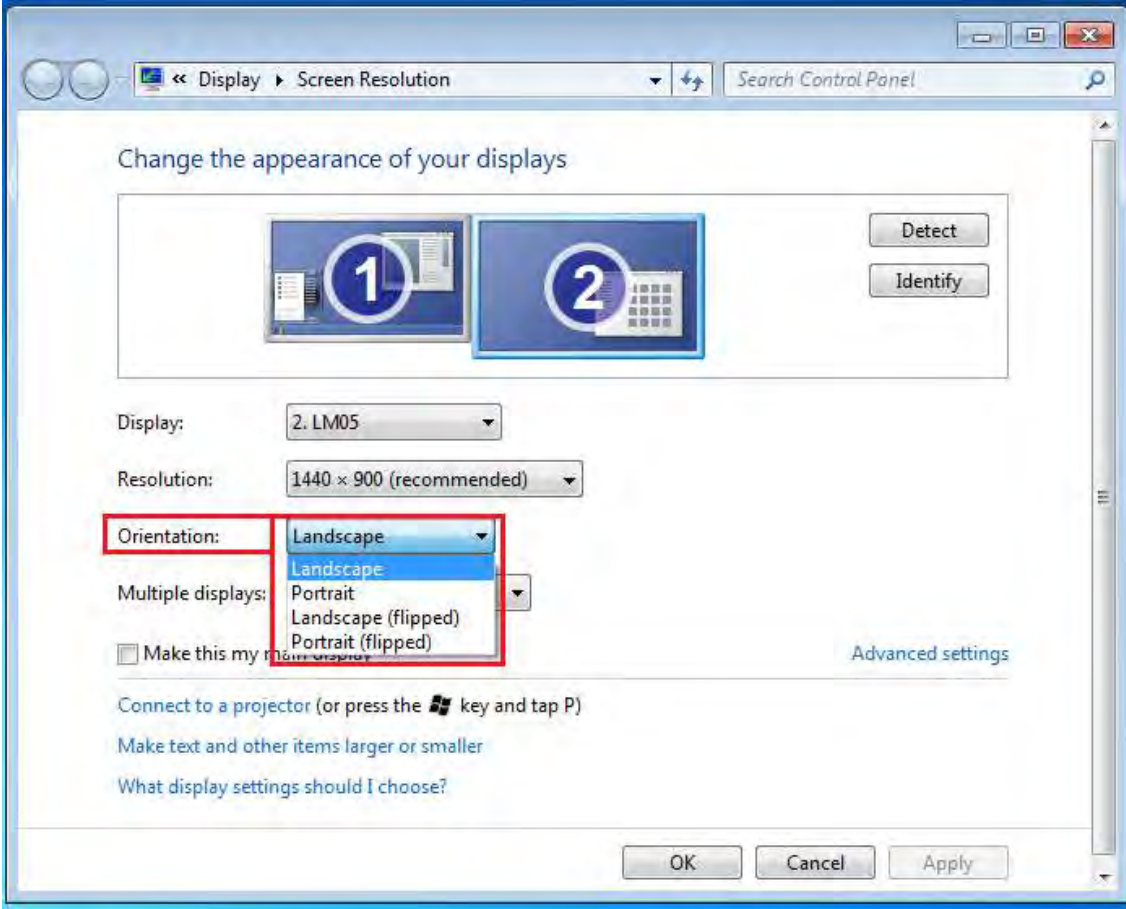
İmleci **Ekran çözünürlüğü** üzerinde hareket ettirerek desteklenen çözünürlükleri görüntüleyebilirsiniz. **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** için görüntülemek istediğiniz çözünürlüğü seçiniz.

Varsayılan Çözünürlük: 1024 x 768 x 32 bit



Ekran Yönlendirmesi (Görüntüyü çevirne)

Yönlendirme, USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı'na bağlı görüntü aygıtına aktarılan görüntünün döndürülmesine olanak sağlar,

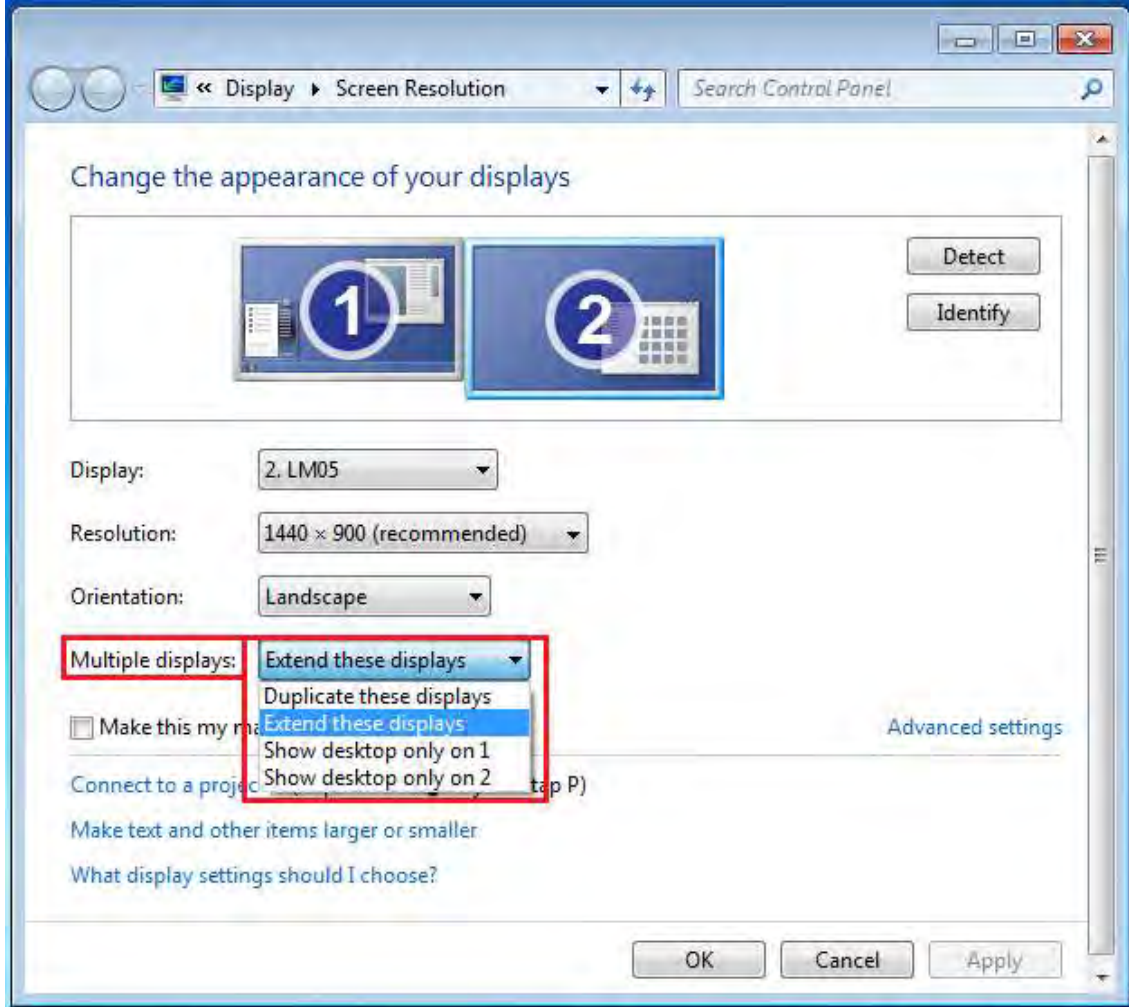


Ekran tipi

Geniřletilmiř grntleme (Varsayılan)

Bu zellik dhili ekranınıza yansıyan grntyy geniřleterek **USB 2.0 Grnt baėdařtırıcısı**'na baėlı olan bir ekrana geniřlemiř grnt blmny yansıtarak geniřletilmiř ekran tipinde alıřmasını saėlar.

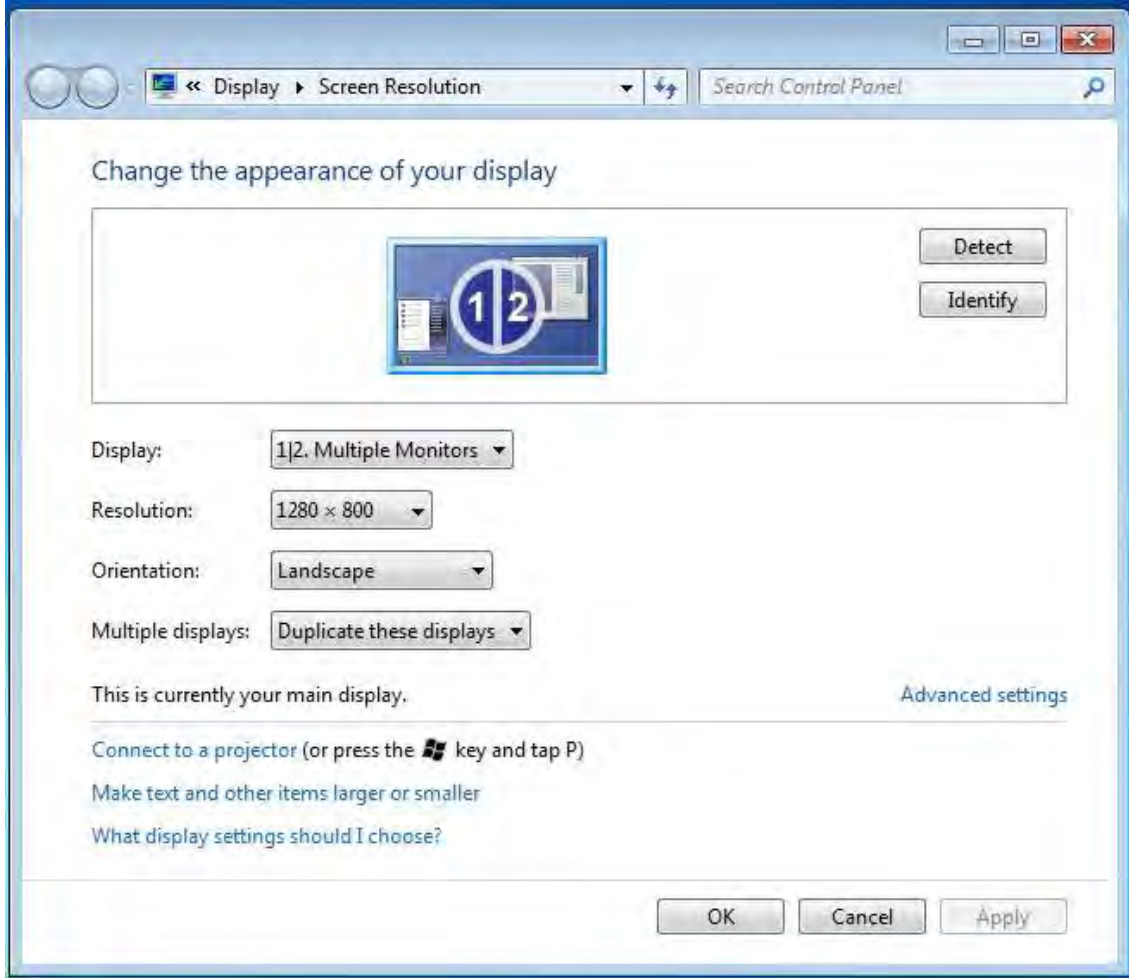
ncelikle algılanan monitr ve ekranlar listesinden aygıtın numarasını seip oklu ekran mensnden **“Bu ekranı geniřlet”** Seeneėini tıklayıp **“Uygula”** seiniz.



Yansıtma - Çoğaltma

Bu özellik dahili ekran kartınızdaki görüntüdeki aynı içeriği **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı**'na bağlı olan görüntüleme aygıtına aktarmanızı sağlar.

Söz konusu işlemi yapmak için **"Bu Ekranı Çoğalt"** seçip **"Uygula"** tıklayın.

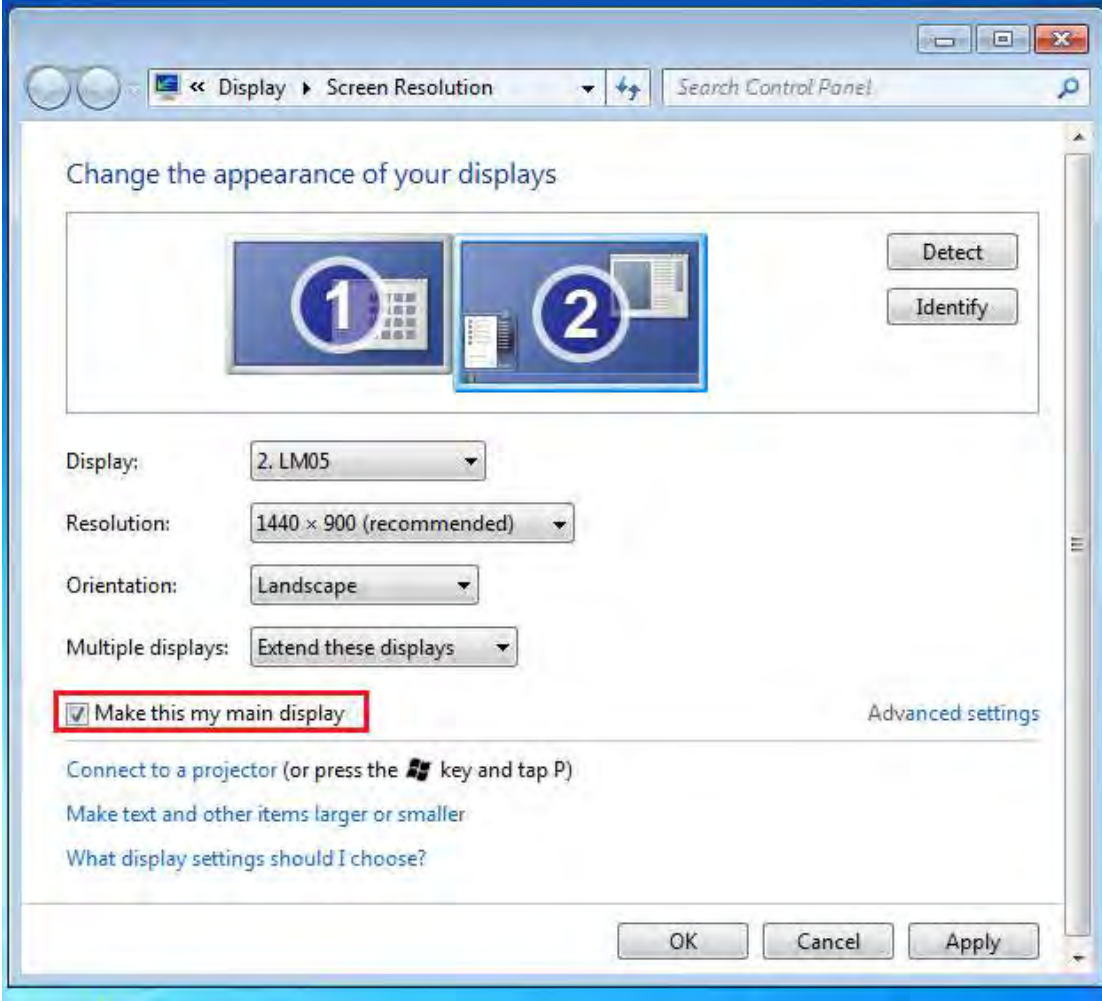


Not:

Yansıtma/Çoğaltma türü görüntüleme seçeneğini kullanırken birincil ve ikincil ekranlar için çözünürlük aynı değerde olmalıdır (Tercih edilen görüntü çözünürlüğü ekranın desteklediğinden daha küçük olabilir). Sadece 2 monitör ile yansıtma/çoğaltma işlemi yapabilirsiniz. Windows 7 işletim sisteminin başka bir sınırlaması olabilir.

Birincil görüntüleme tipi

Eğer dahili ekran kartınıza takılı olan ekrandaki görüntüyü, harici olarak bağıladığınız ekran için varsayılan hale getirmek isterseniz; Harici ekranınızın “**Numara**” sını seçin ve “**Bunu benim ana ekranım yap**” kutucuğunu işaretleyin.

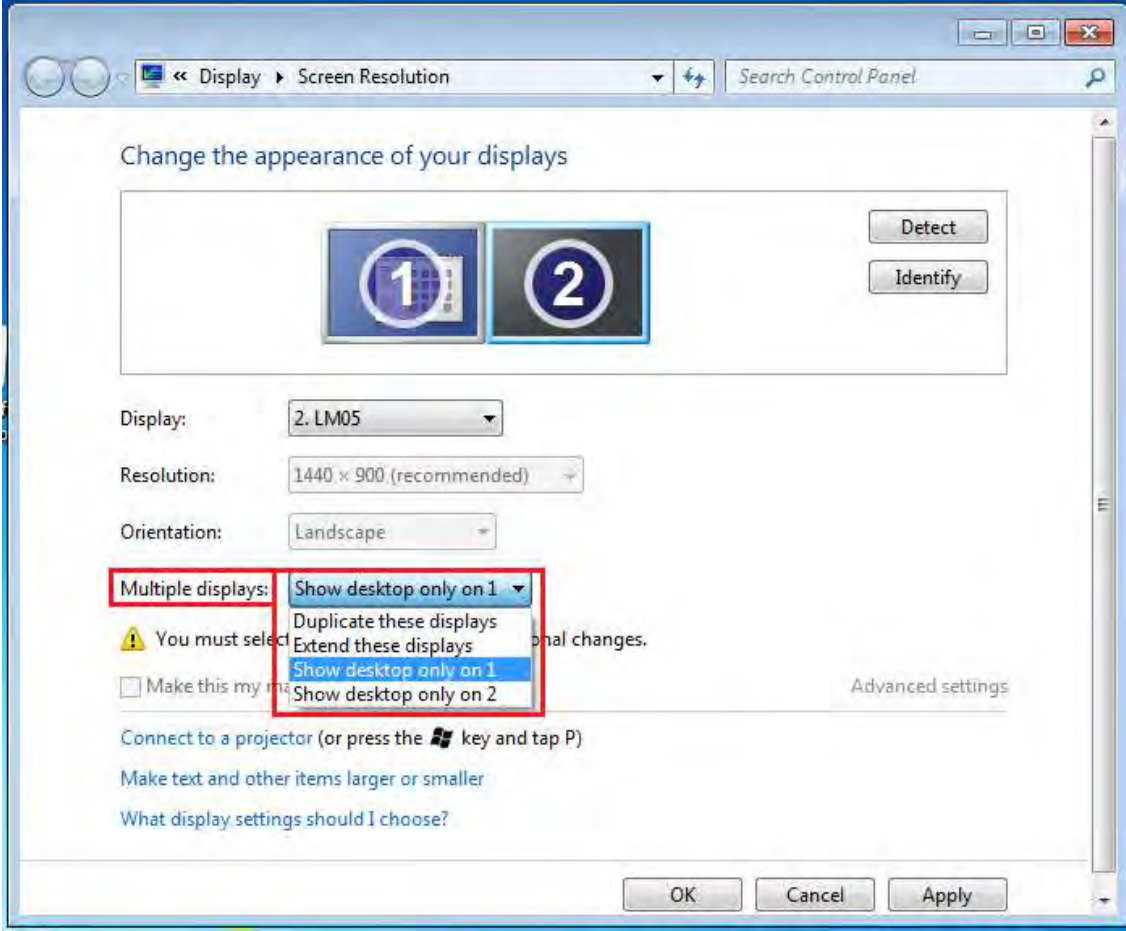


Kapatma seçimi

Ekranlardan birini kapatmak için;

“Sadece birinci masaüstünü görüntüle” seçiniz. Böylece ikinci ekran kapanacaktır.

“Sadece ikinci masaüstünü görüntüle” seçiniz. Böylece birinci ekran kapanacaktır.



Super Utility

Super Utility programı daha fazla uygulama seçeneği sağlar. Uygulama kısayolunu araç çubuğunda görebilirsiniz.

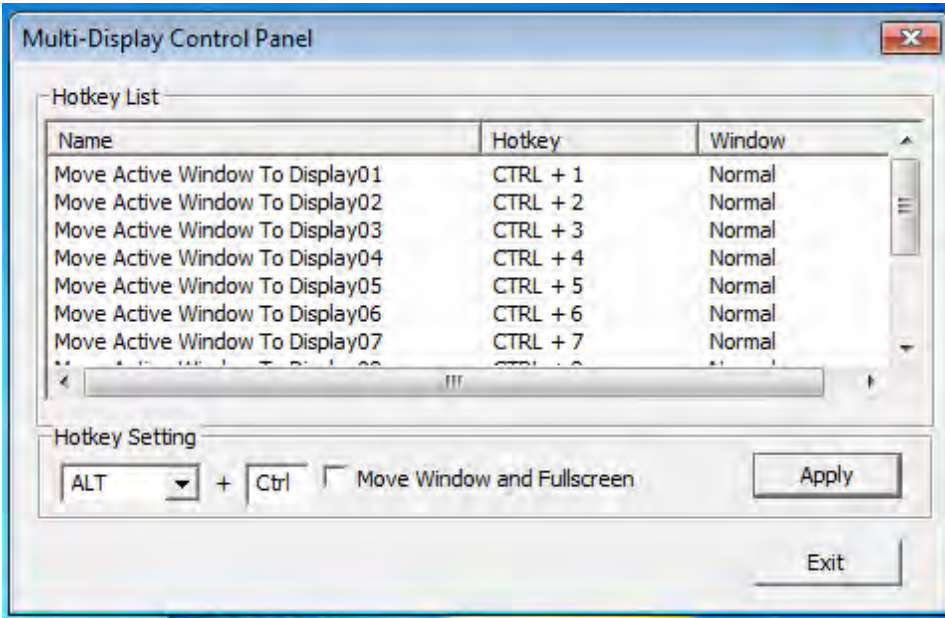


Monitörleri Tanımla

“**Monitörleri tanımla**” seçeneğini tıkladığınızda, ekranlarınızın üst kısmında bir tanımlama numarası görüntülenecektir. Kısayol tuş işlevini kullanırken her ekrandaki tanımlama numarasını görebilirsiniz.



Çoklu Ekran Kontrol Paneli



Bu benzersiz özellik, çoklu ekran ortamları için basit bir çalışma deneyimi sağlar. Kısayol tuşları görüntüleme cihazları arasında hızla hareket etmenize yardımcı olur.

※Kısayol tuşlarını kullanma

Varsayılan Tuş kombinasyonu **Ctrl** + **Ekran No.**

Aktif etmek istediğiniz pencereyi tıklayın ve görev çubuğuna taşıyıp kısayol tuşuna basın.

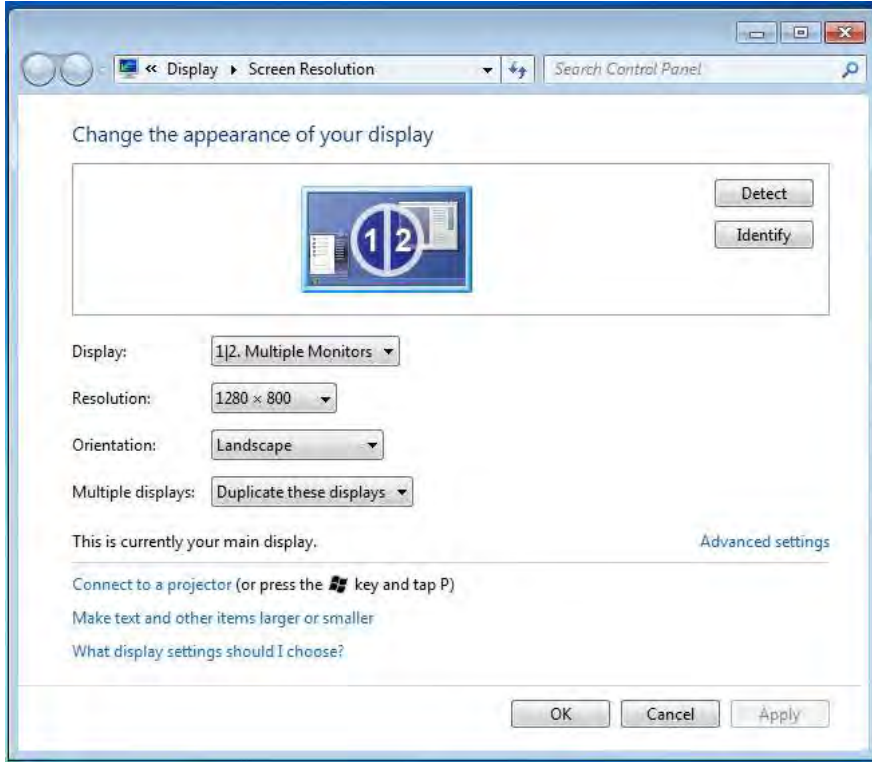
※Kısayol tuşlarını ayarlama

Örneğin: Ekran03 penceresini taşıyın, ve otomatik olarak tam ekrana büyütün.

“**Ekran03 Etkin penceresini taşı**” seçin, “**Pencereyi taşı ve Tam Ekran görüntüle**” seçin, **Uygula** tıklayın.

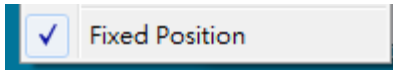
Ekran Ayarları

“**Ekran Ayarları**”na hızlı erişim



Ekran konumu ve pozisyon düzeltilmesi

Bu seçim size ekran çözünürlüğü pozisyon ve ekran konumlarını ayarlama yardımcı olur. Daha sonra “**Ekran konumunu ayarla**” ile onaylayıp bu işlevi sabit konuma alır.



Tüm ekranların konumları sabitlenecektir. Bu işlev çoklu ekran kullanıcıları için mükemmeldir.

WINDOWS XP / VISTA İÇİN İŞLEV VE TALİMATLAR

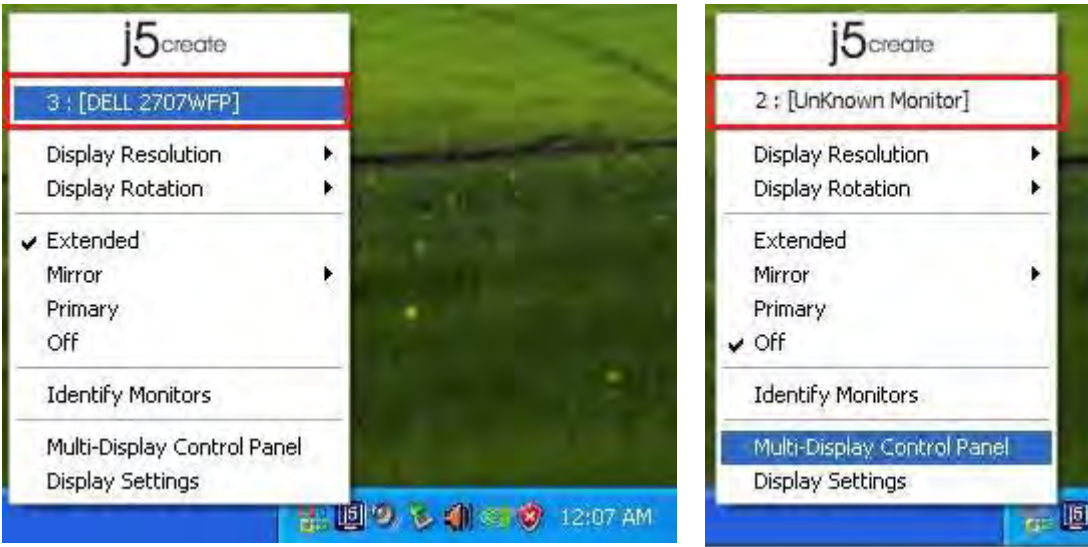
Basit bir kullanım için sağ altta araç çubuğunda görünen () simgeye tıklayarak tüm işlemlere doğrudan erişebilirsiniz.

Ekran Aygı Kimliği

Akıllı ekran kimliği tespiti

USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı VESA ve DDC/EDID ekran tanımlamayı destekler.

Uygulama, **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı**'na bağlı olan görüntü aygıt kimliklerini gösterecektir.

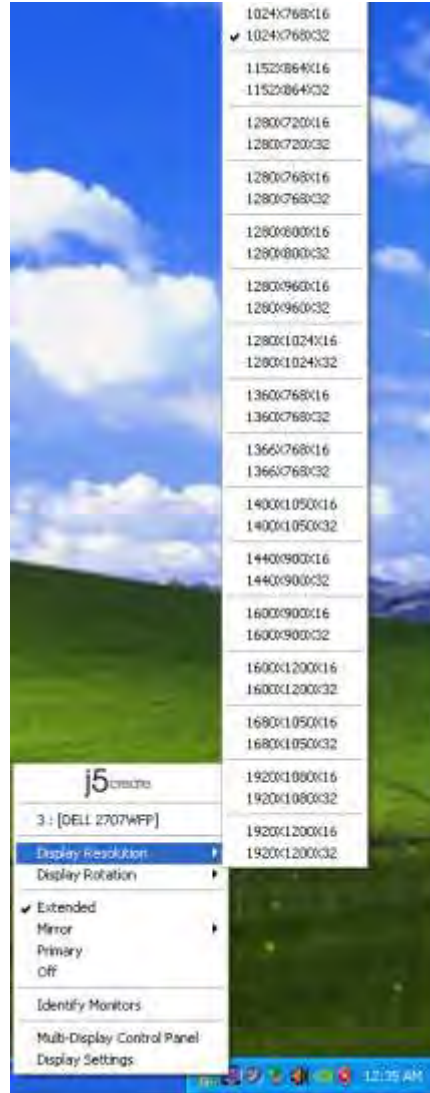


USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı bağlı herhangi bir görüntüleme aygıtı yoksa ekran kimliklerinde "**Bilinmeyen Monitör**" Olarak görüntülenecektir. Eklenmiş olan ekran EDID desteklemiyorsa, ekran kimliği yine "**Bilinmeyen Monitör**" olarak tanımlanır.

Ekran Çözünürlüğü

Varsayılan Çözünürlük: 1024 x 768x 32 bit

İmleci **Ekran çözünürlüğü** sekmesi üzerinde hareket ettirerek desteklenen çözünürlükleri görüntüleyebilirsiniz. **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** için görüntülemek istediğiniz çözünürlüğü seçiniz.



Ekran Yönlendirmesi (Görüntüyü çevirne)

Yönlendirme, USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı'na bağlı görüntü aygıtına aktarılan görüntünün döndürülmesine olanak sağlar,

4 Ayar seçeneği kullanılabilir:
0 derece / 90 derece / 180 derece / Genişletilmiş yada birincil ekran tipi altında 270



Görüntüleme Türü

Genişletilmiş görüntüleme (Varsayılan)

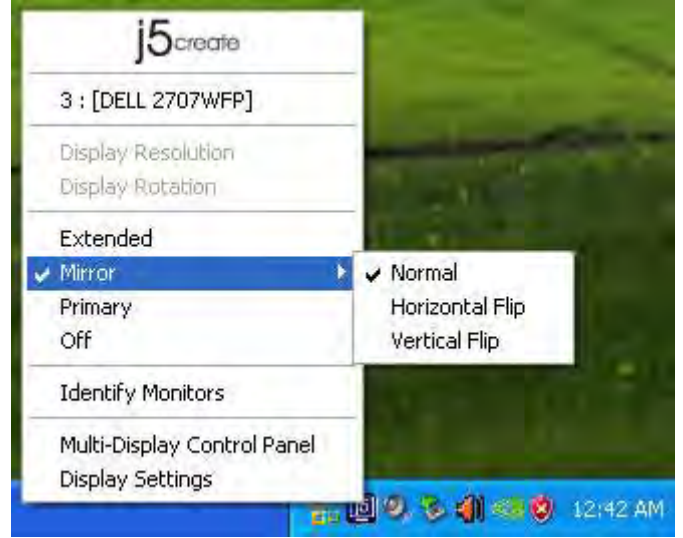
Bu özellik dahili ekranınıza yansıyan görüntüyü genişleterek **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı**'na bağlı olan bir ekrana genişlemiş görüntü bölümünü yansutarak genişletilmiş ekran tipinde çalışmasını sağlar.



Yansıtma - Çoğaltma

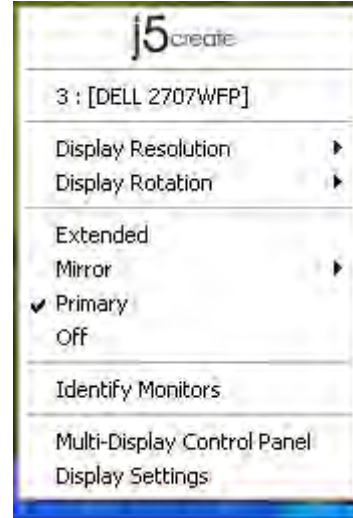
Bu özellik dâhili ekran kartınızdaki görüntündeki aynı içeriği USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısına bağlı olan görüntüleme aygıtına aktaracak, ekran döndürme otomatik olarak devre dışı bırakılacaktır.

“**Yatay**”, ya da “**Dikey**” görüntü seçimleri yapabilirsiniz.



Birincil görüntüleme tipi

Birincil görüntüleme tipi seçildiğinde, **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** ana ekran olarak çalışacak, dahili ekran kartından gelen görüntü otomatik olarak genişletilmiş ekran olarak çalışmaya geçecektir.



Kapalı

Kapalı konumu seçildiğinde **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı**'na bağlı ekran devre dışı kalacaktır.



Monitör Tanımlama

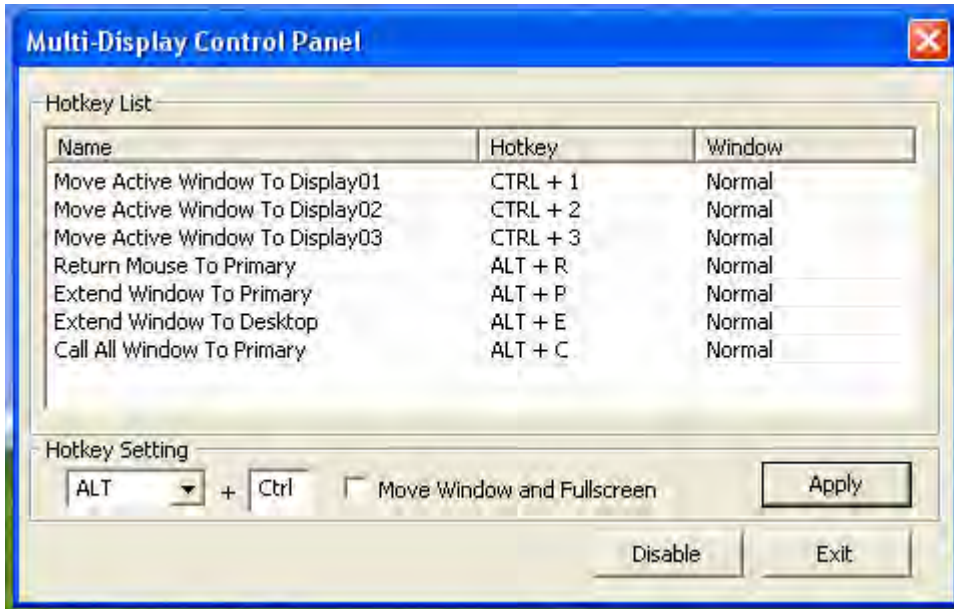
Monitör Tanımlama seçildiğinde ekranların sağ üst köşesinde bir tanımlama numarası görünecektir.

Her bir ekranın tanımlama numarasını öğrenmek için kısayol işlevini kullanabilirsiniz.



Çoklu Ekran Kontrol Paneli

Çoklu Ekran Kontrol Paneli seçildiğinde, Denetim masası panelinde kısayol tuşlarında değişiklik yapmak için bir pop-up pencere açılacaktır.



※Kısayol tuşlarını kullanma

Varsayılan Tuş kombinasyonu **Ctrl** + **Ekran No.**

Aktif etmek istediğiniz pencereyi tıklayın ve görev çubuğuna taşıyıp kısayol tuşuna basın.

※Kısayol tuşlarını ayarlama

Örneğin: Ekran03 penceresini taşıyın, ve otomatik olarak tam ekrana büyütün. "**Ekran03 Etkin penceresini taşı**" seçin, "**Pencereyi taşı ve Tam Ekran görüntüle**" seçin, **Uygula** tıklayın.

Ekran Ayarları

“Ekran Ayarları”na hızlı erişim



MAC İÇİN İŞLEV VE TALİMATLAR

Ekran Çözünürlüğü

Elma Tuşuna  tıklayın ve “**Sistem Tercihleri**’ne gidin



“**Sistem tercihleri**”nden “**Görüntü**” sekmesine tıklayın. Bu ekranı göreceksiniz.



✧ Bu ekranda çözünürlük ayarlarını ve renk aralıklarını görüntüleyebilirsiniz.


Görüntüleme Türü

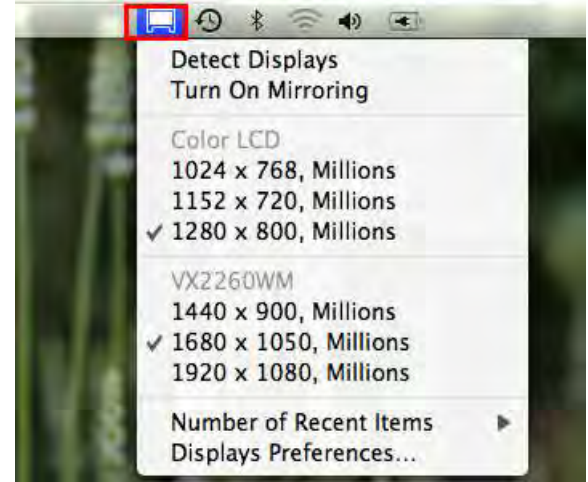
“**Düzenle**” sekmesine tıklayın, “**Ekran Yansıtma-çoğaltma**” tıklayın. Otomatik olarak başka bir pencerede **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı**’nı



görebileceksiniz.


- ✧ Birincil herhangi bir görüntüyü, herhangi bir ekrana atamak için menü çubuğuna sürükleyebilirsiniz.
- ✧ Eğer ikincil monitör çözünürlüğünü ayarlamak için ekran penceresini göremiyorsanız, "Mirror Display" butonuna basınız.

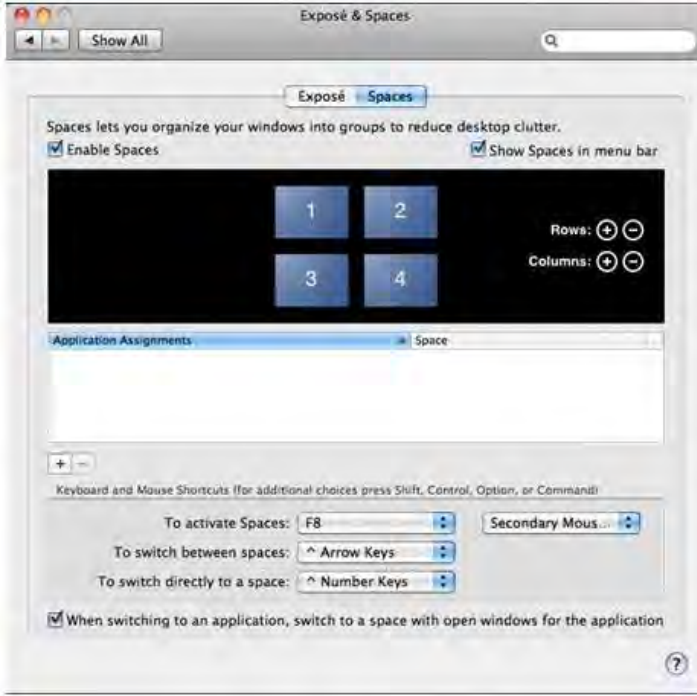
İPUCU: **USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı** kullanımını kolaylaştırmak için "Show Display in Menü bar"ı tıklayın.  Ekran Simgesini çift tıklayarak istediğiniz zaman görebilirsiniz.



Pencereleri Düzenleme

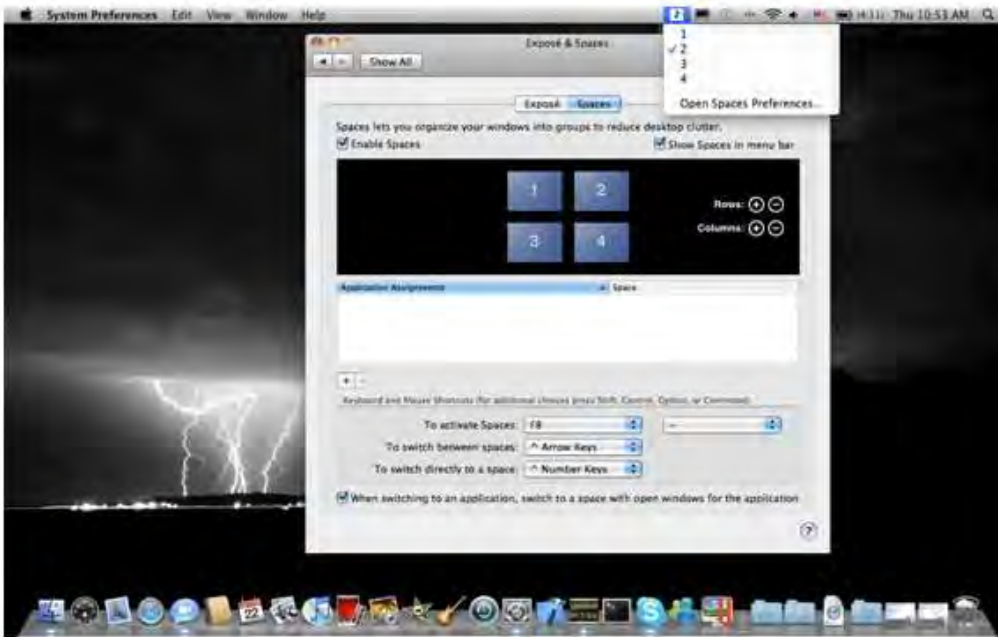
Pencereleri düzenlemek için "Expose & Spaces" menüsünü kullanabilirsiniz.

Elma Simgesine  tıklayın, ve "System Preferences"i seçin "Exposé & Spaces." Tercihlerini bu ekranda görebilirsiniz.

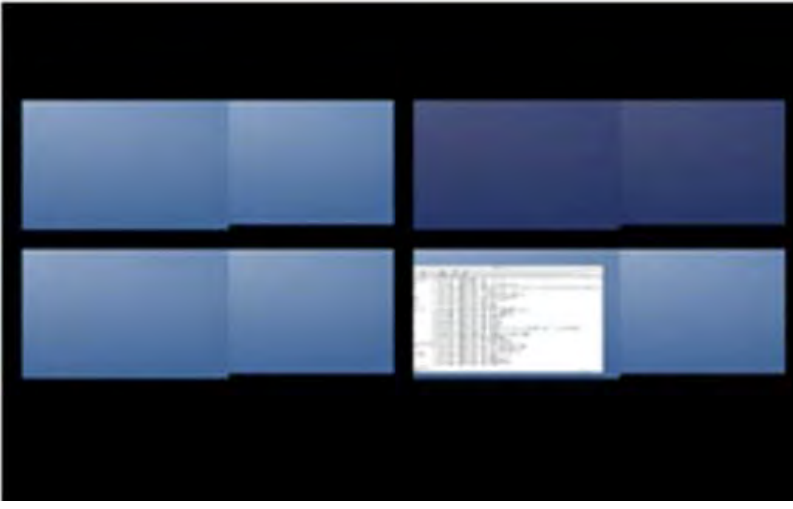


❖ Space

"Show Spaces in menu bar."a tıklayın Menü çubuğunda yer alan listeden herhangi bir alanı seçebilirsiniz. Ekran numarası menü bar'da görünecektir.



F8: Tek bir tuş ile Space Layout kısmını görebilirsiniz. Başka bir space alanı çizebilirsiniz.



✧ **Expose**

Tek bir tuş ile farklı pencereleri görüntüleyebilirsiniz.



- F9 : Tüm açık pencereleri görüntüle.
- F10: Sadece mevcut uygulama penceresini göster.
- F11: Masaüstünü göster.

*Daha fazla pencere düzenleme işlevi için Apple Computer kullanım kılavuzuna bakınız.

SORUN GİDERME

Bu cihazın kullanımı hakkında herhangi bir sorunuz varsa, aşağıdaki yönergeleri izleyin. Daha fazla yardım gerekirse j5create destek hattını arayabilir yada web sitemizi ziyaret edebilirsiniz.

Bilinen Sorunlar

- Genişletilmiş ekran kullanımında Print Screen fonksiyonu MAC OS. 10.6. altındaki sürümlerce desteklenmemektedir.

Öneriler

- Tek bir sistemde USB üzerinden diğer video aygıtlarını kullanırken uyumluluk sorunları yaşanabilir. Lütfen j5Create sürücülerini kurmadan önce diğer USB video aygıtlarının sürücülerini kaldırdığınızdan emin olunuz.
- Cihazınızın ana sisteme doğru bir şekilde takıldığından emin olun.
- USB görüntü aygıtını uyumlu bir USB bağlantı noktasına taktığınızdan emin olun.
- USB görüntü aygıtının kablosunu çıkartın ve yeniden takın.
- Monitörün doğru takılmış ve AÇIK olduğundan emin olun.
- Sürücü kurulumundan sonra bilgisayarınızı yeniden başlattığınızdan emin olun.
- Başka bir USB Bağlantı noktası / Bilgisayar üzerinde çalıştırmayı deneyin.
- Tüm diğer USB aygıtlarını çıkarın.
- USB görüntü aygıtını bir USB HUB ile bağlıyorsanız, doğrudan USB kablosuyla bağlantı noktasına bağlamayı deneyin
- Monitörünüzü kapatıp açın / görüntüyü yenileyin / yeniden eşitleyin.

Medya Oynatma

- Tüm platformlarda Video oynatma esnasında görüntüleme tipi, video pozisyonu veya video oynatıcı penceresinin konumu (Örneğin ana ekrandan genişletilmiş ekrana sürüklemeye gibi) gibi düzenlemeler yapılamaz. Bu görüntülediğiniz videonun durmasına neden olur. Bu tür bir seçimin video oynatma öncesinde yapılması ve daha sonra videonun oynatılmaya başlaması gereklidir.
- Flash oynatırken oynatıcının ekranı üzerinde fare imlecini gezdirmeniz durumunda imleç yavaş hareket eder.
- Düşük özelliklere sahip PC Sistemlerin ile USB Grafik cihazınızdan düşük performans alabilirsiniz.
- Donanım destekli Video rendering kullanımı desteklenmektedir.
- Bazı DVD oynatma yazılımları herhangi bir ikinci ekran bağdaştırıcısı tarafından görüntülemeyi desteklemez. DVD oynatmayı başlamadan önce medyayı ikincil ekran olarak ayarlayıp, medya oynatıcıyı daha sonra çalıştırmayı deneyebilirsiniz.
- Bilgisayarınız bazı medya formatlarını oynatmayı desteklemeyebilir. Kodekleri yüklü olmayan bilgisayarınız için sebest lisanslı kodec paketlerini aşağıdaki

bağlantıdan indirebilirsiniz.

- **K- Lite:** http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm
- Video/Media oynatıcılarının farklı görüntüleme türleri altında farklı kodex çözme yetenekleri vardır. USB 2.0 Görüntü bağdaştırıcısı üzerinden daha iyi performans ile gösterebileceği belirli formatları veya DVD izlemek için aşağıdaki bağlantıdan verilen uygulamayı indirebilirsiniz.

Media Player Classic: <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

Diğer

- Bazı ekran kartları (i.e. Intel,) birincil ekran kartı olarak kurulum yapılabildiğinden ikincil ekran kartlarından görüntü almayı engeller. Bunun sonucunda birincil ekran kartı çalışmaz veya ekran devre dışı bırakılabilir.
- Eğer yeniden başlatma süreci esnasında sorun varsa, bilgisayarınızı güvenli moda başlatın ve sürücüyü kaldırın. Windows başlangıç menüsünü görünceye kadar CTRL tuşuna basılı tutun ve Güvenli Mod'u seçin.
- Yüklediğiniz sürücü versiyonunu kontrol etmek için "Denetim Masası" → "Program Ekle/Kaldır" tıklayın. USB Display Device (j5create) programını bulun, 9.xx.xxxx.0159 (bu rakamlar sürücü versiyonu göstermektedir).
- Bazı medya oynatıcılarda dosya formatı desteği sınırlıdır. Bu nedenle j5Create medya oynatıcıların yeni sürümü veya en son sürücü versiyonlarını periyodik olarak uyumluluk testleri ile test ederek günceller.

TEKNİK DESTEK

Bu ürünü kullanırken herhangi sorunla karşılaşırsanız teknik destek için aşağıdaki talimatları takip ediniz.

1. Kullanım Kılavuzu

Bu kullanım kılavuzu detaylı talimat ve sorun giderme bölümü içerir. Bir çok ortak sorun kullanım kılavuzu okunarak kolayca çözülebilir.

2. Online Destek

Cihazınızın en son yazılımını bulmak için lütfen (www.j5create.com) web sitesini ziyaret ediniz. Sorun yazılım güncellemesinden sonra da devam ederse service@j5create.com adresine sorunu anlatan bir mail ile başvurabilirsiniz. Teknik destek ekibi sonraki 24 saat içinde sorunuzla alakalı cevap verecektir.

3. Telefon Desteği

Telefonla teknik destek almak üzere 888-689-4088 numaralı telefondan teknisyenlerimizle görüşebilirsiniz. Size hizmet vermekten mutluluk duyacağız.

Müşteri Hizmetleri:

Çağrı Merkezi Ücretsiz Telefon Numarası: 888-988-0488 (Dikkat, bu telefon numarası A.B.D. Georgia Eyaletindeki firma merkezine aittir. Ücretsiz aramalar uluslar arası aramaları kapsamamaktadır)

Teknik Destek:

Ücretsiz Telefon Numarası : 888-689-4088

E-mail: service@j5create.com

Teknik destek için iş günleri (Pazartesi/Cuma) 10:00 / 18:00 arası (Yerel saatle) başvurunuz.

REGULATORY COMPLIANCE**FCC**

This equipment has been tested and found to comply with FCC Part 15 Subpart B § 15.109/15.107 Class B.

Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference
- This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CE

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 Class B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001))/-3(2006)

C-Tick

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 (2006) Class B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

VCCI

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

CISPR22 © IEC: 2005

Disclaimer

Information in this document is subject to change without notice. The manufacturer does not make any representations or warranties (implied or otherwise) regarding the accuracy and completeness of this

document and shall in no event be liable for any loss of profit or any commercial damage, including but not limited to special, incidental, consequential, or other damage. No part of this document may be reproduced or transmitted in any form by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or information recording and retrieval systems without the expressed written permission of the manufacturer.

j5 create Garanti

j5 create ürünleri kullanıcı hataları ve kullanımdan doğan yıpranmalar haricinde 2 yıl garantilidir.

Kullanıcı, Servis ekibini ararken veya e-posta ile bildirimde bulunurken daha hızlı dönüş sağlanabilmesi açısından aşağıdaki bilgilere sahip olmalıdır:

- (i) Garantinin devam ettiğini doğrulamak için satın alma faturası
- (ii) Ürüne ait seri numarası
- (iii) Üründeki sorunun açıklaması
- (iv) Müşteri adı, adresi ve telefon numarası

j5 create ürünün kullanımı ile ilgili talimatlara uyulmamasından doğan hasarlardan sorumlu tutulamaz.

Böyle bir durum olursa servis noktası ürünün onarımı için ücret talep edecektir.

Copyright© 2011 **j5 create**. Tüm Hakları saklıdır. Tüm ticari isimler kendi sahiplerinin tescilli markasıdır. Özellikler ve teknik özellikler haber verilmeksizin değişebilir. Ürün tam olarak şemada gösterildiği gibi olmayabilir.

j5 create ÜRÜNLER

Model Adı	Model	Özet Açıklama
USB 2.0 Görüntü Bağdaştırıcısı Serisi	JUA210/230/250	Cihaz, USB 2.0 üzerinden herhangi bir kasa sökme takma işlemi yapmadan ilave ekranlar kullanmanıza olanak veren harici ekran kartı şeklinde çalışır. Birden fazla uygulamayı başka bir monitöre genişletebilir yada klonlayabilirsiniz.
USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı Serisi	JUA310/350	USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı herhangi bir USB 3.0 bağlantı noktası üzerinden harici ekran kartı olarak çalışır. USB 2.0'dan 10 kat hızlı ve geniş çözünürlüklerde yüksek performans sağlar.
Newport Station	JUD200	Newport Station tüm dizüstü bilgisayarlar için evrensel bir çevre birimi yerleştirme istasyonudur. Basitçe monitör, klavye, fare, Ethernet, hoparlör, mikrofon ve USB çevre bileşenlerini tek bir USB kablo ile dizüstü bilgisayarınıza bağlamanızı sağlar. Özellikle Macbook Air® ve EeePC® gibi sınırlı bağlantı noktasına sahip cihazların genişletilmesi için mükemmel bir çözümdür.
Wormhole Switch	JUH320/320V2	Wormhole Switch istasyonu iki bilgisayar arasında çalışan kullanıcıların hızını arttırmak için tasarlanmış çok işlevli bir cihazdır. PC, Dizüstü veya tablet arasında aynı anda klavye, fare işlevi sağladığı gibi, iki bilgisayar arasında dosya kopyalama işlemini, sürükle bırak fonksiyonunu ile kolayca uygulamanızı sağlar. Station is a multifunction device designed to increase speed for users who frequently work between two computers. It enables keyboard/mouse drag & drop applications simultaneously between PC, Laptop or Tablet. Ayrıca iki adet güçlü USB 3.0 bağlantı noktası ve 3 tip Kart Okuyucu yuvasına (SD/MMC, Mini SD, and Memory Stick) sahiptir. Dosya paylaşımı, depolama ve klavye Mouse kullanımı için mükemmel çözümdür.
Wormhole Switch Serisi	JUC100/200/400	Wormhole Switch serisi tek bir USB



kablosu ile farklı işletim sistemlerine sahip iki bilgisayar arasında çalışma ve dosya paylaşımı olanağı sağlar. Bağlıyken bir bilgisayardan diğerine anında kopyala/yapıştır, sürükle/bırak yöntemleriyle fotoğraf, müzik yada diğer dosya türlerini aktarabilirsiniz. Ayrıca her iki bilgisayarı teknik klavye mouse üzerinde kullanabilirsiniz. Dizüstü ve Tablet gibi bilgisayarlarda bir masa üstü klavye ve Mouse bağlayıp bilgi paylaşımını ideal bir şekilde sağlayabilirsiniz.

Daha fazla bilgi için web sitemizi ziyaret ediniz <http://www.j5create.com>

